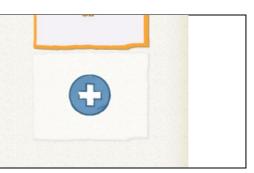
## Scene 4 Roodkapje

1. Maak een nieuwe scene, haal de poes weg.



2. Kies deze achtergrond:



3. Voeg **Roodkapje, de jager** en **de wolf** toe.

4. Programmeer:

De wolf loopt naar de beek, drinkt en valt in het water.

5. Programmeer:

Roodkapje en de jager zijn blij en dansen

6. Verbind alle scenes met elkaar met dit blokje:

