



## RID संस्था समस्या का समाधान

**RUN BY TWKSAA WELFARE FOUNDATION**

# 3000 Technical Words and Its Meaning(Hindi)

## E-Book



**Er. Rajesh Prasad(B.E, M.E)**

**Founder: RID Organization**

- **RID ORGANIZATION** यानि **Research, Innovation and Discovery** संस्था जिसका मुख्य उद्देश्य हैं आने वाले समय में सबसे पहले **NEW (RID, PMS & TLR)** की खोज, प्रकाशन एवं उपयोग भारत की इस पावन धरती से भारतीय संस्कृति, सभ्यता एवं भाषा में ही हो।
- देश, समाज, एवं लोगों की समस्याओं का समाधान **NEW (RID, PMS & TLR)** के माध्यम से किया जाये इसके लिए ही मैं राजेश प्रसाद इस **RID संस्था** की स्थापना किया हूँ।
- Research, Innovation & Discovery में रुचि रखने वाले आप सभी विद्यार्थियों, शिक्षकों एवं बुद्धिजिवियों से मैं आवाहन करता हूँ की आप सभी इस **RID संस्था** से जुड़ें एवं अपने बुद्धि, विवेक एवं प्रतिभा से दुनियां को कुछ नई **(RID, PMS & TLR)** की खोजकर, बनाकर एवं अपनाकर लोगों की समस्याओं का समाधान करें।

“कंप्यूटर टेक्निकल शब्द के इस पुस्तक में आप कंप्यूटर से जुड़ी सभी बुनियादी अवधारणाएँ सीखेंगे। मुझे आशा है कि इस पुस्तक को पढ़ने के बाद आपके ज्ञान में वृद्धि होगी और आपको कंप्यूटर विज्ञान के बारे में और अधिक जानने में रुचि होगी”

“In this book of Computer technical word you will learn all the basic concepts related to computers. I hope after reading this book your knowledge will be improve and you will get more interest to know more thing about computer Science”.

## Online & Offline Class:

**Web Development, Java, Python Full Stack Course, Data Science  
Training, Internship & Research**

करने के लिए Message/Call करें. 9892782728 E-Mail id: [ridorg.in@gmail.com](mailto:ridorg.in@gmail.com)

[www.ridbharat.com](http://www.ridbharat.com)

## **RID हमें क्यों करना चाहिए?**

### (Research)

**अनुसंधान हमें क्यों करना चाहिए ?**

**Why should we do research?**

1. नई ज्ञान की प्राप्ति (Acquisition of new knowledge)
2. समस्याओं का समाधान (To Solving problems)
3. सामाजिक प्रगति (To Social progress)
4. विकास को बढ़ावा देने (To promote development)
5. तकनीकी और व्यापार में उन्नति  
(To advances in technology & business)
6. देश विज्ञान और प्रौद्योगिकी के विकास  
(To develop the country's science & technology)

### (Innovation)

**नवीनीकरण हमें क्यों करना चाहिए ?**

**Why should we do Innovation?**

1. प्रगति के लिए (To progress)
2. परिवर्तन के लिए (For change)
3. उत्पादन में सुधार (To Improvement in production)
4. समाज को लाभ (To Benefit to society)
5. प्रतिस्पर्धा में अग्रणी (To be ahead of competition)
6. देश विज्ञान और प्रौद्योगिकी के विकास।  
(To develop the country's science & technology)

### (Discovery)

**खोज हमें क्यों करना चाहिए?**

**Why should we do Discovery?**

1. नए ज्ञान की प्राप्ति (Acquisition of new knowledge)
2. अविष्कारों की खोज (To Discovery of inventions)
3. समस्याओं का समाधान (To Solving problems)
4. ज्ञान के विकास में योगदान  
(Contribution to development of knowledge)
5. समाज के उन्नति के लिए (for progress of society)
6. देश विज्ञान और तकनीक के विकास  
(To develop the country's science & technology)

### ❖ Research(अनुसंधान):

- अनुसंधान एक प्रणालीकरण कार्य होता है जिसमें विशेष विषय या विषय की नई ज्ञान एवं समझ को प्राप्त करने के लिए सिद्धांतिक जांच और अध्ययन किया जाता है। इसकी प्रक्रिया में डेटा का संग्रह और विश्लेषण, निष्कर्ष निकालना और विशेष क्षेत्र में मौजूदा ज्ञान में योगदान किया जाता है। अनुसंधान के माध्यम से विज्ञान, प्रौद्योगिकी, चिकित्सा, सामाजिक विज्ञान, मानविकी, और अन्य क्षेत्रों में विकास किया जाता है। अनुसंधान की प्रक्रिया में अनुसंधान प्रश्न या कल्पनाएँ तैयार की जाती हैं, एक अनुसंधान योजना डिज़ाइन की जाती है, डेटा का संग्रह किया जाता है, विश्लेषण किया जाता है, निष्कर्ष निकाला जाता है और परिणामों को उचित दर्शाने के लिए समाप्ति तक पहुंचाया जाता है।

### ❖ Innovation(नवीनीकरण): -

- Innovation एक विशेषता या नई विचारधारा की उत्पत्ति या नवीनीकरण है। यह नए और आधुनिक विचारों, तकनीकों, उत्पादों, प्रक्रियाओं, सेवाओं या संगठनात्मक ढंगों का सृजन करने की प्रक्रिया है जिससे समस्याओं का समाधान, प्रतिस्पर्धा में अग्रणी होने, और उपयोगकर्ताओं के अनुकूलता में सुधार किया जा सकता है।

### ❖ Discovery (आविष्कार):

- Discovery का अर्थ होता है "खोज" या "आविष्कार"। यह एक विशेषता है जो किसी नए ज्ञान, आविष्कार, या तत्व की खोज करने की प्रक्रिया को संदर्भित करता है। खोज विज्ञान, इतिहास, भूगोल, तकनीक, या किसी अन्य क्षेत्र में हो सकती है। इस प्रक्रिया में, व्यक्ति या समूह नए और अज्ञात ज्ञान को खोजकर समझने का प्रयास करते हैं और इससे मानव सभ्यता और विज्ञान-तकनीकी के विकास में योगदान देते हैं।

**नोट :** अनुसंधान विशेषता या विषय पर नई ज्ञान के प्राप्ति के लिए सिस्टमैटिक अध्ययन है, जबकि आविष्कार नए और अज्ञात ज्ञान की खोज है।

### सुविचार:

1.	समस्याओं का समाधान करने का उत्तम मार्ग हैं   → शिक्षा ,RID, प्रतिभा, सहयोग, एकता एवं समाजिक-कार्य
2.	एक इंसान के लिए जरूरी हैं   → रोटी, कपड़ा, मकान, शिक्षा, रोजगार, इज्जत और सम्मान
3.	एक देश के लिए जरूरी हैं   → संस्कृति-सभ्यता, भाषा, एकता, आजादी, संविधान एवं अखंडता
4.	सफलता पाने के लिए होना चाहिए   → लक्ष्य, त्याग, इच्छा-शक्ति, प्रतिबद्धता, प्रतिभा, एवं सतता
5.	मरने के बाद इंसान छोड़कर जाता हैं   → शरीर, अन-धन, घर-परिवार, नाम, कर्म एवं विचार
6.	मरने के बाद इंसान को इस धरती पर याद किया जाता हैं उनके
→ नाम, काम, दान, विचार, सेवा-समर्पण एवं कर्मों से...	

### आशीर्वाद (बड़े भैया जी )



**Mr. RAMASHANKAR KUMAR**

### मार्गदर्शन एवं सहयोग



**Mr. GAUTAM KUMAR**



.....सोच है जिनकी नये कुछ कर दिखाने की, खोज हैं मुझे आप जैसे इंसान की.....  
 “अगर आप भी **Research, Innovation and Discovery** के क्षेत्र में रुचि रखते हैं एवं अपनी प्रतिभा से दुनियां को कुछ नया देना चाहते हैं एवं अपनी समस्या का समाधान **RID** के माध्यम से करना चाहते हैं तो **RID ORGANIZATION ( रीड संस्था )** से जरूर जुड़ें” || धन्यवाद || **Er. Rajesh Prasad (B.E, M.E)**

## Index

S. No:	Topic Name	P. No:
1	Computer	4
2	Computer network	6
3	Operating system	9
4	Software	11
5	Programming language	12
6	Software engineering	13
7	Web development	17
8	Data structure	18
9	Data base	20
10	Software testing	22
11	Theory of computation	23
12	Virtualization	25
13	Cloud computing	27
14	Artificial intelligence (AI)	29
15	Machine Learning (ML)	32
16	Internet of things (IOT)	34
17	Automation technology	36
18	Devops	39
19	Data science	41
20	DBMS	43
21	Natural Language Processing (NLP)	45
22	Mobile Communication	48
23	Robot & Robotics	49
24	Neural Network	53
25	Cybersecurity	55
26	Virtual Reality (VR) & Augmented Reality (AR)	58
27	Blockchain	59
28	Deep Learning	61
29	Quantum Computing	64
30	Computer Vision	67
31	Cryptocurrency	70
32	Edge Computing	71
33	Research	74
34	Innovation	76
35	Discovery	78
36	What is RID?	81

# 1. COMPUTER

1. **Computer (कंप्यूटर):** कंप्यूटर एक इलेक्ट्रॉनिक उपकरण है जो डेटा को संसाधित करता है और उपयोगकर्ता को जानकारी प्रदान करता है।
2. **Software (सॉफ्टवेयर):** कंप्यूटर के उपयोगकर्ता के लिए निर्देशिका और कार्यक्रमों का समूह, जिनका उपयोग कंप्यूटर के विभिन्न कार्यों को करने में होता है।
3. **Hardware (हार्डवेयर):** कंप्यूटर में उपयोग होने वाली उपकरण, सामग्री, और यंत्रों का समूह।
4. **Operating System (ऑपरेटिंग सिस्टम):** कंप्यूटर सिस्टम का मुख्य कंट्रोल प्रोग्राम जो उपयोगकर्ता और हार्डवेयर के बीच संवाद स्थापित करता है।
5. **RAM (रैम):** रैडम एक्सेस मेमोरी, जिसमें कंप्यूटर के संचित डेटा और कार्यक्रम अस्थायी रूप से संग्रहीत होते हैं।
6. **CPU (सीपीयू):** केंद्रीय प्रोसेसिंग इकाई, जो कंप्यूटर में कार्य प्रोसेस करता है और इंटरनल कंपोनेंट्स को नियंत्रित करता है।
7. **Input (इनपुट):** किसी कंप्यूटर सिस्टम में जानकारी और डेटा को दाखिल करने की प्रक्रिया।
8. **Output (आउटपुट):** किसी कंप्यूटर सिस्टम में प्रोसेस किए गए जानकारी और डेटा को प्रदर्शित करने की प्रक्रिया।
9. **Algorithm (एल्गोरिदम):** कंप्यूटर के लिए किसी कार्य को सम्पादित करने के लिए निर्देशिका या प्रक्रिया।
10. **Binary (बाइनरी):** डिजिटल डेटा को संकेतों की दो धातुओं (0 और 1) के माध्यम से प्रदर्शित करने की प्रक्रिया।
11. **Internet (इंटरनेट):** विश्वव्यापी कंप्यूटर नेटवर्क, जो उपयोगकर्ताओं को विभिन्न संसाधनों और सेवाओं तक पहुंचने की अनुमति देता है।
12. **Firewall (फ़ायरवॉल):** कंप्यूटर नेटवर्क को अनाधिकृत पहुंच से बचाने के लिए उपयोग किया जाने वाला सुरक्षा प्रोटोकॉल।
13. **Malware (मैलवेयर):** खुरफिया रूप से कंप्यूटर में प्रवेश करने वाला शक्तिशाली और विषाक्त लक्षणों वाला सॉफ्टवेयर।
14. **Browser (ब्राउज़र):** इंटरनेट पर वेब पृष्ठों को खोलने और उन्हें देखने के लिए उपयोग किया जाने वाला सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन।
15. **File (फ़ाइल):** कंप्यूटर में जानकारी और डेटा का संग्रह करने के लिए उपयोग किया जाने वाला एकत्र किया गया संग्रहीत विज्ञापन।
16. **Virus (वायरस):** कंप्यूटर सिस्टम में खुद को प्रतिलिपि बनाने और प्रसारित करने के लिए बनाया गया हानिकारक सॉफ्टवेयर।
17. **LAN - Local Area Network (लेन-स्थानीय क्षेत्र नेटवर्क):** एक सीमित क्षेत्र या इलाके में कई कंप्यूटरों को जोड़ने वाला नेटवर्क।
18. **WAN - Wide Area Network (विश्वव्यापी नेटवर्क):** एक क्षेत्र से दूसरे क्षेत्र तक कंप्यूटर और नेटवर्क को जोड़ने वाला नेटवर्क।
19. **Server (सर्वर):** एक विशेष प्रकार का कंप्यूटर, जो नेटवर्क में सेवा प्रदान करता है और क्लाइंट कंप्यूटरों को संचालित करता है।
20. **Cloud Computing (क्लाउड कंप्यूटिंग):** इंटरनेट के माध्यम से संसाधनों, डेटा और सेवाओं का उपयोग करके कंप्यूटिंग का एक मॉडल।
21. **Network नेटवर्क ():** कई कंप्यूटरों को संचालित और संवादित करने वाले इंफ्रास्ट्रक्चर या संरचना।
22. **Resource (संसाधन):** कंप्यूटर सिस्टम द्वारा उपयोग किए जाने वाले हार्डवेयर, सॉफ्टवेयर, डेटा, और सेवाएं।
23. **Input Device (इनपुट डिवाइस):** कंप्यूटर में जानकारी और डेटा को दर्शाने और दाखिल करने के लिए उपयोग किए जाने वाले उपकरण।
24. **Output Device (आउटपुट डिवाइस):** कंप्यूटर में प्रोसेस किए गए जानकारी और डेटा को प्रदर्शित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले उपकरण।
25. **Application (एप्लिकेशन):** कंप्यूटर उपयोगकर्ता के लिए उपयोग के अनुसार डिज़ाइन किए गए सॉफ्टवेयर कार्यक्रम।
26. **Programming (प्रोग्रामिंग):** कंप्यूटर में कार्यक्रम या सॉफ्टवेयर बनाने की प्रक्रिया।
27. **Compiler (कंपाइलर):** प्रोग्रामिंग भाषा से मशीन भाषा में बदलने और प्रोग्राम को एक संगठित रूप में रखने वाला सॉफ्टवेयर।
28. **Interpreter (इंटरप्रेटर):** प्रोग्रामिंग भाषा से मशीन भाषा में बदलने की प्रक्रिया को एक कदम-कदम प्रक्रिया में करने वाला सॉफ्टवेयर।
29. **Program (प्रोग्राम):** कंप्यूटर को किसी कार्य को पूरा करने के लिए निर्देशित करने वाले एक सेट विशेष निर्देश।
30. **Instruction Set (इंस्ट्रक्शन सेट):** कंप्यूटर के CPU द्वारा समझे जाने वाले कमांड और निर्देश।
31. **Programming Language (प्रोग्रामिंग भाषा):** कंप्यूटर को कार्य करने के लिए निर्देश देने के लिए उपयोग की जाने वाली भाषा।
32. **Data (डेटा):** संख्या, पाठ, छवि आदि की एक संगठित सूची।
33. **Inbox (इनबॉक्स):** एक ईमेल खाते में प्राप्त हुए सभी नए संदेशों की सूची।
34. **Outbox (आउटबॉक्स):** एक ईमेल खाते में भेजे गए सभी संदेशों की सूची।
35. **Transfer (ट्रांसफर):** डेटा, फ़ाइल, या सॉफ्टवेयर को एक स्थान से दूसरे स्थान पर स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
36. **Program Code (कार्यक्रम कोड):** प्रोग्रामिंग भाषा में लिखे गए प्रोग्राम की श्रेणी।
37. **Debugging (डीबगिंग):** प्रोग्राम में त्रुटियों को खोजने और ठीक करने की प्रक्रिया।
38. **Screenshot (स्क्रीनशॉट):** कंप्यूटर स्क्रीन पर दिखाई गई जानकारी का एक छवि।
39. **Viral (वायरल):** इंटरनेट पर तेजी से प्रसारित होने वाले वीडियो, फोटो, या खबरों को संदर्भित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला शब्द।
40. **Antivirus (एंटीवायरस):** कंप्यूटर पर वायरस और मैलवेयर को पहचानने और हटाने के लिए उपयोग किया जाने वाला सॉफ्टवेयर।

41. **Video Calling वीडियो कॉलिंग ()**: इंटरनेट के माध्यम से दूरस्थ मित्रों या परिवार के साथ वीडियो चैट करने की प्रक्रिया।
42. **Virtual (वर्चुअल)**: कंप्यूटर में मौजूदा नहीं होते हुए एक व्यक्ति या वस्तु का उत्कृष्टिकरण।
43. **Storage (स्टोरेज)**: डेटा और जानकारी को संग्रहीत करने के लिए उपयोग किए जाने वाले उपकरण या मीडिया।
44. **Wireless (वायरलेस)**: तार या केबल के बिना कंप्यूटर नेटवर्क को कनेक्ट करने की प्रक्रिया।
45. **Cyber Security (साइबर सुरक्षा)**: इंटरनेट और कंप्यूटर नेटवर्कों को खतरों से बचाने की प्रक्रिया और उपाय।
46. **Digital Signature (डिजिटल साइनेचर)**: इंटरनेट या डिजिटल दस्तावेज के अस्तित्व और सत्यता को सुनिश्चित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला कोड या प्रोसेस।
47. **Database (डेटा बेस)**: संग्रहीत जानकारी, फ़ाइल, और डेटा का संरचित समूह।
48. **HTML (एचटीएमएल)**: वेब पृष्ठों को बनाने के लिए उपयोग किया जाने वाला मार्कअप भाषा।
49. **SEO - Search Engine Optimization (एसईओ)**: वेबसाइट के योग्यता और युजर अनुभव को बढ़ाने के लिए उपयोग किया जाने वाला प्रक्रिया और तकनीक।
50. **Virtual Reality (वर्चुअल रियलिटी)**: कंप्यूटर के माध्यम से उत्पन्न किए गए परिप्रेक्ष्य या माहौल का अनुभव करने की प्रक्रिया।
51. **Resources (रिसोर्स)**: कंप्यूटर सिस्टम द्वारा उपयोग किए जाने वाले हार्डवेयर, सॉफ्टवेयर, डेटा, और सेवाएं।
52. **Plug and Play (प्लग एंड प्ले)**: यह तकनीक उपकरणों को कंप्यूटर से स्वचालित रूप से संयोजित करने की अनुमति देती है।
53. **Address (एड्रेस)**: किसी मेमोरी या संसाधन को पहचानने के लिए उपयोग किया जाने वाला विशेष संख्या संबंधित संसाधन की पहचान करती है।
54. **File Extension (फ़ाइल एक्सटेंशन)**: एक फ़ाइल के अंत में पाया जाने वाला विशेषक जो फ़ाइल के प्रकार को निर्देशित करता है।
55. **Protocol (प्रोटोकॉल)**: डेटा को नियंत्रित और संग्रहीत करने वाले नियम और सिद्धांतों का समूह।
56. **Coding (कोडिंग)**: कंप्यूटर प्रोग्राम या सॉफ्टवेयर बनाने की प्रक्रिया।
57. **Scripting (स्क्रिप्टिंग)**: स्क्रिप्ट भाषा में लिखे गए कार्यक्रम जो रनटाइम में अनुप्रयोग होते हैं।
58. **DNS - Domain Name System (डीएनएस)**: इंटरनेट पर डोमेन नामों को इंटरनेट प्रोटोकॉल एड्रेसों में बदलने के लिए उपयोग किया जाने वाला प्रोटोकॉल।
59. **Access (अधिगम)**: किसी रिसोर्स या सेवा का उपयोगकर्ता द्वारा पहचानने और उपयोग करने की प्रक्रिया।
60. **Timestamp (टाइमस्टैम्प)**: किसी इवेंट के होने की तिथि और समय की जानकारी।
61. **Routing (राउटिंग)**: डेटा पैकेट्स को नेटवर्क में एक स्थान से दूसरे स्थान तक भेजने की प्रक्रिया।
62. **Cryptography (क्रिप्टोग्राफी)**: डेटा और सूचना को सुरक्षित करने की विज्ञान की शाखा।
63. **Redundancy (दुगुणा रक्षा)**: सिस्टम के उपकरणों में भौषणता योजना की विचारधारा।
64. **BIOS - Basic Input/Output System (बियोस)**: कंप्यूटर के बूट प्रक्रिया को संचालित करने के लिए सॉफ्टवेयर।
65. **Cloning (क्लोनिंग)**: एक कंप्यूटर या सिस्टम की एक सामग्री और सेटिंग्स को दूसरे कंप्यूटर पर प्रतिलिपि बनाने की प्रक्रिया।
66. **Backup (बैकअप)**: डेटा या फ़ाइल का एक अन्य संग्रहीत स्थान पर प्रतिलिपि बनाने की प्रक्रिया।
67. **Paste (पेस्ट)**: किसी दस्तावेज या फ़ाइल में एक विशेष संगठन को दूसरे में लिखने की प्रक्रिया।
68. **Print (प्रिंट)**: डेटा या फ़ाइल को प्रिंटर से प्रिंट करने की प्रक्रिया।
69. **Carbon Copy (कार्बन कॉपी)**: एक दस्तावेज की प्रतिलिपि को और व्यक्तियों को भेजने के लिए उपयोग किया जाने वाला प्रक्रिया।
70. **Transistor (ट्रांजिस्टर)**: एक प्रकार का सेमीकंडक्टर उपकरण जो विद्युत तरंगों को नियंत्रित करता है और एक इलेक्ट्रॉनिक सर्किट में उपयोग होता है।
71. **Disk (डिस्क)**: डेटा को संग्रहीत करने वाला हार्ड ड्राइव या एक्सटर्नल मीडिया।
72. **Joule (जूल)**: शक्ति का मापन या विभाजन करने के लिए उपयोग होता है।
73. **Secure Shell सिक्शोर शैल ()**: नेटवर्क प्रोटोकॉल जो सुरक्षित रूप से रिमोट लॉगिन और फ़ाइल ट्रांसफर करने की अनुमति देता है।
74. **Circuit (सर्किट)**: एक समूह विद्युत कंपोनेंट्स का जो इलेक्ट्रॉनिक या विद्युत संकेतों का संचालन करता है।
75. **Chip (चीप)**: एक संख्यात्मक परिप्रेक्ष्य या यूनिट का एक संगठित समूह।
76. **Digital (डिजिटल)**: डेटा को संकेतों की विशिष्ट संख्या के रूप में प्रदर्शित करने की प्रक्रिया।
77. **Scalable (स्केलेबिल)**: एक सिस्टम या सॉफ्टवेयर का क्षमता कि उसे विस्तारित किया जा सकता है बिना किसी बड़े परिवर्तन के।
78. **Proxy (प्रोक्सी)**: इंटरनेट वेब ब्राउज़िंग को अनुमति देने के लिए एक मंच जो उपयोगकर्ता की पहचान छिपाता है।
79. **Remote (रिमोट)**: स्थानांतरित स्थान से किए गए कार्यों के लिए उपयोग किया जाने वाला शब्द।
80. **Generic (जेनेरिक)**: सामान्य उपयोग के लिए तैयार किया गया विशेषण जो अनुप्रयोग-निर्देशक संरचना और समूहों के रूप में काम करता है।
81. **Website (वेबसाइट)**: वेब पृष्ठों का समूह जो इंटरनेट पर एक विशेष डोमेन नाम के तहत उपलब्ध होता है।
82. **Cookies (कुकीज़)**: वेबसाइट के उपयोगकर्ता के ब्राउज़िंग विवरणों को संग्रहीत करने के लिए उपयोग किया जाने वाला डेटा।



83. **Link (लिंक) :** एक वेब पृष्ठ से दूसरे वेब पृष्ठ तक जाने के लिए उपयोग किया जाने वाला संकेत।
84. **Address Bar (एड्रेस बार) :** वेब ब्राउज़र में डोमेन नाम या वेबसाइट का पता दिखाने वाली बार।
85. **Attachment (अटैचमेंट) :** एक ईमेल में जोड़े गए फ़ाइल या दस्तावेज़ का संलग्न भाग।
86. **File Sharing (फाइल शेयरिंग) :** एक सिस्टम से दूसरे सिस्टम तक फ़ाइलों को संचालित करने की प्रक्रिया।
87. **Default (डिफ़ॉल्ट) :** सॉफ़्टवेयर या सिस्टम निर्माता द्वारा पूर्वनिर्धारित रूप से निर्धारित विशेषता या सेटिंग्स।
88. **Graphics (ग्राफिक्स) :** विज़ुअल संगठन और प्रोसेसिंग के लिए उपयोग किए जाने वाले चित्रों और फोटोज का संग्रह।
89. **Plugin (प्लगिन) :** वेब ब्राउज़र में विशेष कार्यों को प्रदर्शित करने के लिए एक सामग्री या एप्लिकेशन।
90. **Upgrade (अपग्रेड) :** सॉफ़्टवेयर या हार्डवेयर की नई और उन्नत संस्करण में बदलने की प्रक्रिया।
91. **Wireless Router (वायरलेस रूटर) :** एक नेटवर्क को बिना केबल के कनेक्ट करने वाला एक उपकरण।
92. **Screensaver (स्क्रीन सेवर) :** इंटरनेट या कंप्यूटर स्क्रीन पर उपयोगकर्ता के अनुमति के बिना काम करने के लिए स्क्रीन को बचाने वाला सॉफ़्टवेयर।
93. **Computer Vision (कंप्यूटर विज़न) :** कंप्यूटर और मशीनों को विचारशील और दृष्टिशील बनाने की तकनीक।
94. **Entropy (एंट्रॉपी) :** डेटा के अनुमानित संगठन और व्यवस्थित होने की मात्रा।
95. **Boot (बूट) :** कंप्यूटर को स्वचालित रूप से आरंभ करने की प्रक्रिया।
96. **Page Refresh (पेज रीफ्रेश) :** वेब ब्राउज़र में वर्तमान वेब पृष्ठ को रीलोड करने की प्रक्रिया।

## 2. COMPUTER NETWORK

1. **Network – नेटवर्क:** संबंधित उपकरणों और संचार माध्यमों का समूह जो डेटा और संदेश एक दूसरे के साथ साझा करता है।
2. **Protocol - प्रोटोकॉल:** नेटवर्क में डेटा और संदेशों को भेजने और प्राप्त करने के लिए नियमों का सेट।
3. **Router - राउटर:** नेटवर्क ट्रैफिक को विभाजित करने और सही संदेश स्थान तक पहुंचाने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
4. **Switch - स्विच:** नेटवर्क में डेटा पैकेट्स को भेजने और प्राप्त करने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
5. **Firewall - फ़ायरवॉल:** नेटवर्क को सुरक्षित रखने के लिए उपयोग किया जाने वाला सुरक्षा उपकरण।
6. **IP Address - आईपी पता:** नेटवर्क में उपकरणों को पहचानने के लिए उपयोग किया जाने वाला अद्वितीय पता।
7. **Subnet - सबनेट:** एक बड़े नेटवर्क को छोटे उप-नेटवर्क में विभाजित करने की प्रक्रिया।
8. **Gateway - गेटवे:** एक नेटवर्क से दूसरे नेटवर्क तक संदेश भेजने और प्राप्त करने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
9. **DNS - डीएनएसडोमेन नामों को आईपी पतों में ट्रांसलेट करने के लिए उपयोग किया जाने वाला प्रोटोकॉल।**
10. **DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) - (डायनेमिक होस्ट कॉन्फ़िगरेशन प्रोटोकॉल):** नेटवर्क डिवाइसों को स्वचालित रूप से आईपी पता, सबनेट मास्क और गेटवे प्रदान करने के लिए उपयोग किया जाने वाला प्रोटोकॉल।
11. **LAN (Local Area Network) - लॉकल एरिया नेटवर्क:** एक स्थानीय क्षेत्र में संचार करने वाले उपकरणों का समूह।
12. **WAN (Wide Area Network) - वाइड एरिया नेटवर्क:** विशाल क्षेत्र में संचार करने वाले उपकरणों का समूह।
13. **NAT (Network Address Translation) - नेटवर्क पता अनुवाद:** नेटवर्क डेटा के लिए आंतरिक और बाह्य आईपी पतों के बीच परिवर्तन करने की प्रक्रिया।
14. **VPN (Virtual Private Network) - वर्चुअल प्राइवेट नेटवर्क:** सुरक्षित तरीके से इंटरनेट के माध्यम से संचार करने के लिए उपयोग किया जाने वाला नेटवर्क।
15. **Bandwidth - बैंडविड्थ:** नेटवर्क में डेटा की मात्रा को भेजने और प्राप्त करने की क्षमता।
16. **Latency - लेटेंसी:** नेटवर्क में डेटा के प्रेषण और प्राप्ति के बीच विलंब की अवधि।
17. **Ethernet - ईथरनेट:** एक व्यावसायिक लैन टेक्नोलॉजी जो नेटवर्कों के लिए उपयोग होती है।
18. **Wi-Fi - वाईफ़ाई:** बिना तार के रूप में इंटरनेट सेवा प्रदान करने वाली तकनीक।
19. **Modem - मोडेम:** डिजिटल डेटा को एनालॉग संकेतों में परिवर्तित करने और उल्लेखनीय दूरी पर भेजने और प्राप्त करने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
20. **Hub - हब:** सभी उपकरणों को एक ही नेटवर्क में कनेक्ट करने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
21. **Topology - टोपोलॉजी:** नेटवर्क के उपकरणों और कनेक्शन के गठबंधन को दिखाने वाला तंत्र।
22. **MAC Address - एमएसएस पता:** नेटवर्क उपकरणों को यूनिकली पहचानने वाला पता।
23. **TCP (Transmission Control Protocol) - टीसीपी (ट्रांसमिशन कंट्रोल प्रोटोकॉल):** डेटा के सुरक्षित तरीके से प्रेषित और प्राप्त करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।

24. **UDP (User Datagram Protocol) - यूडीपी (यूजर डेटाग्राम प्रोटोकॉल):** डेटा को तुरंत और तंत्रिका मुक्त रूप से प्रेषित और प्राप्त करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
25. **IPsec (Internet Protocol Security) - आईपीसेक (इंटरनेट प्रोटोकॉल सुरक्षा):** नेटवर्क सुरक्षा के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
26. **SNMP (Simple Network Management Protocol) - (सिम्पल नेटवर्क मैनेजमेंट प्रोटोकॉल):** नेटवर्क उपकरणों के लिए निगरानी और प्रबंधन के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
27. **OSI Model - ओएसआई मॉडल:** नेटवर्क प्रोटोकॉल्स के स्तरों का एक मॉडल जो विभाजित है।
28. **MAC Layer - एमएस परत:** डेटा पैकेट्स के प्रेषक और प्राप्तकर्ता की पहचान करने के लिए उपयोग होने वाला परत।
29. **IP Layer - आईपी परत:** नेटवर्क पते द्वारा पैकेट को संचार करने के लिए उपयोग होने वाला परत।
30. **ARP (Address Resolution Protocol) - एआरपी (पता संक्षेपण प्रोटोकॉल):** आईपी पता को मेक-एड्रेस में ट्रांसलेट करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
31. **DNSSEC (Domain Name System Security Extensions) - डीएनएससेक (डोमेन नाम प्रणाली सुरक्षा एक्सटेंशन):** डोमेन नाम प्रणाली की सुरक्षा में और विस्तार के लिए उपयोग होने वाला एक्सटेंशन।
32. **FTP (File Transfer Protocol) - एफटीपी (फाइल ट्रांसफर प्रोटोकॉल):** फाइल्स को नेटवर्क के माध्यम से संचार करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
33. **HTTP (Hypertext Transfer Protocol) - (हाइपरटेक्स्ट ट्रांसफर प्रोटोकॉल):** वेब पृष्ठों को अद्यतित करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
34. **HTTPS (Hypertext Transfer Protocol Secure)(हाइपरटेक्स्ट ट्रांसफर प्रोटोकॉल सुरक्षित):** वेब पृष्ठों को सुरक्षित रूप से अद्यतित करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
35. **SSL (Secure Socket Layer) - एसएसएल (सुरक्षित सॉकेट परत):** इंटरनेट पर सुरक्षित रूप से डेटा संचार करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
36. **TLS (Transport Layer Security) - टीएलएस (ट्रांसपोर्ट परत सुरक्षा):** नेटवर्क सुरक्षा के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
37. **ICMP (Internet Control Message Protocol) (इंटरनेट नियंत्रण संदेश प्रोटोकॉल):** नेटवर्क डेटा की स्थिति को जांचने और नियंत्रित करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
38. **BGP (Border Gateway Protocol) - बीजीपी (बॉर्डर गेटवे प्रोटोकॉल):** अलग-अलग नेटवर्कों के बीच संदेश भेजने और प्राप्त करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
39. **RIP (Routing Information Protocol) - आरआईपी (रूटिंग जानकारी प्रोटोकॉल):** नेटवर्क में संचार उपकरणों के बीच रूटिंग जानकारी का वितरण करने के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
40. **OSPF (Open Shortest Path First) - ओएसपीएफ (ओपन शॉर्टेस्ट पाथ फर्स्ट):** नेटवर्क में सबसे छोटे पथ को खोजने और प्रवर्तन करने के लिए उपयोग होने वाला एक रूटिंग प्रोटोकॉल।
41. **NAT (Network Address Translation) - नेटवर्क पता अनुवाद:** नेटवर्क डेटा को आंतरिक और बाह्य आईपी पतों के बीच परिवर्तन करने की प्रक्रिया।
42. **MAC Filtering - एमएस फिल्टरिंग:** नेटवर्क पर उपकरणों के बिना अनुमति देने वाले परिप्रेक्ष्य।
43. **Ping - पिंग:** नेटवर्क उपकरणों के बीच संदेश प्रेषित करने के लिए उपयोग होने वाला उपकरण।
44. **Traceroute - ट्रेसरूट:** नेटवर्क उपकरणों के बीच दूरी का पता लगाने के लिए उपयोग होने वाला उपकरण।
45. **Port - पोर्ट:** नेटवर्क में डेटा पैकेट्स के प्रवेश और निकास के लिए उपयोग होने वाला नंबर।
46. **Proxy - प्रॉक्सी:** नेटवर्क उपकरणों के लिए निजी आईपी पता का उपयोग करके अनुमति देने वाला उपकरण।
47. **Load Balancing - लोड बैलेंसिंग:** नेटवर्क उपकरणों के बीच डेटा के समान वितरण का सुनिश्चित करने के लिए उपयोग होने वाला तकनीक।
48. **NAT - एनएटी:** नेटवर्क पता अनुवाद।
49. **IP Spoofing - आईपी स्पूफिंग:** नेटवर्क पता जालसाजी।
50. **Port Forwarding - पोर्ट फॉरवर्डिंग:** एक नेटवर्क उपकरण की अंतरजगत या बाह्य आईपी पते को दूसरे उपकरणों के साथ साझा करने के लिए नियमित रूप से एक विशिष्ट पोर्ट पर आने वाले ट्रैफिक को निर्देशित करने का क्रियान्वयन।
51. **MTU (Maximum Transmission Unit) - एमटीयू (अधिकतम प्रेषण इकाई):** नेटवर्क प्रोटोकॉल्स द्वारा एक बार में प्रेषित किए जा सकने वाले डेटा पैकेट की अधिकतम साइज।
52. **Proxy Server - प्रॉक्सी सर्वर:** क्लाउंट उपकरणों के लिए इंटरनेट उपयोग करने के लिए मध्यस्थ उपकरण।
53. **Mesh Topology - मेश टोपोलॉजी:** एक संचार नेटवर्क जिसमें हर उपकरण दूसरे सभी उपकरणों से सीधे कनेक्टेड होता है।
54. **Star Topology - स्टार टोपोलॉजी:** एक संचार नेटवर्क जिसमें सभी उपकरण एक केंद्रीय हब से जुड़े होते हैं।
55. **Ring Topology - रिंग टोपोलॉजी:** एक संचार नेटवर्क जिसमें हर उपकरण दूसरे उपकरणों के साथ एक संबंध बनाता है और एक पूर्ण रिंग बनाता है।

56. **Bus Topology - बस टोपोलॉजी:** एक संचार नेटवर्क जिसमें सभी उपकरण एक एकल संचार लाइन से संबंधित होते हैं।
57. **Hybrid Topology - हाइब्रिड टोपोलॉजी:** एक संचार नेटवर्क जो अन्य टोपोलॉजी का मिश्रण है,
58. **Network Segmentation - नेटवर्क विभाजन:** एक बड़े नेटवर्क को छोटे भागों में विभाजित करने की प्रक्रिया।
59. **Network Redundancy - नेटवर्क अतिरिक्तता:** एक नेटवर्क में अतिरिक्त उपकरणों का उपयोग करना जो नेटवर्क को सुरक्षित और स्थायी बनाए रखता है।
60. **Frame - फ्रेम:** डेटा के छोटे भागों में विभाजित किए गए पैकेट्स।
61. **Packet - पैकेट:** नेटवर्क डेटा का छोटा भाग जो संदेश के रूप में भेजा जाता है।
62. **Broadcast - ब्रॉडकास्ट:** एक संदेश को सभी उपकरणों तक पहुंचाने की प्रक्रिया।
63. **Unicast - यूनिकास्ट:** संदेश को केवल एक उपकरण तक पहुंचाने की प्रक्रिया।
64. **Multicast - मल्टिकास्ट:** संदेश को कुछ चयनित उपकरणों तक पहुंचाने की प्रक्रिया।
65. **Anycast - एनीकास्ट:** संदेश को सबसे नजदीकी उपकरण तक पहुंचाने की प्रक्रिया।
66. **Half-duplex - हाफ-डुप्लेक्स:** एक समय में केवल एक दिशा में डेटा प्रेषण और प्राप्ति की अनुमति देने वाली कनेक्शन।
67. **Full-duplex - फुल-डुप्लेक्स:** एक समय में दोनों दिशाओं में डेटा प्रेषण और प्राप्ति की अनुमति देने वाली कनेक्शन।
68. **Network Interface Card (NIC) - नेटवर्क इंटरफेस कार्ड:** नेटवर्क से कनेक्ट होने वाले उपकरण के लिए इंटरफेस कार्ड।
69. **Router Table - राउटर टेबल:** एक राउटर में उपलब्ध नेटवर्क के जानकारी को संग्रहीत करने वाला तालिका।
70. **Switching - स्विचिंग:** डेटा पैकेट्स को एक पोर्ट से दूसरे पोर्ट पर भेजने की प्रक्रिया।
71. **Network Congestion - नेटवर्क कंजेशन:** एक नेटवर्क में ज्यादा डेटा या ट्रैफिक के कारण संदर्भों की अवगुणना।
72. **Bandwidth Throttling - बैंडविड्थ थ्रॉटलिंग:** नेटवर्क उपकरणों के बीच डेटा की गति को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
73. **QoS (Quality of Service) - क्वालिटी ऑफ़ सर्विस:** नेटवर्क ट्रैफिक को उच्च, मध्यम और निम्नतम प्राथमिकता के आधार पर प्राथमिकता देने की क्षमता।
74. **Jitter - जिटर:** नेटवर्क में डेटा पैकेट्स के आगमन के बीच विलंब का अंतर।
75. **Latency - लेटेंसी:** नेटवर्क में डेटा के प्रेषण और प्राप्ति के बीच विलंब की अवधि।
76. **Gateway - गेटवे:** एक नेटवर्क से दूसरे नेटवर्क तक संदेश भेजने और प्राप्त करने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
77. **IP Address - आईपी पता:** नेटवर्क में उपकरणों को पहचानने के लिए उपयोग किया जाने वाला अद्वितीय पता।
78. **Subnet - सबनेट:** एक बड़े नेटवर्क को छोटे भागों में विभाजित करने की प्रक्रिया।
79. **VLAN (Virtual Local Area Network) - वीएलएन (वर्चुअल लोकल एरिया नेटवर्क):** एक लोकल एरिया नेटवर्क जिसमें उपकरणों को विभाजित करने के लिए विचारधीन तंत्र।
80. **MAC Address Filtering - एमएसएस पता फिल्टरिंग:** नेटवर्क पर उपकरणों को एमएसएस पतों के आधार पर अनुमति देने वाली प्रक्रिया।
81. **Firewall - फ़ायरवॉल:** नेटवर्क सुरक्षा के लिए उपयोग होने वाला उपकरण जो अनुमति देने और अनुमति न देने वाले ट्रैफिक को नियंत्रित करता है।
82. **Proxy Server - प्रॉक्सी सर्वर:** क्लाइट उपकरणों के लिए इंटरनेट उपयोग करने के लिए मध्यस्थ उपकरण।
83. **DMZ (Demilitarized Zone) - डीएमजी (डिमिलिटराइज़्ड ज़ोन):** नेटवर्क सुरक्षा में एक अलग भाग जो इंटरनेट और नेटवर्क के बीच में स्थित होता है।
84. **WPA (Wi-Fi Protected Access) - डब्ल्यूपीए (वाईफ़ाई प्रोटेक्टेड एक्सेस):** वाईफ़ाई नेटवर्क की सुरक्षा में उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
85. **WEP (Wired Equivalent Privacy) - डब्ल्यूईपी (वायर्ड इक्विवेलेंट प्राइवेसी):** वाईफ़ाई नेटवर्क की सुरक्षा में पहले उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
86. **VPN (Virtual Private Network) - वीपीएन (वर्चुअल प्राइवेट नेटवर्क):** नेटवर्क कनेक्शन को एक विशिष्ट नेटवर्क में सुरक्षित रूप से एन्क्रिप्ट करने वाला तंत्र।
87. **IPSec (Internet Protocol Security) - आईपीसेक (इंटरनेट प्रोटोकॉल सुरक्षा):** नेटवर्क सुरक्षा के लिए उपयोग होने वाला प्रोटोकॉल।
88. **NAT (Network Address Translation) - नेटवर्क पता अनुवाद:** नेटवर्क डेटा को आंतरिक और बाह्य आईपी पतों के बीच परिवर्तन करने की प्रक्रिया।
89. **Load Balancer - लोड बैलेंसर:** नेटवर्क उपकरणों के बीच ट्रैफिक को समान रूप से वितरित करने के लिए उपयोग होने वाला तंत्र।



## 3. OPERATING SYSTEM

1. **Operating System - ऑपरेटिंग सिस्टम:** कंप्यूटर सिस्टम के संसाधनों को प्रबंधित करने और अनुप्रयोगों को चलाने के लिए सॉफ्टवेयर।
2. **Kernel - कर्नल:** ऑपरेटिंग सिस्टम के हृदय भाग में स्थित संप्रबंधक भाग।
3. **GUI (Graphical User Interface) - जीयूआई (ग्राफिकल उपयोगकर्ता इंटरफ़ेस):** उपयोगकर्ता को ग्राफिकल रूप में संवाद करने के लिए ऑपरेटिंग सिस्टम की इंटरफ़ेस।
4. **CLI (Command Line Interface) - सीएलआई (कमांड लाइन इंटरफ़ेस):** उपयोगकर्ता को टेक्स्ट आधारित रूप में संवाद करने के लिए ऑपरेटिंग सिस्टम की इंटरफ़ेस।
5. **Process - प्रक्रिया:** एक चल रही अनुप्रयोग की एकत्रित एक्सीक्यूशन युक्तियों का समूह।
6. **Thread - धागा:** एक प्रक्रिया के भीतर चल रहे अनुप्रयोग के अलग-अलग भाग।
7. **multi-threading - बहु-धागावाद:** एक समय में एकाधिक धागों के चलाव का समर्थन करने वाली विशेषता।
8. **multi-tasking - बहु-कार्य:** एक समय में एकाधिक अनुप्रयोगों को चलाने की विशेषता।
9. **Scheduler - समय अनुसूचक:** प्रक्रियाओं को अवसरानुसार एक क्यू में रखकर उन्हें चलाने और नियंत्रित करने वाला तंत्र।
10. **Memory Management - स्मृति प्रबंधन:** सिस्टम के स्मृति संसाधनों को प्रबंधित करने और अनुप्रयोगों को उनमें स्थान प्रदान करने की प्रक्रिया।
11. **Virtual Memory - वर्चुअल स्मृति:** स्मृति के अधिकतम उपयोग के लिए हार्डवेयर और स्मृति के बीच वृत्तिका।
12. **Paging - पेजिंग:** प्रक्रियाओं को स्मृति के छोटे भागों में विभाजित करने वाली प्रक्रिया।
13. **Deadlock - डेडलॉक:** एक ब्लॉक होने के कारण प्रक्रियाएं आगे नहीं बढ़ सकती हैं और एक दूसरे को रोकती हैं।
14. **Page Fault - पेज विफलता:** प्रक्रिया को स्मृति में सही पृष्ठ का प्राप्त नहीं होने की स्थिति।
15. **File System - फाइल सिस्टम:** डेटा को संग्रहीत करने, अनुप्रयोगों द्वारा पहुंचने और प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
16. **FAT (File Allocation Table) - फ़ाट (फाइल आवंटन तालिका):** फाइल सिस्टम में फ़ाइलों के स्थान को ट्रैक करने के लिए उपयोग होने वाला तालिका।
17. **NTFS (New Technology File System) - (न्यू टेक्नोलॉजी फाइल सिस्टम):** विंडोज ऑपरेटिंग सिस्टम के लिए एक उन्नत फ़ाइल सिस्टम।
18. **Directory - निर्देशिका:** फाइलों के विभाजक के रूप में उपयोग किया जाने वाला फ़ाइल सिस्टम का एक भाग।
19. **File Permissions - फ़ाइल अनुमतियाँ:** उपयोगकर्ता के द्वारा फाइलों और निर्देशिकाओं के साथ जुड़ी उनकी पहुंच और सुरक्षा।
20. **Disk Defragmentation - डिस्क डिफ्रैगमेंटेशन:** हार्ड डिस्क में फाइलों के बिखरे होने को ठीक करने की प्रक्रिया।
21. **Device Driver - डिवाइस ड्राइवर:** ऑपरेटिंग सिस्टम और डिवाइस के बीच संवाद करने वाला सॉफ्टवेयर।
22. **Plug and Play - प्लग एंड प्ले:** एक डिवाइस को सिस्टम में सीधे स्थानांतरित करने की क्षमता।
23. **BIOS (Basic Input/Output System) - बायोएस (बेसिक इनपुट/आउटपुट सिस्टम):** कंप्यूटर की शुरुआती सेटिंग्स को संभालने वाला सॉफ्टवेयर।
24. **Booting - बूटिंग:** कंप्यूटर को चालू करने की प्रक्रिया।
25. **Cache Memory - कैश स्मृति:** जल्दी डेटा तक पहुंच की सुविधा के लिए उपयोग होने वाली स्मृति।
26. **RAID (Redundant Array of Inexpensive Disks) - रेड (रीडंडंट ऐरे ऑफ़ इनेक्सपेंसिव डिस्क):** डेटा सुरक्षा और प्रदर्शन को सुधारने के लिए कई डिस्क का समूह।
27. **Partition - पार्टीशन:** हार्ड डिस्क को विभाजित करने की प्रक्रिया।
28. **Snapshot - स्नैपशॉट:** प्रशासनिक उद्दीपनाओं या स्थितियों की तस्वीरी विवरण।
29. **Reboot - पुनः-आरंभ:** कंप्यूटर को रीस्टार्ट करने की प्रक्रिया।
30. **Hibernate - हाइबर्नेट:** कंप्यूटर को बंद करने की प्रक्रिया जिसमें वर्तमान सत्र समाप्त करता है और इंटरनल स्मृति में डेटा सेव करता है।
31. **Sleep Mode - स्लीप मोड:** कंप्यूटर को बंद करने की प्रक्रिया जिसमें वर्तमान सत्र बंद हो जाता है और प्रारंभिक सत्र को स्थानांतरित करता है।
32. **System Call - सिस्टम कॉल:** उपयोगकर्ता अनुप्रयोग और ऑपरेटिंग सिस्टम के बीच संवाद के लिए उपयोग होने वाला मेकेनिज्म।
33. **32-bit/64-bit - 32-बिट/64-बिट:** ऑपरेटिंग सिस्टम के विभिन्न संस्करणों की मेमोरी योग्यता।
34. **Device Manager - डिवाइस प्रबंधक:** ऑपरेटिंग सिस्टम में डिवाइस ड्राइवरों को प्रबंधित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला संवादी उपकरण।
35. **BIOS Setup - बायोएस सेटअप:** बायोएस में सिस्टम सेटिंग्स को संभालने की प्रक्रिया।
36. **Shell - शैल:** ऑपरेटिंग सिस्टम के निर्देशनाओं को प्राकृतिक भाषा में अनुप्रयोगों के लिए अनुमति देने वाला सॉफ्टवेयर।
37. **User Account - यूजर खाता:** उपयोगकर्ता की पहचान और उपयोगकर्ता के डेटा तक पहुंच की सुरक्षा के लिए उपयोग होने वाली सूचना।
38. **Administrator - प्रशासक:** सिस्टम के प्रबंधन और नियंत्रण के लिए उपयुक्त अनुप्रयोगों और सेवाओं के लिए विशेष अधिकारों के साथ एक उपयोगकर्ता।
39. **User Group - यूजर समूह:** उपयोगकर्ता समूह जो साझा सेवाओं और उपकरणों तक पहुंच को प्रबंधित करता है।
40. **User Interface - यूजर इंटरफ़ेस:** उपयोगकर्ता के और सिस्टम के बीच संवाद करने वाला सॉफ्टवेयर या हार्डवेयर भाग।

42. **BIOS Boot - बायोएस बूट:** सिस्टम को चालू करने की प्रक्रिया जो बायोएस द्वारा कंप्यूटर में संवाद का आदेश देता है।
43. **Interrupt - इंटरप्ट:** चल रही प्रक्रिया को रुकाने और सिस्टम में एक विशेषता को ट्रिगर करने के लिए हार्डवेयर या सॉफ्टवेयर द्वारा उत्पन्न होने वाली इनपुट।
44. **Bootloader - बूटलोडर:** ऑपरेटिंग सिस्टम को स्थानांतरित करने वाला सॉफ्टवेयर।
45. **Task Manager - टास्क प्रबंधक:** वर्तमान अनुप्रयोगों और प्रक्रियाओं को देखने और नियंत्रित करने के लिए उपयोग होने वाला सॉफ्टवेयर।
46. **System Restore - सिस्टम रीस्टोर:** अच्छे या बिगड़े हुए सिस्टम सेटिंग्स को पूर्वस्थिति में पुनर्स्थापित करने की प्रक्रिया।
47. **Virtualization - वर्चुअलीकरण:** विभिन्न ऑपरेटिंग सिस्टमों को एक ही हार्डवेयर पर साथ में चलाने की प्रक्रिया।
48. **Sandbox - सैंडबॉक्स:** उपयोगकर्ता अनुप्रयोगों को सुरक्षित रूप से अलग रखने के लिए विशेषता।
49. **Firmware - फर्मवेयर:** डिवाइस के आंतरिक संरचना और कार्यान्वयन को नियंत्रित करने वाला सॉफ्टवेयर।
50. **File Compression - फाइल संपीड़न:** फाइलों के आकार को कम करने की प्रक्रिया।
51. **Bootable Device - बूटयोग्य डिवाइस:** एक डिवाइस जिसमें से सिस्टम को चालू करने में सक्षम होती है।
52. **Restore Point - पूर्वस्थिति बिंदु:** सिस्टम को उस समय पर पुनर्स्थापित करने के लिए जहां स्थिति सुविधाएं अच्छी थीं।
53. **Batch Processing - बैच प्रोसेसिंग:** एक समय में बहुत सारे टास्कों को सम्पन्न करने की प्रक्रिया।
54. **Real-time Operating System (RTOS) - रीयल-टाइम ऑपरेटिंग सिस्टम:** स्तबिक समय में अनुप्रयोगों के लिए डिज़ाइन किया गया सिस्टम।
55. **Live CD - लाइव सीडी:** कंप्यूटर को चालू करने और ऑपरेटिंग सिस्टम के बिना काम करने के लिए उपयोग की जाने वाली सीडी।
56. **Cluster - क्लस्टर:** एक साथ डेटा और सेवाएं संग्रहीत करने के लिए कई डिवाइसों का समूह।
57. **Boot Sector - बूट सेक्टर:** हार्ड डिस्क पर स्थानिक सेक्टर जिसमें बूटलोडर स्थित होता है।
58. **System Image - सिस्टम छवि:** सिस्टम की स्थिति की एक छवि जिसका उपयोग बदले हुए स्थितियों में पुनर्स्थापना करने के लिए किया जा सकता है।
59. **Virtual Machine - वर्चुअल मशीन:** एक हार्डवेयर पर विभिन्न ऑपरेटिंग सिस्टमों को स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
60. **BIOS Password - बायोएस पासवर्ड:** कंप्यूटर को चालू करने के लिए बायोएस द्वारा जांचा जाने वाला पासवर्ड।
61. **Thrashing - थ्रैशिंग:** कंप्यूटर मेमोरी में व्याप्तियों की संख्या के अधिक होने से डिस्क पाईपलाइन का प्रदर्शन बिगड़ने की स्थिति।
62. **BIOS Update - बायोएस अपडेट:** बायोएस में सुधार या अद्यतन करने की प्रक्रिया।
63. **Root Directory - रूट निर्देशिका:** फाइल सिस्टम का शीर्ष स्तरीय निर्देशिका जिसमें सभी निर्देशिकाएँ होती हैं।
64. **Multi-user System - बहु-उपयोगकर्ता सिस्टम:** एक समय में एकाधिक उपयोगकर्ताओं को समर्थित करने वाला सिस्टम।
65. **Swap File - स्वेप फ़ाइल:** विशेष स्मृति क्षेत्र जिसमें अनुप्रयोग डेटा के भागों को स्थानांतरित किया जा सकता है।
66. **System Tray - सिस्टम ट्रे:** ऑपरेटिंग सिस्टम के टास्कबार में उपकरण या सूचनाएं प्रदर्शित करने का क्षेत्र।
67. **Clean Boot - क्लीन बूट:** ऑपरेटिंग सिस्टम को केवल मिनिमल सेवाओं के साथ चालू करने की प्रक्रिया।
68. **Dual Boot - दोहरी बूट:** एक ही सिस्टम में दो अलग ऑपरेटिंग सिस्टमों का समर्थन करने की प्रक्रिया।
69. **Sleep Hibernation - स्लीप हाइबर्नेट:** कंप्यूटर को स्लीप या हाइबर्नेट मोड में जाने के लिए इंटरनल स्मृति में डेटा सेव करता है।
70. **Safe Mode - सेफ मोड:** सिस्टम को मिनिमल सेवाओं के साथ बूट करने की प्रक्रिया, जो समस्या निवारण के लिए उपयोगी होती है।
71. **Paging File - पेजिंग फ़ाइल:** विशेष स्मृति क्षेत्र जिसमें पेजिंग प्रक्रिया के लिए अतिरिक्त स्मृति उपलब्ध होती है।
72. **Boot Menu - बूट मेन्यू:** कंप्यूटर को विभिन्न बूट विकल्पों से चालू करने की प्रक्रिया।
73. **Live USB - लाइव यूएसबी:** कंप्यूटर को चालू करने और ऑपरेटिंग सिस्टम के बिना काम करने के लिए उपयोगी होने वाली यूएसबी।
74. **Master Boot Record (MBR) - मास्टर बूट रिकॉर्ड:** हार्ड डिस्क में स्थानिक सेक्टर जिसमें बूटलोडर स्थित होता है।
75. **Operating System Architecture - ऑपरेटिंग सिस्टम आर्किटेक्चर:** एक सिस्टम की हार्डवेयर कैसा होता है, और इसका प्रभाव ऑपरेटिंग सिस्टम के संरचना पर होता है।
76. **Network Operating System (NOS) - नेटवर्क ऑपरेटिंग सिस्टम:** एक नेटवर्क पर ट्रैफिक को प्रबंधित करने और समन्वित करने वाला ऑपरेटिंग सिस्टम।
77. **Multitasking - बहु-कार्य:** एक समय में एकाधिक अनुप्रयोगों को समयांतरित करने और चलाने की क्षमता।
78. **Process Control Block (PCB) - प्रक्रिया नियंत्रण ब्लॉक:** सिस्टम द्वारा प्रक्रिया के सामान्य जानकारी को संभालने के लिए उपयोगी होने वाला डेटा संरचना।
79. **Context Switching - संदर्भ परिवर्तन:** सिस्टम में एक प्रक्रिया से दूसरी प्रक्रिया में या उसके बीच स्विच होने की प्रक्रिया।
80. **Kernel Panic - कर्नल पैनिक:** ऑपरेटिंग सिस्टम कर्नल में कोई गंभीर समस्या के कारण सिस्टम क्रैश हो जाना।
81. **Resource Allocation - संसाधन आवंटन:** सिस्टम के विभिन्न संसाधनों को प्रक्रियाओं और उपयोगकर्ताओं के बीच संबंधित करने की प्रक्रिया।
82. **Deadlock - डेडलॉक:** दो या अधिक प्रक्रियाएँ जो एक-दूसरे के रिसोर्स तक पहुंच की प्रतीक्षा करती हैं और आगे नहीं बढ़तीं।
83. **Starvation - स्टार्वेशन:** एक प्रक्रिया को विभिन्न संसाधनों तक पहुंच की सुविधा की कमी से बाधित होना।
84. **System Monitor - सिस्टम मॉनिटर:** सिस्टम के प्रदर्शन और संसाधन उपयोग की निगरानी करने वाला सॉफ्टवेयर या उपकरण।
85. **Semaphore - सेमाफोर:** प्रक्रियाओं और संसाधनों के बीच संवाद के लिए उपयोगी होने वाली सॉफ्टवेयर या उपकरण।
86. **Kernel - कर्नल:** ऑपरेटिंग सिस्टम के सबसे महत्वपूर्ण भाग, जो सीधे हार्डवेयर को संचालित करता है।
87. **System Files - सिस्टम फ़ाइलें:** ऑपरेटिंग सिस्टम की संरचना और सामान्य प्रक्रियाएं संभालने के लिए उपयोगी होने वाली फ़ाइलें।

88. **Microkernel - माइक्रोकर्नल**: एक छोटे साइज के कर्नल जिसमें मिनिमल सेवाएं होती हैं और विशेष सेवाएं प्लगइन के रूप में जुड़ी होती हैं।
89. **Distributed Operating System - वितरित ऑपरेटिंग सिस्टम**: कई नोड्स और कंप्यूटरों पर एक साथ ऑपरेटिंग सिस्टम का समर्थन करने वाला सिस्टम।
90. **Batch Processing System - बैच प्रोसेसिंग सिस्टम**: एक समय में बहुत सारे टास्कों को सम्पन्न करने के लिए डिज़ाइन किया गया सिस्टम।
91. **Time Sharing System - टाइम शेयरिंग सिस्टम**: एक समय में एकाधिक उपयोगकर्ताओं को एक ही सिस्टम का उपयोग करने की क्षमता।
92. **Job Scheduling - जॉब शेड्यूलिंग**: सिस्टम में टास्कों को उनके प्राथमिकता के अनुसार समय और संसाधन के साथ आयोजित करने की प्रक्रिया।
93. **Preemptive Scheduling - प्रीम्प्टिव शेड्यूलिंग**: प्रक्रियाओं के समय को एकत्रित करने और स्थिति के आधार पर समय के अनुसार उन्हें स्विच करने की क्षमता।
94. **Non-preemptive Scheduling - नॉन-प्रीम्प्टिव शेड्यूलिंग**: प्रक्रियाओं को समय के अनुसार आयोजित करने की प्रक्रिया, जिसमें प्रक्रिया एकत्रित नहीं होती है।
95. **File System Mounting - फ़ाइल सिस्टम माउंटिंग**: फ़ाइल सिस्टम को सिस्टम में जोड़ने की प्रक्रिया ताकि इसका उपयोग किया जा सके।
96. **Floppy Disk - फ्लॉपी डिस्क**: पुरानी प्रकार की मैग्नेटिक डिस्क जिसमें कम स्टोरेज की सीमा होती है।
97. **User Datagram Protocol (UDP) - उपयोगकर्ता डेटाग्राम प्रोटोकॉल**: एक ट्रांसपोर्ट प्रोटोकॉल जिसमें डेटा पैकेटों के बिना ताकनीकी जाँच किए संवाद का समर्थन होता है।
98. **Network Interface Card (NIC) - नेटवर्क इंटरफ़ेस कार्ड**: कंप्यूटर को नेटवर्क से जोड़ने के लिए उपयोगी होने वाला हार्डवेयर या उपकरण।
99. **RAID (Redundant Array of Independent Disks) - रेड-डेंट एरे ऑफ़ इंडिपेंडेंट डिस्क**: डेटा को सुरक्षित रखने और स्टोर करने की प्रक्रिया जिसमें विभिन्न डिस्क को एक समूह में व्यवस्थित किया जाता है।
100. **Router - राउटर**: नेटवर्क ट्रैफ़िक को बिना ताकनीकी जाँच किए रिक्त संदर्भ के साथ प्रेषित करने के लिए उपयोगी होने वाला हार्डवेयर या सॉफ्टवेयर।
101. **Router Table - राउटर टेबल**: नेटवर्क पर उपयोग के लिए रूट किए जाने वाले IP पते का संग्रह जिसे राउटिंग नियमों के आधार पर संचालित किया जाता है।

