

# 错误记录表

项目“东方赛钱箱（暂定）”

## 第一次迭代BugList

序号	名称	描述	解决方法	负责人	开始日期	结束日期	状态
1	时停功能失效	增加了详细的中文注释之后，右键时停功能不可用。	删除平台判断中的UNITY_EDITOR，这段代码在Unity调试状态下总是会被执行，导致了PC端的有效代码被覆盖，删除避免了覆盖	唐铭聪	2019-07-02	2019-07-02	已经解决
2	残影效果失效	导入游戏画面美术资源之后，残影的效果不能总是显示。	更换美术资源，使用透明的背景资源可以避免对残影效果的遮盖。	刘书哲	2019-07-06	2019-07-07	已经解决
3	魔法阵兼容显示错误	加入魔法阵后魔法阵不能正常变色	将隐藏无用魔法阵的方法由改变Z轴坐标改为改变渲染器的显示开关	庆俊杰	2019-07-06		
4	无敌时间与时停功能冲突	无敌持续时间在时停状态下会按照原来的时间流速减慢	在无敌效果脚本中加入计时器，获取人物移动脚本的时间流速，与其同步	庆俊杰	2019-07-08	已经解决	
5	卡死判定Bug	卡死之后玩家点击Retry不能正常运行游戏	玩家卡死后刷新与卡死判定相关的两个新增变量，并更改了用于检测的碰撞器的大小	庆俊杰	2019-07-09	已经解决	