

Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування
Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара

ЗВІТ
з лабораторних робіт
з дисципліни «Технології (Програмування)»

Спеціальність 123 Комп'ютерна інженерія
Група КС-21-1

Виконав Антіпов К.І.
Перевірів М.М Гапоненко

2021-2022

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-06	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

ЗМІСТ

Лабораторна робота № 6.....

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-06	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 6

Тема: Складання та налагодження програм з використанням регулярних циклів.

Мета: Придбати практичні навички при складанні та налагодженні циклічних програм з використанням оператора циклу for.

1. Блок схема (Рисунок 1)

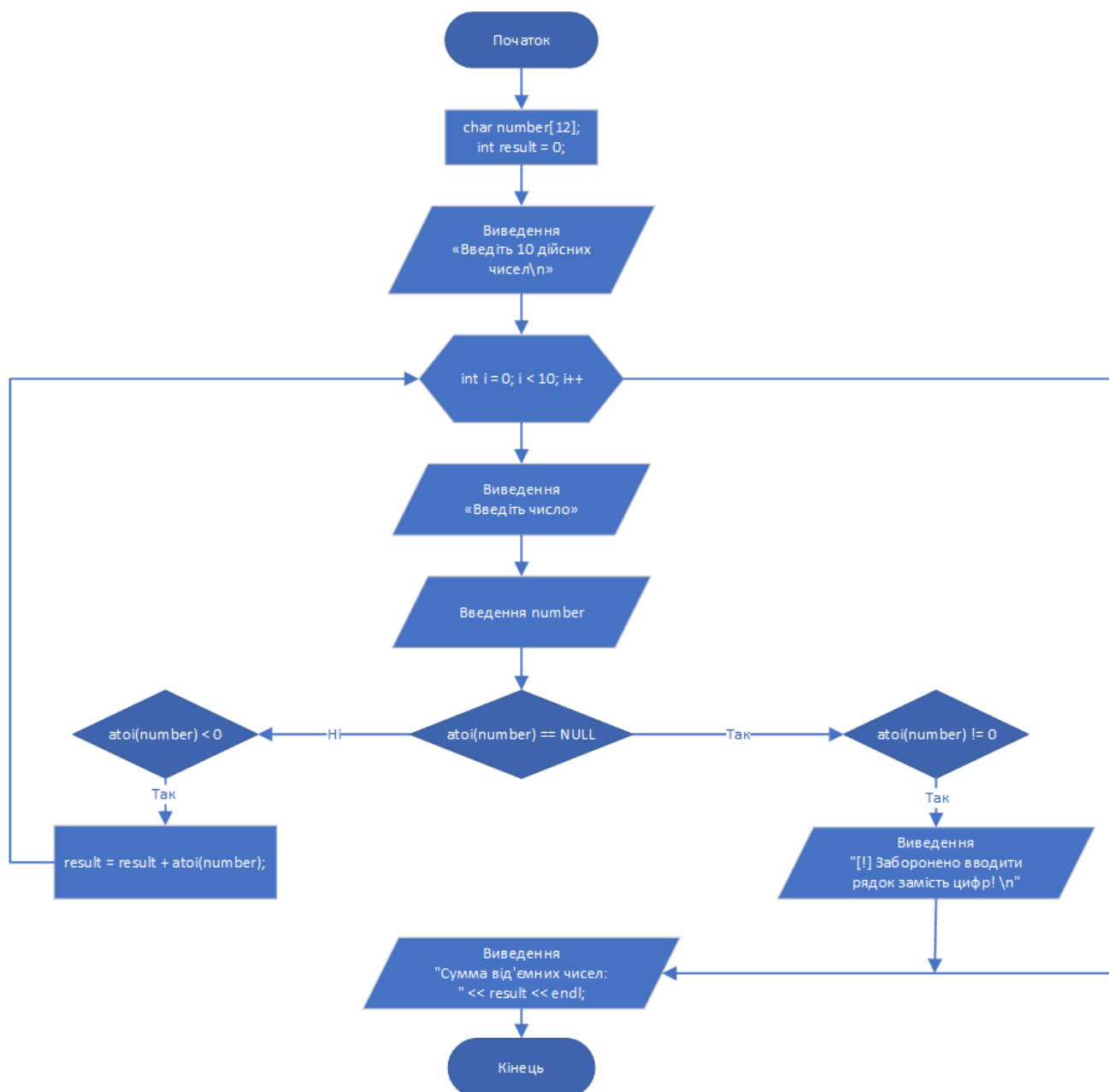


Рисунок 1

		Антіпов К.І.		
		М.М Гапоненко		
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

123.21-1.ПР-06

Арк

2. Постановка задачі:

Використовуючи оператор циклу for скласти програму рішення задачі згідно Вашого варіанта. Програма повинна задовольняти наступним вимогам:

- для зберігання введеного числа використовувати просту змінну відповідного типу;
- враховувати, що користувач може не ввести жодного шуканого числа.

В цьому випадку необхідно вивести відповідне повідомлення;

- введення та виведення вхідних та вихідних даних повинно містити необхідні для користувача повідомлення.

3. Виконання програми (Рисунок 2)

Рисунок 2

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-06	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		

4. Код програми:

```
#include <iostream>
#include <cmath> // Математична бібліотека
#include <windows.h> //Для установки кодировки
#include <cstdlib> //Бібліотека для перетворення типів змінних

using namespace std;

int main(){
    SetConsoleCP(65001); //встановлюємо кодування
    SetConsoleOutputCP(65001); //встановлюємо кодування

    char number[12]; //Змінна для введеного числа
    int result = 0; //Змінна для результату обчислень

    cout << "Введіть 10 дійсних чисел\n";
    for (int i = 0; i < 10; i++) { //виконувати цикл, поки істинна умова (10 разів)
        cout << "Введіть число: ";
        cin >> number;
        if (atoi(number) == NULL){ //Перевірка на тип введених даних
            if(atoi(number) != 0){
                cout << "[!] Заборонено вводити рядок замість цифр! \n";
                break;
            }
        }else{
            if(atoi(number) < 0){ //Додати до змінної, якщо введені данні від'ємні
                result = result + atoi(number);
            }
        }
    }

    cout << "Сумма від'ємних чисел: " << result << endl;

    return 0;
}
```

Висновок: Я навчився складати та налагоджувати програми з використанням регулярних циклів

		Антіпов К.І.			123.21-1.ПР-06	Арк
		М.М Гапоненко				
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		