

# Problemas Básicos

Marcelo C. Gama

ICT-UNIFESP

*mgama@unifesp.br*

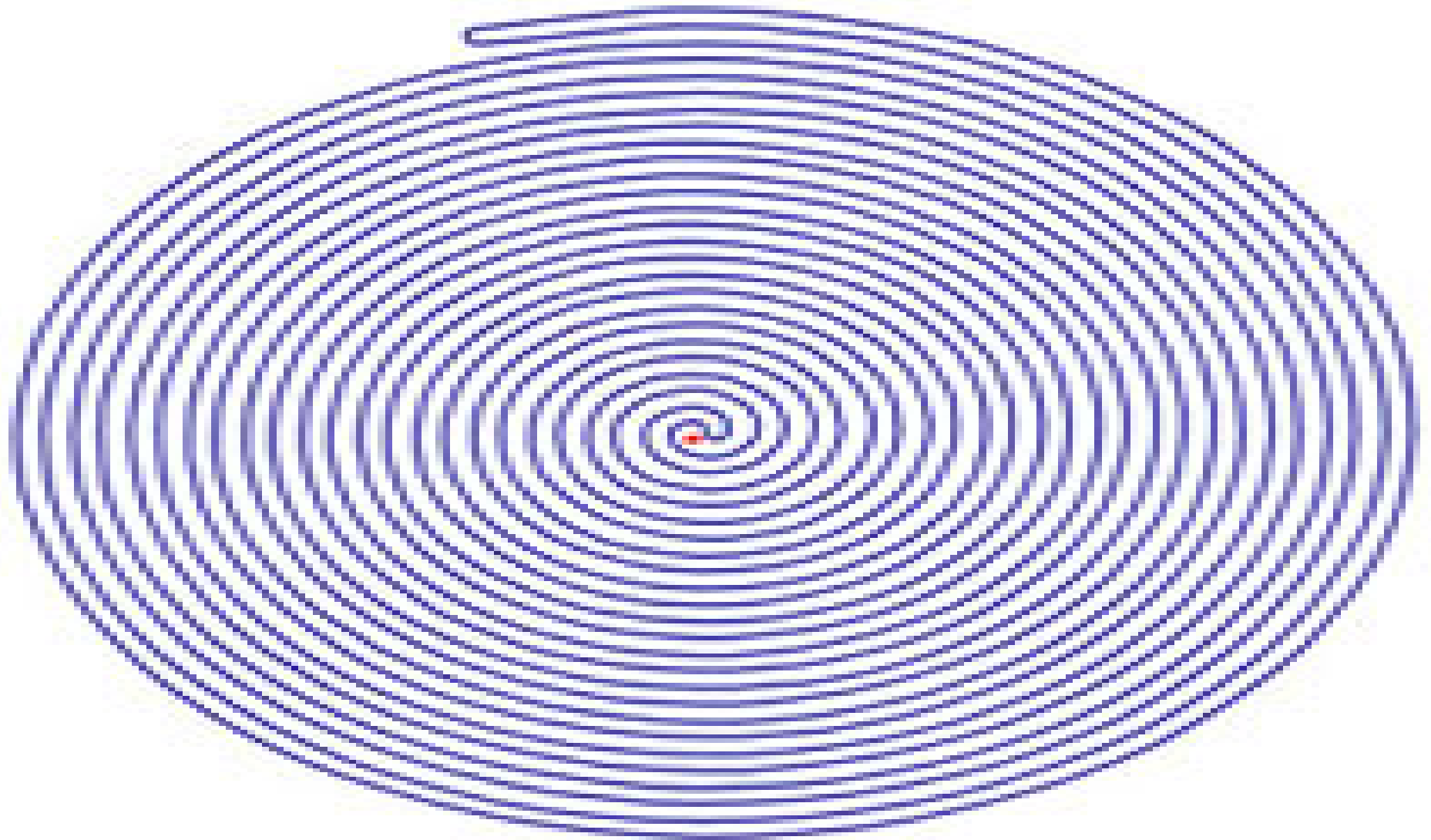
12/07/2016

**Curva de Jordan:** Curva simples (sem auto-interseção) e fechada.

**Teorema de Jordan:** Uma curva de Jordan  $C$  divide o plano em duas componentes: uma limitada, chamada interior de  $C$ , e outra ilimitada, chamada exterior de  $C$ , com fronteira comum dada pela curva  $C$ .

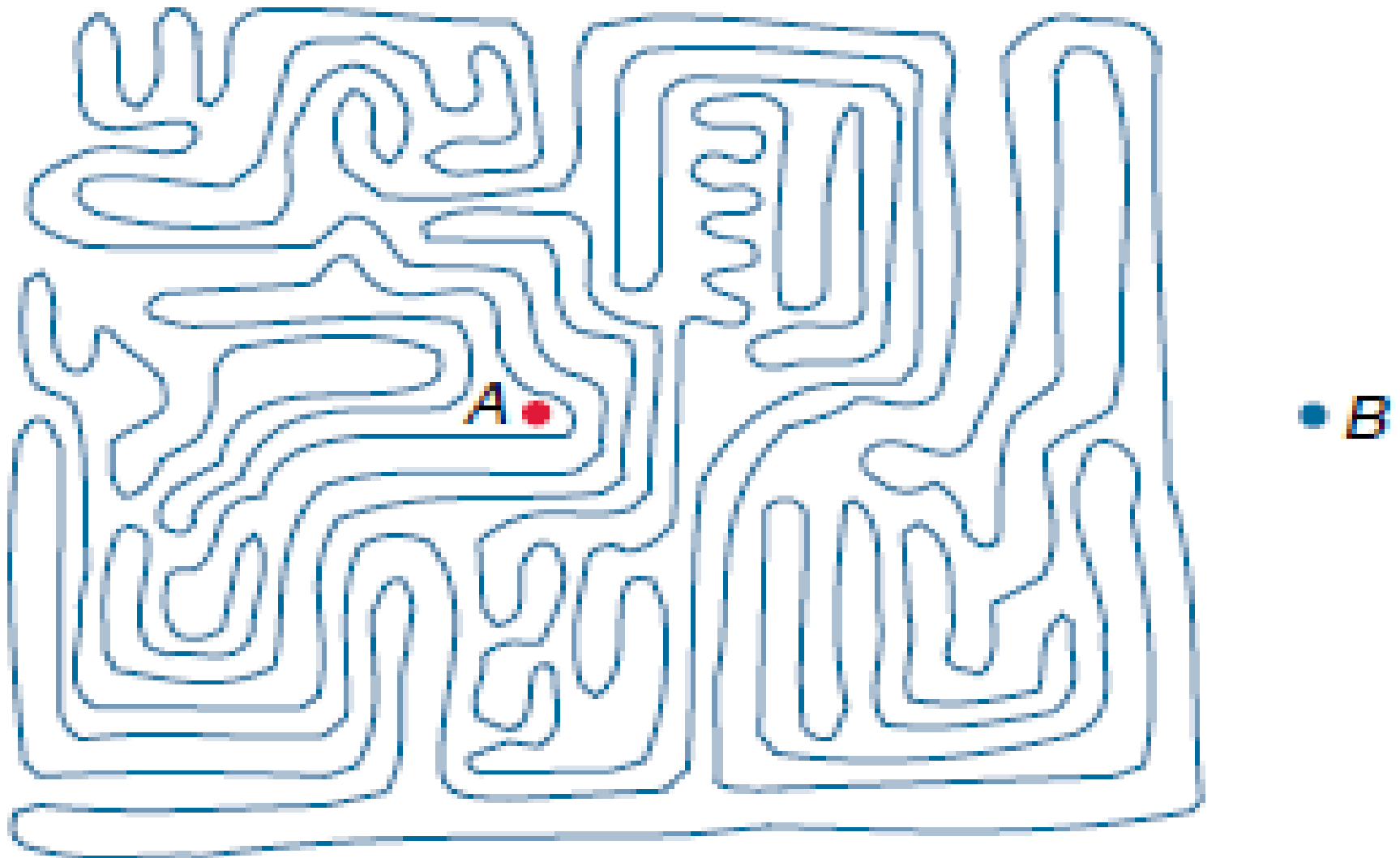
Seja  $P$  um ponto interior a uma curva de Jordan. Para determinar se um ponto  $X$  qualquer do plano é interno ou externo à curva, traçamos uma reta ligando  $P$  a  $X$ . Se o número de vezes em que a reta intersecta a curva é par, então  $X$  é interno. Se o número é ímpar, então  $X$  é externo.

O Ponto Vermelho Está no Interior  
ou no Exterior da Curva?

