설맹증

졸업작품 최종 외부심사

이승현

계원예술대학교 / 게임미디어과

2024.09.25

목차

01 게임 개요

02 게임 컨셉

03 게임 플로우

04 게임 핵심 메커니즘

게임 개요

게임명	설맹증(White Out)
장르	텍스트 어드벤처형 서바이벌 시뮬레이션 게임
플랫폼	PC
타겟층	비주얼노벨 텍스트게임 매니아층
게임 목표	남극점 정복 및 베이스캠프 귀환
기획 의도	1910년대 초 인류의 남극점 정복을 주제로 인간의 무모함과 오만이 가혹한 극지방과 부딪혀 산산조각 나는 것을 보여주는 게임

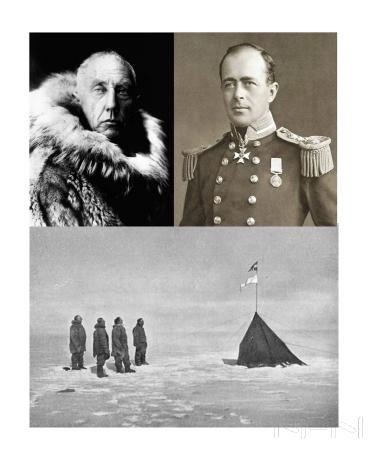
시놉시스

플레이어는 1910년대 남극점 정복을 주제로 당대의 탐험가들처럼 자신의 원정대를 꾸려 남극으로 향한다. 지구 최악의 험지인 남극점으로 향하는 여정 속에서, 플레이어의 원정대에게는 극심한 허기와 추위, 각종 예상치 못한 사고들이 벌어질 것이다.

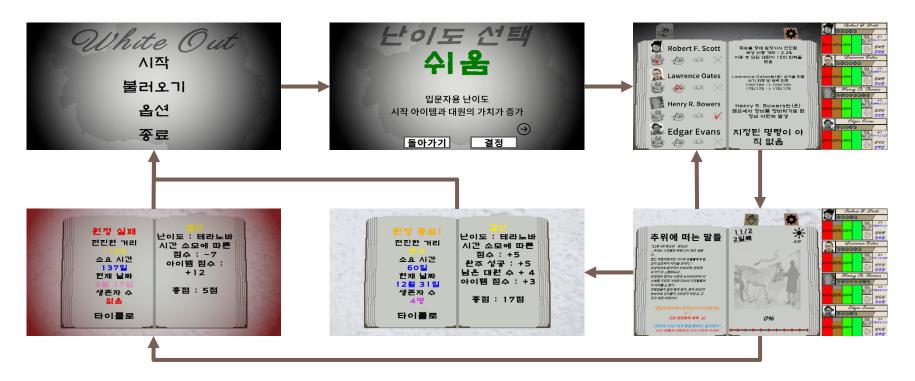
플레이어는 이러한 요소들을 고려해 대원들을 이끌어 앞으로 나아가고, 가진 식량을 대원들 사이에 분배하며, 앞으로 일어날 사건들에 있어서 더 좋은 결정을 내리고, 때로는 유능한 대원들의 조언을 받아가며 남극점에 도착해야 한다.

게임 컨셉

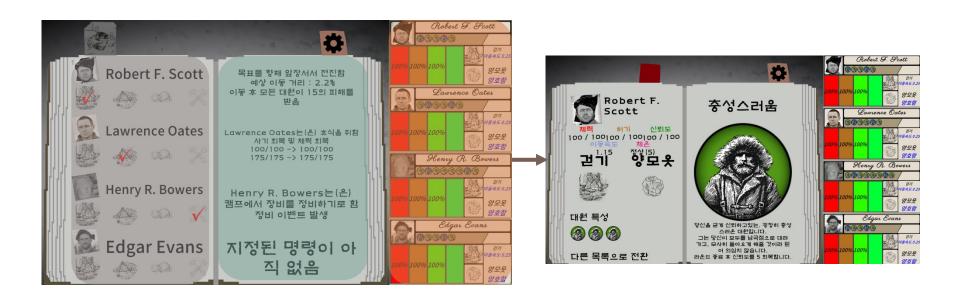
- 1910년대 남극점 경쟁을 주제로 한 텍스트 어드 벤처 게임
- 4인의 탐험대를 지휘하여 빠르게 남극점을 찍고, 살아서 돌아오는 것이 플레이어의 목표
- 무작위 요소들의 특징을 반복 플레이를 통해 익 히며 플레이어의 성장을 요구하는 로그라이크-라이크 형식의 게임



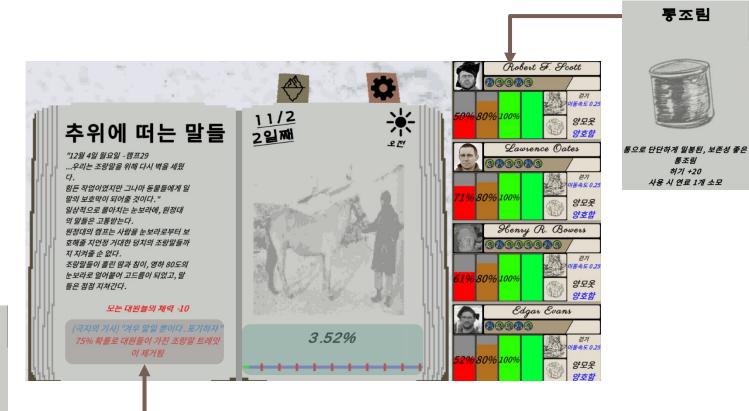
게임 흐름도



게임 핵심 메커니즘



게임 핵심 메커니즘



통조림

통조림

허기 +20

사용 시 연료 1개 소모

극지의 기사



물런스 오저는 대양제국 축근 기박장고 출신의, 강 장희 오늘하며 명석한 근반이자 탐험기입니다. 산양대본들이 전략의 대통으로 사용할 수 있게 하며, 자신은 조약말을 통해 이분해도 및 사료를 소리하지 않습니다. 밝륙해에 박한 작업로 인해 결하서 이루함 때 이루 숙도가 0.05 집소합니다.인접 제작이 50 주가하 며, 신뢰도가 늘 최대지를 고장됩니다.

감사합니다.