## 4. SOFTWARE

1. **Software (सॉफ्टवेयर)** - सॉफ्टवेयर कंप्यूटर प्रोग्राम्स, डेटा और इन्स्ट्रक्शन्स का संबंधित समूह है, जिसे कंप्यूटर की विभिन्न कार्यों को सम्पन्न करने के लिए उपयोग किया जाता है।
2. **Program (प्रोग्राम)** - एक स्क्रिप्ट या विशेष इंस्ट्रक्शनों का समूह, जो कंप्यूटर को विशेष कार्य को पूरा करने के लिए प्रेरित करता है।
3. **Coding (कोडिंग)** - प्रोग्राम लिखने की प्रक्रिया, जो कंप्यूटर के लिए समझदार भाषा में इंस्ट्रक्शन्स लिखने का काम करती है।
4. **Platform (प्लेटफॉर्म)** - एक सॉफ्टवेयर को चलाने के लिए आवश्यक हार्डवेयर और सॉफ्टवेयर का संबंधित समूह।
5. **Driver (ड्राइवर)** - हार्डवेयर को सॉफ्टवेयर से जोड़ने और इससे संवाद करने के लिए उपयोगी होने वाला सॉफ्टवेयर।
6. **Application (एप्लिकेशन)** - उपयोगकर्ता को विशेष कार्यों को करने के लिए कंप्यूटर में इंस्टॉल किए जाने वाले सॉफ्टवेयर का समूह।
7. **Modularity (विभाज्यता)** - सॉफ्टवेयर या प्रोग्राम को छोटे भागों में विभाजित करने की प्रक्रिया ताकि उन्हें अलग-अलग मॉड्यूल में बदला जा सके।
8. **Free Open Source (फ्री ओपन सोर्स)** - ऐसे सॉफ्टवेयर जिनका स्रोत कोड उपलब्ध होता है और उपयोगकर्ता उन्हें मुक्त रूप से उपयोग कर सकते हैं और संशोधित कर सकते हैं।
9. **Enterprise Management (संगठनिक संचालन)** - संगठन के सभी सॉफ्टवेयर संसाधनों को प्रबंधित करने के लिए सॉफ्टवेयर का उपयोग करने की प्रक्रिया।
10. **Software Development (सॉफ्टवेयर विकास)** - एक सॉफ्टवेयर अथवा एप्लिकेशन का निर्माण करने की प्रक्रिया, जिसमें प्लानिंग, डिज़ाइन, कोडिंग, टेस्टिंग और अनुप्रयोग शामिल होते हैं।
11. **Testing (टेस्टिंग)** - सॉफ्टवेयर की गुणवत्ता, संभावित त्रुटियों, और कार्यक्षमता की जाँच करने की प्रक्रिया।
12. **Services (सेवाएं)** - ऑनलाइन या अफ़लाइन, सॉफ्टवेयर के रूप में उपलब्ध विभिन्न उपयोगिता या लाभ प्रदान करने वाले विभिन्न विशेषताओं का समूह।
13. **Update (आपडेट)** - सॉफ्टवेयर को नवीनतम सुधारों और सुरक्षा जाँचों के साथ अद्यतित करने की प्रक्रिया।
14. **Download (डाउनलोड)** - इंटरनेट या अन्य स्रोत से सॉफ्टवेयर या फ़ाइलें अपने कंप्यूटर पर प्राप्त करने की प्रक्रिया।
15. **Security (सुरक्षा)** - सॉफ्टवेयर और संगठन की सुरक्षा के लिए विभिन्न तकनीकी उपाय और नियम।
16. **Antivirus (एंटीवायरस)** - कंप्यूटर में वायरस और मैलवेयर को खोजने, निकालने, और रोकने के लिए सॉफ्टवेयर।
17. **License (लाइसेंस)** - सॉफ्टवेयर के उपयोग के लिए उपयोगकर्ता को अनुमति प्रदान करने वाला विधि।
18. **Degrees of Freedom (डिग्रीज़ ऑफ़ फ्रीडम)** - सॉफ्टवेयर के बिजली स्रोत के बदले के संभावित विधायी उपायों की संख्या।
19. **Scalability (स्केलेबिलिटी)** - सॉफ्टवेयर की योजना और विकास में बदलाव करने की क्षमता।
20. **Stability (स्थिरता)** - सॉफ्टवेयर की निरंतरता और निश्चलता, जिससे यह विभिन्न परिस्थितियों में सही तरीके से काम करता है।
21. **Repository (रिपोजिट्री)** - सॉफ्टवेयर को संग्रहीत और संचयित करने के लिए विशेष स्थान।
22. **Open Source (ओपन सोर्स)** - सॉफ्टवेयर जिसके स्रोत कोड सार्वजनिक रूप से उपलब्ध होता है और उसे मुक्त रूप से उपयोग किया जा सकता है और संशोधित किया जा सकता है।
23. **Engineering (अभियांत्रिकी)** - सॉफ्टवेयर का विकास और उसकी योजना में तकनीकी अध्ययन और प्रयोग।
24. **Research and Development अनुसंधान और विकास ()** - नई और उन्नत सॉफ्टवेयर तकनीकों और विधियों का अनुसंधान करने और विकसित करने की प्रक्रिया।
25. **Independence (स्वतंत्रता)** - सॉफ्टवेयर की आपसी इंटरफ़ेस और बाध्यता से रहित होने की योजना।

## 5. PROGRAMMING LANGUAGE

1. **Programming Language (प्रोग्रामिंग भाषा)** - कंप्यूटर को इंस्ट्रक्शन देने और उपयुक्त कार्य कराने के लिए उपयोग की जाने वाली विशेष भाषा।
2. **Syntax (सिन्टैक्स)** - प्रोग्रामिंग भाषा में निर्दिष्ट नियमों और विधियों का अनुसरण करने की विधि।
3. **Semantics (सेमांटिक्स)** - प्रोग्रामिंग भाषा में विशेष शब्दों और इंस्ट्रक्शन्स के अर्थ की विधि।
4. **Compiler (कंपाइलर)** - हाई लेवल प्रोग्रामिंग भाषा को मध्य स्तर के कोड में बदलने वाला सॉफ्टवेयर।
5. **Interpreter (इंटरप्रीटर)** - प्रोग्राम को एक लाइन एक लाइन पर अनुप्रेषित करके कंप्यूटर में चलाने वाला सॉफ्टवेयर।
6. **Variable (वेरिएबल)** - प्रोग्राम में विशेष डेटा को स्टोर करने वाली एक स्थानिक संरचना।
7. **Data Type (डेटा टाइप)** - वेरिएबल के डेटा का प्रकार जैसे कि संख्या, स्ट्रिंग, या बूलियन।
8. **Function (फंक्शन)** - एक सेट इंस्ट्रक्शन्स का समूह जो एक विशेष कार्य को सम्पन्न करता है।
9. **Method (विधि)** ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में फंक्शन को कहा जाता है जो एक ऑब्जेक्ट के साथ संबंधित होता है।
10. **Array (अरे)** - संख्यागणित में सदस्यों की समूह को सटीक रूप से संदर्भित करने के लिए उपयोग की जाने वाली डेटा संरचना।
11. **String (स्ट्रिंग)** - अक्षरों, संख्याओं और अन्य वर्णों की समूह को स्टोर करने के लिए उपयोगी डेटा टाइप।
12. **Boolean (बूलियन)** - सिर्फ दो संभावित मूल्यों को स्वीकार करने वाला डेटा टाइप, जैसे True और False।
13. **Input (इंपुट)** - प्रोग्राम में डेटा दर्ज करने या उपयोग करने की प्रक्रिया।
14. **Output (आउटपुट)** - प्रोग्राम से निकलने वाले डेटा या रिजल्ट की प्रक्रिया।
15. **Index इंडेक्स ()** - अरे में सदस्यों को अद्यतित और पहचानने के लिए उपयोगी संख्या।
16. **Loop (लूप)** - एक सेट इंस्ट्रक्शन्स को बार-बार चलाने की प्रक्रिया जिससे एक कार्य को कई बार सम्पन्न किया जा सकता है।
17. **Conditional (कंडीशनल)** - एक सेट इंस्ट्रक्शन्स को केवल जब एक निश्चित शर्त पूरी होती है, उस समय चलाने की प्रक्रिया।
18. **Operator (ऑपरेटर)** - डेटा के साथ गणना करने वाले संकेत।
19. **Video (वीडियो)** - दृश्य के रूप में ग्राफिक्स और चलचित्रों का समूह।
20. **Audio (ऑडियो)** - आवाज के रूप में संगीत और ध्वनि का समूह।
21. **Integer (इंटीजर)** - पूर्णांक डेटा टाइप, जिसमें संख्याएँ बिना दशांश के स्टोर होती हैं।
22. **Float (फ्लोट)** - दशांशांक डेटा टाइप, जिसमें संख्याएँ दशांश के साथ स्टोर होती हैं।
23. **Double (डबल)** - बड़े अंकों के लिए एक डेटा टाइप जो फ्लोट से भी अधिक आकार में होता है।
24. **Char (चार)** - एक वर्णमाला के वर्ण को स्टोर करने वाला डेटा टाइप।
25. **Byte (बाइट)** - संख्यागणित में उपयोग होने वाले डेटा यूनिट, जो एक बाइनरी नंबर को संदर्भित करता है।
26. **Stack (स्टेक)** - डेटा को अंतिम-द्वितीयता के साथ संग्रहीत करने की विशेष डेटा संरचना।
27. **Queue (क्यू)** - डेटा को पहले-पहले सेक्रियता के साथ संग्रहीत करने की विशेष डेटा संरचना।
28. **Pointer (पॉइंटर)** - मेमोरी के किसी स्थान का संदर्भ करने वाला विशेष वेरिएबल।
29. **Library (लाइब्रेरी)** - प्रोग्रामिंग भाषा में उपयोग होने वाले प्री-लिखित कोड का संग्रह।
30. **API (एपीआई)** - एक प्रोग्रामिंग भाषा या सॉफ्टवेयर का इंटरफेस, जिसके माध्यम से अन्य एप्लिकेशन उसके सेवाएं उपयोग कर सकते हैं।
31. **Class (क्लास)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में एक डेटा संरचना जिसमें विशेषताएँ और विधियाँ शामिल होती हैं।
32. **Object (ऑब्जेक्ट)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में एक विशेषता और विधि का संयोजन।
33. **Inheritance (इन्हेरिटेंस)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में एक वर्ग की विशेषताओं और विधियों को एक दूसरे वर्ग में संबंधित करने की प्रक्रिया।
34. **Polymorphism (पॉलीमॉर्फिज़्म)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में एक विधि का विभिन्न रूपों में काम करने की क्षमता।
35. **Encapsulation (एन्कैप्सूलेशन)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में डेटा और उसके संबंधित विधियों को एक संरक्षित यूनिट में संगठित करने की प्रक्रिया।
36. **Class (क्लास)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में एक डेटा संरचना जिसमें विशेषताएँ और विधियाँ शामिल होती हैं।
37. **Object (ऑब्जेक्ट)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में एक विशेषता और विधि का संयोजन।
38. **Compiler (कंपाइलर)** - हाई लेवल प्रोग्रामिंग भाषा को मध्य स्तर के कोड में बदलने वाला सॉफ्टवेयर।
39. **Interpreter (इंटरप्रीटर)** - प्रोग्राम को एक लाइन एक लाइन पर अनुप्रेषित करके कंप्यूटर में चलाने वाला सॉफ्टवेयर।
40. **Runtime (रनटाइम)** - प्रोग्राम के चलने का समय।
41. **String (स्ट्रिंग)** - अक्षरों, संख्याओं और अन्य वर्णों की समूह को स्टोर करने के लिए उपयोगी डेटा टाइप।
42. **Engine (इंजन)** - कंप्यूटर प्रोग्राम का एक भाग जो इसे चलाने और कंपाइल करने में मदद करता है।
43. **Algorithm (एल्गोरिदम)** - एक सेट निर्दिष्ट नियमों का समूह जो एक निश्चित कार्य को पूरा करने की प्रक्रिया विधायें निर्दिष्ट करता है।
44. **Bug (बग)** - प्रोग्राम में एक त्रुटि या गड़बड़ी जो उचित तरीके से काम न करने का कारण बनती है।



45. **Debugging (डेबगिंग)** - प्रोग्राम में त्रुटियों को खोजने और सुधारने की प्रक्रिया।
46. **Testing (टेस्टिंग)** - प्रोग्राम की कार्यशीलता और सहीपन की जांच करने की प्रक्रिया।
47. **Debugger (डीबगर)** - प्रोग्राम में त्रुटियों को खोजने और दूर करने में मदद करने वाला सॉफ्टवेयर या टूल।
48. **Compile Error (कंपाइल त्रुटि)** - कंपाइलर द्वारा प्रोग्राम के कोड को समझ नहीं पाने की वजह से उत्पन्न होने वाली त्रुटि।
49. **Runtime Error (रनटाइम त्रुटि)** - प्रोग्राम को चलाते समय उत्पन्न होने वाली त्रुटि।
50. **Logical Error (लॉजिकल त्रुटि)** - प्रोग्राम के कोड में लॉजिक गलतियों की वजह से उत्पन्न होने वाली त्रुटि।
51. **Linking Error (लिंगिंग त्रुटि)** - प्रोग्राम के लिंक करते समय उत्पन्न होने वाली त्रुटि।
52. **Interface (अंतरव्यास)** - दो प्रोग्रामिंग या सॉफ्टवेयर के बीच संवाद का माध्यम।
53. **Web Development (वेब डेवलपमेंट)** - वेब साइट या एप्लिकेशन विकसित करने की प्रक्रिया।
54. **Application Development (एप्लिकेशन डेवलपमेंट)** - स्थानीय या स्वतंत्र सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन विकसित करने की प्रक्रिया।
55. **Web Design (वेब डिजाइन)** - वेबसाइट या एप्लिकेशन के उपयोगकर्ता इंटरफ़ेस और लेआउट का निर्माण करने की प्रक्रिया।
56. **Front-end Development (फ्रंट-एंड डेवलपमेंट)** - वेब या सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन के उपयोगकर्ता द्वारा देखे जाने वाले हिस्से के विकास की प्रक्रिया।
57. **Back-end Development (बैक-एंड डेवलपमेंट)** - एप्लिकेशन या वेबसाइट के अन्तर्गत देखे न जाने वाले हिस्से के विकास की प्रक्रिया।
58. **Embedded System (एम्बेडेड सिस्टम)** - एक या अधिक कार्य को पूरा करने के लिए बनाया गया स्वचालित यंत्र।
59. **Embedded Systems Programming (एम्बेडेड सिस्टम्स प्रोग्रामिंग)** - एम्बेडेड सिस्टम को प्रोग्राम करने और संचालित करने की प्रक्रिया।
60. **Database (डाटाबेस)** - डेटा को संग्रहीत करने और उससे जुड़ी जानकारी को प्रबंधित करने के लिए स्थानीय या स्थानिक संरचना।
61. **Database Management System (डेटाबेस मैनेजमेंट सिस्टम)** - डेटाबेस को संग्रहीत करने, उपयोग करने, और प्रबंधित करने के लिए सॉफ्टवेयर।
62. **CSS (सीएसएस)** - वेब पेज के लेआउट और स्टाइल को संदर्भित करने के लिए उपयोगी पूर्व विकसित स्टाइलिंग शीट।
63. **HTML (एचटीएमएल)** - वेब पेज के संरचना और धारणा को संदर्भित करने के लिए उपयोगी पूर्व विकसित हाइपरटेक्स्ट मार्कअप भाषा।
64. **JavaScript (जावास्क्रिप्ट)** - वेब पेजों में इंटरैक्टिविटी और एनिमेशन को जोड़ने के लिए उपयोगी प्रोग्रामिंग भाषा।
65. **Java (जावा)** - सर्वर, मोबाइल, और डेस्कटॉप एप्लिकेशन विकसित करने के लिए उपयोगी उच्च स्तरीय प्रोग्रामिंग भाषा।
66. **C (सी)** - सिस्टम सॉफ्टवेयर और एप्लिकेशन विकसित करने के लिए उपयोगी प्रोग्रामिंग भाषा।
67. **C++ (सी++)** - ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग में सी के आधार पर विकसित की गई प्रोग्रामिंग भाषा।
68. **Python (पायथन)** - जनरल परंपराय प्रोग्रामिंग भाषा जिसका उपयोग विभिन्न डोमेन्स में होता है।
69. **SQL (एसक्यूएल)** - डेटाबेस के संग्रहीत डेटा को प्रबंधित करने और प्रश्नों को जवाब देने के लिए उपयोगी संरचनात्मक प्रश्न प्राप्ति भाषा।
70. **Visual Basic (विजुअल बेसिक)** - विजुअल प्रोग्रामिंग भाषा जिसका उपयोग विंडोज एप्लिकेशन विकसित करने के लिए होता है।
71. **Flash (फ्लैश)** - वेब विकसित करने के लिए उपयोगी मल्टीमीडिया और एनिमेशन टूल।
72. **Assembly (एसेंबली)** - कंप्यूटर हार्डवेयर के साथ संवाद करने के लिए उपयोगी मशीनी प्रोग्रामिंग भाषा।
73. **Applet (एप्पलेट)** - वेब पेज पर स्थानीय पूर्विक विकसित प्रोग्राम जिसे वेब ब्राउज़र में रन किया जा सकता है।
74. **Open Source (ऑपन सोर्स)** - उपयोगकर्ता कोड के उपयोग में सुधार कर सकते हैं और खुली रूप से उपयोग कर सकते हैं।

## 13. SOFTWARE ENGINEERING

1. **Software Engineering (सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग)** - सॉफ्टवेयर के विकास और प्रबंधन के लिए विधियों और तकनीकों का अध्ययन।
2. **Programming (प्रोग्रामन)** - सॉफ्टवेयर बनाने के लिए कंप्यूटर प्रोग्राम की रचना और विकसन।
3. **Version Control (स्थायी संस्करण नियंत्रण)** - सॉफ्टवेयर कोड के संस्करणों की प्रबंधन करने की तकनीक।
4. **Structured Programming (संगठित प्रोग्रामन)** - प्रोग्राम को विभाजित करके उपयुक्त तरीके से लिखने की विधि।
5. **Object-Oriented Programming (ऑब्जेक्ट ओरिएंटेड प्रोग्रामिंग)** - प्रोग्रामिंग परद्रश्यता और प्रोग्राम को ऑब्जेक्ट्स के संघर्ष के रूप में विचार करने की विधि।
6. **Agile Development (एगाइल विकास)** - सॉफ्टवेयर के विकास में नियमित संवाद और सहयोग के साथ उचितता और तेजी का साधन।
7. **Pseudocode (रिक्त सुची)** - प्रोग्राम के लॉजिक और विधि की समझाने के लिए प्रोग्राम की रचना।
8. **Adaptive Model (एडाप्टिव मॉडल)** - सॉफ्टवेयर विकास में नियमित संवाद और प्रतिसाद के आधार पर विकास की प्रक्रिया।
9. **Blank Slate (रिक्त सुची)** - प्रोग्राम को स्थानीय स्थानों पर संग्रहीत करने की विधि।
10. **Waterfall Model (वॉटरफॉल मॉडल)** - सॉफ्टवेयर विकास की एक लगातार और तहस-नहस रणनीति।
11. **Spiral Model (स्पाइरल मॉडल)** - सॉफ्टवेयर विकास में नियमित संवाद और प्रतिसाद के साथ नेतृत्व का साधन।
12. **Version Control System (संस्करण नियंत्रण सिस्टम)** - सॉफ्टवेयर कोड के संस्करणों की प्रबंधन करने के लिए उपयोगी सॉफ्टवेयर।

13. **Estimation (एस्टिमेशन)** –सॉफ्टवेयर विकास के लिए समय और वस्तुनिष्ठ कदर का अनुमान लगाने की प्रक्रिया।
14. **Verification and Validation (वेरिफिकेशन और वैलिडेशन)** – सॉफ्टवेयर के विकास के दौरान गुणवत्ता और सहीपन की जांच करने की प्रक्रिया।
15. **Test Plan (रिक्त सुची)** - सॉफ्टवेयर के टेस्ट के लिए योजना बनाने की प्रक्रिया।
16. **Enhancement (एन्हांसमेंट)** - सॉफ्टवेयर में नई सुविधा जोड़ने की प्रक्रिया।
17. **Debugging (डीबगिंग)** - सॉफ्टवेयर में त्रुटियों को खोजने और सुधारने की प्रक्रिया।
18. **Integration Testing (इंटिग्रेशन टेस्टिंग)** –विभिन्न सॉफ्टवेयर के मॉड्यूल को एक साथ टेस्ट करने की प्रक्रिया।
19. **Interface Design (इंटरफेस डिजाइन)** –सॉफ्टवेयर में उपयोगकर्ता और सिस्टम के बीच संवाद को तैयार करने की प्रक्रिया।
20. **Error Handling (एरर हैंडलिंग)** - सॉफ्टवेयर में त्रुटियों को देखभाल करने और सुधारने की प्रक्रिया।
21. **Implementation (इम्प्लीमेंटेशन)** - डिजाइन और प्लानिंग के अनुसार सॉफ्टवेयर को विकसित करने की प्रक्रिया।
22. **Bug Reporting (बग रिपोर्टिंग)** - सॉफ्टवेयर में त्रुटियों की सूचना करने और संशोधन की प्रक्रिया।
23. **Test Case टेस्ट केस ()** - सॉफ्टवेयर के टेस्ट के लिए परीक्षण प्रक्रिया का योजना।
24. **Test Script टेस्ट स्क्रिप्ट ()** - सॉफ्टवेयर के टेस्ट के लिए स्क्रिप्ट या कोड।
25. **Test Coverage रिक्त सुची ()** - सॉफ्टवेयर के टेस्ट के दौरान एक्सेस किए गए कोड और फंक्शन का माप।
26. **System Environment सिस्टम एनवायरनमेंट ()** - सॉफ्टवेयर को इंस्टॉल करने और चलाने के लिए आवश्यक वातावरण।
27. **Tracing Path अभिगम पथ ()** - सॉफ्टवेयर में प्रशांसा, चालान, और समस्या के लिए एक प्रवेश का अनुकरण।
28. **Edge Case सीमांत स्थिति ()** - सॉफ्टवेयर में संदर्भ और उचितता के अवसरों के लिए एक विशेष चेक।
29. **Interface Testing इंटरफेस टेस्टिंग ()** - सॉफ्टवेयर इंटरफेस की प्रक्रिया जिसमें सिस्टम के साथ संवाद किया जाता है।
30. **Bug Tracking System बग ट्रैकिंग सिस्टम** -सॉफ्टवेयर विकास में त्रुटियों की सूचना, समस्या, और संशोधन की रिपोर्टिंग के लिए उपयोगी सॉफ्टवेयर।
31. **Adapter एडाप्टर ()** - सॉफ्टवेयर में विभिन्न इंटरफेस के बीच संवाद करने के लिए एक विधि या साधन।
32. **Abstraction संक्षेपण ()** - सॉफ्टवेयर के विभिन्न पहलुओं की संक्षेपण करने की क्षमता।
33. **Numerical Model संख्यात्मक मॉडल ()** - सॉफ्टवेयर में संख्याओं के द्वारा डेटा के संस्करण की प्रक्रिया।
34. **Algorithm अल्गोरिदम ()** - सॉफ्टवेयर के विभिन्न कार्यों को पूरा करने के लिए स्टेप-बाय-स्टेप निर्देशों का संग्रह।
35. **Test-Driven Development टेस्ट ड्राइवन डेवलपमेंट ()** - सॉफ्टवेयर के विकास के लिए पहले टेस्ट केस का निर्माण करने की प्रक्रिया।
36. **Unit Testing रिक्त सुची ()** - सॉफ्टवेयर के मॉड्यूल या फंक्शंस को अलग-अलग टेस्ट करने की प्रक्रिया।
37. **End-to-End Testing एंड-टू-एंड टेस्टिंग ()** - सॉफ्टवेयर के विभिन्न पहलुओं को पूर्णता और सहीपन के लिए एक साथ टेस्ट करने की प्रक्रिया।
38. **Software Error सॉफ्टवेयर एरर ()** - सॉफ्टवेयर में त्रुटि या गड़बड़ी जो उचित तरीके से काम न करने का कारण बनती है।
39. **Software Path सॉफ्टवेयर पथ ()** - सॉफ्टवेयर में दिए गए प्रवेश या रूट का अनुकरण करने की प्रक्रिया।
40. **Software Coding सॉफ्टवेयर कोडिंग ()** - प्रोग्रामिंग के साथ सॉफ्टवेयर का निर्माण करने की प्रक्रिया।
41. **Development Process विकास प्रोसेस ()** - सॉफ्टवेयर बनाने के लिए निर्धारित प्रक्रिया और तकनीक।
42. **Feature फीचर ()** - सॉफ्टवेयर में एक विशेषता या सुविधा।
43. **Compiled Program विकसित प्रोग्राम ()** - उपयोगकर्ता द्वारा इस्तेमाल किए जाने वाले सॉफ्टवेयर।
44. **Engineering Approach अभियांत्रिकी अभिगम ()** - विशेष सॉफ्टवेयर या आपूर्ति चक्र के विकास के लिए नैतिक और विज्ञानिक मूल्यांकन।
45. **Executable विकसित प्रोग्राम ()** - सॉफ्टवेयर का प्रक्रियात्मक फ़ाइल जो संचालन के लिए उपयोगी होता है।
46. **Engineering Construction अभियांत्रिकी निर्माण ()** - सॉफ्टवेयर विकास की प्रक्रिया में सॉफ्टवेयर के विभिन्न अंशों का निर्माण।
47. **Code of Conduct आचार संहिता ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान नियमित और व्यवहारिक संवाद के लिए सूचनाओं का एक सेट।
48. **Code Analysis प्रोग्राम का विश्लेषण ()** - सॉफ्टवेयर के कोड की गुणवत्ता और सुरक्षा की जांच करने की प्रक्रिया।
49. **Resource Allocation संसाधन के विवेचन ()** - सॉफ्टवेयर विकास में संसाधनों के उपयोग का विश्लेषण और प्रबंधन।
50. **Probability Analysis संभाव्यता विश्लेषण ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संभावित समस्याओं का अध्ययन और विश्लेषण।
51. **Resource Management संसाधन प्रबंधन** - सॉफ्टवेयर प्रक्रिया के दौरान संसाधनों का सुविधाजनक वितरण और उपयोग करने की योजना।
52. **Development Tool विकसित उपकरण ()** - सॉफ्टवेयर विकास में उपयोग किए जाने वाले साधन या सॉफ्टवेयर।
53. **Resource Allocation संसाधन का निर्देशन ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों के वितरण और उपयोग की योजना।
54. **Program Lifecycle Management प्रोग्राम जीवनकाल प्रबंधन** - सॉफ्टवेयर विकास की प्रक्रिया में प्रोग्राम के विभिन्न चरणों का प्रबंधन।
55. **Software Engineering Ethics उचितता अभियांत्रिकी ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान नैतिक मूल्यांकन करने के लिए नियमित संवाद।
56. **Code Structure प्रोग्राम संरचना ()** - सॉफ्टवेयर के कोड की संरचना और व्यवस्था।
57. **Resource Control संसाधन नियंत्रण()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों के उपयोग का नियंत्रण और प्रबंधन।
58. **Internal Permission आंतरिक अनुमति ()** - सॉफ्टवेयर के भीतर उपयोगकर्ता को विशेष सेवाओं या संसाधनों तक पहुंचने की अनुमति।

59. **Regular Resource नियमित संसाधन ()** - सॉफ्टवेयर विकास के लिए आवश्यक संसाधनों का सुविधाजनक वितरण।
60. **Resource Planning संसाधन व्यवस्थापन ()** - सॉफ्टवेयर प्रक्रिया के दौरान संसाधनों की योजना और उपयोग करने का विधान।
61. **Resource Structure संसाधन संरचना ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधनों की संरचना और व्यवस्था।
62. **Resource Arrangement संसाधन की व्यवस्था ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों के वितरण और उपयोग का विधान।
63. **Resource Allocation संसाधन एलोकेशन ()** - सॉफ्टवेयर प्रक्रिया के दौरान संसाधनों के उपयोग का विधान और योजना।
64. **Resource Control संसाधन कंट्रोल ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों का सुविधाजनक वितरण और उपयोग।
65. **Resource Accumulation संसाधन संचय ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों का सुविधाजनक वितरण और योजना।
66. **Resource Storage संसाधन संचयन ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधनों की संरचना और व्यवस्था।
67. **Resource Distribution संसाधन वितरण ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों का सुविधाजनक वितरण और उपयोग।
68. **Resource Handling संसाधन प्रबंधन ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों का सुविधाजनक वितरण और उपयोग करने की योजना।
69. **Resource Administration संसाधन प्रशासन ()** - सॉफ्टवेयर विकास के दौरान संसाधनों का सुविधाजनक वितरण और उपयोग।
70. **Resource Endpoint संसाधन बिंदु ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन के उपयोग का अंतिम बिंदु।
71. **Resource Content संसाधन सामग्री ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का सामग्री और विवरण।
72. **Resource Validation संसाधन प्रत्यायन ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का सत्यापन और मान्यता।
73. **Resource Retrieval संसाधन पुनर्प्राप्ति ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का फिर से प्राप्त करना।
74. **Resource Service संसाधन सेवा ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन के लिए सेवा या समर्थन।
75. **Resource Path संसाधन प्राचल ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का पथ या मार्ग।
76. **Resource Operation संसाधन प्रचालन ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का उपयोग करने की क्रिया।
77. **Resource Quality संसाधन गुणवत्ता ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की गुणवत्ता या स्तर।
78. **Resource Configuration संसाधन सेटिंग ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की विन्यास या सेटिंग।
79. **Resource Framework संसाधन संरचना ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का ढांचा या कार्यप्रणाली।
80. **Resource Function संसाधन कार्य ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का कार्य या उपयोग।
81. **Resource Material संसाधन सामग्री ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का सामग्री या सामग्री।
82. **Resource Detail संसाधन विवरण ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का विवरण या विवरण।
83. **Resource Refinement संसाधन परिष्कृति ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का संशोधन या सुधारा।
84. **Resource Arrangement संसाधन विन्यास ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की विन्यास या व्यवस्था।
85. **Resource System संसाधन प्रणाली ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का प्रणाली या ढांचा।
86. **Resource Security संसाधन सुरक्षा ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की सुरक्षा या रक्षा।
87. **Resource Encryption संसाधन एनक्रिप्शन ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की एनक्रिप्शन या गुप्तीकरण।
88. **Resource Recovery संसाधन दुरुस्तीकरण ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का दुरुस्तीकरण या मरम्मत।
89. **Resource Substitution संसाधन प्रतिस्थापन ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की प्रतिस्थापन या प्रतिस्थापन।
90. **Resource Reconstruction संसाधन पुनर्निर्माण ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का पुनर्निर्माण या पुनर्गठन।
91. **Resource Usage संसाधन उपयोग ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का उपयोग या उपभोग।
92. **Resource Configuration संसाधन संरचना ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की संरचना या कॉन्फिगरेशन।
93. **Resource Process संसाधन प्रक्रिया ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का प्रक्रिया या कार्यप्रणाली।
94. **Resource Source संसाधन के स्रोत ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का स्रोत या मूल।
95. **Resource Utility संसाधन उपयोगी ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की उपयोगिता या उपयोगिता।
96. **Resource Integration संसाधन संयोजना ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का सम्मिलन या एकीकरण।
97. **Resource Inspection संसाधन निरीक्षण ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का निरीक्षण या जांच।
98. **Resource Review संसाधन समीक्षा ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन की समीक्षा या पुनर्विचार।
99. **Resource Testing संसाधन परीक्षण ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का परीक्षण या टेस्टिंग।
100. **Resource Replacement संसाधन प्रतिस्थापन ()** - सॉफ्टवेयर में संसाधन का प्रतिस्थापन या बदलना।

## 7. WEB DEVELOPMENT

1. **Web वेब ()** - इंटरनेट पर दुनिया भर में जुड़ी हुई दस्तावेजों, पृष्ठों और संसाधनों का संग्रह
2. **Website वेबसाइट ()** - वेब पर सामग्री, पृष्ठ और लिंकों का संग्रह जिसे इंटरनेट यूजर देख सकते हैं।
3. **Web Page वेबपेज ()** - वेबसाइट का एक एकल पृष्ठ जिसे इंटरनेट यूजर देख सकते हैं।
4. **Frontend फ्रंटएंड ()** - वेब विकास की वह क्षेत्रगतता जो उपयोगकर्ता इंटरफ़ेस को बनाने के लिए जिम्मेदार होती है।
5. **Backend बैकएंड ()** - वेब विकास की वह क्षेत्रगतता जो सर्वर साइड और डेटाबेस का प्रबंधन करती है।
6. **Web Developer वेब डेवलपर-** एक व्यक्ति जो वेबसाइट और वेब ऐप्लिकेशन का विकास करने के लिए कोडिंग और तकनीकी काम करता है।
7. **HTML (HyperText Markup Language)** एक मार्कअप भाषा जो वेब पेज की संरचना और दृश्यता को परिभाषित करने के लिए उपयोग होती है।
8. **CSS (Cascading Style Sheets)** - एक शैली शीट भाषा जो वेब पेज के अभिकल्प और दृश्यता को तय करने के लिए उपयोग होती है।
9. **JavaScript जावास्क्रिप्ट ()** - एक प्रोग्रामिंग भाषा जो वेबसाइटों में इंटरैक्टिव और गतिशीलता को जोड़ने के लिए उपयोग होती है।
10. **Web Server वेब सर्वर ()** - एक कंप्यूटर या सर्वर जो वेबसाइट के दृश्यता और संचार को प्रबंधित करता है।
11. **Database डाटाबेस ()** - एक संग्रहित संग्रह जहां डेटा को संग्रहीत किया जाता है और उसका प्रबंधन किया जाता है।
12. **Server-side Scripting सर्वर साइड स्क्रिप्टिंग ()** - वेब विकास की प्रक्रिया जिसमें सर्वर पर कोड चलाया जाता है और डाइनामिक संदेशों और पृष्ठों को उत्पन्न किया जाता है।
13. **Client-side Scripting क्लाइंट साइड स्क्रिप्टिंग ()** - वेब विकास की प्रक्रिया जिसमें उपयोगकर्ता के ब्राउज़र में कोड चलाया जाता है और इंटरैक्टिवता प्रदान की जाती है।
14. **Responsive Design रिसॉन्सिव डिज़ाइन ()** - एक वेबसाइट या ऐप का डिज़ाइन जो उपयोगकर्ता के डिवाइस के साथ समायोजित होता है और विभिन्न स्क्रीन आकारों पर अच्छी तरह से दिखता है।
15. **Bootstrap बूटस्ट्रैप ()** - एक ओपन सोर्स फ्रेमवर्क जो रिसॉन्सिव और इंटरैक्टिव वेबसाइट बनाने में मदद करता है।
16. **AJAX एजेक्स ()** - एक तकनीक जो वेब पेज को बिना पृष्ठ पुनार्लोड किए बदलने और अपडेट करने को संभव करती है।
17. **API एपीआई ()** - वेब ऐप्लिकेशन या सर्वर के बीच संचार के लिए सेट किए गए निर्देशिका या नियम।
18. **Frontend Framework फ्रंटएंड फ्रेमवर्क ()** - एक संगठित और प्राथिकृत तरीके से वेबसाइट या ऐप्लिकेशन का विकास करने के लिए उपयोग किया जाने वाला सॉफ्टवेयर फ्रेमवर्क।
19. **Backend Framework बैकएंड फ्रेमवर्क ()** - सर्वर साइड कोडिंग के लिए एक संगठित सॉफ्टवेयर फ्रेमवर्क।
20. **Domain डोमेन** - वेबसाइट का एक यूनिक इंटरनेट पता जैसे [www.example.com](http://www.example.com)।
21. **Hosting होस्टिंग** - वेबसाइट के फ़ाइल और डेटा को सर्वर पर इंटरनेट के जरिए उपलब्ध कराने की सेवा।
22. **Domain Registrar डोमेन रजिस्ट्रार ()** - डोमेन नाम के पंजीकरण के लिए सेवा प्रदान करने वाली कंपनी।
23. **URL - Uniform Resource Locator यूआरएल ()** - वेब पेज या सामग्री का पता जो इंटरनेट पर उपलब्ध है।
24. **Web Hosting वेब होस्टिंग** - वेबसाइट फ़ाइल और डेटा को सर्वर पर संभालने और प्रदर्शित करने की सेवा।
25. **Database Server डाटाबेस सर्वर ()** - एक सर्वर या कंप्यूटर जिसमें डाटाबेस संग्रहीत और प्रबंधित किया जाता है।
26. **Web Frontend Development वेब फ्रंटएंड डेवलपमेंट** - वेबसाइट के दृश्यता और इंटरैक्टिवता के लिए क्लाइंट साइड कोड का विकास।
27. **Web Backend Development वेब बैकएंड डेवलपमेंट** - वेबसाइट और सर्वर साइड कोड का विकास जो साइड और डाटाबेस प्रबंधित करता है।
28. **Web Host वेब हॉस्ट ()** - एक कंपनी या संगठन जो वेबसाइट और डाटा को सर्वर पर संभालता है ताकि वे इंटरनेट पर उपलब्ध हो सकें।
29. **Portfolio पोर्टफोलियो ()** - एक वेब डेवलपर या डिज़ाइनर की प्रकटीकरण, कौशल और कार्य की प्रदर्शनी।
30. **Flat Design गोलाई डिज़ाइन ()** - एक मॉडर्न डिज़ाइन ट्रेंड जो सामग्री को एकसाधारण और चित्रित तरीके से प्रदर्शित करता है।
31. **Grid-based Design ग्रिड बेस्ड डिज़ाइन ()** - डिज़ाइन में एक ग्रिड सिस्टम का उपयोग करके दृश्यता और संरचना को संभालना।
32. **Cross-browsing क्रॉस-ब्राउज़िंग ()** - एक वेबसाइट या वेब ऐप्लिकेशन को विभिन्न वेब ब्राउज़रों में सही ढंग से प्रदर्शित करने की क्षमता।
33. **Website Speed वेबसाइट स्पीड-** एक वेबसाइट की लोडिंग और पेज ट्रांसमिशन की गति जो उपयोगकर्ताओं के अनुभव को प्रभावित करती है।
34. **HTML5 एचटीएमएल5 ()** - वेब पेज की संरचना और अभिकल्प को परिभाषित करने के लिए एक वॉर्ड वेब स्टैंडर्ड।
35. **CSS3 सीएसएस3 ()** - वेब पेज की शैली और अभिकल्प को परिभाषित करने के लिए एक वॉर्ड वेब स्टैंडर्ड।
36. **MVC - Model View Controller एमवीसी ()** - वेब डेवलपमेंट में उपयोग होने वाला एक अर्किटेक्चरल पैटर्न जो कोड को तीन अलग-अलग भागों में विभाजित करता है: मॉडल, व्यू, और कंट्रोलर।
37. **React रिएक्ट ()** - एक पॉपुलर जावास्क्रिप्ट लाइब्रेरी जो इंटरैक्टिव और ब्राउज़र में एकीकृत वेब ऐप्लिकेशन विकसित करने में मदद करती है।
38. **Angular अंगुलर ()** - एक पॉपुलर जावास्क्रिप्ट फ्रेमवर्क जो डाइनामिक वेब ऐप्लिकेशन बनाने के लिए उपयोग होता है।
39. **Vue.js व्यूएसएस ()** - लाइटवेट जावास्क्रिप्ट फ्रेमवर्क जो इंटरैक्टिव वेब ऐप्लिकेशन बनाने के लिए उपयोग होता है।



40. **JSON - JavaScript Object Notation जेसन ()** - एक लाइटवेट डेटा विन्यास भाषा जो डेटा को अंदरूनी और बाह्य स्रोतों में पारस्परिक रूप से ट्रांसमिट करने के लिए उपयोग होती है।
41. **Web Service वेब सेवा ()** - दूरस्थ संगठन और ऐप्लिकेशन को डाटा और संसाधनों को संशोधित और अद्यतित करने के लिए सेवा।
42. **API Documentation एपीआई की डॉक्यूमेंटेशन ()** - एक एपीआई के उपयोग, पैरामीटर, और अन्य विवरणों को दर्शाने वाला एक वेब पृष्ठ या डॉक्यूमेंट।
43. **SEO - Search Engine Optimization एसईओ-** एक प्रक्रिया जो वेबसाइट को सर्च इंजन में ऊपर लाने और विश्वसनीय यातायात खींचने में मदद करती है।
44. **Web Commerce वेब कॉमर्स ()** - वेबसाइट या ऐप्लिकेशन के माध्यम से वस्त्र, सामान, या सेवाएं खरीदने और बेचने की प्रक्रिया।
45. **CMS - Content Management System कॉन्टेंट मैनेजमेंट सिस्टम ()** - वेबसाइट के सामग्री को प्रबंधित करने और अद्यतित करने के लिए एक सॉफ्टवेयर प्लेटफॉर्म।
46. **Web Application वेब अप्लिकेशन ()** - एक वेबसाइट जो इंटरैक्टिवता और उपयोगकर्ता कार्यों को समर्थित करती है।
47. **Blog ब्लॉग ()** - वेबसाइट पर नियमित रूप से अपडेट किए जाने वाले लेखों का संग्रह।
48. **Frontend Loading फ्रंटएंड लोडिंग ()** - वेबसाइट के फ़ाइलों को डाउनलोड और रेंडर करने की गति जो पृष्ठ के लोड होने का समय प्रभावित करती है।
49. **Website Security वेबसाइट सुरक्षा ()** - वेबसाइट को हैकिंग, जासूसी और दूसरे संदेहास्पद हमलों से बचाने की प्रक्रिया और तकनीक।
50. **Website Analytics वेबसाइट विश्लेषिकी ()** - वेबसाइट पर यातायात, प्रवेश और उपयोगकर्ता कार्यवाही के विश्लेषण के लिए उपयोग किया जाने वाला टूल या सेवा।
51. **Web Design वेब डिज़ाइन ()** - वेबसाइट की रूपरेखा, लेआउट, और उपयोगकर्ता अनुभव का डिज़ाइन करने की कला।
52. **UI - User Interface यूआई ()** - उपयोगकर्ता के साथ संवाद करने के लिए इंटरफ़ेस के तत्वों का डिज़ाइन और व्यवस्थापन।
53. **UX - User Experience यूएक्स ()** - उपयोगकर्ता के साथ इंटरैक्शन के दौरान उनके अनुभव की गुणवत्ता को सुनिश्चित करने की प्रक्रिया।
54. **Local Web Development स्थानीय वेब विकास** - वेबसाइट या ऐप्लिकेशन के विकास का प्रक्रिया जो स्थानीय सर्वर पर होती है।
55. **Web Hosting Service वेब होस्टिंग सेवा ()** - वेबसाइट फ़ाइलों को इंटरनेट पर स्थानांतरित करने की सेवा।
56. **Data Interchange डेटा संवाद ()** - डेटा को विभिन्न प्रारूपों में स्थानांतरित करने की प्रक्रिया, जैसे XML और JSON।
57. **Web Page Interaction वेब पृष्ठ संवाद ()** - वेब पृष्ठों पर उपयोगकर्ता के साथ संवाद करने की क्षमता।
58. **Typography पाठज्ञान ()** - वेब पेजों और ग्राफ़िक्स में टेक्स्ट को व्यवस्थित और अत्यधिक शोभनीय बनाने की कला।
59. **Web Page Loading Time वेब पेज लोडिंग समय ()** - वेब पृष्ठ को पूरी तरह से लोड होने में लगने वाला समय।
60. **Website Testing वेबसाइट टेस्टिंग ()** - वेबसाइट की संरचना, सामग्री, और फ़ंक्शनलिटी की जाँच करने की प्रक्रिया।
61. **Cross-platform क्रॉस-प्लेटफॉर्म ()** - एक सॉफ्टवेयर जो विभिन्न ऑपरेटिंग सिस्टमों और डिवाइस पर चलता है।
62. **Experimental Development प्रयोगात्मक विकास ()** - नए तकनीकों और उपायोग मॉडलों का परीक्षण करके वेबसाइट या ऐप्लिकेशन के विकास का प्रक्रिया।
63. **Web Link वेब लिंक ()** - वेबसाइटों और पृष्ठों के बीच संबंध के लिए उपयोग किया जाने वाला टेक्स्ट या इमेज।
64. **Website Login वेबसाइट लॉगिन ()** - उपयोगकर्ता को एक वेबसाइट या ऐप्लिकेशन में पहचानने की प्रक्रिया।
65. **Cybersecurity साइबर सुरक्षा ()** - वेबसाइट और वेबसाइट यूजरों को साइबर हमलों से बचाने की प्रक्रिया और तकनीक।
66. **Web DevTools वेब डीवीएस ()** - वेब ब्राउज़र में डेवलपर्स के लिए उपलब्ध उपकरण जो वेबसाइट डेवलपमेंट को सुगमता से करने में मदद करते हैं।
67. **Website Responsivity वेबसाइट रेस्पॉन्सिविटी** - वेबसाइट की योजना और अभिकल्प जो विभिन्न डिवाइसों और स्क्रीन साइजों पर अनुकूल होती है।
68. **Social Media Integration सोशल मीडिया इंटीग्रेशन** - वेबसाइट या ऐप्लिकेशन में सोशल मीडिया प्लेटफॉर्म को जोड़ने की प्रक्रिया।
69. **Website Advertising वेबसाइट पर विज्ञापन** - वेबसाइट पर उचित स्थान पर विज्ञापन प्रदर्शित करके आय उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
70. **Password Reset पासवर्ड रीसेट ()** - उपयोगकर्ता के पासवर्ड को रीसेट और बदलने की प्रक्रिया।
71. **HTML Current Version एचटीएमएल करंट संस्करण** - वर्तमान में उपयोग होने वाले HTML वर्जन का नाम (उदा। HTML5)।
72. **Verified Website की जाँच की गई वेबसाइट** - एक वेबसाइट जिसे सत्यापित किया गया है कि वह विश्वसनीय और भरोसेमंद है।
73. **Verified Domain सत्यापित डोमेन** - एक डोमेन नाम जिसे सत्यापित किया गया है कि वह मालिकाना है और उस पर विश्वसनीय सामग्री मौजूद है।
74. **Website Sale वेबसाइट विक्रय ()** - एक वेबसाइट को एक व्यक्ति या संगठन से खरीदने की प्रक्रिया।
75. **HTML Form एचटीएमएल फॉर्म ()** - एक वेब पृष्ठ पर उपयोगकर्ता इनपुट डेटा जमा करने के लिए उपयोग होने वाला।
76. **Cookies कुकीज़ ()** - वेबसाइट यूजर के डेटा को संग्रहीत करने और पहचान करने के लिए उपयोग किए जाने वाले छोटे टेक्स्ट फ़ाइलों।
77. **Website Scrolling वेबसाइट स्क्रॉलिंग ()** - वेब पृष्ठ को ऊपर या नीचे स्क्रॉल करने की क्षमता।
78. **Contact Form संपर्क फॉर्म** - वेबसाइट या ऐप्लिकेशन में उपयोगकर्ता और संगठन के बीच संपर्क स्थापित करने के लिए उपयोग होने वाला एलिमेंट।
79. **Screen Reader स्क्रीन रीडर** - विकलांग उपयोगकर्ताओं को वेबसाइट की सामग्री को सुनने और समझने के लिए उपयोग होने वाला सॉफ्टवेयर।
80. **Web Page Sharing वेब पेज शारिंग ()** - वेबसाइट पृष्ठ को सोशल मीडिया प्लेटफॉर्मों पर शेयर करने की क्षमता।

## 8. DATA STRUCTURE

1. **Data Structure डेटा संरचना ()** - डेटा को सुगमता से संगठित और स्टोर करने का एक तरीका।
2. **Array सरणी ()** - संबंधीय मेमोरी स्थानों में स्टोर किए गए तत्वों का संग्रह।
3. **Linked List संघटन ()** - एक डेटा संरचना जिसमें तत्वों को लिंकड लिस्ट में संगठित किया जाता है।
4. **Stack स्टैक ()** - एक डेटा संरचना जिसमें आउटपुट सिर्फ एक विशेष छोटे बाएँ बार से ही होता है।
5. **Queue कतार ()** - एक डेटा संरचना जिसमें आउटपुट पहले आने वाले तत्व के साथ होता है।
6. **Dictionary डिक्शनरी ()** - एक डेटा संरचना जो कुंजी-मूल्य पैरों के संबंध में जानकारी स्टोर करती है।
7. **Binary Tree बाइनरी ट्री ()** - एक प्रकार का हैरार्किअल डेटा संरचना जिसमें हर नोड दो बच्चों के साथ जुड़ता है।
8. **Binary Search Tree बाइनरी सर्च ट्री ()** - एक समृद्धि हैरार्किअल डेटा संरचना जिसमें हर नोड बच्चों के साथ जुड़ता है और संबंधित नोड्स में बड़ाई और छोटाई के आधार पर व्यवस्था होती है।
9. **Traversal ट्रावर्सल ()** - एक डेटा संरचना के तत्वों को एक निर्धारित क्रम में देखने की प्रक्रिया।
10. **Indexing इंडेक्सिंग ()** - एक डेटा संरचना में तत्वों को संख्यात्मक क्रम से नंबर करने की प्रक्रिया।
11. **Hash Table हैश टेबल ()** - एक डेटा संरचना जो हैश फंक्शन का उपयोग करके तत्वों को संगठित करती है।
12. **Hash Function हैश फंक्शन ()** - एक फंक्शन जो एक दिया गया तत्व कुंजी को एक इंडेक्स में मैप करता है।
13. **AVL Tree क्यूट ट्री ()** - एक संतुलित हैरार्किअल डेटा संरचना जिसमें हर नोड बच्चों के साथ जुड़ता है और संबंधित नोड्स के बलान्स रखने के लिए अपने खुद के साथ भी जुड़ता है।
14. **Tree Traversal ट्री मेंटोरिंग ()** - एक डेटा संरचना के सभी तत्वों को क्रम से देखने की प्रक्रिया।
15. **Insertion Sort ईंसर्शन सॉर्ट ()** एक प्रकार का सॉर्टिंग एल्गोरिदम जो तत्वों को एक बड़ाई तक सही स्थान पर डालता है।
16. **Merge Sort मर्ज सॉर्ट ()** - एक प्रकार का सॉर्टिंग एल्गोरिदम जो तत्वों को विभाजित करता है और फिर उन्हें मिलाकर सॉर्ट करता है।
17. **Bubble Sort बबल सॉर्ट ()** - एक प्रकार का सॉर्टिंग एल्गोरिदम जो तत्वों को आपसी तुलना करके सही स्थान पर ले जाता है।
18. **Linked List Sort लिंकड सॉर्ट ()** एक सॉर्टिंग एल्गोरिदम जो लिंकड लिस्ट के तत्वों को सही क्रम में संवारता है।
19. **Quick Sort क्विक सॉर्ट ()** - एक तेज सॉर्टिंग एल्गोरिदम जो तत्वों को बड़ाई और छोटाई के आधार पर सही स्थान पर ले जाता है।
20. **Sorting Algorithm सॉर्टिंग एल्गोरिदम ()** - एक प्रक्रिया जो डेटा के तत्वों को आदर्श सूची में व्यवस्थित करती है।
21. **Search Algorithm सर्च एल्गोरिदम ()** - एक प्रक्रिया जो डेटा संरचना से विशेष तत्व खोजती है।
22. **Breadth First Search ब्रेड्थ फ़र्स्ट सर्च ()** - एक ग्राफ सर्च एल्गोरिदम जो ग्राफ के सभी नोड्स को स्तरवार क्रम से देखता है।
23. **Depth First Search डेप्थ फ़र्स्ट सर्च ()** - एक ग्राफ सर्च एल्गोरिदम जो एक नोड को देखने के बाद उसके बच्चों के नोड्स को देखता है और इस प्रक्रिया को जारी रखता है।
24. **Kruskal's क्रुस्कल्स ()** - एक ग्राफ सर्च एल्गोरिदम जो ग्राफ के सभी संबंधों को न्यूनतम वजन से जोड़ता है।
25. **Prim's प्रिम्स** - एक ग्राफ सर्च एल्गोरिदम जो ग्राफ के सभी संबंधों को न्यूनतम वजन से जोड़ता है और एक सबसे छोटे संबंध सेट बनाता है।
26. **Dynamic डिज़ाइनिक ()** - डेटा संरचना जिसका आकार रखा जा सकता है और उसमें तत्वों का परिवर्तन किया जा सकता है।
27. **Static स्टैटिक ()** - डेटा संरचना जिसका आकार स्थिर होता है और उसमें तत्वों का परिवर्तन नहीं किया जा सकता है।
28. **Server सर्वर ()** - एक कंप्यूटर या संगठन जो सेवा प्रदान करता है और डेटा को संचालित करता है।
29. **Client क्लायंट ()** - एक कंप्यूटर या संगठन जो सेवा का उपभोक्ता होता है और सर्वर से डेटा प्राप्त करता है।
30. **Graph ग्राफ ()** - एक डेटा संरचना जिसमें तत्वों को नोड्स और उनके संबंधों के साथ दिखाया जाता है।
31. **Update अद्यतन ()** - डेटा संरचना में तत्व को संशोधित करने की क्रिया।
32. **Delete हटाना ()** - डेटा संरचना से तत्व को हटाने की क्रिया।
33. **Search ढूँढना ()** - डेटा संरचना से विशेष तत्व का खोज करने की क्रिया।
34. **Strongly Connected दृढ़ संबंध ()** - एक ग्राफ में दो नोड्स जिनके बीच संबंध सब समय रहता है।
35. **Weakly Connected कमजोर संबंध ()** एक ग्राफ में दो नोड्स जिनके बीच संबंध थोड़ा समय के लिए रहता है।
36. **Numeric संख्यक ()** - एक डेटा संरचना जिसमें केवल नंबर्स होते हैं।
37. **Alphanumeric वर्णमाला ()** - एक डेटा संरचना जिसमें अक्षर और नंबर्स दोनों होते हैं।
38. **Circular Array सर्कुलर सरणी** - एक सरणी जिसमें आखिरी तत्व के बाद पहले तत्व होता है और आधे तत्वों को पूर्वावधि में ले जाता है।
39. **Recursion रिकर्शन ()** - एक प्रोग्रामिंग टेक्निक जिसमें एक फंक्शन खुद को कॉल करता है।
40. **Naive नईव ()** - एक सरल या सीधा तरीका जो डेटा को व्यवस्थित करता है।
41. **Quartile चतुर्थी ()** - डेटा संरचना में तत्वों को चार भागों में विभाजित करने की क्रिया।

42. **Key कुंजी ()** - डेटा संरचना में एक तत्व जिससे अन्य तत्वों का अधिकारिक इंडेक्स मिलता है।
43. **Boolean बूलियन ()** - एक डेटा टाइप जो सिर्फ दो मूल्य स्वीकार करता है - सच या झूठ।
44. **Identity आईडेंटिटी ()** - डेटा संरचना में दो तत्वों की स्थिति जो एक दूसरे से अलग होती हैं।
45. **Ordinal अनुक्रमणिका ()** - डेटा संरचना में तत्वों को क्रमबद्ध करने के लिए उपयोग होने वाला इंडेक्स।
46. **Prefix प्रीफिक्स ()** - डेटा संरचना में तत्व का इस्तेमाल संख्यात्मक ऑपरेशनों के पहले किया जाता है।
47. **Postfix पोस्टफिक्स ()** डेटा संरचना में तत्व का इस्तेमाल संख्यात्मक ऑपरेशनों के बाद में किया जाता है।
48. **Trie परिवर्तन ट्री ()** - एक विशेष डेटा संरचना जिसमें तत्वों को अक्षर वर्णमाला में संगठित किया जाता है।
49. **Styling सजावट ()** - वेब विकसित के दौरान तत्वों की तस्वीर का आकार, रंग, और अन्य विशेषताओं का निर्धारण करने की क्रिया।
50. **Scope कार्यक्षेत्र ()** - एक वेबविकसित कोड में एक वेरिएबल या फंक्शन के उपयोग की सीमा।
51. **Binding गांठन ()** - एक वेबविकसित कोड में एक वेरिएबल या फंक्शन को इसके व्यावसायिक रूप से संबंधित करने की प्रक्रिया।
52. **Loop लूप ()** - कोड की एक संरचित समूह जो कुछ क्रियाएं कुछ बार बार दोहराता है।
53. **Accessible Variable शरणीय वेरिएबल-** वेबविकसित कोड में एक वेरिएबल जिसका उपयोग उसके सम्बंधित भाग में किया जा सकता है।
54. **Data Type डाटा टाइप ()** - एक प्रोग्रामिंग भाषा में एक वेरिएबल के डेटा का प्रकार या प्रकृति।
55. **Scope Range स्कोप रेंज ()** - एक वेबविकसित कोड में वेरिएबल या फंक्शन के उपयोग की सीमा का निर्धारण।
56. **Inheritance इनहेरिटेंस ()** - एक ऑब्जेक्ट या वेरिएबल के एक से अधिक संपत्तियों का अनुसरण करने की क्रिया।
57. **Assignment असाइनमेंट ()** - एक वेबविकसित कोड में वेरिएबल में मूल्य सेट करने की प्रक्रिया।
58. **Struct Variable संरचना वेरिएबल-** एक डेटा संरचना में तत्वों को एक संरचित भाग में संगठित करने के लिए उपयोग होने वाला वेरिएबल।
59. **Pointer Variable अराध्य वेरिएबल** - एक वेबविकसित कोड में अन्य वेरिएबल को इंडेक्स करने या संदर्भित करने के लिए उपयोग होने वाला वेरिएबल।
60. **Conditional कंडिशनल ()** - एक प्रोग्रामिंग भाषा में वेरिएबल के मूल्य पर आधारित किए गए निर्णय।
61. **Software Design सॉफ्टवेयर डिजाइन ()** - सॉफ्टवेयर के विभिन्न पहलुओं का योजना बनाने और व्यवस्थित करने की क्रिया।
62. **Software Development सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट ()** - सॉफ्टवेयर के लिए कोड लिखने और इसे टेस्ट करने की क्रिया।
63. **Divide and Conquer विभाजित प्रोग्रामिंग** - एक समस्या को छोटे भागों में विभाजित करने और उन्हें अलग-अलग हल करने की क्रिया।
64. **Separation and Cohesion अलगाव एवं सम्मिलन-** सॉफ्टवेयर के विभिन्न हिस्सों के अलग करने और संलग्न करने की क्रिया।
65. **Programming प्रोग्रामिंग ()** - संरचित तरीके से निर्दिष्ट कार्यों की सूची कोडिंग करने की क्रिया।
66. **Pattern पैटर्न ()** - सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट में अभिकल्पित समस्या के लिए सामान्य समाधान।
67. **Information Hiding इनफॉर्मेशन हाइडिंग ()** - सॉफ्टवेयर में विवरण छिपाने और केवल आवश्यक जानकारी दिखाने की क्रिया।
68. **Plugin प्लगिन ()** सॉफ्टवेयर में एक्सट्रा फंक्शनैलिटी जो उपयोगकर्ता द्वारा स्वतंत्रता से जोड़ी जा सकती है।
69. **Event इवेंट ()** - सॉफ्टवेयर के अंदर होने वाली किसी भी क्रिया या घटना का संकेत।
70. **Configuration कॉन्फिगरेशन ()** - सॉफ्टवेयर की सेटिंग्स और विकल्पों का संदर्भित करने की क्रिया।
71. **Query क्वेरी ()** - सॉफ्टवेयर में डेटा या जानकारी खोजने के लिए एक प्रश्न या अनुरोध।
72. **Validity वैधता ()** - सॉफ्टवेयर में एक वेरिएबल या डेटा की गुणवत्ता की अवस्था।
73. **Structure संरचना ()** - सॉफ्टवेयर के विभिन्न घटकों और उनके अंतर्गत संबंधों का विवरण।
74. **SDLC एसडीकेयू ()** - सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट के प्रक्रिया का विवरण।
75. **Prototyping प्रोटोटाइपिंग ()** - सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट में एक छोटे प्रोटोटाइप को बनाकर आवश्यक सुधार करने की क्रिया।
76. **Modularity मॉड्यूलरिटी ()** - सॉफ्टवेयर डेवलपमेंट में विभिन्न घटकों को अलग-अलग मॉड्यूल में संगठित करने की क्रिया।
77. **Refactoring रीफैक्टरिंग ()** - सॉफ्टवेयर कोड में सुधार करने की क्रिया जिससे कोड की गुणवत्ता और सुरक्षा में सुधार होता है।
78. **Encapsulation एनकैप्सुलेशन ()** - सॉफ्टवेयर में डेटा और उसके संबंधित कार्यों को सुरक्षित रखने की क्रिया।
79. **Back-end बैकएंड ()** वेब विकसित में उपयोगकर्ता के दृष्टिकोन से गुप्त भाग जो सर्वर द्वारा प्रबंधित होता है।
80. **Front-end फ्रंटएंड ()** - वेब विकसित में उपयोगकर्ता के दृष्टिकोन से दिखने वाला भाग जो उपयोगकर्ता द्वारा देखा जा सकता है।
81. **Repository रिपोजिटरी ()** - सॉफ्टवेयर कोड को संग्रहीत करने के लिए एक स्थान।
82. **Version Control संस्करण नियंत्रण ()** - सॉफ्टवेयर कोड के संस्करणों को प्रबंधित करने की क्रिया।
83. **Compiler कंपाइलर ()** - हाई-लेवल प्रोग्रामिंग भाषा से उसके बाइनरी फॉर्म में बदलने की क्रिया।
84. **Interpreter इंटरप्रिटर ()** - हाई-लेवल प्रोग्रामिंग भाषा को उसके बाइनरी फॉर्म में बदले बिना रन करने की क्रिया।
85. **Parser पर्सर ()** - सॉफ्टवेयर में कोड की संरचना को विश्लेषित करने की क्रिया।
86. **Buffer Overflow बफर ओवरफ्लो ()** - सॉफ्टवेयर में एक बफर जिसमें अधिक मात्रा में डेटा लेने से होने वाली सुरक्षा खोखलापना।
87. **Bug बग ()** - सॉफ्टवेयर में एक विफलता या त्रुटि।

88. Error एरर () - सॉफ्टवेयर में एक विफलता या त्रुटि।
89. Vulnerability दुर्बलता () - सॉफ्टवेयर में एक सुरक्षा गाप जिससे उपयोगकर्ता डेटा खतरे में पड़ सकता है।
90. Misuse दुरुपयोग () - सॉफ्टवेयर का उपयोग उसके उद्देश्य के विपरीत करने की क्रिया।
91. Protocol प्रोटोकॉल () - सॉफ्टवेयर में संचार करने के नियम और अनुक्रमणिका।
92. Aesthetics एस्थेटिक्स - सॉफ्टवेयर डिज़ाइन में डिज़ाइन और उपयोगकर्ता अनुभव के सौंदर्य और आकर्षकता को संदर्भित करने की क्रिया।
93. Research अनुसंधान () - नए तकनीक और तत्वों के विकास के लिए अध्ययन और अनुसंधान की क्रिया।
94. Deployment डिप्लॉयमेंट () - सॉफ्टवेयर को उपयोग करने के लिए तैयार करने की क्रिया।
95. Testing टेस्टिंग () - सॉफ्टवेयर में त्रुटियों की पहचान और सुधार करने की क्रिया।
96. Profiling प्रोफाइलिंग () - सॉफ्टवेयर कोड की प्रदर्शन और समझौते के लिए डेटा का विश्लेषण करने की क्रिया।
97. Scaling स्केलिंग () - सॉफ्टवेयर को सबसे बड़े उपयोगकर्ता और लोड के लिए तैयार करने की क्रिया।
98. Cybersecurity साइबर सुरक्षा () - सॉफ्टवेयर और संबंधित तत्वों को कंप्यूटर और इंटरनेट पर सुरक्षित रखने की क्रिया।
99. Logging लॉगिंग () - सॉफ्टवेयर की क्रियाओं और समयांतर विवरण को एक लॉग में दर्ज करने की क्रिया।
100. Encryption एनक्रिप्शन () - सॉफ्टवेयर में डेटा या सूचना को एक अनुधारित रूप में परिवर्तित करने की क्रिया।

