README.md 9/8/2019

README

https://github.com/programista-de/book

Przeszłość

Kiedyś było tak, by nauczyć się programowac znaleźć dobrą książke i starać się uczyć w oparciu o nią. Tak zacząłem programować w Basicu na Zx-Sepctrum mając 10 lat.

Nie znałem angielskiego, ale starałem się chociaż wpisać komendę by zobaczyć efekt.

Obecna sytuacja

Jest rok 2020

Mamy nadmiar informacji i konieczne jest znalezienie przewodnika po tym co jest warte uwagi. W zależności od celu jaki chcemy osiągnąć trzeba ustalić odpowiednią strategię.

Dziś książka nie wystarczy...

Programista.de

Programista.de to nie tylko książka, to oferta dla tych, którzy chcą zanurzyć się w świat programowania na tyle by w krótkim czasie móc

wypłynąć na głębsze wody w sąsiednim kraju Polski, w Niemczech.

Jak tam jest z perspektywy tych którzy już tam programują?

Jakie warto znać realia, i jak zaplanować by tam najszybciej zdobyć oczekiwane i zadowolne Książka w odróżnieniu od wielu w tej dziedzina nie ma za zadanie nauczyć rzemieślniczej sztuki programowania a jedynie pokazać

w kilku odsłonach przez kilka osób jak może wyglądać kariera i jak w praktyce funkcjonuje się wybierając zachód.

Czy warto?

możesz ocenić po okładce lub poświęcić kilka chwil na zapoznanie się z konkretnymi przykładami z życia kilku programistów, którzy wybrali zachodnią stronę Odry.

Oferta

Moja oferta dla przyszłych i obecnych programistów chcących poszerzyć horyzonty i spróbować swoich sił w zagranicznych firmach to:

• 30 Minut konsultacji, w celu ustalenia strategii

Voucher o wartości 100EUR na abonamenty dla narzędzi programisty przez okres 3 miesięcy:

- Narzędzie do budowania projektów, szybkie tworzenie środowiska: apicra.com
- Narzędzie do tworzenia aplikacji w locie, szybkie prototypowanie: apiunit.com
- Wycena projektów na stronę internetową, estymacja.pl

Darmowe źródła wiedzy:

Najnowsze narzędzia Devops: devtoolsbox.com

README.md 9/8/2019

Dostęp do przykładowych aplikacji, zadań w dużych firmach, jak wygląda rekrutacja:

• check24

Spis treści

1

- autor
- wstęp
- dlaczego
- bohaterowie

2

- przeszłość
- przyszłość
- programista
- administrator
- •
- jezyki-programowania
- devops
- open-source

3

- historia
- indywidualizm
- kolektywizm
- kultura
 - kultura pracy
 - o języki
 - stereotypy
- rynek pracy
- market
- asymilacja

4

- wyprawa
 - o motywacje
 - kompetencje
 - Języki obce
- rodzina

5

kariera

README.md 9/8/2019

- rekrutacja
- pytania
- interview
- zarobki
- zwolnienie

6

- emerytura
- strategia

7

- •
- •
- •
- •
- narzedzia

8

- Freelance
- Narzędzia
- podatki
- recepty
- rutyny
- •
- •
- •

9

- tabelka
- mapa
- lektury
- kupony
- zrodla