**采用的技术架构**

基于用户需求，设计两个C/S端和一个B/S端，C/S端完成主要功能包括人脸识别签到和远程监控，B/S端辅助C/S端，进行一些基础信息的完善，C/S前段主要使用Swing框架，远程监控采用数据共享模式，人类识别使用OpenCV框架。

**平台**

先通过学院试用，检验功能，后期再面向市场

**网络支持**

需要服务器和网络宽带的支持

**技术难点**

需要承担多台电脑（学生端）和一台电脑（老师端）连接带来的CPU和内存压力