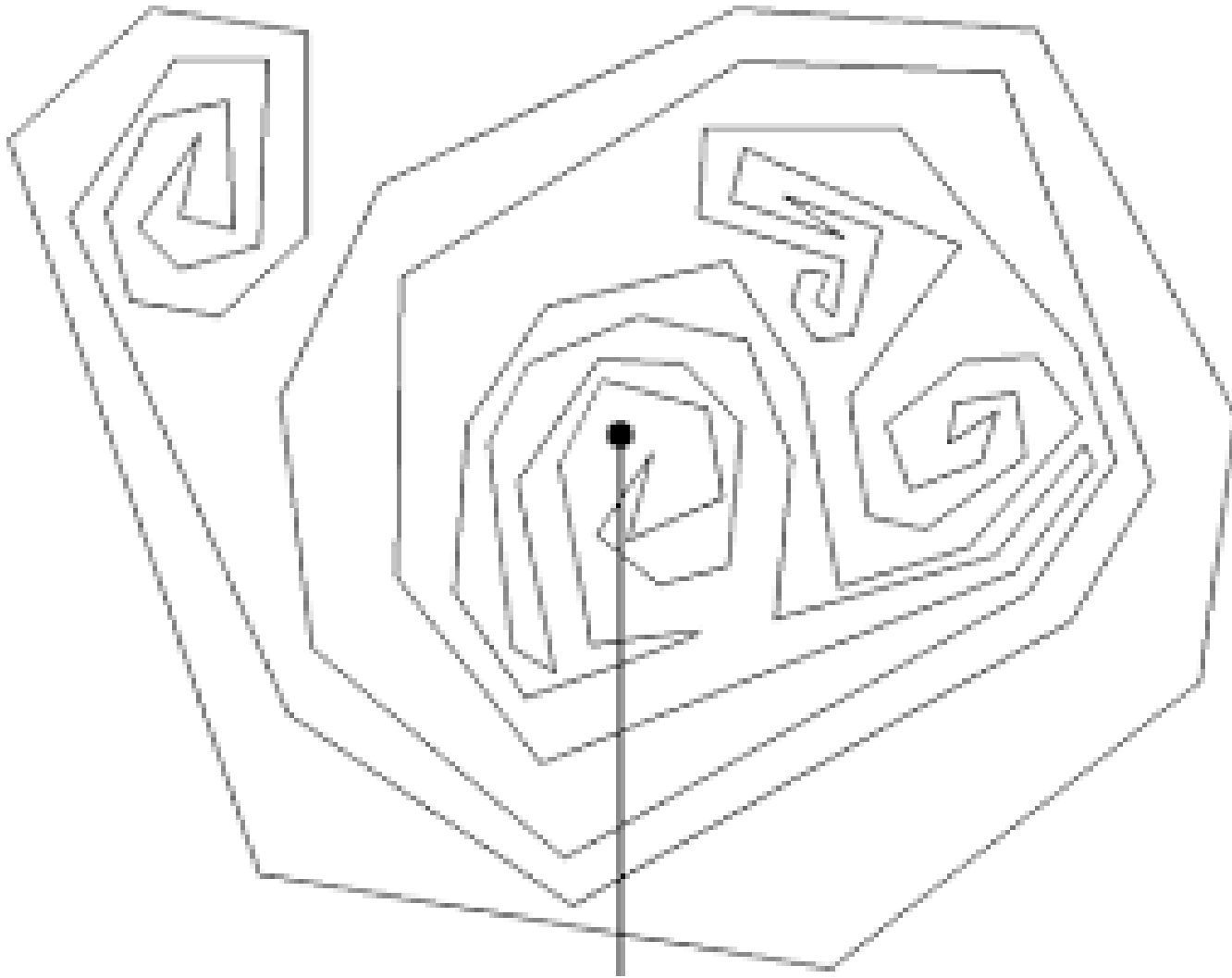


O Ponto A está no interior ou no Exterior?

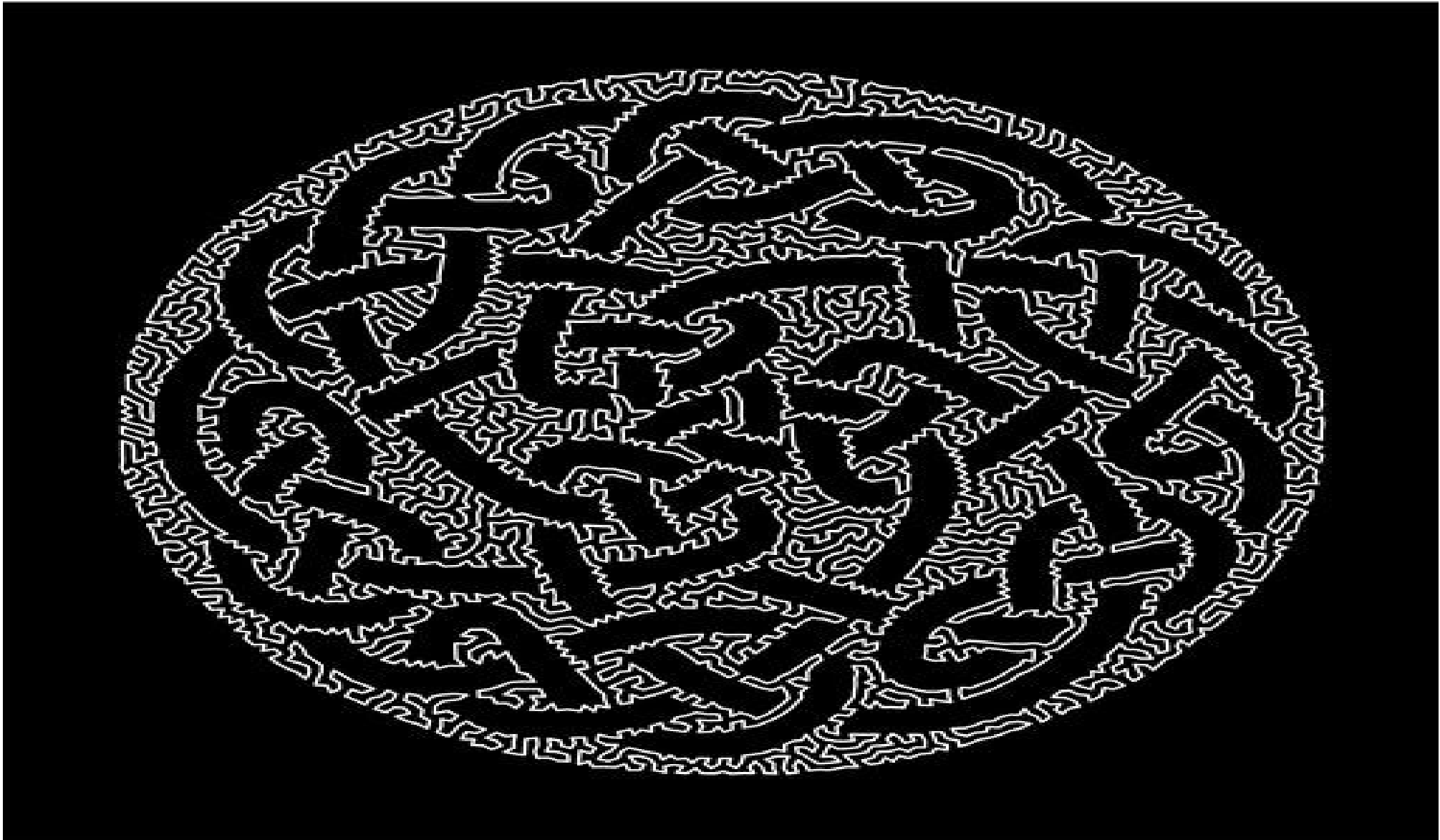
(i)



# Identificação de Pontos Interiores e Exteriores



Um problema um Pouco Mais Difícil  
(Áreas Vizinhas estão em Lados Opostos)



**Polígono:** Região do plano limitada por uma coleção finita de segmentos de reta que formam uma curva de Jordan.

Sejam  $P_1, P_2, \dots, P_n$   $n$  pontos no plano.