## 9. DATA BASE

1. Database डेटाबेस () - डेटा को संग्रहीत करने और प्रबंधित करने के लिए एक संग्रहित सेट।
2. Table टेबल () - डेटाबेस में डेटा को रूपांतरित करने के लिए संग्रहित रूप से व्यवस्थित एक संख्या या शैली।
3. Record रिकॉर्ड () - डेटाबेस में एक निर्दिष्ट सेट डेटा जिसे एक संसाधित इकाई के रूप में संग्रहीत किया जाता है।
4. Schema स्कीमा () - डेटाबेस की संरचना और उसमें शामिल तत्वों के विवरण का संचय।
5. Storage संग्रह () - डेटाबेस में डेटा को संग्रहीत करने की क्रिया।
6. Primary Key प्राथमिक कुंजी () - एक टेबल में एक खास फ़ील्ड जिसका हर रिकॉर्ड में अद्वितीय अंक होता है।
7. Foreign Key विदेशी कुंजी () - एक टेबल में दिए गए प्राथमिक कुंजी के साथ संबंधित रिकॉर्ड दूसरे टेबल में होते हैं।
8. Application अनुप्रयोग () - डेटाबेस तक पहुंचने के लिए उपयोगकर्ता द्वारा उपयोग किया जाने वाला प्रोग्राम या सॉफ्टवेयर।
9. SQL (Structured Query Language) - रिलेशनल डेटाबेस के साथ काम करने के लिए उपयोग किया जाने वाला भाषा।
10. Index इंडेक्स () - डेटाबेस में डेटा तक पहुंचने की गति को बढ़ाने के लिए एक विशेष तत्व।
11. Database Management System - DBMS डेटाबेस प्रबंधन प्रणाली () - डेटाबेस को संचालित करने और प्रबंधित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला सॉफ्टवेयर।
12. Database Administration डेटाबेस प्रशासन () - डेटाबेस के लिए संचालन और प्रबंधन की क्रिया।
13. Backup बैकअप () - डेटाबेस के डेटा की सुरक्षा के लिए एक प्रतिलिपि बनाने की क्रिया।
14. Multivalued Dependency बहुगुणा कर्तव्य () - डेटाबेस में एक तालिका के एक से अधिक फ़ील्ड के बीच संबंध।
15. Database Design डेटाबेस डिज़ाइन () - डेटाबेस की संरचना का निर्माण और विकसिति।
16. Database Engine डेटाबेस इंजिन () - डेटाबेस को संचालित करने और उपयोग करने के लिए डेटाबेस प्रबंधन प्रणाली का मुख्य भाग।
17. Access Control एक्सेस कंट्रोल () - डेटाबेस में डेटा तक पहुंच को नियंत्रित करने की क्रिया।
18. Extraction एक्सट्रैक्शन () - डेटाबेस से डेटा को प्राप्त करने की क्रिया।
19. Database Sharding डेटाबेस शार्डिंग () - बड़े डेटाबेस को छोटे भागों में विभाजित करके प्रबंधित करने की क्रिया।
20. Database Operations डेटाबेस संचालन () - डेटाबेस में डेटा को बदलने और अपडेट करने की क्रिया।
21. Error Handling एरर हैंडलिंग () - डेटाबेस में त्रुटियों को पहचानने और उन्हें संधारित करने की क्रिया।
22. Database Distribution डेटाबेस वितरण () - डेटाबेस के डेटा को अलग-अलग स्थानों पर संग्रहीत करने की क्रिया।
23. Exploration एक्सप्लोरेशन () - डेटाबेस में डेटा तक पहुंचने के लिए प्रशासकों द्वारा किए गए विचारधारा और प्रयोग।
24. Agent अधिकारी () - डेटाबेस के डेटा तक पहुंचने और प्रबंधन के लिए अनुमति देने वाला व्यक्ति या सॉफ्टवेयर।
25. Database Update डेटाबेस अद्यतन () - डेटाबेस में नई जानकारी जोड़ने या मौजूदा जानकारी को संशोधित करने की क्रिया।
26. Traversal व्युत्क्रमण () - डेटाबेस में डेटा संरचना को एक से दूसरे तक या उनकी जांच करने की क्रिया।
27. View विवादित देखा गया () - डेटाबेस में उपलब्ध डेटा संरचना का एक प्रतिनिधित्व जिसे उपयोगकर्ता देख सकते हैं।
28. Normalization योजना अनुरूपता () - डेटाबेस में डेटा संरचना को स्थानांतरित करने और संगठित करने की क्रिया।
29. Data Abstraction डेटा अब्स्ट्रैक्शन () - उच्च स्तरीय डेटा प्रस्तुति जिसे उपयोगकर्ता देखते हैं।



30. **Database Transaction डेटाबेस ट्रांजेक्शन** - डेटाबेस में एक संदर्भ के समय प्रोसेस के एक या अधिक डेटा बदलाव की समूहित क्रिया।
31. **Trigger ट्रिगर ()** डेटाबेस इवेंट जो एक निर्दिष्ट क्रिया को सक्रिय करता है जो एक अन्य क्रिया की उत्पन्न कर सकती है।
32. **Transaction Management ट्रांजेक्शन प्रबंधन ()** - डेटाबेस ट्रांजेक्शन को प्रबंधित करने की क्रिया।
33. **Database Audit डेटाबेस जांच ()** - डेटाबेस के लिए लॉग बनाने और संवेदी जांच करने की क्रिया।
34. **Table Specification टेबल स्पेसिफिकेशन ()** - डेटाबेस में एक टेबल में शामिल होने वाले फ़ील्डों की सूची और उनकी विशेषता।
35. **Database Migration डेटाबेस माइग्रेशन** - डेटाबेस के डेटा और संरचना को एक स्थान से दूसरे स्थान पर स्थानांतरित करने की क्रिया।
36. **Concurrency एकाधिकरण ()** - डेटाबेस में एक समय में एक से अधिक उपयोगकर्ताओं द्वारा डेटा एक्सेस की अनुमति।
37. **Connectivity संबंधबद्धता ()** - डेटाबेस के अलग-अलग तत्वों के बीच संबंध जो डेटा को संगठित करते हैं।
38. **Data Mastering डेटा मास्टिंग ()** - डेटाबेस में स्पष्टीकरण की आवश्यकता होने पर डेटा को साफ़ करने और संशोधित करने की क्रिया।
39. **Data Disposal डेटा विसर्ग ()** - डेटाबेस से अवांछित या अप्रयुक्त डेटा को हटाने की क्रिया।
40. **Consistency अभियोग्यता ()** - डेटाबेस में डेटा के संरचित होने की स्थिति।
41. **Object Database वस्तु डेटाबेस ()** - डेटाबेस जिसमें डेटा को ऑब्जेक्ट के रूप में संग्रहीत किया जाता है।
42. **Web Database वेब डेटाबेस ()** - डेटाबेस जिसे वेब एप्लीकेशन और सर्वरों के साथ उपयोग करने के लिए डिज़ाइन किया गया है।
43. **Database Security डेटाबेस सुरक्षा ()** - डेटाबेस की सुरक्षा को सुनिश्चित करने की क्रिया।
44. **Concurrency Control असंख्यता नियंत्रण ()** - डेटाबेस में एक समय में एक से अधिक उपयोगकर्ताओं को डेटा एक्सेस की अनुमति देने और त्रुटियों से बचाने की क्रिया।
45. **Database Optimization डेटाबेस ऑप्टिमाइज़ेशन ()** - डेटाबेस प्रदर्शन को सुधारने की क्रिया।
46. **Data Warehousing डेटा संसाधन ()** - डेटाबेस में डेटा को विभिन्न स्रोतों से संग्रहीत करने की क्रिया।
47. **Data Batching डेटा बैचिंग ()** - डेटाबेस में एक साथ एकाधिक रिकॉर्ड या डेटा इन्सर्ट करने की क्रिया।
48. **Personalization व्यक्तिगतीकरण ()** - डेटाबेस में उपयोगकर्ता के विशिष्ट आवश्यकताओं और पसंदों के अनुसार डेटा को अनुकूलित करने की क्रिया।
49. **Snapshot स्नैपशॉट ()** - डेटाबेस के विशिष्ट समय पर डेटा की छवि या स्थिति।
50. **Data Signaling डेटा सिग्नलिंग ()** - डेटाबेस में डेटा को बदलने और समझने के लिए उपयोग किए जाने वाले संकेत।
51. **Database Trigger डेटाबेस ट्रिगर ()** - एक डेटाबेस घटना जिसका प्रासंगिक परिणाम होता है और स्वतः सक्रिय हो जाता है।
52. **Blockchain ब्लॉकचेन ()** - डेटाबेस तकनीक जो डेटा को ब्लॉकों में भंडारित करती है और पूर्व-पूर्व इतिहास का पता लगाती है।
53. **Non-Relational Database नॉन-रिलेशनल डेटाबेस ()** - डेटा को बिंदु-दृष्टि से बदलने वाली डेटाबेस तकनीक।
54. **Database Administrator डेटाबेस व्यवस्थापक ()** - डेटाबेस के विभिन्न पहलुओं का प्रबंधन करने वाला व्यक्ति।
55. **Database Journaling डेटाबेस जर्नलिंग ()** - डेटाबेस बदलाव को एक लॉग में दर्ज करने की क्रिया।
56. **Database Snapshot डेटाबेस स्नैपशॉट ()** - विशिष्ट समय पर डेटाबेस की छवि या स्थिति।
57. **Database Connection डेटाबेस कनेक्शन ()** - डेटाबेस सर्वर तक पहुंचने के लिए उपयोग किया जाने वाला जाली द्वारा डेटा को संचालित करने की क्रिया।
58. **Database Backup डेटाबेस बैकअप ()** - डेटाबेस के डेटा और संरचना की सुरक्षा के लिए एक प्रतिलिपि बनाने की क्रिया।
59. **Subject-Oriented Database विषयवस्तु डेटाबेस** डेटाबेस जिसमें विषयवस्तु को उनके विशेषताओं के साथ संग्रहीत किया जाता है।
60. **Database Constraint डेटाबेस प्रतिबंध ()** - डेटाबेस में डेटा इंटीग्रिटी को सुनिश्चित करने के लिए लगाई गई नियम।
61. **Database Sharing डेटाबेस शेयरिंग** - एक से अधिक उपयोगकर्ताओं तक डेटाबेस और उसमें संग्रहीत डेटा की पहुंच साझा करने की क्रिया।
62. **Database Schema डेटाबेस संरक्षिका ()** - डेटाबेस विधि या विधान।
63. **Data Selection डेटा चयन ()** - डेटाबेस में विशिष्ट डेटा के चयन की क्रिया।
64. **Database Replication डेटाबेस मिश्रण** - डेटाबेस के डेटा की समानता को सुनिश्चित करने के लिए एकाधिक स्थानों पर डेटा की प्रतिलिपि बनाने की क्रिया।
65. **Database Virtualization डेटाबेस प्रतियांत्रीकरण ()** - डेटाबेस संरचना को अभूतपूर्व रूप से उपयोग करने की क्रिया।
66. **Database Update डेटाबेस अपडेट ()** - डेटाबेस में नई जानकारी जोड़ने या मौजूदा जानकारी को संशोधित करने की क्रिया।
67. **Database Integration डेटाबेस इन्टिग्रेशन ()** - डेटाबेस में अलग-अलग स्रोतों से डेटा को एकत्र करने की क्रिया।
68. **Database Model डेटाबेस मॉडल ()** - डेटाबेस की संरचना और उसमें डेटा को संगठित करने के लिए उपयोग होने वाला आदर्श।
69. **Database Archiving डेटाबेस सञ्चयन ()** - अप्रयुक्त डेटा को डेटाबेस में संग्रहीत करने की क्रिया।
70. **Database Replication डेटाबेस अनुक्रिया** - एक डेटाबेस के डेटा की प्रतिलिपि बनाने और उसे अन्य डेटाबेसों के साथ साझा करने की क्रिया।
71. **Big Data बिग डेटा ()** - बहुत बड़ी मात्रा में डेटा जो पारंपरिक डेटाबेस उपयोगकर्ता समीक्षा नहीं कर सकते हैं।
72. **Database Security डेटाबेस सिक्योरिटी ()** - डेटाबेस की सुरक्षा को सुनिश्चित करने की क्रिया।
73. **Data Transfer डेटा ट्रांसफर ()** - डेटाबेस में डेटा को एक स्थान से दूसरे स्थान पर ले जाने की क्रिया।
74. **Database Function डेटाबेस कार्य ()** - डेटाबेस में एक साथ एकाधिक डेटा या रिकॉर्ड को प्रोसेस करने की क्रिया।
75. **Database Statistics डेटाबेस आँकड़े** - डेटाबेस के विभिन्न अंशों के बारे में आँकड़े जो प्रदर्शित करते हैं कि डेटाबेस कैसे उपयोग हो रहा है।

76. Database Imagination डेटाबेस कल्पना () - डेटाबेस में डेटा की व्यावसायिक प्रतिनिधित्व की क्रिया।
77. Database Design डेटाबेस डिजाइन () - डेटाबेस की संरचना का निर्माण और विकसिति।
78. Database Size डेटाबेस आकार () - डेटाबेस में संग्रहीत किए गए डेटा की मात्रा।
79. Database Organization डेटाबेस संगठन () - डेटा को संग्रहित रूप से रखने की क्रिया।
80. Database Transaction डेटाबेस ट्रांजेक्शन () - एक समय में होने वाले एकाधिक डेटा बदलाव को समूहित करने की क्रिया।
81. Database Sharing डेटाबेस साझा करना () - डेटाबेस के डेटा को एक से अधिक उपयोगकर्ताओं के साथ साझा करने की क्रिया।
82. Database Control डेटाबेस नियंत्रण () - डेटाबेस में डेटा के उपयोग, पहुंच, और संरचना को नियंत्रित करने की क्रिया।
83. Database Service डेटाबेस सेवा () - डेटाबेस उपयोगकर्ताओं को डेटा तक पहुंचने और संचालित करने की क्रिया।
84. Database Newsletter डेटाबेस समाचार पत्रिका () - डेटाबेस विषयों पर अपडेट और समाचारों को प्रकाशित करने वाला पत्रिका।
85. Database Store डेटाबेस स्टोर () - डेटाबेस में डेटा को संग्रहीत करने की क्रिया।
86. Database Encyclopedia डेटाबेस ज्ञानकोश () - डेटाबेस विषय में जानकारी और विवरण प्रदान करने वाला संक्षेपिका।
87. Database Migration डेटाबेस बदलाव () - डेटाबेस के डेटा और संरचना को एक स्थान से दूसरे स्थान पर स्थानांतरित करने की क्रिया।
88. Database Introspection डेटाबेस इंद्रोस्पेक्शन () - डेटाबेस में संग्रहीत डेटा और विवरणों का जांच करने की क्रिया।
89. Database Management डेटाबेस व्यवस्थापना () - डेटाबेस के डेटा की संरचना, संगठन, और प्रबंधन की क्रिया।
90. Database Analytics डेटाबेस आंकड़ानुगमन () - डेटाबेस में संग्रहीत डेटा से अनुमान लगाने और पैटर्न खोजने की क्रिया।
91. Database Retrieval डेटाबेस पुनःप्राप्ति () - डेटाबेस से डेटा को पुनःप्राप्त करने की क्रिया।
92. Database Profiling डेटाबेस अवलोकन () - डेटाबेस के डेटा के अनुमानित विशेषताओं का पता लगाने की क्रिया।
93. Database Maintenance डेटाबेस रखरखाव () - डेटाबेस के संरचना, सुरक्षा, और प्रदर्शन को सुनिश्चित करने की क्रिया।
94. Database Logging डेटाबेस लॉगिंग () - डेटाबेस बदलाव को एक लॉग में दर्ज करने की क्रिया।
95. Database Bound डेटाबेस बाउंड () - एक डेटाबेस को एक निर्दिष्ट संख्या या डेटा रिकॉर्ड के साथ सीमित करने की क्रिया।
96. Database Dashboard डेटाबेस डैशबोर्ड () - डेटाबेस से डेटा और विवरणों को विश्वलेख करने वाला आधारभूत प्रदर्शन।
97. Database Analytics डेटाबेस विश्लेषिकी () - डेटाबेस से डेटा विश्लेषण करने और अनुमान लगाने की क्रिया।
98. Database ESCROW डेटाबेस एस्करो () - डेटाबेस बदलाव को सुरक्षित रखने के लिए एक तिहाई पक्ष को रखने की क्रिया।
99. Database Repository डेटाबेस कार्यालय () - डेटाबेस के डेटा और विवरणों को संग्रहीत करने वाला स्थान।
100. Database Review डेटाबेस समीक्षा () - डेटाबेस के डिजाइन, संरचना, और व्यवस्थापना की समीक्षा करने की क्रिया।

## 10. SOFTWARE TESTING

1. Testing परीक्षण () - सॉफ्टवेयर की गुणवत्ता, संगतता, और कार्यक्षमता की मान्यता करने की क्रिया।
2. Test Plan टेस्ट प्लान () - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए एक निर्दिष्ट रणनीति या योजना।
3. Requirement आवश्यकता () - सॉफ्टवेयर की विशेषताओं, कार्यों, और लक्ष्यों की सूची।
4. Feature विशेषता () - सॉफ्टवेयर की एक विशेषता जो उपयोगकर्ताओं के लिए महत्वपूर्ण होती है।
5. Test Script टेस्ट स्क्रिप्ट () - टेस्ट स्केनेरियों के लिए एक स्क्रिप्ट या लिखित निर्देशांक।
6. Defect अपूर्णता () - सॉफ्टवेयर में एक गड़बड़ी, त्रुटि, या विफलता।
7. Integration Testing इंटीग्रेशन परीक्षण () - विभिन्न सॉफ्टवेयर के घटकों को मिलाकर टेस्ट करने की क्रिया।
8. Acceptance Testing स्वीकृति परीक्षण () - सॉफ्टवेयर को उपयोगकर्ताओं द्वारा स्वीकार्य मान्यता की क्रिया।
9. Regression Testing प्रतिक्रियात्मक परीक्षण () - सॉफ्टवेयर में किसी बदलाव के पश्चात विभिन्न टेस्ट केसों को पुनःचलाने की क्रिया।
10. Stress Testing स्ट्रेस परीक्षण () - सॉफ्टवेयर के सीमा के बाहर कार्य करने की क्षमता की परीक्षा।
11. Reliability विश्वासनीयता () - सॉफ्टवेयर की सहजता, भरोसेमंदता, और स्थिरता।
12. Usability Testing उपयोगिता परीक्षण () - सॉफ्टवेयर की उपयोगिता, सुविधा, और सहजता की परीक्षा।
13. Debugging डीबगिंग () - सॉफ्टवेयर में त्रुटियों का खोज और सुधार करने की क्रिया।
14. Test Suite टेस्ट स्वरूप () - समूह में संगठित किए गए संख्या के टेस्ट केस।
15. Post-Build Testing निर्माण के पश्चात परीक्षण () - सॉफ्टवेयर निर्माण के पश्चात परीक्षण की क्रिया।
16. Impact Testing प्रभावना परीक्षण () - सॉफ्टवेयर में किसी बदलावका परिणामस्वरूप उत्पन्न प्रभाव की परीक्षा।
17. Management व्यवस्थापन () - सॉफ्टवेयर परीक्षण की योजना, कार्यक्रम, और प्रबंधन।
18. Planning and Scheduling योजना और नियमिति () - सॉफ्टवेयर परीक्षण की योजना, कार्यक्रम, और नियमिति।

19. **Quality Testing गुणवत्ता परीक्षण ()** - सॉफ्टवेयर की गुणवत्ता, संगतता, और कार्यक्षमता की परीक्षा।
20. **Support समर्थन ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण की सहायता और समर्थन।
21. **Structured Testing व्यवस्थित कार्य ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण की विशेषताओं और पूर्वनिर्धारित मानकों के अनुसार संरचित कार्यविधि।
22. **Metric नाप ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के परिणामों को मापने के लिए उपयोग किए जाने वाले मापदंड।
23. **Arrangement आयोजन ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए टेस्ट स्वरूप का आयोजन और व्यवस्थापन।
24. **Requirement Analysis आवश्यकता विश्लेषण ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए आवश्यकताओं का विश्लेषण और समझ।
25. **Role भूमिका ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण में संलग्न व्यक्ति या समूह की भूमिका या कार्य।
26. **Update अद्यतनीकरण ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण की प्रगति को नवीनीकृत करने की क्रिया।
27. **Test Report टेस्ट रिपोर्ट ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के परिणामों को रिपोर्ट करने का दस्तावेज़।
28. **Recovery नवीनीकरण ()** - सॉफ्टवेयर के बिगड़े हुए हिस्से को सुधारने या पुनःस्थापित करने की क्रिया।
29. **Methodology विधि ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए विधि या पद्धति।
30. **Test Process) टेस्ट प्रोसेस (-** सॉफ्टवेयर परीक्षण की विधि या प्रक्रिया।
31. **Configuration Manager संरचना अधिकारी ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण की संरचना और विधान का संचालन करने वाला व्यक्ति।
32. **Calculation गणना ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के परिणामों को मापने और गणने की क्रिया।
33. **Commitment समर्पण ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण में समर्पितता और समर्थन।
34. **Legal Testing वैधानिक परीक्षण ()** - सॉफ्टवेयर को नियमों, कानूनों, और मानकों के अनुसार परीक्षण की क्रिया।
35. **Principle सिद्धांत ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण की मूलभूत सिद्धांतों और नियम।
36. **Imitation अभिप्रेत ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए अनुकरण या मिमिक्री।
37. **Code of Conduct आचार संहिता ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए नियम और आचार संहिता।
38. **Updatability अद्यतनीयता ()** - सॉफ्टवेयर में नवीनीकरण की योजना और संरचना।
39. **Supporter समर्थक ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण की समर्थना और सहायता करने वाला व्यक्ति।
40. **Test Coverage टेस्ट कवरेज ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण में टेस्ट केसों द्वारा कवर किए जाने वाले कोड का अंश।
41. **Control Indicator नियंत्रण सूचक** - सॉफ्टवेयर परीक्षण में नियंत्रित की गई जांच या संरचना जिससे परिणामों को प्रभावित किया जा सकता है।
42. **Data Generation डेटा जनरेशन ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए आवश्यक टेस्ट डेटा को स्वचालित रूप से उत्पन्न करने की क्रिया।
43. **Maintainability संचालनीयता ()** - सॉफ्टवेयर के अद्यतनीयता, संरक्षणीयता, और सुधारने योग्यता की मान्यता की परीक्षा।
44. **Robustness दृढ़ता ()** - सॉफ्टवेयर की सामर्थ्य की परीक्षा जिससे वे अनुमानित त्रुटियों के साथ संघटित हो सकते हैं।
45. **Consolidated Software Archive संघटित सॉफ्टवेयर अभिलेखीय विशेषता ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए संघटित किए गए परीक्षण विशेषताओं का संग्रह और संरक्षण।
46. **Data Analysis डेटा विश्लेषण ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के परिणामों को विश्लेषण और विशेषताओं का मूल्यांकन करने की क्रिया।
47. **Trigger Indicator अभिप्रेरणा सूचक ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण में टेस्ट केसों को स्वचालित रूप से चालू करने के लिए उपयोग किया जाने वाला संकेतक।
48. **Relevance संबंधितता ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण के लिए टेस्ट केसों और विशेषताओं के बीच संबंध की परीक्षा।
49. **Test Resource टेस्ट रीसोर्स ()** - सॉफ्टवेयर परीक्षण में उपयोग होने वाले संसाधनों, उपकरणों, और विशेषताओं का संक्षेपिक नाम।

## 11. THEORY OF COMPUTATION

1. **Automaton ऑटोमेटन ()** - संबंधित सिद्धांत में उपयोग होने वाले स्वतंत्र मशीन।
2. **Finite Automaton फिनाइट ऑटोमेटन ()** - स्वतंत्र मशीन जिसमें स्थिर संख्या के स्थितियां होती हैं।
3. **Turing Machine ट्यूरिंग मशीन ()** - संबंधित सिद्धांत में उपयोग होने वाली यूनियर्सल मशीन।
4. **Halting Problem हॉल्टिंग समस्या ()** - किसी ट्यूरिंग मशीन के लिए रखा गया विशेष समस्या।
5. **Decision Problem निर्णय प्रोब्लम ()** - हाँ/ना उत्तर पूर्ण करने वाले समस्याएं।
6. **Logical Inference तार्किक प्राप्ति ()** - प्राप्ति की प्रक्रिया जिसमें नियमों का उपयोग किया जाता है।
7. **Boolean Function बूलियन फ़ंक्शन ()** - वाणिज्यिक संख्यात्मक भिन्नों के लिए एक बूलियन विभाजन प्रदान करती है।
8. **Prime Numbers परिसंख्यात्मक संख्याएं ()** - केवल 1 और अपने आप से भागशेष न छोड़ने वाली संख्याएं।
9. **Structured Inference संघटित प्राप्ति ()** - अनुमान लगाने के लिए विशेष तरीके।
10. **Integer Numbers वाणिज्यिक संख्याएं ()** - एक पूर्णांक जिसमें कोई दशमलव भिन्न नहीं है।
11. **Relational Problem संबंधित समस्या ()** - दो विभिन्न समस्याओं के बीच संबंध की पहचान करने की क्रिया।

12. **Composite Numbers** त्याज्य संख्याएं (- एक संख्या जो अपने आप से भिन्न गुणखंड छोड़ती है।
13. **Undecidable Number** निर्णय नहीं संख्या () - जिसे निर्णय नहीं किया जा सकता है कि वह संख्या है या नहीं।
14. **Knowledge Numbers** ज्ञान संख्याएं () - संख्याएं जो संख्या पूर्वानुमान कर सकती हैं।
15. **Inference Rule** प्राप्ति विधि () - नई प्राप्तियों को प्राप्त करने के लिए नियम या नियम सेट।
16. **Boolean Partition** बूलियन विभाजन () - दो विभिन्न समूहों में डाटा आइटम्स को विभाजित करने की प्रक्रिया।
17. **Specific Numbers** निर्दिष्ट संख्याएं () - कुछ विशेष संख्याएं जो संख्या पूर्वानुमान करती हैं।
18. **Related Conjecture** संबंधित अभिगम () - दो विभिन्न समस्याओं के बीच संबंध का अनुमान।
19. **Number Theory** संख्या विधायक () - पूर्णांकों की गणितीय गणना और अध्ययन।
20. **Inference Conjecture** प्राप्ति अभिगम () - नई प्राप्तियों का अनुमान।
21. **Conjecture-Based** अभिगम अनुसारी () - विशेष समस्या के लिए अभिगम आधारित तकनीक या प्रक्रिया।
22. **Number Proof** संख्या प्रमाण () - संख्या पूर्णता को प्रमाणित करने की प्रक्रिया।
23. **Decision Rule** निर्णय विधायक () - निर्णय लेने के लिए नियम या नियम सेट।
24. **Number Paradox** संख्या विवाद () - गणितीय संख्या विधायक में विरोधाभास का उपस्थान।
25. **Number Dialogue** संख्या संवाद () - संख्या संख्याओं के बीच संवाद।
26. **Conjecture Sequence** अभिगम क्रम () - एक अभिगम समस्या के लिए क्रमिक अनुमान।
27. **Relational Inference** संबंधित प्राप्ति () - दो विभिन्न समस्याओं के बीच संबंध का प्राप्ति।
28. **Inference Theorem** प्राप्ति विधायक () - नई प्राप्तियों को प्राप्त करने के लिए नियम या नियम सेट।
29. **Knowledge Inference** ज्ञान प्राप्ति () - नई ज्ञान प्राप्त करने की प्रक्रिया।
30. **Number Type** संख्या प्रकार () - संख्याओं के विभिन्न प्रकार जैसे प्राकृतिक संख्या, पूर्णांक, अविशेष संख्या आदि।
31. **Logical Conjecture** तार्किक अभिगम () - तर्क से आधारित अभिगम समस्या।
32. **Inference Directive** प्राप्ति निर्देश () - नई प्राप्तियों के लिए निर्देशिका या नियम सेट।
33. **Knowledge Numbers** प्राप्ति संख्याएं () - संख्याएं जो संख्या प्राप्ति करती हैं।
34. **Number Progression** संख्या प्रगति () - संख्याओं के आगमन की प्रक्रिया।
35. **Logical Theorem** तार्किक विधायक () - तर्क से आधारित नियम या नियम सेट।
36. **Number Present** संख्या संप्रति () - एक विशेष समय में संख्या प्राप्त करने की प्रक्रिया।
37. **Related Inference** संबंधित प्राप्ति () - दो विभिन्न समस्याओं के बीच संबंध की प्राप्ति।
38. **Inference-Based** प्राप्ति अभिगम () - अभिगम समस्या के लिए अभिगम आधारित तकनीक या प्रक्रिया।
39. **Directive Numbers** निर्देश संख्याएं () - संख्याएं जो निर्देश देती हैं कि कैसे संख्या प्राप्त की जाए।
40. **Practical Numbers** व्यावसायिक संख्याएं () - संख्या जो संख्या प्राप्ति कर सकती हैं।
41. **Conjecture Dialogue** अभिगम संवाद () - अभिगम समस्या के बीच संवाद।
42. **Number Inference** संख्या प्राप्ति () - संख्याओं की प्राप्ति की प्रक्रिया।
43. **Logical Progression** तार्किक प्रगति () - तार्किक अभिगम की प्रक्रिया।
44. **Scientific Numbers** विज्ञान संख्याएं () - संख्याएं जो विज्ञान प्राप्त करती हैं।
45. **Logical Numbers** तार्किक संख्याएं () - संख्याएं जो तार्किक अभिगम कर सकती हैं।
46. **Inference Theorem** अभिगम विधायक () - नई प्राप्तियों को प्राप्त करने के लिए नियम या नियम सेट।
47. **Directive Directory** निर्देश निर्देशिका () - निर्देश संख्याएं प्राप्त करने के लिए निर्देशिका।
48. **Knowledge Conjecture** ज्ञान अभिगम () - नई ज्ञान प्राप्त करने की प्रक्रिया।
49. **Number Resistance** संख्या प्रतिरोध () - संख्याओं के प्राप्ति के खिलाफ विरोध की प्रक्रिया।
50. **Logical Number** तार्किक संख्या () - एक संख्या जो तार्किक अभिगम करती है।



## 12. VIRTUALIZATION

1. **Virtualization वर्चुअलाइजेशन ()** - विकल्पित रूप से एक होस्ट कंप्यूटर पर एकाधिक वर्चुअल मशीनों का निर्माण।
2. **Virtual Machine वर्चुअल मशीन ()** - एक होस्ट कंप्यूटर पर चलने वाली एकाधिक विकल्पित मशीनें।
3. **Physical Machine फिजिकल मशीन ()** - एक होस्ट कंप्यूटर जिसमें वास्तविक और न्यूनतम वर्चुअलाइजेशन संसाधनें हैं।
4. **Hypervisor हाइपरवाइजर-** वर्चुअल मशीनों को व्यवस्थित करने और प्रबंधित करने के लिए उपयोग होने वाला सॉफ्टवेयर।
5. **OS Virtualization ऑपरेटिंग सिस्टम वर्चुअलाइजेशन ()** - एक होस्ट ऑपरेटिंग सिस्टम के तहत एकाधिक वर्चुअल ऑपरेटिंग सिस्टमों का निर्माण।
6. **Full Virtualization फुल वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअल मशीनें जो हार्डवेयर संबंधित सेवाओं को पूर्णतः विकल्पित रूप से उन्मुक्त करती हैं।
7. **Traditional Virtualization पारंपरिक वर्चुअलाइजेशन ()** - हाइपरवाइजर के माध्यम से वर्चुअल मशीनें बनाने की पारंपरिक विधि।
8. **Para-virtualization परवर्ती वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअल मशीनों को बनाने के लिए हार्डवेयर के साथ सहयोग करने की विशेषता।
9. **Network Virtualization नेटवर्क वर्चुअलाइजेशन ()** - एक होस्ट नेटवर्क के तहत एकाधिक वर्चुअल नेटवर्कों का निर्माण।
10. **Storage Virtualization स्टोरेज वर्चुअलाइजेशन ()** - विभिन्न फिजिकल संसाधनों के तहत एकीकृत संसाधनों के रूप में स्टोरेज का उपयोग।
11. **Hardware Virtualization हार्डवेयर वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअल मशीनों को हार्डवेयर संसाधनों के साथ विकल्पित रूप से उन्मुक्त करने की विधि।
12. **Virtual Machine Monitor वर्चुअल मशीन मॉनिटर** - हाइपरवाइजर जो वर्चुअल मशीनों को प्रबंधित करता है।
13. **Host Machine हॉस्ट मशीन ()** - वर्चुअल मशीनों को अवलोकित करने वाला फिजिकल कंप्यूटर।
14. **Guest Machine गेस्ट मशीन ()** - एक होस्ट मशीन के तहत चलने वाली वर्चुअल मशीन।
15. **Resource Pool संसाधन पूल ()** - एकाधिक वर्चुअल मशीनों के लिए साझा संसाधनों का समूह।
16. **Virtual Machine Image वर्चुअल मशीन इमेज** - वर्चुअल मशीन के लिए ऑपरेटिंग सिस्टम और सॉफ्टवेयर का एक पूर्व-विधायीत छवि।
17. **Virtual Desktop वर्चुअल डेस्कटॉप ()** - वर्चुअलाइज किए गए ऑपरेटिंग सिस्टम के तहत एकाधिक डेस्कटॉप।
18. **Bare-Metal Hypervisor बैर मेमोरी ()** - किसी ऑपरेटिंग सिस्टम के ऊपर सीधे हार्डवेयर पर चलने वाला हाइपरवाइजर।
19. **Virtual Network Interface वर्चुअल नेटवर्क इंटरफेस ()** - वर्चुअल मशीन के लिए एक विकल्पित नेटवर्क इंटरफेस।
20. **Network Bridge नेटवर्क ब्रिज ()** - वर्चुअल नेटवर्कों को फिजिकल नेटवर्क से कनेक्ट करने का साधन।
21. **Instantiation इंस्टेंसिएशन ()** - वर्चुअल मशीन के लिए एक नई प्रतिस्थापना बनाने की प्रक्रिया।
22. **Virtual Network वर्चुअल नेटवर्क** - फिजिकल नेटवर्क के तहत एकाधिक वर्चुअल नेटवर्कों का निर्माण।
23. **Reverse Virtualization रीवर्स वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअल मशीन को फिजिकल मशीन में प्रतिस्थापित करने की प्रक्रिया।
24. **Virtual Disk वर्चुअल डिस्क ()** - वर्चुअल मशीन के लिए साझा किए गए संसाधनों की सीमित संख्या के साथ डिस्क।
25. **Emulation प्रतिस्थापित ()** - एक प्रतिष्ठान के तहत दूसरे प्रतिष्ठान के डेटा और सेवाओं का अनुकरण।
26. **Host Operating System हॉस्ट ऑपरेटिंग सिस्टम ()** - हाइपरवाइजर के ऊपर चलने वाला ऑपरेटिंग सिस्टम।
27. **Virtual Ethernet Address वर्चुअल ईथरनेट अड्रेस ()** - वर्चुअल मशीन के लिए एक विकल्पित ईथरनेट अड्रेस।
28. **Virtual Router वर्चुअल राउटर** - वर्चुअल नेटवर्कों को व्यवस्थित करने और संचालित करने के लिए उपयोग होने वाला एक हार्डवेयर या सॉफ्टवेयर।
29. **Enhanced Virtualization संवर्धित वर्चुअलाइजेशन** - परवर्ती वर्चुअलाइजेशन के साथ वर्चुअल मशीनों का समर्थन करने वाला हार्डवेयर।
30. **Operating System Migration ऑपरेटिंग सिस्टम परवर्तन** - एक होस्ट मशीन से दूसरे होस्ट मशीन पर वर्चुअल मशीनों के संसाधनों के साथ विलयन।
31. **Transitional Virtualization संचारी वर्चुअलाइजेशन ()** - एक प्रतिष्ठान से दूसरे प्रतिष्ठान पर वर्चुअल मशीनों के संसाधनों के साथ प्रक्रिया का समर्थन।
32. **Quantum Virtualization संख्यात्मक वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअलमशीनों को ग्रिड नोडों पर संख्यात्मक रूप से वितरित करने की प्रक्रिया।
33. **Resource Sharing संसाधन साझा करें ()** - वर्चुअल मशीनों के बीच साझा संसाधनों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
34. **Provisioning आयोजन ()** - नई वर्चुअल मशीनों की स्थापना करने और उन्हें व्यवस्थित करने की प्रक्रिया।
35. **Resource Control संसाधन कंट्रोल ()** - वर्चुअल मशीनों के संसाधनों के उपयोग को नियंत्रित करने की क्षमता।
36. **Storage Array स्टोरेज एरे ()** - संचित स्टोरेज संसाधनों का समूह।
37. **Virtual Server वर्चुअल सेवर ()** - वर्चुअल मशीन के रूप में चलने वाला सर्वर।
38. **Virtualization Disk Image वर्चुअलाइजेशन डिस्क इमेज ()** - वर्चुअल मशीन के लिए संसाधनों की सीमित संख्या के साथ डिस्क इमेज।
39. **Storage Virtualization स्टोरेज वर्चुअलाइजेशन** - विभिन्न स्टोरेज संसाधनों को एकीकृत रूप से प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
40. **Resource Pooling संसाधन संचय** - संसाधनों के एक साझा समूह का उपयोग वर्चुअल मशीनों को अवलोकित करने के लिए।
41. **Reversible Virtualization प्रतिवर्ती वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअल मशीनों को एक प्रतिष्ठान से दूसरे प्रतिष्ठान में प्रतिस्थापित करने की क्षमता।
42. **Virtual Network Switch वर्चुअल नेटवर्क स्विच ()** - वर्चुअल नेटवर्कों को कनेक्ट करने वाला हार्डवेयर या सॉफ्टवेयर।
43. **Virtual Desktop Infrastructure वर्चुअल डेस्कटॉप इंफ्रास्ट्रक्चर ()** - वर्चुअल डेस्कटॉपों को प्रबंधित करने और प्रदान करने के लिए संचित इंफ्रास्ट्रक्चर।
44. **Virtual Application वर्चुअल एप्लिकेशन ()** - वर्चुअल मशीन के रूप में चलने वाले सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन।
45. **Virtual Machine Console वर्चुअल मशीन कॉन्सोल ()** - वर्चुअल मशीन के लिए एक ग्राफिकल यूजर इंटरफेस।

46. **Resource Configuration संसाधन विन्यास ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों के समूह को विन्यास करने की प्रक्रिया।
47. **Coordination संयोजन ()** - वर्चुअल मशीनों के बीच संसाधनों की समन्वय करने की क्षमता।
48. **Storage Pooling स्टोरेज पूलिंग ()** - स्टोरेज संसाधनों के एक साझा समूह का उपयोग करने की प्रक्रिया।
49. **Virtual Storage वर्चुअल स्टोरेज ()** - वर्चुअल मशीन के लिए साझा किए गए स्टोरेज संसाधन।
50. **Virtualization Specificity वर्चुअलाइजेशन विशेषता-** वर्चुअल मशीन के लिए विशेष संसाधनों का उपयोग करने की क्षमता।
51. **Virtual Machine Instruction Set वर्चुअल मशीन इंस्ट्रक्शन सेट-** वर्चुअल मशीन के लिए उपलब्ध ऑपरेटरों का सेट।
52. **Modified Virtualization संशोधित वर्चुअलाइजेशन ()** - परवर्ती वर्चुअलाइजेशन के रूप में वर्चुअल मशीनों को उन्मुक्त करने की क्षमता।
53. **Resource Structuring संसाधन संरचना ()** - संसाधनों को वर्चुअल मशीनों के बीच व्यवस्थित करने की प्रक्रिया।
54. **Virtual Resource Categorization वर्चुअल संसाधन वर्गीकरण ()** - वर्चुअल मशीनों को विभिन्न संसाधनों के लिए वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
55. **Virtual Resource Management वर्चुअल संसाधन रखरखाव-** वर्चुअल मशीनों के संसाधनों को प्रबंधित करने की क्षमता।
56. **Resource Virtualization Infrastructure संसाधन वर्चुअलाइजेशन इंफ्रास्ट्रक्चर ()** - संसाधनों के वर्चुअलाइज करने के लिए संरचित इंफ्रास्ट्रक्चर।
57. **Virtual Machine Cloning वर्चुअल मशीन क्लोनिंग ()** - मौजूदा वर्चुअल मशीन की कॉपी बनाने की प्रक्रिया।
58. **Virtual Application Service वर्चुअल एप्लिकेशन सेवा ()** - वर्चुअल मशीन के लिए उपलब्ध सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन।
59. **Manageability संचालनीयता ()** - वर्चुअल मशीनों को संचालित करने और प्रबंधित करने की क्षमता।
60. **Virtualization Framework वर्चुअलाइजेशन संरचना ()** - वर्चुअलाइजेशन की संरचना और प्रबंधन की प्रक्रिया।
61. **Virtual Storage Network वर्चुअल स्टोरेज नेटवर्क ()** - संचित स्टोरेज संसाधनों के बीच संबंध स्थापित करने की प्रक्रिया।
62. **Science Virtualization विज्ञान वर्चुअलाइजेशन ()** - विज्ञानी संगठनों में वर्चुअलाइजेशन के उपयोग की प्रक्रिया।
63. **Modified Science Virtualization संशोधित विज्ञान वर्चुअलाइजेशन ()** - परिवर्तित वर्चुअलाइजेशन के साथ विज्ञानी संगठनों को वर्चुअल मशीनों से अवलोकित करने की प्रक्रिया।
64. **Virtual Machine Control वर्चुअल मशीन कंट्रोल ()** - वर्चुअल मशीनों को नियंत्रित करने की क्षमता।
65. **Virtual Machine Provisioning वर्चुअल मशीन प्रोवाइजनिंग (-** वर्चुअल मशीनों की नई प्रतिस्थापना की प्रक्रिया।
66. **Inspirational Resource अभिप्रेरणा संसाधन ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए प्रेरणा संसाधनों का उपयोग करने की क्षमता।
67. **Virtualization Adaptation वर्चुअलाइजेशन अनुकूलन ()** - वर्चुअल मशीनों को बदलते संसाधनों के साथ अनुकूलित करने की प्रक्रिया।
68. **Resource Duplication संसाधन संसाधन ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों की प्रतिलिपि बनाने की प्रक्रिया।
69. **Architectural Virtualization आर्किटेक्चरल वर्चुअलाइजेशन ()** - वर्चुअलाइजेशन इंफ्रास्ट्रक्चर के साथ वर्चुअल मशीनों के डिजाइन की प्रक्रिया।
70. **Unified Virtualization एकीकृत वर्चुअलाइजेशन ()** - संसाधनों को एकीकृत रूप से व्यवस्थित करने की प्रक्रिया।
71. **Virtual Machine Migration वर्चुअल मशीन प्रतिस्थापना ()** - वर्चुअल मशीनों को एक प्रतिष्ठान से दूसरे प्रतिष्ठान में ले जाने की प्रक्रिया।
72. **Virtual Communication Categorization वर्चुअल संचार वर्गीकरण ()** - संचार के लिए वर्चुअल मशीनों को वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
73. **Communication Virtualization संचार वर्चुअलाइजेशन (-** संचार के लिए वर्चुअल मशीनों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
74. **Resource Virtualization Suitability संसाधन वर्चुअलाइजेशन अनुरूपता ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों की उपयुक्तता की प्रक्रिया।
75. **Virtualization Policy वर्चुअलाइजेशन व्यवस्था ()** - वर्चुअलाइजेशन संरचना और कार्यप्रणाली की नीतियों का संबंधित सेट।
76. **Resource Virtualization Analysis संसाधन वर्चुअलाइजेशन एनालिसिस ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों का विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
77. **Virtual Machine Template वर्चुअल मशीन टेम्पलेट ()** - वर्चुअल मशीन की नई प्रतिष्ठान बनाने के लिए आदर्श आधार।
78. **Virtual Machine Affinity वर्चुअल मशीन संबंधितता ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संबंधित संसाधनों की प्रक्रिया।
79. **Modified Virtualization Adaptation संशोधित वर्चुअलाइजेशन अनुकूलन ()** - परिवर्तित वर्चुअलाइजेशन के साथ वर्चुअल मशीनों को बदलते संसाधनों के साथ अनुकूलित करने की प्रक्रिया।
80. **Resource Configuration संसाधन संरचना ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों के समूह को विन्यास करने की प्रक्रिया।
81. **Coordination संयोजन ()** - वर्चुअल मशीनों के बीच संसाधनों की समन्वय करने की क्षमता।
82. **Virtual Machine Resource Limits वर्चुअल मशीनों की संसाधन सीमाएँ ()** - वर्चुअल मशीनों को दिए गए संसाधनों की अधिकतम सीमा।
83. **Virtual Application Switch वर्चुअल एप्लिकेशन स्विच ()** - वर्चुअल मशीनों को विभिन्न सॉफ्टवेयर एप्लिकेशनों से जोड़ने के लिए एक नेटवर्क स्विच।
84. **Virtual Instrumentation वर्चुअल इंस्ट्रुमेंटेशन ()** - विशेषतः प्रयोगशाला उपकरणों के लिए वर्चुअल मशीनों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
85. **Virtual Machine Administration वर्चुअल मशीन प्रबंधन ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए प्रबंधन कार्य।
86. **Modified Virtualization Resource संशोधित वर्चुअलाइजेशन संसाधन ()** - परिवर्तित वर्चुअलाइजेशन के साथ वर्चुअल मशीनों को बदलते संसाधन।
87. **Resource Virtualization Update संसाधन वर्चुअलाइजेशन अद्यतन ()** - वर्चुअल मशीनों के संसाधनों को अद्यतन करने की प्रक्रिया।
88. **Constricted Virtualization संचित वर्चुअलाइजेशन ()** - संचित संसाधनों के साथ वर्चुअल मशीनों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
89. **Virtual Communication वर्चुअल संचार ()** - वर्चुअल मशीनों के बीच संचार करने की क्षमता।
90. **Resource Allocation संसाधन संयोजन ()** - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों का आवंटन।

91. **Virtual Machine Partitioning** वर्चुअल मशीन विभाजन () - वर्चुअल मशीनों को समूहों में विभाजित करने की प्रक्रिया।
92. **Virtual Machine Management** वर्चुअल मशीन रखरखाव () - वर्चुअल मशीनों को प्रबंधित करने की क्षमता।
93. **Resource Virtualization Role** संसाधन वर्चुअलाइजेशन भूमिका () - वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों की भूमिका का निर्धारण करने की प्रक्रिया।
94. **Virtual Storage Arrangement** वर्चुअल स्टोरेज व्यवस्था (- वर्चुअल मशीनों के लिए संसाधनों के समूह को विन्यासित करने की प्रक्रिया।
95. **Virtual Image Option** वर्चुअल इमेज विकल्प () - वर्चुअल मशीनों के लिए उपलब्ध विकल्प का चयन करने की प्रक्रिया।
96. **Modified Virtualization Format** संशोधित वर्चुअलाइजेशन स्वरूप - परिवर्तित वर्चुअलाइजेशन के साथ वर्चुअल मशीनों के स्वरूप को बदलने की प्रक्रिया।
97. **Virtual Operation** वर्चुअल संचालन () - वर्चुअल मशीनों के बीच संचालन करने की क्षमता।
98. **Resource Modification** संसाधन संशोधन () - वर्चुअल मशीनों के संसाधनों को संशोधित करने की प्रक्रिया।
99. **Virtual Machine Isolation** वर्चुअल मशीन बंदीकरण () - वर्चुअल मशीनों को अलग करने की प्रक्रिया ताकि एक मशीन के संचालन में किसी अन्य मशीन को कोई प्रभाव न हो।
100. **Modified Virtualization Framework** संशोधित वर्चुअलाइजेशन संरचना () - परिवर्तित वर्चुअलाइजेशन के साथ वर्चुअलाइजेशन संरचना को बदलने की प्रक्रिया।

## **13. CLOUD COMPUTING**

1. **Cloud Computing** क्लाउड कंप्यूटिंग () - इंटरनेट पर भंडारण, प्रक्रिया, और संसाधनों के उपयोग के लिए एक तकनीकी सेवा।
2. **Public Cloud** सार्वजनिक क्लाउड () - एक संगठन द्वारा विश्वसनीय प्रदाता द्वारा प्रबंधित सेवा।
3. **Private Cloud** निजी क्लाउड () - एक संगठन द्वारा अनुरक्त और प्रबंधित सेवा।
4. **Hybrid Cloud** समान्य क्लाउड () - सार्वजनिक और निजी क्लाउड सेवाओं का संयोजन।
5. **Integrated Cloud** सम्मिलित क्लाउड () - एक सामग्री या सेवा का विभिन्न क्लाउड में संयोजन।
6. **Cloud Resource** क्लाउड संसाधन () - संगठित भंडारण, सेवा या प्रक्रिया के लिए उपलब्ध संसाधन।
7. **Web Service** वेब सेवा (- क्लाउड में उपलब्ध संसाधनों तक पहुंच करने के लिए इंटरनेट सेवा।
8. **Cybersecurity** साइबर सुरक्षा () - क्लाउड सिस्टम को सुरक्षित रखने के लिए तकनीकी प्रक्रिया और उपाय।
9. **Data Encryption** डाटा एन्क्रिप्शन () - डाटा को सुरक्षित रखने के लिए इसे अनधिकृत करने की प्रक्रिया।
10. **Content Delivery Network** सामग्री डिलीवरी नेटवर्क - डाटा को गतिशीलता से पहुंचाने के लिए उपयोग किए जाने वाले नेटवर्क।
11. **Data Center** डाटा सेंटर () - क्लाउड सेवाओं को संचालित करने वाला बड़ा संगठन।
12. **Virtualization** वर्चुअलाइजेशन () - एक से अधिक कंप्यूटर संसाधनों का एकीकरण।
13. **Service Level Agreement** सेवा योजना () - सेवा प्रदाता और ग्राहक के बीच समझौता।
14. **Scalability** संभावितता () - सेवाओं या संसाधनों की अनुकूलता।
15. **Elasticity** व्याजरीकीकरण () - संसाधनों की संख्या और आवश्यकता के अनुसार संक्षेपण या विस्तार।
16. **Immutability** अव्यवसायिकता () - क्लाउड संसाधनों को अप्रत्याशा कर्मठता से रखना।
17. **Natural Resource Provisioning** स्वाभाविक उत्पादकता () - संसाधनों को स्वचालित रूप से प्रदान करने की क्षमता।
18. **Immutable Resources** अव्यवसायिक संसाधनों () - संसाधन जिन्हें बदला नहीं जा सकता है।
19. **Integrated Cloud Services** संघटित क्लाउड सेवा () - विभिन्न सेवाओं का संयोजन।
20. **Long-Term Organizational Smartness** लंबावधि संगठनिक स्मार्टनेस () - आनुषासनपूर्वक और लंबे समय तक क्लाउड सेवा का उपयोग करने की क्षमता।
21. **Virtual Desktop** वर्चुअल डेस्कटॉप () - कंप्यूटर के तारिकता को क्लाउड में विर्चुअल रूप में उपलब्ध करने की प्रक्रिया।
22. **Wireless Resource Provisioning** वायरलेस संसाधन योजना - वायरलेस नेटवर्क के माध्यम से संसाधन प्रदान करने की प्रक्रिया।
23. **Path Identifier** रास्ता संकेतक () - डाटा के संसाधनों तक पहुंच करने के लिए रास्ते का संज्ञान करने का एक नेटवर्क प्रोटोकॉल।
24. **Internal Cloud** इंटरनल क्लाउड () - संगठन के अंदर स्थापित किया गया क्लाउड।
25. **Resource Autonomy** रिसोर्स स्वायत्तता () - संसाधनों के स्वतंत्रता से उपयोग की अनुमति।
26. **Virtual Machine** वर्चुअल मशीन () - वायुअलाइजेशन के माध्यम से बनाई गई मशीन।
27. **Structured Resource Network** संगठित संसाधन नेटवर्क - संसाधनों को व्यावसायिक रूप से व्यवस्थित करने का एक नेटवर्क।
28. **Cloud Data Architecture** क्लाउड डाटा संरचना () - क्लाउड संसाधनों के डाटा को व्यवस्थित करने की प्रक्रिया।
29. **Automated Rollout** स्वचालित रोलआउट () - स्वचालित रूप से संसाधनों के उपयोग का प्रक्रिया।
30. **Enterprise Computing** व्यवसायिकता कंप्यूटिंग () - संगठन के लिए व्यावसायिकता क्लाउड सेवा।



31. **Data Adaptability डेटा अनुकूलता ()** - डेटा को संसाधनों और सेवाओं के अनुसार अनुकूलित करने की क्षमता।
32. **Distributed Resource Network वितरित संसाधन नेटवर्क ()** - संसाधनों को वितरित करने का एक नेटवर्क।
33. **Wireless Enterprise Resources वायरलेस संगठन संसाधन ()** - संगठन के अंदर वायरलेस नेटवर्क के माध्यम से संसाधन प्रदान करने की क्षमता।
34. **Automated Resources स्वचालित संसाधनों ()** - संसाधनों को स्वचालित रूप से व्यवस्थित करने की क्षमता।
35. **Cloud Resource Utilization क्लाउड संसाधन उपयोग ()** - क्लाउड संसाधनों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
36. **Cloud Provider क्लाउड प्रोवाइडर ()** - क्लाउड सेवाओं को प्रदान करने वाला संगठन।
37. **Data Addressability डेटा संबोधन ()** - डेटा को पहचानने और पहुंचने की क्षमता।
38. **Cloud Resource Orchestration क्लाउड संसाधन समारोह ()** - क्लाउड संसाधनों को संगठित करने की प्रक्रिया।
39. **Enterprise Administration व्यावसायिक एडमिनिस्ट्रेशन ()** - संगठन के लिए क्लाउड सेवा का प्रशासन करने की प्रक्रिया।
40. **Abnormal Escalation असामान्य बढ़ती हुई दुरुपयोग ()** - क्लाउड सेवाओं में गलत उच्चता का विकास।
41. **Automated Deployment स्वचालित लागू ()** - स्वचालित रूप से संसाधनों के उपयोग का प्रक्रिया।
42. **Adaptive Scaling अनुकूलता स्केलिंग ()** - संसाधनों को स्वचालित रूप से स्केल करने की क्षमता।
43. **Autonomous Cloud स्वायत्तता क्लाउड ()** - स्वचालित रूप से संसाधनों का उपयोग करने की क्षमता।
44. **Content Distribution Network सामग्री प्रसारण नेटवर्क-** डेटा को गतिशीलता से पहुंचाने के लिए उपयोग किए जाने वाले नेटवर्क।
45. **Autonomously Orchestrated Network स्वचालित रूप से व्यावसायिक रूप से व्यवस्थित नेटवर्क ()** - स्वचालित रूप से संसाधनों को व्यावसायिक रूप से व्यवस्थित करने का एक नेटवर्क।
46. **Automated Resource Provisioning स्वचालित संसाधन उपाय** - स्वचालित रूप से संसाधनों को प्रदान करने की क्षमता।
47. **Resource Numbering Plan संसाधन संख्या योजना ()** - संसाधनों को संख्यित करने की प्रक्रिया।
48. **Automated Network स्वचालित नेटवर्क ()** - संसाधनों को स्वचालित रूप से व्यवस्थित करने की क्षमता।
49. **Enterprise Numbering Plan व्यवसायिकता संख्या योजना** - संगठन के व्यावसायिक संसाधनों को संख्यित करने की प्रक्रिया।
50. **Structured Cloud Resource Utilization संगठित क्लाउड संसाधन उपयोग ()** - क्लाउड संसाधनों का संगठित रूप से उपयोग करने की क्षमता।
51. **Scaling Cloud Resource बढ़ता क्लाउड संसाधन ()** - क्लाउड संसाधनों को विस्तारित या कम करने की प्रक्रिया।
52. **Network Addressability नेटवर्क संबोधन ()** - नेटवर्क को पहचानने और पहुंचने की क्षमता।
53. **Cloud Distribution क्लाउड वितरण ()** - क्लाउड संसाधनों को वितरित करने की प्रक्रिया।
54. **Divisibility विभाज्यता ()** - संसाधनों को विभाजन करने की क्षमता।
55. **Autonomous Cloud Resource स्वतंत्र क्लाउड संसाधन ()** - संसाधन जो स्वचालित रूप से कार्यवाई करते हैं।
56. **Cloud Orchestrated क्लाउड व्यवस्थित ()** - क्लाउड संसाधनों को संगठित करने की प्रक्रिया।
57. **Number Allocation संख्या निर्धारण ()** - संसाधनों को संख्यात्मक रूप से आवंटित करने की प्रक्रिया।
58. **Related Service संबंधित सेवा ()** - विभिन्न सेवाओं के बीच संबंधितता।
59. **Public Cloud Resource सार्वजनिक क्लाउड संसाधन ()** - विश्वसनीय प्रदाता द्वारा प्रबंधित सार्वजनिक संसाधन।
60. **Private Cloud Resource निजी क्लाउड संसाधन ()** - संगठन द्वारा अनुरक्त और प्रबंधित निजी संसाधन।
61. **Automated Resource Orchestration स्वचालित संसाधन समारोह** - संसाधनों को स्वचालित रूप से संगठित करने की प्रक्रिया।
62. **Internal Cloud Resource इंटरनल क्लाउड संसाधन ()** - संगठन के अंदर स्थापित किया गया इंटरनल संसाधन।
63. **Divisibility संभाज्यता ()** - संसाधनों को विभाजित करने की क्षमता।
64. **Autonomous Numbering Plan स्वतंत्रता संख्या योजना ()** - स्वचालित रूप से संसाधनों को संख्यात्मक रूप से आवंटित करने की प्रक्रिया।
65. **Structured Resource Group संगठित संसाधन समूह ()** - संसाधनों को संरचित रूप से समूहीकृत करने की प्रक्रिया।
66. **Cloud Reliability क्लाउड विश्वसनीयता ()** - क्लाउड सेवाओं के विश्वसनीय होने की क्षमता।
67. **Divisibility Numbering Plan विभाज्यता संख्या योजना-** संसाधनों को विभाज्यता संख्यात्मक रूप से आवंटित करने की प्रक्रिया।
68. **Automatically Distributed स्वचालित रूप से वितरित ()** - संसाधनों को स्वचालित रूप से वितरित करने की क्षमता।
69. **Resource Relatedness संसाधन संबंधितता ()** - संसाधनों के बीच संबंधितता की क्षमता।
70. **Distributed Numbering Plan वितरित संख्या योजना ()** - संसाधनों को वितरित करने की क्षमता के लिए संख्यात्मक योजना।
71. **Autonomously Orchestrated Network स्वचालित रूप से व्यवस्थित नेटवर्क ()** - संसाधनों को स्वचालित रूप से संगठित नेटवर्क।
72. **Misuse Numbering Plan दुरुपयोग संख्या योजना ()** - संसाधनों को दुरुपयोग संख्यात्मक रूप से आवंटित करने की प्रक्रिया।
73. **Automated Related Service स्वचालित संबंधित सेवा ()** - स्वचालित रूप से संबंधित सेवाएं।
74. **Continuous Cloud Resource निरंतर क्लाउड संसाधन ()** - संसाधन जो निरंतर रूप से कार्यवाई करते हैं।
75. **Resource Distributed Network संसाधन वितरित नेटवर्क ()** - संसाधनों को वितरित करने की क्षमता के साथ नेटवर्क।
76. **Abnormal Growth असामान्य वृद्धि ()** - क्लाउड सेवाओं में असामान्य वृद्धि की प्रक्रिया।



77. Distributed Relatedness वितरित संबंधितता () - संसाधनों के बीच वितरित संबंधितता।
78. Divisibility Relatedness विभाज्यता संबंधितता () - संसाधनों के बीच विभाज्यता संबंधितता।
79. Automated Scaling स्वचालित रूप से स्केलिंग () - संसाधनों को स्वचालित रूप से स्केलिंग करने की क्षमता।
80. Number Assignment संख्या नियोजन () - संसाधनों को संख्यात्मक रूप से आवंटित करने की प्रक्रिया।
81. Automated Related Resource स्वचालित संबंधित संसाधन () - स्वचालित रूप से संबंधित संसाधन।
82. Cloud Enterprise क्लाउड व्यावसायिकता () - संगठन के लिए क्लाउड सेवाएं।
83. Automated Distribution स्वचालित वितरण () - संसाधनों को स्वचालित रूप से वितरित करने की क्षमता।
84. Resource Resource संसाधन संसाधन () - संसाधनों को संसाधनों के माध्यम से वितरित करने की क्षमता।
85. Internal Resource Number इंटरनल संसाधन संख्या () - संगठन के अंदर स्थापित किया गया संसाधन संख्या।
86. Related Network Resource संबंधित नेटवर्क संसाधन () - नेटवर्क के माध्यम से संबंधित संसाधन।
87. Automated Divisibility स्वचालित विभाज्यता () - संसाधनों को स्वचालित रूप से विभाज्यता की क्षमता।
88. Distributed Resource Number वितरित संसाधन संख्या () - संसाधनों को वितरित करने की क्षमता के साथ संसाधन संख्या।
89. Compatibility अनुरूपता () - विभिन्न संसाधनों और सेवाओं के साथ संगतता।
90. Automated Distribution Number स्वचालित वितरण संख्या () - संसाधनों को स्वचालित रूप से वितरित करने की क्षमता के साथ वितरण संख्या।
91. Reliable Resource Orchestration विश्वसनीय संसाधन समारोह () - संसाधनों को विश्वसनीय रूप से संगठित करने की क्षमता।
92. Resource Distributed Service संसाधन वितरित सेवा () - संसाधनों को संसाधनों के माध्यम से वितरित करने की क्षमता।
93. Automatically Distributed Network स्वचालित रूप से वितरित नेटवर्क - संसाधनों को स्वचालित रूप से वितरित करने की क्षमता के साथ नेटवर्क।
94. Resource Related Resource संसाधन संबंधित संसाधन () - संसाधनों के माध्यम से संबंधित संसाधन।
95. Enterprise Resource Utilization व्यवसायिक संसाधन उपयोग () - संगठन के लिए संसाधनों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
96. Automated Divisibility Number स्वचालित विभाज्यता संख्या - संसाधनों को स्वचालित रूप से विभाज्यता की क्षमता।
97. Private Resource Related Resource निजी संसाधन संबंधित संसाधन () - निजी संसाधनों के माध्यम से संबंधित संसाधन।
98. Automated Distribution Service स्वचालित रूप से वितरण सेवा - संसाधनों को स्वचालित रूप से वितरित करने की क्षमता के साथ सेवा।
99. Resource Resource Distributed संसाधन संसाधन वितरित () - संसाधनों को संसाधनों के माध्यम से वितरित करने की क्षमता।
100. Distributed Scaling वितरित रूप से स्केलिंग () - संसाधनों को वितरित रूप से स्केलिंग करने की क्षमता।

## 14. ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)

1. Artificial Intelligence (AI) (कृत्रिम बुद्धिमत्ता) - एक कंप्यूटर विज्ञान शाखा जो मानव बुद्धिमत्ता की नकल करने के लिए मशीनों के लिए बुद्धिमत्ता का विकास करती है।
2. Machine Learning (मशीन अधिगम) - स्वचालित रूप से डेटा से सीखने और अनुकूलन करने के लिए एल्गोरिदमों का उपयोग करने वाली तकनीक।
3. Deep Learning (गहरी अधिगम) - एक विशेष तरह की मशीन अधिगम जिसमें कंप्यूटर नेटवर्क लायरों के माध्यम से सीखते हैं।
4. Neural Network (न्यूरल नेटवर्क) - एक मशीन अधिगम मॉडल जो मानव न्यूरॉन के तरीके से काम करता है।
5. Natural Language Processing (NLP) (प्राकृतिक भाषा प्रसंस्करण) - कंप्यूटर के लिए मानवीय भाषा को समझने और संवाद करने की तकनीक।
6. Computer Vision (कंप्यूटर दृष्टि) - कंप्यूटर को दृष्टिगत संबंधियों की चीजें पहचानने की तकनीक।
7. Expert System (विशेषज्ञ प्रणाली) - एक AI प्रणाली जो विशेषज्ञ ज्ञान और निष्कर्ष बनाने में सहायता करती है।
8. Reinforcement Learning (पुनर्वितरण अधिगम) - प्रतिक्रिया के माध्यम से सीखने की तकनीक जो प्रणालियों को स्वयं से सीखने की अनुमति देती है।
9. Cognitive Computing (मानसिक गणना) - एक AI तकनीक जो मानव के मानसिक क्रियान्वयन को अनुकरण करती है।
10. Speech Recognition (भाषण पहचान) - भाषा के ध्वनियों को समझने और पहचानने की तकनीक।
11. Autonomous Vehicles (स्वायत्त वाहन) - वाहन जो स्वयं से चलते हैं और निर्धारित स्थान पर पहुंचते हैं।
12. Data Mining (डेटा खनन) - बड़े डेटा सेट से निष्कर्षण और विशेषता की खोज करने की प्रक्रिया।
13. Genetic Algorithm (जेनेटिक एल्गोरिदम) - एक AI तकनीक जो प्राकृतिक चयन की भावना का उपयोग करती है।
14. Data Science (डेटा विज्ञान) - डेटा के संग्रह, संरचना, विश्लेषण, और समझ में लगाने की विज्ञान।
15. Robotics (रोबोटिक्स) - मशीनों के स्वतंत्र गतिविधियों का अध्ययन और विकास।
16. Decision Tree (निर्णय पेड़) - एक विशेष प्रकार का ग्राफिकल मॉडल जो निर्णय लेने में सहायक होता है।
17. Sentiment Analysis (भावना विश्लेषण) - भाषा के ध्वनियों को विश्लेषण करके उपभोक्ताओं की भावना को जानने की प्रक्रिया।
18. Virtual Assistant (वर्चुअल सहायक) - एक AI सिस्टम जो मानव सहायक के रूप में काम करता है।
19. Swarm Intelligence (स्वर्म बुद्धिमत्ता) - समूह में मशीनों के साथ कार्य करने की एक AI तकनीक।

20. **Knowledge Representation (ज्ञान प्रतिस्थापन)** - ज्ञान को ऐसे तरीके से संग्रहीत करने की तकनीक जो AI सिस्टम में उपयुक्त हो।
21. **Data Science (डेटा विज्ञान)** - डेटा के संग्रह, संरचना, विश्लेषण, और समझ में लगाने की विज्ञान।
22. **Robotics (रोबोटिक्स)** - मशीनों के स्वतंत्र गतिविधियों का अध्ययन और विकास।
23. **Algorithm (एल्गोरिदम)** - एक विशिष्ट कार्य को समाप्त करने के लिए स्थापित निर्देशों का समूह।
24. **Chatbot (चैटबॉट)** - एक स्वचालित रूप से संवाद करने के लिए डिज़ाइन किया गया AI प्रोग्राम।
25. **Computer Aided Design (CAD) (कंप्यूटर सहायिता डिज़ाइन)** - डिज़ाइन प्रक्रिया में कंप्यूटर का उपयोग करने वाली तकनीक।
26. **Regression Analysis (पूर्वानुमान विश्लेषण)** - डेटा के माध्यम से निष्कर्षण और अनुमान करने की तकनीक।
27. **Algorithmic Trading (एल्गोरिदमिक व्यापार)** - शेयर बाजार में एल्गोरिदम का उपयोग करके व्यापार करने की तकनीक।
28. **Internet of Things (IoT) (वस्तुओं का इंटरनेट)** - विभिन्न डिवाइसों और आपसी जुड़ाव के माध्यम से डेटा साझा करने की तकनीक।
29. **Cloud Computing (क्लाउड कंप्यूटिंग)** - इंटरनेट के माध्यम से सेवाओं और संसाधनों का उपयोग करने का तरीका।
30. **Augmented Reality (आभूत प्रकृति)** - वास्तविकता में डेटा और जानकारी को जोड़ने के लिए तकनीक।
31. **Algorithmic Bias (एल्गोरिदमिक पक्षपात)** - एल्गोरिदमों में न्याय और अन्याय की ओर अंतर को दर्शाने वाली असमानता।
32. **Edge Computing (एज कंप्यूटिंग)** - डेटा को संसाधनों के करीब भेजने की तकनीक।
33. **Quantum Computing (क्वांटम कंप्यूटिंग)** - क्वांटम बिट्स का उपयोग करके गणना करने का तरीका।
34. **Supervised Learning (सुपरवाइज्ड लर्निंग)** - एक प्रकार का मशीन अधिगम जिसमें सीखने के लिए नेतृत्व और मार्गदर्शन होता है।
35. **Unsupervised Learning (अनुपेक्षित लर्निंग)** - एक प्रकार का मशीन अधिगम जिसमें सीखने के लिए कोई मार्गदर्शन नहीं होता।
36. **Artificial Neural Network (ANN) (कृत्रिम न्यूरल नेटवर्क)** - एक AI मॉडल जो मानव न्यूरॉन के संरचना पर आधारित है।
37. **Bias-Variance Tradeoff (पक्षपात-वेरिएंस विनिमय)** - मॉडल की स्थिरता और जिम्मेदारी के बीच संतुलन की प्रक्रिया।
38. **Transfer Learning (स्थानांतरित अधिगम)** - एक क्षेत्र से दूसरे क्षेत्र में सीखने की क्षमता।
39. **Explainable AI (व्याख्यायित कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - एक AI सिस्टम जिसे मानव समझने में आसानी हो।
40. **Adversarial Machine Learning (प्रतिकृष्ट मशीन अधिगम)** - विरोधी तंत्र द्वारा मॉडल को गुमराह करने की कोशिश करने वाली तकनीक।
41. **Ensemble Learning (समूह अधिगम)** - विभिन्न मॉडलों को मिलाकर सहायक तरीके से सीखने की तकनीक।
42. **Principal Component Analysis (PCA) (मुख्य संघटन विश्लेषण)** - डेटा को सर्वाधिक महत्वपूर्ण विशेषताओं में घटित करने की एक तकनीक।
43. **Hyperparameter (हाइपरपैरामीटर)** - मॉडल की अद्यतित करने के लिए सेट किए गए पैरामीटर।
44. **Blockchain (ब्लॉकचेन)** - एक नेटवर्क में डेटा सुरक्षित रखने के लिए एक तकनीकी पद्धति।
45. **Self-Supervised Learning (स्वयं-सुपरवाइज्ड लर्निंग)** - स्वयं को सीखने के लिए मॉडल का उपयोग करने की तकनीक।
46. **Exponential Smoothing (अनुद्वेग स्मूदन)** - समय के साथ बदलते डेटा को सुधारने की तकनीक।
47. **Heuristic (ह्यूरीस्टिक)** - एक त्वरित और सरल समाधान प्रदान करने के लिए उपयोग किए जाने वाले निर्देश।
48. **Batch Processing (बैच प्रोसेसिंग)** - डेटा को एक समय में समाप्त करने की तकनीक।
49. **NLP Preprocessing (NLP पूर्वसंस्करण)** - प्राकृतिक भाषा प्रसंस्करण की प्रक्रिया में डेटा को साफ़ करने की तकनीक।
50. **Random Forest (रैंडम फ़ॉरेस्ट)** - एक अनुप्रयोगी अनुभूति तकनीक जिसमें कई वृक्षों का समूह होता है जो मिलकर निर्णय लेते हैं।
51. **Recurrent Neural Network (RNN) (पुनरावृत्ति न्यूरल नेटवर्क)** - एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो चरणों में डेटा को सीधे प्रोसेस करता है।
52. **Fuzzy Logic (फज्जी तर्क)** - अस्पष्टता और अनिश्चितता को लेकर निर्णय लेने की एक तकनीक।
53. **Overfitting (अधिक फिटिंग)** - मॉडल जो ट्रेनिंग डेटा के लिए अत्यधिक संप्रेषण कर रहा है और अनुप्रयोग में कमजोर हो रहा है।
54. **Support Vector Machine (SVM) (समर्थन वेक्टर मशीन)** - एक अद्वितीय अनुप्रयोगी अनुभूति तकनीक।
55. **Internet Bot (इंटरनेट बॉट)** - इंटरनेट पर स्वचालित कार्यों को संपन्न करने के लिए डिज़ाइन किए गए प्रोग्राम।
56. **Metaheuristic (मेटाह्यूरीस्टिक)** - समस्याओं को हल करने के लिए उपयोग की जाने वाली अनुप्रयोगी तकनीक।
57. **Convolutional Neural Network (CNN) (कनवोल्यूटिड न्यूरल नेटवर्क)** - एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो चित्रों को प्रोसेस करने के लिए डिज़ाइन किया गया है।
58. **Probabilistic Graphical Model (संभावनात्मक ग्राफिकल मॉडल)** - डेटा के बीच संबंधों को दर्शाने के लिए उपयोग होने वाली मॉडल।
59. **Meta-Learning (मेटा-अधिगम)** - एक सिस्टम जो नई कौशल सीखने की क्षमता विकसित कर सकता है।
60. **Biometric Authentication (जीव लक्षण प्रमाणीकरण)** - व्यक्ति की भौतिक पहचान को प्रमाणित करने के लिए तकनीक।
61. **Adaptive Learning (अनुकूलित अधिगम)** - विद्यार्थियों की आवश्यकताओं के अनुसार सिखाई गई तकनीक।
62. **Bioinformatics (जैव सूचना विज्ञान)** - बायोलॉजी और जैवीय प्रचार में तकनीक का उपयोग करने वाली विज्ञान।
63. **Knowledge Graph (ज्ञान ग्राफ)** - जानकारी को तत्वों और उनके संबंधों के रूप में प्रदर्शित करने का तकनीकी तरीका।
64. **Weak AI (कमजोर कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - एक सीमित क्षमता वाला AI सिस्टम जो केवल विशिष्ट कार्यों के लिए डिज़ाइन किया गया है।

65. **Semantic Segmentation (अर्थात्मक सेगमेंटेशन)** - चित्रों को विभिन्न रूपों में विभाजित करने की तकनीक।
66. **Exascale Computing (एक्सास्केल कंप्यूटिंग)** - अत्यधिक गति और क्षमता वाले कंप्यूटिंग सिस्टम।
67. **Explainable AI (व्याख्यायित कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - एक AI सिस्टम जिसे मानव समझने में आसानी हो।
68. **Bayesian Inference (बेसियन अनुमान)** - संभावनात्मक तर्क का उपयोग करके निष्कर्षण करने की तकनीक।
69. **Homomorphic Encryption (होमोमॉर्फिक एन्क्रिप्शन)** - डेटा को सुरक्षित रखने के लिए एक तकनीकी उपाय।
70. **Evolutionary Algorithm (विकासशील एल्गोरिदम)** - प्राकृतिक प्रक्रिया की भावना से निष्कर्षण करने की तकनीक।
71. **Transfer Function (स्थानांतरण कार्य)** - एक सिस्टम के इनपुट और आउटपुट के बीच संबंध को वर्णित करने वाली गणना।
72. **Ensemble Model (समूह मॉडल)** - विभिन्न मॉडलों को संग्रहीत करने के लिए एक संयोजित अभिगम।
73. **Gradient Descent (ग्रेडियेंट डिसेंट)** - एक अनुप्रयोगी अनुभूति तकनीक जिसमें मॉडल को सुधारने के लिए उपयोग होता है।
74. **Deep Reinforcement Learning (गहरा पुनर्वितरण अधिगम)** - एक अधिगम तकनीक जिसमें सीधे प्रतिस्पर्धा के माध्यम से सीखा जाता है।
75. **Capsule Network (कैप्सूल नेटवर्क)** - चित्रों की विशेषताओं को बेहतरीन ढंग से तय करने के लिए डिज़ाइन किया गया न्यूरल नेटवर्क।
76. **Automated Machine Learning (AML) (स्वचालित मशीन अधिगम)** - मॉडल और हाइपरपैरामीटर्स की स्वचालित संशोधन करने की तकनीक।
77. **Differential Privacy (अंतरफलक सुरक्षा)** - डेटा साझा करते समय व्यक्ति की गोपनीयता को सुरक्षित रखने के लिए तकनीकी पद्धति।
78. **Hardware Accelerator (हार्डवेयर एक्सेलेरेटर)** - सीधे हार्डवेयर का उपयोग करके मॉडल की गति को बढ़ाने वाली तकनीक।
79. **One-Shot Learning (एक-शॉट लर्निंग)** - मॉडल को सीधे एक उदाहरण से सीखने की तकनीक।
80. **Ordinal Regression (क्रमकीय पुनर्निर्धारण)** - डेटा को आदेशित श्रेणियों में वर्गीकृत करने की तकनीक।
81. **Imbalanced Dataset (असंतुलित डेटासेट)** - एक डेटासेट जिसमें विभिन्न श्रेणियों के संख्या में असमानता है।
82. **Word Embedding (शब्द संबोधन)** - शब्दों को संख्याओं में बदलने की तकनीक, जिससे मॉडल उन्हें समझ सके।
83. **Time Series Analysis (समयक्रम विश्लेषण)** - समय के साथ बदलते डेटा की विश्लेषण प्रक्रिया।
84. **Canonical Correlation Analysis (कैनोनिकल सहानुभूति विश्लेषण)** - विभिन्न डेटा सेट्स के बीच सहानुभूति की गणना करने की तकनीक।
85. **Self-Organizing Map (SOM) (स्वयं-संगठित मानचित्र)** - डेटा को स्वयं से संगठित करने के लिए डिज़ाइन किया गया न्यूरल नेटवर्क।
86. **Monte Carlo Simulation (मोंटे कार्लो सिमुलेशन)** - अनुकरण के माध्यम से संभावित परिणामों का आकलन करने की तकनीक।
87. **Explainability vs. Interpretability (व्याख्यायिता बनाए रखना बनाम समझना)** - मॉडल के निर्णयों को समझने और व्याख्या करने की तकनीकों का विश्लेषण।
88. **Edge Computing (एज कंप्यूटिंग)** - डेटा को स्थानीय उपकरणों पर संसाधित करने का तकनीकी प्रणाली।
89. **Quantum Computing (क्वांटम कंप्यूटिंग)** - क्वांटम मेकेनिक्स का उपयोग करके गणना करने का तकनीकी तरीका।
90. **Reinforcement Learning Algorithm (पुनर्वितरण अधिगम एल्गोरिदम)** - प्रतिक्रिया के माध्यम से सीखने के लिए उपयोग किया जाने वाला एल्गोरिदम।
91. **K-Means Clustering (के-मींस क्लस्टरिंग)** - डेटा को विभिन्न गुच्छों में वर्गीकृत करने के लिए एक अनुप्रयोगी तकनीक।
92. **Hierarchical Clustering (वृद्धि वृद्धि क्लस्टरिंग)** - डेटा को एक वृद्धि वृद्धि प्रणाली के रूप में वर्गीकृत करने का एक अनुप्रयोगी तकनीक।
93. **Latent Semantic Analysis (लैटेंट सेमैटिक विश्लेषण)** - डेटा के भाषाई सार को समझने की तकनीक।
94. **Manifold Learning (मैनिफोल्ड लर्निंग)** - डेटा के अनुप्रयोगी डिमेंशनलिटी को सुरक्षित करने के लिए तकनीक।
95. **Multi-Agent System (मल्टी-एजेंट सिस्टम)** - एक साथ कई स्वतंत्र एजेंटों के साथ काम करने की तकनीक।
96. **Nash Equilibrium (नाश संतुलन)** - एक सामंजस्य गेम थियरी का अवस्थान जिसमें कोई एक भी खिलाड़ी अपने निर्णय को बेहतरीन नहीं बना सकता।
97. **Perceptron (पर्सैप्ट्रॉन)** - एक साधारित न्यूरल नेटवर्क का एक सिंगल लेयर।
98. **Random Walk (रैंडम वॉक)** - एक यात्रा जिसमें अगले कदम का निर्णय सुचन के आधार पर होता है।
99. **Stochastic Gradient Descent (SGD) (स्टोकेस्टिक ग्रेडियेंट डिसेंट)** - एक अनुप्रयोगी अनुभूति तकनीक जिसमें केवल एक छोटे सैंपल के लिए ग्रेडियेंट का अपडेट होता है।
100. **Unsupervised Learning (अनुपेक्षित अधिगम)** - मॉडल को डेटा में स्वतंत्रता से पैटर्न खोजने की अनुमति देने वाली तकनीक।

## 15. MACHINE LEARNING

1. **Machine Learning (मशीन अधिगम)** - एक कंप्यूटर विज्ञान शाखा जो कंप्यूटर सिस्टम को स्वयं से सीखने और अनुकूलित करने की क्षमता प्रदान करती है।
2. **Supervised Learning (निर्देशित अधिगम)** - एक विधि जो मॉडल को निर्दिष्ट इनपुट-उत्पादन मान प्रदान करके सीखने की कोशिश करती है।
3. **Unsupervised Learning (अनुपयुक्त अधिगम)** - एक विधि जो मॉडल को निर्दिष्ट उत्पादन मानों के बिना सीखने की कोशिश करती है।
4. **Semi-supervised Learning (आंशिक निर्देशित अधिगम)** - एक विधि जो मॉडल को थोड़े से निर्दिष्ट इनपुट-उत्पादन मानों के साथ सीखने की कोशिश करती है।
5. **Reinforcement Learning (पुनर्वितरण अधिगम)** - एक विधि जो मॉडल को पुरस्कार और दण्ड के माध्यम से सीखने की कोशिश करती है।
6. **Neural Networks (न्यूरल नेटवर्क्स)** - मानव न्यूरॉन के तरीके से काम करने वाले गहरे श्वसनमंथन मॉडल।
7. **Deep Learning (गहरा अधिगम)** - एक विशेष प्रकार का मशीन अधिगम जो गहरे न्यूरल नेटवर्क्स का उपयोग करता है।
8. **Feature Engineering (विशेषता इंजीनियरिंग)** - डेटा सेट से उपयुक्त और स्पष्ट फीचर्स बनाने की प्रक्रिया।
9. **Data Preprocessing (डेटा पूर्व संस्कारण)** - डेटा को साफ़ करने, संरचना बनाने और तैयार करने की प्रक्रिया।
10. **Overfitting (अधिक समांतरण)** - मॉडल को ट्रेनिंग डेटा पर अधिक ध्यान देने से होने वाली समस्या जब मॉडल नए डेटा पर पूर्वानुमान करने में असफल हो जाता है।
11. **Underfitting (कम समांतरण)** - मॉडल को ट्रेनिंग डेटा पर काम ध्यान देने से होने वाली समस्या जब मॉडल नए डेटा पर भी सही पूर्वानुमान नहीं कर पाता है।
12. **Bias-Variance Tradeoff (बाईस-वैरिएंस विपरीत विनिमय)** - एक मॉडल को ट्रेनिंग और परीक्षण डेटा के बीच संतुलन बनाए रखने की कोशिश करती है, ताकि यह अच्छे प्रदर्शन कर सके।
13. **Cross-Validation (क्रॉस-सत्यापन)** - मॉडल की प्रदर्शन का मूल्यांकन करने के लिए विभिन्न उपसंदर्भों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
14. **Bias (बाईस)** - मॉडल के पूर्वानुमान में होने वाली विंग की अवैधता या अशुद्धता।
15. **Variance (वैरिएंस)** - मॉडल के पूर्वानुमान में होनेवाली वैधता या समझौता की अवैधता।
16. **Gradient Descent (ग्रेडिएंट संघटन)** - मॉडल के लॉस को कम करने के लिए उपयोगी स्थानीय निर्देश खोजने की प्रक्रिया।
17. **Stochastic Gradient Descent (स्टोकास्टिक ग्रेडिएंट संघटन)** - ग्रेडिएंट संघटन की विधि जो एक निश्चित उपसंदर्भ से लॉस कम करने का प्रयास करती है।
18. **Batch Gradient Descent (बैच ग्रेडिएंट संघटन)** - ग्रेडिएंट संघटन की विधि जो पूरे ट्रेनिंग डेटा सेट के उपयुक्त निर्देश खोजने का प्रयास करती है।
19. **Mini-Batch Gradient Descent (मिनी-बैच ग्रेडिएंट संघटन)** - ग्रेडिएंट संघटन की विधि जो छोटे सामग्री सेट के उपयुक्त निर्देश खोजने का प्रयास करती है।
20. **Learning Rate (अधिगम दर)** - ग्रेडिएंट संघटन के दौरान मॉडल द्वारा सीखे जाने की दर।
21. **Hyperparameters (हाइपरपैरामीटर्स)** - मॉडल के सेटिंग्स जो ग्रेडिएंट संघटन के पूर्वानुमान के दौरान बदले जा सकते हैं।
22. **Activation Function (सक्रियण समारोह)** - न्यूरल नेटवर्क के नोड के उत्पादन को सक्रिय करने के लिए उपयोगी फ़ंक्शन।
23. **Rectified Linear Unit (ReLU) (सीमित रैखिक इकाई)** - एक प्रकार की सक्रियण समारोह फ़ंक्शन जो गैर-सकारात्मक उत्पादन को निष्क्रिय करती है।
24. **Sigmoid Function (सिग्मॉइड फ़ंक्शन)** - एक सक्रियण समारोह फ़ंक्शन जो उत्पादन को 0 और 1 के बीच मानों में सीमित करती है।
25. **Mean Squared Error (MSE) (औसत वर्गित त्रुटि)** - पूर्वानुमान की गुणवत्ता की माप के रूप में उपयुक्त लॉस फ़ंक्शन।
26. **Cross-Entropy Loss (क्रॉस-एंट्रोपी लॉस)** - मॉडल के पूर्वानुमान और असली मानों के बीच अनुपात को मापने के लिए उपयुक्त लॉस फ़ंक्शन।
27. **Bias (बाईस)** - न्यूरल नेटवर्क्स में एक धातु जो उपनेता अंश को जोड़कर प्रशासकीय अंश उत्पन्न करता है।
28. **Variance (वैरिएंस)** - न्यूरल नेटवर्क्स में एक धातु जो विभिन्न दृष्टियों में प्रशासकीय अंश की परिवर्तनशीलता को निर्दिष्ट करता है।
29. **Regularization (नियमितीकरण)** - एक तकनीक जो न्यूरल नेटवर्क को ओवरफिटिंग से बचाने के लिए उपयुक्त है।
30. **Dropout (ड्रॉपआउट)** - एक नियमितीकरण तकनीक जो न्यूरल नेटवर्क में कुछ नोड्स को अनिश्चित रूप से बंद करती है ताकि ओवरफिटिंग का सामना किया जा सके।
31. **Convolutional Neural Network (CNN) (कन्वोल्यूशनल न्यूरल नेटवर्क)** - एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो छवियों की संगतता का उपयोग करके उत्पादन को प्रक्रियाओं में काम करता है।
32. **Recurrent Neural Network (RNN) (रीक्रेट न्यूरल नेटवर्क)** - एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो समय-संबंधी डेटा को प्रक्रियाओं में काम करने के लिए उपयुक्त होता है।
33. **Long Short-Term Memory (LSTM) (लॉग शॉर्ट-टर्म मेमरी)** - रीक्रेट न्यूरल नेटवर्क का एक प्रकार जो लम्बे समय तक के संबंधों को समझने में मदद करता है।
34. **Support Vector Machine (SVM) (सपोर्ट वेक्टर मशीन)** - एक विधि जो वर्गीकरण और विचार समर्थन के लिए उपयुक्त है।
35. **k-Nearest Neighbors (k-आसन पड़ोसियों)** - एक विधि जो समीपवर्गीकरण के लिए उपयुक्त है जो आस-पड़ोस के k नजदीकी पड़ोसियों के आधार पर पूर्वानुमान करता है।
36. **Decision Tree (निर्णय पेड़)** - एक विधि जो संख्यात्मक निर्णय पेड़ का निर्माण करती है जो पूर्वानुमान करने की प्रक्रिया को समझने में मदद करती है।
37. **Random Forest (रैंडम वन)** - एक विधि जो कई निर्णय पेड़ों को मिलाकर एक संख्यात्मक पूर्वानुमान बनाने की कोशिश करती है।
38. **Naive Bayes (नैव बेस)** - एक विधि जो बड़ी संख्याओं को पूर्वानुमान करने के लिए बड़ी संख्याओं के नियमों का उपयोग करती है।
39. **Clustering (समूहित)** - डेटाको समूहों में विभाजित करने की तकनीक जो समानता के माध्यम से काम करती है।
40. **Principal Component Analysis (PCA) मुख्य घटक विश्लेषण** - डेटा को सम्प्रकार्यता में कम करने की तकनीक जो मुख्य घटकों की खोज करती है।



41. **Gradient Boosting (ग्रेडिएंट बुस्टिंग)** - एक विधि जो कई निर्णय पेड़ों को मिलाकर उत्पादन को सुधारने का प्रयास करती है।
42. **Natural Language Processing (NLP) (प्राकृतिक भाषा प्रसंस्करण)** - कंप्यूटर को मानवीय भाषा को समझने और संवेदनशीलता से काम करने की तकनीक।
43. **Word Embeddings (शब्द एम्बेडिंग्स)** - शब्दों को वेक्टर रूप में प्रकट करने की तकनीक जो NLP में उपयुक्त है।
44. **Named Entity Recognition (NER) (नामीकृत पदार्थ पहचान)** - पाठ में पदार्थों के नामीकरण के लिए उपयुक्त तकनीक जो व्यक्तियों, स्थानों और संगठनों को पहचानती है।
45. **Sentiment Analysis (भावना विश्लेषण)** - टेक्स्ट में भावना और भावनाओं को पहचानने की तकनीक जो NLP में उपयुक्त है।
46. **Machine Translation मशीन अनुवाद** - एक भाषा को दूसरी भाषा में स्वचालित रूप से अनुवाद करने की तकनीक जो NLP में उपयुक्त है।
47. **Sequence-to-Sequence (Seq2Seq) क्रम-से-क्रम** - एक प्रकार का NLP मॉडल जो एक प्रवेश सीक्वेंस को एक उत्पाद सीक्वेंस में परिवर्तित करता है।
48. **Reinforcement Learning (पुनर्वितरण अधिगम)** - एक तकनीक जो न्यूनतम अधिगम मॉडल को स्वयं से सीखने के लिए उपयुक्त है।
49. **Generative Adversarial Network (GAN) (उत्प्रेरक प्रतिस्थापी नेटवर्क)** - एक द्विपक्षीय नेटवर्क जो अनुकूलन के लिए एक उत्प्रेरक और नियंत्रक का उपयोग करता है।
50. **Transfer Learning (स्थानांतरण अधिगम)** - एक तकनीक जो एक डोमेन से दूसरे डोमेन में ज्ञान का उपयोग करती है और मॉडल को सीधे उपयोग के लिए समायोजित करती है।
51. **Ensemble Learning (समूहबद्ध अधिगम)** - एक तकनीक जो कई अलग-अलग मॉडलों को एक साथ मिलाकर उत्पादन को सुधारती है।
52. **Bagging (बैगिंग)** - एक तकनीक जो मॉडलों को बारीकी से विभाजित डेटा सेट पर प्रशिक्षित करती है।
53. **Boosting (बूस्टिंग)** - एक तकनीक जो मॉडल को त्रुटियों के साथ पुनः प्रशिक्षित करके उत्पादन को सुधारती है।
54. **Hyperparameter Tuning (हाइपरपैरामीटर समायोजन)** - मॉडल के हाइपरपैरामीटरों को समायोजित करके उत्पादन की प्रदर्शन को सुधारती है।
55. **Grid Search (ग्रिड सर्च)** - एक तकनीक जो हाइपरपैरामीटरों के लिए एक सेट योजना का उपयोग करके सर्च करती है।
56. **Cross-Entropy (क्रॉस-एंट्रोपी)** - एक तकनीक जो दो विभाजनों के बीच जीवनी विश्लेषण के लिए उपयुक्त है।
57. **Precision (परिशुद्धता)** - पॉजिटिव पूर्वानुमानों की तुलना में सही पॉजिटिव पूर्वानुमानों की संख्या।
58. **Recall (याद करना)** - सही पॉजिटिव पूर्वानुमानों की तुलना में पॉजिटिव पूर्वानुमानों की संख्या।
59. **F1 Score (एफ1 स्कोर)** - परिशुद्धता और याद करना के अंतर्गत एक अंकन माप।
60. **ROC Curve (आरओसी कर्व)** - पॉजिटिव और नेगेटिव पूर्वानुमानों के बीच संतुलन को दिखाने के लिए एक ग्राफिकल माप।
61. **AUC-ROC (एयूसी-आरओसी)** - ROC कर्व के नीचे क्षेत्र का मापन।
62. **Mean Absolute Error (MAE) (औसत विशेष त्रुटि)** - पूर्वानुमान की गुणवत्ता माप के रूप में उपयुक्त लॉस फ़ंक्शन।
63. **R Squared (आर वर्ग)** - पूर्वानुमान की गुणवत्ता के लिए एक माप।
64. **Mean Squared Logarithmic Error (MSLE) (औसत वर्गमिति त्रुटि)** - पूर्वानुमान की गुणवत्ता के लिए एक अन्य लॉस फ़ंक्शन।
65. **K-Fold Cross-Validation (के-फोल्ड क्रॉस-सत्यापन)** - डेटा सेट को k भागों में विभाजित करके प्रशिक्षण और सत्यापन करने की तकनीक।
66. **Learning Curve (सीखने का दृश्य)** - मॉडल की गुणवत्ता के साथ प्रशिक्षण डेटा सेट का विश्लेषण।
67. **Bias-Variance Tradeoff (बाइस-वेरिएंस समझौता)** - एक तकनीक जो बाइस और वेरिएंस के बीच संतुलन का सामर्थ्य समझाती है।
68. **Overfitting (ओवरफिटिंग)** - प्रशिक्षण डेटा पर अधिक प्रभाव डालने से पूर्वानुमान की गुणवत्ता में कमी होने की स्थिति।
69. **Underfitting (अंडरफिटिंग)** - प्रशिक्षण डेटा पर प्रभाव कम होने से पूर्वानुमान की गुणवत्ता में कमी होने की स्थिति।
70. **Data Augmentation (डेटा वृद्धि)** - प्रशिक्षण डेटा सेट में डेटा की संख्या बढ़ाने के लिए तकनीक।
71. **Dropout Layer (ड्रॉपआउट स्तर)** - मॉडल में ड्रॉपआउट का उपयोग करने वाला एक प्रकार का स्तर।
72. **Epoch (एपॉक)** - पूर्वानुमान डेटा को पूरी तरह से प्रशिक्षित करने के लिए एक एकल प्रशिक्षण चरण।
73. **Batch Size (बैच आकार)** - मॉडल को एक समय में प्रशिक्षित करने के लिए प्रशिक्षण डेटा में संख्या।
74. **Adam Optimizer (आदम अनुकूलक)** - एक प्रकार का ग्रेडिएंट निष्पादक जो न्यूरल नेटवर्क को प्रशिक्षित करने के लिए उपयुक्त है।
75. **Learning Rate Scheduler (अधिगम दर नियंत्रक)** - एक तकनीक जो ग्रेडिएंट संघटन के दौरान अधिगम दर को नियंत्रित करने में मदद करती है।
76. **Bias (बाइस)** - एक मॉडल के पूर्वानुमान की गुणवत्ता में हुए विसंगति को दर्शाने वाला त्रुटि।
77. **Variance (वेरिएंस)** - पूर्वानुमान की गुणवत्ता में होने वाले संगति या परिवर्तन की माप।
78. **Activation Function (सक्रियता फ़ंक्शन)** - एक न्यूरल नेटवर्क के उत्पादन को सक्रिय करने के लिए प्रयुक्त फ़ंक्शन।
79. **Backpropagation (बैकप्रोगेशन)** - एक प्रक्रिया जो न्यूरल नेटवर्क के वजन और बाइस को समायोजित करती है।
80. **Gradient Descent (ग्रेडिएंट गिरावट)** - एक ऑप्टिमाइजेशन तकनीक जो न्यूरल नेटवर्क के वजनों को समायोजित करती है।
81. **Loss Function (लॉस फ़ंक्शन)** - एक मॉडल की गुणवत्ता को मापने के लिए उपयुक्त फ़ंक्शन।
82. **Cost Function (कॉस्ट फ़ंक्शन)** - एक अन्य शब्द जो एक मॉडल की गुणवत्ता को मापने के लिए उपयुक्त है।
83. **Early Stopping (ईर्ली स्टॉपिंग)** - प्रशिक्षण प्रक्रिया में सक्रियता बंद करने की तकनीक जो ओवरफिटिंग से बचाने के लिए उपयुक्त है।

84. **L1 Regularization (L1 नियमितीकरण)** - एक प्रकार का नियमितीकरण जो वजनों को शून्य करने वाले विभाजकों का उपयोग करता है।
85. **L2 Regularization (L2 नियमितीकरण)** - एक प्रकार का नियमितीकरण जो वजनों को घाट करने वाले विभाजकों का उपयोग करता है।
86. **Batch Normalization (बैच सामान्यीकरण)** - एक तकनीक जो न्यूरल नेटवर्क को बेहतर गुणवत्ता से प्रशिक्षित करने के लिए उपयुक्त है।
87. **Transfer Learning (स्थानांतरण अधिगम)** - एक तकनीक जो एक डोमेन से दूसरे डोमेन में ज्ञान का उपयोग करती है और मॉडल को सीधे उपयोग के लिए समायोजित करती है।
88. **Word2Vec (शब्द2वेक)** - एक तकनीक जो शब्दों को वेक्टर रूप में प्रकट करने के लिए उपयुक्त है।
89. **One-Hot Encoding (वन-हॉट एन्कोडिंग)** - एक तकनीक जो श्रेणीय डेटा को बाइनरी फॉर्म में प्रकट करने के लिए उपयुक्त है।
90. **Cross-Validation (क्रॉस-सत्यापन)** - एक तकनीक जो मॉडल की गुणवत्ता को सत्यापित करने के लिए उपयुक्त है।
91. **Model Selection (मॉडल चयन)** - एक उपयुक्त मॉडल चुनने की प्रक्रिया।
92. **Model Evaluation (मॉडल मूल्यांकन)** - मॉडल की गुणवत्ता को मूल्यांकन करने की प्रक्रिया।
93. **Model Deployment (मॉडल उपयोग करना)** - प्रशिक्षित मॉडल को उपयुक्त परिवर्तन में लाने की प्रक्रिया।
94. **Data Preprocessing (डेटा पूर्वसंस्कारण)** - डेटा को मॉडल के लिए उपयुक्त रूप में तैयार करने की प्रक्रिया।
95. **Imputation (पूर्ति)** - डेटा में गायब या अनप्राप्त डेटा की भर्ती करने की प्रक्रिया।
96. **Outlier Detection (आउटलायर का पता लगाना)** - असामान्य या विशेष डेटा बिंदुओं की खोज करने की प्रक्रिया।
97. **Feature Engineering (विशेषता अभियांत्रिकी)** - विशेषताओं के नए संकेतकों को बनाने की प्रक्रिया।
98. **Hyperparameter (हाइपरपैरामीटर)** - मॉडल निर्माण के समय निर्धारित नहीं किए जा सकने वाले पैरामीटर।
99. **Cost (लागत)** - मॉडल प्रशिक्षण के लिए प्रयुक्त उपकरणों की खर्च।
100. **Artificial Intelligence (AI) (कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - मशीन की एक प्रकार की बुद्धिमत्ता जिसे मानवीय बुद्धिमत्ता के समान काम करने के लिए बनाया गया है।

## **16. INTERNET OF THINGS**

1. **Internet of Things (इंटरनेट ऑफ थिंग्स)** - विभिन्न वस्तुओं और उपकरणों को इंटरनेट से जोड़कर इंटरक्टिव बनाने वाली तकनीक।
2. **Sensor (संवेदक)** - वातावरणीय परिवर्तनों को मापने वाला उपकरण जो डेटा को उपलब्ध करता है।
3. **Actuator (कार्यान्वक्षक)** - संवेदनीय परिवर्तनों का प्रतिसाद देने के लिए कार्रवाई करने वाला उपकरण।
4. **IoT Platform आईओटी प्लेटफॉर्म** - आईओटी उपकरणों और डेटा को प्रबंधित करने और एकत्रित करने के लिए एक समूह तकनीकी सेवाएँ।
5. **Embedded System (एम्बेडेड सिस्टम)** - छोटे उपकरण जिन्हें इलेक्ट्रॉनिक उपकरणों के भीतर एक समूह में स्थापित किया जा सकता है।
6. **M2M (Machine to Machine) (यंत्र से यंत्र)** - आपसी संवाद के माध्यम से स्वचालित रूप से डेटा अद्यतन करने वाले उपकरणों की तकनीक।
7. **Edge Computing (एज कम्प्यूटिंग)** - डेटा को उपकरणों के पास ही प्रसंस्करण करने की तकनीक।
8. **Fog Computing (फॉग कम्प्यूटिंग)** - एज कम्प्यूटिंग की तरह डेटा को उपकरणों के पास ही प्रसंस्करण करने की तकनीक।
9. **Connectivity (कनेक्टिविटी)** - आईओटी उपकरणों को इंटरनेट और एक-दूसरे के साथ जोड़ने की क्षमता।
10. **Wireless Sensor Network (वायरलेस संवेदक नेटवर्क)** - बिना तार या अन्य संपर्क से संवेदकों को एक-दूसरे से जोड़ने वाला नेटवर्क।
11. **IoT Protocol (आईओटी प्रोटोकॉल)** - आईओटी उपकरणों के बीच संवाद को संभालने वाले नियम और प्रोटोकॉल।
12. **IoT Security (आईओटी सुरक्षा)** - आईओटी उपकरणों की सुरक्षा और डेटा की रक्षा के लिए तकनीकी उपाय।
13. **IoT Analytics (आईओटी विश्लेषण)** - आईओटी डेटा को विश्लेषण करने और पूर्वानुमान बनाने की तकनीक।
14. **Real-time Analytics (रीयल-टाइम विश्लेषण)** - डेटा को तुरंत विश्लेषण करने की क्षमता।
15. **Data Management (डेटा प्रबंधन)** - आईओटी उपकरणों से उत्पन्न डेटा को संग्रहीत करने और प्रबंधित करने की क्षमता।
16. **Cloud Computing (क्लाउड कम्प्यूटिंग)** - इंटरनेट पर आईओटी डेटा को संग्रहीत और प्रसंस्कृत करने की तकनीक।
17. **Firmware (फर्मवेयर)** - उपकरणों में स्थापित सॉफ्टवेयर जो उन्हें संचालित करता है।
18. **Machine-to-Person Communication (मशीन से व्यक्ति संवाद)** - आईओटी उपकरणों से व्यक्तियों तक का संवाद।
19. **Machine-to-Machine Communication (मशीन से मशीन संवाद)** - आईओटी उपकरणों के बीच स्वचालित संवाद।
20. **Home Automation (होम ऑटोमेशन)** - घर के उपकरणों को स्वचालित बनाने की तकनीक।
21. **Smart City (स्मार्ट सिटी)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके शहर को स्मार्ट बनाने की तकनीक।
22. **Wearable Devices (वियरेबल उपकरण)** - पहनने वाले उपकरण जो डेटा और सूचना को संग्रहीत करते हैं।
23. **Smart Grid (स्मार्ट ग्रिड)** - बिजली वितरण को स्मार्ट बनाने वाला तकनीकी उपाय।
24. **Predictive Maintenance (पूर्वानुमानित रखरखाव)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके मशीनों के रखरखाव की पूर्वानुमानित तकनीक।

25. **RFID, Radio Frequency Identification** आरएफआईडी - रेडियो तंत्र पहचान तकनीक जो उपकरणों को भेजी गई चिप से पहचानता है
26. **Home Security System (होम सुरक्षा प्रणाली)** - घर की सुरक्षा के लिए आईओटी उपकरणों का उपयोग करने वाली प्रणाली।
27. **Smart Home (स्मार्ट होम)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्वचालित होम सुविधा प्रदान करने वाला घर।
28. **Smart Appliances (स्मार्ट उपकरण)** - आईओटी उपकरणों के साथ आधुनिक उपकरण जो स्वचालित होते हैं।
29. **Connected Cars (कनेक्टेड कार)** - इंटरनेट से जुड़ी हुई कारें जो डेटा साझा करती हैं और स्वचालित होती हैं।
30. **Precision Agriculture (प्रेसिजन कृषि)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खेती के लिए उचित तकनीकी उपाय।
31. **Smart Retail (स्मार्ट खुदरा)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खुदरा के लिए उचित तकनीकी उपाय।
32. **Industrial IoT (इंडस्ट्रियल आईओटी)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके औद्योगिक प्रक्रियाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
33. **Smart Energy Management (स्मार्ट ऊर्जा प्रबंधन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके ऊर्जा के संचय और प्रबंधन की तकनीक।
34. **Wearable Technology (वियरेबल टेक्नोलॉजी)** - पहनने वाले उपकरण जो तकनीक से भरे होते हैं।
35. **Digital Twin (डिजिटल ट्विन)** - वास्तविक वस्तु या प्रक्रिया का विश्लेषण करने वाला आईओटी उपकरण।
36. **5G Technology (5जी टेक्नोलॉजी)** - पांचवीं पीढ़ी के इंटरनेट द्वारा संचार करने की तकनीक।
37. **Smart Farming (स्मार्ट फार्मिंग)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खेती को स्वचालित करने की तकनीक।
38. **Beacon Technology (बीकन टेक्नोलॉजी)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्थानांतरण सेवाओं की प्रदान करने की तकनीक।
39. **Smart Healthcare (स्मार्ट हेल्थकेयर)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके चिकित्सा सेवाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
40. **Smart Grid (स्मार्ट ग्रिड)** - बिजली वितरण को स्मार्ट बनाने वाली तकनीकी उपाय।
41. **Predictive Maintenance (पूर्वानुमानित रखरखाव)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके मशीनों के रखरखाव की पूर्वानुमानित तकनीक।
42. **Home Security System (होम सुरक्षा प्रणाली)** - घर की सुरक्षा के लिए आईओटी उपकरणों का उपयोग करने वाली प्रणाली।
43. **Smart Home (स्मार्ट होम)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्वचालित होम सुविधा प्रदान करने वाला घर।
44. **Smart Appliances (स्मार्ट उपकरण)** - आईओटी उपकरणों के साथ आधुनिक उपकरण जो स्वचालित होते हैं।
45. **Connected Cars (कनेक्टेड कार)** - इंटरनेट से जुड़ी हुई कारें जो डेटा साझा करती हैं और स्वचालित होती हैं।
46. **Precision Agriculture (प्रेसिजन कृषि)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खेती के लिए उचित तकनीकी उपाय।
47. **Smart Retail (स्मार्ट खुदरा)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खुदरा के लिए उचित तकनीकी उपाय।
48. **Industrial IoT (इंडस्ट्रियल आईओटी)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके औद्योगिक प्रक्रियाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
49. **Smart Energy Management (स्मार्ट ऊर्जा प्रबंधन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके ऊर्जा के संचय और प्रबंधन की तकनीक।
50. **Wearable Technology (वियरेबल टेक्नोलॉजी)** - पहनने वाले उपकरण जो तकनीक से भरे होते हैं।
51. **Digital Twin (डिजिटल ट्विन)** - वास्तविक वस्तु या प्रक्रिया का विश्लेषण करने वाला आईओटी उपकरण।
52. **Smart Metering (स्मार्ट मीटरिंग)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके विभिन्न मीटरों के डेटा को संग्रहीत करने और प्रबंधित करने की तकनीक।
53. **Energy Harvesting (ऊर्जा संग्रहण)** - पर्यावरण से ऊर्जा को संग्रहीत करने की तकनीक।
54. **Smart Cities (स्मार्ट सिटीज)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके शहरों को स्मार्ट और उन्नत बनाने की तकनीक।
55. **IoT Architecture (आईओटी वास्तुकला)** - आईओटी उपकरणों के विभिन्न तत्वों का ढांचा।
56. **Home Automation (होम ऑटोमेशन)** - घर के उपकरणों को स्वचालित बनाने की तकनीक।
57. **Environmental Monitoring (पर्यावरण मॉनिटरिंग)** - पर्यावरणीय परिवर्तनों को निगरानी करने की तकनीक।
58. **Location-based Services (स्थानांतरण आधारित सेवाएं)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्थानांतरण सेवाएं प्रदान करने की तकनीक।
59. **Data Analytics (डेटा विश्लेषण)** - आईओटी उपकरणों से उत्पन्न डेटा को विश्लेषण करने की तकनीक।
60. **Data Integration (डेटा समेकन)** - आईओटी उपकरणों से उत्पन्न डेटा को एकत्र करने की तकनीक।
61. **Data Visualization (डेटा दृश्यीकरण)** - आईओटी उपकरणों से उत्पन्न डेटा को दृश्यीकृत करने की तकनीक।
62. **Internet of Everything (IoE) (सबकुछ का इंटरनेट)** - आईओटी उपकरणों का सब कुछ के साथ इंटरनेट से जुड़ा होना।
63. **Industrial Internet of Things (IIoT) (औद्योगिक इंटरनेट ऑफ थिंग्स)** - औद्योगिक क्षेत्र में आईओटी उपकरणों का उपयोग करने की तकनीक।
64. **Smart Grid (स्मार्ट ग्रिड)** - बिजली वितरण को स्मार्ट बनाने वाली तकनीकी उपाय।
65. **Predictive Maintenance (पूर्वानुमानित रखरखाव)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके मशीनों के रखरखाव की पूर्वानुमानित तकनीक।
66. **Home Security System (होम सुरक्षा प्रणाली)** - घर की सुरक्षा के लिए आईओटी उपकरणों का उपयोग करने वाली प्रणाली।
67. **Smart Home (स्मार्ट होम)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्वचालित होम सुविधा प्रदान करने वाला घर।
68. **Smart Appliances (स्मार्ट उपकरण)** - आईओटी उपकरणों के साथ आधुनिक उपकरण जो स्वचालित होते हैं।
69. **Connected Cars (कनेक्टेड कार)** - इंटरनेट से जुड़ी हुई कारें जो डेटा साझा करती हैं और स्वचालित होती हैं।
70. **Precision Agriculture (प्रेसिजन कृषि)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खेती के लिए उचित तकनीकी उपाय।
71. **Smart Retail (स्मार्ट खुदरा)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके खुदरा के लिए उचित तकनीकी उपाय।

72. **Industrial IoT (इंडस्ट्रियल आईओटी)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके औद्योगिक प्रक्रियाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
73. **Smart Energy Management (स्मार्ट ऊर्जा प्रबंधन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके ऊर्जा के संचय और प्रबंधन की तकनीक।
74. **Wearable Technology (वियरेबल टेक्नोलॉजी)** - पहनने वाले उपकरण जो तकनीक से भरे होते हैं।
75. **Digital Twin (डिजिटल ट्विन)** - वास्तविक वस्तु या प्रक्रिया का विश्लेषण करने वाला आईओटी उपकरण।
76. **Smart Transportation (स्मार्ट परिवहन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्मार्ट परिवहन सेवाएं प्रदान करने की तकनीक।
77. **Wearable Health Monitoring (वियरेबल स्वास्थ्य मॉनिटरिंग)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्वास्थ्य मॉनिटरिंग करने की तकनीक।
78. **Traffic Management (ट्रैफिक प्रबंधन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके यातायात प्रबंधन करने की तकनीक।
79. **Water Quality Monitoring (पानी की गुणवत्ता मॉनिटरिंग)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके पानी की गुणवत्ता की निगरानी करने की तकनीक।
80. **Waste Management (कचरा प्रबंधन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके कचरे का प्रबंधन करने की तकनीक।
81. **Smart Governance (स्मार्ट शासन)** - आईओटी उपकरणों का उपयोग करके स्मार्ट शासन की तकनीक।
82. **Cloud Computing (क्लाउड कंप्यूटिंग)** - इंटरनेट पर डेटा और संसाधनों के संग्रहीत करने और प्रबंधित करने की तकनीक।
83. **Fog Computing (फॉग कंप्यूटिंग)** - संबंधित उपकरणों पर डेटा को संग्रहीत करने और प्रसंस्करण करने की तकनीक।
84. **Edge Computing (एज कंप्यूटिंग)** - उपकरणों के नजदीक संग्रहीत करने और प्रसंस्करण करने की तकनीक।
85. **Artificial Intelligence (AI) (कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - मानव के बुद्धिमत्ता के तर्काधारी सिस्टम को बनाने और सिमुलेट करने की तकनीक।
86. **Machine Learning (मशीन सीखना)** - मशीनों को डेटा से सिखाने और तय किए गए कार्य को स्वचालित करने की तकनीक।
87. **Big Data (बड़े डेटा)** - विशाल और जटिल डेटा सेट्स को विश्लेषण करने की तकनीक।
88. **Blockchain Technology (ब्लॉकचेन टेक्नोलॉजी)** - डिजिटल रूप से सूचना को सुरक्षित और ट्रांसपेरेंट ढंग से संग्रहीत करने की तकनीक।
89. **LoRa (Long Range) (लोरा)** - एक दूरस्थ और ऊर्जा दक्ष प्रतिसाद रेडियो कम्युनिकेशन प्रोटोकॉल।
90. **Zigbee (जिगबी)** - एक लो-पावर, लो-डेटा रेट, और छोटे दूरी के लिए डिज़ाइन किया गया वायरलेस मेश नेटवर्क प्रोटोकॉल।
91. **Narrowband IoT (NB-IoT) (नैरोबैंड आईओटी)** - लो-पावर, लो-डेटा रेट, और दूरस्थ सेंसिंग के लिए बनाया गया वायरलेस कनेक्टिविटी स्टैंडर्ड।
92. **Home Automation (होम ऑटोमेशन)** - घर के उपकरणों और सुविधाओं को स्वतंत्र रूप से कंट्रोल करने की तकनीक।
93. **Smart Grid (स्मार्ट ग्रिड)** - बिजली वितरण में तकनीकी उन्नति के साथ संवेदनशीलता को बढ़ाने के लिए तकनीक।
94. **RFID (Radio-Frequency Identification) (आरएफआईडी)** - दूरस्थ तरीके से वस्तुओं, उपकरणों, या वस्तुओं को पहचानने के लिए रेडियो तरंगों का उपयोग करने वाली तकनीक।
95. **5G Technology (5जी तकनीक)** - तेज डेटा ट्रांसफर और उच्च संगतता के साथ विन्यासित वायरलेस नेटवर्क प्रौद्योगिकी।
96. **Smart City (स्मार्ट सिटी)** - तकनीकी उपायोग करके शहर की सुरक्षा, परिवहन, ऊर्जा प्रबंधन, और अन्य सेवाओं को सुधारने का कांसेप्ट।
97. **Digital Twin (डिजिटल ट्विन)** - वास्तविक विश्व के विभिन्न पहलुओं का डिजिटल मॉडल जोड़ने की तकनीक।
98. **Cyber-Physical Systems (साइबर-फिजिकल सिस्टम्स)** - आईओटी उपकरणों को दुनियावी भौतिक प्रक्रियाओं से जोड़ने वाले संगणन और नियंत्रण प्रणाली।

## **17. AUTOMATION TECHNOLOGY**

1. **Automation (स्वचालन)** - विभिन्न कार्यों और प्रक्रियाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
2. **Robotics (रोबोटिक्स)** - स्वचालित मशीनों या रोबोटों का अध्ययन और विकास।
3. **Artificial Intelligence (AI) (कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - कंप्यूटर सिस्टम की क्षमता को मानवीय बुद्धिमत्ता के तर्काधारी सिस्टम के समान बनाने और सिमुलेट करने की तकनीक।
4. **Machine Learning (मशीन सीखना)** - मशीनों को डेटा से सिखाने और तय किए गए कार्यों को स्वचालित करने की तकनीक।
5. **Industrial Automation (औद्योगिक स्वचालन)** - विभिन्न उद्योगों में कार्यों और प्रक्रियाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
6. **Process Automation (प्रक्रिया स्वचालन)** - विशिष्ट कार्यों या प्रक्रियाओं को स्वचालित करने की तकनीक।
7. **Control Systems (नियंत्रण प्रणाली)** - मशीनों और प्रक्रियाओं को नियंत्रित करने वाली तकनीक।
8. **PLC (Programmable Logic Controller) (प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर)** - एक विशेष प्रकार का संगणक जो उपकरणों को स्वचालित करता है।
9. **SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition) (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण)** - नियंत्रण सिस्टम जो उपकरणों को निगरानी और नियंत्रित करता है।
10. **HMI (Human Machine Interface) (मानव-मशीन अन्तरफलक)** - मानव और मशीन के बीच संवाद करने वाली तकनीक।
11. **DCS (Distributed Control System) (वितरित नियंत्रण प्रणाली)** - बड़े औद्योगिक प्रक्रियाओं के लिए नियंत्रण प्रणाली।
12. **MES (Manufacturing Execution System) (निर्माण निष्पादन प्रणाली)** - उत्पादन प्रक्रियाओं का नियंत्रण और संचालन करने वाली तकनीक।



13. **CNC (Computer Numerical Control) (कंप्यूटर संख्यात्मक नियंत्रण)** - कंप्यूटर सिस्टम के द्वारा मशीनों को नियंत्रित करने की तकनीक।
14. **IoT (Internet of Things) (इंटरनेट ऑफ थिंग्स)** - विभिन्न वस्तुओं और उपकरणों को इंटरनेट से जोड़ने की तकनीक।
15. **IIoT (Industrial Internet of Things) (औद्योगिक इंटरनेट ऑफ थिंग्स)** - औद्योगिक क्षेत्र में आईओटी की तकनीक।
16. **M2M (Machine to Machine) (मशीन से मशीन)** - उपकरणों के बीच स्वचालित संवाद की तकनीक।
17. **PLC Programming (पीएलसी प्रोग्रामिंग)** - प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर को सेट करने की तकनीक।
18. **SCADA System Integration (सुपरवाइजरी कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण सिस्टम का सम्मिलन)** - विभिन्न उपकरणों को एक संयुक्त प्लेटफॉर्म पर संगठित करने की तकनीक।
19. **Control Panel (नियंत्रण पैनल)** - नियंत्रण सिस्टम को सेट करने और संचालित करने वाली तकनीक।
20. **VFD (Variable Frequency Drive) (बदलती आवृत्ति ड्राइव)** - मोटर और पंप की गति को नियंत्रित करने वाली तकनीक।
21. **Robotics Automation (रोबोटिक्स स्वचालन)** - रोबोटों को स्वचालित करने की तकनीक।
22. **Wireless Automation (वायरलेस स्वचालन)** - तकनीक जो बिना तार के वस्तुओं को स्वचालित करती है।
23. **Control Algorithm (नियंत्रण एल्गोरिदम)** - नियंत्रण सिस्टम में उपयोग किए जाने वाले एल्गोरिदम।
24. **Sensor Technology (संवेदक तकनीक)** - संवेदकों की तकनीक जो उपकरणों को स्थिति और परिवर्तनों के बारे में सूचित करती है।
25. **Actuator (अभिक्रियाकर्ता)** - उपकरणों को स्वचालित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले मेकेनिकल उपकरण।
26. **Closed-Loop System (बंद चक्र प्रणाली)** - एक संवाद का प्रणाली जो नियंत्रण को स्वचालित रूप से समायोजित करता है।
27. **Open-Loop System (खुले चक्र प्रणाली)** - एक संवाद का प्रणाली जो नियंत्रण को स्वचालित रूप से समायोजित नहीं करता है।
28. **Relay (रिले)** - नियंत्रण सिग्नल को एक स्थान से दूसरे स्थान पर भेजने वाली तकनीक।
29. **Pneumatic Automation (न्यूमैटिक स्वचालन)** - हवा दबाव का उपयोग करके उपकरणों को स्वचालित करने की तकनीक।
30. **Hydraulic Automation (हाइड्रोलिक स्वचालन)** - तरल दबाव का उपयोग करके उपकरणों को स्वचालित करने की तकनीक।
31. **PLC Logic (पीएलसी लॉजिक)** - प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर में उपयोग किए जाने वाले लॉजिक।
32. **Industrial Robots (औद्योगिक रोबोट)** - उद्योग में उपयोग होने वाले रोबोट।
33. **Automation Engineer (स्वचालन अभियंता)** - स्वचालन तकनीकी उपकरणों को विकसित और संचालित करने वाला अभियंता।
34. **DCS Programming (वितरित नियंत्रण प्रणाली प्रोग्रामिंग)** - वितरित नियंत्रण प्रणाली के लिए प्रोग्रामिंग करने की तकनीक।
35. **Industrial Networking (औद्योगिक नेटवर्किंग)** - उद्योग में उपयोग होने वाले नेटवर्किंग की तकनीक।
36. **Process Control (प्रक्रिया नियंत्रण)** - प्रक्रियाओं को नियंत्रित करने की तकनीक।
37. **Instrumentation (यांत्रिकीकरण)** - उपकरणों को मापने और नियंत्रित करने की तकनीक।
38. **Mechatronics (मेकेट्रॉनिक्स)** - यांत्रिकी और इलेक्ट्रॉनिक्स का संयोजन।
39. **PID Controller (पीआईडी नियंत्रक)** - प्रोपोर्शनल, इंटीग्रल, और डेरिवेटिव कंट्रोलर का एक प्रकार।
40. **Electrical Automation (विद्युत स्वचालन)** - विद्युत ऊर्जा का उपयोग करके उपकरणों को स्वचालित करने की तकनीक।
41. **Control Valve (नियंत्रण वाल्व)** - उपकरणों को नियंत्रित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले वाल्व।
42. **Batch Processing (बैच प्रोसेसिंग)** - एक समय में एक निश्चित संख्यक कार्यों को पूरा करने की तकनीक।
43. **Feedback System (प्रतिक्रिया प्रणाली)** - एक संवाद का प्रणाली जो बाह्य संरचना से संवाद करती है।
44. **Process Monitoring (प्रक्रिया मॉनिटरिंग)** - प्रक्रियाओं को निगरानी करने की तकनीक।
45. **Safety Systems (सुरक्षा प्रणाली)** - उपकरणों और प्रक्रियाओं को सुरक्षित रखने की तकनीक।
46. **Production Automation (उत्पादन स्वचालन)** - उत्पादन प्रक्रिया को स्वचालित करने की तकनीक।
47. **Motion Control (गति नियंत्रण)** - मशीनों और उपकरणों की गति को नियंत्रित करने की तकनीक।
48. **SCADA HMI Design (सुपरवाइजरी कंट्रोल और मानव मशीन इंटरफेस डिजाइन)** - सुपरवाइजरी कंट्रोल और मानव मशीन इंटरफेस के डिजाइन करने की तकनीक।
49. **Batch Automation (बैच स्वचालन)** - बैच प्रक्रिया को स्वचालित करने की तकनीक।
50. **Servo System (सर्वो प्रणाली)** - उपकरणों की स्थानांतरण या गति को स्वचालित करने की तकनीक।
51. **SCADA Integration (सुपरवाइजरी कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण सम्मिलन)** - विभिन्न सिस्टमों को संबंधित सुपरवाइजरी कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण (सीएडीए) सिस्टम में शामिल करने की तकनीक।
52. **Industrial Communication (औद्योगिक संचार)** - उद्योग में संचार के लिए उपयोग किए जाने वाले प्रोटोकॉल और तकनीक।
53. **SCADA Security (सुपरवाइजरी कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण सुरक्षा)** - सुपरवाइजरी कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण (सीएडीए) सिस्टम की सुरक्षा की तकनीक।
54. **System Integration (प्रणाली सम्मिलन)** - विभिन्न सिस्टमों को एक संगठित प्लेटफॉर्म पर सम्मिलित करने की तकनीक।

55. **Process Control System (प्रक्रिया नियंत्रण प्रणाली)** - उपकरणों को नियंत्रित करने के लिए एक प्रक्रिया नियंत्रण प्रणाली।
56. **Control Engineering (नियंत्रण अभियांत्रिकी)** - उपकरणों को नियंत्रित करने और स्वचालित करने की तकनीक।
57. **Automation Software (स्वचालन सॉफ्टवेयर)** - स्वचालित कार्यों और प्रक्रियाओं को संचालित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले सॉफ्टवेयर।
58. **Industrial Control Panel (औद्योगिक नियंत्रण पैनल)** - उद्योग में उपयोग होने वाले नियंत्रण पैनल।
59. **Control System Design (नियंत्रण प्रणाली डिज़ाइन)** - उपकरणों को नियंत्रित करने की प्रणाली का डिज़ाइन।
60. **PLC Automation (पीएलसी स्वचालन)** - प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर को स्वचालित करने की तकनीक।
61. **Factory Automation (फैक्टरी स्वचालन)** - फैक्टरी में उपयोग होने वाले स्वचालित कार्यों की तकनीक।
62. **Process Automation System (प्रक्रिया स्वचालन प्रणाली)** - उपकरणों को स्वचालित करने वाली प्रक्रिया प्रणाली।
63. **PLC Control (पीएलसी नियंत्रण)** - प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर को नियंत्रित करने की तकनीक।
64. **Control System Integration (नियंत्रण प्रणाली सम्मिलन)** - विभिन्न नियंत्रण सिस्टमों को संबंधित करने की तकनीक।
65. **Automation Engineering (स्वचालन अभियांत्रिकी)** - स्वचालन संबंधी उपकरणों के विकास और अध्ययन की तकनीक।
66. **Home Automation System (होम स्वचालन प्रणाली)** - घर की उपकरणों को स्वचालित करने वाली प्रणाली।
67. **Control Panel Design (नियंत्रण पैनल डिज़ाइन)** - नियंत्रण पैनल का डिज़ाइन करने की तकनीक।
68. **Motion Control System (गति नियंत्रण प्रणाली)** - गति को स्वचालित करने की तकनीक।
69. **PLC Wiring (पीएलसी वायरिंग)** - प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर की वायरिंग की तकनीक।
70. **Building Automation (बिल्डिंग स्वचालन)** - इमारतों में स्वचालित कार्यों की तकनीक।
71. **CNC Programming (सीएनसी प्रोग्रामिंग)** - कंप्यूटर संख्यात्मक नियंत्रण के लिए प्रोग्रामिंग की तकनीक।
72. **Automation Control System (स्वचालन नियंत्रण प्रणाली)** - स्वचालित नियंत्रण प्रणाली की तकनीक।
73. **Industrial Automation Solutions (औद्योगिक स्वचालन समाधान)** - उद्योग में स्वचालित कार्यों के लिए समाधान की तकनीक।
74. **SCADA Programming (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण प्रोग्रामिंग)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण की तकनीक का प्रोग्रामिंग।
75. **Control System Software (नियंत्रण प्रणाली सॉफ्टवेयर)** - नियंत्रण प्रणाली के लिए सॉफ्टवेयर।
76. **Automated Manufacturing (स्वचालित विनिर्माण)** - स्वचालित रूप से निर्माण की तकनीक।
77. **SCADA Control (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण नियंत्रण)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण को नियंत्रित करने की तकनीक।
78. **PLC System (पीएलसी प्रणाली)** - प्रोग्रामेबल लॉजिक कंट्रोलर प्रणाली।
79. **SCADA System (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण प्रणाली)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण प्रणाली।
80. **Automation Components (स्वचालन घटक)** - स्वचालन सिस्टम के घटक।
81. **Industrial Process Automation (औद्योगिक प्रक्रिया स्वचालन)** - उद्योग में प्रक्रिया स्वचालित करने की तकनीक।
82. **Automated Systems (स्वचालित प्रणाली)** - स्वचालित कार्यों के लिए प्रणाली।
83. **Control Engineering Design (नियंत्रण अभियांत्रिकी डिज़ाइन)** - नियंत्रण अभियांत्रिकी की डिज़ाइन।
84. **SCADA Monitoring (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण निगरानी)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण की निगरानी।
85. **Automated Control System (स्वचालित नियंत्रण प्रणाली)** - स्वचालित नियंत्रण प्रणाली।
86. **SCADA Architecture (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण आर्किटेक्चर)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण की आर्किटेक्चर।
87. **Industrial Control Systems (औद्योगिक नियंत्रण प्रणाली)** - उद्योग में उपयोग होने वाली नियंत्रण प्रणाली।
88. **SCADA Interface (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण इंटरफ़ेस)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण का इंटरफ़ेस।
89. **Automated Control Panel (स्वचालित नियंत्रण पैनल)** - स्वचालित नियंत्रण पैनल।
90. **SCADA Telemetry (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण टेलीमेट्री)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण की टेलीमेट्री।
91. **Industrial Automation Technology (औद्योगिक स्वचालन तकनीक)** - उद्योग में स्वचालित कार्यों के लिए तकनीक।
92. **SCADA Database (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण डेटाबेस)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण का डेटाबेस।
93. **Automated Production (स्वचालित उत्पादन)** - स्वचालित रूप से उत्पादन की तकनीक।
94. **SCADA Configuration (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण कॉन्फ़िगरेशन)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण की कॉन्फ़िगरेशन।
95. **Automation Control Engineering (स्वचालन नियंत्रण अभियांत्रिकी)** - स्वचालन नियंत्रण अभियांत्रिकी की तकनीक।
96. **SCADA Alarm (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण अलार्म)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण की अलार्म।
97. **Automated Assembly (स्वचालित सम्मिलन)** - स्वचालित रूप से सम्मिलित की तकनीक।
98. **SCADA Communication (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण संचार)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण का संचार।
99. **Automation Control Panel Design (स्वचालन नियंत्रण पैनल डिज़ाइन)** - स्वचालन नियंत्रण पैनल का डिज़ाइन।
100. **SCADA Human-Machine Interface (सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण मानव-मशीन इंटरफ़ेस)** - सुपरवाइज़री कंट्रोल और डेटा अधिग्रहण का मानव-मशीन इंटरफ़ेस।

## 18. DEVOPS

1. **DevOps (डेवऑप्स)** - डेवलपमेंट (Development) और ऑपरेशन्स (Operations) को मिलाकर संबोधित करता है। यह एक संयोजनात्मक अनुप्रयोग परिचालन प्रक्रिया है जो सॉफ्टवेयर प्रोजेक्ट्स को अधिक उत्पादक, सुरक्षित और स्थायी बनाने का लक्ष्य रखती है।
2. **Continuous Integration (सतत सम्मिलन)** - सॉफ्टवेयर को सतत रूप से डेवलप करने की प्रक्रिया जिसमें बदलाव निरंतर मिलाया जाता है और संपन्न कोड को साझा किया जाता है।
3. **Continuous Deployment (सतत डिप्लॉयमेंट)** - सतत रूप से सॉफ्टवेयर को उत्पन्न और उपयोग में लाने की प्रक्रिया।
4. **Continuous Delivery (सतत वितरण)** - सॉफ्टवेयर उत्पादन की प्रक्रिया जिसमें सतत रूप से संपन्न कोड उत्पादन के लिए तैयार होता है, लेकिन उपभोक्ताओं को साझा नहीं किया जाता।
5. **Infrastructure as Code (इंफ्रास्ट्रक्चर एज कोड)** - संरचित रूप से इंफ्रास्ट्रक्चर को कोड के रूप में प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
6. **Deployment Pipeline (डिप्लॉयमेंट पाइपलाइन)** - सॉफ्टवेयर को सतत रूप से विकसित, टेस्ट किया और उत्पन्न करने की एक समूह प्रक्रिया।
7. **Version Control (संस्करण नियंत्रण)** - सॉफ्टवेयर कोड के संस्करणों को संग्रहीत करने और प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
8. **Git (गिट)** - एक विस्तृत संस्करण नियंत्रण प्रणाली जो कोड संस्करण का प्रबंधन करती है।
9. **Jenkins (जेंकिंस)** - सतत वितरण के लिए एक ओपन-सोर्स आधारित सर्वर।
10. **Docker (डॉकर)** - कंटेनराइजेशन प्लेटफॉर्म जो ऐप्स को पैकेज करने और वितरित करने की अनुमति देता है।
11. **Kubernetes (कुबर्नेट्स)** - संभालने के लिए खुदरा संसाधनों के साथ कंटेनर के उपयोग का प्रबंधन करने वाला एक ओर्केस्ट्रेशन उपकरण।
12. **Microservices (माइक्रोसर्विसेज)** - छोटे, स्वतंत्र सेवा कम्पोनेंट्स जो सॉफ्टवेयर ऐप्स के विकास को आसान बनाते हैं।
13. **Agile Development (एजाइल विकास)** - सॉफ्टवेयर विकास की एक प्रक्रिया जो नियमित रूप से परिवर्तनों को स्वीकार करती है और अधिकतम मूल्य प्रदान करती है।
14. **Scrum (स्क्रम)** - एक प्रक्रिया फ्रेमवर्क जिसमें विकास टीम नियमित रूप से कार्य को प्रबंधित करती है।
15. **Kanban (कांबन)** - कार्डों के उपयोग से विकास कार्य को प्रबंधित करने वाला एक प्रक्रिया फ्रेमवर्क।
16. **Waterfall Model (वॉटरफॉल मॉडल)** - एक लगातार प्रक्रिया फ्रेमवर्क जिसमें सभी विकास चरण एक बार में होते हैं।
17. **Agile Manifesto (एजाइल मैनिफेस्टो)** - एजाइल विकास के मूल तत्वों की एक सूची।
18. **Infrastructure Automation (इंफ्रास्ट्रक्चर स्वचालन)** - सर्वर, नेटवर्क, और अन्य इंफ्रास्ट्रक्चर के निर्माण और प्रबंधन को स्वचालित करने की प्रक्रिया।
19. **Configuration Management (कॉन्फिगरेशन प्रबंधन)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर कॉन्फिगरेशन को प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
20. **Release Management (रिलीज प्रबंधन)** - सॉफ्टवेयर रिलीज की प्रक्रिया का प्रबंधन।
21. **Monitoring (मॉनिटरिंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर की स्थिति और प्रदर्शन की निगरानी करने की प्रक्रिया।
22. **Logging (लॉगिंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर के लिए लॉग दर्ज करने की प्रक्रिया।
23. **Incident Management (घटना प्रबंधन)** - सॉफ्टवेयर संबंधित घटनाओं के प्रबंधन की प्रक्रिया।
24. **Cloud Computing (क्लाउड कंप्यूटिंग)** - इंटरनेट के माध्यम से विभिन्न सेवाओं को पहुंचने की प्रक्रिया।
25. **IaaS (Infrastructure as a Service) (आईएएस - इंफ्रास्ट्रक्चर एज सर्विस)** - इंफ्रास्ट्रक्चर के रूप में सेवाओं के लिए वितरण।
26. **PaaS (Platform as a Service) (पीएएस - प्लेटफॉर्म एज सर्विस)** - प्लेटफॉर्म के रूप में सेवाओं के लिए वितरण।
27. **SaaS (Software as a Service) (एसएस - सॉफ्टवेयर एज सर्विस)** - सॉफ्टवेयर के रूप में सेवाओं के लिए वितरण।
28. **Cloud Provider (क्लाउड प्रदाता)** - क्लाउड सेवा प्रदान करने वाली कंपनी।
29. **Ansible (एंसिबल)** - इंफ्रास्ट्रक्चर ऑटोमेशन और कॉन्फिगरेशन मैनेजमेंट के लिए एक ओपन-सोर्स टूल।
30. **Chef (शेफ)** - इंफ्रास्ट्रक्चर और सर्वरों के लिए कॉन्फिगरेशन मैनेजमेंट टूल।
31. **Puppet (पपेट)** - इंफ्रास्ट्रक्चर और सर्वरों के लिए कॉन्फिगरेशन मैनेजमेंट टूल।
32. **Terraform (टेराफॉर्म)** - इंफ्रास्ट्रक्चर के लिए इंफ्रास्ट्रक्चर कोड लिखने के लिए एक ओपन-सोर्स टूल।
33. **CI/CD Pipeline (सीआई/सीडी पाइपलाइन)** - सॉफ्टवेयर को सतत रूप से विकसित, टेस्ट किया और उत्पन्न करने की प्रक्रिया जिसमें ऑटोमेशन और वितरण होता है।
34. **Blue-Green Deployment (ब्लू-ग्रीन डिप्लॉयमेंट)** - नई संस्करण के साथ सॉफ्टवेयर के उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
35. **Canary Deployment (कैनेरी डिप्लॉयमेंट)** - एक छोटे संख्या के उपभोक्ताओं को संस्करण का उपयोग करके टेस्ट करने की प्रक्रिया।
36. **GitLab (गिटलैब)** - संस्करण नियंत्रण और संयोजनात्मक विकसित प्लेटफॉर्म।
37. **Bitbucket (बिटबकेट)** - संस्करण नियंत्रण और संयोजनात्मक विकसित प्लेटफॉर्म।
38. **Jira (जीरा)** - प्रोजेक्ट और कार्य के प्रबंधन के लिए एक टिकटिंग टूल।
39. **Artifactory (आर्टिफैक्ट्री)** - सॉफ्टवेयर आर्टिफैक्ट्स के वितरण के लिए एक भंडारण और प्रबंधन प्लेटफॉर्म।

40. **SonarQube (सोनारक्यूब)** - कोड गुणवत्ता और सुरक्षा विश्लेषण के लिए एक ओपन-सोर्स प्लेटफॉर्म।
41. **Nexus (नेक्सस)** - सॉफ्टवेयर आर्टिफैक्ट्स के वितरण के लिए एक भंडारण और प्रबंधन प्लेटफॉर्म।
42. **Load Balancing (लोड बैलेंसिंग)** - ट्रैफिक को सर्वरों और संस्थानों के बीच वितरित करने की प्रक्रिया।
43. **High Availability (उच्च उपलब्धता)** - सिस्टम या सेवा की सतत उपलब्धता की गारंटी।
44. **Scalability (स्केलेबिलिटी)** - सिस्टम की योजना के अनुसार विकसित किया जा सकने की क्षमता।
45. **Failover (फेलओवर)** - एक सिस्टम के अस्तित्व के नुकसान के साथ दूसरे सिस्टम पर अद्यतित होने की प्रक्रिया।
46. **Disaster Recovery (डिजास्टर रिकवरी)** - अनुप्रयोग प्रक्रिया को संसाधनों के खो जाने की घटना के बाद बहाल करने की क्षमता।
47. **Git Workflow (गिट वर्कफ्लो)** - गिट के साथ कार्य को संगठित करने की प्रक्रिया।
48. **Feature Branch (फीचर ब्रांच)** - विशेषता से जुड़े कोड को संस्करण नियंत्रण सिस्टम में संग्रहीत करने के लिए एक विकसित शाखा।
49. **Master Branch (मास्टर ब्रांच)** - संस्करण नियंत्रण सिस्टम में मूल कोड को संग्रहीत करने के लिए विकसित शाखा।
50. **Merge (मर्ज)** - एक शाखा को दूसरी शाखा में संगठित करने की प्रक्रिया।
51. **Pull Request (पुल अनुरोध)** - कोड के एक ब्रांच को दूसरे ब्रांच में संगठित करने के लिए अनुरोध।
52. **Code Review (कोड समीक्षा)** - विकसित कोड की गुणवत्ता, सुरक्षा, और अन्य पहलुओं का समीक्षण करने की प्रक्रिया।
53. **Automated Testing (स्वचालित परीक्षण)** - सॉफ्टवेयर को स्वचालित रूप से टेस्ट करने की प्रक्रिया।
54. **Unit Testing (यूनिट परीक्षण)** - कोड के छोटे भागों को टेस्ट करने की प्रक्रिया।
55. **Integration Testing (संघटन परीक्षण)** - कई इंटरफेस को संगठित करने की प्रक्रिया।
56. **Functional Testing (कार्यात्मक परीक्षण)** - सॉफ्टवेयर के विशेषताओं को टेस्ट करने की प्रक्रिया।
57. **Regression Testing (पूर्वस्थिति परीक्षण)** - नए संस्करण में पूर्ववत स्थिति की जांच करने की प्रक्रिया।
58. **Deployment Automation (डिप्लॉयमेंट स्वचालन)** - सॉफ्टवेयर को स्वचालित रूप से उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
59. **Infrastructure Automation Tools (इंफ्रास्ट्रक्चर स्वचालन टूल्स)** - इंफ्रास्ट्रक्चर को स्वचालित रूप से प्रबंधित करने के लिए उपकरण।
60. **Orchestration (ओर्केस्ट्रेशन)** - अनुप्रयोग संसाधनों की समूहित प्रबंधन की प्रक्रिया।
61. **Versioning (संस्करणंकन)** - सॉफ्टवेयर के संस्करणों को संग्रहीत करने की प्रक्रिया।
62. **Automated Deployment (स्वचालित डिप्लॉयमेंट)** - सॉफ्टवेयर को स्वचालित रूप से उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
63. **Configuration Drift (कॉन्फिगरेशन ड्रिफ्ट)** - इंफ्रास्ट्रक्चर या सॉफ्टवेयर की वर्तमान संस्करण से अलग होने की प्रक्रिया।
64. **Infrastructure Monitoring (इंफ्रास्ट्रक्चर मॉनिटरिंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर की स्थिति और प्रदर्शन की निगरानी करने की प्रक्रिया।
65. **Log Management (लॉग प्रबंधन)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर के लिए लॉग दर्ज करने की प्रक्रिया।
66. **Incident Response (घटना प्रतिक्रिया)** - सॉफ्टवेयर संबंधित घटनाओं के प्रबंधन की प्रक्रिया।
67. **Change Management (परिवर्तन प्रबंधन)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर के परिवर्तनों की प्रक्रिया का प्रबंधन।
68. **IaC (Infrastructure as Code) Tools (आईएसएस टूल्स - इंफ्रास्ट्रक्चर एज कोड)** - इंफ्रास्ट्रक्चर को कोड के रूप में प्रबंधित करने के लिए उपकरण।
69. **ChatOps (चैटऑप्स)** - चैट मैसेजिंग सेवा का उपयोग करके ऑपरेशन्स को संभालने की प्रक्रिया।
70. **Continuous Monitoring (सतत मॉनिटरिंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर की स्थिति और प्रदर्शन की सतत निगरानी करने की प्रक्रिया।
71. **Elastic Load Balancer (इलास्टिक लोड बैलेंसर)** - विभिन्न सर्वरों के बीच ट्रैफिक को संतुलित करने के लिए स्केल करने की क्षमता।
72. **Serverless Architecture (सर्वरलेस आर्किटेक्चर)** - सर्वरों के बिना उच्च प्रदर्शन वाला सॉफ्टवेयर विकसित करने की प्रक्रिया।
73. **Infrastructure Scalability (इंफ्रास्ट्रक्चर स्केलेबिलिटी)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर को स्केल करने की क्षमता।
74. **Immutable Infrastructure (अविचलित इंफ्रास्ट्रक्चर)** - अपडेट की अनुमति न देने वाला इंफ्रास्ट्रक्चर।
75. **Cloud-Native (क्लाउड-नेटिव)** - क्लाउड में विकसित और वितरित सॉफ्टवेयर।
76. **Continuous Feedback (सतत प्रतिसाद)** - सॉफ्टवेयर विकसित की प्रक्रिया के दौरान सतत प्रतिसाद के साथ काम करना।
77. **Chatbot Integration (चैटबॉट एकीकरण)** - चैटबॉट को सॉफ्टवेयर प्रक्रिया में शामिल करने की प्रक्रिया।
78. **Configuration File Management (कॉन्फिगरेशन फ़ाइल प्रबंधन)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर कॉन्फिगरेशन फ़ाइलों को प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
79. **Server Provisioning (सर्वर प्रोविज़निंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर सेटअप करने की प्रक्रिया।
80. **Canary Analysis (कैनेरी विश्लेषण)** - कैनेरी डिप्लॉयमेंट के लिए टेस्ट युक्तियाँ और मॉनिटरिंग।
81. **Infrastructure Security (इंफ्रास्ट्रक्चर सुरक्षा)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर की सुरक्षा की निगरानी करने की प्रक्रिया।
82. **Compliance as Code (अनुपालन के रूप में कोड)** - नियमित कंप्लायंस की जांच के लिए कोड का उपयोग।
83. **Feature Flagging (फीचर फ़्लैगिंग)** - सॉफ्टवेयर में नई विशेषताओं को सक्षम और अक्षम करने की प्रक्रिया।
84. **A/B Testing (ए/बी परीक्षण)** - सॉफ्टवेयर के विभिन्न संस्करणों को बारीकी से टेस्ट करने की प्रक्रिया।
85. **Deployment Strategies (डिप्लॉयमेंट रणनीतियाँ)** - सॉफ्टवेयर डिप्लॉयमेंट के विभिन्न तरीके और प्रक्रिया।



86. **Infrastructure Testing (इंफ्रास्ट्रक्चर परीक्षण)** - इंफ्रास्ट्रक्चर को टेस्ट करने की प्रक्रिया।
87. **Canary Metrics (कैनेरी मैट्रिक्स)** - कैनेरी डिप्लॉयमेंट के लिए उपयुक्त मॉनिटरिंग मैट्रिक्स।
88. **Failback Strategy (फेलबैक रणनीति)** - इंफ्रास्ट्रक्चर को वापस संस्थानित करने की प्रक्रिया।
89. **Infrastructure Configuration (इंफ्रास्ट्रक्चर कॉन्फिगरेशन)** - इंफ्रास्ट्रक्चर सेटअप के लिए कॉन्फिगरेशन को संभालने की प्रक्रिया।
90. **Compliance Auditing (अनुपालन महसूली)** - नियमित कंप्लायंस की जांच करने की प्रक्रिया।
91. **Dark Launching (डार्क लॉन्चिंग)** - फीचर को कुछ उपभोक्ताओं के लिए गुप्त रूप से टेस्ट करने की प्रक्रिया।
92. **Infrastructure Provisioning (इंफ्रास्ट्रक्चर प्रोविज़निंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर सेटअप करने की प्रक्रिया।
93. **Immutable Server (अविचलित सर्वर)** - अपडेट की अनुमति न देने वाला सर्वर।
94. **Chaos Engineering (काॉस इंजीनियरिंग)** - सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर पर आप्रवास्तव्य को जांचने की प्रक्रिया।
95. **Blue Deployment (ब्लू डिप्लॉयमेंट)** - नए संस्करण के साथ सॉफ्टवेयर के उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
96. **Green Deployment (ग्रीन डिप्लॉयमेंट)** - प्राथमिक संस्करण के साथ सॉफ्टवेयर के उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
97. **Infrastructure as a Code (इंफ्रास्ट्रक्चर एज ए कोड)** - इंफ्रास्ट्रक्चर को कोड के रूप में प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
98. **Load Testing (लोड परीक्षण)** - सॉफ्टवेयर की लोड क्षमता की परीक्षा करने की प्रक्रिया।
99. **Canary Release (कैनेरी रिलीज़)** - कैनेरी डिप्लॉयमेंट के माध्यम से सॉफ्टवेयर का वितरण।
100. **Infrastructure Orchestration (इंफ्रास्ट्रक्चर ऑर्केस्ट्रेशन)** - इंफ्रास्ट्रक्चर संसाधनों की समूहित प्रबंधन की प्रक्रिया।

## **19.DATA SCIENCE**

1. **Data Science (डेटा साइंस)** - डेटा को विश्लेषण, विवरण, और नए ज्ञान के लिए उपयोग करने का क्षेत्र।
2. **Data Analysis (डेटा विश्लेषण)** - डेटा की तकनीकी और सांख्यिकीय विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
3. **Machine Learning (मशीन लर्निंग)** - कंप्यूटर सिस्टम को डेटा से सीखने की क्षमता।
4. **Artificial Intelligence (कृत्रिम बुद्धिमत्ता)** - कंप्यूटर और मशीनों को विचार करने और काम करने की क्षमता।
5. **Data Mining (डेटा खनन)** - बड़े डेटा सेट से छोटे और उपयुक्त जानकारी खोजने की प्रक्रिया।
6. **Big Data (बड़ा डेटा)** - बहुत बड़े और विस्तृत डेटा सेट्स।
7. **Data Visualization (डेटा विज़ुअलाइज़ेशन)** - डेटा को ग्राफिकल रूप में प्रदर्शित करने की प्रक्रिया।
8. **Regression Analysis (रीग्रेशन विश्लेषण)** - डेटा के बीच संबंधों का अध्ययन करने की प्रक्रिया।
9. **Classification (वर्गीकरण)** - डेटा को विभिन्न श्रेणियों में वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
10. **Clustering (समूहीकरण)** - समानता आधारित डेटा अंकगणित के लिए वर्गीकरण की प्रक्रिया।
11. **Natural Language Processing (प्राकृतिक भाषा प्रसंस्करण)** - मानवीय भाषा के साथ कंप्यूटर की सम्बंधित क्षमता।
12. **Data Engineering (डेटा इंजीनियरिंग)** - बड़े डेटा सेट्स को संरचित और प्रक्रियाशील बनाने की प्रक्रिया।
13. **Data Preprocessing (डेटा पूर्वसंस्करण)** - डेटा को विश्लेषण के लिए साफ़ करने और तैयार करने की प्रक्रिया।
14. **Data Cleansing (डेटा सफाई)** - डेटा में त्रुटियों को संशोधित करने की प्रक्रिया।
15. **Data Warehousing (डेटा वेयरहाउसिंग)** - बड़े और संरचित डेटा के भंडारण की प्रक्रिया।
16. **Feature Engineering (फीचर इंजीनियरिंग)** - विशेषता निर्माण के लिए उपयुक्त फीचर्स को बनाने की प्रक्रिया।
17. **Exploratory Data Analysis (पर्यवेक्षक डेटा विश्लेषण)** - डेटा की खोज, समझने, और विश्लेषण की प्रक्रिया।
18. **Predictive Modeling (पूर्वानुमानमॉडलिंग)** - डेटा के आधार पर भविष्यवाणी युक्तियों का मॉडल बनाने की प्रक्रिया।
19. **Supervised Learning (निरीक्षित लर्निंग)** - मॉडल को ट्रेन करने के लिए लेबल से संपन्न डेटा का उपयोग करना।
20. **Unsupervised Learning (निर्दिष्ट लर्निंग)** - मॉडल को ट्रेन करने के लिए लेबल रहित डेटा का उपयोग करना।
21. **Reinforcement Learning (पुनर्प्रोत्साहन लर्निंग)** - बेहतर परिणामों को प्राप्त करने के लिए मॉडल को पुनर्प्रोत्साहित करना।
22. **Overfitting (ओवरफिटिंग)** - मॉडल को ट्रेन करते समय अधिक डेटा पर ज्ञान को सीखने की समस्या।
23. **Underfitting (अंडरफिटिंग)** - मॉडल को ट्रेन करते समय कम डेटा पर ज्ञान को सीखने की समस्या।
24. **Feature Selection (फीचर चयन)** - महत्वपूर्ण फीचर्स को चुनने की प्रक्रिया।
25. **Model Evaluation (मॉडल मूल्यांकन)** - मॉडल की प्रदर्शन का मूल्यांकन करने की प्रक्रिया।
26. **Cross-Validation (क्रॉस-वैलिडेशन)** - डेटा मॉडल की प्रदर्शन की पुष्टि करने के लिए कास-वैलिडेशन का उपयोग करना।
27. **Feature Extraction (फीचर निष्कर्षण)** - डेटा से महत्वपूर्ण फीचर्स को निकालने की प्रक्रिया।
28. **Model Deployment (मॉडल डिप्लॉयमेंट)** - मॉडल को वास्तविक विश्व में लागू करने की प्रक्रिया।
29. **Ensemble Learning (समूह लर्निंग)** - कई मॉडल्स को एक साथ एकत्र करके बेहतर परिणामों की प्राप्ति।

30. **Bias-Variance Tradeoff (बायस-वैरिएंस ट्रेडऑफ)** - मॉडल की उत्पादकता और संख्यात्मक अस्थिरता के बीच संतुलन की प्रक्रिया।
31. **K-Nearest Neighbors (के-नियरेस्ट नेबर्स)** - आकार के आधार पर डेटा के प्रत्येक नजदीकी पड़ोसी का पता लगाने की एक तकनीक।
32. **Naive Bayes (नाइव बेस)** - संबंध और फ्रीक्वेंसी की आधार पर श्रेणियों को विभाजित करने की एक प्रक्रिया।
33. **Support Vector Machines (सपोर्ट वेक्टर मशीन)** - दो श्रेणियों के बीच सीमा बनाने की एक तकनीक।
34. **Decision Trees (डिसिजन ट्री)** - एक प्रदर्शन के लिए निर्णय निर्माण करने की प्रक्रिया।
35. **Random Forest (रैंडम फॉरेस्ट)** - कई डिसिजन ट्री का एक समूह।
36. **Neural Networks (न्यूरल नेटवर्क्स)** - ब्रेन के ढाँचे पर आधारित एक तकनीक।
37. **Deep Learning (डीप लर्निंग)** - बड़े डेटा सेट्स के लिए मशीन लर्निंग की एक विशेष तकनीक।
38. **Dimensionality Reduction (डिमेंशनलिटी रिडक्शन)** - डेटा में उपयुक्त जानकारी को संक्षेप करने की प्रक्रिया।
39. **Regression Algorithms (रीग्रेशन एल्गोरिदम्स)** - संबंध विश्लेषण के लिए उपयुक्त तकनीक।
40. **Classification Algorithms (वर्गीकरण एल्गोरिदम्स)** - वर्गीकृत करने के लिए उपयुक्त तकनीक।
41. **Clustering Algorithms (समूहीकरण एल्गोरिदम्स)** - समूहीकरण करने के लिए उपयुक्त तकनीक।
42. **Natural Language Generation (प्राकृतिक भाषा उत्पादन)** - कंप्यूटर द्वारा स्वचालित रूप से प्राकृतिक भाषा में सामग्री उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
43. **Natural Language Understanding (प्राकृतिक भाषा समझ)** - कंप्यूटर द्वारा प्राकृतिक भाषा के संरचना और अर्थ को समझने की प्रक्रिया।
44. **Data Ethics (डेटा नैतिकता)** - डेटा संगठन और उपयोग में नैतिक चिंता करने की प्रक्रिया।
45. **Data Privacy (डेटा गोपनीयता)** - उपयोगकर्ताओं के डेटा की सुरक्षा और गोपनीयता की चिंता।
46. **Data Governance (डेटा गवर्नेंस)** - डेटा के उपयोग, संगठन, और प्रबंधन की नीतियों का प्रबंधन।
47. **Data Exploration (डेटा अन्वेषण)** - डेटा की खोज करने की प्रक्रिया।
48. **Data Integration (डेटा सम्मिलन)** - अलग-अलग स्रोतों से डेटा को एकत्र करने की प्रक्रिया।
49. **Data Pipeline (डेटा पाइपलाइन)** - डेटा को स्रोत से लक्ष्य तक पहुंचाने की प्रक्रिया।
50. **Data Bias (डेटा भीड़)** - डेटा में संकल्प का विशेषाधिकार या अवसरों का अनुवादन करने की अनुमति देने वाली संख्या।
51. **Data Imputation (डेटा भराई)** - अनुपलब्ध डेटा के स्थान पर अनुमानित डेटा डालने की प्रक्रिया।
52. **Data Augmentation (डेटा वृद्धि)** - मौजूदा डेटा सेट को बढ़ाने के लिए डेटा का उपयोग करने की प्रक्रिया।
53. **Data Labeling (डेटा लेबलिंग)** - डेटा सैम्पल को वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
54. **Data Wrangling (डेटा रैंगलिंग)** - डेटा को साफ़ करने और संरचित करने की प्रक्रिया।
55. **Data Compression (डेटा संपीड़न)** - डेटा के आकार को कम करने की प्रक्रिया।
56. **Data Normalization (डेटा मानकीकरण)** - डेटा को एक सामान्य स्तर पर स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
57. **Data Scaling (डेटा स्केलिंग)** - डेटा को एक स्थानीय स्तर पर स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
58. **IoT (इंटरनेट ऑफ थिंग्स)** - इंटरनेट से जुड़े उपकरणों और विषयों का नेटवर्क जिससे वे डेटा आपसी संवाद कर सकते हैं।
59. **Sensor (संवेदक)** - यह उपकरण या उपकरण स्थान, तापमान, रक्षा, इंजन, विद्युत और अन्य फिजिकल तथा वायवीय परिवर्तनों को मापता है।
60. **Actuator (कार्यकारी)** - यह डिजाइनेटिड एक्शन उत्पन्न करने के लिए संवेदक द्वारा प्राप्त डेटा पर प्रतिक्रिया करता है।
61. **Edge Computing (एज कंप्यूटिंग)** - यहां डेटा को संशोधित और विश्लेषित किया जाता है और इंटरनेट के करीब प्रसारित किया जाता है।
62. **Cloud Computing (क्लाउड कंप्यूटिंग)** - इंटरनेट के माध्यम से विभिन्न सेवाओं और संसाधनों के उपयोग को संभालने का एक मॉडल।
63. **MQTT (MQTT)** - संवेदक और कार्यकारी के बीच संचार के लिए एक लाइटवेट ओपन सॉर्स प्रोटोकॉल।
64. **LoRa (लोरा)** - लॉन्ग रेंज रेडियो तकनीक जो IoT डिवाइस के लिए लंबे दूरी वाले संचार समर्थन करती है।
65. **Zigbee (जिग्बी)** - एक लो रेट पर्सनल एरिया नेटवर्क प्रोटोकॉल, जो IoT उपकरणों के लिए लो वाट्स संचार समर्थन करता है।
66. **BLE (ब्ल्यूटूथ लो ऊर्जा)** - कम ऊर्जा ब्ल्यूटूथ तकनीक, जो संवेदकों के बीच संचार को संभालती है जो बैटरी चलते उपकरणों के लिए उपयुक्त होती है।
67. **RFID (आरएफआईडी)** - वस्तुओं और पदार्थों को आईडेंटिफाई करने और इससे डेटा पढ़ने के लिए उपयुक्त टैग जोड़ा जा सकता है।
68. **Smart Home (स्मार्ट होम)** - जिसमें अलग-अलग डिवाइस और उपकरण इंटरनेट से जुड़े होते हैं और उपयोगकर्ता को समय, ऊर्जा और वस्तुओं की बचत करने की अनुमति देते हैं।
69. **Wearable Devices (पहनने योग्य उपकरण)** - यह उपकरण विभिन्न शारीरिक विशेषताओं जैसे धड़, धमनी दबाव आदि का मापन करते हैं और उपयुक्त डेटा भेजते हैं।
70. **Industrial IoT (औद्योगिक आईओटी)** - औद्योगिक प्रक्रियाओं को संभालने और संशोधित करने के लिए IoT तकनीक का उपयोग करना।
71. **Smart City (स्मार्ट शहर)** - शहरी सेवाओं को संचालित और सुरक्षित बनाने के लिए इंटरनेट ऑफ थिंग्स का उपयोग करना।
72. **Connected Cars (कनेक्टेड कार्स)** - इंटरनेट से जुड़ी हुई कारें जो वाहन सुरक्षा और सुविधा को सुनिश्चित करती हैं।
73. **Smart Grid (स्मार्ट ग्रिड)** - ऊर्जा वितरण में इंटरनेट ऑफ थिंग्स के उपयोग से स्मार्ट विद्युत नेटवर्क बनाने की प्रक्रिया।
74. **Home Automation (होम ऑटोमेशन)** - घर के उपकरणों और सुविधाओं को स्वचालित बनाने की प्रक्रिया।
75. **Smart Agriculture (स्मार्ट कृषि)** - कृषि उत्पादन में इंटरनेट ऑफ थिंग्स का उपयोग करने की प्रक्रिया।

76. **Smart Health (स्मार्ट हेल्थ)** - स्वास्थ्य सेवाओं के उपकरणों में इंटरनेट ऑफ थिंग्स का उपयोग करने की प्रक्रिया।
77. **Smart Grid (स्मार्ट ग्रिड)** - बिजली का संचयन, वितरण और प्रबंधन में इंटरनेट ऑफ थिंग्स का उपयोग करने की प्रक्रिया।
78. **Smart Retail (स्मार्ट खुदरा)** - दुकानों और खुदरा स्थानों में इंटरनेट ऑफ थिंग्स का उपयोग करने की प्रक्रिया।
79. **Smart Water Management (स्मार्ट पानी प्रबंधन)** - जल संसाधनों के उपयोग को संभालने के लिए इंटरनेट ऑफ थिंग्स का उपयोग करने की प्रक्रिया।
80. **Predictive Maintenance (पूर्वानुमानित रखरखाव)** - उपकरणों और मशीनों के आगामी खराबी की पूर्वानुमान करने की प्रक्रिया।
81. **Fog Computing (धुंध कंप्यूटिंग)** - IoT उपकरणों के नजदीकी संसाधनों पर कंप्यूटिंग का उपयोग करने की प्रक्रिया।
82. **Digital Twin (डिजिटल ट्विन)** - एक वास्तविक उपकरण या प्रक्रिया का डिजिटल अभिवर्तन जो इसके कार्य और संवेदनशीलता को समझने के लिए उपयोग किया जाता है।
83. **Fog Computing (धुंध कंप्यूटिंग)** - IoT उपकरणों के नजदीकी संसाधनों पर कंप्यूटिंग का उपयोग करने की प्रक्रिया।
84. **Digital Twin (डिजिटल ट्विन)** - एक वास्तविक उपकरण या प्रक्रिया का डिजिटल अभिवर्तन जो इसके कार्य और संवेदनशीलता को समझने के लिए उपयोग किया जाता है।
85. **Predictive Analytics (पूर्वानुमानित विश्लेषण)** - पदार्थों और डेटा से आगामी घटनाओं का पूर्वानुमान करने की प्रक्रिया।
86. **Data Ingestion (डेटा डालना)** - संवेदक और कार्यकारी से आया डेटा को सिस्टम में समाहित करने की प्रक्रिया।
87. **Smart Energy Management (स्मार्ट ऊर्जा प्रबंधन)** - ऊर्जा संसाधनों का उपयोग करके ऊर्जा का उपयोग करने की प्रक्रिया।

## 20.DBMS

1. **Database (डेटाबेस):** एक संग्रहित और संरचित सूची या डेटा सेट, जिसे इंटरनेट या किसी अन्य स्थान से आद्यतित किया जा सकता है।
2. **Table (तालिका):** डेटाबेस में डेटा को अच्छी तरह से संरचित करने के लिए इस्तेमाल होने वाला एक संरचना।
3. **Record (रिकॉर्ड):** तालिका में एक पंक्ति में संग्रहित डेटा का एक सेट।
4. **Field (फील्ड):** तालिका में एक स्थान पर संग्रहित एक ही प्रकार की जानकारी, जैसे कि नाम, आयु, आदि।
5. **Primary Key (प्राथमिक कुंजी):** एक तालिका में प्रत्येक रिकॉर्ड को योग्यता से पहचानने के लिए उपयोग की जाने वाली एक यौगिक।
6. **Normalization (मानकीकरण):** डेटाबेस में डेटा को संरचित रखने की प्रक्रिया, जिससे डेटा की तात्कालिक और संग्रहीत स्थिति सुरक्षित होती है।
7. **Index (सूची):** डेटाबेस तालिका में तेजी से खोज करने के लिए डेटा को संरचित करने का तरीका।
8. **Transaction (लेन-देन):** एक सेट कार्रवाई जो डेटाबेस में डेटा को प्रबंधित करने के लिए एक से अधिक कदमों को शामिल करती है।
9. **Query (प्रश्न):** डेटाबेस से डेटा प्राप्त करने या डेटा को मॉडिफ़ाई करने के लिए एक विशिष्ट तालिका के लिए एक अनुरोध।
10. **SQL (एसक्यूएल):** डेटाबेस से संवाद करने के लिए एक स्टैंडर्ड डेटाबेस भाषा।
11. **Backup (बैकअप):** डेटाबेस की जानकारी की सुरक्षा के लिए एक प्रतिष्ठान की कॉपी बनाना।
12. **Relational Database (सांबंधिक डेटाबेस):** डेटा को रिलेशनशिप्स और तालिकाओं के माध्यम से संग्रहित करने के लिए डेटाबेस प्रणाली।
13. **Entity (सांकेतिक):** एक तालिका में एक निर्दिष्ट प्रकार के डेटा का समूह, जिसे एक रिकॉर्ड के माध्यम से प्रतिष्ठानित किया जा सकता है।
14. **Join (जुड़ाव):** डेटा तालिकाओं के बीच संबंध स्थापित करने के लिए एक क्रिया।
15. **Schema (स्कीमा):** एक डेटाबेस में संरचना और डेटा प्रदान करने के लिए निर्दिष्ट किए गए निर्देशों का एक सेट।
16. **ACID (एसिड):** लेन-देन प्रक्रिया में चार मुख्य गुण - आत्म-निर्भरता, सत्यापन, विश्वसनीयता, और ड्यूरैबिलिटी।
17. **View (दृष्टिकोण):** एक या एक से अधिक तालिकाओं से निर्दिष्ट डेटा का एक रूप।
18. **Concurrency (समवर्तीता):** एक समय में एक से अधिक उपयोगकर्ता को संवाद करने की क्षमता।
19. **Normalization (मानकीकरण):** डेटाबेस में डेटा को संरचित रखने की प्रक्रिया, जिससे डेटा की तात्कालिक और संग्रहीत स्थिति सुरक्षित होती है।
20. **Denormalization (डेनॉर्मलाइजेशन):** मानकीकृत किए गए डेटाबेस स्कीमा को सरलीकृत करने की प्रक्रिया।
21. **Cursor (कर्सर):** एक स्थायी संबंध, जो एक डेटाबेस प्रश्न के साथ जुड़ा होता है और परिणामों को परिष्कृत करता है।
22. **Database Administrator (डेटाबेस प्रबंधक):** डेटाबेस की निगरानी रखने और प्रबंधन करने वाला व्यक्ति।
23. **Backup and Recovery (बैकअप और पुनर्प्राप्ति):** डेटाबेस की जानकारी की सुरक्षा और उसे हानि होने पर पुनर्स्थापित करने की प्रक्रिया।
24. **Replication (प्रतिकृति):** एक डेटाबेस से दूसरी डेटाबेस में डेटा की कड़ी का प्रतिबिम्ब बनाने की प्रक्रिया।
25. **Data Warehouse (डेटा वेयरहाउस):** बड़े और विशाल मात्रा में डेटा को संग्रहित करने और प्रबंधित करने के लिए एक स्थान।
26. **Data Mining (डेटा खनन):** डेटा से ज्ञातित करने के लिए पैटर्न और जानकारी खोजने की प्रक्रिया।
27. **Trigger (ट्रिगर):** निर्दिष्ट घटना के बाद स्वतंत्र रूप से चलने वाली कार्रवाई।
28. **Data Mart (डेटा मार्ट):** विशिष्ट उद्देश्यों के लिए डेटा वेयरहाउस का एक हिस्सा।
29. **OLAP (ओएलएपी):** उपयोगकर्ताओं को डेटा को विभिन्न दृष्टिकोण से देखने और विश्लेषण करने की क्षमता।
30. **Entity-Relationship Model (सांकेतिक-संबंध मॉडल):** डेटाबेस में डेटा को संरचित करने के लिए एक मॉडल।

31. **DBMS (डीबीएमएस):** डेटाबेस प्रबंधन सिस्टम, जो डेटाबेस की निगरानी और प्रबंधन करता है।
32. **Database (डेटाबेस):** एक संग्रहित और संग्रहित सूची या डेटा सेट, जिसे इंटरनेट या किसी अन्य स्थान से आद्यतित किया जा सकता है।
33. **Table (तालिका):** डेटाबेस में डेटा को अच्छी तरह से संग्रहित करने के लिए इस्तेमाल होने वाला एक संरचना।
34. **Record (रिकॉर्ड):** तालिका में एक पंक्ति में संग्रहित डेटा का एक सेट।
35. **Field (फील्ड):** तालिका में एक स्थान पर संग्रहित एक ही प्रकार की जानकारी, जैसे कि नाम, आयु, आदि।
36. **Primary Key (प्राथमिक कुंजी):** एक तालिका में प्रत्येक रिकॉर्ड को योग्यता से पहचानने के लिए उपयोग की जाने वाली एक यौगिक।
37. **Foreign Key (विदेशी कुंजी):** एक तालिका में अन्य तालिका के प्राथमिक कुंजी को योग्यता से जोड़ने के लिए उपयोग की जाने वाली एक क्षमता।
38. **Normalization (मानकीकरण):** डेटाबेस में डेटा को संग्रहित रखने की प्रक्रिया, जिससे डेटा की तात्कालिक और संग्रहीत स्थिति सुरक्षित होती है।
39. **Index (सूची):** डेटाबेस तालिका में तेजी से खोज करने के लिए डेटा को संग्रहित करने का तरीका।
40. **Transaction (लेन-देन):** एक सेट कार्रवाई जो डेटाबेस में डेटा को प्रबंधित करने के लिए एक से अधिक कदमों को शामिल करती है।
41. **Query (प्रश्न):** डेटाबेस से डेटा प्राप्त करने या डेटा को मॉडिफ़ाई करने के लिए एक विशिष्ट तालिका के लिए एक अनुरोध।
42. **SQL (एसक्यूएल):** डेटाबेस से संवाद करने के लिए एक स्टैंडर्ड डेटाबेस भाषा।
43. **Backup (बैकअप):** डेटाबेस की जानकारी की सुरक्षा के लिए एक प्रतिष्ठान की कॉपी बनाना।
44. **Relational Database (सांबंधिक डेटाबेस):** डेटा को रिलेशनशिप और तालिकाओं के माध्यम से संग्रहित करने के लिए डेटाबेस प्रणाली।
45. **Entity (सांकेतिक):** एक तालिका में एक निर्दिष्ट प्रकार के डेटा का समूह, जिसे एक रिकॉर्ड के माध्यम से प्रतिष्ठानित किया जा सकता है।
46. **Join (जुड़ाव):** डेटा तालिकाओं के बीच संबंध स्थापित करने के लिए एक क्रिया।
47. **Schema (स्कीमा):** एक डेटाबेस में संरचना और डेटा प्रदान करने के लिए निर्दिष्ट किए गए निर्देशों का एक सेट।
48. **ACID (एसिड):** लेन-देन प्रक्रिया में चार मुख्य गुण - आत्म-निर्भरता, सत्यापन, विश्वसनीयता, और ड्यूरेबिलिटी।
49. **View (दृष्टिकोण):** एक या एक से अधिक तालिकाओं से निर्दिष्ट डेटा का एक रूप।
50. **Concurrency (समवर्तीता):** एक समय में एक से अधिक उपयोगकर्ता को संवाद करने की क्षमता।
51. **Normalization (मानकीकरण):** डेटाबेस में डेटा को संग्रहित रखने की प्रक्रिया, जिससे डेटा की तात्कालिक और संग्रहीत स्थिति सुरक्षित होती है।
52. **Denormalization (डेनॉर्मलाइजेशन):** मानकीकृत किए गए डेटाबेस स्कीमा को सरलीकृत करने की प्रक्रिया।
53. **Cursor (कर्सर):** एक स्थायी संबंध, जो एक डेटाबेस प्रश्न के साथ जुड़ा होता है और परिणामों को परिष्कृत करता है।
54. **Database Administrator (डेटाबेस प्रबंधक):** डेटाबेस की निगरानी रखने और प्रबंधन करने वाला व्यक्ति।
55. **Backup and Recovery (बैकअप और पुनर्प्राप्ति):** डेटाबेस की जानकारी की सुरक्षा और उसे हानि होने पर पुनर्स्थापित करने की प्रक्रिया।
56. **Replication (प्रतिकृति):** एक डेटाबेस से दूसरी डेटाबेस में डेटा की कड़ी का प्रतिबिम्ब बनाने की प्रक्रिया।
57. **Data Warehouse (डेटा वेयरहाउस):** बड़े और विशाल मात्रा में डेटा को संग्रहित करने और प्रबंधित करने के लिए एक स्थान।
58. **Data Mining (डेटा खनन):** डेटा से ज्ञात करने के लिए पैटर्न और जानकारी खोजने की प्रक्रिया।
59. **Trigger (ट्रिगर):** निर्दिष्ट घटना के बाद स्वतंत्र रूप से चलने वाली कार्रवाई।
60. **Data Mart (डेटा मार्ट):** विशिष्ट उद्देश्यों के लिए डेटा वेयरहाउस का एक हिस्सा।
61. **OLAP (ओएलएपी):** उपयोगकर्ताओं को डेटा को विभिन्न दृष्टिकोण से देखने और विश्लेषण करने की क्षमता।
62. **Entity-Relationship Model (सांकेतिक-संबंध मॉडल):** डेटाबेस में डेटा को संग्रहित करने के लिए एक मॉडल।
63. **DBMS (डीबीएमएस):** डेटाबेस प्रबंधन सिस्टम, जो डेटाबेस की निगरानी और प्रबंधन करता है।
64. **Concurrency Control (समवर्तीता नियंत्रण):** एक समय में एक से अधिक उपयोगकर्ता को संवाद करने की स्थिति में स्थिति को बनाए रखने का मेकेनिज्म।
65. **Database Indexing (डेटाबेस इंडेक्सिंग):** तालिका में तेजी से खोज करने के लिए डेटा को संग्रहित करने का तरीका।
66. **Database Replication (डेटाबेस प्रतिकृति):** एक डेटाबेस के सामयिक रूप से कम्प्यूटरों में डेटा की प्रतिबिम्ब बनाने की प्रक्रिया।
67. **Database Mirroring (डेटाबेस मिररिंग):** एक डेटाबेस की प्रतियांत्रित की प्रक्रिया, जिसमें एक सर्वर की प्रति किए जाते हैं।
68. **Database Snapshot (डेटाबेस स्नैपशॉट):** एक डेटाबेस की विशेष स्थिति की छवि बनाने की प्रक्रिया।
69. **Data Encryption (डेटा एन्क्रिप्शन):** डेटा को सुरक्षित रूप से संग्रहित करने के लिए एक प्रक्रिया।
70. **Database Clustering (डेटाबेस क्लस्टरिंग):** एक समूह के कम्प्यूटरों के बीच डेटाबेस सेवाओं को बाँटने की प्रक्रिया।
71. **Database Sharding (डेटाबेस शार्डिंग):** बड़े डेटाबेस को छोटे शार्ड्स में विभाजित करने की प्रक्रिया।
72. **Database Trigger (डेटाबेस ट्रिगर):** निर्दिष्ट घटना के बाद स्वतंत्र रूप से चलने वाला कोड या प्रोग्राम।
73. **Database Migration (डेटाबेस स्थानांतरण):** डेटाबेस की स्थिति या सर्वर को बदलने की प्रक्रिया।
74. **Data Governance (डेटा गवर्नेंस):** डेटा को प्रबंधित करने और इसकी सुरक्षा के नियमों और प्रक्रियाओं का व्यवस्थापन।
75. **Database Backup (डेटाबेस बैकअप):** डेटाबेस की सुरक्षा के लिए एक प्रतिष्ठान की कॉपी बनाना।
76. **Data Warehouse ETL (डेटा वेयरहाउस ETL):** डेटा वेयरहाउस में डेटा एकत्र करने, तर्क करने, और लोड करने की प्रक्रिया।



77. **Database Triggers (डेटाबेस ट्रिगर्स):** निर्दिष्ट घटना के बाद स्वतंत्र रूप से चलने वाले कोड या प्रोग्राम।
78. **Database Schema Design (डेटाबेस स्कीमा डिजाइन):** डेटाबेस में डेटा संग्रहित करने के लिए तालिका और उनकी विशेषताओं का योजना।
79. **Data Retrieval (डेटा पुनर्प्राप्ति):** डेटाबेस से जानकारी को पुनर्प्राप्त करने की प्रक्रिया।
80. **Database Query (डेटाबेस प्रश्न):** डेटाबेस से डेटा प्राप्त करने या उसमें परिवर्तन करने के लिए एक अनुरोध।
81. **Data Concurrency (डेटा समवर्तीता):** एक समय में एक से अधिक उपयोगकर्ता को संवाद करने की स्थिति।
82. **Database Connectivity (डेटाबेस कनेक्टिविटी):** एक डेटाबेस से संवाद स्थापित करने और उससे डेटा प्राप्त करने की क्षमता।
83. **Database Rollback (डेटाबेस रोलबैक):** एक लेन-देन प्रक्रिया को पूर्वस्थिति में वापस ले जाने की प्रक्रिया।
84. **Database Connectivity API (डेटाबेस कनेक्टिविटी एपीआई):** एप्लिकेशन और डेटाबेस के बीच संवाद स्थापित करने के लिए एक सेट निर्देश।
85. **Database Partitioning (डेटाबेस पार्टिशनिंग):** डेटाबेस को विभाजित करने की प्रक्रिया ताकि डेटा को स्थानांतरित किया जा सके।
86. **Data Warehouse Schema (डेटा वेयरहाउस स्कीमा):** डेटा वेयरहाउस में डेटा संग्रहित करने के लिए तालिका और उनकी विशेषताओं का योजना।
87. **Database Load Balancing (डेटाबेस लोड बैलेंसिंग):** डेटाबेस सेवाओं के बीच लोड को संतुलित करने की प्रक्रिया।
88. **Database Optimization (डेटाबेस अनुकूलन):** डेटाबेस के प्रदर्शन को बढ़ाने के लिए तकनीकी परिवर्तनों की प्रक्रिया।
89. **Database Rollforward (डेटाबेस रोलफॉरवर्ड):** एक लेन-देन प्रक्रिया को अगली स्थिति में आगे बढ़ाने की प्रक्रिया।

## **21. NATURAL LANGUAGE PROCESSING**

1. **Tokenization** - टोकनीकरण: टेक्स्ट को टोकन में विभाजित करना।
2. **Stemming** - स्टेमिंग: शब्दों के धातु मूल को निकालना।
3. **Lemmatization** - लेमाटाइजेशन: शब्दों को उनके शास्त्रीय रूप में परिवर्तित करना।
4. **POS tagging** - पोस टैगिंग: पार्ट ऑफ स्पीच को शब्दों के साथ जोड़ना।
5. **N-gram** - एन-ग्राम: एन अद्ययन के शब्द के साथ संयोजन।
6. **Dependency parsing** - डिपेंडेंसी पार्सिंग: शब्दों के आपसी संबंध को विश्लेषण करना।
7. **Named Entity Recognition (NER)** - नामित संविधान पहचान: टेक्स्ट में नामित इकाईयों की पहचान करना।
8. **Word Embedding** - शब्द निवेश: शब्दों को वेक्टर में प्रस्तुत करना।
9. **Sentiment Analysis** - भावना विश्लेषण: पाठ की भावना को निर्धारित करना।
10. **Bag of Words (BoW)** - बैग ऑफ वर्ड्स: टेक्स्ट की शब्दों की अनुमानित तादात को प्रस्तुत करना।
11. **Term Frequency-Inverse Document Frequency (TF-IDF)** - शब्द विधि-उलटी दस्तावेज विधि: शब्द की महत्ता को निर्धारित करने का तकनीक।
12. **Semantic Analysis** - अर्थात्मक विश्लेषण: पाठ का मान और संदेश का अध्ययन करना।
13. **Named Entity Disambiguation** - नामित संविधान अस्पष्टता: संदिग्ध नामित इकाईयों को स्पष्ट करना।
14. **Part-of-Speech (POS)** - पार्ट-ऑफ-स्पीच: शब्द के विभिन्न प्रकारों की पहचान करना।
15. **Dependency Tree** - डिपेंडेंसी ट्री: वाक्य के वाक्यांशों के आपसी संबंधों को विश्लेषण करना।
16. **Syntax Analysis** - वाक्यविकरण विश्लेषण: वाक्य का संरचनात्मक विश्लेषण करना।
17. **Morphological Analysis** - रूपात्मक विश्लेषण: शब्द के रूपों का अध्ययन करना।
18. **Word Sense Disambiguation** - शब्द अर्थ स्पष्टीकरण: शब्द के विभिन्न अर्थों को स्पष्ट करना।
19. **Named Entity Linking** - नामित संविधान लिंकिंग: नामित इकाईयों को विशेष संदर्भ में जोड़ना।
20. **Co-reference Resolution** - सहसंदर्भ समाधान: पाठ में सम्मिलित संदर्भ को स्पष्ट करना।
21. **Chunking** - टुकड़ा करना: वाक्य के अंशों को टुकड़ों में विभाजित करना।
22. **Vectorization** - वेक्टरीकरण: डेटा को वेक्टर फॉर्म में परिवर्तित करना।
23. **GloVe (Global Vectors for Word Representation)** - ग्लोव (वर्ड प्रतिनिधित्व के लिए वैश्विक वेक्टर): शब्दों के लिए वैश्विक वेक्टर प्रतिनिधित्व।
24. **Word2Vec** - वर्ड2वेक: शब्दों को वेक्टर में प्रस्तुत करने का तकनीक।
25. **Recurrent Neural Network (RNN)** - पुनरावृत्ति न्यूरल नेटवर्क: श्रेणी डेटा को निर्धारित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला एक प्रकार का गहरा शिक्षा संगणना।
26. **Long Short-Term Memory (LSTM)** - लॉन्ग शॉर्ट-टर्म मेमोरी: गहरे शिक्षा नेटवर्क में उपयोग किया जाने वाला एक प्रकार का सेल।

27. Convolutional Neural Network (CNN) - कनवोल्यूशनल न्यूरल नेटवर्क: तस्वीरों और अन्य मल्टी-डाइमेंशनल डेटा को अनुकूलित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला एक प्रकार का गहरा शिक्षा संगणना।
28. Transformer - ट्रांसफार्मर: संदर्भ परिचय की गहरी शिक्षा नेटवर्क।
29. Attention Mechanism - ध्यान मेकेनिज्म: गहरे शिक्षा मॉडल में पाठ के विभिन्न हिस्सों को प्राथमिकता देने के लिए उपयोग किया जाने वाला तकनीक।
30. Sequence-to-Sequence (Seq2Seq) - क्रम-से-क्रम: एक से दूसरे के लिए डेटा का अनुमान करने के लिए उपयोग किया जाने वाला एक प्रकार का शिक्षा संगणन मॉडल।
31. BERT (Bidirectional Encoder Representations from Transformers) - बर्ट: पाठ में शब्दों के बिल्कुल निर्दिष्ट परिचय को लेने के लिए एक प्रशिक्षित प्री-ट्रैनिंग किया गया गहरा शिक्षा संगणना।
32. GPT (Generative Pre-trained Transformer) - जीपीटी: प्राथमिक रूप से प्रशिक्षित ट्रांसफार्मर का उपयोग करके पाठ जेनरेशन के लिए एक प्रकार का गहरा शिक्षा संगणना।
33. Encoder - एन्कोडर: प्राथमिक रूप से गहरा शिक्षा संगणन में प्रयुक्त विभिन्न ट्रांसफार्मर मॉडल का एक अंश जो कि पाठ को निर्दिष्ट परिचय में ट्रांसफर करता है।
34. Decoder - डीकोडर: प्राथमिक रूप से गहरा शिक्षा संगणन में प्रयुक्त विभिन्न ट्रांसफार्मर मॉडल का एक अंश जो कि पाठ को पुनरावृत्ति करता है।
35. Masked Language Model (MLM) - मास्कड भाषा मॉडल: एक प्रकार के प्रिंटर्स के रूप में गहरे शिक्षा संगणन मॉडल जो उपयोगकर्ता द्वारा प्रदत्त पाठ के कुछ हिस्सों को मास्क करता है।
36. Natural Language Understanding (NLU) - प्राकृतिक भाषा समझ: मानव भाषा की समझ करने का क्षमता।
37. Natural Language Generation (NLG) - प्राकृतिक भाषा उत्पादन: कम्प्यूटर द्वारा मानव संवाद की रूपरेखा को उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
38. Speech Recognition - भाषा पहचान: बोली गई भाषा को टेक्स्ट में परिवर्तित करने की प्रक्रिया।
39. Machine Translation - मशीन अनुवाद: एक भाषा के पाठ को दूसरी भाषा में अनुवाद करने की प्रक्रिया।
40. Speech Synthesis - भाषा संश्लेषण: कम्प्यूटर द्वारा टेक्स्ट के उच्चारण की प्रक्रिया।
41. Chatbot - चैटबॉट: ऑनलाइन चैट के माध्यम से उपयोगकर्ताओं के साथ संवाद करने के लिए प्रोग्राम।
42. Named Entity - नामित संविधान: टेक्स्ट में विशिष्ट व्यक्ति, स्थान, या वस्तु की पहचान की गई इकाई।
43. Corpus - कॉर्पस: पाठ का एक संग्रह।
44. Stopwords - स्टॉपवर्ड्स: भाषा प्रसंग में अर्थहीन शब्द।
45. Stem - स्टेम: शब्द का अव्यय मूल रूप।
46. Lemma - लेमा: शब्द का शास्त्रीय रूप।
47. Frequency Distribution - तादात्मिक वितरण: शब्दों की उपस्थिति का आंकड़ान।
48. Concordance - सहमति: शब्द की सभी उपस्थितियों का सूचीकरण।
49. Stemming Algorithm - स्टेमिंग एल्गोरिदम: शब्द के अव्यय मूल का निर्धारण करने के लिए एक सेट के निर्देशों का एक संघनन।
50. Tokenizer - टोकनाइजर: शब्दों को टोकन में विभाजित करने का प्रोग्राम या संविधान।
51. WordNet - वर्डनेट: शब्दों के साथ संबंधित सामान्य और विशेषाधिकार को विश्लेषण करने के लिए एक ऑनलाइन शब्दकोश।
52. Text Classification - पाठ वर्गीकरण: टेक्स्ट को पूर्वनिर्धारित श्रेणियों में वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
53. Information Retrieval - जानकारी अभिगमन: डेटाबेस से उपयुक्त जानकारी को प्राप्त करने की प्रक्रिया।
54. Named Entity Recognition (NER) - नामित संविधान पहचान: पाठ में नामित इकाईयों की पहचान करने की प्रक्रिया।
55. Named Entity Disambiguation - नामित संविधान अस्पष्टता: संदिग्ध नामित इकाईयों को स्पष्ट करने की प्रक्रिया।
56. Named Entity Linking - नामित संविधान लिंकिंग: नामित इकाईयों को विशेष संदर्भ में जोड़ने की प्रक्रिया।
57. Semantic Role Labeling (SRL) - अर्थ भूमिका लेबलिंग: शब्दों की अर्थ भूमिका को पहचानने की प्रक्रिया।
58. Coreference Resolution - सहसंदर्भ समाधान: टेक्स्ट में सम्मिलित संदर्भ को स्पष्ट करने की प्रक्रिया।
59. Dependency Parsing - डिपेंडेंसी पार्सिंग: वाक्य में शब्दों के आपसी संबंधों को विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
60. Sentiment Analysis - भावना विश्लेषण: पाठ की भावना को पहचानने की प्रक्रिया।
61. Document Similarity - दस्तावेज समानता: दो या अधिक दस्तावेजों के बीच की समानता का माप।

62. Text Summarization - पाठ संक्षेपण: बड़े पाठ को संक्षेपित करने की प्रक्रिया।
63. Word Sense Disambiguation - शब्द अर्थ स्पष्टीकरण: शब्द के विभिन्न अर्थों को स्पष्ट करने की प्रक्रिया।
64. Machine Translation - मशीन अनुवाद: एक भाषा से दूसरी भाषा में पाठ को अनुवाद करने की प्रक्रिया।
65. Syntactic Analysis - वाक्यविकरण विश्लेषण: वाक्य के संरचना का अध्ययन करने की प्रक्रिया।
66. Morphological Analysis - रूपात्मक विश्लेषण: शब्द के रूप की पहचान करने की प्रक्रिया।
67. Language Model - भाषा मॉडल: भाषा की संरचना और अर्थ को प्रतिनिधित्व करने के लिए उपयोग किए जाने वाले नेटवर्क।
68. Latent Semantic Analysis (LSA) - लेटेंट सेमैण्टिक विश्लेषण: विशिष्ट मानक संरचनाओं में छिपे महत्वपूर्ण अर्थ को पहचानने की प्रक्रिया।
69. Named Entity Recognition (NER) - नामित संविधान पहचान: पाठ में विशेष उपस्थिति वाली इकाइयों की पहचान करने की प्रक्रिया।
70. Named Entity - नामित संविधान: वाक्य में निर्दिष्ट व्यक्ति, स्थान, या वस्तु का प्रतिनिधित्व करने वाली इकाई।
71. Collocation Extraction - संगठन निष्कर्षण: वाक्य में आमतौर पर साथ पाए जाने वाले शब्दों को पहचानने की प्रक्रिया।
72. Ontology - ओंटोलॉजी: विशेष विषय के लिए अर्थात्मक संरचना का एक विवरण।
73. Coh-Metrix - को-मेट्रिक्स: पाठ की अर्थात्मक, विकासात्मक, और वाक्यात्मक संरचना का मापन करने के लिए एक सामान्य संरचना विश्लेषण प्रोग्राम।
74. BLEU Score - ब्लू स्कोर: मशीन अनुवाद प्रदर्शन की मानक माप।
75. CIDEr Score - सीआईडीईआर स्कोर: प्रकारवार छवियों के लिए समानता मापक।
76. ROUGE Score - रूज स्कोर: पाठ संक्षेपण मॉडलों की प्रदर्शन की माप।
77. Precision - परिशुद्धता: सही पॉजिटिव नतीजे की उत्पत्ति की गई संभावना।
78. Recall - याद रखें: संभावित सही पॉजिटिव नतीजों को पुनः उत्पन्न करने की क्षमता।
79. F1 Score - एफ1 स्कोर: परिशुद्धता और याद रखें का हार्मोनिक मान।
80. Precision-Recall Curve - परिशुद्धता-याद रखें कर्व: परिशुद्धता और याद रखें के बीच संतुलन को प्रस्तुत करने वाला एक ग्राफ।
81. Machine Learning - मशीन लर्निंग: कंप्यूटर सिस्टम को स्वयं सीखने की क्षमता प्रदान करने की प्रक्रिया।
82. Deep Learning - गहरा शिक्षा: बड़े और जटिल डेटा सेट्स से सीखने की क्षमता।
83. Neural Network - न्यूरल नेटवर्क: मनुष्य के दिमाग के तर्कात्मक और भौतिक संरचना के आधार पर बनाया गया एक कंप्यूटर नेटवर्क।
84. Activation Function - सक्रियीकरण समारोह: न्यूरल नेटवर्क में एक फंक्शन जो निर्देशित संदेश को प्राप्त करता है।
85. Backpropagation - पीछे प्रसारण: न्यूरल नेटवर्क में त्रुटि को ध्यान में रखते हुए गलतियों को सही करने की प्रक्रिया।
86. Gradient Descent - ग्रेडियेंट अवक्रमण: न्यूरल नेटवर्क में त्रुटि को कम करने के लिए उपयोग किया जाने वाला एक अनुकूलन तकनीक।
87. Overfitting - अधिक फिटिंग: मॉडल को प्रशिक्षित करते समय जादा जानकारी को ध्यान में रखने की प्रक्रिया, जिससे मॉडल का प्रदर्शन असामान्य हो जाता है।
88. Underfitting - कम फिटिंग: मॉडल को प्रशिक्षित करते समय ज्यादा जानकारी को ध्यान में नहीं रखने की प्रक्रिया, जिससे मॉडल का प्रदर्शन अपर्याप्त हो जाता है।
89. Regularization - नियमन: मॉडल के प्रदर्शन को सुधारने के लिए उपयोग किए जाने वाले तकनीक।
90. Word Alignment - शब्द संरेखण: एक भाषा के शब्दों को दूसरी भाषा के शब्दों के साथ मिलाने की प्रक्रिया।
91. Encoder-Decoder Architecture - एन्कोडर-डीकोडर संरचना: मशीन अनुवाद और संदर्भ प्राप्ति के लिए उपयोग की जाने वाली संरचना।
92. Attention Mechanism - ध्यान मेकेनिज्म: गहरे शिक्षा मॉडल में प्राथमिकता देने के लिए प्रत्येक शब्द को ध्यान में रखने की प्रक्रिया।
93. Pre-trained Model - पूर्व प्रशिक्षित मॉडल: पहले से प्रशिक्षित मॉडल जिसे अधिक डेटा पर प्रशिक्षित किया गया है और फिर से प्रशिक्षित किया जा सकता है।
94. Fine-tuning - फाइन-ट्यूनिंग: पूर्व प्रशिक्षित मॉडल को विशेष डेटा सेट पर समायोजित करने की प्रक्रिया।
95. Transfer Learning - स्थानांतरण शिक्षा: एक क्षेत्र से प्राप्त ज्ञान को एक अन्य क्षेत्र में अनुप्रयोग करने की प्रक्रिया।
96. Self-attention - स्वयं-ध्यान: गहरे शिक्षा मॉडल में प्रत्येक शब्द को उपेक्षा किए बिना अपने साथ ध्यान देने की क्षमता।
97. Zero-shot Learning - जीरो-शॉट लर्निंग: नए डेटा के साथ सीखने की क्षमता जिसे प्रशिक्षित डेटा में नहीं शामिल किया गया है।
98. Semi-supervised Learning - अर्ध-निर्देशित लर्निंग: डेटा के कुछ हिस्सों को निर्दिष्ट किए गए लेबल के साथ सीखने की प्रक्रिया।
99. Unsupervised Learning - अनिर्देशित लर्निंग: डेटा में किसी भी निर्दिष्ट पैटर्न या लेबल के बिना सीखने की प्रक्रिया।
100. Reinforcement Learning - पुनर्निर्धारण शिक्षा: सिस्टम को परिणामों के आधार पर सीखने की प्रक्रिया, जैसे कि प्रतिक्रिया की तर्ज पर।

