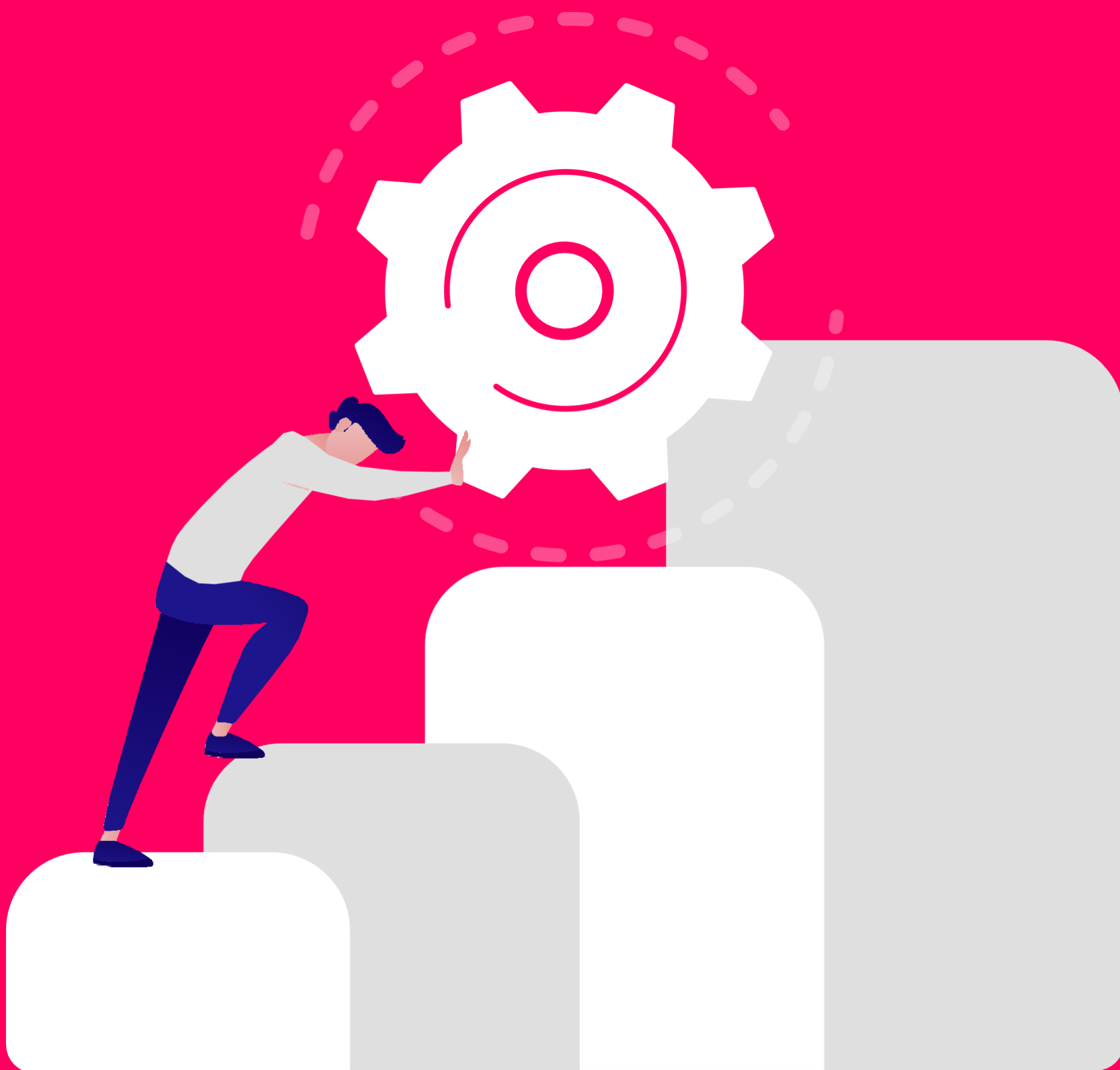




El futuro digital  
es de todos

MinTIC



Docente:

Carlos Andres Castañeda Osorio

# Tu Mascota JDBC



Universidad de Caldas

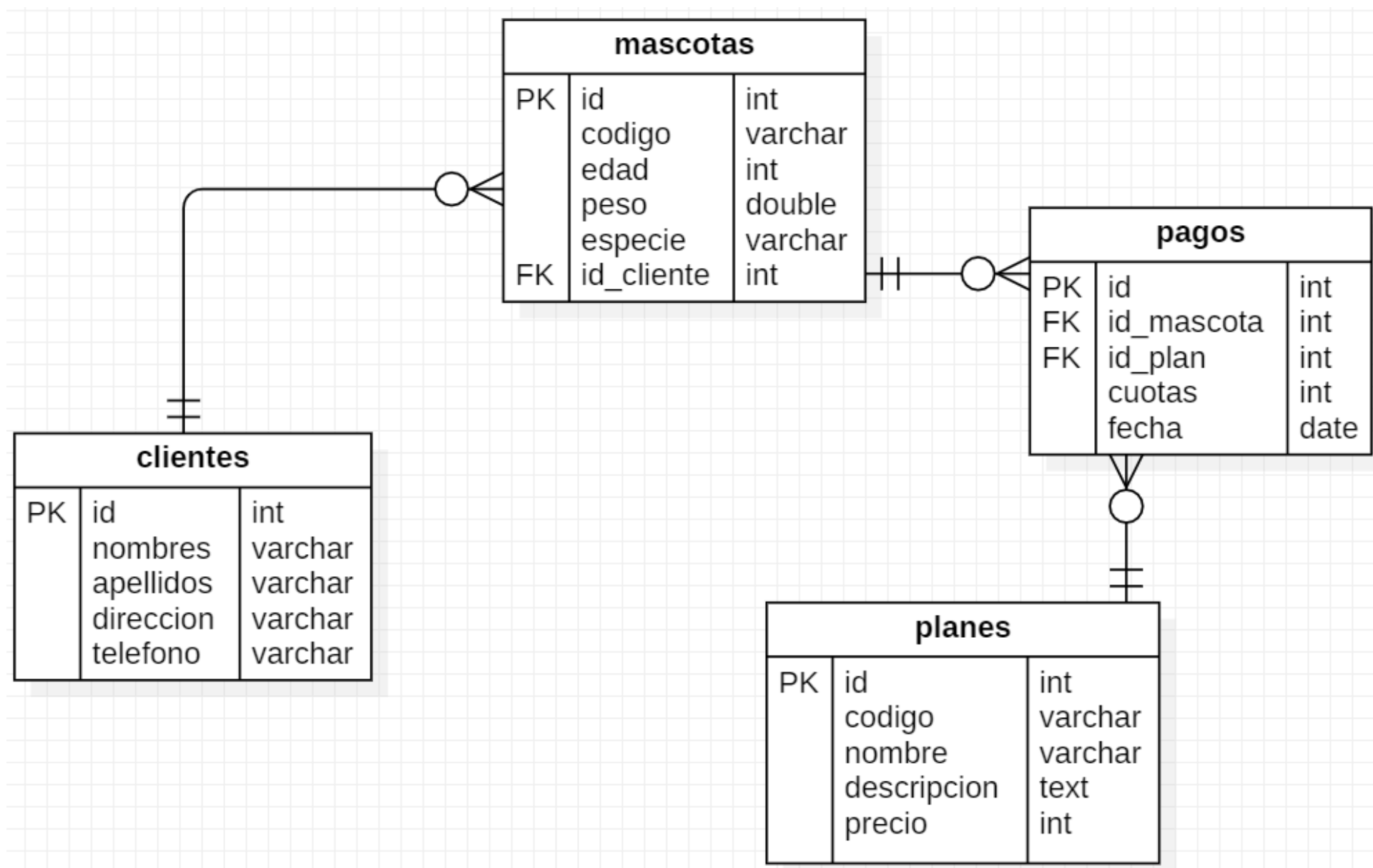
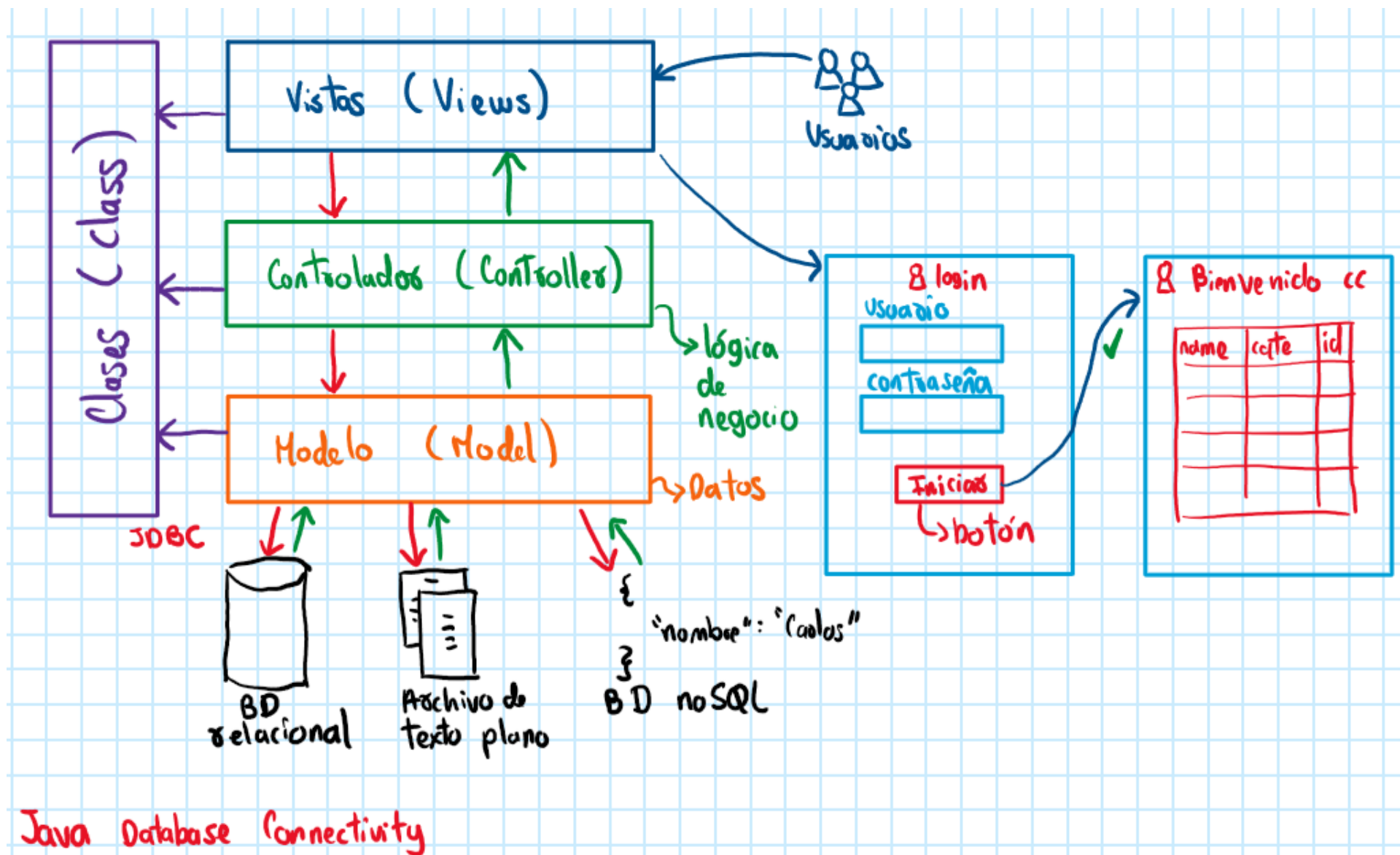
# Reto

“Tu mascota” lo ha contratado para desarrollar un software que le ayude con la gestión de sus clientes, dicho software debe cumplir con una serie de requerimientos que se enumeran a continuación:

1. Administrar clientes (identificación, nombres, apellidos, dirección y teléfono). Se deben brindar las opciones de crear, consultar, editar y borrar (CRUD).
2. La empresa ofrece tres planes para el cuidado y bienestar de las mascotas (bienestar, elite y diamante), cuando una mascota se afilia a la empresa, siempre estará afiliada a uno de estos tres planes.
3. Los planes tienen código, nombre, descripción y precio. El precio del plan se debe pagar mensualmente por cada mascota.
4. Un cliente podrá tener una o más mascotas afiliadas, además, también se considera cliente a alguien que compre productos de la empresa, aunque no tenga mascotas afiliadas.
5. Se debe brindar la opción de ingresar el pago de mensualidades de las mascotas y se podrá, además, ver la información de los pagos de las mensualidades por mascota. Cuando se paga una mensualidad se debe incluir cantidad de cuotas, el plan al cual se encuentra afiliada y la fecha de pago.
6. Los datos de la mascota son: código, nombre, edad, peso, y especie (canino o felino), además, cada mascota debe estar relacionada con su dueño.

Se solicita complementar el reto de la semana 4, es decir, se debe desarrollar el proyecto en Java siguiendo la arquitectura MVC y conectando dicho proyecto con la base de datos utilizando el JDBC. Se debe desarrollar todo el código de los cuatro formularios, cliente, mascota, plan y pago planes en las diferentes capas para que quede totalmente funcional con las operaciones CRUD.

Se entrega una propuesta del modelo entidad relación y el diagrama de la arquitectura modelo vista controlador



La fecha máxima de entrega es el miércoles 4 de agosto hasta las 11:59 PM a través de la plataforma moodle. Se debe subir un archivo comprimido con el proyecto en Java. También se debe solucionar el reto que sea subido a la plataforma Repl.it que tendrá las pruebas automatizadas.

# «Misión TIC 2022»