



**Kauno technologijos universitetas**

Informatikos fakultetas

# Lygčių sistemų sprendimas

P170B115 Skaitiniai metodai ir algoritmai

Antras laboratorinis darbas

---

**Projekto autorius**

Gustas Klevinskas

**Akademinei grupei**

IFF-8/7

**Vadovas**

Andrius Kriščiūnas

---

Kaunas, 2020

## Turinys

Įvadas .....	3
1 uždutis. Tiesinių lygčių sistemų sprendimas .....	3
2 uždutis. Netiesinių lygčių sistemų sprendimas.....	3
3 uždutis. Optimizavimas.....	3
Pirma uždutis.....	4
Antra uždutis .....	5
Pirma dalis.....	5
Antra dalis.....	6
Trečia uždutis.....	7
Programinis kodas .....	9
L2_1.py .....	9
L2_2.py .....	10
L2_3.py .....	12

## Įvadas

Užduoties variantas – 15.

### 1 užduotis. Tiesinių lygčių sistemų sprendimas

Duota tiesinė lygčių sistema

$$\begin{cases} x_2 + 2x_3 + x_4 = 2 \\ 6x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = -15 \\ 3x_2 + 4x_3 - 3x_4 = 10 \\ -4x_2 + 3x_3 + x_4 = -2 \end{cases} \quad (1)$$

ir jos sprendimui nurodytas metodas: Gauso – Žordano.

### 2 užduotis. Netiesinių lygčių sistemų sprendimas

Duotos netiesinių lygčių sistemos

$$\begin{cases} e^{-\frac{(x_1+2)^2+2x_2^2}{4}} - 0.1 = 0 \\ x_1^2 x_2^2 + x_1 - 8 = 0 \end{cases} \quad (2)$$

$$\begin{cases} 5x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 22 = 0 \\ -5x_3^2 + 4x_1x_3 + 5 = 0 \\ -x_3^2 + x_4^3 + 2x_2x_4 + 1 = 0 \\ 3x_1 - 12x_2 + 3x_3 - 3x_4 - 63 = 0 \end{cases} \quad (3)$$

Sprendimo metodas: Niutono.

### 3 užduotis. Optimizavimas

Duotos  $n$  ( $3 \leq n$ ) taškų koordinatės ( $-10 \leq x \leq 10$ ,  $-10 \leq y \leq 10$ ). Srityje ( $-10 \leq x \leq 10$ ,  $-10 \leq y \leq 10$ ) reikia pridėti papildomų  $m$  ( $3 \leq m$ ) taškų taip, kad jų atstumai nuo visų kitų taškų (įskaitant ir papildomus) būtų kuo artimesni vidutiniam atstumui, o atstumas nuo koordinačių pradžios būtų kuo artimesnis nurodytai reikšmei  $S$  ( $1 \leq S$ ).

## Pirma užduotis

Kadangi pirmos eilutės ir pirmo stulpelio elementas yra 0, aš prieš atlikdamas veiksmus sukeičiau pirmą eilutę su antra tiek A matricioje, tiek b vektoriuje.

Gautas sprendinys:  $[-2 \ 1 \ 1 \ -1]$ .

Matricų išraiškos kiekviename žingsnyje:

1 lentelė. Matricų einamosios reikšmės

Žingsnis	A matrica	b vektorius
1	$\begin{bmatrix} 1 & -0.33333333 & 0.5 & 0.66666667 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 4 & -3 \\ 0 & -4 & 3 & 1 \end{bmatrix}$	$[-2.5 \ 2 \ 10 \ -2]$
2	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1.16666667 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -6 \\ 0 & 0 & 11 & 5 \end{bmatrix}$	$[-1.83333333 \ 2 \ 4 \ 6]$
3	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -2.5 \\ 0 & 1 & 0 & -5 \\ -0 & -0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -28 \end{bmatrix}$	$[0.5 \ 6 \ -2 \ 28]$
4	$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -0 & -0 & 1 & 0 \\ -0 & -0 & -0 & 1 \end{bmatrix}$	$[-2 \ 1 \ 1 \ -1]$

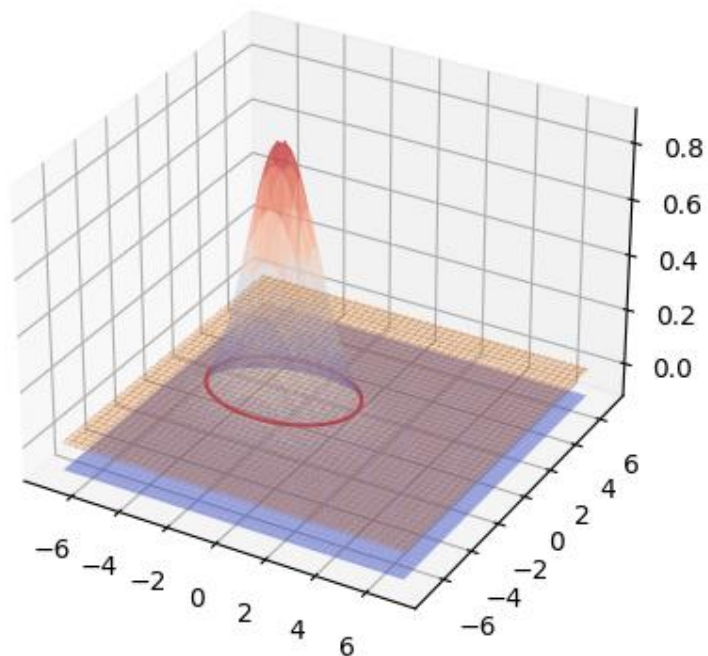
Įrašius gautus sprendinius į pradinę lygčių sistemą  $[A][x] = [b]$  gauname b vektorių  $[-15 \ 2 \ 10 \ -2]$ . Jis sutampa su pradiniu vektoriumi.

Su `numpy.linalg.solve()` gautas rezultatas  $[-2 \ 1 \ 1 \ -1]$  sutampa su mano apskaičiuotu.

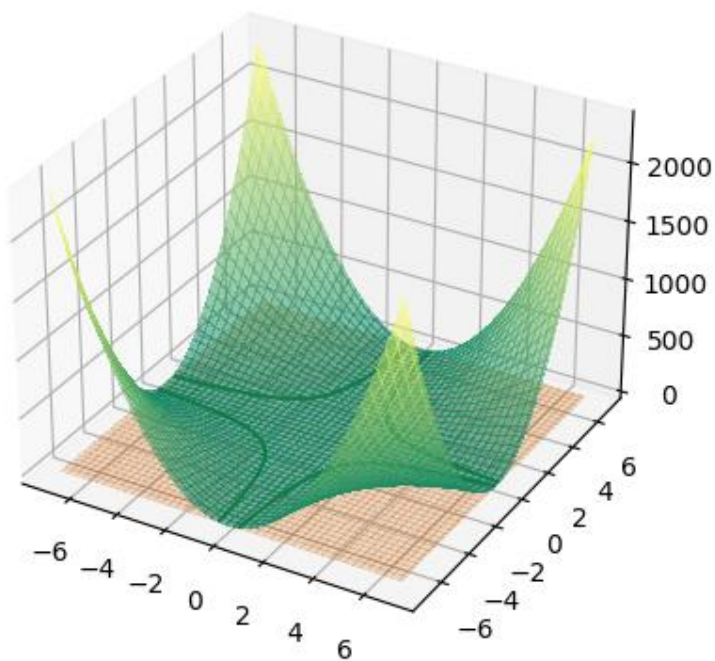
## Antra užduotis

### Pirma dalis

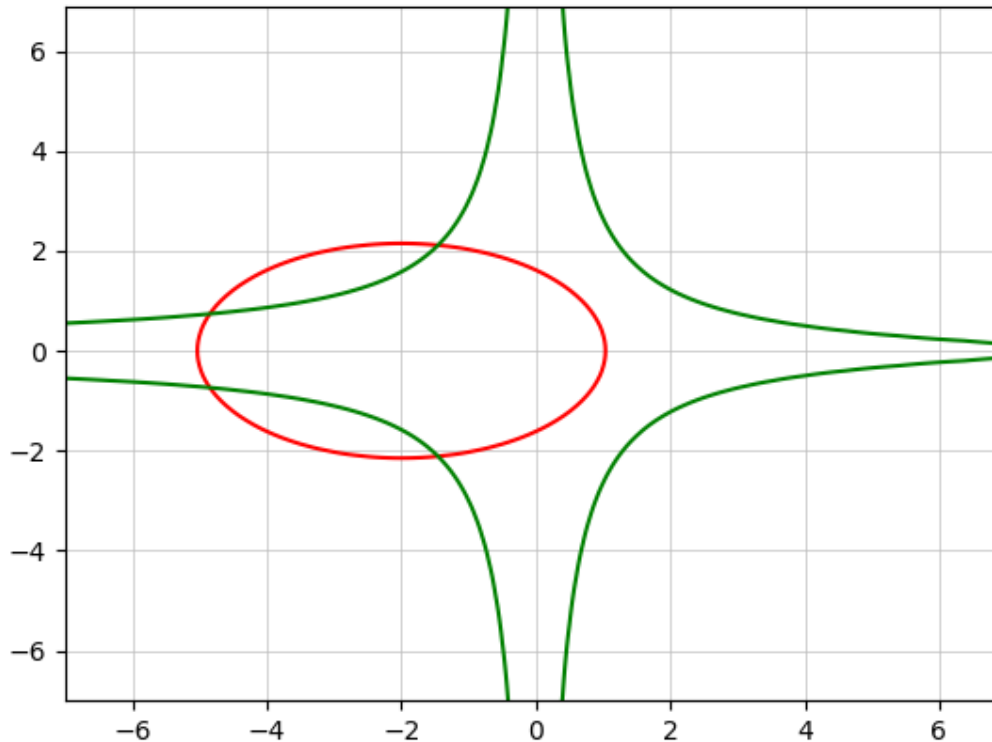
Paveikslėliuose 1 ir 2 pavaizduoti paviršiai  $Z_1(x_1, x_2)$  ir  $Z_2(x_1, x_2)$  atitinkamai.



1 pav.  $Z_1$  paviršiaus grafikas



2 pav.  $Z_2$  paviršiaus grafikas



3 pav. Paviršių susikirtimo taškai

Trečiame pav. pavaizduoti paviršių kontūrai ties  $Z = 0$ . Matome, kad šaknys apytiksliai yra:  $(-4.9, 1)$ ,  $(-4.9, -1)$ ,  $(-1.5, 2.1)$  ir  $(-1.5, -2.1)$ .

Antroje lentelėje pavaizduoti keturi rezultatai gauti naudojant skirtingus pradinis artinius.

2 lentelė. Tikslūs lygčių sprendiniai

Pradinis artinis	Apskaičiuota šaknis	sympy.nsolve() šaknis	Iteracijų skaičius
$[-1.5, 2.5]$	$[-1.45653423, 2.11127735]$	$[-1.45653418178908, 2.11127748962714]$	4
$[-2, -1]$	$[-1.45653418, -2.11127749]$	$[-1.45653418178908, -2.11127748962714]$	5
$[-5, -1]$	$[-4.84911305, -0.73922095]$	$[-4.84911304583501, -0.739220949388242]$	4
$[-6, 1]$	$[-1.45653418, 2.11127749]$	$[-1.45653418178908, 2.11127748962714]$	6

Algoritmas tęsia skaičiavimus iki tol, kol visų funkcijų reikšmės einamajame taške neviršija  $10^{-6}$ .

### Antra dalis

Pradinis artinis:  $[1, 1, 1]$ .

Apskaičiuota šaknis:  $[0.60902393, -5.62485254, 1.27285475, 3.38128885]$ .

Šaknis gauta su sympy.nsolve():  $[0.609023930107426, -5.62485254073287, 1.27285474380282, 3.38128883684174]$ .

## Trečia užduotis

Pasirinktos reikšmės:

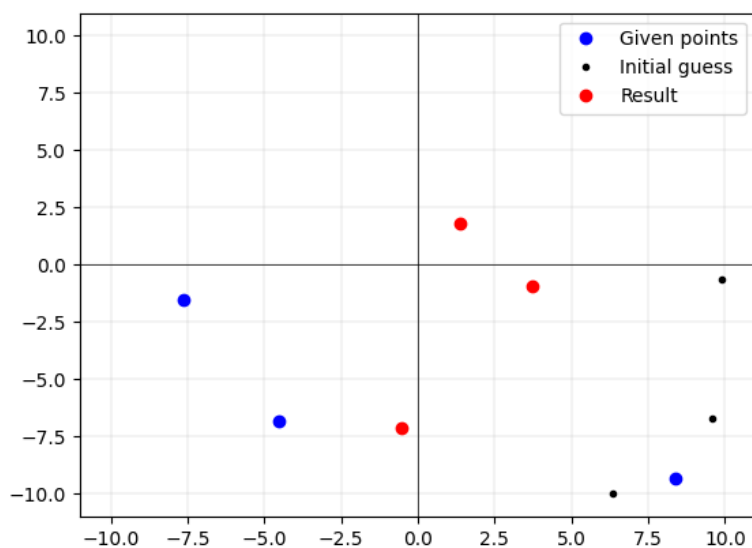
$n$  (duotų taškų kiekis) = 3,

$m$  (pridėtų taškų kiekis) = 3,

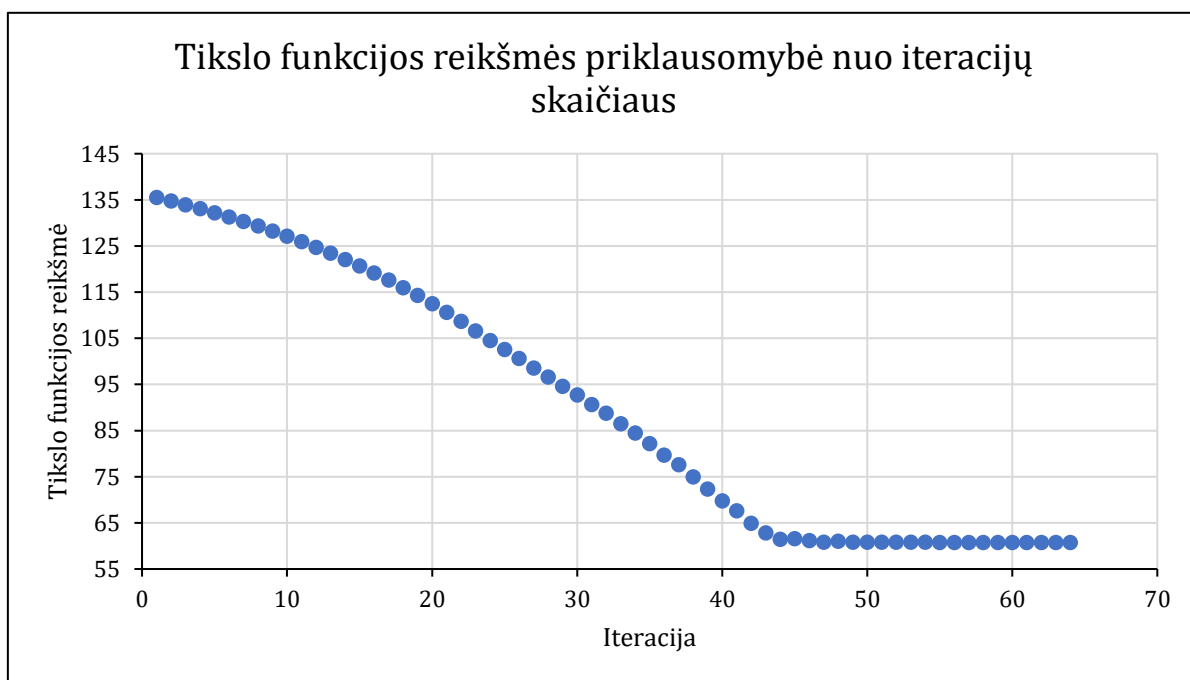
$S = 1$ .

