



Kauno technologijos universitetas

Informatikos fakultetas

Projektas

P175B014 Duomenų struktūrų projektinis darbas

Projekto autorius

Gustas Klevinskas

Akademinei grupei

IFF-8/7

Kaunas, 2019

Turinys

Programos idėja	3
Interface'as.....	3
Interface'ą realizuojanti klasė	4
Testavimas naudojant JUnit	8
Greitaveikos tyrimas naudojant JMH	10
Sunaudojamos atminties palyginimas	12
Demo.....	13
Išvados	13

Programos idėja

Atvaizduoti smulkius paveikslėlius pasinaudojant sparse matrix duomenų struktūra. Joje bus saugoma informacija apie duomenų vietą (koordinates) ir patys duomenys.

Interface'as

```
package sparse;

public interface SparseMatrixInterface<T> {

    int size();

    void add(int x, int y, T value);

    T get(int x, int y);

    void remove(int x, int y);

    void clear();

    T[][] toMatrix();
}
```

Interface'ą realizuojanti klasė

```
package sparse;

import java.util.Arrays;
import java.util.Iterator;
import sparse.SparseMatrix.Cell;

public class SparseMatrix<T> implements SparseMatrixInterface<T>,
    Iterable<Cell<T>> {

    private Cell<T>[] array;
    private T emptyValue;
    private int size = 0;
    private int initialSize = 10;

    public SparseMatrix(T[][] matrix, T emptyValue) {
        this(emptyValue);

        int matrixLength = matrix[0].length;
        int matrixHeight = matrix.length;

        for (int i = 0; i < matrixLength; i++) {
            for (int j = 0; j < matrixHeight; j++) {
                add(i, j, matrix[i][j]);
            }
        }
    }

    public SparseMatrix(T emptyValue) {
        this.emptyValue = emptyValue;
        array = new Cell[initialSize];
    }

    public SparseMatrix() {
        emptyValue = null;
        array = new Cell[initialSize];
    }

    @Override
    public int size() {
        return size;
    }

    @Override
    public void add(int x, int y, T value) {
        if (!value.equals(emptyValue)) {
            array[size++] = new Cell<>(x, y, value);

            if (size == initialSize) {
                expand();
            }
        }
    }

    @Override
    public T get(int x, int y) {
        for (int i = 0; i < size; i++) {
```

```

        if (array[i].x == x && array[i].y == y) {
            return array[i].value;
        }
    }

    return emptyValue;
}

@Override
public void remove(int x, int y) {
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        if (array[i].x == x && array[i].y == y) {
            shift(i);
            break;
        }
    }
}

@Override
public void clear() {
    Arrays.fill(array, null);
    size = 0;
}

@Override
public T[][] toMatrix() {
    int maxX = 0;
    int maxY = 0;

    for (Cell<T> i : array) {
        if (maxX < i.x) {
            maxX = i.x;
        }

        if (maxY < i.y) {
            maxY = i.y;
        }
    }

    @SuppressWarnings("unchecked")
    T[][] matrix = (T[][]) new Object[maxY][maxX];

    for (Cell<T> i : array) {
        matrix[i.y][i.x] = i.value;
    }

    return matrix;
}

private void shift(int index) {
    for (int i = index; i < size - 1; i++) {
        array[i] = array[i + 1];
    }

    array[size] = null;
    size--;
}

private void expand() {

```

```

        initialSize *= 2;
        Cell<T>[] newArray = new Cell[initialSize];
        System.arraycopy(array, 0, newArray, 0, size);

        array = newArray;
    }

    @Override
    public Iterator<Cell<T>> iterator() {
        return new Iterator<Cell<T>>() {
            int currentIndex = 0;

            @Override
            public boolean hasNext() {
                return currentIndex < size;
            }

            @Override
            public Cell<T> next() {
                return array[currentIndex++];
            }
        };
    }

    public byte[] toBytes() {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        System.out.println("xd");

        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (array[i] != emptyValue) {
                sb.append(array[i]).append("\n");
            }
        }

        return sb.toString().getBytes();
    }

    public static Cell<?> parseString(String line) {
        String[] vars = line.split("\\|");
        return new Cell<>(Integer.parseInt(vars[0]), Integer.parseInt(vars[1]), null);
    }

    public static class Cell<T> {

        public int x;
        public int y;
        public T value;

        public Cell(int x, int y, T value) {
            this.x = x;
            this.y = y;
            this.value = value;
        }

        @Override
        public String toString() {
            return x + "|" + y + "|" + value;
        }
    }

