programming

โศกนาฎกรรม (Tears)

4 second, 1024 megabytes

L ชอบที่จะพูดคุยกับเหล่าคนฉลาด ๆ และคนฉลาด ๆ เหล่านั้นก็มักจะถามคำถามกับเขาอยู่เสมอ

ในวันนี้คนฉลาด ๆ เหล่านั้นก็ยังมีคำถามมาให้กับ L เช่นเคย โดยคำถามนั้นคือ หากว่าปริภูมิเวลาสามารถเขียนให้อยู่ ในระนาบสองมิติได้ เหตุการณ์ใด ๆ ก็จะสามารถเขียนในรูปของจุดบนระนาบ และยุคสมัยก็จะสามารถเขียนในรูป สี่เหลี่ยมผืนผ้าบนระนาบนี้ได้เช่นกัน

นิยาม $(a,b) \leq (c,d)$ เป็นการเปรียบเทียบระหว่างจุดบนระนาบ (a,b) และ (c,d) โดยที่ $a \leq c$ และ $b \leq d$ คุณได้รับเหตุการณ์ทั้งหมด N เหตุการณ์ โดยที่แต่ละเหตุการณ์สามารถเขียนในรูปของจุดบนระนาบนี้ได้เป็น $\{(x_i,y_i)\}_{i=1}^N$

นอกจากนั้นคุณยังได้รับยุคสมัยอีกจำนวน M ยุคสมัย โดยแต่ละสมัยเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่เขียนในรูปของ $(r_{i,1},r_i,2,c_{i,1},c_{i,2})$ โดยที่ $(r_{i,1},c_{i,1})$ เป็นมุมซ้ายล่างของรูปสี่เหลี่ยมและ $(r_{i,2},c_{i,2})$ เป็นมุมขวาบนของรูปสี่เหลี่ยมรูปนี้ โดยที่ $(r_{i,1},c_{i,1}) \leq (r_{i,2},c_{i,2})$ โดยเราสามารถกล่าวได้ว่าเหตุการณ์ j อยู่ในยุคสมัย i ก็ต่อเมื่อ $(r_{i,1},c_{i,1}) \leq (x_j,y_j) \leq (r_{i,2},c_{i,2})$

สถานการณ์ใด ๆ จะเป็นเหตุการณ์ที่น่าเศร้าก็ต่อเมื่อเหตุการณ์สองเหตุการณ์ i และ j ใด ๆ นั้นมี $(x_i,y_i) \leq (x_j,y_j)$ และกลุ่มของเหตุการณ์ที่น่าเศร้าในยุคสมัยใด ๆ จะถูกเรียกว่า "โศกนาฏกรรม" ของยุคสมัยนั้นและจำนวน ของเหตุการณ์ที่น่าเศร้านั้นจะถูกเรียกว่า "ความน่าเศร้าจากโศกนาฏกรรม" หากต้องการทราบว่าแต่ละยุคมีความน่า เศร้าจากโศกนาฏกรรมเท่าใด

L รู้ว่าคำถามนี่ยากมาก ๆ จนเขาไม่สามารถตอบได้ เขาจึงต้องการให้**คุณ**ช่วย

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก จำนวนเต็มบวก N และ M $(1 \leq N \leq 10^5, 1 \leq M \leq 2 \times 10^5)$ แทนจำนวนเหตุการณ์และจำนวน ยุคสมัย

บรรทัดที่สอง จำนวนเต็มบวก P_i ทั้งหมด N จำนวน $(1 \leq P_i \leq N)$ โดยจำนวนลำดับที่ i แทนการมีเหตุการณ์บน ระนาบที่จุด (i,P_i) และรับประกันว่า P_i จะเป็นการเรียงสับเปลี่ยนของจำนวนเต็มบวกตั้งแต่ 1 ถึง N

อีก M **บรรทัดต่อมา** จำนวนเต็มบวก $r_{i,1}$, $r_{i,2}$, $c_{i,1}$ และ $c_{i,2}$ $(1 \leq r_{i,1}, r_{i,2}, c_{i,1}, c_{i,2} \leq N)$ แทนสี่เหลี่ยมผืนผ้า ของยุคสมัยแต่ละยุคสมัย

programming

ข้อมูลส่งออก

มี M **บรรทัด** แต่ละบรรทัดแสดงจำนวนเต็มบวกหนึ่งจำนวน แทนความน่าเศร้าจากโศกนาฏกรรมของยุคแต่ละยุค ตามลำดับ

