

Opdrachtkaart 6

Open opdracht 6 in de programmeeromgeving.

1. Er staat een link op de pagina ('Klik hier'). Wat gebeurt er als je op de link klikt?

2. Het attribuut *href* geeft het adres van de website aan. Hoe kan je de link naar YouTube werkend maken?

3. Hoe kan je zelf een link naar de website van je school maken? Dan moet je wel eerst het webadres van je school weten. Misschien weet juf of meester dat?