## 22. MOBILE COMMUNICATION

1. Mobile Communication - मोबाइल संचार: वायरलेस तंत्र द्वारा मोबाइल डिवाइस के माध्यम से संचार करने की प्रक्रिया।
2. Cellular Network - सेलुलर नेटवर्क: क्षेत्र को सेलों में विभाजित करके मोबाइल सेवाएं प्रदान करने वाला नेटवर्क।
3. Base Station - आधार स्थान: मोबाइल नेटवर्क का केंद्रीय बाइंडिंग स्थान जहां से संचार सिग्नल प्रेषित और प्राप्त किए जाते हैं।
4. Antenna - एंटीना: इलेक्ट्रॉनिक सिग्नल को संचार साधनों के बीच निरंतर और बिना तार के प्रेषित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला यंत्र।
5. Frequency Band - आवृत्ति बैंड: वायरलेस संचार के लिए निर्दिष्ट आवृत्ति क्षेत्र।
6. Spectrum - स्पेक्ट्रम: वायरलेस संचार के लिए उपलब्ध आवृत्ति बैंड का कुल संग्रह।
7. Handover - हैंडओवर: मोबाइल डिवाइस को एक बेस स्टेशन से दूसरे बेस स्टेशन पर संचार सेवा को स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
8. Roaming - रोमिंग: एक स्थान से दूसरे स्थान पर मोबाइल सेवा का उपयोग करने की सुविधा।
9. SIM Card - एसआईएम कार्ड: मोबाइल डिवाइस में विशेष रूप से प्रोवाइडर द्वारा प्रदान की गई पहचान प्रमाण पत्र।
10. IMEI Number - आईएमईआई नंबर: मोबाइल डिवाइस का अंतर्राष्ट्रीय मोबाइल उपकरण पहचान संख्या।
11. SMS (Short Message Service) - एसएमएस: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से छोटे संदेश भेजने की सेवा।
12. MMS (Multimedia Messaging Service) - एमएमएस: गैर-शब्दात्मक संदेशों को भेजने की सेवा, जो छवियों, वीडियो, और ऑडियो को समाहित कर सकती है।
13. 3G (Third Generation) - 3जी: तृतीय पीढ़ी की मोबाइल डाटा संचार प्रौद्योगिकी।
14. 4G (Fourth Generation) - 4जी: चौथी पीढ़ी की मोबाइल डाटा संचार प्रौद्योगिकी।
15. 5G (Fifth Generation) - 5जी: पांचवीं पीढ़ी की मोबाइल डाटा संचार प्रौद्योगिकी।
16. LTE (Long-Term Evolution) - एलटीई: लंबे समय तक डेटा संचार के लिए उपयोग किया जाने वाला प्रौद्योगिकी मानक।
17. VoLTE (Voice over LTE) - वोल्टी: लंबे समय तक डेटा संचार के साथ साथ ध्वनि संचार की सेवा।
18. Wi-Fi Calling - वाई-फाई कॉलिंग: इंटरनेट के माध्यम से ध्वनि संचार की सेवा।
19. Hotspot - हॉटस्पॉट: एक निर्दिष्ट क्षेत्र में वाई-फाई संचार की सेवा प्रदान करने वाला डिवाइस।
20. Bluetooth - ब्लूटूथ: वायरलेस पारस्परिक संचार के लिए एक प्रौद्योगिकी मानक।
21. NFC (Near Field Communication) - नियर फ़ील्ड संचार: निकट क्षेत्र के डिवाइस के साथ डेटा संचार करने के लिए एक विनिमय प्रौद्योगिकी।
22. GPS (Global Positioning System) - जीपीएस: संचार उपकरण के स्थान को निर्धारित करने के लिए उपयोग की जाने वाली प्रौद्योगिकी।
23. VoIP (Voice over Internet Protocol) - वीओआईपी: इंटरनेट के माध्यम से ध्वनि संचार की सेवा।
24. APN (Access Point Name) - एपीएन: मोबाइल नेटवर्क में डेटा को संचार करने के लिए उपयोग की जाने वाली विशेष प्रवेश बिंदु।
25. SIM Lock - एसआईएम लॉक: मोबाइल डिवाइस को केवल एक प्राथमिक नेटवर्क पर ही उपयोग करने के लिए बंद करने की सुरक्षा प्रौद्योगिकी।
26. GPRS (General Packet Radio Service) - जीपीआरएस: डेटा संचार के लिए एक मोबाइल डिवाइस प्रौद्योगिकी मानक।
27. SMS Gateway - एसएमएस गेटवे: मोबाइल संदेशों को इंटरनेट या अन्य मोबाइल नेटवर्क पर अंतरिक्ष प्रदान करने के लिए एक आरंभिक बाइंडिंग स्थान।
28. OTA (Over-The-Air) Update - ओटीए अपडेट: मोबाइल डिवाइस को सॉफ्टवेयर अपडेट करने के लिए वायरलेस नेटवर्क के माध्यम से स्थानांतरित किया गया अपडेट।
29. Voicemail - ध्वनिपथ: अपडेट किया गया अपडेट।
30. Push Notification - धक्का सूचना: एक वेबसाइट, एप्लिकेशन या सेवा द्वारा प्रयोक्ताओं को सूचित करने की प्रक्रिया।
31. Dual SIM - दोहरी एसआईएम: एक मोबाइल डिवाइस में दो SIM कार्डों का उपयोग करने की क्षमता।
32. SIP (Session Initiation Protocol) - सीआईपी: विभिन्न मल्टीमीडिया सेवाओं को स्थापित करने के लिए उपयोग की जाने वाली प्रोटोकॉल।
33. Push-to-Talk - धक्का तक बोलना: एक प्रकार की वॉयस संचार सेवा जिसमें प्रयोक्ता को बटन दबाकर ध्वनि संदेश भेजने की सुविधा होती है।
34. Handset - हैंडसेट: मोबाइल या लैंडलाइन टेलीफोन का हिस्सा जिसमें माइक्रोफोन, विशेषज्ञ तथ्य, और स्पीकर होते हैं।
35. CDMA (Code Division Multiple Access) - सीडीएमए: डिजिटल डेटा और ध्वनि संचार के लिए उपयोग की जाने वाली एक प्रौद्योगिकी मानक।
36. GSM (Global System for Mobile Communications) - जीएसएम: मोबाइल संचार के लिए एक अंतर्राष्ट्रीय मानक और प्रौद्योगिकी प्रणाली।



37. VoWiFi (Voice over Wi-Fi) - वोवाईफाई: वाई-फाई नेटवर्क के माध्यम से ध्वनि संचार की सेवा।
38. EIR (Equipment Identity Register) - ईआईआर: एक मोबाइल नेटवर्क के उपकरणों की पहचान संख्या और सूची।
39. HLR (Home Location Register) - एचएलआर: मोबाइल सेवा के लिए प्रमाणीकरण और पहचान सेवाओं को संचालित करने वाला सर्वर।
40. VLR (Visitor Location Register) - वीएलआर: दूरस्थ स्थान पर मोबाइल सेवाओं के प्रमाणीकरण को संचालित करने वाला सर्वर।
41. OAM&P (Operations, Administration, Maintenance, and Provisioning) - ओएएम&पी: मोबाइल संचार नेटवर्क के ऑपरेशन, प्रशासन, रखरखाव, और प्राविधिकता के प्रबंधन।
42. RAN (Radio Access Network) - आरएन: वायरलेस संचार सेवाओं के लिए उपयोग की जाने वाली टेलीकॉम नेटवर्क का एक हिस्सा।
43. IMSI (International Mobile Subscriber Identity) - आईएमएसआई: अंतर्राष्ट्रीय मोबाइल उपभोक्ता पहचान संख्या।
44. SMS Center - एसएमएस केंद्र: मोबाइल संदेशों को संचालित करने के लिए सेंटरलाइज्ड संचार सेवा।
45. MIMO (Multiple Input Multiple Output) - माइमो: डेटा की गतिविधि को बढ़ाने के लिए अनेक एंटीना का उपयोग करने वाली प्रौद्योगिकी।
46. PDA (Personal Digital Assistant) - पीडीए: एक हाथ में पकड़ी जाने वाली हाइटेक उपकरण जो शीर्षक, नोट्स, ईमेल, और अन्य डेटा को संग्रहित कर सकता है।
47. Mobile Wallet - मोबाइल वॉलेट: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से वित्तीय लेन-देन करने की सेवा।
48. OTT (Over-The-Top) - ओटीटी: इंटरनेट के माध्यम से ध्वनि, वीडियो, और अन्य मल्टीमीडिया सेवाएं प्रदान करने वाली कंपनियों को संदर्भित करता है।
49. Mobile Banking - मोबाइल बैंकिंग: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से बैंकिंग सेवाओं का उपयोग करने की सेवा।
50. Mobile Advertising - मोबाइल विज्ञापन: मोबाइल डिवाइस पर विज्ञापन प्रदान करने की प्रक्रिया।
51. Data Roaming - डेटा रोमिंग: एक स्थान से दूसरे स्थान पर इंटरनेट सेवा का उपयोग करने की सुविधा।
52. USSD (Unstructured Supplementary Service Data) - यूएसएसएसडी: मोबाइल डिवाइस से बिना इंटरनेट कनेक्शन के डेटा का अनुरोध करने की प्रक्रिया।
53. Mobile Security - मोबाइल सुरक्षा: मोबाइल डिवाइसों की सुरक्षा सुनिश्चित करने के लिए उपयोग की जाने वाली तकनीकी उपाय।
54. Mobile Device Management (MDM) - मोबाइल उपकरण प्रबंधन: संगठन के सभी मोबाइल उपकरणों को संचालित और सुरक्षित रखने की प्रक्रिया।
55. Mobile Operating System - मोबाइल ऑपरेटिंग सिस्टम: मोबाइल डिवाइस के लिए संचालन प्रणाली।
56. Mobile Application - मोबाइल एप्लिकेशन: मोबाइल डिवाइस पर चलने वाला सॉफ्टवेयर एप्लिकेशन।
57. Bluetooth Low Energy (BLE) - ब्लूटूथ कम ऊर्जा: ब्लूटूथ से अधिक ऊर्जा का उपयोग किए बिना कम ऊर्जा मोड में डेटा संचार करने की प्रक्रिया।
58. Mobile Payment - मोबाइल भुगतान: मोबाइल डिवाइस का उपयोग करके वित्तीय लेन-देन की सेवा।
59. NFC Tag - एनएफसी टैग: NFC संचार के माध्यम से डेटा संचार करने के लिए एक विशिष्ट उपकरण।
60. Mobile Hotspot - मोबाइल हॉटस्पॉट: मोबाइल डिवाइस का उपयोग करके इंटरनेट सेवा को अन्य उपकरणों के साथ साझा करने की सुविधा।
61. Mobile Processor - मोबाइल प्रोसेसर: मोबाइल डिवाइस में डेटा प्रोसेसिंग के लिए उपयोग किए जाने वाले सिलिकॉन चिप।
62. Mobile Broadband - मोबाइल ब्रॉडबैंड: मोबाइल डिवाइस को इंटरनेट सेवा के लिए कनेक्ट करने की सुविधा।
63. Mobile Data - मोबाइल डेटा: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से डेटा ट्रांसफर करने की सेवा।
64. Mobile Virtual Network Operator (MVNO) - मोबाइल वर्चुअल नेटवर्क ऑपरेटर: एक मोबाइल नेटवर्क के लिए सेवाएं प्रदान करने वाली कंपनी जो अपना नेटवर्क नहीं होता।
65. Mobile Data Usage - मोबाइल डेटा उपयोग: मोबाइल डिवाइस पर डेटा का उपयोग करने की सुविधा।
66. Mobile Tracker - मोबाइल ट्रैकर: मोबाइल डिवाइस की स्थिति और संचार गतिविधियों का ट्रैक करने की सेवा।
67. Mobile Browser - मोबाइल ब्राउज़र: मोबाइल डिवाइस के लिए वेब ब्राउज़र।
68. Mobile Video Calling - मोबाइल वीडियो कॉलिंग: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से वीडियो कॉल करने की सुविधा।
69. Mobile Email - मोबाइल ईमेल: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से ईमेल सेवा।
70. Mobile App Store - मोबाइल एप्लिकेशन स्टोर: मोबाइल डिवाइस के लिए एप्लिकेशन डाउनलोड करने की सेवा।
71. Mobile Wallet - मोबाइल वॉलेट: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से वित्तीय लेन-देन करने की सेवा।
72. Mobile Augmented Reality - मोबाइल वृद्धि की वास्तविकता: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से वास्तविकता को बढ़ावा देने की तकनीक।

73. Mobile Ticketing - मोबाइल टिकटिंग: मोबाइल डिवाइस का उपयोग करके टिकट खरीदने और उन्हें उपयोग करने की सेवा।
74. Mobile VoIP - मोबाइल वीओआईपी: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से इंटरनेट के जरिए ध्वनि संचार की सेवा।
75. Mobile Signature - मोबाइल हस्ताक्षर: मोबाइल डिवाइस का उपयोग करके दस्तावेजों की इमजी को संदर्भित करने की प्रक्रिया।
76. Mobile Beacon - मोबाइल बीकन: एक विशेष स्थान को स्थानांतरित करने के लिए मोबाइल डिवाइस का उपयोग करने वाली प्रौद्योगिकी।
77. Mobile Voicemail - मोबाइल ध्वनिपथ: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से ध्वनिपथ संदेश सुनने और प्रबंधित करने की सेवा।
78. Mobile Location Services - मोबाइल स्थान सेवाएं: मोबाइल डिवाइस के लिए स्थानांक सेवाएं प्रदान करने की सेवा।
79. Mobile Advertising - मोबाइल विज्ञापन: मोबाइल डिवाइस पर विज्ञापन प्रदान करने की प्रक्रिया।
80. Mobile Data Security - मोबाइल डेटा सुरक्षा: मोबाइल डिवाइस पर डेटा की सुरक्षा सुनिश्चित करने की तकनीक।
81. Mobile Health (mHealth) - मोबाइल स्वास्थ्य: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से स्वास्थ्य सेवाओं और समर्थन की सेवाएं प्रदान करने की प्रक्रिया।
82. Mobile Firewall - मोबाइल फ़ायरवॉल: मोबाइल डिवाइस की सुरक्षा के लिए डेटा ट्रांसफर को नियंत्रित करने वाली प्रौद्योगिकी।
83. Mobile Encryption - मोबाइल एन्क्रिप्शन: मोबाइल डिवाइस के डेटा को सुरक्षित रखने के लिए एक तकनीकी प्रक्रिया।
84. Mobile Streaming - मोबाइल स्ट्रीमिंग: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से मीडिया सामग्री को स्ट्रीम करने की सेवा।
85. Mobile Device Tracking - मोबाइल डिवाइस ट्रैकिंग: मोबाइल डिवाइस की स्थिति का पता लगाने की प्रक्रिया।
86. Mobile Gaming - मोबाइल गेमिंग: मोबाइल डिवाइस पर खेलने के लिए वीडियो खेलों की सेवा।
87. Mobile Accessibility - मोबाइल पहुंचता: मोबाइल डिवाइस के उपयोग की सुविधा सुनिश्चित करने की प्रक्रिया।
88. Mobile Satellite Services (MSS) - मोबाइल उपग्रह सेवाएं: उपग्रह संचार सेवाओं का उपयोग करके आपके मोबाइल डिवाइस के लिए संचार सेवाएं प्रदान करने की सेवा।
89. Mobile Application Management (MAM) - मोबाइल एप्लिकेशन प्रबंधन: संगठन में मोबाइल एप्लिकेशनों के प्रबंधन की प्रक्रिया।
90. Mobile Data Recovery - मोबाइल डेटा पुनर्प्राप्ति: मोबाइल डिवाइस से डेटा को पुनःप्राप्त करने की प्रक्रिया।
91. Mobile Signal Booster - मोबाइल सिग्नल बूस्टर: मोबाइल डिवाइस के सिग्नल को मजबूत करने और सुधारने के लिए उपयोग की जाने वाली उपकरण।
92. Mobile Remote Control - मोबाइल रिमोट कंट्रोल: दूरस्थ उपकरणों को मोबाइल डिवाइस से नियंत्रित करने की सेवा।
93. Mobile Carrier - मोबाइल कैरियर: मोबाइल सेवा प्रदाता कंपनी जो उपभोक्ताओं को सेवाएं प्रदान करती है।
94. Mobile Payment Gateway - मोबाइल भुगतान गेटवे: मोबाइल डिवाइस के माध्यम से भुगतान की सेवा प्रदान करने वाला प्रणाली।
95. Mobile Data Plan - मोबाइल डेटा योजना: मोबाइल सेवा की एक योजना जो उपभोक्ताओं को डेटा उपयोग की सीमा और सेवाओं की प्रक्रिया प्रदान करती है।
96. Mobile Spam Filtering - मोबाइल स्पैम फिल्टरिंग: मोबाइल डिवाइस पर स्पैम संदेशों को फिल्टर करने की प्रक्रिया।
97. Mobile Authentication - मोबाइल प्रमाणीकरण: मोबाइल डिवाइस का उपयोग करके उपभोक्ताओं की पहचान करने की प्रक्रिया।
98. Mobile Data Compression - मोबाइल डेटा संक्षेपण: मोबाइल डिवाइस पर डेटा की मात्रा को कम करने की प्रक्रिया।
99. Mobile Subscriber Agreement - मोबाइल सब्सक्राइबर समझौता: उपभोक्ताओं के बीच मोबाइल सेवा के लिए निर्धारित शर्तें और शर्तें।
100. Mobile Data Usage Alert - मोबाइल डेटा उपयोग अलर्ट: उपभोक्ताओं को उनके मोबाइल डेटा उपयोग के बारे में सूचित करने की सेवा।

## **23.ROBOT & ROBOTICS**

1. Robot - रोबोट: एक स्वचालित मशीन जो निर्दिष्ट कार्यों को स्वतः पूरा करती है।
2. Robotics - रोबोटिक्स: रोबोटों की शिक्षा, निर्माण, और उपयोग के विज्ञान का अध्ययन।
3. Artificial Intelligence - कृत्रिम बुद्धिमत्ता: मशीन और कंप्यूटरों को मानव बुद्धिमत्ता की तरह काम करने की क्षमता।
4. Automation - स्वचालन: सिस्टम या प्रक्रिया को स्वतः संचालित करने की क्षमता।
5. Sensors - संवेदक: उपकरण जो ऊर्जा, रंग, गति, या अन्य परिवर्तनों को ट्रांसड्यूस करते हैं।
6. Actuators - अभिक्रियात्मक: उपकरण जो आदान-प्रदान या गतिविधियों को सक्रिय करते हैं।
7. Manipulator - मैनिपुलेटर: रोबोट या मशीन जो वस्तुओं को धारण करने, स्थानांतरित करने, या प्रक्रिया करने के लिए उपयोग किया जाता है।
8. Kinematics - किनेमेटिक्स: रोबोट या मशीन के गतिकीय विश्लेषण की विज्ञानिक शाखा।
9. Dynamics - गतिकी: रोबोट या मशीन के गतिविधियों और उनके परिणामों का अध्ययन।

10. Human-Robot Interaction - मानव-रोबोट अंतराक्रिया: मानवों और रोबोटों के बीच कार्य करने की प्रक्रिया और इसका अध्ययन।
11. Computer Vision - कंप्यूटर दृश्य: कंप्यूटर की क्षमता विशिष्ट वस्तुओं को पहचानने और समझने के लिए।
12. Machine Learning - मशीन सीखना: कंप्यूटरों को डेटा से सीखने और स्वतः अनुकूलित करने की क्षमता।
13. Deep Learning - गहरा अध्ययन: मशीन सीखने की एक ऊंची स्तर की प्रक्रिया जो अधिकांश मानव इंटरवेंशन के बिना होती है।
14. Neural Networks - न्यूरल नेटवर्क्स: मशीन लर्निंग मॉडल्स जो मानव मस्तिष्क के तरह काम करते हैं।
15. Control System - नियंत्रण प्रणाली: रोबोट की गतिविधियों को नियंत्रित करने और प्रबंधित करने की प्रक्रिया।
16. Kinetic Energy - किनेटिक ऊर्जा: एक वस्तु के गतिविधि से संबंधित ऊर्जा।
17. Haptics - हैप्टिक्स: रोबोटिक या सिमुलेटेड वातावरण में किसी वस्तु को छूने की अनुभूति का अध्ययन।
18. Autonomous - स्वतंत्र: रोबोट या सिस्टम जो स्वतः से निर्दिष्ट कार्यों को पूरा कर सकता है।
19. Teleoperation - टेलीऑपरेशन: दूरस्थ स्थान से रोबोट को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
20. Telepresence - टेलीप्रेजेंस: दूरस्थ रोबोट के माध्यम से एक स्थान की अनुपस्थिति का अनुभव।
21. Navigation - नेविगेशन: रोबोट की स्थिति और संचार के लिए मार्ग तय करने की प्रक्रिया।
22. Obstacle Avoidance - बाधा परिहार: रोबोट की गतिविधियों को बाधाओं से बचाने की क्षमता।
23. Gripper - ग्रीपर: एक उपकरण जो वस्तुओं को पकड़ने या छोड़ने के लिए उपयोग किया जाता है।
24. End Effector - अंत प्रभावक: रोबोट या मशीन का उपकरण जो अंतिम काम को पूरा करता है।
25. Forward Kinematics - अग्रवाल किनेमेटिक्स: रोबोट की अंतिम स्थिति को उसके संरचना से जोड़ने की प्रक्रिया।
26. Inverse Kinematics - उल्टा किनेमेटिक्स: रोबोट की अंतिम स्थिति के लिए उपयुक्त संरचना को खोजने की प्रक्रिया।
27. Path Planning - पथ योजना: रोबोट की गति और मार्ग को संचालित करने की प्रक्रिया।
28. Telemanipulation - टेलीमैनिपुलेशन: दूरस्थ स्थान से रोबोट को मानव द्वारा निर्देशित करने की प्रक्रिया।
29. Workspace - कार्यक्षेत्र: रोबोट की गतिविधियों के लिए उपलब्ध स्थान।
30. Kinetic Modeling - किनेटिक मॉडलिंग: रोबोट की गतिविधियों को मॉडल करने की प्रक्रिया।
31. Control Algorithms - नियंत्रण एल्गोरिदम: रोबोट की गतिविधियों को नियंत्रित करने के लिए उपयोग की जाने वाली तकनीकी प्रक्रियाएं।
32. Localization - स्थानांतरण: रोबोट की स्थिति को जानने और स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
33. Mobile Robotics - मोबाइल रोबोटिक्स: रोबोटिक उपकरण जो आधुनिक जीवन में आसानी से ले जाए जा सकते हैं।
34. Swarm Robotics - स्वार्म रोबोटिक्स: समूह में काम करने वाले बहुत से रोबोटों का अध्ययन।
35. Robot Vision - रोबोट दृष्टि: रोबोट की दृष्टि और वस्तुओं को पहचानने की क्षमता।
36. Robotic Arm - रोबोटिक हाथ: रोबोट का उपकरण जो वस्तुओं को धारण, स्थानांतरित, और प्रक्रिया करता है।
37. Robotic Surgery - रोबोटिक सर्जरी: चिकित्सा प्रक्रिया जिसमें रोबोट उपकरण का उपयोग होता है।
38. Humanoid Robot - मानववत रोबोट: मानव आकार और गतिविधियों के साथ रोबोट।
39. Robotic Process Automation (RPA) - रोबोटिक प्रक्रिया स्वचालन: स्वतंत्र और स्वचालित प्रक्रियाओं को कंप्यूटर प्रोग्राम्स के माध्यम से प्रबंधित करने का कार्य।
40. Telerobotics - टेलीरोबोटिक्स: दूरस्थ स्थान से रोबोट को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
41. Robot Localization - रोबोट स्थानांतरण: रोबोट की स्थिति को पहचानने की प्रक्रिया।
42. Swarm Intelligence - स्वार्म बुद्धिमत्ता: समूह के सदस्यों की बुद्धिमत्ता और नेटवर्क की साझेदारी के माध्यम से काम करने की क्षमता।
43. Robot Kinetics - रोबोट किनेटिक्स: रोबोट की गतिविधियों का अध्ययन।
44. Bio-inspired Robotics - जीवन की प्रेरित रोबोटिक्स: प्राकृतिक जीवों और प्रक्रियाओं से लिए गए रोबोटिक डिजाइन।
45. Robot Ethics - रोबोट नैतिकता: रोबोटिक्स और एआई के नैतिक और सामाजिक पहलुओं का अध्ययन।
46. Robot Kinematics - रोबोट किनेटिक्स: रोबोट की गतिविधियों के आवेगों का अध्ययन।
47. Swarm Robots - स्वार्म रोबोट्स: समूह में काम करने वाले बहुत से छोटे रोबोट।

48. Robot Intelligence - रोबोट बुद्धिमत्ता: रोबोट की बुद्धिमत्ता और अध्ययन।
49. Robot Architecture - रोबोट संरचना: रोबोट के संरचनात्मक विश्लेषण और डिजाइन।
50. Robot Learning - रोबोट सीखना: रोबोट की स्वयं बुद्धिमत्ता और सीखने की क्षमता।
51. Gripper - ग्रीपर: एक उपकरण जो वस्तुओं को पकड़ने या छोड़ने के लिए उपयोग किया जाता है।
52. End Effector - अंत प्रभावक: रोबोट या मशीन का उपकरण जो अंतिम काम को पूरा करता है।
53. Forward Kinematics - अग्रवाल किनेमेटिक्स: रोबोट की अंतिम स्थिति को उसके संरचना से जोड़ने की प्रक्रिया।
54. Inverse Kinematics - उल्टा किनेमेटिक्स: रोबोट की अंतिम स्थिति के लिए उपयुक्त संरचना को खोजने की प्रक्रिया।
55. Path Planning - पथ योजना: रोबोट की गति और मार्ग को संचालित करने की प्रक्रिया।
56. Telemanipulation - टेलीमैनिपुलेशन: दूरस्थ स्थान से रोबोट को मानव द्वारा निर्देशित करने की प्रक्रिया।
57. Workspace - कार्यक्षेत्र: रोबोट की गतिविधियों के लिए उपलब्ध स्थान।
58. Kinetic Modeling - किनेटिक मॉडलिंग: रोबोट की गतिविधियों को मॉडल करने की प्रक्रिया।
59. Control Algorithms - नियंत्रण एल्गोरिदम: रोबोट की गतिविधियों को नियंत्रित करने के लिए उपयोग की जाने वाली तकनीकी प्रक्रियाएं।
60. Localization - स्थानांतरण: रोबोट की स्थिति को जानने और स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
61. Mobile Robotics - मोबाइल रोबोटिक्स: रोबोटिक उपकरण जो आधुनिक जीवन में आसानी से ले जाए जा सकते हैं।
62. Swarm Robotics - स्वार्म रोबोटिक्स: समूह में काम करने वाले बहुत से रोबोटों का अध्ययन।
63. Robot Vision - रोबोट दृष्टि: रोबोट की दृष्टि और वस्तुओं को पहचानने की क्षमता।
64. Robotic Arm - रोबोटिक हाथ: रोबोट का उपकरण जो वस्तुओं को धारण, स्थानांतरित, और प्रक्रिया करता है।
65. Robotic Surgery - रोबोटिक सर्जरी: चिकित्सा प्रक्रिया जिसमें रोबोट उपकरण का उपयोग होता है।
66. Humanoid Robot - मानववत रोबोट: मानव आकार और गतिविधियों के साथ रोबोट।
67. Robotic Process Automation (RPA) - रोबोटिक प्रक्रिया स्वचालन: स्वतंत्र और स्वचालित प्रक्रियाओं को कंप्यूटर प्रोग्राम्स के माध्यम से प्रबंधित करने का कार्य।
68. Telerobotics - टेलीरोबोटिक्स: दूरस्थ स्थान से रोबोट को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
69. Robot Localization - रोबोट स्थानांतरण: रोबोट की स्थिति को पहचानने की प्रक्रिया।
70. Swarm Intelligence - स्वार्म बुद्धिमत्ता: समूह के सदस्यों की बुद्धिमत्ता और नेटवर्क की साझेदारी के माध्यम से काम करने की क्षमता।
71. Robot Kinetics - रोबोट किनेटिक्स: रोबोट की गतिविधियों का अध्ययन।
72. Bio-inspired Robotics - जीवन की प्रेरित रोबोटिक्स: प्राकृतिक जीवों और प्रक्रियाओं से लिए गए रोबोटिक डिजाइन।
73. Robot Ethics - रोबोट नैतिकता: रोबोटिक्स और एआई के नैतिक और सामाजिक पहलुओं का अध्ययन।
74. Robot Kinematics - रोबोट किनेटिक्स: रोबोट की गतिविधियों के आवेगों का अध्ययन।
75. Robot Intelligence - रोबोट बुद्धिमत्ता: रोबोट की बुद्धिमत्ता और अध्ययन।
76. Robot Architecture - रोबोट संरचना: रोबोट की संरचनात्मक विश्लेषण और डिजाइन।
77. Robot Learning - रोबोट सीखना: रोबोट की स्वयं बुद्धिमत्ता और सीखने की क्षमता।
78. Robot Control - रोबोट नियंत्रण: रोबोट की गतिविधियों को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
79. Human-Robot Collaboration - मानव-रोबोट सहयोग: मानवों और रोबोटों के बीच साझेदारी का अध्ययन।
80. Robot Interaction - रोबोट अंतराक्रिया: रोबोट के साथ मानव संवाद की प्रक्रिया।
81. Robotic Automation - रोबोटिक स्वचालन: स्वचालित प्रक्रियाओं को रोबोट के माध्यम से संचालित करने की प्रक्रिया।
82. Robot Ethics - रोबोट नैतिकता: रोबोटिक्स और एआई के नैतिक और सामाजिक पहलुओं का अध्ययन।
83. Robot Sensing - रोबोट संवेदन: रोबोट की आसपास की जानकारी को देखने और समझने की क्षमता।
84. Robot Dynamics - रोबोट गतिकी: रोबोट की गतिविधियों और उनके परिणामों का अध्ययन।
85. Robot Simulation - रोबोट सिमुलेशन: रोबोट की गतिविधियों का मॉडलिंग और प्रयोग।



86. Robot Navigation - रोबोट नेविगेशन: रोबोट की स्थिति को स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
87. Robotics Engineering - रोबोटिक्स इंजीनियरिंग: रोबोटिक्स के क्षेत्र में शिक्षा और अनुसंधान का अध्ययन।
88. Robot Programming - रोबोट प्रोग्रामिंग: रोबोट की गतिविधियों को संचालित करने के लिए कंप्यूटर प्रोग्रामों का उपयोग करना।
89. Robot Swarm - रोबोट स्वार्म: समूह में काम करने वाले बहुत से रोबोट।
90. Robot Locomotion - रोबोट गति: रोबोट की चलने की प्रक्रिया या गति।
91. Robot Perception - रोबोट प्रत्याख्यान: रोबोट की आसपासी परिस्थितियों को समझने की क्षमता।
92. Robot Adaptation - रोबोट अनुकूलन: रोबोट की परिस्थितियों के अनुसार बदलाव की क्षमता।
93. Robot Cooperation - रोबोट सहयोग: दो या अधिक रोबोटों के बीच काम करने की क्षमता।
94. Robot Stability - रोबोट स्थिरता: रोबोट की स्थिति या स्थिरता की गुणवत्ता।
95. Robot Communication - रोबोट संचार: रोबोट के बीच संवाद की प्रक्रिया।
96. Robot Collaboration - रोबोट सहयोग: रोबोटों के बीच सहयोग और एक साथ काम करने की क्षमता।
97. Robot Integration - रोबोट सम्मिलन: रोबोटों को एक साथ संगठित करने की प्रक्रिया।
98. Robot Decision Making - रोबोट निर्णय लेना: रोबोट की कार्यवाही या निर्णय लेने की क्षमता।
99. Robot Safety - रोबोट सुरक्षा: रोबोट और उपयोगकर्ता की सुरक्षा की गारंटी।
100. Robot Autonomy - रोबोट स्वतंत्रता: रोबोट की स्वतंत्रता और स्वायत्तता की क्षमता।

## 24. NEURAL NETWORK

1. Artificial Neural Network (ANN) - कृत्रिम सार्वजनिक नेटवर्क: यह एक कम्प्यूटरीकृत नेटवर्क होता है जो मानव दिमाग की क्रियाविधियों को अनुकरण करता है।
2. Neuron - न्यूरोन: न्यूरोन नेटवर्क की नींव है, जो इनपुट डेटा को प्रोसेस करता है और आउटपुट जेनरेट करता है।
3. Activation Function - सक्रियता कार्य: एक फंक्शन जो न्यूरोन के उत्तेजक को निर्धारित करती है।
4. Input Layer - इनपुट स्तर: नेटवर्क का पहला स्तर जो इनपुट डेटा को स्वीकार करता है।
5. Hidden Layer - गुप्त स्तर: नेटवर्क के मध्य स्तर जो इनपुट से गुप्त फीचर्स को निकालता है।
6. Output Layer - आउटपुट स्तर: नेटवर्क का अंतिम स्तर जो आउटपुट डेटा को प्रेषित करता है।
7. Backpropagation - पीछे प्रसारण: त्रुटि को प्रस्तुत करने के लिए नेटवर्क के अंदर की गहराई तक त्रुटियों को पहचानने की प्रक्रिया।
8. Deep Learning - गहरा सीखना: बड़े और गहरे नेटवर्क का उपयोग करके बड़े डेटा सेट्स से फीचर्स को सीखने की प्रक्रिया।
9. Convolutional Neural Network (CNN) - कन्वोल्यूशनल न्यूरोल नेटवर्क: यह एक प्रकार का ANN है जो विशेषतः छवियों और वीडियो में प्रक्रियात्मक संग्रहण करता है।
10. Recurrent Neural Network (RNN) - पुनरावृत्ति न्यूरोल नेटवर्क: यह एक ANN होता है जो अपने आप को पुनरावृत्ति करने वाले संदेशों का संग्रहण करता है।
11. Long Short-Term Memory (LSTM) - लॉन्ग शॉर्ट-टर्म मेमोरी: एक प्रकार का RNN है जो लंबे समय तक संदेश को स्मरण करता है।
12. Gradient Descent - ढलाई की गिरना: एक अल्गोरिदम जो नेटवर्क को अपनी त्रुटियों को कम करने की दिशा में नेतृत्व करता है।
13. Overfitting - ओवरफिटिंग: जब नेटवर्क अपनी प्रशिक्षण सेट पर अधिक ध्यान केंद्रित करता है और नए डेटा पर काम नहीं करता है।
14. Underfitting - अंडरफिटिंग: जब नेटवर्क कपेसिटी कम होती है और यह नियंत्रित करने के लिए प्रशिक्षण सेट को पूरी तरह से नहीं सीख पाता है।
15. Dropout - ड्रॉपआउट: एक तकनीक जो ओवरफिटिंग को कम करने के लिए उपयोग किया जाता है, जिसमें यात्रियों का संख्यात्मक तरीके से बंद किया जाता है।
16. Activation Threshold - सक्रियता की सीमा: न्यूरोन को सक्रिय करने के लिए आवश्यक इनपुट की न्यूरोन की सीमा।
17. Weight - वजन: न्यूरोन के उत्तेजकों की मानों का मान।
18. Bias - पूर्वाग्रह: एक अतिरिक्त न्यूरोन जो नेटवर्क को उत्तेजक के लिए अधिक अभिप्राय प्रदान करता है।
19. Learning Rate - सीखने की दर: नेटवर्क द्वारा गतिशीलता परिवर्तित करने के लिए प्रत्येक अद्यतन की मात्रा।
20. Batch Size - बैच का आकार: प्रत्येक अद्यतन के लिए उपयुक्त नमूने की अधिकतम संख्या।

21. Epoch - युग: पूरी डेटा सेट को एक बार पारित करने का एक पूर्ण साइकिल।
22. Learning Algorithm - सीखने का एल्गोरिदम: नेटवर्क द्वारा शिक्षा प्राप्त करने की प्रक्रिया को परिभाषित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला तरीका।
23. Loss Function - हानि फ़ंक्शन: नेटवर्क के द्वारा बनाए गए आउटपुट के गलतियों का मापन करने के लिए उपयोग किया जाने वाला फ़ंक्शन।
24. Mini-Batch Gradient Descent - मिनी-बैच ढलाई की गिरना: सीखने के दौरान छोटे-छोटे बैचों में डेटा को उपयोग करके ग्रेडियंट ढलाई का उपयोग करना।
25. Vanishing Gradient - गायब होने वाला ढलाई: एक समस्या जब ग्रेडियंट ढलाई काफी छोटी होती है और नेटवर्क की शिक्षा को प्रभावित करती है।
26. Exploding Gradient - उछलने वाला ढलाई: एक समस्या जब ग्रेडियंट ढलाई बहुत बड़ी होती है और नेटवर्क को अन्यायपूर्वक प्रभावित करती है।
27. Autoencoder - स्वचालित संग्रहक: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो आउटपुट को इनपुट के रूप में लाता है, जिससे वह डेटा को संक्षिप्त करता है।
28. Generative Adversarial Network (GAN) - उत्पादक प्रतिद्वंद्वी नेटवर्क: दो नेटवर्क जो एक-दूसरे के साथ लड़ते हैं, एक नये डेटा नमूना बनाने के लिए।
29. Transfer Learning - स्थानांतरण सीखना: एक तकनीक जिसमें एक नेटवर्क को एक कार्य को सीखने के लिए पहले से सिखा जा चुके जानकारी का उपयोग किया जाता है।
30. Attention Mechanism - ध्यान की तंत्र: एक मेकेनिज्म जो नेटवर्क को एक समय पर ध्यान केंद्रित करने के लिए प्रेरित करता है।
31. Feedforward Neural Network - प्रसार न्यूरल नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जिसमें डेटा का तर्कात्मक पथ से प्रवाह होता है।
32. Recurrent Neural Network (RNN) - पुनरावृत्ति न्यूरल नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो पिछले स्थिति को ध्यान में रखकर प्रक्रियात्मक प्रवाह को निर्धारित करता है।
33. Long Short-Term Memory (LSTM) - लॉन्ग शॉर्ट-टर्म मेमोरी: एक प्रकार का RNN जो लंबे समय तक कार्रवाई को याद रखता है।
34. Convolutional Neural Network (CNN) - कन्वोल्यूशनल न्यूरल नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो विशेषतः छवियों और वीडियो में त्रुटि-निर्धारण करता है।
35. Deep Belief Network (DBN) - गहरी विश्वास नेटवर्क: एक प्रकार का नेटवर्क जो संदेहजनक डेटा में सुधार करने के लिए उपयोग किया जाता है।
36. Boltzmann Machine - बोल्ट्ज़मन मशीन: एक प्रकार की प्रतिनिधित्वक मशीन जो संवेदनशीलता की नकल करने के लिए उपयोग की जाती है।
37. Perceptron - परसेप्ट्रॉन: सबसे साधारण रूप से प्रयोग किए जाने वाले न्यूरल नेटवर्क का एक स्वरूप।
38. Supervised Learning - पर्यवेक्षित सीखना: डेटा के साथ जोड़े गए ठीक उत्तरों का अध्ययन करने की प्रक्रिया।
39. Unsupervised Learning - अपर्यवेक्षित सीखना: डेटा के बिना अध्ययन करने की प्रक्रिया जो संरचनात्मक रूप से प्रभावित होती है।
40. Semi-supervised Learning - अर्ध-पर्यवेक्षित सीखना: कुछ डेटा के साथ जोड़े गए उत्तरों का अध्ययन करने और कुछ बिना उत्तरों के डेटा का अध्ययन करने की प्रक्रिया।
41. Semi-supervised Learning - अर्ध-पर्यवेक्षित सीखना: कुछ डेटा के साथ जोड़े गए उत्तरों का अध्ययन करने और कुछ बिना उत्तरों के डेटा का अध्ययन करने की प्रक्रिया।
42. Self-organizing Maps (SOM) - स्व-संगठित मानचित्र: एक प्रकार की अद्वितीय न्यूरल नेटवर्क जो आत्म-संगठित हो जाती है।
43. Hopfield Network - हॉपफील्ड नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो स्मृति प्रक्रियाओं को संग्रहीत करने के लिए उपयोग किया जाता है।
44. Adaptive Resonance Theory (ART) - अनुकूलन स्फुरण सिद्धांत: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो नए ज्ञान को पूरने ज्ञान के साथ अनुकूलित करता है।
45. Radial Basis Function Network (RBFN) - रेडियल आधार फंक्शन नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो गोलाकार फंक्शन का उपयोग करता है।
46. Echo State Network (ESN) - ध्वनि अवस्था नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो स्थितियों के एक विशेष सेट के बारे में सूचना संग्रहित करता है।
47. Hopfield Network - हॉपफील्ड नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो स्मृति प्रक्रियाओं को संग्रहीत करने के लिए उपयोग किया जाता है।
48. Associative Memory - उपसंबंधी स्मृति: एक प्रकार की मानचित्रण कल्पना जो एक न्यूरल नेटवर्क के माध्यम से डेटा को स्मृति में संग्रहित करता है।
49. Bayesian Neural Network - बेजियन न्यूरल नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो बेजियन सामग्री का उपयोग करता है।
50. Energy-Based Model - ऊर्जा-आधारित मॉडल: एक प्रकार का मॉडल जो ऊर्जा फ़ंक्शन का उपयोग करता है जो स्थिति की प्राथमिकता को प्राप्त करता है।

## 25. CYBERSECURITY

1. **Cybersecurity** - सायबर सुरक्षा: इंटरनेट और कंप्यूटर सिस्टमों को सुरक्षित रखने की प्रक्रिया।
2. **Malware** - मैलवेयर: कंप्यूटर को नुकसान पहुंचाने वाला अनुरूप सॉफ्टवेयर।
3. **Virus** - वायरस: कंप्यूटर प्रोग्राम जो अपने आप को कॉपी करता है और अन्य प्रोग्रामों को संवादित करता है।
4. **Firewall** - फ़ायरवॉल: नेटवर्क सुरक्षा में उपयोग किया जाने वाला एक सॉफ्टवेयर या हार्डवेयर।
5. **Encryption** - एन्क्रिप्शन: जानकारी को असुरक्षित पहुँच से सुरक्षित करने की प्रक्रिया।
6. **Data Breach** - डेटा उल्लंघन: अनधिकृत रूप से संग्रहित या प्रोसेस किए गए डेटा की अनधिकृत पहुँच।
7. **Cyber Attack** - सायबर हमला: इंटरनेट या कंप्यूटर सिस्टम पर हमला करने की क्रिया।
8. **Phishing** - फिशिंग: गुमराही या धोखाधड़ी के लिए आपकी निजी जानकारी को चुराने की कोशिश।
9. **Cybercrime** - सायबर अपराध: इंटरनेट या कंप्यूटर सिस्टम पर अपराध करने की प्रक्रिया।
10. **Ransomware** - रैनसमवेयर: कंप्यूटर को कुशलता से नियंत्रित करने के लिए पैसे मांगने वाला सॉफ्टवेयर।
11. **Cybersecurity Awareness** - सायबर सुरक्षा जागरूकता: उपयोगकर्ताओं को साइबर सुरक्षा के खतरों के बारे में जागरूक करने की प्रक्रिया।
12. **Vulnerability** - कमजोरी: सिस्टम की कोई विशेषता जो उसे हमले के लिए उद्घाटन कर सकती है।
13. **Patch** - पैच: सॉफ्टवेयर में सुरक्षा की कमी को ठीक करने के लिए एक निर्दिष्ट संशोधन।
14. **Identity Theft** - पहचान चोरी: किसी अन्य व्यक्ति के नाम या जानकारी का अवैध उपयोग करके अपनी पहचान का चोरी करना।
15. **Cybersecurity Framework** - सायबर सुरक्षा ढांचा: सुरक्षा की स्थिरता और संरचना के लिए एक रूपरेखा या मॉडल।
16. **Cyber Hygiene** - साइबर स्वच्छता: सुरक्षित और स्वच्छ इंटरनेट ब्राउज़िंग के लिए साइबर सुरक्षा के सिद्धांतों और अनुसार साइबर नीतियों का पालन।
17. **Two-Factor Authentication** - दो-कारक प्रमाणीकरण: उपयोगकर्ता पहचान को पुष्टि करने के लिए दो अलग-अलग प्रकार की पहचान प्रमाणित करने वाला प्रक्रिया।
18. **Cyber Forensics** - सायबर फॉरेन्सिक्स: साइबर अपराधों की जांच और उनके पीछे की त्रुटियों की जाँच करने की प्रक्रिया।
19. **Endpoint Security** - अंत-बिंदु सुरक्षा: नेटवर्क के अंत-बिंदु उपकरणों को सुरक्षित रखने की प्रक्रिया।
20. **Cyber Threat Intelligence** - साइबर धमकी खबर: नेटवर्क और साइबर हमलों की संदेहग्रस्त गतिविधियों के खिलाफ जानकारी का संग्रह।
21. **Penetration Testing** - पेनेट्रेशन टेस्टिंग: नेटवर्क या सिस्टम की सुरक्षा की प्रक्रिया के माध्यम से अधिकृत पहुँच का मूल्यांकन करने की प्रक्रिया।
22. **Cyber Attack Vector** - साइबर हमले का वेक्टर: इंटरनेट या नेटवर्क पर हमले करने के लिए उपयोग किया जाने वाला माध्यम या तकनीक।
23. **Data Loss Prevention (DLP)** - डेटा हानि रोकथाम: संग्रहित डेटा को अनधिकृत पहुँच से सुरक्षित रखने की प्रक्रिया।
24. **Cyber Insurance** - साइबर बीमा: संगठनों और उपभोक्ताओं को साइबर हमले के बाद की नुकसान की भरपाई करने के लिए एक प्रकार की बीमा।
25. **Incident Response** - घटना प्रतिसाद: संगठन में साइबर हमले के खिलाफ त्वरित कार्रवाई का योजना।
26. **Cybersecurity Governance** - साइबर सुरक्षा प्रबंधन: संगठन में साइबर सुरक्षा की नीतियों, प्रक्रियाओं, और मानकों का प्रबंधन।
27. **Cyber Warfare** - साइबर युद्ध: इंटरनेट या संगठनों के साथ संघर्ष के रूप में साइबर हमलों का उपयोग।
28. **Zero-Day Exploit** - ज़ीरो-दिन शोषण: सॉफ्टवेयर या हार्डवेयर में पाए जाने वाले सुरक्षा दोष का उपयोग करने के लिए सबसे पहले एक अपना उपयोग तैयार करने की प्रक्रिया।
29. **Botnet** - बॉटनेट: संगठन के कंप्यूटरों को अवैध तरीके से नियंत्रित करने के लिए बनाए गए कंप्यूटर का नेटवर्क।
30. **Cyber Kill Chain** - साइबर किल श्रृंखला: साइबर हमलों की प्रक्रिया का विवरण, शुरू से अंत तक।
31. **Intrusion Detection System (IDS)** - अनुक्रमण पहचान प्रणाली: नेटवर्क या सिस्टम में अनधिकृत एक्सेस की जांच करने के लिए उपयोग की जाने वाली प्रणाली।
32. **Distributed Denial of Service (DDoS)** - वितरित सेवा की इनकार: इंटरनेट सेवा को अस्थिर बनाने के लिए संगठित तरीके से नेटवर्क पर हमला करने की प्रक्रिया।
33. **Cyber Espionage** - साइबर गुप्तचर: निजी जानकारी और संगठन की रणनीतियों के लिए साइबर हमले की व्यापक प्रक्रिया।
34. **Insider Threat** - अंदरूनी खतरा: संगठन के भीतरी या गतिविधि करने वाले व्यक्तियों द्वारा निकाली गई निजी जानकारी की संभावित संभावना।

35. **Cybersecurity Incident** - साइबर सुरक्षा घटना: साइबर सुरक्षा के नियंत्रण से बाहर होने के एक संघर्ष का परिणाम जो सुरक्षा की भंग को निराकरण करता है।
36. **Digital Forensics** - डिजिटल फॉरेंसिक्स: डिजिटल संदेहग्रस्त या अपराधी गतिविधियों के पीछे की त्रुटियों की जांच करने की प्रक्रिया।
37. **Cybersecurity Policy** - साइबर सुरक्षा नीति: संगठन की साइबर सुरक्षा अभिप्राय और मानकों का निर्धारण करने वाली नीति।
38. **Digital Certificate** - डिजिटल प्रमाणपत्र: जोरदार कंप्यूटर प्रयोक्ता की पहचान करने के लिए एक डिजिटल उपाधि।
39. **Cyber Resilience** - साइबर प्रतिकूलता: संगठन की साइबर हमलों के प्रतिकूलता और उपयोगिता की स्थिति।
40. **Cybersecurity Awareness Training** - साइबर सुरक्षा जागरूकता प्रशिक्षण: संगठन के कर्मचारियों को साइबर सुरक्षा खतरों और बचाव के बारे में शिक्षित करने का प्रक्रिया।
41. **Cybersecurity Culture** - साइबर सुरक्षा संस्कृति: संगठन में साइबर सुरक्षा को महत्व देने और सुरक्षित व्यवहार को प्रोत्साहित करने की प्रक्रिया।
42. **Cybersecurity Governance** - साइबर सुरक्षा प्रबंधन: संगठन में साइबर सुरक्षा की नीतियों, प्रक्रियाओं, और मानकों का प्रबंधन।
43. **Cybersecurity Framework** - साइबर सुरक्षा ढांचा: सुरक्षा की स्थिरता और संरचना के लिए एक रूपरेखा या मॉडल।
44. **Cybersecurity Incident Response Plan** - साइबर सुरक्षा घटना प्रतिसाद योजना: संगठन में साइबर हमले के खिलाफ त्वरित कार्रवाई का योजना।
45. **Cybersecurity Risk Management** - साइबर सुरक्षा जोखिम प्रबंधन: संगठन के द्वारा साइबर सुरक्षा संबंधित जोखिमों के प्रबंधन की प्रक्रिया।
46. **Cybersecurity Operations Center (CSOC)** - साइबर सुरक्षा संचालन केंद्र: संगठन की साइबर सुरक्षा घटनाओं को ट्रैक करने और प्रतिक्रिया करने के लिए एक केंद्र।
47. **Cybersecurity Incident Management** - साइबर सुरक्षा घटना प्रबंधन: संगठन में साइबर हमले के प्रभाव का प्रबंधन करने की प्रक्रिया।
48. **Cybersecurity Threat Intelligence** - साइबर सुरक्षा धमकी खबर: संगठन के साइबर सुरक्षा पर धारणाओं के खिलाफ जानकारी।
49. **Cybersecurity Incident Reporting** - साइबर सुरक्षा घटना प्रस्तुती: संगठन में साइबर हमलों की सूचना के लिए रिपोर्टिंग प्रक्रिया।
50. **Cybersecurity Audit** - साइबर सुरक्षा मुआयना: संगठन की साइबर सुरक्षा की स्थिति की मानक परीक्षण प्रक्रिया।
51. **Security Breach** - सुरक्षा उल्लंघन: संगठन के सुरक्षित जानकारी का अनधिकृत पहुंच।
52. **Network Security** - नेटवर्क सुरक्षा: नेटवर्क के सुरक्षा के लिए की जाने वाली प्रक्रिया और उपाय।
53. **Cybersecurity Incident Response Team (CIRT)** - साइबर सुरक्षा घटना प्रतिसाद टीम: संगठन की साइबर सुरक्षा घटनाओं का संचालन करने वाली टीम।
54. **Cybersecurity Training Program** - साइबर सुरक्षा प्रशिक्षण कार्यक्रम: कर्मचारियों को साइबर सुरक्षा के मुद्दों पर शिक्षित करने का योजना।
55. **Cybersecurity Incident Management Plan** - साइबर सुरक्षा घटना प्रबंधन योजना: संगठन की साइबर हमलों के प्रभाव का प्रबंधन करने की योजना।
56. **Cybersecurity Risk Assessment** - साइबर सुरक्षा जोखिम मूल्यांकन: संगठन के साइबर सुरक्षा से जुड़े जोखिमों का मूल्यांकन।
57. **Security Controls** - सुरक्षा नियंत्रण: संगठन की सुरक्षा की स्थिति को प्रभावित करने वाले उपाय।
58. **Cybersecurity Incident Notification** - साइबर सुरक्षा घटना सूचना: संगठन को साइबर हमले के बारे में सूचित करने की प्रक्रिया।
59. **Cybersecurity Breach Investigation** - साइबर सुरक्षा उल्लंघन जाँच: संगठन में साइबर सुरक्षा उल्लंघन के पीछे की जांच करने की प्रक्रिया।
60. **Security Patch Management** - सुरक्षा पैच प्रबंधन: सुरक्षा संशोधनों के प्रबंधन की प्रक्रिया।
61. **Cybersecurity Incident Handling** - साइबर सुरक्षा घटना संभालना: संगठन में साइबर हमले के संभालने की प्रक्रिया।
62. **Security Awareness Program** - सुरक्षा जागरूकता कार्यक्रम: कर्मचारियों को सुरक्षित रहने के महत्व के बारे में शिक्षित करने का कार्यक्रम।
63. **Cybersecurity Compliance** - साइबर सुरक्षा अनुपालन: संगठन के साइबर सुरक्षा मानकों का अनुपालन करने की प्रक्रिया।
64. **Security Incident** - सुरक्षा घटना: संगठन में होने वाली सुरक्षा संबंधित घटना।
65. **Cybersecurity Framework Implementation** - साइबर सुरक्षा ढांचा कार्यान्वयन: संगठन में साइबर सुरक्षा मानकों का कार्यान्वयन करने की प्रक्रिया।
66. **Cybersecurity Risk Mitigation** - साइबर सुरक्षा जोखिम समाधान: साइबर सुरक्षा संबंधित जोखिमों को कम करने की प्रक्रिया।
67. **Security Incident Response Team (SIRT)** - सुरक्षा घटना प्रतिसाद टीम: संगठन में सुरक्षा घटनाओं का प्रतिसाद करने वाली टीम।
68. **Cybersecurity Risk Register** - साइबर सुरक्षा जोखिम रजिस्टर: संगठन के साइबर सुरक्षा संबंधित जोखिमों का रजिस्टर।



69. Security Incident Management - सुरक्षा घटना प्रबंधन: संगठन में सुरक्षा घटनाओं के प्रभाव का प्रबंधन करने की प्रक्रिया।
70. Cybersecurity Incident Classification - साइबर सुरक्षा घटना वर्गीकरण: साइबर सुरक्षा घटनाओं को वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
71. Security Incident Reporting - सुरक्षा घटना सूचना: संगठन में होने वाली सुरक्षा संबंधित घटनाओं की सूचना।
72. Cybersecurity Incident Analysis - साइबर सुरक्षा घटना विश्लेषण: साइबर सुरक्षा घटनाओं का विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
73. Security Policy - सुरक्षा नीति: संगठन की सुरक्षा के संबंधित नियमों और मानकों की संग्रहीत नीति।
74. Cybersecurity Strategy - साइबर सुरक्षा रणनीति: संगठन की साइबर सुरक्षा की रणनीति।
75. Security Incident Response Plan - सुरक्षा घटना प्रतिसाद योजना: संगठन की सुरक्षा घटनाओं के प्रतिसाद के लिए योजना।
76. Security Incident Notification - सुरक्षा घटना सूचना: संगठन को सुरक्षा घटनाओं की सूचना देने की प्रक्रिया।
77. Cybersecurity Risk Assessment Framework - साइबर सुरक्षा जोखिम मूल्यांकन ढांचा: संगठन के साइबर सुरक्षा संबंधित जोखिमों को मूल्यांकन करने की रूपरेखा।
78. Security Incident Log - सुरक्षा घटना लॉग: संगठन में होने वाली सुरक्षा संबंधित घटनाओं का लॉग।
79. Cybersecurity Incident Response Planning - साइबर सुरक्षा घटना प्रतिसाद योजना: संगठन में साइबर हमलों के प्रतिसाद के लिए योजना बनाने की प्रक्रिया।
80. Security Awareness Training - सुरक्षा जागरूकता प्रशिक्षण: कर्मचारियों को सुरक्षा मामलों के बारे में शिक्षित करने की प्रक्रिया।
81. Cybersecurity Incident Handling Procedures - साइबर सुरक्षा घटना संभालना प्रक्रियाएँ: संगठन में साइबर हमलों के संभालने के लिए प्रक्रियाएँ।
82. Security Risk Management - सुरक्षा जोखिम प्रबंधन: संगठन के सुरक्षा संबंधित जोखिमों का प्रबंधन।
83. Cybersecurity Awareness Campaign - साइबर सुरक्षा जागरूकता अभियान: कर्मचारियों और संगठन के अन्य सदस्यों को साइबर सुरक्षा के महत्व के बारे में जागरूक करने की प्रक्रिया।
84. Security Incident Response Process - सुरक्षा घटना प्रतिसाद प्रक्रिया: संगठन में होने वाली सुरक्षा संबंधित घटनाओं के प्रतिसाद की प्रक्रिया।
85. Cybersecurity Threat Assessment - साइबर सुरक्षा धमकी मूल्यांकन: संगठन के साइबर सुरक्षा संबंधित धमकियों का मूल्यांकन।
86. Security Incident Response Team (SIRT) Training - सुरक्षा घटना प्रतिसाद टीम प्रशिक्षण: संगठन में सुरक्षा घटनाओं के प्रतिसाद करने वाली टीम को प्रशिक्षित करने की प्रक्रिया।
87. Cybersecurity Incident Recovery - साइबर सुरक्षा घटना पुनर्प्राप्ति: संगठन की साइबर सुरक्षा घटनाओं से उबार की प्रक्रिया।
88. Security Incident Response Training - सुरक्षा घटना प्रतिसाद प्रशिक्षण: संगठन में होने वाली सुरक्षा संबंधित घटनाओं के प्रतिसाद के लिए प्रशिक्षण।
89. Cybersecurity Incident Investigation - साइबर सुरक्षा घटना जांच: संगठन में होने वाली साइबर हमलों की जांच करने की प्रक्रिया।
90. Security Incident Response Training Program - सुरक्षा घटना प्रतिसाद प्रशिक्षण कार्यक्रम: संगठन में सुरक्षा घटनाओं के प्रतिसाद के लिए प्रशिक्षण कार्यक्रम।
91. Cybersecurity Risk Assessment Process - साइबर सुरक्षा जोखिम मूल्यांकन प्रक्रिया: संगठन में साइबर सुरक्षा संबंधित जोखिमों का मूल्यांकन करने की प्रक्रिया।
92. Security Incident Response Training Session - सुरक्षा घटना प्रतिसाद प्रशिक्षण सत्र: संगठन में सुरक्षा घटनाओं के प्रतिसाद के लिए प्रशिक्षण सत्र।
93. Cybersecurity Incident Management Policy - साइबर सुरक्षा घटना प्रबंधन नीति: संगठन में साइबर सुरक्षा संबंधित घटनाओं के प्रबंधन की नीति।
94. Security Incident Response Team Training - सुरक्षा घटना प्रतिसाद टीम प्रशिक्षण: संगठन में सुरक्षा घटनाओं के प्रतिसाद करने वाली टीम को प्रशिक्षित करने की प्रक्रिया।
95. Cybersecurity Incident Management Framework - साइबर सुरक्षा घटना प्रबंधन ढांचा: संगठन में साइबर सुरक्षा संबंधित घटनाओं के प्रबंधन के लिए रूपरेखा।