Programa parašyta taip, kad galima lengvai pakeisti šias reikšmes.

Šį optimizavimo uždavinį pasirinkau spręsti kvazi-gradientiniu metodu. Rezultatas gautas per 64 iteracijas.



4 pav. Optimizavimo uždavinio pradiniai artiniai ir rezultatai



5 pav. Tikslo funkcijos reikšmės priklausomybė nuo iteracijų skaičiaus

Mano aprašyta tikslo funkcija susideda iš trijų įverčių: atstumo tarp stacionarių ir pridėtų taškų, atstumo tarp pridėtų taškų tarpusavy ir pridėtų taškų atstumo nuo centro įskaičiuojant pasirinktą dydį  $S$ .

Algoritmas baigia darbą, kai žingsnis gradiento kryptimi tampa mažesnis nei  $10^{-3}$ . Kiekvienoje iteracijoje apskaičiuojamas naujas artinys ir nauja tikslo funkcijos reikšmė. Jei ji mažesnė, žingsnį padidiname 5%, jei didesnė, kitaip tariant tikslas buvo peršoktas, grįžtame į praeitą artinį ir žingsnis sumažinamas 5 kartus.

Taikyto algoritmo parametrai:

- išvestinės žingsnis – 0.001;
- pradinis žingsnis gradiento kryptimi – 0.1.



# Programinis kodas

## L2\_1.py

```
from sys import exit
import numpy as np

# Row 2 moved to row 1
A = [[6, -2, 3, 4],
      [0, 1, 2, 1],
      [0, 3, 4, -3],
      [0, -4, 3, 1]]
b = [-15, 2, 10, -2]

A_old = A
b_old = b

n = len(A)

for i in range(n):
    r1 = A[i][i]

    if abs(r1) < 1e-6:
        print('Leading element = 0, i = ', i)
        exit(1)

    for j in range(n):
        A[i][j] /= r1

    b[i] /= r1

    for j in range(n):
        if i != j:
            r2 = A[j][i]

            for k in range(i, n):
                A[j][k] -= r2 * A[i][k]

            b[j] -= r2 * b[i]

print("----- Calculated results -----")
print(b)

print("\n----- Check -----")
print("A * x =", np.matmul(A_old, b))
print("b =", b_old)

print("\n----- numpy solve() -----")
print(np.linalg.solve(A_old, b_old))
```

## L2\_2.py

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import sympy
from matplotlib import cm

# ----- Solving -----
def newton(f, jacobian, xi):
    iterations = 0
    _xi = np.copy(xi)

    while max(np.abs(f(_xi))) > 1e-6:
        delta_x = np.linalg.solve(jacobian(_xi), np.negative(f(_xi)))
        _xi = np.add(_xi, delta_x)
        iterations += 1

    return _xi, iterations

# ----- Part 1 -----
x1, x2 = sympy.symbols('x1 x2')

fun1 = sympy.exp(-((x1 + 2) ** 2 + 2 * x2 ** 2) / 4) - 0.1
fun2 = x1 ** 2 * x2 ** 2 + x1 - 8

f1_diff_x1 = sympy.lambdify([x1, x2], fun1.diff(x1))
f1_diff_x2 = sympy.lambdify([x1, x2], fun1.diff(x2))
f2_diff_x1 = sympy.lambdify([x1, x2], fun2.diff(x1))
f2_diff_x2 = sympy.lambdify([x1, x2], fun2.diff(x2))

f1 = sympy.lambdify([x1, x2], fun1)
f2 = sympy.lambdify([x1, x2], fun2)

def f_arr(xi):
    return [
        f1(xi[0], xi[1]),
        f2(xi[0], xi[1])
    ]

def jacobian(xi):
    substitutions = [(x1, xi[0]), (x2, xi[1])]
    j = sympy.Matrix([[fun1, fun2]]).jacobian([x1, x2]).subs(substitutions)
    return np.array(j).astype(np.float64)

xi = [-6.0, 1.0]
newton_root1, iterations = newton(f_arr, jacobian, xi)
nsolve_root = sympy.nsolve((fun1, fun2), (x1, x2), xi)
print("----- Part 1 -----")
print("Iterations: ", iterations)
print("Root:      ", newton_root1)
print("nsolve root: [{}, {}]" .format(nsolve_root[0], nsolve_root[1]))

# ----- Part 2 -----
x1, x2, x3, x4 = sympy.symbols('x1 x2 x3 x4')

fun1 = 5 * x1 + 4 * x2 - 2 * x3 + 22
fun2 = -5 * x3 ** 2 + 4 * x1 * x3 + 5
fun3 = -x3 ** 2 + x4 ** 3 + 2 * x2 * x4 + 1
fun4 = 3 * x1 - 12 * x2 + 3 * x3 - 3 * x4 - 63

f1 = sympy.lambdify([x1, x2, x3, x4], fun1)
f2 = sympy.lambdify([x1, x2, x3, x4], fun2)
f3 = sympy.lambdify([x1, x2, x3, x4], fun3)
f4 = sympy.lambdify([x1, x2, x3, x4], fun4)

def f_arr(xi):
    return [
```

```

        f1(xi[0], xi[1], xi[2], xi[3]),
        f2(xi[0], xi[1], xi[2], xi[3]),
        f3(xi[0], xi[1], xi[2], xi[3]),
        f4(xi[0], xi[1], xi[2], xi[3]),
    ]

def jacobian(xi):
    substitutions = [(x1, xi[0]), (x2, xi[1]), (x3, xi[2]), (x4, xi[3])]
    j = sympy.Matrix([[fun1, fun2, fun3, fun4]]).jacobian([x1, x2, x3, x4]).subs(substitutions)
    return np.array(j).astype(np.float64)

xi = [1.0, 1.0, 1.0, 1.0]
newton_root2, iterations = newton(f_arr, jacobian, xi)
nsolve_root = sympy.nsolve((fun1, fun2, fun3, fun4), (x1, x2, x3, x4), xi)
print("----- Part 2 -----")
print("Iterations: ", iterations)
print("Root:      ", newton_root2)
print("nsolve root: [{}, {}, {}, {}]" .format(nsolve_root[0], nsolve_root[1], nsolve_root[2],
nsolve_root[3]))

# ----- Plotting -----
X1 = np.arange(-7, 7, 0.1)
X2 = np.arange(-7, 7, 0.1)
XX1, XX2 = np.meshgrid(X1, X2)

Z1 = np.exp(-((XX1 + 2) ** 2 + 2 * XX2 ** 2) / 4) - 0.1
Z2 = XX1 ** 2 * XX2 ** 2 + XX1 - 8

fig = plt.figure()
ax = fig.gca(projection='3d')
ax.plot_surface(XX1, XX2, Z1, cmap=cm.coolwarm, alpha=0.5)
ax.plot_surface(XX1, XX2, np.zeros(np.shape(Z1)), antialiased=False, alpha=0.2)
ax.contour(X1, X2, Z1, levels=0, colors='red')

fig = plt.figure()
ax = fig.gca(projection='3d')
ax.plot_surface(XX1, XX2, Z2, cmap=cm.summer, antialiased=False, alpha=0.5)
ax.plot_surface(XX1, XX2, np.zeros(np.shape(Z1)), antialiased=False, alpha=0.2)
ax.contour(X1, X2, Z2, levels=0, colors='green')

fig = plt.figure()
ax = fig.gca()
ax.grid(color='#C0C0C0', linestyle='-', linewidth=0.5)
ax.contour(X1, X2, Z1, levels=0, colors='red')
ax.contour(X1, X2, Z2, levels=0, colors='green')
plt.plot(newton_root1[0], newton_root1[1], 'o')

plt.show()

```

## L2\_3.py

```
import numpy as np
import random
from sys import exit
import matplotlib.pyplot as plt

