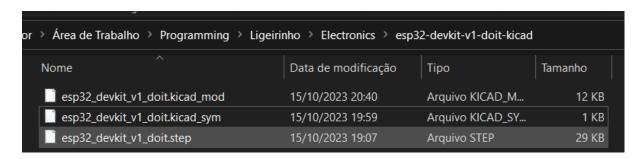
Para incluir a ESP32 Devkit V1 Doit de 30 Pinos, vamos precisar de 3 arquivos:

- .lib/kicad\_sym -> Símbolo, usamos no \_sch
- .kicad\_mod -> Footprint, usamos na \_pcb
- .step -> Modelo 3D, usamos na visualização 3D da pcb

Reddit onde achei sobre o Github da ESP32

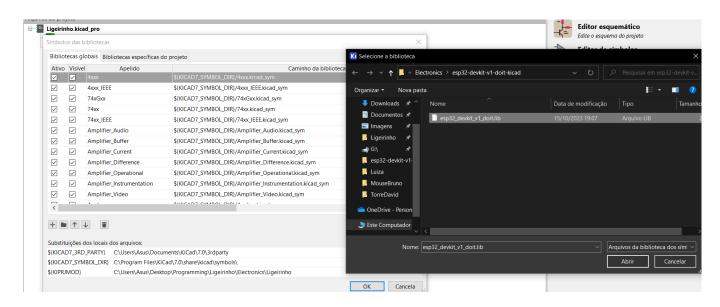
Github que eu usei pra pegar o Footprint e 3D (O símbolo eu peguei o que era do Esguicho)

Baixe os arquivos da pasta esp32-devkit-doit-kicad e deixe tudo numa pasta pra gente usar:

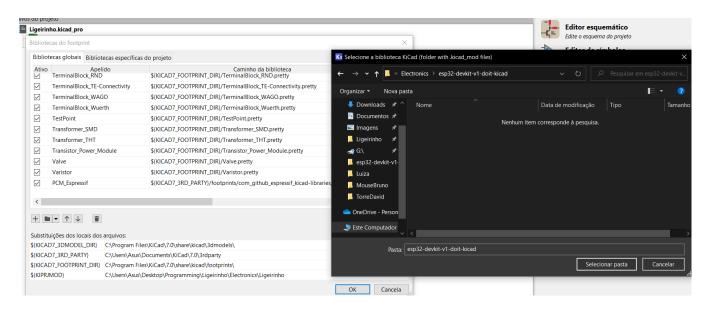


Esse tutorial mostra como incluir símbolos (3:15) e footprint (3:42) passo a passo. O .step é incluído automaticamente para a gente, diferente do tutorial.

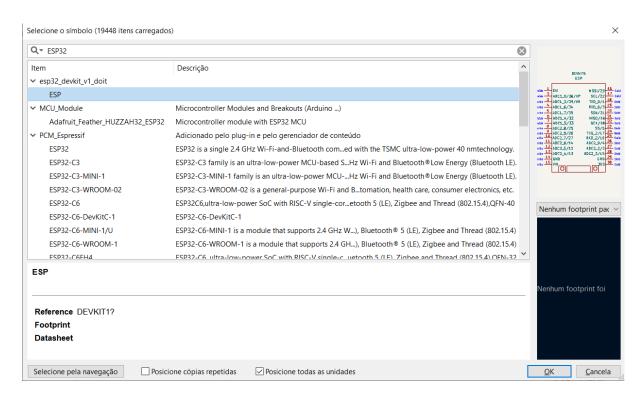
## Adicione o símbolo:



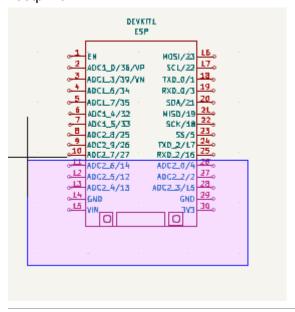
## Adiciona o Footprint:

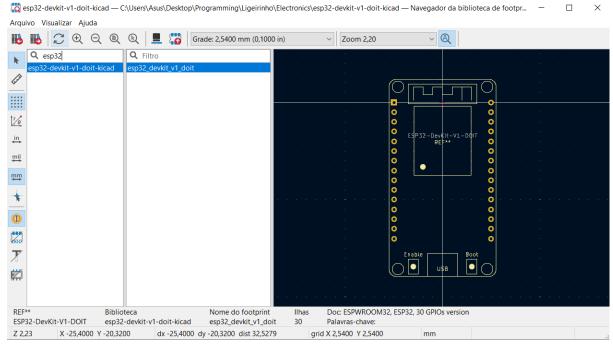


## Abre o .sch, clica a tecla "A" e procura por ESP32

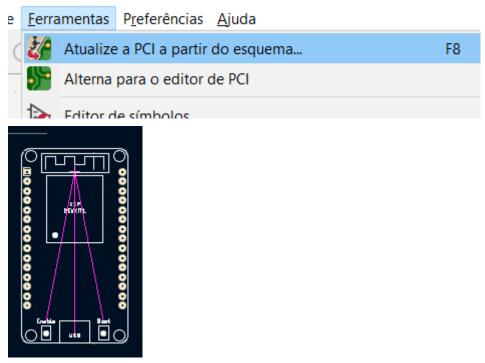


## Adicione no \_sch o símbolo da esp, selecione ela e depois clique "E" para adicionar a Footprint

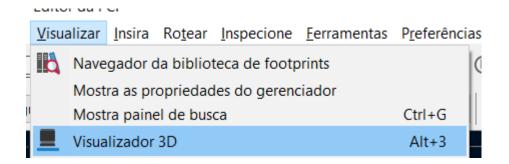




Dps disso atualiza a PCB (PCI) e adiciona a ESP32 com um clique co



Clique em visualizador 3D



E veja se a placa apareceu corretamente:

