

# **PROGRAMATHON**

**Projeto de Ensino e Aprendizagem  
de Programação para Olimpíadas**

# Curso de C++ para Resolução de Problemas

Visando ampliar o seu público alvo e colaborar de modo cada vez mais efetivo na formação dos estudantes, o curso é uma iniciativa do projeto de extensão "Projeto de Ensino e Aprendizagem de Programação para Olimpíadas" para resolução de problemas utilizando C++, dando ênfase ao aprendizado através da prática de diversos exercícios e situações-problema que fazem parte da rotina e da trajetória acadêmica e/ou profissional na área da computação.

## EQUIPE

Reginaldo M. Kuroshu (Coordenador Geral do Projeto)

Alexandre Hild Aono

Bruno Bernardo de Moura

Danilo Gustavo Hansen Laboissiere

Diogo Augusto Hansen Laboissiere

Lucas de Alencar Barbosa

Marcos Castro de Souza

Nathan de Melo Cruz

Rodrigo de Farias Ramires

Thauany Moedano

Victor de Sá Nunes

Willian da Silva Zocolau

## APOIO

Pró-Reitoria de Extensão (PROEX-UNIFESP)

## REALIZAÇÃO

Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT-UNIFESP)



# Olá!

Somos a equipe do Curso

Você pode nos contatar em:

[programathon.unifesp@gmail.com](mailto:programathon.unifesp@gmail.com)



# Tópicos do dia

1. Metodologia
2. Ferramentas
3. Entrada e Saída
4. Problemas

# 1. Metodologia

# 1. Metodologia



## 2. Ferramentas

## 2. Ferramentas



[urionlinejudge.com.br](http://urionlinejudge.com.br)

Sistema online para fornecer a prática de programação e o compartilhamento de conhecimento através da resolução de problemas

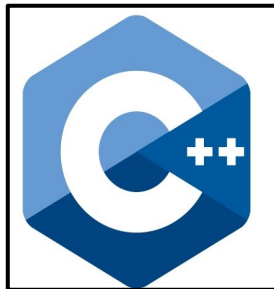


[programathon-unifesp.github.io/home](http://programathon-unifesp.github.io/home)

Repositório do projeto com o material do curso e as soluções dos problemas apresentados



## 2. Ferramentas



Uma das linguagens de programação de propósito geral mais populares e poderosas existentes

**3.**

**Entrada e Saída**

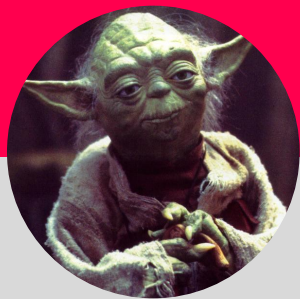
### 3. Entrada e Saída

- Biblioteca `iostream`
- Espaço de nomes padrão `namespace std`
- `cout`
  - Imprimir frases e constantes
  - Imprimir variáveis
  - Imprimir com precisão
- `cin`
  - Ler entrada padrão
  - Ler múltiplas entradas

## **4. Problemas**

## 4. Problemas

- Exercícios de Fixação
  - URI-1006 (Média 2)
  - URI-1155 (Sequência S)
  - URI-1168 (LED)
- Desafios
  - URI-1040 (Média 3)
  - URI-1132 (Múltiplos de 13)
  - URI-2031 (Pedra, Papel, Ataque Aéreo)



# Obrigado!

Perguntas?

Você pode nos contatar em:

[programathon.unifesp@gmail.com](mailto:programathon.unifesp@gmail.com)