Virtual Machine Management System Karta Administratora

Project IO Group 12 czerwca 2018

1 Development

- back-end:
 - Projekt bazuje na **Gradle**, był rozwijany w **IntelliJ**.
 - Projekt wykorzystuje Lombok. Aby można było uruchomić projekt przez IDE, należy zainstalować odpowiedni plug-in (instrukcje dostępne na stronie projektu: https:// projectlombok.org/)
 - W konfiguracji developerskiej projekt wykorzystuje bazę danych embedded PostgreSQL.
 Parametry połączenia są zdefiniowane w /src/main/resources/application-dev.properties
 - Aplikcja korzysta z usługi **Sendgrid** do wysyłania e-maili. Do działania potrzebuje ustawionej zmiennej środowiskowej SENDGRID_API_KEY (w IntelliJ: Run → Edit Configurations)
 Bez niej aplikacja się nie uruchomi.
- front-end:
 - Budowanie release'owego front-endu: npm run build:prod

2 end-pointy

- /vm/import ładowanie pul maszyn wirtualnych do bazy danych. Jeśli w bazie danych były już informacje o pulach maszyn, zostają one usunięte. Przykład: curl -i -X POST -F "file=@pcoip_pools.csv" http://localhost:9045/vm/import
- /vm/update aktualizacja maszyn z pliku csv: pule, które występują w pliku, zostają zaktualizowane w bazie, natomiast pule już obecne w bazie, które nie występują w pliku, pozostają bez zmian.
- /email/configure/subjects umożliwia zdefiniowanie tematów e-maili dostępnych do wysyłania w aplikacji. Przyjmuje zapytania POST z nagłówkiem Content-Type: application/json i JSONem w body (przykład w pliku subject_configuration_example.json). Nowa konfiguracja zastępuje poprzednią. Temat definiuje para key będąca kluczem, do którego odnosi się aplikacja, oraz subject, które faktycznie znajduje się w mailu.
- /email/configure/admins umożliwia zdefiniowanie odbiorców e-maili wysyłanych w aplikacji. Przyjmuje zapytania POST z nagłówkiem Content-Type: application/json i JSONem w body (przykład w pliku email_configuration_example.json). Nowa konfiguracja zastępuje poprzednią. Administratora definiuje para name, mail; oba pola są wykorzystywane do generacji wiadomości.