

# Algoritmos y Estructuras de Datos: Examen 1 (Solución)

Departamento de Lenguajes, Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

Grado en Ingeniería Informática, Grado en Matemáticas e Informática y

Doble Grado en Informática y Administración y Dirección de Empresas

- Este examen dura **100 minutos** y consta de **4 preguntas** que puntúan hasta **10 puntos**.
- **Las preguntas 1 y 2 deben contestarse en la misma hoja.**
- **Las preguntas 3 y 4 deben contestarse en la misma hoja (distinta de la hoja de las preguntas 1 y 2).**
- Todas las hojas entregadas deben indicar, en la parte superior de la hoja, **apellidos, nombre, DNI/NIE** y **número de matrícula**.
- Las calificaciones provisionales de este examen se publicarán el **22 de Noviembre de 2024** en el Moodle de la asignatura junto con la fecha de la revisión.
- **NOTA:** Recordad que el uso de **métodos auxiliares SÍ** está permitido y que **NO está permitido modificar las estructuras de datos recibidas como parámetro, salvo que el enunciado indique lo contrario.**

(3 puntos) 1. Se pide: Implementar en Java el método:

```
static <E> PositionList<Boolean> estaRepetidoEnListas
                                   (PositionList<PositionList<E>> listas,
                                   E element)
```

que recibe como parámetros una lista de listas `listas` y un elemento `element`, y debe devolver una lista de *Boolean*, del mismo tamaño que `listas`, en la que la posición  $i$  de la lista resultado contiene **true** si la lista que ocupa la posición  $i$  contiene `element` al menos dos veces y **false** en caso contrario.

La lista de entrada `listas` y las listas contenidas en `listas` nunca serán **null**. Por el contrario, tanto `element`, como los elementos contenidos en las listas, podrán ser **null** y el método debe tratar los elementos **null** como un valor más.

Por ejemplo, considerando `listas = [[1,2,7,1], [7,3], [1,null,null,1]]` dadas las siguientes llamadas obtendríamos los siguientes resultados:

```
estaRepetidoEnListas(listas, 2) debe devolver [false, false, false],
estaRepetidoEnListas(listas, 1) debe devolver [true, false, true],
estaRepetidoEnListas(listas, null) debe devolver [false, false, true],
estaRepetidoEnListas([], [], 3) debe devolver [false, false].
```

## Solución:

```
public static <E> PositionList<Boolean> estaRepetidoEnListas (PositionList<PositionList<E>> listas,
                                                             PositionList<Boolean> res = new NodePositionList<>());

    Position<PositionList<E>> cursor = listas.first();

    while (cursor != null) {
        res.addLast(estaRepetido(cursor.element(), element));
        cursor = listas.next(cursor);
    }

    return res;
}

private static <E> boolean estaRepetido(PositionList<E> list, E element) {

    Position<E> cursor = list.first();
    int counter = 0;
    while (cursor != null && counter < 2) {
```

```

        if (eqNull(cursor.element(), element)) {
            counter++;
        }
    }

    return counter == 2;
}

public static boolean eqNull (Object o1, Object o2) {
    return o1 == o2 || (o1 != null && o1.equals(o2));
}

```

(2½ puntos) 2. **Se pide:** implementar el método

```
public Iterable<Integer> multiplicaPares (Iterable<Integer> iterable)
```

que recibe como parámetro un `Iterable` de `Integer` y debe devolver una nueva estructura `Iterable` que contenga el producto de cada par de valores consecutivos según el orden devuelto por `iterable`. Los elementos devueltos por el `iterable` podrían ser `null` y deben ser ignorados, es decir, dos valores que estén separados por elementos `null` deben ser considerados consecutivos. Por ejemplo, dada la siguiente secuencia de elementos:  $v_0, null, v_1, v_2, null, v_3, \dots, v_{n-1}, null, v_n$ , el `iterable` resultante debe devolver  $v_0 * v_1, v_1 * v_2, v_2 * v_3, \dots, v_{n-1} * v_n$ .

El `iterable` `iterable` podrá ser `null`, en cuyo caso el método debe lanzar la excepción `IllegalArgumentException`.

Recordad que algunas de las estructuras de datos lineales que se han usado extensivamente durante el curso implementan la interfaz `Iterable`. Por ejemplo, las clases `NodePositionList` y `ArrayIndexedList` implementan las interfaces `PositionList` e `IndexedList` respectivamente y ambas disponen de un constructor sin parámetros para crear una lista vacía.

