

## Opdrachtkaart 12

Bij deze opdracht gaan we beginnen met Javascript. Open opdracht 12 in je programmeeromgeving.

1. Bekijk de code. Probeer de pagina uit. Wat gebeurt er als je op de knoppen drukt? Wat is er anders dan bij de vorige opdracht?

---

---

2. De knop “Hallo Piet” werkt wel, maar hij zegt de verkeerde naam. Je kan de code aanpassen zodat de goede naam wel wordt gebruikt. Hoe doe je dat?

---

---

3. De knop “Hallo Hendrik” werkt niet. Zorg dat de knop wel goed werkt. Hoe doe je dat?

---

---

4. Er staat nog een knop “Hallo ...”. Pas deze aan zodat jouw naam er in staat. Hoe doe je dat?

---

---

5. De code uit deze opdracht lijkt heel erg op de code van de vorige opdracht. Wat zijn de verschillen? Wat vind jij handiger?

---

---