

Opdrachtkaart 3

Open opdracht 3 in de programmeeromgeving. Beantwoord de volgende vragen:

1. Wat doet de `<button>` tag?

2. Wat doet de `<small>` tag?

3. Wat doet de `` tag?

4. Wat doet de `<u>` tag?

5. Wat doet de `<input>` tag?

6. In de pagina staan 2 menu's. Voeg je eigen naam toe aan een van de menu's. Hoe heb je dat gedaan?