Por ejemplo, si `iterable` devuelve los elementos 1, 2, 3, 4, la llamada `multiplicaPares(iterable)` debe devolver un `iterable` que contenga los elementos 2, 6, 12. Si `iterable` devuelve 1, `null`, `null`, 3, 5, la llamada `multiplicaPares(iterable)` debe devolver un `iterable` que contenga 3, 15; si `iterable` devuelve `null`, 1, `null`, entonces `multiplicaPares(iterable)` debe devolver un `iterable` sin elementos; y si `iterable` devuelve 1, entonces `multiplicaPares(iterable)` también debe devolver un `iterable` sin elementos.

**Solución:**

```

public static Iterable<Integer> multiplicaPares (Iterable<Integer> iterable) {
    if (iterable == null) {
        throw new IllegalArgumentException();
    }
    Iterator<Integer> it = iterable.iterator();
    PositionList<Integer> res = new NodePositionList<>();

    if (!it.hasNext()) {
        return res;
    }

    Integer prev = null;
    while (it.hasNext()) {
        Integer current = it.next();
        if (current != null) {
            if (prev != null) {
                res.addLast(prev*current);
            }
            prev = current;
        }
    }
}

```

```

    }
}

return res;
}

```

(3½ puntos) 3. **Se pide:** Implementar en Java el método:

```

public String getMejorGrupo (PositionList<Pair<String,Integer>> notas,
                             Map<String,String> grupos)

```

que recibe como parámetro una lista `notas`, que contiene pares de `<DNI, nota >` (el DNI es de tipo `String`) y un `map` con entradas `<DNI, grupo >` (el grupo también es de tipo `String`) y devuelve el identificador de uno de los grupos (`String`) cuyos alumnos tengan la suma de notas más alta (podría haber más que un grupo con la misma suma de notas). Ni la lista ni el `map` recibidos de entrada contendrán elementos `null` y todos los alumnos recibidos en la lista `notas` tendrán entrada en el `map` `grupos`.

Por ejemplo, dada la lista `notas=[<a, 6>, <b, 8>, <c, 10>, <d, 9>, <e, 5>]` y el `map` `grupos={<a, g1>, <b, g2>, <c, g1>, <d, g2>, <e, g2>}` la llamada `getMejorGrupo(notas, grupos)` devolverá el grupo `g2` dado que los alumnos de este grupo acumulan 22 puntos frente a los 16 acumulados por `g1`. Sin embargo, dado `grupos2={<a, g1>, <b, g2>, <c, g3>, <d, g1>, <e, g3>}`, la llamada `getMejorGrupo(notas, grupos2)` podrá devolver el grupo `g1` o `g3` ya que ambos acumulan 15 puntos frente a los 8 acumulados por `g2`.

Para la implementación se recomienda el uso de una variable auxiliar de tipo `Map<String, Integer>` para acumular la suma de notas por grupo. Se dispone de la clase `HashMap<K, V>` con un constructor sin parámetros que crea un `Map` vacío.

#### Solución:

```

public String getMejorGrupo (PositionList<Pair<String,Integer>> notas,
                             Map<String,String> grupos) {
    Map<String,Integer> notasXGrupo = new HashMap<String, Integer>();
    Integer notaRes = null;
    String grupoRes = null;

    for (Pair<String,Integer> nota: notas) {
        String grupo = grupos.get(nota.getLeft());

        Integer notaAcum = notasXGrupo.get(grupo);
        notaAcum = nota.getRight() + (notaAcum==null ? 0 : notaAcum);
        notasXGrupo.put(grupo, notaAcum);
        if (notaRes == null || notaAcum > notaRes) {
            notaRes = notaAcum;
            grupo = grupoRes;
        }
    }

    return grupoRes;
}

```

(1 punto) 4. **Se pide:** Indicar la complejidad computacional de los métodos `method1` y `method2` en función de la longitud de la lista de entrada (`n`):

```

<E> void method1 (PositionList<E> l) {
    Position<E> c = l.first();
    while (c != null) {
        c = l.next(c);
    }
    Position<E> c2 = l.first();
    while (c2 != null) {
        c2 = l.next(c2);
    }
}

```

```

<E> void method2 (PositionList<E> l) {
    Position<E> c = l.first();
    while (c != null) {
        maux(l,l.first());
        c = l.next(c);
    }
}

<E> void maux(PositionList<E> l,
              Position<E> c){
    Position<E> c2 = c;
    while (c2 != null) {
        c2 = l.next(c2);
    }
}

```

### Solución:

- El método `method1` tiene complejidad  $O(n)$
- El método `method2` tiene complejidad  $O(n^2)$