Dossier de conception

Q Kicker Goal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Auteurs | Approbateurs | Validation |
| Nouaïm Souiki |  |  |
| Rédigé le : 04/11/2014 | Approuvé le : | Validé le : |

|  |  |
| --- | --- |
| Diffusion | Externe |
| À : | Aznam Yacoub  Amine Hamri |
| Copies à : | Amine Rhazi  Aimad Goussa  Nouaïm Souiki  Imane Srhir  Amal Weslati  Naoufal Sabihi |

|  |
| --- |
| *Documents de réferences* |
| Libellé | Document |
|  |  |

|  |
| --- |
| *Historique* |
| N° Version | Auteurs | Approbateurs | Date | Historique des évolutions |
| **1.0** | Nouaïm Souiki | Toute l’équipe | 04/11/2014 | Création du document.  Rajout et rédaction des sections **1**-**2**-**3** |
| **1.1** | Nouaïm Souiki | Toute l’équipe | 07/11/2014 | Complétion de la rédaction. |
| **1.2** | Nouaïm Souiki | Toute l’équipe | 09/11/2014 | Rajout des classes *QTimer* et *PlayingGameState* |
| **1.3** | Nouaïm Souiki | Toute l’équipe | 21/11/2014 | Changement du titre du jeu |

# 1. Introduction

# 2. Couche *Engine*

## 2.1 Noyau du système

## 2.2 Gestion des états du jeu

## 2.3 Moteurs du jeu

# 3. Couche *Gameplay*

## 3.1 Gestion de la scène

## 3.2 Entités graphiques