

Opdrachtkaart 2

Open opdracht 2 in de programmeeromgeving. Beantwoord de volgende vragen:

1. Maak de letter p van het woord prinsesje dikgedrukt: **prinsesje**. Hoe doe je dat?

2. Met de `` tag maak je tekst **dik**, met de `<i>` tag *schuin*. Maak het woord 'kasteel' dik en schuin: ***kasteel***. Hoe doe je dat?

3. Maak het woord 'prinsesje' dik, en het woord 'woonde' schuin. Schrijf hieronder je code op.

4. Maak de titel ook schuin. Schrijf hieronder je code op.
