

Opdrachtkaart 9

Open opdracht 9 in de programmeeromgeving.

1. Er staat een formulier geprogrammeerd. Welke tags en attributen zijn nieuw voor jou?

2. Programmeer het formulier zodat het ook vraagt hoe oud je bent. Hoe heb je dat gedaan?

3. Hoe kun je een hobby toevoegen waarmee je kan aangeven dat je van programmeren houdt?
Wat gebeurt er als je op de knop drukt?
