



5 mix fix game ideas

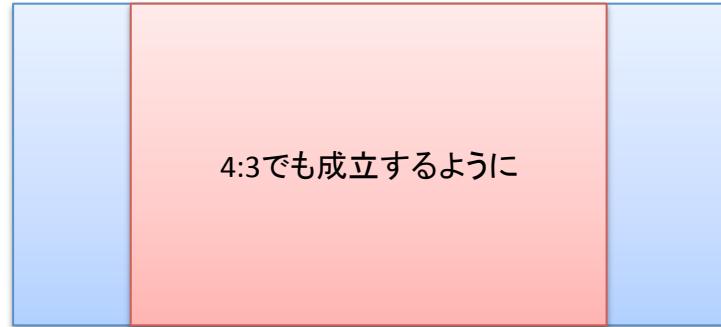
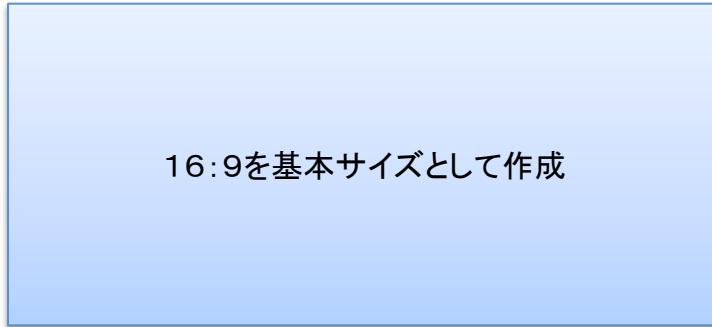
5分間クリア型ゲームアイデア集と素材

## 基本サイズ

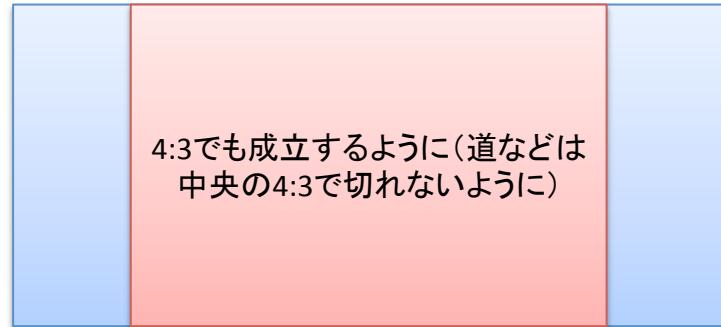
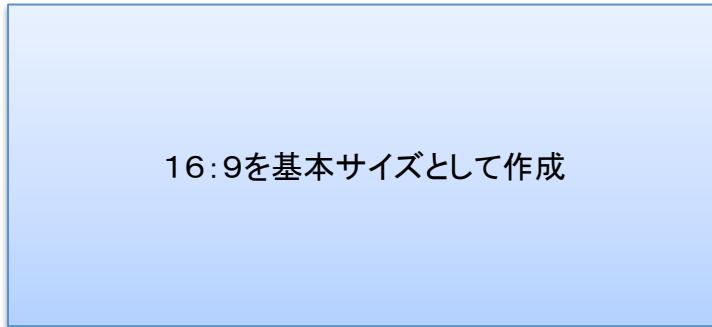
主なWindows8の解像度1366 x 768 (16:9)で用意しています。

