

Лабораторная работа №3. Интерфейсы

Задание

1. Создать класс «Сотрудник»: поле name (private). В нем создать конструктор с параметром, геттер и метод print для вывода имени сотрудника.
2. Далее создать 3 класса, которые наследуются от Сотрудника: Программист, Бухгалтер, Юрист. В них определить конструкторы с одним параметром (именем).
3. Создать 3 интерфейса: Способный программировать, Способный считать зарплату, Способный заключать договора. В каждом из них определить по одному методу с именами: писать код, считать зарплату, заключать договора. В классах для каждого вида сотрудников реализовать соответствующий ему интерфейс (вывод информации в виде «Программист пишет код» и т.д.).
4. В классе Main создать по 3 сотрудника каждой специальности. В цикле выполнить переключку всех сотрудников (вызвать метод print).
5. Далее заставить всех работать (вывести информацию об их деятельности).