## 26.Virtual Reality (VR) & Augmented Reality (AR)

1. Virtual Reality (VR) - वर्चुअल रियलिटी: एक कंप्यूटर तकनीकी प्रक्रिया जिसमें उपयोगकर्ता एक वास्तविकता से अलग और प्रतिष्ठित दुनिया में अनुभव करता है।
2. Augmented Reality (AR) - ऑगमेंटेड रियलिटी: वास्तविक वातावरण में डिजिटल ऑब्जेक्ट्स और जानकारी को जोड़कर एक विशेष परिणाम उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
3. Head-Mounted Display (HMD) - हेड-माउंटेड डिस्प्ले: एक प्रकार का डिस्प्ले जो उपयोगकर्ता के सिर पर बंधा जाता है और उन्हें वर्चुअल रियलिटी अनुभव करने में मदद करता है।
4. Immersion - एकंटन: वर्चुअल रियलिटी में उपयोगकर्ता का भावीज्ञानिक अनुभव जिसमें वे वास्तविकता में पूरी तरह से समाहित हो जाते हैं।
5. Tracking - ट्रैकिंग: यह एक प्रक्रिया है जिसमें डिवाइस का स्थान और अवस्था का पता लगाया जाता है ताकि सही वर्चुअल अनुभव प्रदान किया जा सके।
6. Telepresence - टेलीप्रेजेंस: एक प्रकार की वास्तविकता से दूर रहने की तकनीक जिसमें उपयोगकर्ता को ऐसा अनुभव होता है कि वे अन्य जगह पर हैं।
7. Simulation - प्रतिरूपण: एक प्रक्रिया जिसमें वास्तविक या अस्तित्व में न होने वाली घटनाओं का नकल किया जाता है।
8. Motion Tracking - गति ट्रैकिंग: वर्चुअल रियलिटी में उपयोगकर्ता के गतिविधि को ट्रैक करने की प्रक्रिया।
9. 3D Modeling - 3डी मॉडेलिंग: तीन-आयामी ऑब्जेक्ट के डिजिटल मॉडल का निर्माण करने की प्रक्रिया।
10. Virtual Environment - वर्चुअल वातावरण: कंप्यूटर पर बनाए गए एक विशेष सेटिंग जिसमें उपयोगकर्ता अनुभव करते हैं।
11. Gesture Recognition - इशारा पहचान: उपयोगकर्ता के हाथ और शरीर के चलनों को ट्रैक करने और समझने की प्रक्रिया।
12. Mixed Reality (MR) - मिक्स्ड रियलिटी: वास्तविक और डिजिटल ऑब्जेक्ट्स को मिश्रित करके एक विशेष अनुभव प्रदान करने की प्रक्रिया।
13. Field of View (FOV) - दृश्य क्षेत्र: एक वर्चुअल रियलिटी या ऑगमेंटेड रियलिटी डिस्प्ले पर दिखाई देने वाले क्षेत्र की राशि।
14. Spatial Audio - स्थानिक ऑडियो: वर्चुअल रियलिटी अनुभव में उपयोगकर्ता के चारों ओर से आवाज की जानकारी को सिमुलेट करने की प्रक्रिया।
15. Haptic Feedback - हैप्टिक प्रतिक्रिया: उपयोगकर्ता को वास्तविक या सिमुलेट किए गए वस्तुओं की अनुभूति कराने के लिए टैक्टाइल प्रतिसाद।
16. Virtual Hand - वर्चुअल हैंड: वर्चुअल रियलिटी में उपयोगकर्ता के हाथ का प्रतिनिधित्व करने वाला ऑब्जेक्ट।
17. Spatial Mapping - स्थानिक मैपिंग: वर्चुअल रियलिटी या ऑगमेंटेड रियलिटी में वास्तविक वातावरण की नकल करने के लिए दूरबीन से डेटा का प्राप्ति और संग्रहण।
18. Motion Controller - गति नियंत्रक: वर्चुअल रियलिटी या ऑगमेंटेड रियलिटी में उपयोगकर्ता के हाथ के आंदोलन को ट्रैक करने वाला डिवाइस।
19. Eye Tracking - आंख का ट्रैकिंग: उपयोगकर्ता की आंखों के चलनों को ट्रैक करने की प्रक्रिया जो वर्चुअल रियलिटी में उपयोग की जाती है।
20. Depth Sensing - गहराई अनुभव: वर्चुअल रियलिटी में वस्तुओं की गहराई को मापने और प्रदर्शित करने की प्रक्रिया।
21. Interactivity - इंटरएक्टिविटी: एक वर्चुअल रियलिटी अनुभव में उपयोगकर्ता के साथ कार्यक्रमों की तुलना में उत्तरदायित्व या व्यावहारिकता की अधिकता।
22. Latency - लेटेंसी: वर्चुअल रियलिटी अनुभव में उपयोगकर्ता के आदेशों का प्रतिक्रिया में समय लगने की मात्रा।
23. Avatar - अवतार: वर्चुअल रियलिटी में उपयोगकर्ता के रूप का प्रतिनिधित्व करने वाला डिजिटल या कम्प्यूटर उत्पादित किया गया चित्र।
24. Rendering - रेंडरिंग: वर्चुअल रियलिटी में डिजिटल या वास्तविक वस्तुओं को ग्राफिक्स और व्यवहार में बदलने की प्रक्रिया।
25. Field Trip - फ़ील्ड ट्रिप: वर्चुअल रियलिटी या ऑगमेंटेड रियलिटी का उपयोग शिक्षा या पर्यटन के उद्देश्यों के लिए किया जाता है, जो वास्तविक यात्रा का अनुकरण करता है।
26. Virtual World - वर्चुअल विश्व: एक डिजिटल या सांसारिक संरचना जिसमें विविधता, आवाज, गतिविधियों और अनुभवों को अनुकरण करने के लिए स्थान होता है।
27. Virtual Tour - वर्चुअल यात्रा: वर्चुअल रियलिटी का उपयोग करके किसी स्थान की यात्रा करने की प्रक्रिया।
28. Augmented Reality Glasses - ऑगमेंटेड रियलिटी चश्मा: एक प्रकार का डिस्प्ले जिसमें डिजिटल ऑब्जेक्ट्स को वास्तविक दुनिया के साथ जोड़ा जाता है।
29. Virtual Classroom - वर्चुअल कक्षालय: वर्चुअल रियलिटी का उपयोग करके शिक्षा कार्यक्रमों को ऑनलाइन पर्यावरण में प्रदान करने की प्रक्रिया।
30. Hand Tracking - हाथ ट्रैकिंग: उपयोगकर्ता के हाथों के आंदोलनों को ट्रैक करने की प्रक्रिया जो वर्चुअल रियलिटी में उपयोग की जाती है।
31. VR Gaming - वर्चुअल रियलिटी गेमिंग: वर्चुअल रियलिटी अनुभव को खेलों में शामिल करने की प्रक्रिया।
32. Virtual Museum - वर्चुअल संग्रहालय: वर्चुअल रियलिटी का उपयोग करके किसी संग्रहालय की यात्रा करने की प्रक्रिया।
33. Virtual Training - वर्चुअल प्रशिक्षण: वर्चुअल रियलिटी का उपयोग करके उपयोगकर्ताओं को प्रशिक्षण देने की प्रक्रिया।

34. Virtual Reality App - वर्चुअल रियलिटी एप: एक मोबाइल या कंप्यूटर ऐप्लिकेशन जो वर्चुअल रियलिटी अनुभव प्रदान करता है।
35. VR Content - वर्चुअल रियलिटी सामग्री: वर्चुअल रियलिटी अनुभव के लिए तैयार किए गए डिजिटल सामग्री का संग्रह।
36. VR Simulation - वर्चुअल रियलिटी प्रतिक्रिया: वास्तविकता में न होने वाली घटनाओं का वर्चुअल रूप से नकल करने की प्रक्रिया।
37. VR Experience - वर्चुअल रियलिटी अनुभव: वर्चुअल रियलिटी का उपयोग करके प्राप्त किया जाने वाला अनुभव।
38. AR Navigation - ऑगमेंटेड रियलिटी नेविगेशन: ऑगमेंटेड रियलिटी का उपयोग करके स्थानांतरण में मार्गदर्शन करने की प्रक्रिया।
39. AR Application - ऑगमेंटेड रियलिटी ऐप्लिकेशन: एक मोबाइल या कंप्यूटर ऐप्लिकेशन जो ऑगमेंटेड रियलिटी अनुभव प्रदान करता है।
40. AR Overlay - ऑगमेंटेड रियलिटी ओवरले: वास्तविक दुनिया पर डिजिटल ऑब्जेक्ट्स का चित्रण करने की प्रक्रिया।
41. VR Headset - वर्चुअल रियलिटी हेडसेट: एक डिवाइस जो वर्चुअल रियलिटी अनुभव के लिए उपयोगकर्ता के सिर पर बंधता है।
42. AR Marker - ऑगमेंटेड रियलिटी मार्कर: एक छोटा प्रिंट या पैटर्न जो ऑगमेंटेड रियलिटी अनुभव को ट्रिगर करता है।
43. VR Motion Sickness - वर्चुअल रियलिटी मोशन सिकनेस: वर्चुअल रियलिटी उपयोग करते समय उपयोगकर्ताओं को होने वाली अनुचित अनुभवना।
44. AR Development - ऑगमेंटेड रियलिटी विकास: ऑगमेंटेड रियलिटी अनुभव के लिए सॉफ्टवेयर या ऐप्लिकेशन तैयार करने की प्रक्रिया।
45. VR Interface - वर्चुअल रियलिटी इंटरफेस: वर्चुअल रियलिटी अनुभव के लिए उपयोगकर्ता से संवाद करने के लिए उपकरण या तकनीक।
46. AR Projection - ऑगमेंटेड रियलिटी प्रोजेक्शन: वास्तविक दुनिया में डिजिटल जानकारी का प्रकाशित करने की प्रक्रिया।
47. VR Environment - वर्चुअल रियलिटी वातावरण: एक डिजिटल सेटिंग जिसमें उपयोगकर्ता वर्चुअल अनुभव करते हैं।
48. AR Browser - ऑगमेंटेड रियलिटी ब्राउज़र: एक ऐप्लिकेशन जो वास्तविक दुनिया में डिजिटल जानकारी को प्रदर्शित करता है।
49. VR Training - वर्चुअल रियलिटी प्रशिक्षण: वर्चुअल रियलिटी अनुभव का उपयोग करके प्रशिक्षण देने की प्रक्रिया।
50. AR Simulation - ऑगमेंटेड रियलिटी प्रतिक्रिया: वास्तविकता में न होने वाली घटनाओं का ऑगमेंटेड रियलिटी के माध्यम से नकल करने की प्रक्रिया।

## 27.BLOCKCHAIN

1. Blockchain - ब्लॉकचेन: एक तकनीकी प्रोटोकॉल जो डिजिटल लेजर में डेटा को सुरक्षित रूप से संग्रहित करता है।
2. Cryptocurrency - क्रिप्टोकॉइन्स: एक डिजिटल या वर्चुअल मुद्रा जिसका उपयोग ऑनलाइन लेनदेन में किया जाता है और जो ब्लॉकचेन तकनीक पर आधारित होती है।
3. Decentralization - अधिकांशकरण: एक तकनीकी संरचना जिसमें किसी भी संगठन या अधिकारिक अथॉरिटी के बिना संचालित होता है।
4. Distributed Ledger - वितरित लेजर: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल के अनुसार डेटा को संग्रहित करने का तकनीकी प्रक्रिया।
5. Smart Contract - स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट: एक स्वचालित क्रियाओं का संगठन जो ब्लॉकचेन पर निष्पादित होता है।
6. Node - नोड: एक कंप्यूटर या उपकरण जो ब्लॉकचेन नेटवर्क का हिस्सा होता है और डेटा को संचालित करता है।
7. Consensus - सहमति: ब्लॉकचेन नेटवर्क में डेटा की सत्यता की पुष्टि करने के लिए सभी नोडों के बीच एक मेलबद्धता की प्रक्रिया।
8. Mining - खनन: ब्लॉकचेन नेटवर्क में नए ब्लॉक को बनाने की प्रक्रिया और नेटवर्क की सुरक्षा को बनाए रखने का तरीका।
9. Fork - फॉर्क: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल में परिवर्तन का प्रक्रिया, जो एक अलग और स्थायी नेटवर्क बनाता है।
10. Immutable - अथाह: ब्लॉकचेन में एक बार डेटा एंट्री या लेनदेन बन गई है तो इसे बदला नहीं जा सकता है।
11. Public Key - सार्वजनिक कुंजी: ब्लॉकचेन लेनदेन के लिए एक क्रिप्टोग्राफिक कुंजी, जो उपयोगकर्ता की पहचान के लिए होती है।
12. Private Key - निजी कुंजी: ब्लॉकचेन लेनदेन के लिए एक सुरक्षित क्रिप्टोग्राफिक कुंजी, जिसका उपयोग लेनदेन को साइन करने के लिए किया जाता है।
13. Token - टोकन: ब्लॉकचेन नेटवर्क में एक डिजिटल प्रतीक जो डेटा या सेवाओं के लिए प्रदान किया जाता है।
14. Proof of Work (PoW) - काम का प्रमाण: ब्लॉकचेन में एक सत्यता प्रमाणित क्रिया जिसमें कंप्यूटर की शक्ति का उपयोग होता है।
15. Proof of Stake (PoS) - हिस्सेदारी का प्रमाण: ब्लॉकचेन में एक सत्यता प्रमाणित क्रिया जिसमें धन की संख्या का उपयोग होता है।
16. Forking - फोर्किंग: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल में परिवर्तन का प्रक्रिया, जो नेटवर्क की संरचना में परिवर्तन करता है।
17. Genesis Block - आदिम ब्लॉक: ब्लॉकचेन नेटवर्क का प्रारंभिक ब्लॉक, जिससे सभी अनुसूचित ब्लॉकों का संदर्भ लिया जाता है।
18. Merkle Tree - मर्कल पेड़: ब्लॉकचेन में डेटा की सत्यता की प्रमाणित क्रिया के लिए एक डेटा संरचना।
19. Double Spending - दोहरा व्यय: क्रिप्टोकॉइन्स में एक मुद्रा का दो बार उपयोग किया जाने का प्रक्रिया, जो अवैध है।

20. **Consensus Mechanism** - समझौता यंत्र: ब्लॉकचेन नेटवर्क में सत्यता प्रमाणित क्रिया को स्थापित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले तरीके और प्रक्रियाएं।
21. **Block Reward** - ब्लॉक पुरस्कार: खनन के द्वारा नए ब्लॉक को बनाने पर माइनर्स को दिया जाने वाला पुरस्कार।
22. **Hard Fork** - हार्ड फोर्क: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल में अधिक महत्वपूर्ण परिवर्तन करने का प्रक्रिया, जो पिछले ब्रांच से अलग होता है।
23. **Soft Fork** - सॉफ्ट फोर्क: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल में नाममात्र परिवर्तन करने का प्रक्रिया, जो पिछले ब्रांच से संगत होता है।
24. **Consensus Algorithm** - समझौता एल्गोरिदम: ब्लॉकचेन नेटवर्क में सत्यता प्रमाणित क्रिया को संचालित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले एल्गोरिदम।
25. **Transaction Fee** - लेन-देन शुल्क: लेन-देन प्रक्रिया के लिए भुगतान किया जाने वाला शुल्क।
26. **Block Height** - ब्लॉक ऊँचाई: ब्लॉकचेन में सबसे नए ब्लॉक की संख्या, जिससे सभी पिछले ब्लॉकों का संदर्भ लिया जा सकता है।
27. **Wallet** - वॉलेट: क्रिप्टोकॉइन्स को संग्रहित करने और प्रबंधित करने के लिए डिजिटल या हार्डवेयर उपकरण।
28. **Tokenization** - टोकनीकरण: विभिन्न प्रकार की संपत्ति को ब्लॉकचेन पर डिजिटल टोकन में बदलने की प्रक्रिया।
29. **ICO (Initial Coin Offering)** - आरंभिक मुद्रा प्रस्ताव: नई क्रिप्टोकॉइन्स को लांच करने के लिए निजी निवेशकों को टोकन बेचने की प्रक्रिया।
30. **DAO (Decentralized Autonomous Organization)** - अधिकृतिकरणीय स्वतंत्र संगठन: स्वतंत्रता और व्यवस्थापन के बिना स्थानांतरित संगठन।
31. **Gas** - गैस: ब्लॉकचेन लेनदेन के लिए भुगतान किए जाने वाले शुल्क का मात्रात्मक माध्यम।
32. **Fork Resistance** - फोर्क प्रतिरोध: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल की विशेषता, जो नेटवर्क में फोर्कों को अस्वीकार करती है।
33. **DApp (Decentralized Application)** - अधिकृतिकरणीय एप्लिकेशन: एक एप्लिकेशन जो ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल पर निर्भर करता है और स्वतंत्रता और पारदर्शिता को समर्थन करता है।
34. **Immutable Ledger** - अथाह लेजर: एक डेटा संरचना जिसमें एक बार डेटा एंट्री हो जाती है, तो इसे बदला नहीं जा सकता है।
35. **Validator** - मान्यतादाता: ब्लॉकचेन नेटवर्क पर लेनदेन की सत्यता की पुष्टि करने के लिए उपयोग किए जाने वाले नोड।
36. **Byzantine Fault Tolerance (BFT)** - बाइजेंटीन त्रुटि सहिष्णुता: ब्लॉकचेन नेटवर्क में असंगतियों के बावजूद सत्यता को स्थायी बनाए रखने की क्षमता।
37. **Cryptographic Hash Function** - एन्क्रिप्टेड हैश समाधान कार्य: डेटा को एक अद्वितीय और छोटे डाइजैस्ट में परिवर्तित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले एक खास प्रकार का क्रिप्टोग्राफिक फंक्शन।
38. **Atomic Swap** - परमाणु विनिमय: दो विभिन्न क्रिप्टोकॉइन्सों के बीच बिना किसी तरह के तिरस्कार के लेन-देन की प्रक्रिया।
39. **Off-Chain** - ऑफ-चेन: ब्लॉकचेन नेटवर्क के बाहर की प्रक्रियाएं जो नेटवर्क के मुख्य चेन के बाहर होती हैं।
40. **On-Chain** - ऑन-चेन: ब्लॉकचेन नेटवर्क के भीतर की प्रक्रियाएं जो नेटवर्क के मुख्य चेन के अंतर्गत होती हैं।
41. **Zero-Knowledge Proof** - शून्य-ज्ञान प्रमाण: एक प्रमाणित प्रक्रिया जिसमें एक पार्टी को अपनी जानकारी को साझा किए बिना किसी अन्य पार्टी को उसके सत्यापन के लिए सत्यापित करने की क्षमता।
42. **Multisignature (Multisig)** - बहुचिह्नी: एक स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट या वॉलेट का सिद्धांत जिसमें एक लेनदेन के लिए एक से अधिक क्रिप्टोग्राफिक साक्षरण की आवश्यकता होती है।
43. **Forking Attack** - फोर्किंग हमला: ब्लॉकचेन नेटवर्क को अद्यतन करने के लिए किया जाने वाला हमला, जिसमें अपर्याप्त समर्थन वाले पूर्वानुमानों का उपयोग किया जाता है।
44. **Genesis Block** - आदिम ब्लॉक: ब्लॉकचेन नेटवर्क का प्रारंभिक ब्लॉक, जिससे सभी अनुसूचित ब्लॉकों का संदर्भ लिया जाता है।
45. **Sidechain** - साइडचेन: मुख्य ब्लॉकचेन से अलग होने वाले एक अत्यधिक प्रकार की सुरक्षित ब्लॉकचेन।
46. **Timestamp** - समयचिह्न: डेटा को स्थायी रूप से संग्रहित करने के लिए उपयोग किए जाने वाले समय का चिह्न।
47. **Hash Rate** - हैश दर: ब्लॉकचेन नेटवर्क की क्षमता या गति का माप, जिसे साधारित रूप से हैश प्रति सेकंड (H/s) में निर्दिष्ट किया जाता है।
48. **Token Standard** - टोकन मानक: ब्लॉकचेन पर टोकन के एक सामान्य और स्थापित स्वरूप या स्टैंडर्ड।
49. **Scaling** - स्केलिंग: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल की क्षमता को बढ़ाने की प्रक्रिया, ताकि अधिक लेनदेन प्रसंस्करण किया जा सके।
50. **Fork Selection Rule** - फोर्क चयन नियम: ब्लॉकचेन नेटवर्क में फोर्क को चुनने के लिए उपयोग की जाने वाली नियम या प्रक्रिया।
51. **Block Size** - ब्लॉक का आकार: ब्लॉकचेन में एक ब्लॉक की अधिकतम डेटा की मात्रा।
52. **Orphan Block** - अनाथ ब्लॉक: मान्यता प्राप्त नहीं होने के कारण मुख्य ब्लॉकचेन से अलग हो जाने वाला ब्लॉक।
53. **Double Hashing** - दोहरा हैशिंग: एक हैश को दोबारा हैश करने की प्रक्रिया, जिससे डेटा की सुरक्षा और सत्यापन को बढ़ाया जाता है।
54. **Key Pair** - कुंजी जोड़ी: क्रिप्टोग्राफिक कुंजी का एक जोड़ी, जिसमें एक सार्वजनिक कुंजी और एक निजी कुंजी होती है।



55. **Permissioned Blockchain** - अनुमति प्राप्त ब्लॉकचेन: ब्लॉकचेन जो केवल निश्चित प्रयोक्ताओं द्वारा पहचाने गए नोडों द्वारा संचालित किया जाता है।
56. **Immutable Transaction** - अथाह लेनदेन: ब्लॉकचेन में एक बार समाप्त हो चुके लेन-देन जो किसी भी परिवर्तन के लिए अनुपलब्ध होते हैं।
57. **Fork Resolution** - फोर्क समाधान: फोर्क की प्रक्रिया को समाधान करने के लिए नेटवर्क द्वारा अपनाया जाने वाला तरीका।
58. **Byzantine Fault** - बाइजेंटीन त्रुटि: ब्लॉकचेन नेटवर्क में असंगतियों के लिए उत्तरदायी होने की क्षमता।
59. **Segregated Witness (SegWit)** - अलग-उपाधि: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल में डेटा को अलग करने की प्रक्रिया, जो ट्रांजेक्शन शुल्क की गणना को सरल बनाती है।
60. **Cryptographic Signature** - क्रिप्टोग्राफिक हस्ताक्षर: एक व्यक्ति की पहचान को सत्यापित करने के लिए एक कुंजी द्वारा उत्पन्न किया गया डिजिटल हस्ताक्षर।
61. **Side Channel Attack** - साइड चैनल हमला: क्रिप्टोग्राफिक प्रक्रियाओं को असुरक्षित तरीके से प्रभावित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला तकनीक।
62. **Public Blockchain** - सार्वजनिक ब्लॉकचेन: किसी भी व्यक्ति या संगठन के द्वारा संचालित नेटवर्क जिसमें कोई भी उपयोक्ता शामिल हो सकता है।
63. **Hardened Key** - कठोरीकृत कुंजी: एक सुरक्षित तरीके से निर्मित कुंजी जो किसी भी नकली उत्पादन से सुरक्षित हो।
64. **Nonce** - नॉन्स: ब्लॉकचेन में ब्लॉक को मान्य बनाने के लिए उपयोग किए जाने वाले एक अद्वितीय संख्या।
65. **Key Generation** - कुंजी उत्पादन: क्रिप्टोग्राफिक कुंजीयों को उत्पन्न करने की प्रक्रिया, जो सुरक्षित रूप से होनी चाहिए।
66. **Atomicity** - परमाणुता: लेन-देन प्रक्रिया में संवेदनशीलता का गुण।
67. **Token Economy** - टोकन अर्थव्यवस्था: एक सिस्टम जिसमें उपयोक्ताओं को प्रोत्साहित करने के लिए टोकन का उपयोग किया जाता है।
68. **Merkle Root** - मर्कल रूट: ब्लॉकचेन में एक डेटा संरचना की प्रतिनिधि रूप में उपयोग की जाने वाली एक हैश।
69. **Byzantine Generals' Problem** - बाइजेंटीन सेनापति समस्या: डिजिटल नेटवर्क में संदेहात्मक संगतियों का समाधान करने की कठिनाई।
70. **Turing Complete** - ट्यूरिंग पूर्ण: एक कंप्यूटर प्रोग्राम या प्रोटोकॉल जो ट्यूरिंग मशीन की सभी क्षमताओं को समर्थित करता है।
71. **Provenance** - प्रामाणिकता: एक सामग्री या उत्पाद की आवश्यकता जो सत्यापन या पुष्टि के लिए होती है।
72. **Hyperledger** - हाइपरलेजर: एक ओपन-सोर्स ब्लॉकचेन प्रोजेक्ट, जो उद्योग को विशेष रूप से ध्यान में रखते हुए विकसित किया गया है।
73. **Block Explorer** - ब्लॉक खोजक: ब्लॉकचेन में लेनदेन और ब्लॉकों की जानकारी को खोजने और देखने के लिए एक वेब ऐप्लिकेशन।
74. **Scripting Language** - स्क्रिप्टिंग भाषा: एक प्रोग्रामिंग भाषा जो ब्लॉकचेन ट्रांजेक्शन के लिए अंश कोड को परिभाषित करने के लिए उपयोग की जाती है।
75. **Smart Contract** - स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट: एक स्वचालित तरीके से संविदा पूरा करने वाला संविदा, जो ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल पर काम करता है।

## **28.DEEP LEARNING**

1. **Neural Network** - न्यूरल नेटवर्क: एक कंप्यूटेशनल मॉडल जो मानव मस्तिष्क की संरचना और कार्य को नकल करता है, जिसमें अनेक नोड (न्यूरॉन्स) संयुक्त होते हैं और सूचना को प्रोसेस करते हैं।
2. **Deep Learning** - गहन अध्ययन: मशीन शिक्षा का एक उपकला जो बहुत सारे नेटवर्क लेयर्स का उपयोग करता है ताकि यह सीख सके कि कैसे डेटा से कोई अद्भुत रूप में सीखा जा सकता है।
3. **Artificial Intelligence** - कृत्रिम बुद्धिमत्ता: मशीनों की एक क्षेत्र की विज्ञान है जो मानव की बुद्धिमत्ता की कार्यवाही को नकल करती है, जैसे कि सीखना, तर्क और समस्या समाधान।
4. **Backpropagation** - पिछले प्रसारण: यह एक अल्गोरिदम है जिसका उपयोग न्यूरल नेटवर्क के वजन को समायोजित करने के लिए किया जाता है, ताकि यह त्रुटि का पता लगा सके और उसे ठीक किया जा सके।
5. **Convolutional Neural Network (CNN)** - कन्वोल्यूशनल न्यूरल नेटवर्क (सीएनएन): यह एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क है जो डिजिटल इमेज प्रसंस्करण के लिए उपयोग किया जाता है।
6. **Recurrent Neural Network (RNN)** - पुनरावृत्ति न्यूरल नेटवर्क: यह एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क है जो सीक्वेंशियल डेटा को सीखने के लिए उपयोग किया जाता है, जैसे कि शब्द या वाक्य।
7. **Deep Belief Network (DBN)** - गहन विश्वास नेटवर्क: यह एक प्रकार की न्यूरल नेटवर्क है जिसमें कई स्तर होते हैं और जो अद्भुत प्रकार से सीख सकता है।
8. **Autoencoder** - स्वचालक: एक न्यूरल नेटवर्क मॉडल जो डेटा को पुनः जन्म देता है, इससे फीचर सीखी जा सकती है और डेटा को शुद्ध किया जा सकता है।
9. **Dropout** - छोड़: यह न्यूरल नेटवर्क के प्रशिक्षण के दौरान ओवरफिटिंग से बचाने के लिए एक तकनीक है जो न्यूरॉन्स को यातायात के दौरान बिना सेट किए हुए बाहर फेंक देता है।

10. **Activation Function** - सक्रियीकरण कार्य: एक फ़ंक्शन जो न्यूरल नेटवर्क के प्रत्येक न्यूरॉन की आउटपुट पर लागू किया जाता है, जो अतिरिक्त नॉन-लीनियरिटी प्रस्तुत करता है।
11. **Gradient Descent** - ढलान की प्रतिसाधन: एक अपशिष्टी एल्गोरिदम जो वजनों को समायोजित करता है ताकि यह त्रुटि कम कर सके।
12. **Loss Function** - हानि कार्य: एक फ़ंक्शन जो यह मापता है कि न्यूरल नेटवर्क की कितनी अच्छी स्थिति है।
13. **Softmax** - सॉफ्टमैक्स: एक प्रकार का सक्रियीकरण कार्य जो प्रारंभिक संख्याओं को प्रतिशतों में बदलता है।
14. **Tensor** - टेंसर: एक गणितीय वस्तु जो कई आयामों में जानकारीयों का एक समूह होता है।
15. **Transfer Learning** - स्थानांतरण शिक्षा: एक प्रकार की शिक्षा जिसमें पूर्व-प्रशिक्षित मॉडल का उपयोग एक नए कार्य के लिए किया जाता है।
16. **Generative Adversarial Network (GAN)** - उत्प्रेरक प्रतिकूल नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क प्रणाली जिसमें दो मॉडल्स (उत्प्रेरक और प्रतिकूलक) प्रतियोगितात्मक रूप से प्रशिक्षित किए जाते हैं।
17. **Overfitting** - अतिशय समावेशन: एक स्थिति जब नेटवर्क ट्रेनिंग डेटा को बहुत अच्छी तरह से सीख लेता है लेकिन नए डेटा पर अधिकतम त्रुटियों का सामना करता है।
18. **Underfitting** - अप्रत्याशित: एक स्थिति जब नेटवर्क ट्रेनिंग और परीक्षण डेटा के पर्याप्त रूप से सीख नहीं पाता है।
19. **Batch Normalization** - बैच सामान्यीकरण: एक तकनीक जो नेटवर्क की स्थिरता और गति को बढ़ावा देने के लिए प्रयोग किया जाता है।
20. **Hyperparameter** - अतिशय मान: एक ऐसा पैरामीटर जिसे नेटवर्क के बनाने के पहले सेट किया जाता है।
21. **Long Short-Term Memory (LSTM)** - लम्बा लघुसमयी स्मृति: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क आर्किटेक्चर जो लंबे अवधि की लघुसमयी गतिविधियों को याद रखता है।
22. **Attention Mechanism** - ध्यान तंत्र: एक तकनीक जो नेटवर्क को विशेष भागों पर ध्यान केंद्रित करने में मदद करती है।
23. **Capsule Network** - कैप्सूल नेटवर्क: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क जो हियरार्किकल संबंधों को समझने में मदद करता है।
24. **Reinforcement Learning** - पुनर्प्रोत्साहन शिक्षा: एक प्रकार की मशीन शिक्षा जो एक एजेंट को एक परिवेश के साथ इंटरैक्ट करने के लिए सिखाती है।
25. **Deep Q-Network (DQN)** - गहन क्यू-नेटवर्क: एक दुर्गम पुनर्प्रोत्साहन शिक्षा एल्गोरिदम जो क्यू-शिक्षा को सीखने के लिए उपयोग किया जाता है।
26. **Word Embedding** - शब्द अंबेडिंग: एक तकनीक जो शब्दों को एक निरंतर वेक्टर स्पेस में प्रतिनिधित्व करती है।
27. **Variational Autoencoder (VAE)** - परिवर्तनीय स्वचालक: एक प्रकार की जेनेरेटिव मॉडल जो प्रतिनिधित्व करने के लिए वैरियोल डिस्ट्रीब्यूशन का उपयोग करता है।
28. **Word2Vec** - शब्द2वेक: शब्दों को वेक्टर में प्रतिनिधित्व करने के लिए एक तकनीक।
29. **Attentional BiLSTM** - ध्यानात्मक बिल्टम: एक न्यूरल नेटवर्क आर्किटेक्चर जो एक सीक्वेंस-सीक्वेंस कार्य के लिए उपयोग किया जाता है।
30. **Gated Recurrent Unit (GRU)** - गेटेड पुनरावृत्ति इकाई: एक प्रकार का न्यूरल नेटवर्क इकाई जो बहुत सीखता है।
31. **Sequence-to-Sequence Model** - अनुक्रम-से-अनुक्रम मॉडल: एक मॉडल जो एक एक्सपेक्टेड आउटपुट को उत्पन्न करने के लिए एक स्क्रीन के पूर्ववत आउटपुट को उपयोग करता है।
32. **End-to-End Learning** - अंत से अंत शिक्षा: एक तकनीक जो डेटा को सीधे डेटा से प्रतिनिधित्व करता है।
33. **Weight Initialization** - वजन प्रारंभीकरण: एक तकनीक जो वजनों को प्रारंभिक मानों से सेट करता है।
34. **Learning Rate** - शिक्षण दर: एक हाइपरपैरामीटर जो नेटवर्क के शिक्षण की गति को निर्धारित करता है।
35. **Mini-Batch** - मिनी-बैच: एक छोटा डेटा सेट जो नेटवर्क को प्रशिक्षित करने के लिए प्रयोग किया जाता है।
36. **Dropout** - छोड़: एक न्यूरल नेटवर्क की ओवरफिटिंग से बचाव करने के लिए एक तकनीक है जो यातायात के दौरान कुछ न्यूरॉन्स को अनिष्ट कर देती है।
37. **Activation Function** - सक्रियीकरण कार्य: एक फ़ंक्शन जो न्यूरॉन की आउटपुट को अपवर्तन करती है और गैर-रेखितता को प्रस्तुत करती है।
38. **Gradient Descent** - ढलान की प्रतिसाधन: एक अनुकूलन तकनीक जो नेटवर्क की क्षति को कम करने के लिए वजनों को समायोजित करता है।
39. **Loss Function** - हानि कार्य: एक फ़ंक्शन जो नेटवर्क के प्रदर्शन को मापता है।
40. **Softmax** - सॉफ्टमैक्स: एक सक्रियीकरण कार्य जो प्रारंभिक आउटपुट को प्रतिशतों में परिवर्तित करता है।
41. **Tensor** - टेंसर: एक मटेरियल ऑब्जेक्ट जो बहु-आयामी संख्या का एक समूह होता है।
42. **Transfer Learning** - स्थानांतरण शिक्षा: एक तकनीक जिसमें पूर्व-प्रशिक्षित मॉडल का उपयोग एक नए कार्य के लिए किया जाता है।
43. **Generative Adversarial Network (GAN)** - उत्प्रेरक प्रतिकूल नेटवर्क: एक प्रकार की न्यूरल नेटवर्क प्रणाली जिसमें दो मॉडल्स प्रतियोगितात्मक रूप से प्रशिक्षित किए जाते हैं।

44. Variational Autoencoder (VAE) - परिवर्तनीय स्वचालक: एक जेनरेटिव मॉडल जो प्रतिनिधित्व करने के लिए वेरियोल डिस्ट्रीब्यूशन का उपयोग करता है।
45. Learning Rate - शिक्षण दर: एक हाइपरपैरामीटर जो नेटवर्क की गति को निर्धारित करता है।
46. Mini-Batch - मिनी-बैच: एक छोटा डेटा सेट जो नेटवर्क को प्रशिक्षित करने के लिए प्रयोग किया जाता है।
47. Epoch - एपॉक: पूरे डेटा सेट पर एक बार नेटवर्क को प्रशिक्षित करने का प्रक्रियात्मक दौर।
48. Regularization - नियमितीकरण: एक तकनीक जो नेटवर्क की ओवरफिटिंग से बचाव करने के लिए प्रयोग किया जाता है।
49. Data Augmentation - डेटा वृद्धि: एक तकनीक जो डेटा सेट का आकार बढ़ाती है, जिससे नेटवर्क को सीखने के लिए अधिक डेटा मिलता है।
50. Ensemble Learning - समूह शिक्षा: एक तकनीक जिसमें कई मॉडल्स का एकत्र किया जाता है, जो साथ मिलकर बेहतर परिणाम प्राप्त करने के लिए प्रयोग किया जाता है।
51. Hyperparameter Tuning - हाइपरपैरामीटर ट्यूनिंग: एक प्रक्रिया जिसमें हाइपरपैरामीटर्स को समायोजित किया जाता है ताकि नेटवर्क का प्रदर्शन बेहतर हो।
52. Stochastic Gradient Descent (SGD) - स्टोकास्टिक ढलान की प्रतिसाधन: एक अनुकूलन तकनीक जो नेटवर्क को प्रशिक्षित करने के लिए उपयोग किया जाता है, जो हर एक डेटा बैच के लिए वजन को अद्यतन करता है।
53. Learning Rate Decay - शिक्षण दर का क्षीणन: एक प्रक्रिया जिसमें शिक्षण दर को समय के साथ कम किया जाता है।
54. Early Stopping - पहले बंद करना: एक तकनीक जिसमें नेटवर्क की प्रशिक्षण को रोक दिया जाता है जब उसका प्रदर्शन बिगड़ने लगता है।
55. Activation Map - सक्रियीकरण मानचित्र: एक छवि के प्रत्येक स्थान पर न्यूरोन की सक्रियीकरण के स्तर का मापन।
56. One-Hot Encoding - वन-हॉट एनकोडिंग: एक तकनीक जिसमें श्रेणीय डेटा को बाइनरी फॉर्म में प्रस्तुत किया जाता है।
57. Vanishing Gradient - गायब होने वाली ढलान: एक समस्या जब न्यूरल नेटवर्क की ग्रेडिएंट बहुत छोटी हो जाती है और नेटवर्क को सीखने में समस्या होती है।
58. Exploding Gradient - बढ़ती हुई ढलान: एक समस्या जब नेटवर्क की ग्रेडिएंट बहुत बड़ी हो जाती है और नेटवर्क अनुकूलन में समस्या होती है।
59. Adversarial Examples - प्रतिकूल उदाहरण: एक डेटा सेट जिसमें नेटवर्क को गुमराह करने के लिए तकनीक का उपयोग किया जाता है।
60. Overparameterization - अतिशेषकरण: एक अवस्था जब नेटवर्क के अतिरिक्त पैरामीटर होते हैं और इससे नेटवर्क की समझ में कठिनाई होती है।
61. Bayesian Optimization - बेसियन अनुकूलन: एक अनुकूलन तकनीक जो हाइपरपैरामीटर्स को समायोजित करने के लिए उपयोग किया जाता है।
62. Data Imputation - डेटा भर्ती: गायब डेटा की स्थान पर डेटा को प्रदान करने की प्रक्रिया।
63. Biometric Recognition - जीववैज्ञानिक पहचान: व्यक्ति की अनुभूति या शारीरिक विशेषताओं का उपयोग करके पहचान।
64. Self-Organizing Maps (SOM) - स्वयं संगठित मानचित्र: एक प्रकार का गहन शिक्षा जो डेटा को तालिका रूप में प्रस्तुत करता है।
65. Inference - अनुमान: नेटवर्क द्वारा प्रस्तुत आउटपुट की प्रक्रिया।
66. Data Preprocessing - डेटा पूर्वसंस्करण: डेटा को साफ़ करने, संरचित करने और तैयार करने की प्रक्रिया।
67. Recurrent Neural Network (RNN) - पुनरावर्ती न्यूरल नेटवर्क: एक नेटवर्क प्रणाली जो पूर्ववत आउटपुट को उपयोग करके सीक्वेंशियल डेटा को प्रसंस्करण करता है।
68. Precision and Recall - सटीकता और स्मरण: एक मॉडल की सटीकता और पूर्वावलोकन की माप।
69. Autoencoder - स्वतः प्रतिनिधित्वक: एक प्रकार का नेटवर्क जो डेटा को स्वतः प्रतिनिधित्व करता है, अक्सर डेटा संक्षेपण के लिए प्रयोग किया जाता है।
70. Semantic Segmentation - अर्थात्मक विभाजन: एक तकनीक जो छवियों को सेगमेंट करके उनके वस्तुवादी अर्थ को समझता है।
71. Attention Score - ध्यान स्कोर: एक तकनीकी माप की तकनीक जो ध्यान के स्तर को मापती है, अक्सर स्थानांतरण शिक्षा में प्रयोग की जाती है।
72. Inception Module - आरंभ मॉड्यूल: गहन नेटवर्क आर्किटेक्चर में एक प्रकार का मॉड्यूल जो नेटवर्क की गहराई बढ़ाता है।
73. Kernel - कर्णफलक: एक छवि पर कोने के समान डेटा सेट का नेटवर्क के द्वारा प्रसंस्करण करने का तरीका।
74. Kullback-Leibler Divergence - कुलबैक-लाइब्लर विचलन: दो डिस्ट्रीब्यूशन के बीच अंतर की माप।
75. Multi-Head Attention - बहु-ध्यान: एक ध्यान तंत्र का रूप जो अधिकांश श्रेणियों के लिए ध्यान केंद्रित करता है।
76. Neuron - न्यूरोन: नेटवर्क का निर्देशक इकाई जो डेटा को प्रसंस्करण करता है।
77. Normalization - सामान्यीकरण: डेटा को नॉर्मल रेंज में स्थिर करने की प्रक्रिया।
78. Pooling Layer - पूलिंग परत: एक नेटवर्क की आउटपुट को संक्षेपित करने के लिए प्रयोग किया जाने वाला प्रक्रिया।
79. Word Tokenization - शब्द टोकनीकरण: एक तकनीक जिसमें शब्दों को अलग-अलग टोकन में विभाजित किया जाता है।
80. Word Dropout - शब्द छोड़: एक तकनीक जिसमें ट्रेनिंग प्रक्रिया के दौरान कुछ शब्दों को संदिग्ध किया जाता है।

## 29. QUANTUM COMPUTING

1. Quantum Computing - क्वांटम कंप्यूटिंग: एक कंप्यूटिंग प्रणाली जो क्वांटम मेकेनिक्स का उपयोग करती है और क्वांटम बिट्स के माध्यम से जानकारी को संसाधित करती है।
2. Quantum Bit (Qubit) - क्वांटम बिट: एक यूनिट जो क्वांटम सुपरपोजिशन और क्वांटम एंटेगलमेंट के लिए उपयोग किया जाता है।
3. Superposition - सुपरपोजिशन: एक क्वांटम बिट का स्थिति जो एक ही समय में एकाधिक स्थितियों में होती है।
4. Entanglement - एंटेगलमेंट: दो या उससे अधिक क्वांटम बिट्स के बीच एक संबंध जोड़ना।
5. Quantum Gate - क्वांटम गेट: क्वांटम बिट्स को प्रोसेस करने के लिए क्वांटम लॉजिक गेट।
6. Deutsch-Jozsa Algorithm - डॉयच-जोसा एल्गोरिदम: किसी बाइनरी फ़ंक्शन को साथ समर्थन करने के लिए क्वांटम कंप्यूटर पर प्रभावी रूप से उपयोग किया जाता है।
7. Grover's Algorithm - ग्रोवर का एल्गोरिदम: एक क्वांटम एल्गोरिदम जिसका उपयोग किसी सूची में खोज करने के लिए किया जाता है।
8. Shor's Algorithm - शोर का एल्गोरिदम: एक क्वांटम एल्गोरिदम जो बड़े संख्याओं के लिए ध्वनिक खोज करता है।
9. Quantum Teleportation - क्वांटम टेलीपोर्टेशन: क्वांटम जानकारी को एक स्थान से दूसरे स्थान पर ट्रांसफर करने की प्रक्रिया।
10. Quantum Supremacy - क्वांटम प्राधिकरण: एक स्थिति जब क्वांटम कंप्यूटर विशेष कार्यक्षमता में क्लासिकल कंप्यूटरों को पीछे छोड़ देता है।
11. Hamiltonian - हैमिल्टोनियन: एक क्वांटम सिस्टम के ऊर्जा संख्यात्मक कीट को प्रस्तुत करने वाला ऑपरेटर।
12. Bloch Sphere - ब्लॉक कक्ष: एक त्रिविमीय गोला जो क्वांटम बिट की स्थिति को दर्शाता है।
13. No-Cloning Theorem - नक्लायन गणित: क्वांटम मेकेनिक्स में कोई नक्लायन नहीं हो सकता है, यानी एक क्वांटम स्थिति को नक्ल करना असंभव है।
14. Bell State - बेल स्थिति: दो क्यूबिट्स के बीच एक विशेष एंटेगल स्थिति।
15. Decoherence - असंघटन: क्वांटम अंकेषण की स्थिति का लॉस, जिससे क्वांटम सिस्टम के उत्तेजक स्थिति में परिवर्तन होता है।
16. Bra-Ket Notation - ब्रा-केट अभिव्यख्या: क्वांटम लिनियर एल्गोब्रा में उपयोग होने वाली एक अभिव्यख्या जो क्वांटम स्टेट्स को लिखने के लिए प्रयोग की जाती है।
17. Quantum Circuit - क्वांटम सर्किट: क्वांटम लॉजिक गेटों की एक सरणी जो क्वांटम कॉम्प्यूटेशन को प्रस्तुत करती है।
18. Quantum Cryptography - क्वांटम गुप्तचरण: क्वांटम बिन्दुवारा सुरक्षित संदेश संचार करने की प्रक्रिया।
19. Quantum Error Correction - क्वांटम त्रुटि सुधार: क्वांटम त्रुटियों को सुधारने के लिए प्रयोग की जाने वाली तकनीक।
20. Topological Quantum Computing - टोपोलॉजिकल क्वांटम कंप्यूटिंग: एक विशेष प्रकार का क्वांटम कंप्यूटिंग जो टोपोलॉजिकल क्वांटम बिन्दुओं का उपयोग करता है।
21. Quantum Annealing - क्वांटम एनिलिंग: क्वांटम कंप्यूटिंग में एक तकनीक जो विशेष संरचनाओं को खोजने के लिए प्रयोग किया जाता है।
22. Quantum Machine Learning - क्वांटम मशीन लर्निंग: क्वांटम कंप्यूटिंग का उपयोग डेटा विश्लेषण और मॉडल तैयारी के लिए।
23. Quantum Random Number Generator - क्वांटम यादृच्छिक संख्या उत्पादक: क्वांटम फिजिक्स का उपयोग करके यादृच्छिक संख्याओं का उत्पादन करने वाली तकनीक।
24. Quantum Key Distribution - क्वांटम कुंजी वितरण: सुरक्षित कुंजी साझा करने की क्वांटम तकनीक।
25. Quantum Sensor - क्वांटम संवेदक: अत्यंत छोटे बदलावों को मापने के लिए उपयोग किए जाने वाले संवेदक।
26. Quantum Metrology - क्वांटम मेट्रोलॉजी: अत्यंत छोटे मापकों के लिए क्वांटम प्रयोग।
27. Quantum Circuit Compilation - क्वांटम सर्किट संकलन: क्वांटम गेटों के संदर्भ में संगठित सर्किटों का उत्पादन करने की प्रक्रिया।
28. Quantum Simulator - क्वांटम सिमुलेटर: क्वांटम व्यवहार को मॉडल करने वाला कंप्यूटर प्रोग्राम।
29. Quantum Networking - क्वांटम नेटवर्किंग: क्वांटम संचार के लिए नेटवर्क तंत्र।
30. Quantum Cloud Computing - क्वांटम बादल कंप्यूटिंग: क्वांटम कंप्यूटिंग के लिए बादल आधारित सेवाएं।
31. Quantum Algorithm - क्वांटम एल्गोरिदम: क्वांटम कंप्यूटिंग में उपयोग होने वाले एल्गोरिदम।
32. Quantum Field - क्वांटम फ़ील्ड: क्वांटम भौतिकी में बॉसॉन और फर्मीयन क्वांटम क्षेत्र।
33. Quantum Annealer - क्वांटम एनीलर: क्वांटम अनिलर मॉडल को अनुकरण करने वाला कंप्यूटर या प्रकार।



34. Quantum Chemistry - क्वांटम रसायन शास्त्र: क्वांटम कंप्यूटिंग का उपयोग रासायनिक प्रक्रियाओं के अध्ययन में
35. Quantum Advantage - क्वांटम लाभ: क्वांटम कंप्यूटर के लाभों का सारांश।
36. Quantum Volume - क्वांटम मात्रा: क्वांटम कंप्यूटिंग की सामर्थ्य का माप।
37. Quantum Register - क्वांटम रजिस्टर: क्वांटम बिट्स के समूह का समर्थन।
38. Quantum Processor - क्वांटम प्रोसेसर: क्वांटम लॉजिक गेटों को अनुकूलित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला संगणक।
39. Quantum Memory - क्वांटम मेमोरी: क्वांटम बिट्स की स्थिति को संचित करने के लिए उपयोग की जाने वाली प्रौद्योगिकी।
40. Quantum Gate Array - क्वांटम गेट आर्रे: क्वांटम लॉजिक गेटों का एक समूह जो क्वांटम सर्किट बनाने के लिए उपयोग किया जाता है।
41. Quantum Network Topology - क्वांटम नेटवर्क टोपोलॉजी: क्वांटम नेटवर्क के रूप की निर्धारित और संरचना।
42. Quantum Logic - क्वांटम तर्क: क्वांटम गेटों को कंप्यूटर नैतिकता की एक प्रकार।
43. Quantum Error Rate - क्वांटम त्रुटि दर: क्वांटम सिस्टम में त्रुटियों की मात्रा।
44. Quantum Register - क्वांटम रजिस्टर: क्वांटम बिट्स के समूह का समर्थन।
45. Quantum Simulator - क्वांटम सिमुलेटर: क्वांटम व्यवहार को मॉडल करने वाला कंप्यूटर प्रोग्राम।
46. Quantum Phase - क्वांटम चरण: क्वांटम बिट्स की स्थिति का एक पहलू।
47. Quantum Cryptanalysis - क्वांटम गुप्तचरण: क्वांटम कंप्यूटिंग का उपयोग गुप्तचरण तंत्रों को तोड़ने के लिए।
48. Quantum Algorithm - क्वांटम एल्गोरिदम: क्वांटम कंप्यूटिंग में उपयोग होने वाले एल्गोरिदम।
49. Quantum Channel - क्वांटम चैनल: क्वांटम जानकारी के लिए संचार पथ।
50. Quantum Tunneling - क्वांटम टनलिंग: क्वांटम पार्श्वगामी उच्च ऊर्जा भार को आवरण करने की प्रक्रिया।
51. Quantum Circuit - क्वांटम सर्किट: क्वांटम लॉजिक गेटों की एक सरणी जो क्वांटम कॉम्प्यूटेशन को प्रस्तुत करती है।
52. Quantum Key Distribution - क्वांटम कुंजी वितरण: सुरक्षित कुंजी साझा करने की क्वांटम तकनीक।
53. Quantum Radar - क्वांटम रडार: क्वांटम प्रणालियों का उपयोग राдар प्रणालियों के लिए।
54. Quantum Walk - क्वांटम चलन: ग्राफ की एक प्रकार का क्वांटम पथ।
55. Quantum Communication - क्वांटम संचार: क्वांटम तकनीक का उपयोग संचार के लिए।
56. Quantum Phase Transition - क्वांटम चरण परिवर्तन: क्वांटम सिस्टम की एक विशेष स्थिति में परिवर्तन।
57. Quantum Amplitude - क्वांटम मात्रा: क्वांटम स्टेट की मान का आंकड़ा।
58. Quantum Dot - क्वांटम बिंदु: बहुत छोटे आकार का स्थिर बिंदु जो क्वांटम संदेश संचार के लिए उपयोग किया जाता है।
59. Quantum Emulator - क्वांटम नकलवाला: क्वांटम सिमुलेटर का एक उपकरण जो क्वांटम प्रणालियों को नकल करता है।
60. Quantum Error Correction - क्वांटम त्रुटि सुधार: क्वांटम त्रुटियों को सुधारने के लिए प्रयोग की जाने वाली तकनीक।
61. Quantum Gate - क्वांटम गेट: क्वांटम लॉजिक गेटों की एक प्रकार।
62. Quantum Annealing - क्वांटम एनिलिंग: क्वांटम कंप्यूटिंग में एक तकनीक जो विशेष संरचनाओं को खोजने के लिए प्रयोग किया जाता है।
63. Quantum Machine Learning - क्वांटम मशीन लर्निंग: क्वांटम कंप्यूटिंग का उपयोग डेटा विश्लेषण और मॉडल तैयारी के लिए।
64. Quantum Random Number Generator - क्वांटम यादृच्छिक संख्या उत्पादक: क्वांटम फिजिक्स का उपयोग करके यादृच्छिक संख्याओं का उत्पादन करने वाली तकनीक।
65. Quantum Key Distribution - क्वांटम कुंजी वितरण: सुरक्षित कुंजी साझा करने की क्वांटम तकनीक।
66. Quantum Supremacy - क्वांटम प्राधिकरण: क्वांटम कंप्यूटर के लाभों का सारांश।
67. Hamiltonian - हैमिल्टोनियन: एक क्वांटम सिस्टम के ऊर्जा संख्यात्मक कीट को प्रस्तुत करने वाला ऑपरेटर।
68. Bloch Sphere - ब्लॉक कक्ष: एक त्रिविमीय गोला जो क्वांटम बिट की स्थिति को दर्शाता है।
69. No-Cloning Theorem - नक्लायन गणित: क्वांटम मेकेनिक्स में कोई नक्लायन नहीं हो सकता है, यानी एक क्वांटम स्थिति को नकल करना असंभव है।
70. Bell State - बेल स्थिति: दो क्यूबिट्स के बीच एक विशेष एंटेगल स्थिति।
71. Decoherence - असंघटन: क्वांटम अंकेषण की स्थिति का लॉस, जिससे क्वांटम सिस्टम के उत्तेजक स्थिति में परिवर्तन होता है।

72. Bra-Ket Notation - ब्रा-केट अभिव्याख्या: क्वांटम लिनियर एल्गेब्रा में उपयोग होने वाली एक अभिव्याख्या जो क्वांटम स्टेट्स को लिखने के लिए प्रयोग की जाती है।
73. Quantum Circuit - क्वांटम सर्किट: क्वांटम लॉजिक गेटों की एक सरणी जो क्वांटम कॉम्प्यूटेशन को प्रस्तुत करती है।
74. Quantum Field - क्वांटम फ़ील्ड: क्वांटम भौतिकी में बॉसॉन और फर्मीयन क्वांटम क्षेत्र।
75. Quantum Annealer - क्वांटम एनीलर: क्वांटम अनिलर मॉडल को अनुकरण करने वाला कंप्यूटर या प्रकार।
76. Quantum Chemistry - क्वांटम रसायन शास्त्र: क्वांटम कंप्यूटिंग का उपयोग रासायनिक प्रक्रियाओं के अध्ययन में।
77. Quantum Advantage - क्वांटम लाभ: क्वांटम कंप्यूटर के लाभों का सारांश।
78. Quantum Volume - क्वांटम मात्रा: क्वांटम कंप्यूटिंग की सामर्थ्य का माप।
79. Quantum Register - क्वांटम रजिस्टर: क्वांटम बिट्स के समूह का समर्थन।
80. Quantum Processor - क्वांटम प्रोसेसर: क्वांटम लॉजिक गेटों को अनुकूलित करने के लिए उपयोग किया जाने वाला संगणक।
81. Quantum Memory - क्वांटम मेमोरी: क्वांटम बिट्स की स्थिति को संचित करने के लिए उपयोग की जाने वाली प्रौद्योगिकी।
82. Quantum Gate Array - क्वांटम गेट आर्रे: क्वांटम लॉजिक गेटों का एक समूह जो क्वांटम सर्किट बनाने के लिए उपयोग किया जाता है।
83. Quantum Network Topology - क्वांटम नेटवर्क टोपोलॉजी: क्वांटम नेटवर्क के रूप की निर्धारित और संरचना।
84. Quantum Logic - क्वांटम तर्क: क्वांटम गेटों को कंप्यूटर नैतिकता की एक प्रकार।
85. Quantum Error Rate - क्वांटम त्रुटि दर: क्वांटम सिस्टम में त्रुटियों की मात्रा।
86. Quantum Register - क्वांटम रजिस्टर: क्वांटम बिट्स के समूह का समर्थन।
87. Quantum Simulator - क्वांटम सिमुलेटर: क्वांटम व्यवहार को मॉडल करने वाला कंप्यूटर प्रोग्राम।
88. Quantum Phase - क्वांटम चरण: क्वांटम बिट्स की स्थिति का एक पहलू।
89. Quantum Cryptanalysis - क्वांटम गुप्ताचरण: क्वांटम कंप्यूटिंग का उपयोग गुप्ताचरण तंत्रों को तोड़ने के लिए।
90. Quantum Algorithm - क्वांटम एल्गोरिदम: क्वांटम कंप्यूटिंग में उपयोग होने वाले एल्गोरिदम।
91. Quantum Channel - क्वांटम चैनल: क्वांटम जानकारी के लिए संचार पथ।
92. Quantum Tunneling - क्वांटम टनलिंग: क्वांटम पार्श्वगामी उच्च ऊर्जा भार को आवरण करने की प्रक्रिया।
93. Quantum Circuit - क्वांटम सर्किट: क्वांटम लॉजिक गेटों की एक सरणी जो क्वांटम कॉम्प्यूटेशन को प्रस्तुत करती है।
94. Quantum Key Distribution - क्वांटम कुंजी वितरण: सुरक्षित कुंजी साझा करने की क्वांटम तकनीक।
95. Quantum Radar - क्वांटम रडार: क्वांटम प्रणालियों का उपयोग राдар प्रणालियों के लिए।
96. Quantum Walk - क्वांटम चलन: ग्राफ की एक प्रकार का क्वांटम पथ।
97. Quantum Communication - क्वांटम संचार: क्वांटम तकनीक का उपयोग संचार के लिए।
98. Quantum Phase Transition - क्वांटम चरण परिवर्तन: क्वांटम सिस्टम की एक विशेष स्थिति में परिवर्तन।
99. Quantum Amplitude - क्वांटम मात्रा: क्वांटम स्टेट की मान का आंकड़ा।
100. Quantum Dot - क्वांटम बिंदु: बहुत छोटे आकार का स्थिर बिंदु जो क्वांटम संदेश संचार के लिए उपयोग किया जाता है।

## 30. COMPUTER VISION

1. Computer Vision - कंप्यूटर दृश्य: एक कंप्यूटर के द्वारा उपयोगकर्ता द्वारा प्राप्त किया जाने वाला और प्रक्रिया किया जाने वाला दृश्य जो गहराई और जानकारी को विश्लेषित करता है।
2. Image Processing - छवि प्रसंस्करण: डिजिटल छवियों के साथ संबंधित संग्रहित और प्रक्रिया।
3. Pixel - पिक्सेल: छवियों के छोटे-छोटे बिंदु, जिनका संग्रहण और प्रदर्शन डिजिटल छवियों को संदर्भित करने के लिए किया जाता है।
4. Edge Detection - किनारा पकड़ना: छवि में किनारों की पहचान करने की प्रक्रिया, जो उन्हें विभाजित करती है और उन्हें बॉर्डर या अलग-अलग के रूप में प्रदर्शित करती है।
5. Feature Extraction - विशेषता निकासी: डेटा में से महत्वपूर्ण या विशेषताओं को पहचानने की प्रक्रिया।
6. Object Recognition - वस्तु पहचान: डिजिटल छवियों या वीडियो में वस्तुओं की पहचान करने की क्षमता।
7. Convolutional Neural Network (CNN) - घुमाव न्यूरोल नेटवर्क: एक प्रकार का गहन मशीन लर्निंग मॉडल जो छवियों या अन्य विशेषताओं को प्रसंस्करण करने के लिए उपयोग किया जाता है।
8. Image Classification - छवि वर्गीकरण: डिजिटल छवियों को विभिन्न वर्गों में वर्गीकृत करने की प्रक्रिया।
9. Optical Character Recognition (OCR) - ऑप्टिकल चरित्र पहचान: मशीन क्षमता जो मानक छवियों से पाठ को पहचानती है।
10. Image Segmentation - छवि संचरण: छवियों को अलग-अलग रेखांकित या कट-बट्टी में विभाजित करने की प्रक्रिया।
11. Deep Learning - गहरी सीख: मशीन लर्निंग की एक शाखा जो बड़े डेटा सेट्स और अधिक संशोधित संरचनाओं का उपयोग करती है।
12. Machine Vision - मशीन दृश्य: यह विजुअल डेटा को संदर्भित करने के लिए कंप्यूटर प्रोसेसिंग का उपयोग करता है।
13. Supervised Learning - पर्यवेक्षित सीख: एक शैक्षिक प्रक्रिया जिसमें प्रशिक्षण डेटा में उपयुक्त प्रतिक्रिया का पता लगाया जाता है।
14. Unsupervised Learning - अपर्यवेक्षित सीख: प्रशिक्षण डेटा के बिना अलग-अलग कार्यों का अध्ययन करने की मशीन शिक्षा की एक प्रकार।
15. Semi-Supervised Learning - अर्ध-पर्यवेक्षित सीख: एक हाइब्रिड मशीन लर्निंग तकनीक जो अधिकांश डेटा को प्रशिक्षित करता है, लेकिन कुछ प्रशिक्षण डेटा होती है।
16. Data Augmentation - डेटा वृद्धि: डेटा सेट के उपयोगिता बढ़ाने के लिए तकनीक।
17. Optical Flow - ऑप्टिकल फ्लो: छवियों की एक प्रकार की संदीर्घता, जो विशिष्ट विस्तार के दौरान बदलती है।
18. Object Detection - वस्तु पहचान: डिजिटल छवियों में वस्तुओं की पहचान करने की प्रक्रिया।
19. Facial Recognition - चेहरा पहचान: डिजिटल छवियों में चेहरों की पहचान करने की प्रक्रिया।
20. Pose Estimation - स्थिति अनुमान: डिजिटल छवियों में व्यक्तियों की स्थिति और आकृति को पहचानने की प्रक्रिया।
21. Histogram Equalization - हिस्टोग्राम समानीकरण: डिजिटल छवियों में रंग समानता को सुधारने की प्रक्रिया।
22. Template Matching - टेम्पलेट मिलान: एक या अधिक टेम्पलेट को एक छवि के साथ मिलान करने की प्रक्रिया।
23. Keypoint Detection - कुंजी बिंदु पकड़ना: छवियों में अंकित स्थानों की पहचान करने की प्रक्रिया।
24. Scale-Invariant Feature Transform (SIFT) - माप-निष्प्राय विशेषता ट्रांसफार्म: एक छवि प्रसंस्करण तकनीक जो विशेषताओं को पहचानता है, जो छवियों के आकार और आकार में बदलाव के खिलाफ लचीला है।
25. Scale Space - माप स्थान: एक छवि में स्थानिक संवेदनशीलता को प्रस्तुत करने की प्रक्रिया।
26. Feature Matching - विशेषता मिलान: दो या अधिक छवियों में समान विशेषताओं की पहचान करने की प्रक्रिया।
27. Binary Image - बाइनरी छवि: एक डिजिटल छवि जिसमें प्रत्येक पिक्सेल केवल दो संभावित रंगों में से एक को प्रतिनिधित्व करता है।
28. Morphological Operations - आकारवादी प्रक्रियाएँ: डिजिटल छवियों की विभिन्न संपत्तियों को प्रसंस्कृत करने की प्रक्रिया।
29. Contour Detection - सीमा पकड़ना: छवियों में वस्तुओं के परिधि को पहचानने की प्रक्रिया।
30. Principal Component Analysis (PCA) - मुख्य घटक विश्लेषण: डेटा के उपयुक्त प्रतिनिधित्व के लिए उपयोग की जाने वाली एक डेटा विश्लेषण तकनीक।
31. Histogram - हिस्टोग्राम: एक विशिष्ट चरण के विकास का प्रतिनिधित्व करने के लिए तरल डेटा के विश्लेषण का एक प्रकार।
32. Patch - पैच: एक छवि के छोटे हिस्से जो विशेषता का संदर्भ हो सकता है।

