

**Technische Hochschule Nürnberg**

## **Schriftliche Ausarbeitung zum IT-Projekt**

# **Soundmap: Brettspiele durch NFC mit Audio-Effekten anreichern**

Namen: Johannes Kölbl, Matthias Schuster, Alona Zdorova  
Semester: SS 2014  
Studiengang: Informatik, Master of Science  
Betreuer: Prof. Dr. Ing. Alexander Kröner  
Abgabedatum: 30.09.2014

## **Kurzfassung**

Projektbeschreibung...

# Inhaltsverzeichnis

|          |                             |          |
|----------|-----------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Einleitung</b>           | <b>1</b> |
| <b>2</b> | <b>Grundlagen</b>           | <b>2</b> |
| 2.1      | Konzept . . . . .           | 2        |
| 2.2      | Storytelling . . . . .      | 2        |
| <b>3</b> | <b>Technische Umsetzung</b> | <b>3</b> |
| 3.1      | Joomla . . . . .            | 3        |
| 3.2      | MVC . . . . .               | 3        |
| <b>4</b> | <b>Zusammenfassung</b>      | <b>4</b> |
|          | <b>Literaturverzeichnis</b> | <b>5</b> |

# 1 Einleitung

Einleitung...

## **2 Grundlagen**

### **2.1 Konzept**

Konzept...

### **2.2 Storytelling**

Storytelling...

# **3 Technische Umsetzung**

## **3.1 Joomla**

Joomla...

## **3.2 MVC**

MVC...

# 4 Zusammenfassung

Zusammenfassung...

# Literaturverzeichnis