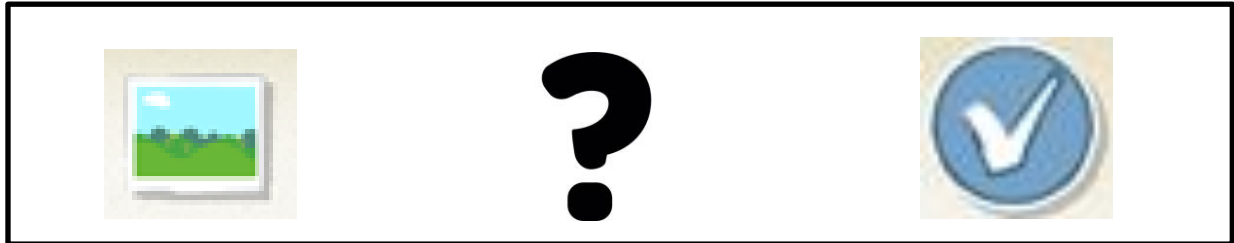
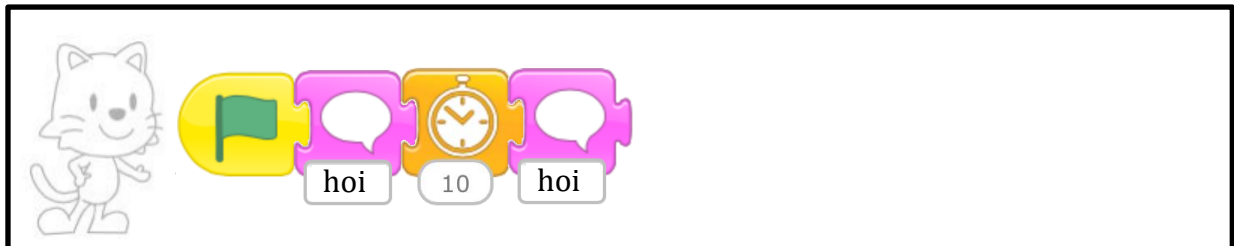


Opdrachtk kaart 6

1. Kies zelf een achtergrond:



2. Laat de kat praten. Maak dit programma:



3. Klik op



4. Typ "hoe heet jij?"

5. Voeg een ander figuur toe en laat deze ook iets zeggen