Фаховий коледж ракетно-космічного машинобудування Дніпровського національного університету імені Олеся Гончара

3BIT

з лабораторних робіт з дисципліни «Технології (Програмування)»

Спеціальність 123 Комп'ютерна інженерія Група КС-21-1

> Виконав Антіпов К.І. Перевірив М.М Гапоненко

2021-2022

		Антіпов К.І.			122 21 1 HD 04 D2	Арк
		М.М Гапонег	і ко		123.21-1.ΠP-04 B2	<u> </u>
Ізм.	Арк.	№ локум.	Пілпис	Лата		

	3MICT							
					JIVIIC I			
,	Tobas		бота Ma	1				
	raoop	заторна ро	оота № 2	+				
\vdash		Антіпов К.І.			ı	Λ		
		М.М Гапонеі	І КО		123.21-1.ПР-04 В2	Арк		
Ізм.	Арк.		Підпис	Дата				

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4

Тема: Складання та налагодження розгалужених програм з використанням опера-торів if та if-else.

Мета: Придбати практичні навички при складанні та налагодженні програм розгалужених алгоритмів, використовуючи оператор-перемикач switch. Виробити навички орга-нізації однорівневого меню програми.

1. Блок схема (Рисунок 1)

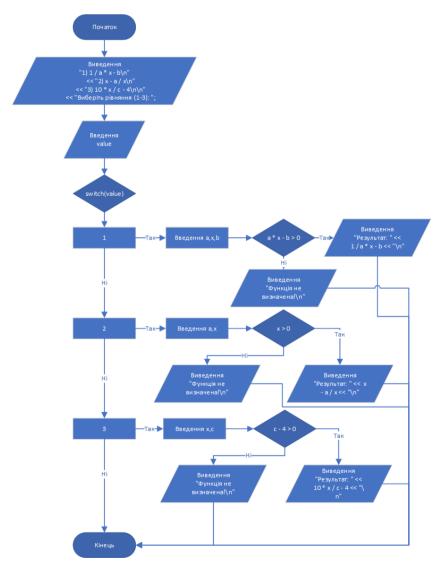


Рисунок 1

		Антіпов К.І.		
		М.М Гапоне	і ко	
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

2. Постановка задачі:

Для заданих дійсних чисел x, a, d, c розробити програму обчислення значення функції F за формулами згідно Вашого варіанту. Програма повинна задовольняти наступним вимогам:

- вибір користувачем однієї трьох формул, за якою проводити розрахунок, організувати за допомогою меню. Рекомендований вид екрану меню приведено нижче. Дані, що вводить користувач, виділені напівжирним шрифтом:
- враховувати область визначення функції. При введенні вхідних даних, що не входять в область визначення функції, повинно бути виведено відповідне повідомлення;
- введення та виведення вхідних та вихідних даних повинно містити необхідні для користувача повідомлення.
 - 3. Виконання програми (Рисунок 2)

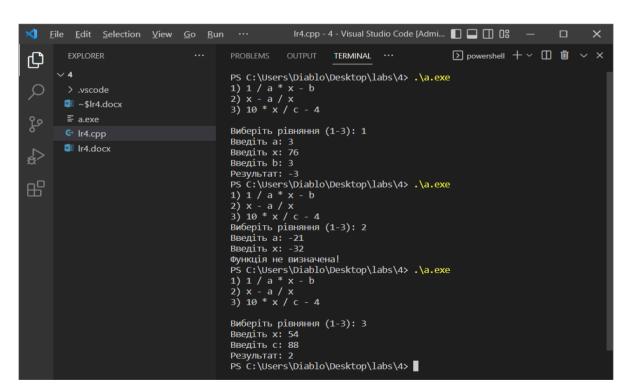


Рисунок 2

4. Код програми:

#include <iostream>

		Антіпов К.І.			
		М.М Гапонег	ІКО		
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
#include <windows.h> //Для установки кодировки
using namespace std;
int main(){
    SetConsoleCP(65001); //встановлюємо кодування
    SetConsoleOutputCP(65001); //встановлюємо кодування
    int value; //Змінна зберігання вибору користвуча
    int x, a, c, b; //Невідомі числа в рівнянні
    cout << "1) 1 / a * x - b\n"
        << "2) x - a / x\n"
        << "3) 10 * x / c - 4\n\n"
        << "Виберіть рівняння (1-3): ";
    cin >> value;
    switch(value) {
        case 1:
            cout << "Введіть а: ";
            cin >> a;
            cout << "Введіть х: ";
            cin >> x;
            cout << "Введіть b: ";
            cin >> b;
            if(a * x - b > 0){
                cout << "Результат: " << 1 / a * x - b << "\n";
            }else{
                cout << "Функція не визначена!\n";
            break;
        case 2:
            cout << "Введіть a: ";
            cin >> a;
            cout << "Введіть х: ";
            cin >> x;
            if(x > 0){
                cout << "Результат: " << x - a / x << "\n";
            }else{
                cout << "Функція не визначена!\n";
            }
            break;
        case 3:
            cout << "Введіть х: ";
            cin >> x;
            cout << "Введіть с: ";
            cin >> c;
            if(c - 4 > 0){
                cout << "Результат: " << 10 * x / c - 4 << "\n";
                cout << "Функція не визначена!\n";
            break;
   return 0;
}
```

Висновок: Я навчився складати розгалужені алгоритми, використовуючи оператори if та if-else.

		Антіпов К.І.		
		М.М Гапонег	ІКО	
Ізм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата