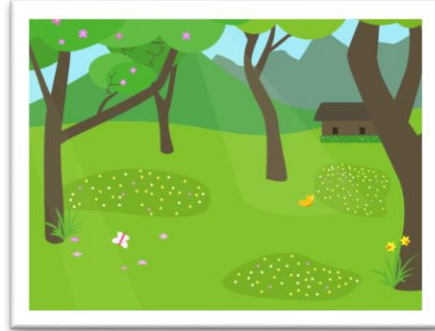


Scene 1 Roodkapje

1. Maak een nieuwe scene, haal de poes weg.

2. Kies deze achtergrond:



3. Voeg **Roodkapje** en **de wolf** toe.

4. Programmeer:

Roodkapje huppelt:



5. Programmeer:

De wolf komt en vertelt dat er mooie bloemen zijn.

6. Programmeer:

Roodkapje gaat naar de bloemen.