

Opdrachtk kaart 8





1. Kies zelf een achtergrond.











2. Haal de poes weg, zet de volgende figuren neer:

- een kind
- een appel
- een paddenstoel



3. Het kind gaat iets doen als je de appel of de paddenstoel aanklikt. Maak de volgende programma's af:

					
	5	2	4	2	
					
	Lekker,	4	4		

Kijk wat er gebeurt!

4. Voeg een perzik toe en laat je kind groter worden als je er op klikt (*tip: gebruik een nieuwe kleur bericht!*)