

## PROJET VAMPIRE SURVIVOR

**1. Introduction** Le présent cahier des charges vise à définir les spécifications nécessaires à la création d'un jeu vidéo inspiré par Vampire Survivor. Ce jeu doit offrir une expérience immersive et captivante aux joueurs, tout en intégrant des éléments clés de gameplay, d'esthétique et de fonctionnalités similaires à celles de Vampire Survivor.

**2. Description du jeu** Le jeu sera un rogue-lite action avec des éléments de survie et de RPG. Les joueurs devront naviguer à travers des niveaux générés de manière procédurale, affronter des ennemis variés et collecter des ressources pour améliorer leurs compétences et leur équipement. Le jeu se déroulera dans un univers sombre et fantastique où les vampires et d'autres créatures surnaturelles sont omniprésentes.

### 3. Gameplay

- **Personnages jouables** : Le jeu offrira une sélection de personnages jouables, chacun avec ses propres capacités, compétences et histoires.
- **Combat fluide** : Le jeu devra offrir un système de combat fluide et dynamique, combinant l'action en temps réel avec des éléments tactiques.
- **Gestion des ressources** : Les joueurs devront gérer leurs ressources telles que la santé, l'énergie, les armes et les objets de soin tout en explorant et combattant.
- **Progression et améliorations** : Les joueurs pourront améliorer leurs personnages en collectant des objets, en gagnant de l'expérience et en débloquant de nouvelles compétences et capacités.
- **Niveaux générés de manière procédurale** : Chaque session de jeu offrira des niveaux générés de manière aléatoire pour une rejouabilité maximale.
- **Événements aléatoires** : Des événements aléatoires se produiront au cours du jeu, offrant des défis et des opportunités uniques aux joueurs.
- **Interface graphique** : Le joueur à accès à tout moment à un menu permettant de relancer ou quitter le jeu.
- **Sauvegarde des meilleurs scores** : Un classement des meilleures parties devra être accessible avec le nom du joueur et le score de sa partie.

Votre code devra respecter les diagrammes UML que vous allez effectuer en amont et ils devront évoluer en adéquation