## ブロックからの出力 再帰入力 ブロックへの入力

## **LSTM**

$$i_{t} = \sigma (W_{xi}x_{t} + W_{hi}h_{t-1} + b_{i}),$$

$$f_{t} = \sigma (W_{xf}x_{t} + W_{hf}h_{t-1} + b_{f}),$$

$$o_{t} = \sigma (W_{xo}x_{t} + W_{ho}h_{t-1} + b_{o}),$$

$$g_{t} = \phi (W_{xc}x_{t} + W_{hc}h_{t-1} + b_{c}),$$

$$c_{t} = f_{t} \odot c_{t-1} + i_{t} \odot g_{t},$$

$$y_{t} = o_{t} \odot \phi (c_{t})$$