

Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування
Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара

ЗВІТ
з лабораторних робіт
з дисципліни «Технології (Програмування)»

Спеціальність 123 Комп'ютерна інженерія
Група КС-21-1

Виконав Антіпов К.І.
Перевірів М.М Гапоненко

2021-2022

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-07	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

ЗМІСТ

Лабораторна робота № 7

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-07	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 7

Тема: Складання та налагодження програм обробки одномірних масивів

Мета: Придбати практичні навички опису, введення – виведення та обробки лінійних (одномірних) масивів.

1. Блок схема (Рисунок 1)

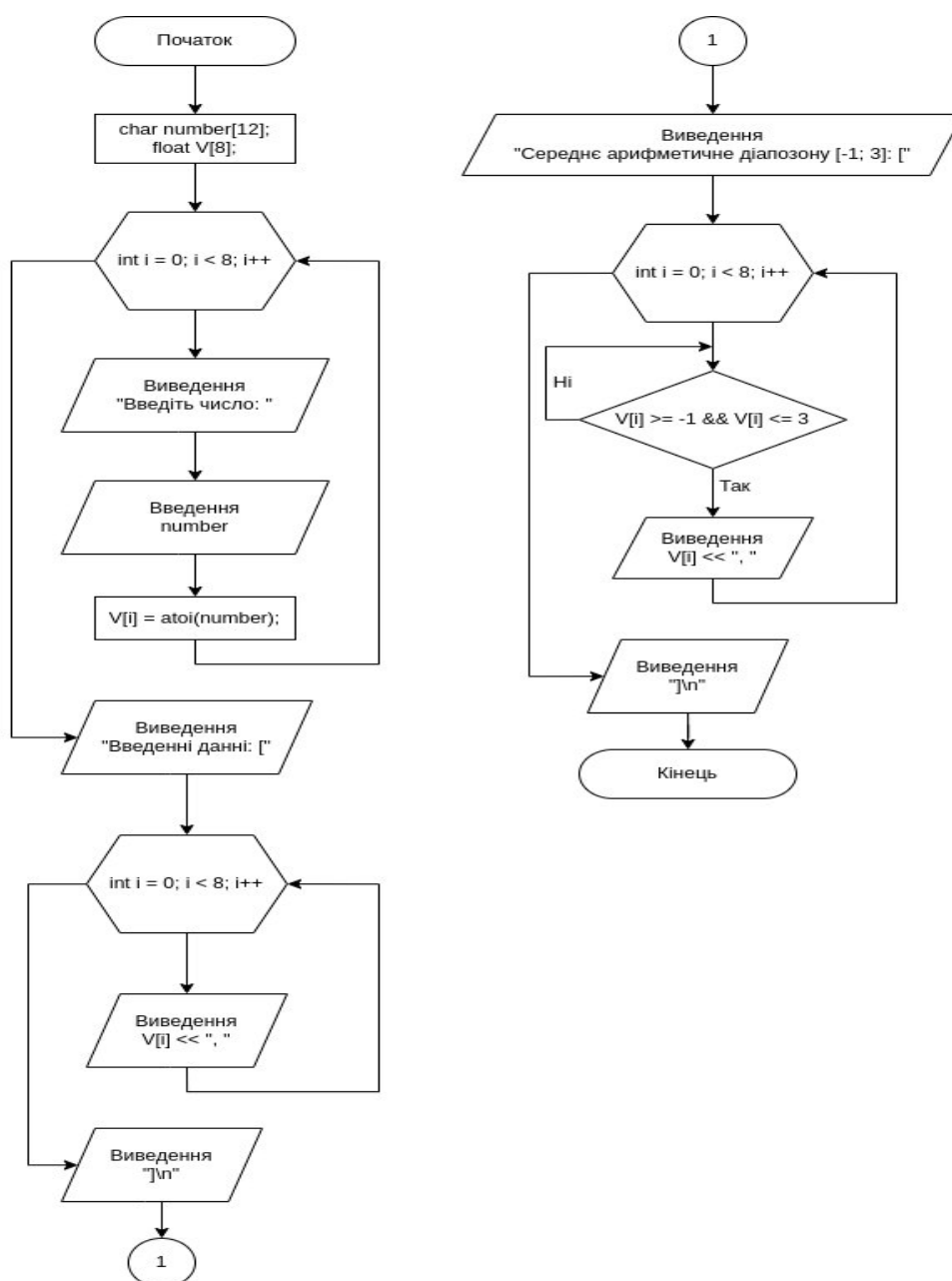


Рисунок 1

2. Постановка задачі:

Скласти та налагодити програму введення одновимірного (лінійного) масиву та обробки його за алгоритмом згідно Вашого варіанту. Програма повинна задовольняти наступним вимогам:

- }} введення значень елементів масиву проводити в окремому циклі;
- }} вивести в рядок елементи введеного масиву;
- }} при обробці масиву враховувати, що шукані елементи можуть бути відсутні. В цьому випадку вивести користувачеві відповідне повідомлення;
- }} введення та виведення вхідних та вихідних даних повинно містити необхідні для користувача повідомлення.

3. Виконання програми (Рисунок 2)

```
diablo@diablo-Venue-11-Pro-7139: ~/Рабочий стол/labs/7
diablo@diablo-Venue-11-Pro-7139:~/Рабочий стол/labs/7$ g++ lr7.cpp
diablo@diablo-Venue-11-Pro-7139:~/Рабочий стол/labs/7$ ls
a.out  lr7.cpp  lr7.docx  lr7.exe
diablo@diablo-Venue-11-Pro-7139:~/Рабочий стол/labs/7$ ./a.out
Введіть число: 2
Введіть число: -1
Введіть число: 0
Введіть число: -8
Введіть число: 2000
Введіть число: 3
Введіть число: 6
Введіть число: -3
Введенні данні: [2, -1, 0, -8, 2000, 3, 6, -3, ]
Середнє арифметичне діапазону [-1; 3]: [2, -1, 0, 3, ]
diablo@diablo-Venue-11-Pro-7139:~/Рабочий стол/labs/7$
```

Рисунок 2

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-07	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

4. Код програми:

```
#include <iostream>
#include <cmath> // Математична бібліотека
#include <cstdlib> //Бібліотека для перетворення типів змінних

using namespace std;

int main(){
    char number[12];
    float V[8];

    for (int i = 0; i < 8; i++){ //Введення значень в масив за допомогою цикла
        cout << "Введіть число: ";
        cin >> number;
        V[i] = atoi(number);
    }
    cout << "Введенні данні: [";
    for (int i = 0; i < 8; i++){ //Виводимо введенні данні за допомогою цикла
        cout << V[i] << ", ";
    }
    cout << "]\n";

    cout << "Середнє арифметичне діапазону [-1; 3]: [";
    for (int i = 0; i < 8; i++){ //Визначаємо та виводимо середнє арифметичне за
        допомогою цикла
            if (V[i] >= -1 && V[i] <= 3){ //Якщо діапазон [-1; 3]
                cout << V[i] << ", ";
            }
        }
    }обробки одномірних масивів
    cout << "]\n";
    return 0;
}
```

Висновок: Я навчився складати та налагоджувати програми обробки одномірних масивів

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-07	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		