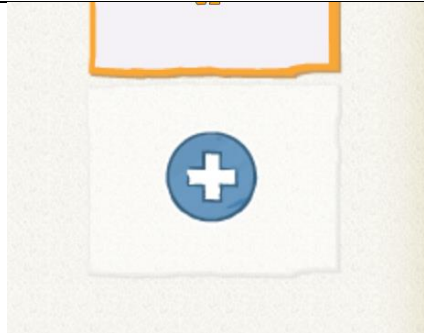
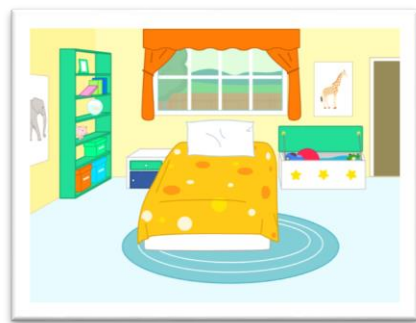


Scene 2 Roodkapje

1. Maak een nieuwe scene, haal de poes weg.



2. Kies deze achtergrond:



3. Voeg **Roodkapje** en **de wolf** toe.

4. Programmeer:

De wolf ligt in bed en Roodkapje komt binnen

5. Programmeer:

Roodkapje zegt: "Maar Oma, wat heeft u grote tanden!"

6. Programmeer:

De wolf zegt: "Die heb ik nodig om je op te eten!"

7. Programmeer:

De wolf eet Roodkapje op