

Opdrachtkaart 15

Bij deze opdracht gaan we beginnen met Javascript. Open opdracht 15 in je programmeeromgeving.

Bij deze les gaan we een rekenmachine maken. Hiervoor heb je HTML en Javascript nodig. We beginnen met een rekenmachine die twee getallen bij elkaar kan optellen.

1. De rekenmachine werkt al voor optellen. Controleer of het daadwerkelijk zo is! Welke functie wordt gebruikt als je op de plus-knop drukt?

2. Als je op de min-knop drukt, telt het programma de getallen op. Hoe kan dat? Wat moet je doen om de functie min() te repareren?

3. Maak de functie keer() af. Denk eraan, je moet de functie ook aanroepen in de HTML pagina! Het teken dat je in Javascript moet gebruiken voor delen is de *, shift + 8. Welke code heb je geschreven voor de functie keer()?

4. Zorg ervoor dat de rekenmachine ook kan delen. Het teken dat je in Javascript moet gebruiken voor delen is de /, naast de rechter shift knop. Welke code gebruik je?
