Compte-rendu du projet Cowsay

Mathias Rivet

25 avril 2023

Table des matières

1	Préliminaires			
	Bash			
	2.1 cow kindergarten			
	2.2 cow primaryschool			
	2.3 cow highschool			
	2.4 cow college			
	2.5 cow university			
	2.6 smart cow			
	2.7 crazy cow			

1 Préliminaires

Argument	Usage	Exemple
-n	Permet d'afficher le texte sans qu'il ne soit formaté.	mathias@pc:~\$ cowsay -n Hello World ! Ctrl+D / Hello \ World ! / \ (oo)\
-W	Permet de choisir le nombre de colonnes avant un retour à la ligne.	mathias@pc:~\$ cowsay -W 5 Hello World ! / Hell \ o

-b	La vache se transforme en cyborg.	
		mathias@pc:~\$ cowsay -b Hello World !
		< Hello World ! >
		\ ^^
		\ (==)\
		()\/\ w
		II II
-d	La vache semble morte.	
		mathias@pc:~\$ cowsay -d Hello World !
		< Hello World ! >
		\ ^^
		\ (xx)\)\/\
		U w
		11 11
-g	La vache a des yeux avides.	
		mathias@pc:~\$ cowsay -g Hello World !
		< Hello World ! >
		\
		()\
		w
-p	La vache est devenue folle.	
_		mathias@pc:~\$ cowsay -p Hello World !
		<pre>< Hello World ! ></pre>
		(@@)\
		()\
		ii îi
-s	La vache est sous l'emprise de stu-	
	péfiants.	mathias@pc:~\$ cowsay -s Hello World !
		<pre></pre>
		\ ^ ^
		\
		U w
		ii ti

-t	Affiche une vache fatiguée.	
		mathias@pc:~\$ cowsay -t Hello World !
		< Hello World ! >
		\ ^^
		\ ()\
		ii "ii
_M	La vache est surexcitée.	
		mathias@pc:~\$ cowsay -w Hello World !
		<pre>< Hello World ! ></pre>
		\
		\ (00)\ ()\)\/\
		w
		11 11
-у	Affiche une jeune vache.	
		mathias@pc:~\$ cowsay -y Hello World !
		\
		\ ()\ ()\)\/\
		()\\\ w
		11 11
-е	L'utilisateur peut choisir lui-même	
	deux caractères pour les yeux de la vache.	mathias@pc:~\$ cowsay -e "><" Hello World !
	vacile.	
		< Hello World ! >
		\ ^^
		\ (><)\ ()\
		\w
		w
-T	L'utilisateur peut choisir lui-même	
•	deux caractères pour la langue de	mathia and the contract of the
	la vache.	mathias@pc:~\$ cowsay -T \"\" Hello World !
		< Hello World ! >
		\ ^ ^
		\ (oo)\ ()\)\/\
		()\

-1	L'option -1 liste l'ensemble des cowfiles présents à l'endroit pointé par la variable d'environnement COWPATH.	mathias@pc:~\$ cowsay -l Cow files in /usr/share/cowsay/cows: apt → bud-frogs bunny calvin cheese cock cower → daemon default dragon dragon-and-cow duck → elephant elephant-in-snake eyes → flaming-sheep fox ghostbusters gnu → hellokitty kangaroo kiss koala kosh → luke-koala mech-and-cow milk moofasa moose → pony pony-smaller ren sheep skeleton → snowman stegosaurus stimpy suse three-eyes → turkey turtle tux unipony unipony-smaller → vader vader-koala www
-f	L'option -f permet de choisir quel cowfile afficher. Si un chemin est donné, il sera interprété comme un chemin relatif jusqu'au cowfile, sinon la variable d'environnement COWPATH sera utilisée.	mathias@pc:~\$ cowsay -f tux Hello World !
-h	L'option -h permet d'afficher le message d'aide de cowsay.	mathias@pc:~\$ cowsay -h cow{say,think} version 3.03, (c) 1999 Tony → Monroe Usage: cowsay [-bdgpstwy] [-h] [-e eyes] [-f → cowfile] [-1] [-n] [-T tongue] [-W wrapcolumn] [message]