Os segmentos  $e_1 = P_1P_2$ ,  $e_2 = P_2P_3$ , ...,  $e_i = P_iP_{i+1}$ , ...,  $e_n = P_nP_1$ , formam um polígono se, e somente se:

1) A interseção de cada par de segmentos adjacentes é um ponto, ou seja,

$$e_i \cap e_{i+1} = P_i,$$

para todo  $i = 1, 2, \dots, n$ .

2) Segmentos não adjacentes têm interseção vazia:

$$e_i \cap e_j = \emptyset,$$

se  $j \neq i + 1$ .

# Triangularização

**Triangularização:** É o processo de dividir figuras planas, em geral polígonos, em triângulos.

Definição: Uma diagonal de um polígono é um segmento que liga vértices não-sucessivos.

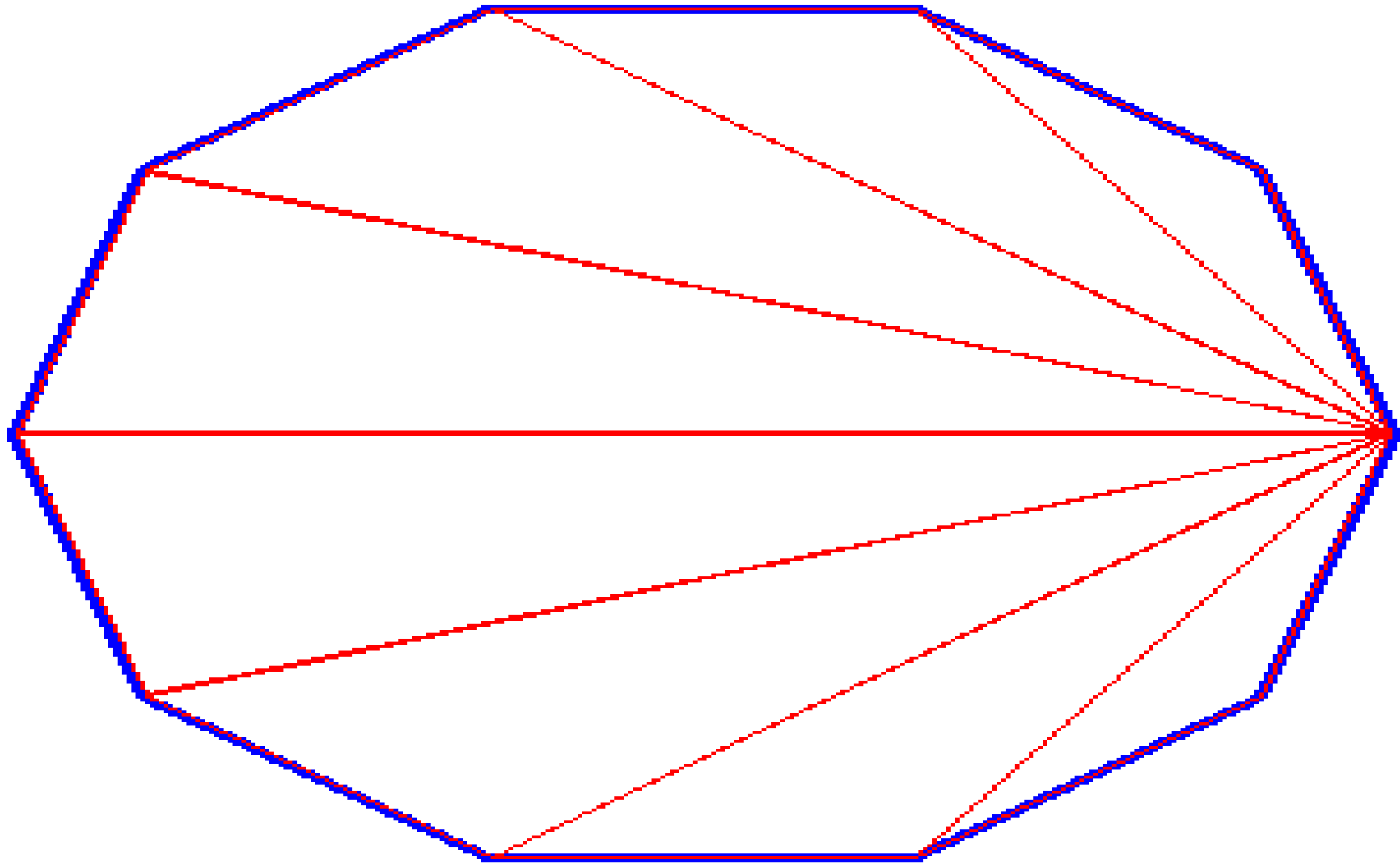
Alguns resultados conhecidos:

- 1) Todo polígono de  $n \geq 4$  lados tem uma diagonal.
- 2) Todo polígono pode ser particionado em triângulos pela adição de diagonais.
- 3) Toda triangularização de um polígono  $P$  de  $n$  lados usa  $n - 3$  diagonais e consiste de  $n - 2$  triângulos.
- 4) O número total de diagonais de um polígono de  $n$  lados é

