

# WaveToTheGrave

Сделал: Шмаренков Всеволод  
Преподаватель: Таразевич Анастасия  
Площадка: РТУ МИРЭА, Детский технопарк  
"Альтаир"



# Актуальность

Игровая индустрия продолжает развиваться. На рынке присутствует спрос на игры разных жанров, в том числе и "SpaceInvaders". Waves to the grave способна завлечь как не предвзятых игроков, так и искушенных геймеров.

# Идея

WTTG привлекает классическим геймплеем, присутствием различных захвачиков с разными способностями, и боссами с уникальными механиками.

## Цель

Создать игру жанра «SpaceInvaders»

Под ОС ANDROID

## Задачи

- Разработать персонажа
- Навить первого врага
- Нарисовать графику
- Разработать генератор волн
- Добавить новых врагов и босса
- Создать пользовательский интерфейс

# Стек

В данном проекте мною были использованы технологии:

- Язык программирования Java
- Среда разработки Android Studio
- Библиотека libGDX



# Архитектура

Основные части проекта:

- Класс WTTG - основной класс, отвечающий за работу приложения
- Класс Waves - генерирует волны врагов
- Класс Invader - родительский класс для врагов
- Класс Player - управление главным героем

# Результат



# Планы

- Добавить новых врагов и боссов
- Добавить разные локации
- Добавить разные корабли

# WaveToTheGrave

GitHub