```

```
public boolean equals(Cell<T> other) {  
    return x == other.x && y == other.y && value.equals(other.value);  
}  
}
```

Testavimas naudojant JUnit

```
package sparse;

import com.sun.tools.javac.util.Pair;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Random;
import org.junit.Assert;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.Test;

public class SparseMatrixTest {

    /**
     * Size of the matrix
     */
    public static final int SIZE = 3;
    public static Integer[][] matrix;
    /**
     * Pairs of integers, that coordinates of not empty cells
     */
    public static List<Pair<Integer, Integer>> coordinates;

    @BeforeClass
    public static void generateMatrix() {
        matrix = new Integer[SIZE][SIZE];
        coordinates = new ArrayList<>();

        for (int i = 0; i < SIZE / 3; i++) {
            int x = new Random().nextInt(SIZE);
            int y = new Random().nextInt(SIZE);
            coordinates.add(new Pair<>(x, y));
        }

        for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
            for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
                if (coordinates.contains(new Pair<>(i, j))) {
                    matrix[i][j] = 69;
                } else {
                    matrix[i][j] = 0;
                }
            }
        }
    }

    @Test
    public void testMatrixConstructorAndGet() {
        SparseMatrix<Integer> sparseMatrix = new SparseMatrix<>(matrix, 0);

        for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
            for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
                if (coordinates.contains(new Pair<>(i, j))) {
                    Assert.assertEquals(Integer.valueOf(69), sparseMatrix.get(i, j));
                } else {
                    Assert.assertEquals(Integer.valueOf(0), sparseMatrix.get(i, j));
                }
            }
        }
    }
}
```



```

    }
}

@Test
public void testRemove() {
    SparseMatrix<Integer> sparseMatrix = new SparseMatrix<>(matrix, 0);

    for (Pair<Integer, Integer> i : coordinates) {
        sparseMatrix.remove(i.fst, i.snd);
    }

    Assert.assertEquals(sparseMatrix.size(), 0);
}
}

```

▼ ✓ Test Results	5 ms
▼ ✓ sparse.SparseMatrixTest	5 ms
✓ testMatrixConstructorAndGet	4 ms
✓ testRemove	1 ms

