

Spiekbrief Javascript

//	Commentaar: dit is voor de programmeur, de computer doet er niks mee.	// Hallo, wereld
alert()	Maak een popup met een bericht.	alert("Hallo, programmeur!")
function	Maak een functie. Deze kan je aanroepen vanuit de html of vanuit de Javascript. Tussen de {} komt de code te staan die wordt uitgevoerd.	function zeg_hallo(){ alert ("Hallo!"); }
function (parameter) { }	Maak een functie met een parameter. De parameter kan je gebruiken binnen de functie.	function zeg_hoi(naam){ alert ("hoi " + naam); }
if (conditie) {}	if-then regel. De code tussen de {} wordt alleen uitgevoerd als de conditie waar is.	if (naam = "Maria"){alert("Hallo, Maria")}
True, False	Een conditie kan waar (True) of onwaar (False) zijn. Je kan dit gebruiken in combinatie met een if-then regel	if (True){alert("Dit is waar")} if (False){alert('Dit wordt nooit weergegeven')}
naam == 'maria'	Conditie die uitzoekt of iets gelijk aan iets anders is. Als het precies gelijk is, dan wordt dit True (waar) en anders is het False (niet waar)	if (naam = "Maria"){alert("Hallo, Maria")}
var naam	maak een variable aan met deze naam	var kindernaam;
for(i=1;i<=10;i++) {}	Een herhaling. De code tussen de {} wordt een aantal keer uitgevoerd.	for(i=1;i<=10;i++) { zeg("hallo " + i) }

Javascript aanroepen vanuit html

<button onclick="functienaam();">	Met de onclick kan je een functie aanroepen als er op iets geklikt wordt. Dit kan met een knop (button), maar ook met andere elementen.	<button onclick="zeg_hallo();">Hallo</button> <p onclick="zeg_hallo();">Hallo iedereen</p>
-----------------------------------	---	---

**GRONINGEN
PROGRAMMEERT_**