## PROGRAMATHON

Projeto de Ensino e Aprendizagem de Programação para Olimpíadas

### Curso de C++ para Resolução de Problemas

Visando ampliar o seu público alvo e colaborar de modo cada vez mais efetivo na formação dos estudantes, o curso é uma iniciativa do projeto de extensão "Projeto de Ensino e Aprendizagem de Programação para Olimpíadas" para resolução de problemas utilizando C++, dando ênfase ao aprendizado através da prática de diversos exercícios e situações-problema que fazem parte da rotina e da trajetória acadêmica e/ou profissional na área da computação.

#### **EQUIPE**

Reginaldo M. Kuroshu (Coordenador Geral do Projeto)

Alexandre Hild Aono

Bruno Bernardo de Moura

Danilo Gustavo Hansen Laboissiere

Diogo Augusto Hansen Laboissiere

Lucas de Alencar Barbosa

#### **APOIO**

Pró-Reitoria de Extensão (PROEX-UNIFESP)

#### **REALIZAÇÃO**

Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT-UNIFESP)

Marcos Castro de Souza

Nathan de Melo Cruz

Rodrigo de Farias Ramires

Thauany Moedano

Victor de Sá Nunes

Willian da Silva Zocolau



# Olá!

### Somos a equipe do Curso

Você pode nos contatar em: programathon.unifesp@gmail.com

### Tópicos do dia

- **1.** Struct
- **2.** Vector
- **3.** Problemas

## 1. Struct

### **1.** Struct

 Conjunto de elementos de dados agrupados sob o mesmo nome struct tipo\_nome { tipo\_membro nome\_membro;

} nome\_objeto;

## 2. Vector

### 2. Vector

- Biblioteca vector
- Espaço de nomes padrão namespace std
- Funções Membro
  - construtor () (constrói um objeto vector)
  - operador [ ] (acessa o conteúdo em uma posição de um vector)
  - push back (adiciona um elemento no fim de um vector)
  - size (retorna o tamanho de um vector)
  - resize (altera o tamanho de um vector)
  - clear (apaga o conteúdo de um vector)
  - empty (verifica se um vector é vazio)

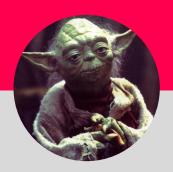
### 2. Vector

- Biblioteca vector
- Espaço de nomes padrão namespace std
- Vetores e Matrizes

# 3. Problemas

### 3. Problemas

- Exercícios de Fixação
  - URI-1175 (Troca em Vetor I)
  - URI-1179 (Preenchimento de Vetor IV)
  - URI-1183 (Acima da Diagonal Principal)
- Desafios
  - URI-1182 (Coluna na Matriz)
  - URI-1803 (Matring)



# Obrigado!

Perguntas?

Você pode nos contatar em: programathon.unifesp@gmail.com