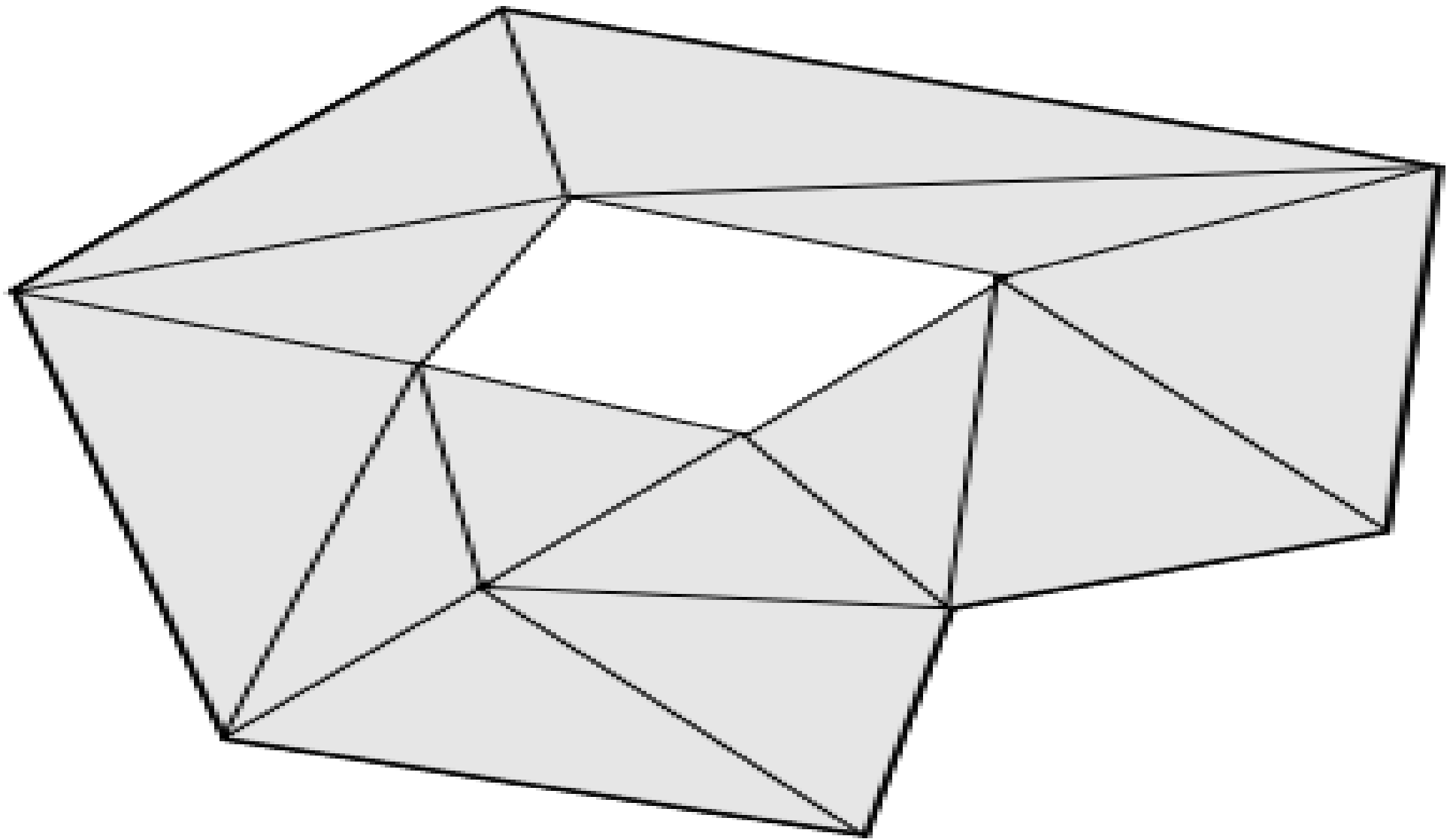
$$D = \frac{n(n - 3)}{2}.$$



# Triangularização Por Diagonais



# Sem o uso de Diagonais



# Triangularização

## Área de um Polígono Pelo Processo de Triangularização:

Sejam  $a, b, c$  os vetores que representam os vértices de triângulo. A área do paralelogramo de lados  $A$  e  $B$  é dada por