N = 3
M = 3
S = 1

def generate_points(amount):
    points = []

    for i in range(amount):
        points.append([random.uniform(-10, 10), random.uniform(-10, 10)])

    return np.array(points)

# Average distance
def avg_dist(stat_arr, new_arr):
    total = 0
    amount = 0

    for point in stat_arr + new_arr:
        total += np.sqrt(point[0] ** 2 + point[1] ** 2)
        amount += 1

    return total / amount

# Distance between stationary and new points
def v1(stat_arr, new_arr, d):
    total = 0

    for new_point in new_arr:
        for stat_point in stat_arr:
            total += abs(np.sqrt((new_point[0] - stat_point[0]) ** 2 + (new_point[1] - stat_point[1])
** 2) - d)

    return total

# Distance between new points
def v2(new_arr, d):
    total = 0

    for i in range(M):
        for j in range(i + 1):
            total += abs(np.sqrt((new_arr[i][0] - new_arr[j][0]) ** 2 + (new_arr[i][1] -
new_arr[j][1]) ** 2) - d)

    return total

# Distance from center
def v3(new_arr):
    total = 0

    for point in new_arr:
        total += abs(np.sqrt(point[0] ** 2 + point[1] ** 2) - S)

    return total

def psi(stat_arr, new_arr):
    d = avg_dist(stat_arr, new_arr)

    return v1(stat_arr, new_arr, d) + v2(new_arr, d) + v3(new_arr)
```

```

def psi_prime(stat_arr, new_arr, i, j):
    h = 0.001
    increased_arr = np.copy(new_arr)
    increased_arr[i][j] += h

    psi1 = psi(stat_arr, new_arr)
    psi2 = psi(stat_arr, increased_arr)

    if psi2 - psi1 == 0:
        print("Derivative is 0")
        exit(1)

    return (psi2 - psi1) / h

def gradient(stat_arr, new_arr):
    g = []

    for i in range(M):
        g.append([
            psi_prime(stat_arr, new_arr, i, 0),
            psi_prime(stat_arr, new_arr, i, 1)
        ])

    return np.array(g) / np.linalg.norm(g)

def is_beyond_10(points):
    for i in points:
        if abs(i[0]) > 10 or abs(i[1]) > 10:
            return True

    return False

def solve():
    stat_points = generate_points(N)
    new_points = generate_points(M)

    initial_points = new_points
    step = 0.1
    iteration_count = 0
    old_psi = psi(stat_points, new_points)

    while step > 1e-3:
        iteration_count += 1

        old_points = new_points
        new_points = new_points - step * gradient(stat_points, new_points)

        if is_beyond_10(new_points):
            print("New points beyond 10")
            print(iteration_count, "iterations")
            return stat_points, initial_points, old_points

        new_psi = psi(stat_points, new_points)

        if new_psi > old_psi:
            step /= 5
            new_points = old_points
        else:
            step += step * 0.05

        old_psi = new_psi

    print(iteration_count, "iterations")
    return stat_points, initial_points, new_points

given_points, initial_guess, result = solve()

print("Initial guess")
print(initial_guess)
print("Result")

```

```

print(result)

plt.xlim(-11, 11)
plt.ylim(-11, 11)
plt.axvline(linewidth=0.5, color='k')
plt.axhline(linewidth=0.5, color='k')
plt.grid(linewidth=0.2)

given_point = None
initial_point = None
result_point = None

for point in given_points:
    given_point, = plt.plot(point[0], point[1], 'bo')

for point in initial_guess:
    initial_point, = plt.plot(point[0], point[1], 'ko', markersize=3)

for point in result:
    result_point, = plt.plot(point[0], point[1], 'ro')

plt.legend(
    [given_point, initial_point, result_point],
    ["Given points", "Initial guess", "Result"]
)

plt.show()

```