

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа 1

Выполнила:

Чунихина Валерия

Группа

I3210

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

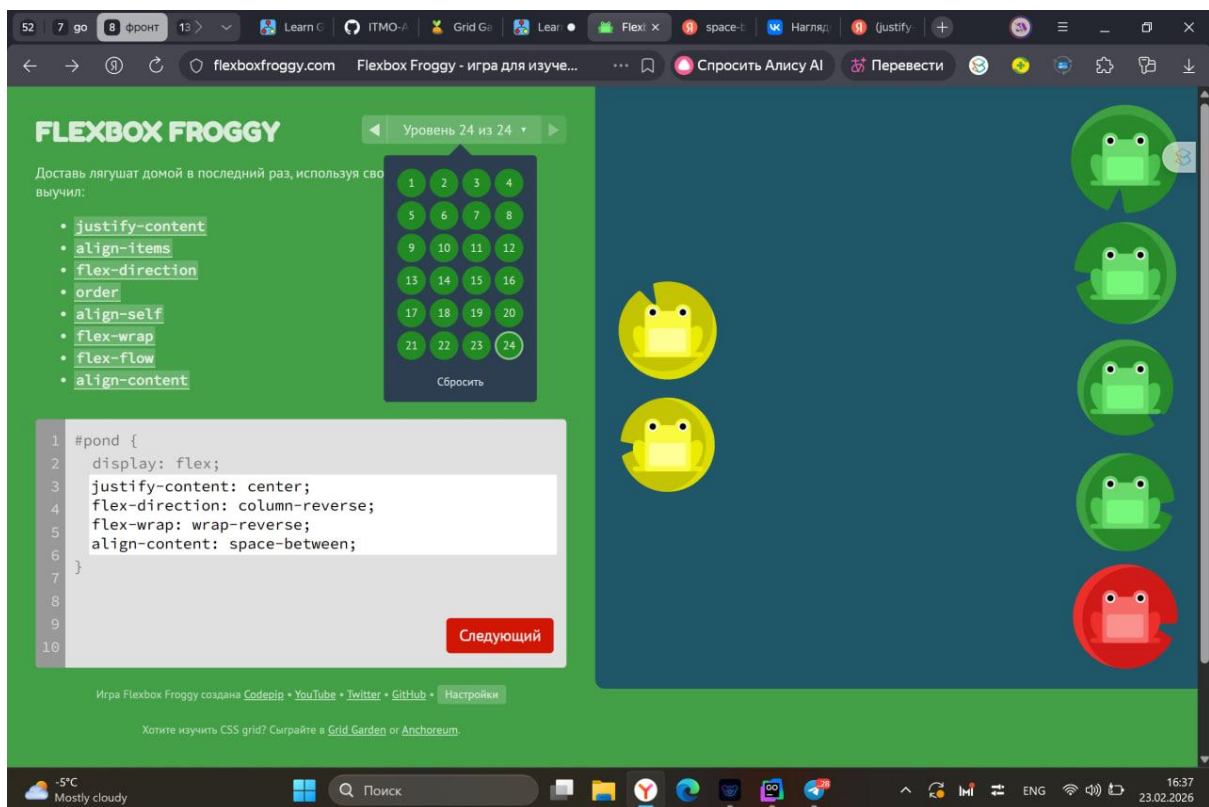
2026 г.

