

Сделал: Шмаренков Всеволод

Преподаватель: Таразевич Анастасия

Площадка: РТУ МИРЭА, Детский технопарк

"Альтаир"



Актуальность

Игровая индустрия продолжает развиваться. На рынке присутствует спрос на игры разных жанров, в том числе и "SpaceInvaders". Waves to the grave способна завлечь как не предвзятых игроков, так и искушенных геймеров.

<u>Идея</u>

WTTG привлекает классическим геймплеем, присутствием различных захвачиков с разнымиспособностями, и боссами с уникальными механиками.

Цель

Создать игру жанра «SpaceInvaders» Под ОС ANDROID

<u>Задачи</u>

- Разработать персонажа
- Навить первого врага
- Нарисовать графику
- Разработать генератор волн
- Добавить новых врагов и босса
- Создать пользовательский интерфейс

Стек

В данном проекте мною были использованы технологии:

- Язык программирования Java
- Среда разработки Android Studio
- Библиотека libGDX





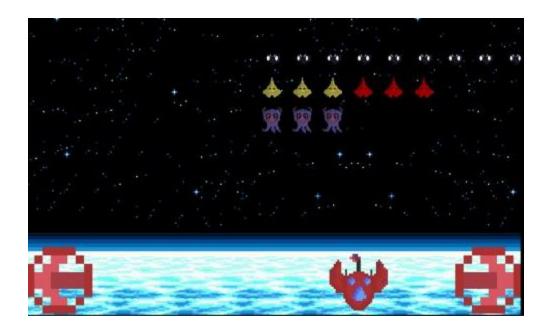


Архитектура

Основные части проекта:

- Класс WTTG основной класс, отвечающий за работу приложения
- Класс Waves генерирует волны врагов
- Класс Invader родительский класс для врагов
- Класс Player управление главным героем

Результат





Планы

- Добавить новых врагов и боссов
- Добавить разные локации
- Добавить разные корабли

WaveToTheGrave

GitHub