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
9 9	1
9 8 7 6 2 4 5 3 1	4
4 9 3 6	2
2 9 1 8	4
3 8 2 4	4
3 9 2 7	4
2 8 1 6	0
1 9 1 9	0
1 3 5 7	0
2 3 3 3	
6 6 6 6	

คำอธิบาย

- ในยุคที่ 1 มีโศกนาฏกรรมได้แก่ (6,7)
- ในยุคที่ 2 มีโศกนาฏกรรมได้แก่ (5,6),(6,7),(5,7) และ (5,8)
- ในยุคที่ 3 มีโศกนาฏกรรมได้แก่ (5,6) และ (5,8)
- ในยุคที่ 4 มีโศกนาฏกรรมได้แก่ (5,6),(6,7),(5,7) และ (5,8)
- ในยุคที่ 5 มีโศกนาฏกรรมได้แก่ (5,6),(6,7),(5,7) และ (5,8)
- ในยุคที่ 6 มีโศกนาฏกรรมได้แก่ (5,6),(6,7),(5,7) และ (5,8)
- ในยุคที่ 7,8 และ 9 ไม่มีโศกนาฏกรรมเลย

การให้คะแนน

12% ของข้อมูลทดสอบ $N,M \leq 10$

programming

4% ของข้อมูลทดสอบ $N,M \leq 3\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N,M \leq 4\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N,M \leq 5\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 25\,000,\, M \leq 50\,000,\, c_{i,1}=1$ และ $c_{i,2}=N$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 50\,000,\, M \leq 100\,000,\, c_{i,1}=1$ และ $c_{i,2}=N$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 75\,000,\, M \leq 150\,000,\, c_{i,1}=1$ และ $c_{i,2}=N$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 100\,000$, $M \leq 200\,000$, $c_{i,1} = 1$ และ $c_{i,2} = N$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 60\,000$, $M \leq 120\,000$ และสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่แทนยุคสมัยสองยุคสมัยจะมีความสัมพันธ์ เพียงสองแบบเท่านั้น คือ ซ้อนกัน (มีสี่เหลี่ยมผืนผ้าอยู่ในอีกสี่เหลี่ยมผืนผ้าหนึ่ง โดยขอบของสี่เหลี่ยมผืนผ้าอาจจะ ซ้อนกันได้) และ ไม่เชื่อมต่อกัน (คู่สี่เหลี่ยมผืนผ้าใด ๆ ไม่มีส่วนที่ซ้อนเหลื่อมกัน)

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 80\,000$, $M \leq 160\,000$ และสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่แทนยุคสมัยสองยุคสมัยจะมีความสัมพันธ์ เพียงสองแบบเท่านั้น คือ ซ้อนกัน (มีสี่เหลี่ยมผืนผ้าอยู่ในอีกสี่เหลี่ยมผืนผ้าหนึ่ง โดยขอบของสี่เหลี่ยมผืนผ้าอาจจะ ซ้อนกันได้) และ ไม่เชื่อมต่อกัน (คู่สี่เหลี่ยมผืนผ้าใด ๆ ไม่มีส่วนที่ซ้อนเหลื่อมกัน)

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 100\,000,\ M \leq 200\,000$ และสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่แทนยุคสมัยสองยุคสมัยจะมีความ สัมพันธ์เพียงสองแบบเท่านั้น คือ ซ้อนกัน (มีสี่เหลี่ยมผืนผ้าอยู่ในอีกสี่เหลี่ยมผืนผ้าหนึ่ง โดยขอบของสี่เหลี่ยมผืนผ้า อาจจะซ้อนกันได้) และ ไม่เชื่อมต่อกัน (คู่สี่เหลี่ยมผืนผ้าใด ๆ ไม่มีส่วนที่ซ้อนเหลื่อมกัน)

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 20\,000$ และ $M \leq 40\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 30\,000$ และ $M \leq 60\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 40\,000$ และ $M \leq 80\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 50\,000$ และ $M \leq 100\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 60\,000$ และ $M \leq 120\,000$

4% ของข้อมูลทดสอบ $N \leq 70\,000$ และ $M \leq 140\,000$

12% ของข้อมูลทดสอบ มีคู่ของเหตุการณ์ที่ (i,j) โดยที่ $1 \leq i < j \leq N$ ไม่สอดคล้องกับเงื่อนไข $(i,P_i) \leq (j,P_j)$ ไม่เกิน 50 คู่

12% ของข้อมูลทดสอบ ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

programming in.th

แหล่งที่มา

The 37th CCF National Olympiad in Informatics (NOI 2020)