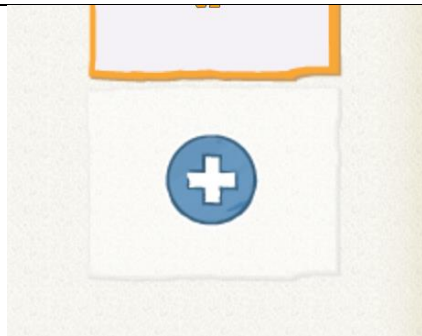
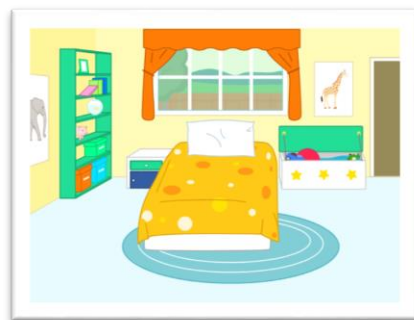


Scene 3 Roodkapje

1. Maak een nieuwe scene, haal de poes weg.



2. Kies deze achtergrond:



3. Voeg **Roodkapje, de wolf, de jager** en **de steen** toe.

4. Programmeer:

De jager komt binnen en loopt naar de wolf toe.

5. Programmeer:

Roodkapje ontsnapt uit de buik van de wolf. De steen wordt in de buik van de wolf gedaan.