$$A_P = |A \times B|,$$

e a área do triângulo é, portanto

$$A_{\Delta} = \frac{1}{2} |A \times B|.$$

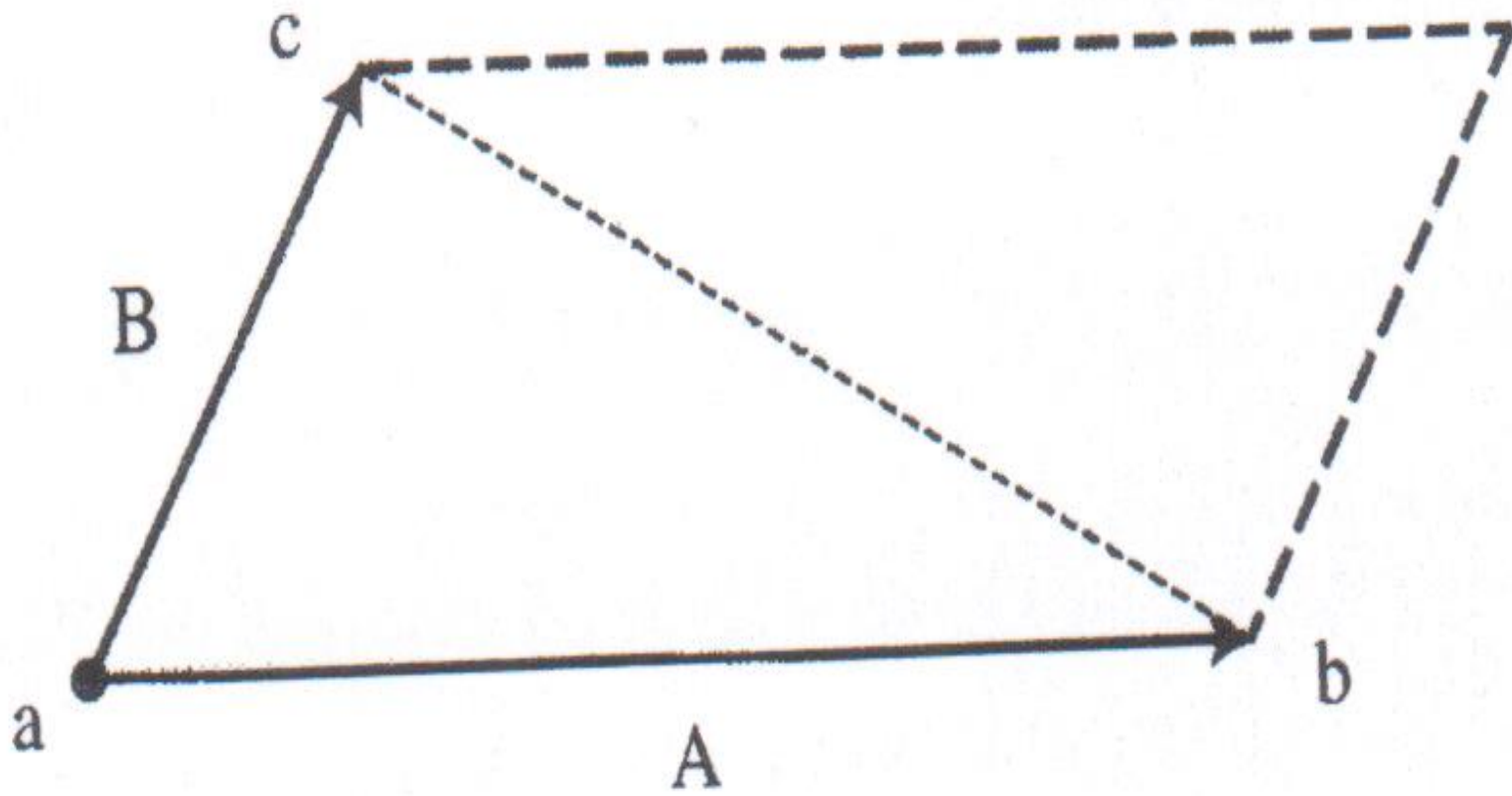
Para  $A = b - a = (A_x, A_y, 0)$  e  $B = c - a = (B_x, B_y, 0)$  encontramos

$$A \times B = (0, 0, A_x B_y - A_y B_x).$$

E então

$$A_{\Delta} = \frac{1}{2} |A_x B_y - A_y B_x|.$$

# Área da Triângulo



# Triangularização

Os vértices  $a, b, c$  são dados, em termos de suas coordenadas, por

$$a = (a_x, a_y, 0),$$

$$b = (b_x, b_y, 0),$$

$$c = (c_x, c_y, 0).$$

Temos, então

$$A_{\Delta} = A(a, b, c) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} a_x & b_x & c_x \\ a_y & b_y & c_y \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

# Triangularização

A área de polígono com  $n$  vértices  $v_1, v_2, \dots, v_n$  é calculada efetuando-se a triangularização e calculando-se a área de cada triângulo, ou seja,

$$A(Pol) = A(v_1, v_2, v_3) + A(v_1, v_3, v_4) + \dots + A(v_1, v_{n-1}, v_n)$$

# O Problema da Galeria de Arte (Problema de Klee)

Considere uma galeria de arte cujo chão tem a forma de um polígono de  $n$  lados. Quantos guardas são necessários para vigiar a galeria supondo que cada guarda permanece imóvel mas pode enxergar em qualquer direção? Seja  $g(P)$  o menor número de guardas necessário para cobrir o polígono  $P$ . Então

$$g(P) = \min_S \{ \text{card}\{S/S \text{ cobre } P\} \},$$

em que  $S$  um conjunto de pontos e  $\text{card}M$  é o número de elementos do conjunto  $M$ .