1024 x 768 (4:3)と1920 x 1080 (16:9) フルハイビジョン仕様でも作成していますので作りたいサイズに合わせて使用してください。

### 前面から見たマップの場合



### 上から見たマップの場合



## 基本サイズ

横幅が500px程度で、縦はその頭身によります。

透過PNGで体、手、足を分けた状態で用意しておりますので、プログラム上で一つのキャラクターとして表示する形です。

body.png

lefthand.png



righthand.png



leftleg.png



rightleg.png

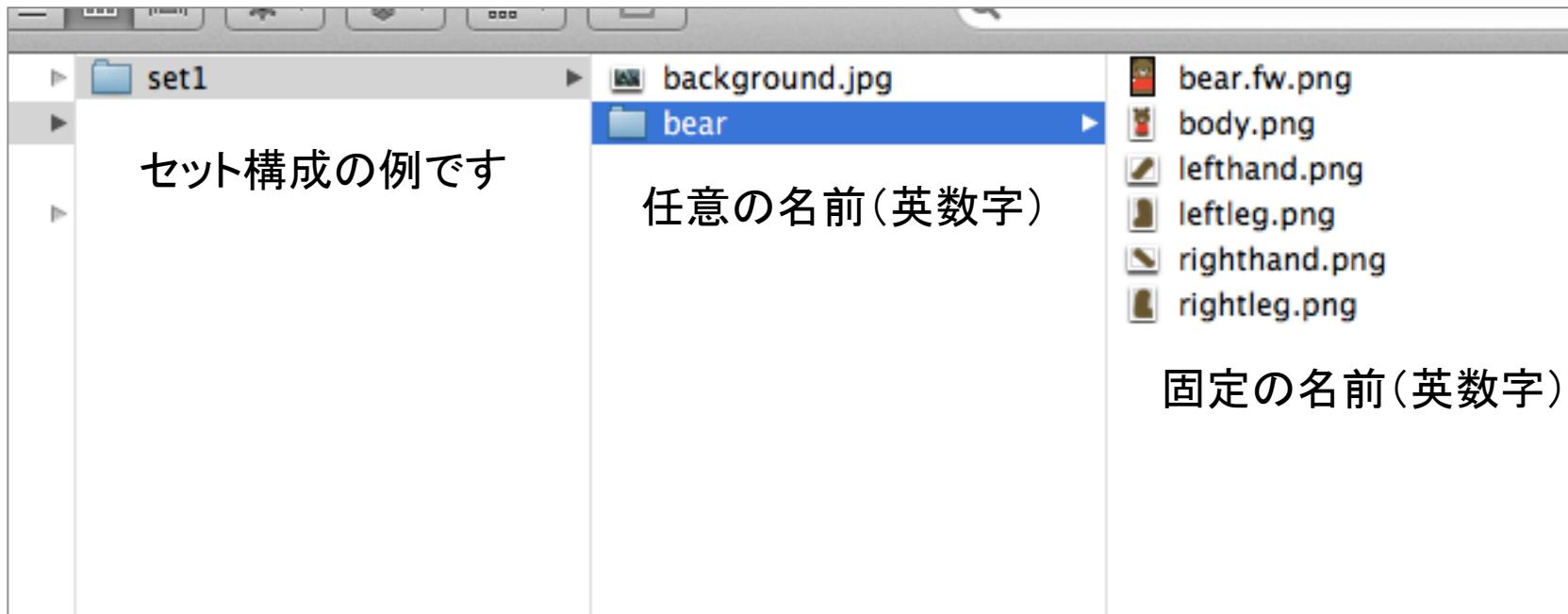


体のパーツの名前は固定です

## 基本サイズ

横幅が300px程度で、縦はその武器・小物によります。

透過PNGで用意しています。名前はそれぞれ固有のファイル名を持っていて、  
フォルダ内をご確認ください。



背景は、background.jpg (png)で固定ですが、  
backgroundフォルダの中に別サイズ等用意しています。

5 mix fix game ideas の  
**セット内容一覧**

森のくまさん編

どろけい編

RPG編

お菓子の家編

働く自動車編

# 森のくまさん編

## 素材一覧

- 上から見たマップ



- 横から見たマップ



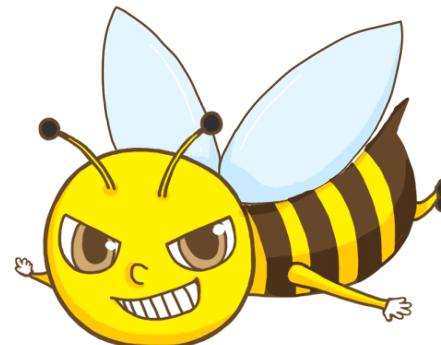
- 武器: リンゴ ハチミツ



- キャラクター: クマ



- キャラクター: ハチ



○制限時間内にクマが迷路を駆け抜けるゲームです。リンゴを取ると点数アップ。

- 主人公のクマを置きましょう
- クマを上下左右に動かしましょう
- 障害物を置きましょう
- リンゴを置きましょう
- 得点を出しましょう

○追加要素

- ゲーム中にリンゴがランダムに出てくる
- クマが動ける歩数を制限する

etc.

