参賽隊名:普羅程式

作品名稱:威力導師 PowerTeacher

系統名稱:威力導師

1 系統目的與範圍

在台灣,資訊科技領域備受關注,且程式設計已成為學校必修課程。儘管每年有數百萬學生修習程式課程,但基層教育仍面臨著許多問題:以往的教學方式需頻繁切換畫面給學生練習、課堂上教師無法即時得知學生狀況。所以我們建立一個名為 PowerTeacher 的網頁應用,專注於教師導向的程式教學工具,整合直播、實作、測驗、互動與 AI 輔助,讓所有人都能進行優質的程式教學。

2 系統非功能需求

代號	非功能需求
NFR-001	使用者介面與人為因素
	● 使用者:程式設計課程的老師、學生
	●使用者的介面設計:簡單並且易上手、高度的功能整合、即時獲得使用者的 反饋與資訊。
	● 使用者的引導與教學:直觀的 UI 設計並且將編輯功能視覺化。
NFR-002	設備需求
	●使用者的使用設備:使用設備以電腦為主、手持設備為輔,並針對電腦使用 最佳化。
	• 使用者的設備限制:所有能瀏覽網頁的設備皆可使用。
NFR-003	效能需求
	● 反應時間:同一課程能讓 100 人同時使用,並在 0.1 秒內回應使用者,以保障使用者的上課體驗。
	● 容量限制:限制每位教師在單一章節中,只能上傳 20MB 以下的投影片。
	• 課堂限制:每位教師的課程需要經過管理員審核後才能開課,並且每位教師以開設 5 門課為限。
	● 課堂人數:同一課程最多只能有 100 位學生。
NFR-004	錯誤處理
	• 系統遇到不正常的負載:針對大量請求的用戶限制封包的流量。
	● 系統遇到高負載:使用排隊來限制同時登入人數。

3 系統功能需求

代號	功能需求
FR-001	會員系統 - 使用已註冊的帳號密碼登入系統,可以查看所有課程及其詳細資訊
FR-002	使用者個人資料設定 - 使用者可以設定及修改個人資料和密碼
FR-003	所有課程-提供使用者查看目前所有的課程
FR-004	新增課程 - 教師可以新增課程並填寫課程基本內容
FR-005	編輯課程 - 教師可以編輯課程資訊並管理學生
FR-006	所有章節 - 使用者可以查看課程內每個章節的講義、教材和詳細資訊,章節以階層結構顯示
FR-007	新增章節-教師可以新增章節,填寫章節內容並上傳投影片
FR-008	新增作業-教師可以新增作業,使用練習區的練習題或自己寫題目
FR-009	新增公告-教師可以新增公告,設定發送對象
FR-010	上傳教材 - 教師可以上傳教材,選擇上傳檔案類型
FR-011	下載教材 - 學生可以點擊教材進行下載
FR-012	互動式講義 - 使用者可以查看該章節講義的補充說明,練習題目,跟隨老師的上 課進度
FR-013	編輯互動講義 - 教師可以編輯互動講義,以積木方式分塊內容,並以時間軸編輯方法控制顯示區段
FR-014	引導模式 - 學生在引導模式下,可以看到以黃色區塊標示的老師當前進度
FR-015	練習題目 - 學生可以進行題目練習並提交查看結果
FR-016	教學頁面 - 使用者可以查看該堂課程的直播以及記錄檔
FR-017	觀看直播、章節概述以及互動式講義 - 學生可以查看直播、章節概述以及互動式講義
FR-018	查看講義以及學生作答狀況 - 老師可以查看講義以及學生對於練習題的作答狀況
FR-019	開啟同步 - 老師可以開啟同步功能,紀錄上課資訊
FR-020	練習題 - 老師與學生可以查看課後作業的練習題列表,並進入單個題目的詳細頁面。
FR-021	查看題目作答結果 - 學生可以查看自己的題目作答結果。
FR-022	查看所有學生的作答結果 - 老師可以查看所有學生繳交的該題目的作答結果。
FR-023	查看作答結果統計 - 老師可以查看所有學生的作答結果統計。

4 Use Case Model

使用案例名稱	老師編輯講義
參與者	老師(王大明)、威力導師系統
前置條件	王大明打算編輯下一節課的講義。他已經為該課程創建了章節並上傳了講義。
事件流程	1. 王大明進入網頁,由於登入已經過期所以需要重新登入。他在輸入帳號以及密碼之後點擊登入按鈕來進行登入,並進入主畫面。
	2. 系統驗證王大明的帳號密碼後,並且回傳課程列表給王大明。
	3. 王大明點擊他需要準備的課程卡片,進入該課程的章節列表編輯頁面。
	4. 系統回傳並顯示該課程的所有章節列表給王大明。
	5. 王大明點擊他要編輯的講義,進入該講義的頁面。
	6. 在講義頁面,王大明選擇編輯按鈕,進入該講義的編輯頁面。
	7. 王大明點擊添加程式碼練習題方塊,使用 markdown 輸入題目敘述,並輸入帶有空格的 C++ 程式碼題目。
	8. 王大明為程式碼練習題添加答案選項。
	9. 王大明編輯完題目後,按下測試執行按鈕。
	10. 系統回傳練習題測試結果給王大明。
	11. 王大明確認測試結果無誤後,將程式碼練習題方塊拖曳到時間軸並調整其跨度。
	12. 他將編輯好的講義儲存,或者在需要處理其他事情時暫時儲存當前的變更。
例外處理	若在事件流程 10 中,系統回傳錯誤的測試結果或出現問題,他將無法確認題目的正確性。這時,王大明可以重新編輯題目或請求技術支援。系統應提供錯誤信息以幫助他找到問題所在。
	若在事件流程 12 中,無法儲存變更,此時,系統應該提示錯誤信息,讓他 知道出了什麼問題,並嘗試解決它。
後置條件	王大明完成講義的編輯,並且成功保存了他的變更。學生可以看到更新後的講義並進行學習。

使用案例名稱	老師上課
參與者	老師(王大明)、威力導師系統
前置條件	王大明已登入威力導師系統並已經完成課程的準備,準備開始上課。
事件流程	1. 系統顯示主畫面,給王大明展示所有課程的卡片及新增課程的卡片。
	2. 王大明選擇並點擊即將開課的課程卡片,系統將他導向該課程的教學頁面。
	3. 系統回傳投影片、互動式講義、章節概述、練習題目等資訊給王大明。
	4. 在教學頁面,王大明點擊"開始授課"按鈕,並開始進行授課。
	5. 系統將課程狀態改為同步模式,並開始記錄所有活動。
	6. 授課過程中,當每個段落結束時,王大明給予學生練習題目。
	7. 學生作答完成後,系統將回傳學生的答題情況,王大明會依據結果針對性講解練習題。
	6. 授課結束後,王大明點擊"結束授課"按鈕,將課程狀態設定為非同步模式。
例外處理	若在事件流程 2 中,王大明點擊了不存在的課程卡片,系統將會回到主頁面 並給他顯示錯誤訊息。
	若在事件流程 4 中,由於網路問題,王大明無法將課程狀態設定為同步模式,此時,系統將提示他檢查網路連線情況。
	若在事件流程 7 中,由於網路問題,王大明無法獲得學生的答題情況,此時,系統將提示他檢查網路連線情況。
後置條件	王大明成功完成一次授課,課程狀態已改為非同步。系統記錄並儲存此次授 課的所有活動和學生的學習狀況。

使用案例名稱	學生上課
參與者	學生(王小明)、威力導師系統
前置條件	王小明已登入威力導師系統並準備參加即將開始的課程。
事件流程	1. 王小明開啟威力導師系統的網頁,由於他已經登入,系統自動導向主畫面。
	2. 系統會回傳並顯示所有課程的卡片給王小明。
	3. 王小明點選正在進行中的課程卡片,並直接進入該課程的教學頁面。
	4. 系統回傳投影片、互動式講義、章節概述、練習題目等資訊給王小明。
	5. 王小明發現目前老師講解的內容他已經理解,由於老師開放了預習,他決 定點選投影片的其他部分進行預習。
	6. 王小明預習完後決定回到老師目前講解的進度,他點擊"回到當前進度"按鈕,跟隨老師的進度學習,同時互動式講義也會引導到與老師的相同進度。
	7. 老師在一個段落結束後,給予了一個程式碼練習題供學生練習。王小明仔細讀過題目,選擇他認為正確的答案並點擊"提交"按鈕。
	8. 系統會回傳並顯示他的答題結果。
例外處理	若在事件流程 2 中,王小明點選了一個並未開始的課程卡片,系統將返回主 頁面並給他顯示錯誤訊息。
	若在事件流程 7 中,由於網路問題,王小明無法提交答案,此時,系統將提示他檢查網路連線情況。
	若在事件流程 8 中,由於網路問題,王小明無法獲得答題結果,此時,系統 將提示他檢查網路連線情況。
後置條件	王小明成功參加並完成了課程的學習,包括了練習題的回答。系統記錄並儲 存他此次學習的所有活動和練習題答案。

