

## Opdrachtkaart 13

Bij deze opdracht gaan we beginnen met Javascript. Open opdracht 13 in je programmeeromgeving.

1. Bekijk de code. Probeer de pagina uit. Wat gebeurt er als je op de knoppen drukt?

---

2. De knop “Hoi” werkt wel, maar de chat zegt maar weinig. Hoe kan je de code aanpassen zodat hij een mooie zin zegt?

---

---

3. Er staat een knop met alleen puntjes “...”. Hoe kun je het zo programmeren dat jouw naam op de knop komt te staan, en dat hij je naam zegt?

---

4. Als je op de knop “Vertel verhaal” klikt, verschijnen er twee regels in de chat. Hoe kan dat?

---

---

5. Verzin zelf een kort verhaal. Hoe kan je de code aanpassen zodat het verhaal verteld wordt als je op de knop “Mijn eigen verhaal” klikt?

---

---