

Opdrachtkaart 11

Bij deze opdracht gaan we beginnen met Javascript. Open opdracht 11 in je programmeeromgeving.

LET OP! Er staat nu behalve de HTML code, ook een editor met Javascript code!

1. Bekijk de code. Probeer de pagina uit. Wat gebeurt er als je op de knoppen drukt?

2. De knop “Hallo Piet” werkt wel, maar hij zegt de verkeerde naam. Met de Javascript kan je de code zo aanpassen dat goede naam wordt gebruikt. Hoe doe je dat?

3. De knop “Hallo Hendrik” werkt niet. Zorg dat de knop wel goed werkt. Hoe doe je dat?

4. Er staat nog een knop “Hallo ...”. Pas deze aan zodat jouw naam er in staat. Wat moet je aanpassen om de knop te laten werken zoals de anderen? (TIP: je moet zowel de HTML code als de Javascript code aanpassen!)
