

Opdrachtkaart 3

Open opdracht 3 in de programmeeromgeving. Bij deze opdracht ga je ontdekken wat er gebeurt als je deze nieuwe tags in je code schrijft. Je mag zelf weten wat je tussen de ‘broodjes’ van de tags zet. Vergeet de sluit-tag vooral niet! Beantwoord de volgende vragen:

1. Wat doet de `<button>` tag? (voorbeeld: `<button>knopje</button>`)

2. Wat doet de `<small>` tag?

3. Wat doet de `` tag?

4. Wat doet de `<u>` tag?

5. Wat doet de `<input>` tag?

6. In de pagina staan 2 menu's. Voeg je eigen naam toe aan een van de menu's. Hoe heb je dat gedaan?