Se  $P_n$  é um polígono de  $n$  lados, então a resposta que procuramos é

$$G(n) = \max_{P_n} \{g(P_n)\}.$$

# O Problema da Galeria de Arte (Problema de Klee)

**Restrições:** Pelo menos um guarda necessário e um guarda por vértice é suficiente para cobrir o polígono. Então

$$1 \leq G(n) \leq n.$$

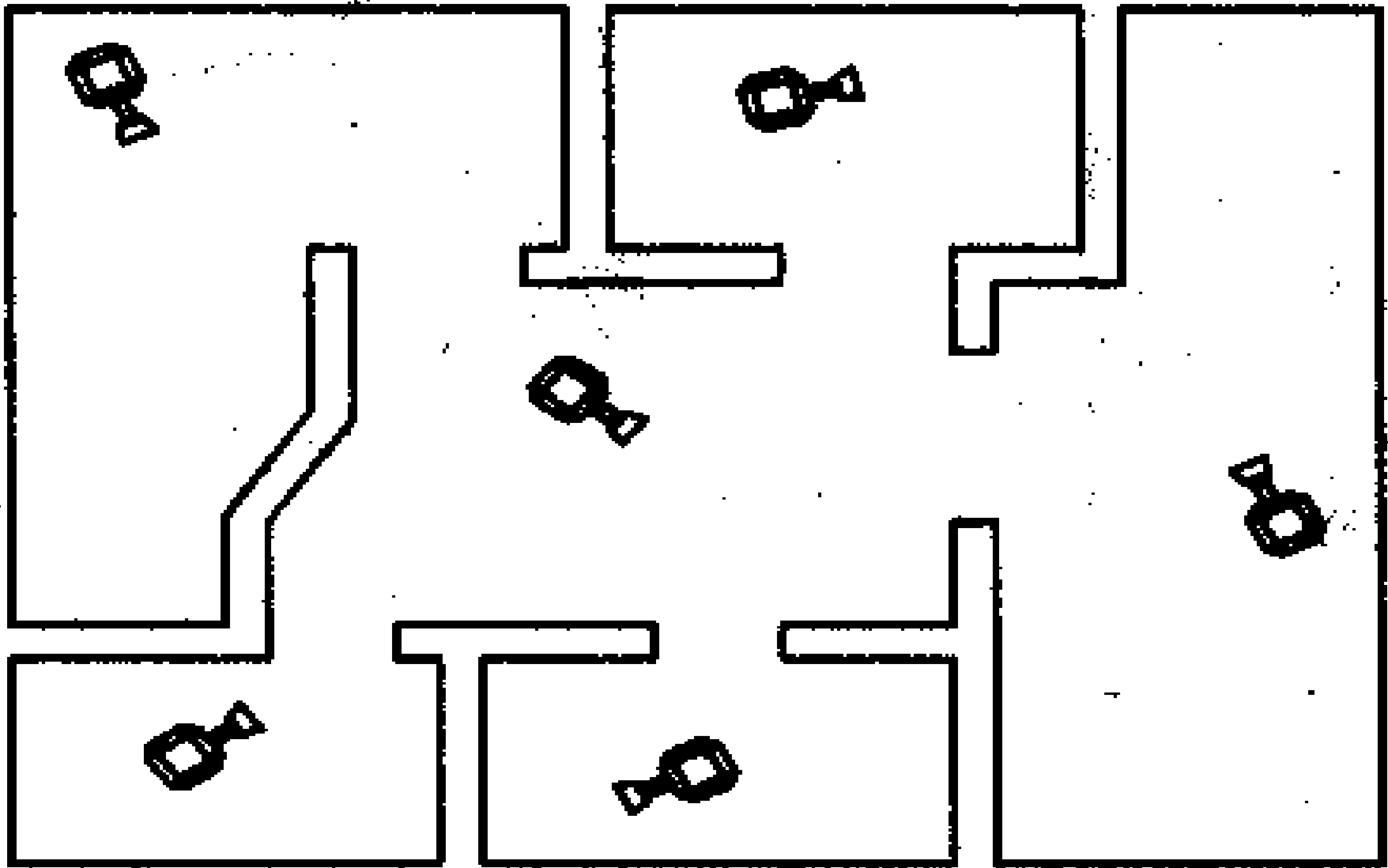
**Teorema de Klee (1975):** Se os guardas são dispostos no interior do polígono, então

$$G(n) = \left\lfloor \frac{n}{3} \right\rfloor.$$

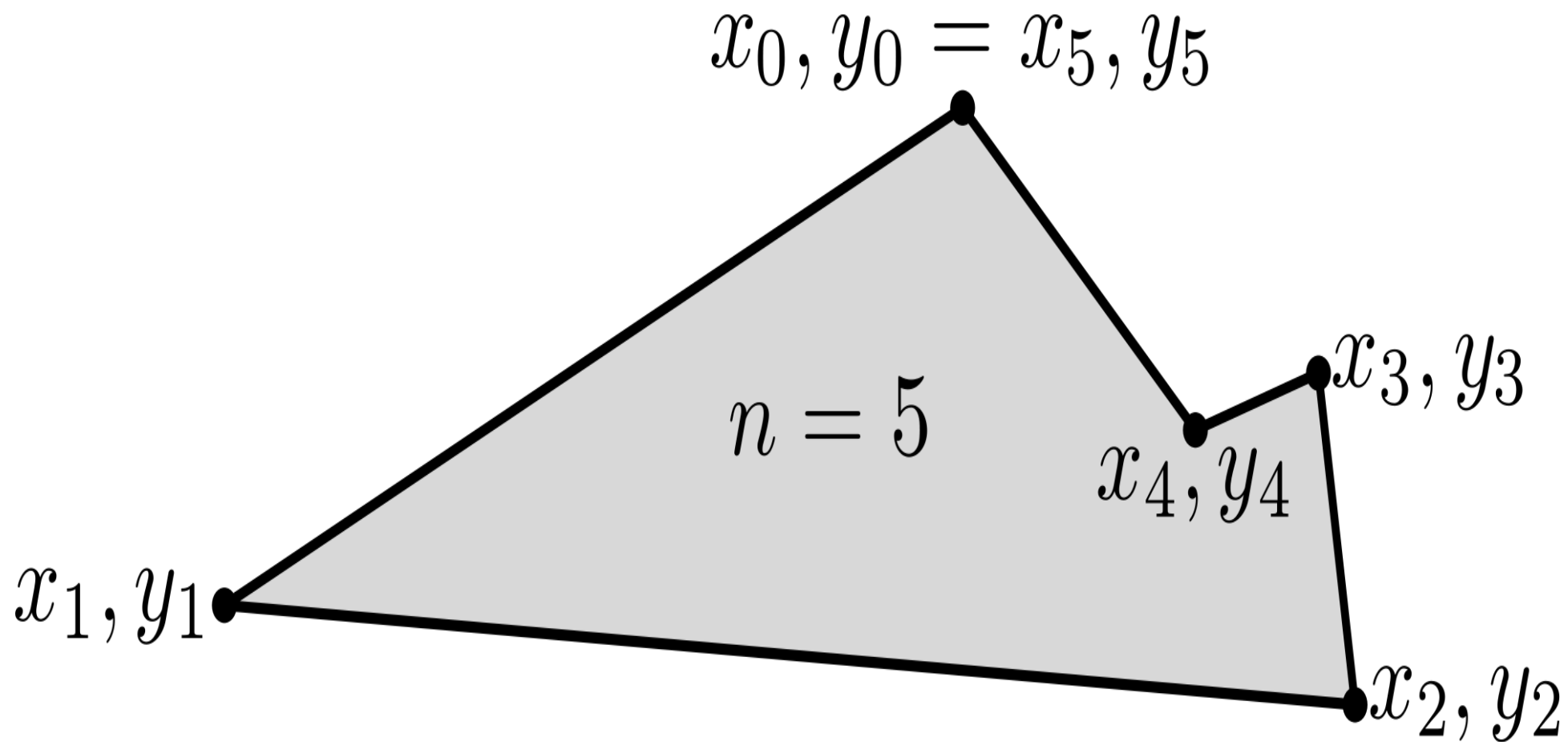
Se os guardas so dispostos nos vértices ou arestas, não é possível estabelecer uma fórmula geral para  $G(n)$ . (Exemplos a seguir)