Greitaveikos tyrimas naudojant JMH

```
package benchmark;

import java.util.Random;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import org.openjdk.jmh.annotations.Benchmark;
import org.openjdk.jmh.annotations.BenchmarkMode;
import org.openjdk.jmh.annotations.Fork;
import org.openjdk.jmh.annotations.Level;
import org.openjdk.jmh.annotations.Measurement;
import org.openjdk.jmh.annotations.Mode;
import org.openjdk.jmh.annotations.OutputTimeUnit;
import org.openjdk.jmh.annotations.Param;
import org.openjdk.jmh.annotations.Scope;
import org.openjdk.jmh.annotations.Setup;
import org.openjdk.jmh.annotations.State;
import org.openjdk.jmh.annotations.Warmup;
import org.openjdk.jmh.infra.Blackhole;
import sparse.SparseMatrix;
import sparse.SparseMatrix.Cell;

@State(Scope.Benchmark)
@BenchmarkMode(Mode.AverageTime)
@OutputTimeUnit(TimeUnit.NANOSECONDS)
@Fork(value = 1)
@Warmup(iterations = 1)
@Measurement(iterations = 1)
public class SpeedBenchmark {

    @Param({"500", "1000", "1500", "2000"})
    public int matrixSize = 500;

    SparseMatrix<Boolean> sparseMatrix;
    Boolean[][] matrix;

    @Setup(Level.Trial)
    public void generateBoard() {
        Random random = new Random();

        sparseMatrix = new SparseMatrix<>();
        matrix = new Boolean[matrixSize][matrixSize];

        for (int i = 0; i < matrixSize / 4; i++) {
            int x = random.nextInt(matrixSize);
            int y = random.nextInt(matrixSize);

            sparseMatrix.add(x, y, true);
            matrix[x][y] = true;
        }
    }

    @Benchmark
    public void sparseMatrixIterationTest(SpeedBenchmark sb, Blackhole blackhole) {
        for (Cell<Boolean> i : sb.sparseMatrix) {
            blackhole.consume(i);
        }
    }
}
```

```

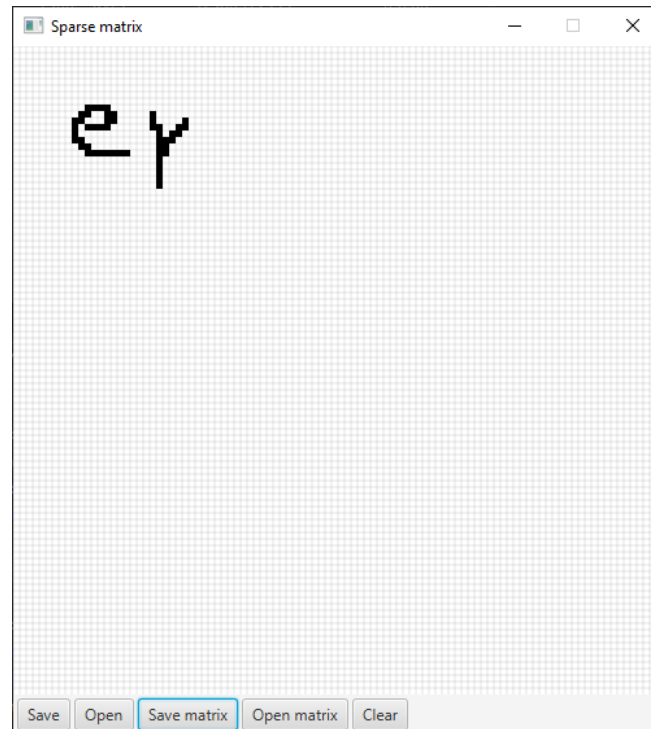
@Benchmark
public void matrixIterationTest(SpeedBenchmark sb, Blackhole blackhole) {
    for (int i = 0; i < sb.matrixSize; i++) {
        for (int j = 0; j < sb.matrixSize; j++) {
            if (sb.matrix[i][j] != null) {
                blackhole.consume(sb.matrix[i][j]);
            }
        }
    }
}

```

Benchmark	(matrixSize)	Mode	Cnt	Score	Error	Units
SpeedBenchmark.matrixIterationTest	500	avgt		418032.100		ns/op
SpeedBenchmark.matrixIterationTest	1000	avgt		1697206.345		ns/op
SpeedBenchmark.matrixIterationTest	1500	avgt		3758031.994		ns/op
SpeedBenchmark.matrixIterationTest	2000	avgt		6582061.842		ns/op
SpeedBenchmark.sparseMatrixIterationTest	500	avgt		602.600		ns/op
SpeedBenchmark.sparseMatrixIterationTest	1000	avgt		1180.948		ns/op
SpeedBenchmark.sparseMatrixIterationTest	1500	avgt		1749.173		ns/op
SpeedBenchmark.sparseMatrixIterationTest	2000	avgt		2306.794		ns/op

Sunaudojamos atminties palyginimas

Lyginau faile išsaugotos reprezentacijos dydį tarp SparseMatrix ir paprastos matricos. Saugojau tokį paveiksluką:

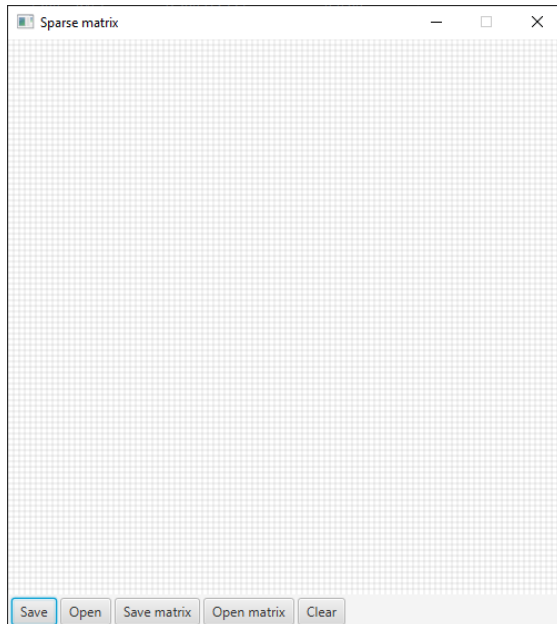


Saugojant SparseMatrix formatu, failas užėmė 553 baitus, tuo tarpu saugojant tokio pat dydžio paprastą boolean reikšmių matricą faile – 9.86 kB. Beveik 20 kartų didesnis failas.

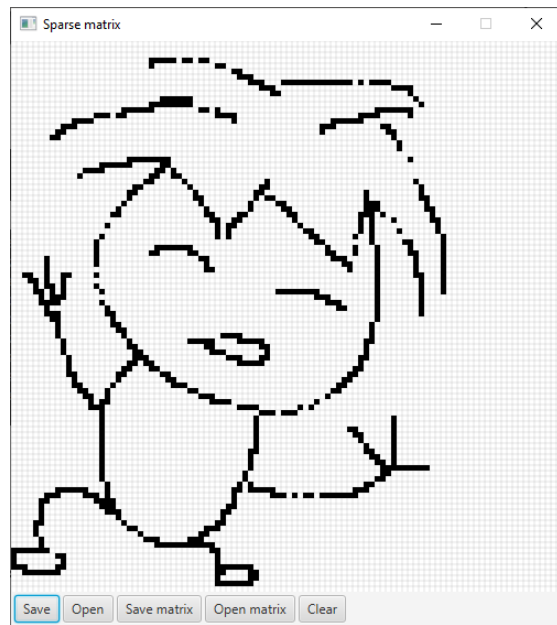
Demo

Suprogramavau programėlę, kurioje galima nupiešti paveiksluką ir jį išsaugoti specialiaame SparseMatrix atitinkančiame faile. Failų dydžio palyginimui dar pridėjau saugojimą pagal paprastą matricą.

Pradžios langas:



Pripaišius vaizdas atrodo taip:



Paspaudus „Save“, paveikslukas yra išsaugomas projekto aplanke. Esant poreikiui, specialius failus galima peržiūrėti naudojant notepad.

Norint peržiūrėti išsaugotus failus, „Open“ mygtuku atidaromi *.spm (**S**parse**M**atrix) failai, o „Open matrix“ atidaromi *.mat (**m**atrix) failai.

Išvados

Projektas buvo atliktas sėkmingai, susipažinau su testų rašymu, bei tikslesnės greیتaveikos tyrimo eiga.

SparseMatrix duomenų struktūroje apsimoka saugoti tik mažai užpildytas matricas. Kadangi kiekviena celė SparseMatrix struktūroje turi saugoti koordinates ir reikšmę, esant dideliame elementų kiekiui susidarys daugiau sunaudotos atminties nei paprastoje matricoje.

Iš greیتaveikos tyrimo aiškiai matosi, kad praiteruoti pro SparseMatrix yra žymiai greičiau nei per paprastą matricą. Taip yra todėl, kad SparseMatrix saugo tik reikšmę turinčius langelius. Tuo tarpu paprastoje matricoje reikia eiti per kiekvieną langelį, kad paaiškėtų jo reikšmė. Panaudojant SparseMatricą mano sugalvotoje programoje yra išlošiama daug efektyvumo prasme – piešiami tik tie pikseliai, kurie yra nudažyti, ir per kitus net neiteruojama.