

# project\_4.2\_Pixel Predators-The Artistic Invasion

게임 레벨 디자인

스테이지	속도	방향	크기	동시출연	아이템
1	5	상	중형	2개	
2	5	상	중형	3개	과일
3	5	상,하	중형, 대형	4개	패스
4	5-6	상,하	중형, 대형	8개	속도
5	5-6	좌,우	소형, 중형	16개	과일/속도
6	5-7	상,하,좌,우	소형, 중형	20개	패스/과일/ 속도
7	5-8	상,하,좌,우	소형, 중형, 대형	24개	과일/속도
8	5-9	상,하,좌,우 사선	소형, 중형, 대형	26개	과일/속도
9	5-9	상,하,좌,우 사선	소형, 중형, 대형	30개	패스/과일/ 속도
10	5-10	모든 방향	소형, 중형, 대형	30개	과일/속도
11	5-10	모든 방향	소형, 중형, 대형	32개	슈퍼모드
12	5-10	모든 방향	소형, 중형, 대형	32개	슈퍼모드