2 Bash

2.1 cow kindergarten

Script

```
#!/bin/bash

for i in $(seq 10)
do
    clear
    if [$i -eq 10]  # test si i est égal à 10
    then
        cowsay -T "U" $i  # si oui la vache tire la langue
    else
        cowsay $i
        sleep 1
    fi
done
```

2.2 cow primaryschool

Script

Exemple

2.3 cow highschool

Script

2.4 cow college

Script Pour une raison non élucidée, cowsay 0 attend un input depuis stdin, ce qui bloque l'exécution. Il faut donc rajouter un espace pour corriger le problème.

```
#!/bin/bash
f0 = 0
                                         # On définit f1 et f0.
f1=1
if [ $1 -eq 1 ]
                                         # Pour n égal à 1, c'est déjà la fin
                                         # et la vache tire la langue.
then
   cowsay -T "U " "$f0 "
                                        # On ajoute un espace sinon cowsay
                                        # reste bloqué pour afficher 0.
elif [ $1 -ge 2 ]
                                         # Pour n supérieur ou égal à 2, f0
                                         # et f1 sont affichés.
then
   cowsay "$f0 "
                                         # On ajoute aussi un espace pour O.
   sleep 1
   clear
   cowsay $f1
   sleep 1
   while
       fn=$(($f0 + $f1))
        [ $fn -lt $1 ]
                                         # Est-ce que fn+1 est supérieur à n ?
                                         # Non alors on peut l'afficher.
   do
        clear
       f0=$f1
                                         # On incrémente d'un cran f0 et f1.
       f1=$fn
        cowsay $f1
        if [ $(($f0 + $f1)) -lt $1 ]
                                        # Si ce n'est pas le dernier
                                         # affichage on attend.
        then
            sleep 1
        fi
   done
                                         # Oui alors la vache tire la langue
                                         # en affichant fn.
    clear
    cowsay -T "U " $f1
fi
```

Exemple

```
mathias@pc:~$ chmod +x cow_college
mathias@pc:~$ ./cow_college 0
mathias@pc:~$ ./cow_college 1
```

```
< 0 >
          (00)\_____
          (__)\
           U ||----w |
             mathias@pc:~$ ./cow_college 2
< 1 >
---
         (00)\_____
          U ||----w |
            11 11
mathias@pc:~$ ./cow_college 60
< 55 >
----
         (00)\_
          (__)\
           U | |----w |
             | |
```

2.5 cow university

Script On utilise ici la méthode du crible d'Ératosthène.

```
#!/bin/bash
i=2
                                                # 0 et 1 ne sont pas des nombres premiers.
while [ $(($i * $i)) -lt $1 ]
                                                # On cherche la racine de n.
   i=$(($i + 1))
done
lastPrime=2
                                                # On mémorise le dernier nombre premier
                                                # pour l'afficher en tirant la langue.
for k in $(seq 2 $1)
   isPrime=0
                                                # Booleen pour savoir si le nombre est
                                                # premier.
   for j in $(seq 2 $i)
        if [ ((k \% j)) -eq 0 -a k -ne j ] # Si k modulo j est égal à 0 et que k est
                                                # différent de j alors k n'est pas premier
                                                # (pour j quelconque fixé entre 2 et
                                                # racine de n).
        then
           isPrime=1
                                                # Booleen indiquant que k n'est pas
                                                # premier.
        fi
   done
   if [ $isPrime -eq 0 ]
                                                # Si k est premier on l'affiche.
        if [ $k -gt 2 ]
                                                # Pas de pause avant le premier affichage.
       then
            sleep 1
```

```
fi
        lastPrime=$k
                                                 # On mémorise le nombre premier actuel.
        clear
        cowsay $lastPrime
                                                 # On affiche le nombre premier actuel.
    fi
done
if [ $1 -ge 2 ]
                                                 # 0 et 1 ne sont pas premiers.
then
    clear
    cowsay -T "U " $lastPrime
                                                 # La vache tire la langue pour le dernier
                                                 # nombre premier.
fi
```

2.6 smart cow

Script Les deux points clés de ce script sont les fonctions wc et cut. Le fait que bash interprète les variables selon le contexte est utile pour réduire la taille du code et les répétitions. Ainsi le caractère opérateur est interprété selon le contexte ce qui réduit la taille du code par 5.

BONUS : la vache a aussi appris à calculer le modulo de deux nombres!

```
#!/bin/bash
length=$(($(echo "$1" | wc -c) - 1))
                                        # On récupère la taille de la chaine de
                                        # caractère sans compter le caractère \n de
                                        # fin.
for i in $(seq $length)
    char=$(echo "$1" | cut -c $i)
                                        # La variable char contient le caractère de la
                                        # chaine qui se situe à la i-ème position.
    if [ "$char" = '+' -o "$char" = '-' -o "$char" = '*' -o "$char" = '/' -o "$char" = '%'
    → ]
                                        # Si char est un opérateur alors on sait comment
                                        # découper la chaine puisqu'on connait sa
                                        # position.
    then
       deb=$(echo "$1" | cut -c 1-$(($i - 1)))
                                        # deb contient les caractères de la position 1 à
                                        # i-1 (la position juste avant l'operateur).
        fin=$(echo "$1" | cut -c $(($i + 1))-$length)
                                        # fin contient les caractères de la position i+1
                                        # à length (position juste après l'opérateur
                                        # à la position du dernier caractère).
        cowsay -e "$(($deb $char $fin))" "$deb $char $fin"
                                        # Selon le contexte, char est interprété comme un
```

```
# opérateur arithmétique ou un caractère.
fi
done
```

2.7 crazy cow

Script La crazy_cow affiche les termes de la suite de Conway jusqu'au terme de rang n avec n un nombre donné en argument du script. La vache marque une pause entre chaque terme et tire la langue pour afficher le dernier terme. Le script de crazy_cow est inspiré de cow_college pour l'aspect de suite définie par récurrence et de smart_cow pour l'aspect d'opérations sur des chaînes de caractères. Attention, il se pourrait que la vache soit surexcitée par le calcul des différents termes.

```
#!/bin/bash
suivant(){
                                             # On définit une fonction pour le calcul du
                                             # terme suivant.
                                             # Calcule la taille du terme actuel.
    length=$(($(echo "$1" | wc -c) - 1))
    xSuivant=""
    nb=0
    j=1
    while [ $j -le $length ]
                                             # Itération sur tous les caractères.
        chiffre=$(echo "$1" | cut -c $j)  # Caractère du chiffre à compter.
        nb=1
        while [ "$chiffre" = "$(echo "$1" | cut -c $(($j + $nb)))" ]
                                             # Tant que le caractère suivant correspond au
                                             # même chiffre on compte le nombre
                                             # d'occurences.
        do
            nb=$(($nb + 1))
        done
        xSuivant="$xSuivant$nb$chiffre"
                                             # On ajoute le nombre d'occurences du chiffre
                                             # et le chiffre lui-même.
        j=$(($j + $nb))
                                             # On passe au chiffre suivant en ignorant les
                                             # occurences du chiffre actuel.
    done
    echo $xSuivant
                                             # Équivalent à return.
}
```

```
# Initialisation de la suite.
xn=1
for i in $(seq 0 $1)
                                            # On affiche jusqu'au rang n.
   clear
   if [ $i -lt $1 ]
                                            # Est-ce qu'il faut calculer la suite ou tirer
                                            # la langue.
   then
       cowsay -w $xn
       sleep 1
       xn=$(suivant $xn)
   else
       cowsay -T "U " $xn
   fi
done
```

```
mathias@pc:~$ chmod +x crazy_cow
mathias@pc:~$ ./crazy_cow 0
< 1 >
---
       \ (00)\_____
(__)\ )\/\
         U ||----w |
           mathias@pc:~$ ./crazy_cow 3
< 1211 >
----
       U ||----w |
          11 11
mathias@pc:~$ ./crazy_cow 10
< 11131221133112132113212221 >
      U ||----w |
```