# 一、项目经验

## <1>关于流媒体开发

### －需求分析

## <2>物体位置信息以及标牌避让

### －需求分析

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **具体需求** | | 性能要求 |
| 600移动的物体及其轨迹展示在坐标轴上 | | 不卡顿 |
| 与600移动的物体(可以看成一个移动的点)一一对应相连的600个标牌以及连线 | |
| 标牌与运动点之间交互关系的处理 | 双击标牌可以对运动点的信息进行显示 |
| 选中或者拖拽标牌（标牌与运动点的连线可以实时改变） |
| 右击标牌弹出菜单可以对运动点进行设置（比如让运动点进行居中显示） |
| 600个标牌需要进行避让 | |

### －重构原因

１：QWT的限制

２：新性能以及新需求的要求

### －难点攻破

１：性能不足

２：标牌避让