

# 用户手册

---

## 开始界面

---

点击游戏进入开始界面，轻触进入经典模式，左滑进入禅模式，右滑进入设置界面。

## 角色操作

---

- **角色跳跃：**  
角色自动向前行进，当角色在墙的上方时，点击屏幕左侧角色会向上跳动一段固定的距离。
- **角色翻滚：**  
当角色在墙的左侧时，点击屏幕左侧角色会向上翻滚一段固定的距离。
- **角色技能：**  
玩家长按屏幕右侧，镜头向角色拉近，时间流速变得缓慢，角色在后方留下一串残影。
- **角色冲刺：**  
正常情况下，玩家滑动屏幕，角色向玩家滑动屏幕的方向冲刺一定的距离，当玩家在空中时只能使用一次冲刺。发动角色技能时，即玩家按住屏幕右侧一段时间并进行滑动操作时，出现一条清晰的辅助线帮助玩家掌握冲刺方向。

## 地图及物品

---

- **地图：**  
地图由一块块独立的墙体构成。
- **刺：**  
墙体上会随机生成刺阻拦角色移动，当角色触碰到刺时结束游戏。
- **魔法书（不受时间流速影响）：**  
魔法书随机生成在地图四处，玩家触碰到魔法书时分数增加5。
- **魔法阵（不受时间流速影响）：**  
在一定距离后，当玩家与BOSS进行单挑时，每隔2秒会释放强大的魔法并产生蓝色的光，玩家在魔法阵暗淡时可安全通过魔法阵，在魔法阵变成蓝色时碰到魔法阵就会结束游戏。
- **无敌泡泡（受时间流速影响）：**  
无敌泡泡随机生成在地图四处，当角色触碰到无敌泡泡时，会在周围长生一个护盾，护盾会自动消除子弹和魔法阵来保护角色，当角色拥有护盾时碰到刺也不会死。但护盾只能持续7.5秒，当护盾结束前1秒时，护盾魔力减弱，护盾的光芒也随之减弱。

### ##敌人及敌人的攻击

- **敌人：**  
敌人会在玩家前方一定距离并发射魔法攻击角色，角色可通过冲刺追上敌人，当角色触碰到敌人时，敌人会被角色击杀并掉落魔法书。
- **红色魔法子弹（不受时间流速影响）：**  
敌人散射出红色魔法子弹，当玩家触碰到子弹时结束游戏。
- **黄色魔法子弹（受时间流速影响）：**  
敌人散射出黄色魔法子弹，当玩家触碰到子弹时结束游戏。

