

# project\_4.2\_Pixel Predators-The Artistic Invasion

게임 레벨 디자인

스테이지	속도	방향	크기	동시출연	아이템
1	5	상	20	1-2	
2	5	상	20	1-3	과일
3	5	상,하	20, 30	1-4	패스
4	5-6	상,하	20, 30	3-8	속도
5	5-6	좌,우	10, 20	6-16	과일/속도
6	5-7	상,하,좌,우	10, 20	6-20	패스/과일/ 속도
7	5-8	상,하,좌,우	10, 20, 30	6-24	과일/속도
8	5-9	상,하,좌,우 사선	10, 20, 30	6-26	과일/속도
9	5-9	모든 방향	10, 20, 30	8-30	패스/과일/ 속도
10	5-10	모든 방향 20% 정지 변수	10, 20, 30	8-30	과일/속도
11	5-10	모든 방향 40% 정지 변수	10, 20, 30	10-32	슈퍼모드
12	5-10	모든 방향 60% 정지 변수	10, 20, 30	15-32	슈퍼모드