

Konzept Racingspiel

Setting:

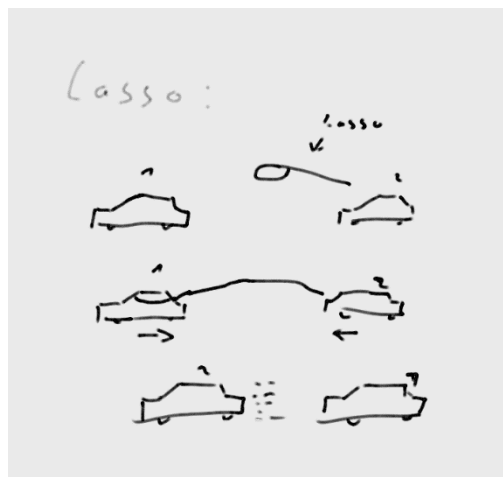
Das Spiel spielt in der Zukunft. Die Rennen werden von einem intergalaktischen Fernsehsender ausgestrahlt. Der Sender besitzt einen Kometengürtel. Jeder dieser Kometen beherbergt eine einzigartige Rennstrecke. Jede Rennstrecke hat ein eigenes Thema, Art style und unique Waffen. Zusätzlich könnte jede Strecke einen zum Thema passenden Spielmodus haben (Bsp. Western – Pferde mit Lasso fangen). Die Strecken teilen sich in geschichtliche und Länder Strecken auf. Länderstrecken sollen Klischeehaft sein.

Themen der Strecken:

Thema	Artstyle & Augenfänger	Waffen
Wilder Westen	Wüste, Kakteen, Strauchballen (evtl. riesig) Westernstädte	Lasso
Antikes Rom	Antike Stadt, Aquädukten Wagenrennen Gladiatoren	Schildkrötenformation
Las Vegas	Neonstadt, grelle Lichter (RNG Wege?)	Pokerchips/ Karten feuern auf denen man rum schlittert
Oktoberfest	Bierzelte Volksmusik Brezeln Bier	Faß schleudern
Japan	Manga Ninjas Samurai	Schuriken (?)
Schweiz	Berge Käse Schokolade	Schweizer Taschenmesser
Österreich	Skipiste Kühe Après Ski	Schneefräse
Skandinavien	Wikinger Langboote Metall Fjorde	Äxte
Ägypten	Pyramiden Pharaos Wüste	Mumien
Mittelalter	Turnierplatz Ritter Burgen	Rammbock

Es gibt da noch viel mehr mögliche Themen. Aber das reicht wohl für den Anfang

Es folgen schlechte Konzeptzeichnung der einzigartigen Waffen:

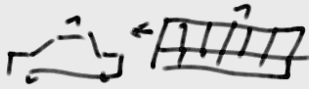
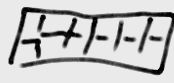


Wagen 2 trifft Wagen 1 mit dem Lasso

Wagen 2 zieht sich an Wagen 1 nach vorne

Wagen 2 wird schneller während Wagen 1 langsamer wird

Schildkröte



Wagen 2 hat die Schildkrötenformation aufgesammelt

Wagen 2 ist immun gegen Geschosse

Wagen 2 holt Wagen 1 ein

Wagen 1 wird Wagen 2 und anders herum (upps)

Wagen 1 schubst Wagen 2 um

Wagen 2 landet auf dem Dach ☹