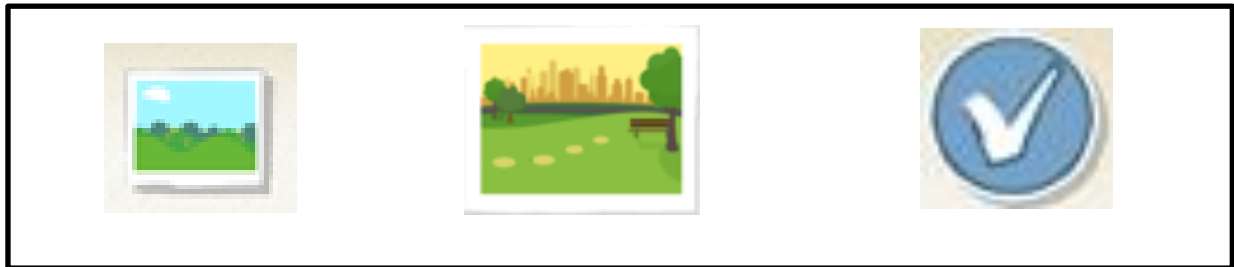


Opdrachtk kaart 3

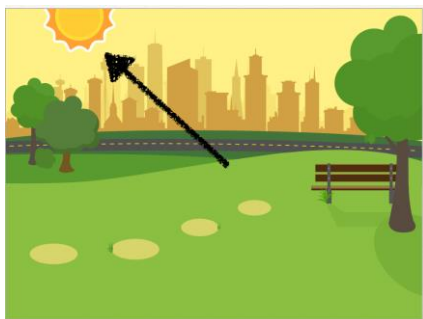
1. Kies het **park** als achtergrond:



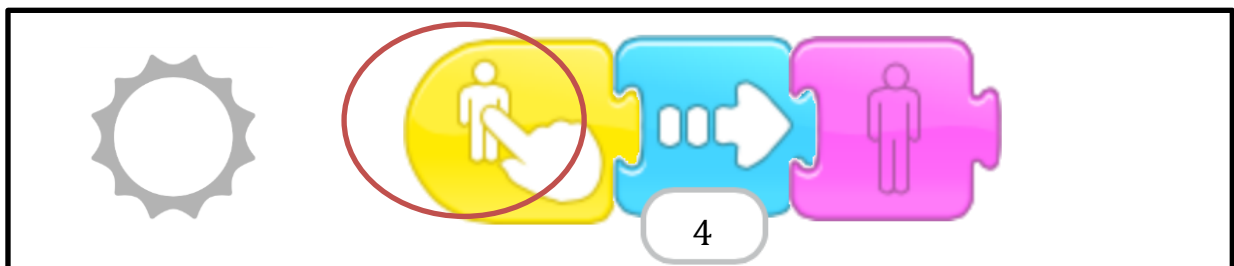
2. Voeg een **zon** toe:



3. Verplaats de zon naar links boven door hem te slepen



4. Laat de zon onder gaan als je er op klikt:



TIP! Je moet nu op de zon klikken om het programma te starten!

5. Kan je de kat nu laten dansen als je hem aanklikt??