Programiranje 3: Januar 2021

Prezime Ime:	Broj indeksa:
--------------	---------------

Uputstva

- Ispit traje 90 min
- Projekat je potrebno kreirati na desktopu i dati mu naziv u formatu: Prezime_Ime_Indeks (izbegavati naša slova u imenu i prezimenu)
- Dozvoljeno je korišćenje samo onih materijala koji se nalaze u folderu P3 Jan 2021 na desktop-u
- **Nije dozvoljeno** korišćenje Interneta, niti korišćenje pomoćnih materijala u elektronskom, papirnom, ili bilo kom drugom obliku
- Ovaj list sa tekstom zadatka mora da bude potpisan i ostavljen na tastaturi na kraju ispita
- Strogo je zabranjeno je iznošenje, fotografisanje ili umnožavanje zadataka na bilo koji način;
 povreda ovog pravila se strogo kažnjava
- Preporučuje se često snimanje (Save) onoga što je urađeno, kako u slučaju problema sa računarom, nestankom struje i sl. ne bi bilo izgubljeno ono što je uradjeno
- Na kraju rada treba proveriti još jednom da li su sačuvani sve file-ovi u projektu (delovi projekta koji nisu snimljeni neće biti preneti prilikom kopiranja zadataka za pregledanje i naknadne intervencije nisu moguće)
- Zadaci sa kompajlerskim greškama se ne pregledaju i automatski se ocenjuju sa 0 poena
- Nakon završenog ispita treba ostaviti otvoreno razvojno okruženje (dakle, ne zatvarati ga)
- Na pitanja tipa "Kada će, otprilike, biti objavljeni rezultati?" u ovom trenutku nije moguće odgovoriti čim pregledanje bude završeno, rezultati će biti objavljeni na sajtu predmeta i tom prilikom će biti poznat i termin za uvid u radove.

Zadatak 1

Dat je "todos.json" fajl koji sadrži listu fiktivnih zadataka koji su dodeljeni članovima jednog radnog tima. Svaki zadatak u listi ima sledeću strukturu:

- userld jedinstveni identifikator člana tima kome je zadatak dodeljen,
- id jedinstveni identifikator samog zadatka,
- title opis (fiktivnog) zadatka
- completed boolean indikator da li je zadatak završen ili ne

Koristeći ovaj fajl, odnosno, podatke koje sadrži potrebno je uraditi sledeće:

- Napisati funkciju koja pronalazi i vraća (kao svoju povratnu vrednost) članove tima sa najvećim brojem završenih zadataka. Imati u vidu da može biti više članova tima sa (istim) najvećim brojem završenih zadataka. (10 poena)
- Napisati funkciju koja zadacima dodeljuje prioritet kao nasumično generisan ceo broj u
 opsegu od 1 do 5 (gde 1 ukazuje na najviši prioritet). Konkretno, funkcija bi trebalo svakom
 rečniku kojim je zadatak predstavljen da doda ključ "priority" a kao vrednost tog ključa postavi
 slučajno generisani broj između 1 i 5. Tako dopunjen skup podataka upisati u json fajl
 "prioritised_todos.json". (5 poena)
- Napisati funkciju koja za svakog člana tima pronalazi sve zadatke koje član nije završio i
 upisuje te zadatke u csv fajl u redosledu prioriteta zadatka (od onih najprioritetnijih do onih sa
 najmanjim prioritetom) podrazumeva se korišćenje proritizovane liste zadataka koju kreira
 prethodna funkcija. Struktura csv fajla bi trebalo da bude sledeća: "task_id", "task_priority",
 "task_title", dok bi naziv fajla trebalo zadati na osnovu jedinstvenog identifikatora člana tima

Programiranje 3: Januar 2021

Prezime Ime:	Broj indeksa:	
--------------	---------------	--

(userld). Tako kreirani fajlovi, za svakog člana tima (koji nije završio svoje zadatke), bi trebalo da budu sačuvati u istom direktorijumu (npr. "member_assignments"). (15 poena)

Proveriti sve kreirane funkcije u main delu skripte (tj u okviru 'if __name__ == "__main__":'). Sve provere treba da prikazuju i odgovarajuće tekstualne prompt-ove ili prateće poruke iz kojih se jasno vidi na šta se provera odnosi. (15 poena)

Zadatak 2

Kreirati dekorator koji 'loguje' podatke o radu funkcije u csv fajlu "execution_log.csv" tako što upisuje sledeće podatke odvojene tačka zarezom:

- trenutak (datum i vreme) poziva funkcije
- pun naziv funkcije (uključujući i njene ulazne argumente)
- vreme izvršavanja funkcije (koju dekoriše) u milisekundama

Potrebno je obezbediti da se sadržaj loga ne prepisuje pri svakom novom pozivu dekorisane funkcije već da se postojeći sadržaj log fajla samo dopunjuje.

Imati u vidu da dekorisana funkcija može imati nula ili više pozicionih argumenata (args), kao i nula ili više imenovanih argumenata (kwargs). **(20 poena)**

Testirati dekorator tako što ćete funkcije iz prethodnog zadatka dekorisati ovim dekoratorom. (5 poena)

Predlog je da se zadatak rešava korišćenjem onih pristupa i Python paketa koji su korišćeni u sličnim zadacima u toku nastave, ali je dozvoljeno rešiti ga i na drugi način.