○次々と降ってくるリンゴを、クマを操作して決められた時間内でキャッチしましょう

- ・ クマを置きましょう
- ・ クマを左右に動かしましょう
- ・ リンゴを置きましょう
- ・ リンゴを上から降ってくるようにしましょう
- ・ 何個拾えたかを表示しましょう

○追加要素

- ・ リンゴを逃した回数でゲームオーバーにする
- ・ リンゴの速さをランダムに変えてみる
- ・ 得点制にして、違う色のリンゴやハチミツを用意して、高得点にする

etc.

## ○次々と襲い掛かってくる蜂を、迎撃していこう

- ・ クマを画面下側に置きましょう
- ・ ハチが上から降ってくるようにしましょう(三つのレーンから)
- ・ 1秒間に一回、ハチを飛ばすか判定する機能を付けましょう
- ・ 飛んできたハチをたたける領域を設定しましょう(左、右、上ボタンで攻撃)
- ・ 二回ミスをするとアナフィラキシーでゲームオーバーです
- ・ 何匹倒せたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 各レーンのハチのでのるタイミングをばらばらにしてみる
- ・ ハチが徐々に加速する
- ・ 一度クマを動かしてから攻撃ボタンを押さなければ攻撃できないようにする

etc.

○次々と襲い掛かってくる蜂をかわしながら、ハチミツを目指せ！

- ・ クマを置きましょう
- ・ 左、中、右の三列を方向キーを一度押すとクマが移動できるようにしましょう
- ・ 三つのレーンの上からハチが降ってくるようにしましょう
- ・ 何メートル進めたか、得点を表示しましょう

○追加要素

- ・ リンゴを逃した回数でゲームオーバーにする
- ・ リンゴの速さをランダムに変えてみる
- ・ 違う色のリンゴやハチミツを用意して、高得点にする

etc.

○次々と次々と出てくる蜂をマウスクリックで退治していきましょう

- ・ ハチを置きましょう
- ・ ハチが四方八方から画面を通り抜けるようにしましょう
- ・ クリックしたときに倒せるようにしましょう
- ・ 何匹倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- ・ ハチの数を変える
- ・ 叩いてはいけないハチミツなども入れる

etc.

○クマを操作し次々と湧いてくるリンゴをキャッチしましょう。ハチにあたると失敗。

- ・ クマを置きましょう
- ・ クマを上下左右に動かせるようにしましょう
- ・ リンゴを置きましょう。
- ・ リンゴが生えてくるようにしましょう
- ・ 何個とれたかを表示しましょう

○追加要素

- ・ デバイスの傾きでクマを操作できるようにする(加速度センサー)
- ・ ハチの速度が徐々に増えるようにする
- ・ ハチがどんどん増える
- ・ タイムアタック制にして、ハチにあたると時間にペナルティ

etc.

○ボタン連打でハチを動かし、クマにあたらないように蜜を取り戻しましょう

- 左端にハチを置きましょう
- 右ボタンを一回押すと、一定距離進むようにしましょう
- 左ボタンを一回押すと、右ボタンより少ない距離だけ進むようにしましょう
- 画面上部にクマを置きましょう
- クマが上下に歩くようにしましょう
- 何、ミリリットルの蜜を取れたかを表示しましょう

○追加要素

- クマを三体にして、徐々に動くクマを増やす
- クマの速度を徐々に上げる
- 時間制にする

etc.

○女王蜂から繰り出されるハチをかわしながら女王蜂にリンゴを投げつけよう

- 左端にクマを置きましょう
- クマを上下に動かしましょう
- 女王蜂っぽい何かを画面右端に置きましょう
- 自動でリンゴを発射できるようにしましょう
- 女王蜂からハチ(弾)が飛び出すようにしましょう
- 何秒で倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- ハチの動きにこだわる(ホーミング)
- 女王蜂も上下などに動かす

etc.

## ○女王蜂のコリをほぐすために体当たりしましょう

- 大きい蜂を画面中央に置きましょう
- ハチを置き、周りを飛べるようにしましょう
- 女王蜂のコリになる部分を作りましょう
- コリ以外のところに触れるとゲームオーバーです
- 何回体当たり出来たかを表示しましょう

## ○追加要素

- 女王蜂も動くようにする
- 時間制にする

etc.

