

Opdrachtkaart 16

Bij deze opdracht gaan we beginnen met Javascript. Open opdracht 16 in je programmeeromgeving.

We gaan weer een chatbot programmeren. Deze keer gaat hij voor ons tellen.

1. Probeer de tel-bot uit. Kan hij al tellen? Wat gebeurt er als je hem vraagt: 'tel tot 3'? Hoeveel regels code gebruikt de bot om tot 3 te tellen?

-
2. Zorg dat hij ook tot 5 kan tellen, als je vraagt 'tel tot 5' Hoe heb je dat gedaan? Hoeveel regels code heb je nodig om hem te laten tellen?

-
3. De bot kan ook al tot 20 bellen. Bekijk de code, en bedenk hoe het werkt. Zorg er daarna voor dat hij ook tot 50 kan tellen. Hoe heb je dat gedaan? Hoeveel regels code heb je nodig om hem te laten tellen?

-
4. Als laatste, laat de computer tot 1000 tellen. Hoeveel regels code heb je nodig om dat te doen?
-