

Opdrachtkaart 14

Bij deze opdracht gaan we beginnen met Javascript. Open opdracht 14 in je programmeeromgeving.

LET OP! Voor een computer is een hoofdletter iets anders dan een kleine letter. Dus 'A' is niet hetzelfde als 'a'

1. Bekijk de code. Probeer de pagina uit. Wat gebeurt er als je iets tegen de chatbot zegt?

2. Typ "Hallo" tegen de chatbot. Wat gebeurt er?

3. Er staat ook iets geprogrammeerd waardoor de chatbot zegt hoe hij heet. Welke vraag moet je daarvoor stellen?

4. Verzin een hobbie voor de chatbot. Zorg dat hij antwoord geeft op de vraag "Wat is jouw hobbie?". Hoe heb je dat gedaan?

5. Verzin zelf nog een vraag die de chatbot kan beantwoorden. Welke vraag heb je gebruikt en hoe heb je de chatbot geprogrammeerd?