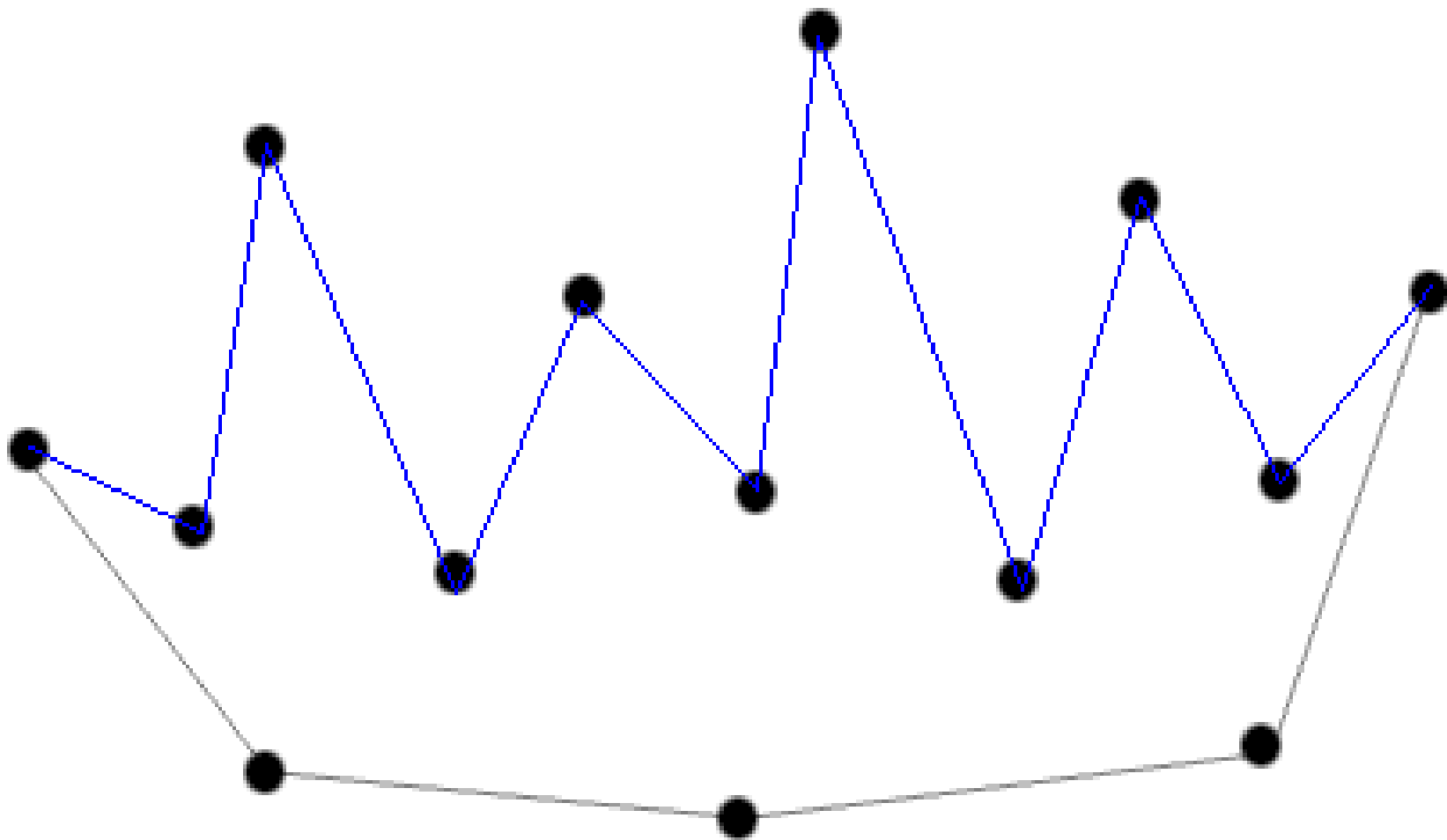
# O Problema da Galeria de Arte (NP-Difícil – Tempo Exponencial)



# Exemplo 1



# Exemplo 2



# Problemas

1) Sabendo que a equação do segmento de reta que liga os pontos  $X$  e  $P$  é

$$(x, y) = \lambda P + (1 - \lambda)X$$

com  $\lambda \in [0, 1]$ , escreva um programa que determine, para uma curva  $C(t) = (x(t), y(t))$  e um ponto  $P$  em seu interior, a posição do ponto  $X$ .

2) Verifique que na figura abaixo, o número de guardas de arestas é

$$G(n) = \left\lfloor \frac{n}{4} \right\rfloor.$$

3) Escreva um programa que calcule a área de um polígono triangularizado em função das coordenadas de seus vértices.

Dica: Use o fato de que se  $v_i = (x_i, y_i)$  então

$$A(P) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n |x_i y_{i+1} - y_i x_{i+1}|.$$

