

Planification de la programmation

1. Identification du programme

Programmeuse(s) et programmeur(s) : Alexandre Ouellet

Nom du programme : 3 angles

Langage : Python

Objectif : Calculer les trois angles d'un triangle à partir des coordonnées des trois points le formant.

2. Tableau des entrants et des extrants

Nom	Entrant ou extrant	Format des données	Description
ax	Entrant	Nombre à virgule	La coordonnée en X du premier point
ay	Entrant	Nombre à virgule	La coordonnée en Y du premier point
bx	Entrant	Nombre à virgule	La coordonnée en X du deuxième point
by	Entrant	Nombre à virgule	La coordonnée en Y du deuxième point
cx	Entrant	Nombre à virgule	La coordonnée en X du troisième point
cy	Entrant	Nombre à virgule	La coordonnée en Y du troisième point
Affichage	Extrant	Affichage	Les trois angles du triangle

3. Description de l'exécution

1. À partir de la formule du produit scalaire, le programme calcule 2 des trois angles internes.
2. En utilisant la propriété que la somme des angles internes d'un triangle est toujours de 180° , calculer le 3^e angle.
3. Afficher le résultat.