使用案例名稱	學生課後複習
參與者	學生(王小明)、威力導師系統
前置條件	王小明已經完成課程,並準備在威力導師系統上進行課後複習。
事件流程	1. 王小明開啟威力導師系統的網頁,由於已登入,系統直接導向主畫面並顯示所有課程的卡片。
	2. 王小明點擊欲複習的課程卡片,並進入該課程的章節列表頁面。
	3. 系統回傳並顯示該課程的所有章節列表給王小明。
	4. 王小明找到需要複習的章節,並點擊該章節以進入教學頁面。
	5. 系統回傳投影片、互動式講義、章節概述、練習題目等資訊給王小明。
	6. 在教學頁面中,王小明點擊播放鍵來回放上課的記錄。
	7. 在播放的過程中,王小明可以看到他的答題的狀況,這時他想要選擇其他選項看他的結果並提交。
	8. 系統回傳並顯示他的答題結果。
例外處理	若在事件流程 2 中,王小明點選了一個不存在的課程卡片,系統將返回主頁 面並顯示錯誤訊息。
	若在事件流程 6 中,由於網路問題,王小明無法播放上課紀錄,此時,系統 將提示他檢查網路連線情況。
	若在事件流程 8 中,由於網路問題,王小明無法獲得答題結果,此時,系統 將提示他檢查網路連線情況。
後置條件	王小明成功回放並複習課程,系統記錄並儲存他此次複習的所有活動。

5 操作概念

5.1 登入

使用者進入「威力導師」平台,輸入有效的帳號密碼,點擊登入按鈕,系統驗證身份,進入教學頁面。



圖 1. 登入頁面 (點擊可看大圖)

5.2 進入課程

登入後,點擊想要進入的課程卡片。

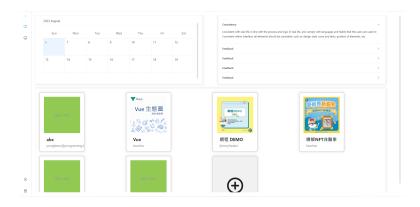


圖 2. 課程列表頁面 (點擊可看大圖)

5.3 老師操作

5.3.1 新增課程

在主畫面點擊新增課程卡片,填入課程相關資訊,點擊儲存按鈕,新課程被創建。



圖 3. 新增課程頁面 (點擊可看大圖)

5.3.2 新增章節及教材

在課程頁面點擊新增章節按鈕,填入章節名稱並上傳講義,點擊儲存按鈕。根據要上傳的教材類型點擊章節下的按鈕,選擇檔案並上傳。



圖 4. 章節列表頁面 (點擊可看大圖)

5.3.3 編輯講義

在編輯頁面,以積木方式分塊內容,方塊區選擇添加方塊類型,編輯區編輯內容。利用 時間軸編輯控制顯示區段,編輯完成後點擊儲存按鈕。

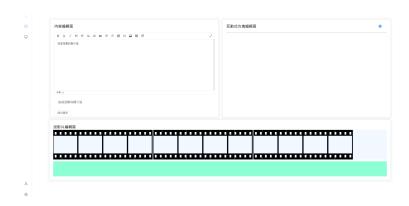


圖 5. 教師講義編輯頁面 (點擊可看大圖)

5.3.4 上課及查看學生狀況

- 點擊「開始授課」按鈕,系統開始記錄。
- 在課堂練習開放後查看學生答題狀況。
- 課程結束點擊「結束授課」按鈕。



圖 6. 教師上課頁面 (點擊可看大圖)

5.4 學生操作

5.4.1 上課及課堂互動

進入課程頁面上課,引導模式查看老師當前進度。老師展示練習題時,選擇答案並提交。



圖 7. 學生上課頁面 (點擊可看大圖)

5.4.2 課後複習

回到教學頁面,播放錄影,回答練習題。



圖 8. 學生課後複習頁面 (點擊可看大圖)