Задача

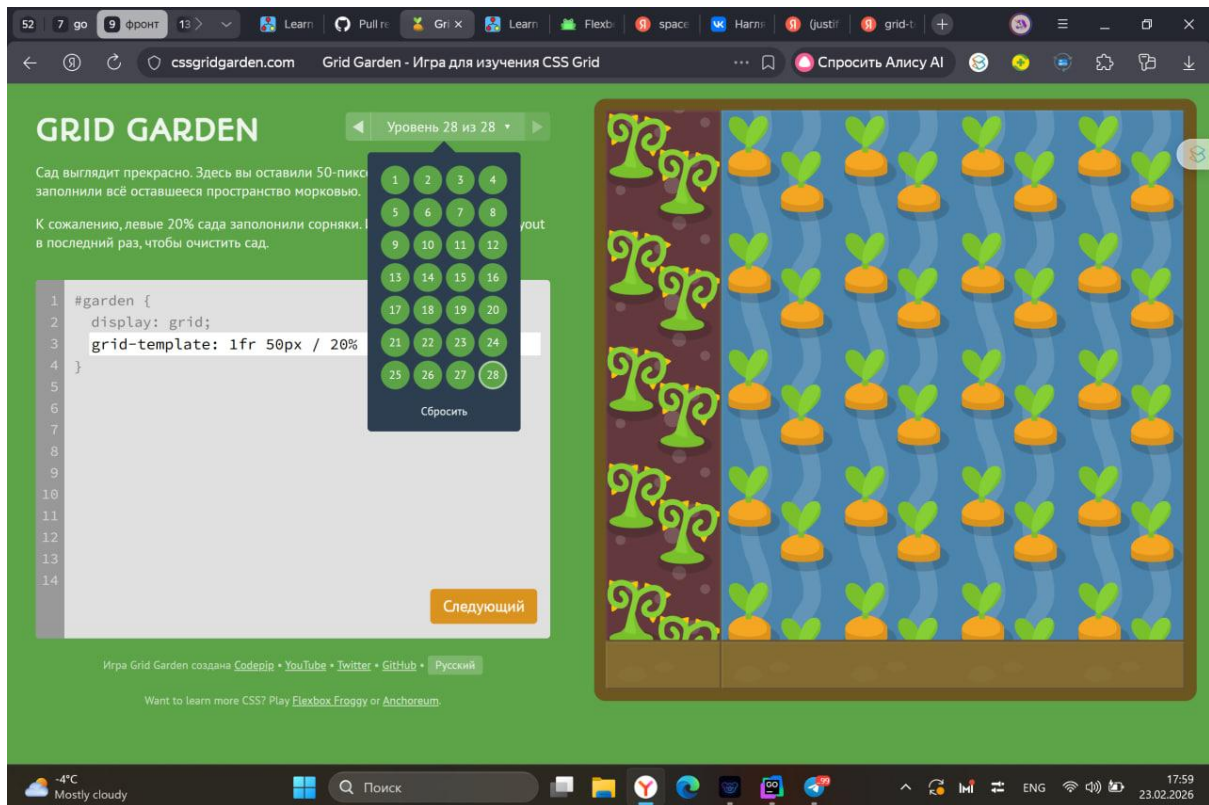
Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

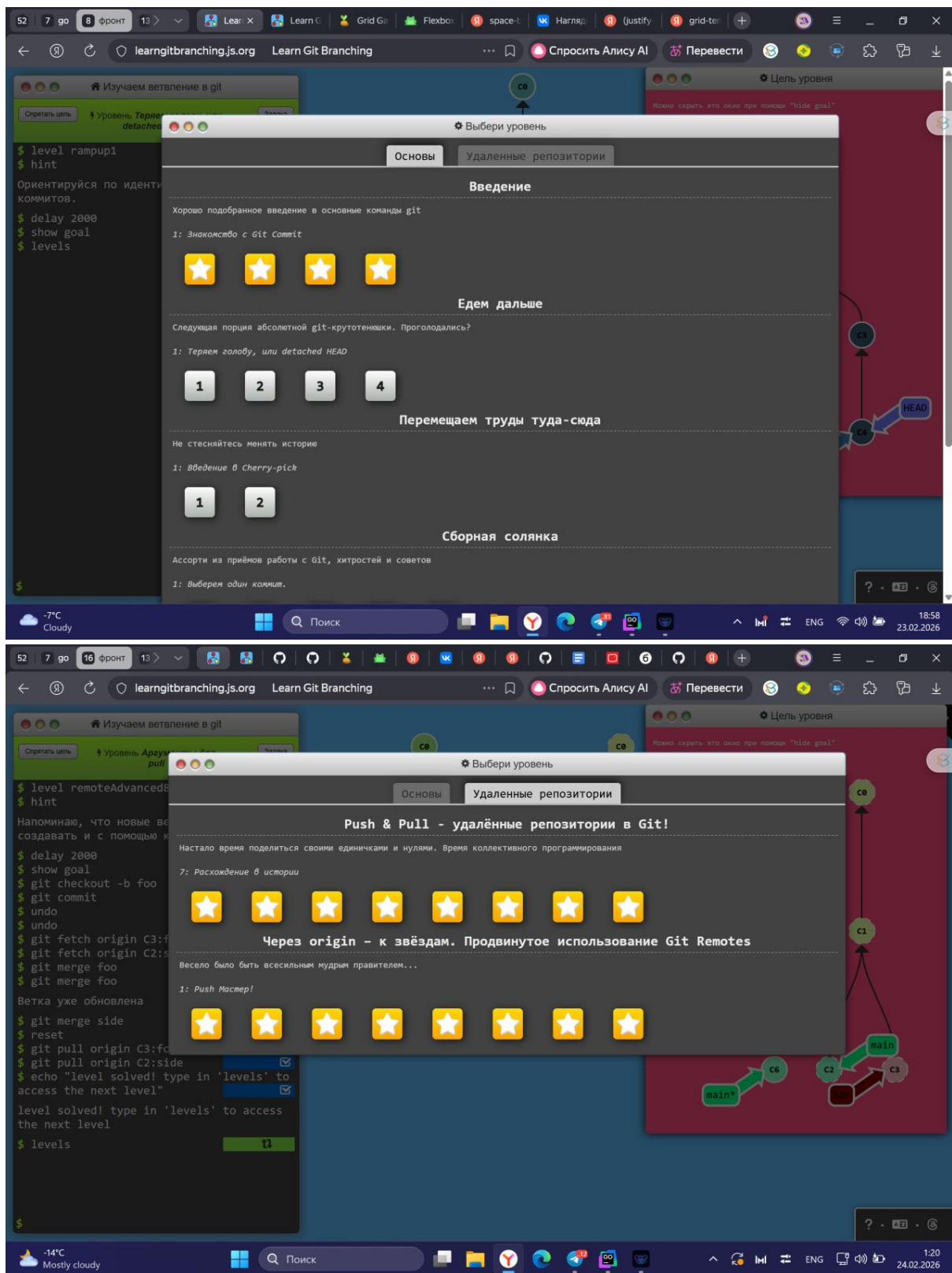
Ход работы



Первую игру, которую я прошла, была на приобретение базовых функций CSS Flexbox. Было легко, но при этом за 24 задания я запомнила все свойства и их аргументы, которые можно вызывать. Все изученные свойства можно увидеть на скриншоте.



Эта игра была чуть посложнее, но тоже легко и непринужденно была пройдена. Эта игра была на освоение функций CSS Grid, также на расположение элементов. Здесь было прикольно задавать нестандартную сетку с помощью одного метода. Этот метод так же есть на скриншоте.



Здесь уже и пришлось запоминать больше команд, а также изучать нюансы методов git-а. Уроки по основам дались легко, там в целом ничего нового. С удаленными репозиториями всё интереснее, было полезно узнать, что у fetch, push, pull могут быть аргументы и как правильно их трактовать и

использовать. Еще было интересно сокращать и писать минимальное количество команд, чтобы получить звезду.

Вывод

Мне понравилось изучать материал с помощью игр, хотелось бы продолжить эту практику, когда надо будет разобраться в чем-то новом или понятным не с первого раза. Мною были изучены, опробованы и закреплены методы для Flexbox и Grid. А тренажер по Git-у скорректировал полное понимание всех действий, выполняемых после каждой из команд и помог хорошо закрепить как новые, так и уже известные команды и работу с аргументами для них.