○離れたところにいるメスクマにリンゴを投げましょう(障害物にあたらないように)

- ・ クマを左端に置きましょう(固定)
- ・ メスクマをランダムな場所に置かれるようにしましょう
- ・ 障害物も一個、ランダムに置かれるようにしましょう
- ・ ボタンを押して、パワーと角度を設定できるようにしましょう
- ・ パワーと角度に従ってリンゴが動くようにしましょう
- ・ 得点を表示しましょう

○追加要素

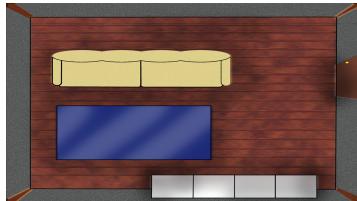
- ・ 風向きなども盛り込む

etc.

# どろけい編

## 素材一覧

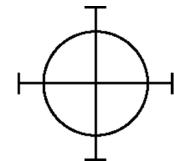
- 上から見たマップ



- 横から見たマップ



- 武器:銃弾 ターゲットサイト



- 武器:ハート 障害物:壁



- キャラクター:マフィア



- キャラクター:警官



武器:手錠



- キャラクター:女性



## ○警官にぶつからないように牢屋を抜けましょう

- マフィアを置きましょう
- マフィアを動かせるようにしましょう
- 障害物を置いて迷路にしましょう
- 警官が動くようにしましょう
- 壁にぶつかると警官の移動方向が変わるようにしましょう
- 何秒で抜けられたかを表示しましょう

## ○追加要素

- 警官が壁にあたると消える銃を撃ってくる

etc.

○徐々に狭まる包囲網を銃弾で打ち破れ！

- ・ ギャングを画面下中央に設置しましょう
- ・ ギャングを左右に移動出来るようにしましょう
- ・ ギャングから銃弾が出るようにしましょう
- ・ 画面上部に警官隊を整列させ、警官隊を左右に移動できるようにしましょう
- ・ インベーダーゲームのように警官が迫ってくるようにしましょう
- ・ 得点を表示しましょう

○追加要素

- ・ 警官も発砲するようにする

etc.

## ○照準を操作して敵をなぎ倒せ。撃ち漏らすと失敗

- ・ 画面中央下側にギャングを置きましょう
- ・ 画面中央に照準を置き、左右ボタンで照準を動かせるようにしましょう
- ・ 弾をオートで連射できるようにしましょう
- ・ 照準の位置に銃弾が飛ぶようにしましょう
- ・ 画面上部からギャングが降りてくるようにしましょう
- ・ 得点を表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 弾の種類を貫通にしたりバリエーションを増やす

etc.

○画面上のハートを集めよう

- ・ 女性を置きましょう
- ・ 上下左右に女性を動かせるようにしましょう
- ・ 画面上にハートを敷き詰めましょう
- ・ 警官数人を設置し、動くようにしましょう
- ・ クリア時間を表示しましょう

○追加要素

- ・ ハートがどんどん補充されるようにして最高点を競う

etc.

○警官を操作し、銃弾から女性を守り続けよう。女性が撃たれると負け

- ・画面中央に女性を設置しましょう
- ・画面上に警官を設置し、上下左右に動かせるようにしましょう
- ・警官が女性に触れると反対側に女性が動くようにしましょう
- ・画面外から銃弾が飛んでくるようにしましょう
- ・得点を表示しましょう

○追加要素

- ・徐々に弾の数を増やす
- ・四方八方から弾が飛んでくるようにする

etc.

## ○警察官になって先輩のしごきに耐えましょう

- 警察官が画面上側から降ってくるようにしましょう
- 上から降ってくる列を3列にしましょう
- 画面下部にヒットエリアを設置しましょう
- エリア内の警官に対応するキーを押せば敵を倒せるようにしましょう
- 倒した数を表示しましょう

## ○追加要素

- 敵の速度を調節する
- 敵の数や種類を増やす
- etc.

## ○ハートを振りまく美人に手錠を投げつけ逮捕せよ

- ・ 画面上に女性を設置しましょう
- ・ 女性からハートが出るようにしましょう
- ・ 手錠がハートにあたると消えるようにしましょう
- ・ 何回か女性に手錠を当てると倒せるようにしましょう
- ・ かかった時間を表示しましょう

## ○追加要素

- ・ ハートが壁にあたると反射するようにする

etc.

## ○横スクロールシューティングで男を骨抜きに

- ・ 美人を左端中央に置きましょう
- ・ 美人を上下に動かせるようにしましょう
- ・ 美人からハートを発射できるようにしましょう
- ・ 右側から男が流れてくるようにしましょう
- ・ 男を撃ち漏らすと失敗です
- ・ 何メートル進めたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 敵の数を増やす
- ・ 敵が弾を撃つようにする

etc.

○警官を操作しゲリラライブ中の女性に男が群がるのを阻止しましょう

- 画面中央に女性を配置しましょう
- 警官を配置し、上下左右に動かせるようにしましょう
- マフィアが上下左右から女性に近づいてくるようにしましょう
- マフィアに体当たりすると倒せるようにしましょう
- 何体倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- 警官が手錠を投げつけて倒せるようにする
- 四方八方からマフィアが近づくようにする

etc.

# 見た目はRPG編

## 素材一覧

- 上から見たマップ



- 横から見たマップ



- キャラクター: 勇者・姫



## 素材一覧

- キャラクター: 魔王・モンスター



- キャラクター: 村人・魔法使い



- 武器: 魔法の炎 障害物: 木



○勇者を操作し、レベル上げをしよう

- 勇者を設置しましょう
- 勇者を上下左右に動かせるようにしましょう
- モンスターを設置しましょう
- モンスターにあたると倒せるようにしましょう
- 何秒で倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- 敵が動くようにする
- 障害物を設置する

etc.

## ○勇者を操作し、姫に求愛しよう

- 左端に勇者を設置しましょう
- 勇者を上下に動かせるようにしましょう
- 右端に姫を設置し、上下に動くようにしましょう
- 勇者がハートを飛ばせるようにしましょう
- 何回ハートを当てられたかを表示しましょう

## ○追加要素

- 姫が動くようにする

etc.

## ○魔法使いを操作し、村人を守ろう

- ・ 魔法使いを設置しましょう
- ・ 魔法使いを上下左右に動かせるようにしましょう
- ・ 村人を二人設置しましょう
- ・ モンスターが村人を襲うようにしましょう
- ・ モンスターにあたると倒せるようにしましょう
- ・ 何秒で倒せたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 村人の数を増やす
- ・ 敵の数を増やす
- ・ 敵を頑丈にする

etc.

## ○、魔法使いを操作し、大暴れしよう(敵を倒せ)

- ・画面下部中央に魔法使いを設置しましょう
- ・魔法がオートで連射できるようにしましょう
- ・左右ボタンで魔法の発射角度を調節できるようにしましょう
- ・魔法使いの大軍を画面上部に表示しましょう
- ・何秒で倒せたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・敵が走り抜けていくようにする
- ・規定の時間で何人倒せたかを競うようにする

etc.

○魔法使いを操作し敵にあたらないようにモンスターを倒し婚約指輪代を稼げ

- 魔法使いを設置しましょう
- 魔法使いを上下に動かせるようにしましょう
- 攻撃ボタンで魔法が撃てるようにしましょう
- モンスターが横から流れてくるようにしましょう
- 何匹倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- 敵がただ流れるだけでなく動く
- etc.

○魔王を操作し、トレーニングをしてレベル上げをしよう(敵にあたると失敗)

- ・ 魔王を設置しましょう
- ・ 敵モンスターが上下左右から迫ってくるようにしましょう
- ・ 方向ボタンでその方向に炎を出せるようにしましょう
- ・ モンスターにあたると倒せるようにしましょう
- ・ 徐々に敵のスピードが上がるようになります
- ・ 何体倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- ・ 敵も魔王も動けるようにする

etc.

## ○魔王を操作し、勇者たちの進行を阻止せよ

- ・ 画面下部中央に魔王を設置しましょう
- ・ 勇者、魔法使い、村人が画面上部から降ってくるようにしましょう
- ・ 魔王を左右に移動できるようにしましょう
- ・ 画面上部に魔法を発射できるようにしましょう
- ・ 魔法にあたった敵の位置を少し上に戻すようにしましょう
- ・ 何秒で倒せたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 敵が左右に動くようにする

etc.

# お菓子の家編

## 素材一覧

- 上から見たマップ



- 横から見たマップ



- キャラクター:魔女



- キャラクター:男の子



- キャラクター:女の子



- 武器:魔法の光

- 武器:お菓子とジュース



## ○キャラクターを操作しお菓子を食べましょう

- ・ 画面中央に男の子か女の子を設置しましょう
- ・ キャラが左右に動くようにしましょう
- ・ 画面上部からお菓子が降ってくるようにしましょう
- ・ お菓子に触れると食べれるようにしましょう
- ・ 何個食べれたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 定期的にお茶を飲まないと喉が渴いて失敗にする

etc.

○表示されるお菓子と同じものをタッチして袋詰めしましょう

- ・画面下部にお菓子を横に三つ並べましょう
- ・左右ボタンでお菓子を動かせるようにしましょう
- ・画面上部からお菓子が順番に降るようにしましょう
- ・お菓子をキャッチできるヒットエリアを作りましょう
- ・ヒットエリア通過時のお菓子と同じものをタッチしていきます。
- ・何個詰めたか表示しましょう

○追加要素

- ・お菓子の種類を増やす
- ・飲み物を詰めると即ゲームオーバーにする

etc.

○立ち退き要求してくるクマをお菓子の家に触らせるな！

- ・魔女を設置しましょう
- ・魔女を上下左右に動かせるようにしましょう
- ・クマにあたると倒せるようにしましょう
- ・徐々に敵のスピードが上がるようになります
- ・何体倒せたかを表示しましょう

○追加要素

- ・回数制限で魔法を使えるようにする

etc.

## ○女の子を操作し、お菓子の家から脱出せよ！

- ・ 女の子を設置しましょう
- ・ 女の子を上下左右に動かせるようにしましょう
- ・ 魔法の光が上下に動くようにしましょう
- ・ 徐々に魔法の光のスピードが上がるようになります
- ・ 何メートル逃げられたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 魔法の光の速度を上げる
- ・ 魔法の光の個数を増やす

etc.

## ○男を呼んで一緒に菓子の家から脱出しよう！

- ・ 女の子を画面左側に設置しましょう
- ・ 男の子を画面右側に設置しましょう
- ・ ボタンを連打している間、男の子が女の子に近づくようにしましょう
- ・ 魔法の光が上下に移動するようにしましょう
- ・ 何メートル逃げられたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 光の数を増やす

etc.

○魔女を操作し、お菓子の家の増築のため敵を避けてお菓子を投げよう

- ・ 魔女を設置しましょう
- ・ 魔女を左右に動かせるようにしましょう
- ・ 敵を設置し、左右に動くようにしましょう
- ・ ボタンを押してお菓子を投げれるようにしましょう
- ・ 敵にお菓子が当たらず画面外まで飛べば得点
- ・ 何個投げれたかを表示しましょう

○追加要素

- ・ 敵を増やす
- ・ お菓子の家の場所にヒットエリアを作る

etc.

○キャラを動かし、お菓子を地面に落とさないようにリフティングしましょう

- ・男の子か女の子を設置しましょう
- ・キャラクターを左右に移動できるようにしましょう
- ・お菓子に触れると自動的に上に弾くようにしましょう
- ・弾いたときに真上に戻らないようにしましょう
- ・何回弾いたかを表示しましょう

○追加要素

- ・お菓子の数を増やす  
etc.

## ○簡易タイピングゲームです

- ・ お菓子が画面の左から右に流れるようにしましょう
- ・ お菓子が流れる間、ランダムに矢印の組み合わせを表示できるようにします
- ・ 表示された矢印の組み合わせの通り十字キーを押せると得点にします
- ・ 獲得した得点を表示します。

## ○追加要素

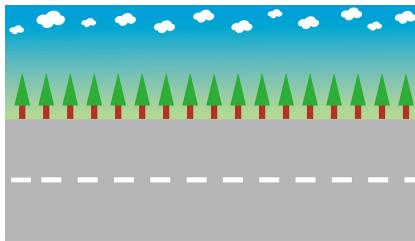
- ・ 矢印の出方の難易度調整

etc.

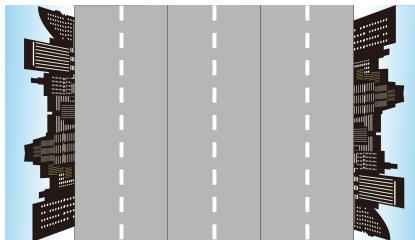
# 働く自動車編

## 素材一覧

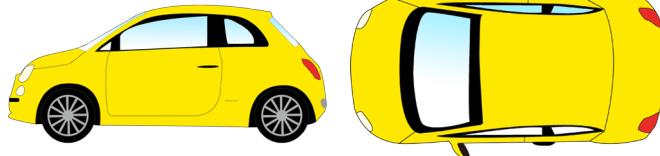
- 上から見たマップ



- 横から見たマップ

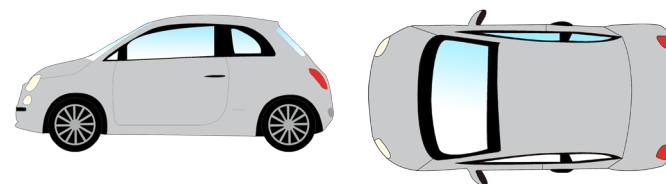
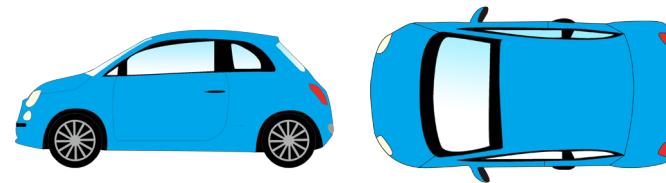
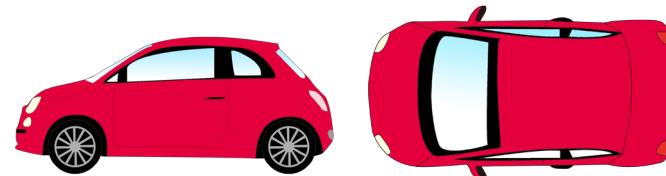


- キャラクター:主人公用の車



## 素材一覧

- キャラクター:敵の車(色違いが3台)



## ○他の車を追い抜き、どこまで進めるかを競う！

- ・ 車を設置しましょう
- ・ 車を左右に移動できるようにしましょう
- ・ 他の車を上から降るようにしましょう
- ・ 他の車の列を三つにしましょう
- ・ 三つの列で車を移動させ、かわしながら進めるようにしましょう
- ・ 何回弾いたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ ボタン連打で加速できるようにする  
etc.

## ○チキンレースをしましょう

- ・ 車を設置します
- ・ 車が自動で走り出すようにしましょう
- ・ とまる目印をランダムで表示できるようにしましょう
- ・ 誤差の少なさを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 車の走り始めと終わりに急に最高速にならないようにする
- etc.

## ○車と一緒に流れてくる数字を見切りましょう

- ・ 車を表示しましょう
- ・ 車の上に文字を表示しましょう
- ・ 一定間隔で車と文字が、右から左に走り抜けるようにしましょう
- ・ 答えを入力して回答できるようにしましょう
- ・ 何回答えたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ 数字だけではなく文字も表示できるようにする
- ・
- etc.

## ○通過する車の数を数えよう

- ・ 画面両サイドから車が走るようにする
- ・ 通過した車の数を回答する
- ・ 正解すると徐々に車の数やスピードを上昇させる
- ・ 何台数えられたかを表示しましょう

## ○追加要素

- ・ ソフトウェアキーボードに対応できるようにする  
etc.

○近すぎず、遠すぎずの距離を君はどれぐらい維持できるか

- ・ 車二台分を設置しよう
- ・ 車が二台進んでいるように見せましょう
- ・ 先頭車両から決められた距離に収まれなかつたらゲームオーバーにしましょう
- ・ 何メートル進めたかを表示しましょう

○追加要素

- ・ 先頭車両の速度の振れ幅を変更する  
etc.

○記憶力を頼りに通った車の順番をこたえましょう(覚えしりとり形式)

- ・車を設置しましょう
- ・車が左から右へ走れるようにしましょう
- ・画面下部に車の順番をこたえるボタンを設置しましょう
- ・回を重ねるごとに車が一台ずつ増えます
- ・何台覚えたかを表示しましょう

○追加要素

- ・回答に時間制限を付けます  
etc.