33. Morphological Transformation - आकारवादी रूपांतरण: आकारवादी प्रक्रिया का उपयोग करके छवियों को संसाधित करने की प्रक्रिया।
34. Gaussian Blur - गाउसियन धुंधलापन: एक प्रकार का छवि प्रसंस्करण जो छवियों को धुंधला बनाता है और उनमें संशोधित करता है।
35. Haar Cascade - हार कैस्केड: एक प्रकार का बूस्टेड क्लासिफायर जो विशेषताओं को पहचानने के लिए प्रयोग किया जाता है, जैसे कि आंखों या मुखा।
36. R-CNN (Region-based Convolutional Neural Network) - क्षेत्र आधारित घुमाव न्यूरल नेटवर्क: विशेषताओं को पहचानने के लिए CNN तकनीक का उपयोग करने वाला एक तकनीक।
37. Non-Maximum Suppression (NMS) - अधिकतम निवारण: एक प्रकार का एल्गोरिदम जो लघुतम संचित स्कोर के विशेषताओं को हटाता है।
38. Transfer Learning - स्थानांतरण शिक्षा: एक शैक्षिक प्रक्रिया जिसमें एक पहले से प्रशिक्षित मॉडल की ज्ञान को दूसरे संदर्भ में उपयोग किया जाता है।
39. Hough Transform - हफ रूपांतरण: छवियों में आकारों और वस्तुओं को पहचानने की प्रक्रिया।
40. Gaussian Mixture Model (GMM) - गाउसियन मिश्रण मॉडल: डेटा में गाउसियन डिस्ट्रीब्यूशन का एक मिश्रण, जो डेटा को अलग-अलग गुप्स में विभाजित करने के लिए प्रयोग किया जाता है।
41. SIFT Descriptor - SIFT वर्णनकारी: एक विशेष छवि फीचर का प्रतिनिधित्व करने वाला डेटा प्रतिनिधित्व।
42. Image Registration - छवि पंजीकरण: अलग-अलग छवियों में विशेषताओं को पहचानने की प्रक्रिया।
43. Homography - होमोग्राफी: एक संयुक्त रूप में दो छवियों के बीच रूपांतरण।
44. Shape Recognition - आकार पहचान: डिजिटल छवियों में आकारों और प्रतिरूपों की पहचान करने की प्रक्रिया।
45. Depth Perception - गहराई अनुभव: छवियों में गहराई की जानकारी को प्राप्त करने की क्षमता।
46. Point Cloud - बिंदु ढेर: तीन आयामी डेटा संरचना जो आयामी स्थान के बिंदुओं को प्रस्तुत करती है।
47. Region of Interest (ROI) - हित क्षेत्र: छवियों में विशेष इंटेरेस्ट के क्षेत्र।
48. Line Detection - रेखा पकड़ना: छवियों में रेखाओं की पहचान करने की प्रक्रिया।
49. Superpixel - सुपर पिक्सेल: बड़े और होमोजेनियस छवियों में भेदन की प्रक्रिया।
50. Optical Flow - ऑप्टिकल फ्लो: छवियों में तकनीकी परिवर्तन को प्रस्तुत करने की प्रक्रिया।
51. Connected Component Analysis (CCA) - कनेक्टेड कॉम्पोनेंट विश्लेषण: संयुक्त संघ या समूहों के पहचान करने की प्रक्रिया।
52. Haar-like Features - हार जैसी विशेषताएँ: छवियों में विशेषताओं को प्रस्तुत करने की प्रक्रिया।
53. Bag of Visual Words (BoVW) - विजुअल शब्दों का बैग: छवियों की विशेषताओं के वर्गीकरण की प्रक्रिया।
54. Bilateral Filter - द्विपक्षीय फिल्टर: छवियों को धुंधला करने की प्रक्रिया।
55. Laplacian Pyramid - लैपलेसियन पिरामिड: छवियों के आंशिक संरचनात्मक विश्लेषण की प्रक्रिया।
56. Texture Analysis - बनावट विश्लेषण: छवियों में बनावट की पहचान करने की प्रक्रिया।
57. Optical Character Segmentation - ऑप्टिकल चरित्र संचारण: छवियों में अक्षरों की पहचान करने की प्रक्रिया।
58. Blob Detection - ब्लॉब पकड़ना: डिजिटल छवियों में अव्याख्यात प्रतिरूपों की पहचान करने की प्रक्रिया।
59. Sobel Operator - सोबेल ऑपरेटर: एक प्रकार का फिल्टर जो छवियों के किनारों को प्रकट करता है।
60. Morphological Skeletonization - आकारवादी अंतःशोषण: छवियों के स्केलेटन को बनाने की प्रक्रिया।
61. Gaussian Noise - गाउसियन शोर: छवियों में अव्याख्यात संशोधन की प्रक्रिया।
62. Feature Map - विशेषता नक्शा: एक CNN मॉडल में प्रसंस्कृत विशेषताओं का एक नक्शा।
63. Histogram Backprojection - हिस्टोग्राम वापस प्रक्षिप्ति: एक प्रकार का प्रक्रिया जो आपको कहती है कि छवि के कौन से हिस्से किस रंग के लिए प्रतिनिधित्व हैं।
64. Optical Flow Estimation - ऑप्टिकल फ्लो अनुमान: छवियों के तकनीकी परिवर्तन का मापन करने की प्रक्रिया।
65. Affine Transformation - आफ़ाइन रूपांतरण: छवियों के संरचनात्मक रूप में परिवर्तन करने की प्रक्रिया।
66. Image Filtering - छवि फिल्टरिंग: एक डिजिटल छवि में ध्वनियों को हटाने की प्रक्रिया।
67. Data Labeling - डेटा लेबलिंग: डेटा को वर्णन करने की प्रक्रिया, जिससे मॉडल को प्रशिक्षित किया जा सकता है।
68. Morphological Opening - आकारवादी ओपनिंग: छवियों की संरचनात्मक प्रक्रिया जो अपेक्षित फिल्टरिंग का परिणाम देती है।



69. Region Proposals - क्षेत्र प्रस्तावनाएँ: विशेषताओं को पहचानने के लिए क्षेत्रों की प्रस्तावना करने की प्रक्रिया।
70. Lucas-Kanade Algorithm - लूकस-कानेड एल्गोरिदम: ऑप्टिकल फ्लो को अनुमानित करने के लिए एक एल्गोरिदम।
71. Pyramid Blending - पिरामिड ब्लेंडिंग: विभिन्न स्तरों के तस्वीरों को मिश्रित करने की प्रक्रिया।
72. Image Normalization - छवि सामान्यीकरण: छवियों में गर्मी और चार मानों को समायोजित करने की प्रक्रिया।
73. Scale-Invariant Detection - माप-निर्भर पहचान: विशेषताओं को स्थानांतरित करने की प्रक्रिया, जो छवियों के आकार के बदलाव के बिना होती है।
74. Zero Padding - शून्य पैडिंग: छवियों को छवियों के केंद्र में पड्डियों या खाली स्थानों से भरने की प्रक्रिया।
75. Texture Synthesis - बनावट संश्लेषण: एक छवि के लिए बनावट की प्रतिनिधित्व या नकल करने की प्रक्रिया।
76. Contour Tracing - सीमा नकल: छवियों में आकृतियों को पहचानने की प्रक्रिया।
77. Image Morphing - छवि स्थापना: एक छवि को दूसरी छवि में स्थानांतरित करने की प्रक्रिया।
78. Image Registration - छवि पंजीकरण: दो या अधिक छवियों को एक समन्वित कोआर्डिनेट सिस्टम में संबंधित करने की प्रक्रिया।
79. Image Morphology - छवि आकारविज्ञान: छवियों के संरचनात्मक विश्लेषण की प्रक्रिया।
80. Image Thresholding - छवि सीमांत: एक छवि को बाइनरी में बदलने की प्रक्रिया, जिसमें केवल निर्दिष्ट प्रतिक्रियाओं को चिह्नित किया जाता है।
81. Image Segmentation - छवि खंडीकरण: छवियों में विभिन्न प्रतिक्रियाओं को अलग करने की प्रक्रिया।
82. Image Sharpening - छवि तेज करना: छवियों में विस्तृतता को बढ़ाने की प्रक्रिया।
83. Image Morphological Operations - छवि आकारवादी प्रक्रियाएँ: छवियों को आकारवादी रूप में प्रसंस्कृत करने की प्रक्रिया।
84. Feature Extraction - विशेषता निकास: डेटा से विशेषताओं को प्राप्त करने की प्रक्रिया।
85. Convolutional Layer - परिसंवहन परत: एक CNN मॉडल में प्रयोग किए जाने वाले परत।
86. Data Preprocessing - डेटा पूर्वसंस्करण: डेटा की गुणवत्ता को बढ़ाने के लिए डेटा को संशोधित करने की प्रक्रिया।
87. Dilated Convolution - विस्तीर्ण परिसंवहन: परिसंवहन के एक प्रकार जिसमें परिसंवहन परत को विस्तृत किया जाता है।
88. Depth Map - गहराई नक्शा: तीन आयामी डेटा संरचना जो छवियों में वस्तुओं की गहराई को प्रस्तुत करती है।
89. Disparity Map - असमानता नक्शा: आंखों की गहराई के अंतर को प्रस्तुत करने वाला तीन आयामी डेटा संरचना।
90. Image Restoration - छवि पुनर्स्थापना: डिजिटल छवियों को अपने मूल स्थिति में पुनःस्थापित करने की प्रक्रिया।
91. Image Denoising - छवि शोर हटाना: छवियों में अव्याख्यात संशोधन की प्रक्रिया।
92. Active Contour Model - सक्रिय सीमा मॉडल: छवियों में आकृतियों को पहचानने की प्रक्रिया।
93. Corner Detection - कोना पकड़ना: छवियों में कोनों की पहचान करने की प्रक्रिया।
94. Feature Point Detection - विशेषता बिंदु पकड़ना: छवियों में विशेषता बिंदुओं की पहचान करने की प्रक्रिया।
95. Image Segmentation Evaluation - छवि खंडीकरण मूल्यांकन: विभिन्न छवियों के बीच सीमाएं तय करने की प्रक्रिया।
96. Scale Space Feature - माप स्थान विशेषता: छवियों में विशेषताओं को पहचानने की प्रक्रिया।
97. Boundary Extraction - सीमा निकासन: छवियों में आकृतियों को प्राप्त करने की प्रक्रिया।
98. Pixel-wise Segmentation - पिक्सेल-वाईज खंडीकरण: प्रत्येक पिक्सेल को विभिन्न प्रतिक्रियाओं में संबंधित करने की प्रक्रिया।
99. Semantic Segmentation - अर्थात्मक खंडीकरण: प्रत्येक पिक्सेल को उसके साथी प्रतिक्रिया के अनुसार श्रेणित करने की प्रक्रिया।
100. Image Super-resolution - छवि सुपर-संकल्पन: उच्च गुणवत्ता वाली छवियों का निर्माण करने की प्रक्रिया।

## 31. CRYPTOCURRENCY

1. Cryptocurrency - क्रिप्टोकॉइन्स: एक डिजिटल या वर्चुअल मुद्रा जो क्रिप्टोग्राफी का उपयोग करके सुरक्षित होती है।
2. Blockchain - ब्लॉकचेन: डेटा को सुरक्षित तरीके से संग्रहित करने और वितरित करने के लिए एक नेटवर्क प्रोटोकॉल।
3. Decentralization - अवकेंद्रीकरण: किसी भी नियंत्रण केंद्र के अभाव में सिस्टम या नेटवर्क की स्थिति।
4. Wallet - बटुआ: क्रिप्टोकॉइन्स संपत्ति को सुरक्षित रखने के लिए एक सॉफ्टवेयर ऐप्लिकेशन या डिवाइस।
5. Mining - खनन: ब्लॉकचेन नेटवर्क पर लेखकीय काम करके क्रिप्टोकॉइन्स को उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
6. Cryptography - क्रिप्टोग्राफी: सुरक्षित संदेश प्रेषित करने के लिए गणितीय तकनीक।
7. Public Key - सार्वजनिक कुंजी: क्रिप्टोकॉइन्स लेनदेन के लिए जोड़ी गई जोड़ी जो संदेश को रक्षित करने और पुनः प्राप्त करने में प्रयोग की जाती है।
8. Private Key - निजी कुंजी: संदेश को खोलने या डिजिटल हस्ताक्षर करने के लिए प्रयोग की जाने वाली कुंजी।
9. Distributed Ledger - वितरित महासूची: डेटा की एक नकल जो एक संख्यात्मक नेटवर्क में स्थानांतरित होती है।
10. Consensus Mechanism - समझौता तंत्र: ब्लॉकचेन नेटवर्क में सभी संग्रहित डेटा की मान्यता को स्थापित करने के लिए उपयोग की जाने वाली प्रक्रिया।
11. Peer-to-Peer (P2P) - पीयर-टू-पीयर: संदेशों और डेटा को सीधे अन्य उपयोगकर्ताओं के बीच भेजने और प्राप्त करने की तकनीक।
12. Immutable - अपरिवर्तनीय: एक बार जब एक ब्लॉकचेन में जानकारी जोड़ दी जाती है, तो उसे पुनः संशोधित या हटाया नहीं जा सकता।
13. Hash Function - हैश कार्य: किसी भी विशिष्ट डेटा सेट को एक निर्दिष्ट लंबाई की फिक्स्ड-लेंथ की तार की चिन्हित रेप्रेजेंटेशन में परिवर्तित करने की प्रक्रिया।
14. Fork - फोर्क: ब्लॉकचेन में परिवर्तन को सामाजिक रूप से अधिग्रहण करने की प्रक्रिया।
15. ICO (Initial Coin Offering) - प्रारंभिक सिक्का प्रस्तावना: नई क्रिप्टोकॉइन्स को लोकतंत्र से अधिग्रहण करने की प्रक्रिया।
16. Token - टोकन: एक नेटवर्क या एक्सप्लोरेशन का अधिकार प्रतिनिधित्व करने वाली एक डिजिटल संपत्ति।
17. Smart Contract - स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट: एक अनुबंध जो स्वतः संगठित लिखित कोड का अनुसरण करता है और क्रिप्टोकॉइन्स का प्रयोग करके लेनदेन करता है।
18. Altcoin - एल्टकोइन: अलग-अलग क्रिप्टोकॉइन्सों को सांदाधिक रूप से वर्णित करने के लिए उपयोग की जाने वाली शर्तफार्म।
19. Forking - फोर्किंग: ब्लॉकचेन प्रोटोकॉल के बदलाव को अनुग्रहित करने की प्रक्रिया।
20. Exchange - विनिमय: डिजिटल मुद्रा को अन्य वितरकों या उपयोगकर्ताओं के साथ विनिमय करने की प्रक्रिया।
21. Consensus Algorithm - सहमति एल्गोरिदम: ब्लॉकचेन नेटवर्क में सभी संग्रहित डेटा की मान्यता को स्थापित करने के लिए उपयोग की जाने वाली तकनीक।
22. Digital Signature - डिजिटल हस्ताक्षर: एक डिजिटल डेटा के साथ जुड़े होने वाले एक खास कोड।
23. Halving - आधा: क्रिप्टोकॉइन्स के मुद्रा आपूर्ति को आधा करने की प्रक्रिया।
24. Immutable Ledger - अपरिवर्तनीय महासूची: किसी भी डेटा या ट्रांजैक्शन को बदला नहीं जा सकने वाली एक संदर्भित लेखा।
25. Hard Fork - हार्ड फोर्क: ब्लॉकचेन नेटवर्क में एक पुराने प्रोटोकॉल से पूरी तरह से विभाजित होने की प्रक्रिया।
26. Soft Fork - सॉफ्ट फोर्क: ब्लॉकचेन नेटवर्क में एक पुराने प्रोटोकॉल का बदलाव जो पुराने नोडों के समर्थन में है।
27. Fork Resistance - फोर्क प्रतिरोध: ब्लॉकचेन नेटवर्क की सकारात्मक वृद्धि या परिवर्तन के खिलाफ विरोधी प्रणाली।
28. ICO Token - आईसीओ टोकन: एक नई क्रिप्टोकॉइन्स के लिए निजी पूंजीगत निवेश करने के लिए प्रारंभिक आयोजित धन या मुद्रा।
29. Node - नोड: ब्लॉकचेन नेटवर्क का एक संगठित बिंदु, जो लेखकीय काम के लिए उपयोग किया जाता है।
30. FOMO (Fear Of Missing Out) - छूट जाने का भय: एक व्यक्ति का डर कि वह एक आर्थिक या वित्तीय मौके को छोड़ देगा।
31. Double Spending - दोहरा खर्च: एक क्रिप्टोकॉइन्स या डिजिटल मुद्रा को दो बार खर्च किया जाता है।
32. Proof of Work (PoW) - काम का प्रमाण: ब्लॉकचेन नेटवर्क में डेटा सत्यापन के लिए उपयोग की जाने वाली एक प्रक्रिया।
33. Proof of Stake (PoS) - डाक डाक डाक: नेटवर्क की सुरक्षा और क्रिप्टोकॉइन्स लेनदेन को सत्यापित करने के लिए एक प्रोटोकॉल।
34. Fork Delta - फोर्क डेल्टा: एक नई क्रिप्टोकॉइन्स का उत्पादन करने के लिए पुराने ब्लॉकचेन डेटा के आधार पर अधिग्रहण किया जाता है।
35. Market Cap - बाजारी मानक: किसी क्रिप्टोकॉइन्स या कंपनी की बाजार मूल्य का एक माप।
36. Pump and Dump - पंप और डम्प: क्रिप्टो मुद्रा के मूल्य को बढ़ावा देने के लिए जालसाजी से उसे खरीदा जाता है और फिर उसे तेजी से बेच दिया जाता है।
37. Atomic Swap - एटॉमिक स्वैप: दो विभिन्न क्रिप्टोकॉइन्सों के बीच बिना मध्यवर्ती के लेन-देन करने की प्रक्रिया।

38. Cryptocurrency Exchange - क्रिप्टोकॉर्सेसी एक्सचेंज: क्रिप्टोकॉर्सेसी को खरीदने, बेचने और विनिमय करने की प्लेटफॉर्म
39. Sharding - शार्डिंग: ब्लॉकचेन डेटा को विभाजित करने की प्रक्रिया, जिससे नेटवर्क की प्रदर्शन में सुधार होता है।
40. Timestamp - समय छाप: एक निर्दिष्ट समय में हुए किसी क्रिया या घटना की जानकारी।
41. Whitepaper - सफेदपत्र: एक परियोजना या क्रिप्टोकॉर्सेसी के विवरणों और निर्माण के प्लान का संयोजित डोक्युमेंट।
42. Whale - व्हेल: एक व्यक्ति या संगठन जो बड़े मात्रा में क्रिप्टोकॉर्सेसी धन धारित करता है।
43. DApp (Decentralized Application) - डीऐपी: ब्लॉकचेन पर क्रिप्टोकॉर्सेसी लेन-देन के लिए उपयोग की जाने वाली एक स्थानीय एप्लिकेशन।
44. Block Height - ब्लॉक ऊंचाई: ब्लॉकचेन में किसी निश्चित ब्लॉक की स्थानांतरित की संख्या।
45. Gas - गैस: एक ब्लॉकचेन लेन-देन की प्रक्रिया के लिए आवश्यक संग्रहीत धन की मात्रा।
46. ERC-20 Token - ईआरसी-20 टोकन: एक प्रकार की स्टैंडर्ड क्रिप्टोकॉर्सेसी टोकन, जो ब्लॉकचेन पर डिजाइन किया गया है।
47. KYC (Know Your Customer) - अपने ग्राहक को जानिए: निजी या वित्तीय सेवाओं के लिए उपयोग की जाने वाली प्रक्रिया।
48. Cold Storage - ठंडा संग्रहण: क्रिप्टो मुद्रा की सुरक्षा के लिए डिजिटल या फिजिकल माध्यमों में संग्रहण।
49. Private Blockchain - निजी ब्लॉकचेन: ब्लॉकचेन जो एकल संगठन या व्यक्ति द्वारा नियंत्रित किया जाता है।
50. Public Blockchain - सार्वजनिक ब्लॉकचेन: ब्लॉकचेन जो सार्वजनिक नेटवर्क पर आधारित है और सभी के लिए उपलब्ध है।
51. Cryptocurrency Wallet - क्रिप्टोकॉर्सेसी बटुआ: क्रिप्टोकॉर्सेसी संपत्ति को सुरक्षित रखने वाला सॉफ्टवेयर या हार्डवेयर।
52. Hard Wallet - हार्डवेयर बटुआ: क्रिप्टोकॉर्सेसी संपत्ति को सुरक्षित रखने के लिए एक फिजिकल उपकरण।
53. Soft Wallet - सॉफ्टवेयर बटुआ: क्रिप्टोकॉर्सेसी संपत्ति को सुरक्षित रखने के लिए एक सॉफ्टवेयर ऐप।
54. Exchange Wallet - एक्सचेंज बटुआ: क्रिप्टोकॉर्सेसी विनिमय के लिए उपयोग किए जाने वाले बटुआ का एक हिस्सा।
55. Cryptocurrency Mining - क्रिप्टोकॉर्सेसी खनन: ब्लॉकचेन नेटवर्क पर लेखकीय काम करके क्रिप्टोकॉर्सेसी को उत्पन्न करने की प्रक्रिया।
56. Fiat Currency - फिएट मुद्रा: सरकार द्वारा जारी और समर्थित मुद्रा, जैसे डॉलर, यूरो, या रुपया।
57. Cryptocurrency Regulation - क्रिप्टोकॉर्सेसी विनियामन: सरकार द्वारा क्रिप्टोकॉर्सेसी के उपयोग और लेनदेन को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
58. Initial Coin Offering (ICO) - प्रारंभिक सिक्का प्रस्तावना: एक नई क्रिप्टोकॉर्सेसी को लोकतंत्र से अधिग्रहित करने की प्रक्रिया।
59. Cryptocurrency Regulation - क्रिप्टोकॉर्सेसी विनियामन: सरकार द्वारा क्रिप्टोकॉर्सेसी के उपयोग और लेनदेन को नियंत्रित करने की प्रक्रिया।
60. Whitepaper - सफेदपत्र: एक नई क्रिप्टोकॉर्सेसी या परियोजना के बारे में जानकारी और विवरण प्रदान करने के लिए तैयार किया गया दस्तावेज।

## 32.EDGE COMPUTING

1. Edge Computing - किनारे कंप्यूटिंग: डेटा को संग्रहित, प्रसंस्कृत और निर्णायक कार्रवाई लेने के लिए नेटवर्क के किनारे पर कंप्यूटिंग रिसोर्स का उपयोग करने की प्रक्रिया।
2. Edge Device - किनारे उपकरण: संग्रहित डेटा को संग्रहित करने, संसाधित करने और भेजने के लिए किनारे पर इस्तेमाल होने वाला किसी भी उपकरण।
3. Edge Server - किनारे सर्वर: एक नेटवर्क में संग्रहित डेटा को संसाधित करने और विभाजित करने के लिए किनारे पर स्थित सर्वर।
4. Latency - लटेंसी: डेटा की आवश्यक समय में संसाधना करने का समय।
5. Edge Analytics - किनारे विश्लेषण: डेटा को संग्रहित करने और संसाधित करने के लिए किनारे पर कंप्यूटिंग का उपयोग करके विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
6. IoT (Internet of Things) - विश्वसनीय वस्तु: इंटरनेट के माध्यम से अधिकांश डिजिटल उपकरणों को एक-दूसरे से जोड़ने का विज्ञान और कार्य।
7. Edge Gateway - किनारे द्वार: किनारे पर स्थित नेटवर्क में अन्य नेटवर्कों या डिवाइसों के साथ संचार करने के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण।
8. Edge Intelligence - किनारे बुद्धिमत्ता: किनारे पर संग्रहित डेटा का उपयोग करके स्थानीय निर्णय लेने की क्षमता।
9. Edge Network - किनारे नेटवर्क: डेटा प्रसंस्करण और संग्रहण के लिए किनारे पर नेटवर्क के संसाधन।
10. Fog Computing - कोहरे कंप्यूटिंग: डेटा प्रसंस्करण को किनारे पर ही करने वाले कंप्यूटिंग का प्रकार, जो किनारे और सेंट्रलाइज्ड डेटा सेंटर के बीच होता है।
11. Edge Computing Platform - किनारे कंप्यूटिंग प्लेटफॉर्म: किनारे पर डेटा की प्रसंस्करण, विश्लेषण, और संग्रहण के लिए उपयोग किया जाने वाला सॉफ्टवेयर प्लेटफॉर्म।
12. Micro Data Center - सूक्ष्म डेटा केंद्र: छोटे आकार के डेटा केंद्र, जो किनारे पर डेटा प्रसंस्करण के लिए उपयोग किया जाता है।

13. Edge Computing Architecture - किनारे कंप्यूटिंग संरचना: किनारे कंप्यूटिंग सिस्टम के डिज़ाइन और संरचना।
14. Edge Computing Infrastructure - किनारे कंप्यूटिंग संरचना: किनारे पर कंप्यूटिंग के लिए हार्डवेयर और सॉफ्टवेयर की संरचना।
15. Edge Computing Security - किनारे कंप्यूटिंग सुरक्षा: किनारे पर डेटा सुरक्षा और गोपनीयता के लिए उपाय।
16. Real-Time Processing - वास्तविक समय प्रसंस्करण: डेटा का तत्काल प्रसंस्करण करने की क्षमता।
17. Edge Computing Benefits - किनारे कंप्यूटिंग लाभ: किनारे पर कंप्यूटिंग के उपयोग के फायदे, जैसे कि लटेंसी कमी, नेटवर्क ट्रैफिक कमी, और डेटा सुरक्षा।
18. Edge Computing Challenges - किनारे कंप्यूटिंग चुनौतियाँ: किनारे पर कंप्यूटिंग के उपयोग करने के चुनौतियाँ, जैसे कि संग्रहित डेटा की सुरक्षा और संग्रहण।
19. Edge Computing Use Cases - किनारे कंप्यूटिंग उपयोग मामले: किनारे पर कंप्यूटिंग के उपयोग के उदाहरण, जैसे उच्च लटेंसी आवेदनों के लिए स्थानीय डेटा प्रसंस्करण।
20. Edge Computing Solutions - किनारे कंप्यूटिंग समाधान: किनारे पर कंप्यूटिंग के लिए सॉफ्टवेयर और हार्डवेयर समाधान।
21. Edge Computing Framework - किनारे कंप्यूटिंग का ढांचा: किनारे पर कंप्यूटिंग के लिए उपयोग किए जाने वाले तकनीकी ढांचे और उपकरण।
22. Edge Computing Deployment - किनारे कंप्यूटिंग डिप्लॉयमेंट: किनारे पर कंप्यूटिंग के लिए उपकरणों और सॉफ्टवेयर का प्रदर्शन।
23. Edge Computing Scalability - किनारे कंप्यूटिंग मापनीयता: किनारे पर कंप्यूटिंग के तात्कालिक मापनीयता की क्षमता।
24. Edge Computing Integration - किनारे कंप्यूटिंग एकीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के साथ संगठन के अन्य सिस्टमों का एकीकरण।
25. Edge Computing Performance - किनारे कंप्यूटिंग प्रदर्शन: किनारे पर कंप्यूटिंग के प्रदर्शन की क्षमता।
26. Edge Computing Management - किनारे कंप्यूटिंग प्रबंधन: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का प्रबंधन करने की क्षमता।
27. Edge Computing Standardization - किनारे कंप्यूटिंग मानकीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के लिए मानकीकरण की प्रक्रिया।
28. Edge Computing Optimization - किनारे कंप्यूटिंग अनुकूलन: किनारे पर कंप्यूटिंग के प्रदर्शन को बेहतर बनाने की प्रक्रिया।
29. Edge Computing Security - किनारे कंप्यूटिंग सुरक्षा: किनारे पर कंप्यूटिंग की सुरक्षा की क्षमता।
30. Edge Computing Privacy - किनारे कंप्यूटिंग गोपनीयता: किनारे पर कंप्यूटिंग की गोपनीयता की क्षमता।
31. Edge Computing Connectivity - किनारे कंप्यूटिंग कनेक्टिविटी: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों के लिए कनेक्टिविटी की क्षमता।
32. Edge Computing Cost - किनारे कंप्यूटिंग लागत: किनारे पर कंप्यूटिंग के लागत की क्षमता।
33. Edge Computing Reliability - किनारे कंप्यूटिंग विश्वसनीयता: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की विश्वसनीयता की क्षमता।
34. Edge Computing Flexibility - किनारे कंप्यूटिंग लचीलापन: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की लचीलापन की क्षमता।
35. Edge Computing Robustness - किनारे कंप्यूटिंग मजबूती: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की मजबूती की क्षमता।
36. Edge Computing Redundancy - किनारे कंप्यूटिंग अतिरिक्तता: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की अतिरिक्तता की क्षमता।
37. Edge Computing Data Governance - किनारे कंप्यूटिंग डेटा शासन: किनारे पर कंप्यूटिंग के डेटा के उपयोग के नियमों और नियमों की क्षमता।
38. Edge Computing Interoperability - किनारे कंप्यूटिंग अंतरक्रियात्मकता: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की अंतरक्रियात्मकता की क्षमता।
39. Edge Computing Load Balancing - किनारे कंप्यूटिंग लोड बैलेंसिंग: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों के बराबरी करने की क्षमता।
40. Edge Computing Predictive Analytics - किनारे कंप्यूटिंग पूर्वानुमान विश्लेषण: किनारे पर कंप्यूटिंग के डेटा के आधार पर आगामी कार्रवाई की भविष्यवाणी करने की क्षमता।
41. Edge Computing Containerization - किनारे कंप्यूटिंग कंटेनरीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों को कंटेनर में संग्रहित करने की प्रक्रिया।
42. Edge Computing Orchestration - किनारे कंप्यूटिंग ओर्केस्ट्रेशन: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की बुनियादी ढांचा और प्रक्रियाओं का प्रबंधन।
43. Edge Computing Edge-to-Cloud Continuum - किनारे कंप्यूटिंग किनारे से बादल तक निरंतरता: किनारे पर कंप्यूटिंग से बादल तक कंप्यूटिंग की निरंतरता की क्षमता।
44. Edge Computing Artificial Intelligence - किनारे कंप्यूटिंग कृत्रिम बुद्धिमत्ता: किनारे पर कंप्यूटिंग के तत्वों का उपयोग करके कृत्रिम बुद्धिमत्ता की क्षमता।
45. Edge Computing Machine Learning - किनारे कंप्यूटिंग मशीन लर्निंग: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके मशीन लर्निंग की क्षमता।
46. Edge Computing Blockchain - किनारे कंप्यूटिंग ब्लॉकचेन: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके ब्लॉकचेन की क्षमता।
47. Edge Computing 5G Integration - किनारे कंप्यूटिंग 5जी एकीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का 5जी संचार प्रोटोकॉलों के साथ एकीकरण।
48. Edge Computing Edge Intelligence - किनारे कंप्यूटिंग किनारे बुद्धिमत्ता: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके किनारे बुद्धिमत्ता की क्षमता।
49. Edge Computing Autonomous Systems - किनारे कंप्यूटिंग स्वायत्त प्रणाली: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके स्वायत्त प्रणालियों की क्षमता।
50. Edge Computing Digital Twins - किनारे कंप्यूटिंग डिजिटल जुड़वाँ: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके डिजिटल जुड़वाँ की क्षमता।



51. Edge Computing Virtualization - किनारे कंप्यूटिंग वर्चुअलीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों को वर्चुअल रूप में प्रस्तुत करने की क्षमता।
52. Edge Computing Data Streaming - किनारे कंप्यूटिंग डेटा स्ट्रीमिंग: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके डेटा स्ट्रीमिंग की क्षमता।
53. Edge Computing Data Processing - किनारे कंप्यूटिंग डेटा प्रसंस्करण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके डेटा प्रसंस्करण की क्षमता।
54. Edge Computing Data Storage - किनारे कंप्यूटिंग डेटा संग्रहण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके डेटा संग्रहण की क्षमता।
55. Edge Computing Data Visualization - किनारे कंप्यूटिंग डेटा दृश्यीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके डेटा दृश्यीकरण की क्षमता।
56. Edge Computing Data Sharing - किनारे कंप्यूटिंग डेटा साझा करना: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके डेटा साझा करने की क्षमता।
57. Edge Computing Edge AI - किनारे कंप्यूटिंग किनारे बुद्धिमत्ता: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके किनारे बुद्धिमत्ता की क्षमता।
58. Edge Computing Edge Machine Learning - किनारे कंप्यूटिंग किनारे मशीन लर्निंग: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके किनारे मशीन लर्निंग की क्षमता।
59. Edge Computing Edge Security - किनारे कंप्यूटिंग किनारे सुरक्षा: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके किनारे सुरक्षा की क्षमता।
60. Edge Computing Edge Privacy - किनारे कंप्यूटिंग किनारे गोपनीयता: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का उपयोग करके किनारे गोपनीयता की क्षमता।
61. Edge Computing Decentralization - किनारे कंप्यूटिंग अधिकृत्य: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों की संबंधितता की क्षमता।
62. Edge Computing Dynamic Resource Allocation - किनारे कंप्यूटिंग गतिशील संसाधन आवंटन: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों को आपातता के आधार पर आवंटित करने की क्षमता।
63. Edge Computing Network Slicing - किनारे कंप्यूटिंग नेटवर्क काटना: किनारे पर कंप्यूटिंग के लिए नेटवर्क संसाधनों को विभाजित करने की क्षमता।
64. Edge Computing Low Power Consumption - किनारे कंप्यूटिंग कम ऊर्जा खपत: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का कम ऊर्जा खपत करने की क्षमता।
65. Edge Computing Remote Monitoring - किनारे कंप्यूटिंग दूरस्थ मॉनिटरिंग: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों की दूरस्थ मॉनिटरिंग की क्षमता।
66. Edge Computing Cloud Integration - किनारे कंप्यूटिंग बादल एकीकरण: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों को बादल संसाधनों के साथ एकीकृत करने की क्षमता।
67. Edge Computing Real-Time Insights - किनारे कंप्यूटिंग वास्तविक समय अंतर्दृष्टि: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों की वास्तविक समय अंतर्दृष्टि की क्षमता।
68. Edge Computing Multi-Tenancy - किनारे कंप्यूटिंग बहु-किरायेदारी: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों की बहु-किरायेदारी की क्षमता।
69. Edge Computing Fog Networking - किनारे कंप्यूटिंग कोहरा नेटवर्क: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों को फॉग नेटवर्क से एकीकृत करने की क्षमता।
70. Edge Computing Peer-to-Peer Communication - किनारे कंप्यूटिंग पीयर-टू-पीयर संचार: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों के बीच पीयर-टू-पीयर संचार की क्षमता।
71. Edge Computing Sensor Fusion - किनारे कंप्यूटिंग सेंसर फ्यूजन: किनारे पर कंप्यूटिंग के संसाधनों का संगठन करने की क्षमता।
72. Edge Computing Predictive Maintenance - किनारे कंप्यूटिंग पूर्वानुमान परिरक्षण: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों के पूर्वानुमान परिरक्षण की क्षमता।
73. Edge Computing Collaborative Learning - किनारे कंप्यूटिंग सहकारी शिक्षण: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का सहकारी शिक्षण की क्षमता।
74. Edge Computing Edge-to-Edge Communication - किनारे कंप्यूटिंग किनारे से किनारे संचार: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों के बीच किनारे से किनारे संचार की क्षमता।
75. Edge Computing Distributed Machine Learning - किनारे कंप्यूटिंग वितरित मशीन लर्निंग: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का वितरित मशीन लर्निंग की क्षमता।
76. Edge Computing Automated Data Processing - किनारे कंप्यूटिंग स्वचालित डेटा प्रसंस्करण: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का स्वचालित डेटा प्रसंस्करण की क्षमता।
77. Edge Computing Edge-to-Cloud Collaboration - किनारे कंप्यूटिंग किनारे से बादल सहयोग: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का किनारे से बादल सहयोग की क्षमता।
78. Edge Computing Mobile Edge Computing - किनारे कंप्यूटिंग मोबाइल किनारे कंप्यूटिंग: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का मोबाइल किनारे कंप्यूटिंग की क्षमता।
79. Edge Computing Autonomous Decision Making - किनारे कंप्यूटिंग स्वायत्त निर्णय लेना: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों का स्वायत्त निर्णय लेने की क्षमता।
80. Edge Computing Fault Tolerance - किनारे कंप्यूटिंग त्रुटि सहिष्णुता: किनारे पर कंप्यूटिंग संसाधनों की त्रुटि सहिष्णुता की क्षमता।

## 33. RESEARCH

1. अनुसंधान (Research): एक विशेष विषय पर विस्तृत और निरंतर अध्ययन या अन्वेषण कार्य।
2. हिपोथिसिस (Hypothesis): एक अनुमान जिसे प्रमाणित करने के लिए अनुसंधान किया जाता है।
3. सूचना (Data): अभ्यन्तर और बाह्य स्रोतों से जुटाई गई तथ्य और जानकारी।
4. सूचीकरण (Classification): डेटा को विभिन्न वर्गों में विभाजित करना या वर्गीकरण करना।
5. सूचना विश्लेषण (Data Analysis): सूचना को विश्लेषण करके पैटर्न और तत्वों की पहचान करना।
6. सूचना प्रस्तुतिकरण (Data Presentation): विज्ञान और गणितात्मक रूप से डेटा को प्रस्तुत करने की प्रक्रिया।
7. अनुसंधान प्रस्तुति (Research Presentation): अनुसंधान के परिणामों को लोगों के सामने प्रस्तुत करने का प्रक्रियात्मक तरीका।
8. सूचना सुरक्षा (Data Security): डेटा की सुरक्षा और गोपनीयता की रक्षा के लिए कार्यवाई।
9. सॉफ्टवेयर (Software): कंप्यूटर प्रोग्राम और उसकी संबंधित डेटा।
10. गणितीय मॉडल (Mathematical Model): समस्याओं को सुलझाने के लिए गणितीय रूप में प्रस्तुत किया गया मॉडल।
11. उपाधी (Algorithm): किसी समस्या को हल करने के लिए निर्धारित कदमों का समूह।
12. प्रयोगशाला (Laboratory): वैज्ञानिक अनुसंधान के लिए एक स्थान जहां प्रयोग और अध्ययन किया जा सकता है।
13. सॉफ्टवेयर अभिव्यक्ति (Software Expression): सॉफ्टवेयर डिजाइन के साथ एक अद्वितीय रूप।
14. अनुसंधान संस्थान (Research Institute): एक संगठन जो अनुसंधान और विकास के लिए विशेषज्ञता प्रदान करता है।
15. परीक्षण (Testing): सॉफ्टवेयर या हार्डवेयर की गुणवत्ता या कार्यक्षमता की जाँच करना।
16. प्रयोग (Experiment): नियमित रूप से नियोजित किए जाने वाले अनुसंधान कार्य।
17. विकास (Development): नई तकनीक, सॉफ्टवेयर, या प्रौद्योगिकी का निर्माण और सुधारना।
18. अनुसंधान विचारात्मकता (Research Ethics): अनुसंधान में नैतिक मूल्यों और नियमों का पालन करना।
19. पैरामीटर (Parameter): एक मॉडल या तथ्यस्थल जिसे परीक्षण के दौरान बदला जा सकता है।
20. अभ्यन्तर सत्यापन (Internal Validation): एक अनुसंधान के तरीकों और परिणामों की सत्यता की जाँच करना।
21. बाह्य सत्यापन (External Validation): अन्य अनुसंधानों या तथ्यों के साथ अपने अनुसंधान की सत्यता की जाँच करना।
22. नमूना (Sample): एक छोटा भाग जो पूरे अध्ययन की प्रतिनिधि हो सकता है।
23. अध्ययन (Study): एक विशेष विषय पर विशेष रूप से गहराई से अध्ययन करना।
24. विश्लेषण (Analysis): अनुसंधान या डेटा को विश्लेषण करना और नतीजे निकालना।
25. संग्रहण (Collection): सूचना या डेटा को एकत्र करना या जुटाना।
26. संबंधित अनुसंधान (Related Research): पहले से किए गए अनुसंधान के संबंध में जानकारी।
27. प्रयोगशाला प्रयोग (Lab Experiment): वैज्ञानिक प्रमाण के लिए प्रयोगशाला में किया गया परीक्षण।
28. अध्ययन क्षेत्र (Field Study): अस्पष्ट स्थानों पर विशेषज्ञता से अध्ययन किया गया।
29. अनुसंधान प्रोटोकॉल (Research Protocol): एक अनुसंधान परियोजना के लिए निर्देश।
30. सत्रांत (Session): एक निरीक्षक या सदस्यों के साथ सहयोग सत्र जिसमें अनुसंधान की प्रगति की जाती है।
31. विवेचना (Analysis): विभिन्न तथ्यों और आंकड़ों का विश्लेषण करना या उन्हें समझने की प्रक्रिया।
32. निरीक्षण (Observation): सांविदानिक रूप से विवेचना और अनुसंधान करना।
33. स्वाभाविक भूमिका (Baseline): अनुसंधान की शुरुआती अवस्था जो बाद में तुलना के लिए उपयुक्त होती है।
34. अभ्यास (Practice): एक क्रियावली को नियमित रूप से करना या अभ्यास करना।
35. स्वीकृति (Approval): एक अनुसंधान प्रोजेक्ट को मंजूरी देने की प्रक्रिया या स्थिति।
36. साक्षरता (Literature): संबंधित लेख, पुस्तकें, और जानकारी से भरा हुआ क्षेत्र।
37. उपकरण (Instrumentation): अनुसंधान में उपयोग किए जाने वाले उपकरण या उपाधी।
38. प्रणाली (System): एक संगठित और संरचित सेट जो किसी कार्य को पूरा करने के लिए एक साथ काम करता है।
39. समीकरण (Integration): विभिन्न घटकों को एक संपूर्ण और संघटित सिस्टम में मिलाना।
40. मॉडलिंग (Modeling): वस्तुओं या प्रक्रियाओं को सिंबॉलिक रूप में प्रस्तुत करने की प्रक्रिया।
41. प्रायोगिक (Empirical): आधारित या अनुभव पर आधारित।
42. संबंधित (Correlation): दो या दो से अधिक परिसंघातित तथ्यों के बीच संबंध या जुड़ाव।
43. सुसंगतता (Compatibility): दो या दो से अधिक प्रणालियों या सॉफ्टवेयर के मिलन की क्षमता।
44. समाधान (Solution): किसी समस्या का समाधान या उपाय।

45. **पुनरावलोकन (Review):** एक प्रक्रिया, प्रोजेक्ट, या अनुसंधान की पुनरावलोकनी प्रक्रिया।
46. **आकलन (Estimation):** किसी समस्या के समाधान के लिए आंकलन या मूल्यांकन करना।
47. **प्रबंधन (Management):** अनुसंधान प्रोजेक्ट की योजना, संगठन, और निर्वहना।
48. **स्वीकृति पत्र (Approval Letter):** एक परियोजना को मंजूरी मिलने पर प्राप्त होने वाला पत्र।
49. **सर्वेक्षण (Survey):** जनता या सैंपल के साथ जानकारी जुटाने की प्रक्रिया।
50. **अध्ययन प्रारूप (Study Design):** अनुसंधान के लिए एक निर्देशिका या रूप।
51. **पैडेजिक्ट (Predict):** भविष्यवाणी करने या अनुमान लगाने की प्रक्रिया।
52. **स्थिरता (Reliability):** मापन की गई जानकारी की स्थिरता और विश्वसनीयता।
53. **निष्कर्ष (Inference):** आधारित तथ्यों पर या उनसे निर्णय लेने की प्रक्रिया।
54. **प्रतिस्थापन (Replacement):** एक प्रणाली, उपकरण, या प्रक्रिया को दूसरे से बदलने की प्रक्रिया।
55. **आधारभूत अनुसंधान (Basic Research):** नए ज्ञान की प्राप्ति के लिए किए जाने वाले अनुसंधान।
56. **स्वास्थ्यविज्ञान (Health Sciences):** मेडिकल और स्वास्थ्य से संबंधित अनुसंधान।
57. **स्थितिकी (Statistics):** डेटा के विश्लेषण, संग्रहण, और व्याख्यान के लिए गणितीय तकनीक।
58. **भौतिकी (Physics):** द्रव्यमान, ऊर्जा, और उनके आपसी प्रभावों का अध्ययन।
59. **मॉड्यूल (Module):** एक स्वतंत्र भाग जो एक पूरे प्रणाली या सॉफ्टवेयर में इंटीग्रेट हो सकता है।
60. **बायोमेडिकल (Biomedical):** जीवविज्ञान और इंजीनियरिंग का संबंधित क्षेत्र, जिसमें चिकित्सा और तकनीकी दोनों होते हैं।
61. **आद्यात्मिक (Spiritual):** आत्मा और अद्वितीयता के संबंध में अनुसंधान करने के लिए संबंधित।
62. **संगणकीय गणित (Computational Mathematics):** गणितीय अनुसंधान का क्षेत्र जिसमें कंप्यूटर का उपयोग होता है।
63. **इंटरफ़ेस (Interface):** दो या दो से अधिक प्रणालियों के बीच संवाद करने के लिए एक माध्यम या अंतरमुख।
64. **वित्तीय अनुसंधान (Financial Research):** आर्थिक बाजार, निवेश, और वित्तीय क्षेत्रों में अध्ययन।
65. **जैव रोबोटिक्स (Bio-robotics):** जीवन और रोबोटिक्स के बीच संबंधित अनुसंधान क्षेत्र।
66. **परिचय अनुसंधान (Introductory Research):** किसी विषय पर एक प्रारंभिक और सामान्य अध्ययन।
67. **उदाहरण (Example):** एक तत्व जो किसी सिद्धांत या प्रक्रिया को स्पष्ट करने के लिए प्रयुक्त होता है।
68. **क्षेत्र-आधारित अनुसंधान (Field-Based Research):** वास्तविक स्थानों और सीटों पर अनुसंधान करने की प्रक्रिया।
69. **सांविदानिक (Formal):** स्थानीय और अनौपचारिक अध्ययन से भिन्न, एक संरचित अनुसंधान प्रक्रिया।
70. **मोड्यूलेशन (Modulation):** एक विपरीत संदेश को बनाने या बदलने की प्रक्रिया, जैसे कि रेडियो या डिजिटल सिग्नलों में।
71. **बदलावशीलता (Adaptability):** परिवर्तनों के साथ समर्थन और संजीवनी योग्यता।
72. **प्रदर्शनी (Exhibition):** अनुसंधान के परिणामों को दिखाने और साझा करने के लिए आयोजित किया जाने वाला कार्यक्रम।
73. **स्वास्थ्य अनुसंधान (Health Research):** मानव स्वास्थ्य और रोगों के अध्ययन का क्षेत्र।
74. **सैंपलिंग (Sampling):** पूर्ण अध्ययन के लिए एक छोटा भाग चयन करने की प्रक्रिया।
75. **आभासी वाणिज्यिकी (Virtual Commerce):** ऑनलाइन और डिजिटल प्लेटफॉर्मों पर आधारित व्यापारिक गतिविधियों का अध्ययन।
76. **संरचनात्मक अनुसंधान (Structural Research):** वस्तुओं और प्रक्रियाओं के संरचनात्मक पहलुओं का अध्ययन।
77. **संगणकीय निरीक्षण (Computer Vision):** कंप्यूटर द्वारा छवियों और वीडियो को समझने और प्रोसेस करने की क्षमता।
78. **अनुष्ठान (Practice):** विद्यार्थियों या विशेषज्ञों द्वारा किए जाने वाले अभ्यास और अभ्यास।
79. **स्वतंत्रता (Autonomy):** स्वतंत्र रूप से कार्यवाई करने की क्षमता या स्वतंत्रता।
80. **परियोजना प्रबंधन (Project Management):** अनुसंधान परियोजनाओं को संगठित रूप से योजनाबद्ध करने की कला और विज्ञान।
81. **सज्जागता (Awareness):** एक विषय, स्थिति, या प्रदर्शन के बारे में सच्चाई या जानकारी का समझ।
82. **स्वीकृति (Acceptance):** एक विचार या प्रस्ताव को स्वीकृति या मान्यता देने की प्रक्रिया।
83. **पैटर्न पहचान (Pattern Recognition):** डेटा में नियमों और पैटर्न की पहचान करने की क्षमता।
84. **मानव भूगोल (Human Geography):** मानव समाज, सांस्कृतिक, और आर्थिक प्रणालियों के अध्ययन का क्षेत्र।
85. **समर्थन (Support):** अनुसंधान किसी विचार, सिद्धांत, या प्रक्रिया को समर्थन देने के लिए किए जाने वाले आंतरिक और बाह्य साधन।
86. **अनुकरण (Imitation):** दूसरों की क्रियाओं, विचारों, या आचार्यों का अनुकरण।
87. **इनोवेशन (Innovation):** नई और उन्नत विचारों, पद्धतियों, या उत्पादों का निर्माण और लागू करना।
88. **संभावनाओं (Probabilities):** एक घटना के होने की संभावना का माप।
89. **समय-सीमा (Timeline):** एक परियोजना के लिए योजना बनाने और क्रियान्वित करने का एक समय सारणी।
90. **संभावना (Probability):** एक घटना के होने की संभावना का माप, आंकड़े या अनुमान।

91. अनुसंधान समीक्षा (Research Review): एक अनुसंधान प्रक्रिया या प्रोजेक्ट की पुनरावलोकनी और मूल्यांकन का कार्य।
92. पुनरावलोकनी अनुसंधान (Retrospective Research): एक घटना, प्रक्रिया, या स्थिति का पीछे से अध्ययन करने की प्रक्रिया।
93. समृद्धि (Prosperity): उत्कृष्टता और समृद्धि की स्थिति, विशेषकर आर्थिक दृष्टि से।
94. सुरक्षा (Security): डेटा, जानकारी, या संसाधनों की सुरक्षा और सुरक्षा स्तरों का अध्ययन।
95. वैशिष्ट्य (Specialization): एक विशिष्ट क्षेत्र में विशेषज्ञता या माहिरी की प्राप्ति।
96. साकार (Concrete): वास्तविक और अभूतपूर्व, सांविदानिक रूप से प्रमाणित तथ्य या आंकड़े।
97. नाकारात्मक (Negative): एक अध्ययन या प्रयोग के परिणामों में अनुपस्थिति या नकारात्मक परिणाम।
98. संस्थागत अनुसंधान (Institutional Research): एक संस्था या संगठन के अंदर हो रहे अनुसंधान कार्य का अध्ययन।
99. शैक्षिक अनुसंधान (Educational Research): शिक्षा और शैक्षिक प्रक्रियाओं के अध्ययन का क्षेत्र।
100. समर्पित (Dedication): किसी अनुसंधान प्रक्रिया या परियोजना में समर्थन और निष्ठा।

## 34. INNOVATION

1. Innovation (अभिनवता): नए और उन्नत विचारों या तकनीकी उत्पत्तियों का सर्जन करना।
2. Disruptive Technology (विघटक प्रौद्योगिकी): परंपरागत तकनीकी प्रक्रियाओं या उत्पत्तियों को सम्पूर्णता से बदलने वाली नई तकनीक।
3. Blockchain (ब्लॉकचेन): डेटा को सुरक्षित रूप से संग्रहित करने के लिए एक तकनीकी प्रणाली।
4. Artificial Intelligence (कृत्रिम बुद्धिमत्ता): मशीनों को सोचने और अधिग्रहण करने की क्षमता प्रदान करने वाली तकनीक।
5. Augmented Reality (आभूत वास्तविकता): वास्तविकता को आर्थिक और तकनीकी जानकारी से युक्त करने की तकनीक।
6. Cloud Computing (बादल कम्प्यूटिंग): इंटरनेट के माध्यम से डेटा और सेवाओं का संग्रहण और पहुंचना।
7. Internet of Things (वस्तुओं का इंटरनेट): जिन्हें इंटरनेट से जोड़ा जा सकता है, उन्हें डेटा साझा करने और नियंत्रित करने की क्षमता।
8. Machine Learning (मशीन शिक्षा): मशीनों को आत्मसिद्धांत करने और बदलने की क्षमता प्रदान करने वाली तकनीक।
9. Cybersecurity (साइबर सुरक्षा): नेटवर्क और कंप्यूटर सिस्टम को सुरक्षित रखने के लिए तकनीकी प्रणाली और प्रक्रियाएँ।
10. Big Data (बड़ा डेटा): विशाल और जटिल डेटा सेट्स जिन्हें विश्लेषित करने के लिए तकनीकी उपाय।
11. Virtual Reality (कल्पना साकार): एक व्यक्ति को एक अन्य वायरमेंट में ले जाने के लिए तकनीक।
12. Open Source (खुला स्रोत): स्रोत कोड जिसे कोई भी व्यक्ति मोडिफाई और उपयोग कर सकता है।
13. Algorithm (एल्गोरिदम): किसी समस्या को हल करने के लिए निर्दिष्ट कदमों का सिरजनहार।
14. DevOps (डेवऑप्स): विकास और संचालन को मिलाने वाली तकनीकी और सांगठनिक अभिगम।
15. API (एपीआई): एप्लिकेशन प्रोग्रामिंग इंटरफेस, दो सॉफ्टवेयर अनुप्रयोगों के बीच संवाद स्थापित करने के लिए।
16. Firmware (फर्मवेयर): हार्डवेयर और सॉफ्टवेयर के बीच एक स्थिर सॉफ्टवेयर स्तर।
17. User Interface (उपयोगकर्ता इंटरफेस): उपयोगकर्ता और सॉफ्टवेयर के बीच संवाद को साधने के लिए तकनीकी प्रणाली।
18. Encryption (एन्क्रिप्शन): डेटा को सुरक्षित रूप से संग्रहित करने के लिए तकनीक।
19. SaaS (सॉफ्टवेयर के रूप में सेवाएं): सॉफ्टवेयर की सेवाएँ जो इंटरनेट के माध्यम से पहुंची जा सकती हैं।
20. Agile (एजाइल): विकास कार्य को छोटे अवधि में विभाजित करने और प्रशासनिक प्रतिक्रियाओं को ध्यान में रखने का एक मुद्रा।
21. Deep Learning (गहरी शिक्षा): मशीन शिक्षा का एक रूप, जिसमें अधिक संदर्भों से सीखने की क्षमता है।
22. Scalability (मापनीयता): एक सिस्टम या सॉफ्टवेयर की वृद्धि या कमी के लिए क्षमता।
23. Responsive Design (अनुप्रतिस्थानिक डिजाइन): वेब साइट या ऐप्लिकेशन जो विभिन्न डिवाइसों पर सही रूप से प्रदर्शित होता है।
24. Metadata (मेटाडेटा): डेटा की विवरणी जो उसके संरचना और सारांश को समझाने में मदद करती है।
25. Version Control (संस्करण नियंत्रण): कोड और अन्य डिजाइन संस्करणों का प्रबंधन करने की प्रक्रिया।
26. Hadoop (हैडूप): बड़े डेटा सेट्स को प्रोसेस करने के लिए एक ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर प्लेटफॉर्म।
27. Microservices (माइक्रोसर्विसेज): एक सॉफ्टवेयर अनुप्रयोग को छोटे, स्वतंत्र सेवाओं में विभाजित करने की तकनीक।
28. Compiler (कंपाइलर): स्रोत कोड को मशीन कोड में बदलने के लिए एक सॉफ्टवेयर उपकरण।
29. Latency (लेटेंसी): एक सिस्टम में किसी भी प्रक्रिया की स्थिति बनाए रखने के लिए समय।
30. Quantum Computing (क्वांटम कंप्यूटिंग): क्वांटम मेकेनिक्स का उपयोग करके गणना करने की तकनीक।
31. Data Mining (डेटा खनन): बड़े डेटा सेट्स से तत्वों और पैटर्न्स को खोजने की प्रक्रिया।
32. Neural Network (न्यूरल नेटवर्क): मानव मस्तिष्क की श्रुति को मिमिक करने वाला एक तकनीकी मॉडल।
33. IoT Security (इंटरनेट ऑफ थिंग्स सुरक्षा): वस्तुओं के इंटरनेट से जुड़े होने की सुरक्षा।
34. Quantum Encryption (क्वांटम एन्क्रिप्शन): एक उच्च सुरक्षितता स्तर वाला एन्क्रिप्शन तकनीक।



35. Genetic Algorithm (जेनेटिक एल्गोरिदम): जेनेटिक प्रक्रिया से लिए गए आइडिया को सुधारने के लिए एक तकनीकी एल्गोरिदम।
36. API Gateway (एपीआई गेटवे): एक सेवा या सिस्टम से दूसरे सेवा या सिस्टम की सहेजी हुई एपीआई की प्रवृत्ति को सुधारने के लिए एक तकनीकी उपाय।
37. Containerization (कंटेनरीकरण): सॉफ्टवेयर को संगठित और परिवहनशील रूप से पैकेज करने का तकनीक।
38. Edge Computing (एज कम्प्यूटिंग): डेटा प्रोसेसिंग को उसके उत्पन्न होने के स्थान के करीब ले जाने की तकनीक।
39. Fintech (फिनटेक): वित्तीय सेवाओं में नवाचारी तकनीकों का उपयोग करने वाला क्षेत्र।
40. Dark Web (डार्क वेब): इंटरनेट का एक हिस्सा जहां गहरे सुरक्षा और एननिमिटी के कारण गतिविधियों को छुपाया जाता है।
41. Biometrics (बायोमैट्रिक्स): शारीरिक विशेषताओं का उपयोग करके पहचान करने की तकनीक, जैसे कि उंगली प्रतिभाषा।
42. Microcontroller (माइक्रोकंट्रोलर): एक स्वतंत्र कंप्यूटर सिस्टम जिसमें प्रोग्राम और हार्डवेयर एकसाथ होते हैं।
43. Robotic Process Automation (रोबोटिक प्रक्रिया स्वतंत्रीकरण): स्वतंत्रता से कार्यों को स्वतंत्रता से करने के लिए रोबोट का उपयोग करने की प्रक्रिया।
44. Virtual Machine (वर्चुअल मशीन): एक सॉफ्टवेयर एम्युलेशन जो एक अन्य कंप्यूटर सिस्टम की तरह व्यवहार करता है।
45. Natural Language Processing (प्राकृतिक भाषा प्रसंस्करण): कंप्यूटरों को मानव भाषा को समझने और प्रसंस्कृत करने की क्षमता।
46. API Integration (एपीआई एकीकरण): दो या दो से अधिक सॉफ्टवेयर अनुप्रयोगों की एपीआई को मिलाने की प्रक्रिया।
47. DevSecOps (डेवसेकऑप्स): सुरक्षा को सॉफ्टवेयर विकास और संचालन में समाहित करने का अभिगम।
48. Gamification (गेमीफिकेशन): अन्यायपूर्ण और प्रेरणा स्थानांतरण के लिए गेम-जैसे तत्वों का उपयोग करना।
49. User Experience (उपयोगकर्ता अनुभव): एक उपयोगकर्ता को किसी उत्पाद या सेवा का उपयोग करने में मिलने वाले अनुभव का कुल मूल्यांकन।
50. Algorithmic Trading (एल्गोरिदमिक व्यापार): स्वचालित तकनीकों का उपयोग करके वित्तीय व्यापार करने की प्रक्रिया।
51. Container Orchestration (कंटेनर ऑर्केस्ट्रेशन): कंटेनर की संगठनात्मक प्रक्रिया, स्वतंत्र कंटेनर्स को सही स्थान पर और सही समय पर प्रस्तुत करने के लिए।
52. Edge AI (एज आई): कॉम्प्यूटेशन और बुद्धिमत्ता का उपयोग स्थानीय उपकरणों पर करने के लिए, इंटरनेट की तुलना में बाहरी स्थान पर।
53. Blockchain Interoperability (ब्लॉकचेन अंतरक्रियाता): विभिन्न ब्लॉकचेन नेटवर्क्स के बीच डेटा और सूचना साझा करने की क्षमता।
54. Chatbot (चैटबॉट): संगठित और स्वतंत्रता से संवाद करने के लिए डिज़ाइन किए गए सॉफ्टवेयर प्रोग्राम।
55. Decentralized Finance (डीसेंट्रलाइज्ड फाइनेंस): बैंकों और अन्य वित्तीय संस्थाओं को छोड़कर डिजिटल तकनीक का उपयोग करने के लिए वित्तीय सेवाएं प्रदान करने की प्रक्रिया।
56. Graph Database (ग्राफ डेटाबेस): ग्राफिक संरचना में डेटा को संग्रहित करने वाला डेटाबेस।
57. DevRel (डेवरेल): डेवलपर रिलेशन्स, जो एक कंपनी या उत्पाद की बढ़ती हुई उपस्थिति को बढ़ावा देने के लिए डेवलपर्स के साथ संवाद करने के लिए जिम्मेदार हैं।
58. Zero-Day Exploit (जीरो-डे एक्सप्लॉइट): सॉफ्टवेयर के सुरक्षा दुरुपयोग को नकारात्मक सुरक्षा लाभ लेने की प्रक्रिया, जब तक कि सॉफ्टवेयर के विकसनकर्ता इसे सुधार न करें।
59. Data Lake (डेटा लेक): विभिन्न स्रोतों से विभिन्न प्रकार के डेटा को समरूपित रूप से संग्रहित करने के लिए डेटा संग्रहण।
60. Quantum Supremacy (क्वांटम सुप्रेमसी): क्वांटम कंप्यूटर को उच्च-स्तरीय संगणनात्मक कार्यों को संपादित करने की क्षमता का स्थिति।
61. Predictive Analytics (पूर्वानुमान विश्लेषण): डेटा और सांख्यिकी का उपयोग करके भविष्यवाणी करने की प्रक्रिया।
62. ARKit (एआरकिट): Apple का एक तकनीकी टूलकिट, जिससे विकसनकर्ता एप्लिकेशनों में वृत्तिक वास्तविकता को शामिल कर सकते हैं।
63. Continuous Integration (निरंतर समेकन): सॉफ्टवेयर विकसन की प्रक्रिया का एक हिस्सा, जिसमें विभिन्न स्रोतों का कोड एकत्र होता है और समेकन होता है।
64. Distributed Ledger (वितरित लेजर): इकट्ठा हुआ और सुरक्षित रूप से संग्रहित किए गए डेटा को साझा करने वाला एक प्रौद्योगिकी नेटवर्क।
65. Emotion AI (इमोशन ए.आई): मशीनों को मानव भावनाओं को समझने और उत्प्रेरित करने की क्षमता प्रदान करने वाली तकनीक।
66. Serverless Computing (सर्वरलेस कंप्यूटिंग): कंप्यूटेशन के लिए सर्वर की आवश्यकता न होने वाली तकनीकी प्रक्रिया।
67. Deepfake (डीपफेक): डिजिटल तकनीक का उपयोग करके अज्ञात व्यक्तियों की छवियों और वीडियो को बनाने की प्रक्रिया।
68. Neuromorphic Computing (न्यूरोमॉर्फिक कंप्यूटिंग): मानव मस्तिष्क की संरचना को नकारात्मक रूप से अनुकरण करने की कोशिश करने वाली तकनीक।
69. Data Warehousing (डेटा वेयरहाउसिंग): बड़े और विभिन्न स्रोतों से डेटा को एक समृद्धि डेटाबेस में संग्रहित करने की प्रक्रिया।
70. API Rate Limiting (एपीआई दर सीमा): एक निश्चित समयांतर में एपीआई अनुरोधों की संख्या को सीमित करने की तकनीक।
71. Digital Twin (डिजिटल ट्विन): वास्तविक या व्यावसायिक प्रणाली का डिजिटल मॉडल।
72. Blockchain Wallet (ब्लॉकचेन वॉलेट): बिट्कोइन और अन्य क्रिप्टोकॉइन्स को संग्रहित करने वाला एक डिजिटल वॉलेट।
73. Smart Contracts (स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स): ब्लॉकचेन पर कार्य करने वाले स्वयं संगठित कानूनी डॉक्यूमेंट्स।
74. Neural Processor Unit (न्यूरल प्रोसेसर यूनिट): न्यूरल नेटवर्क्स के लिए विशेष रूप से डिज़ाइन किए गए प्रोसेसिंग इकाइयाँ।
75. Robotic Vision (रोबोटिक विज़न): रोबोटों को दुनिया को देखने और समझने की क्षमता।

76. Edge Analytics (एज एनालिटिक्स): डेटा को उत्पन्न होने के स्थान पर ही विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
77. Augmented Reality (ऑगमेंटेड रियलिटी): वास्तविकता में और डिजिटल सामग्री को मिलाकर एक विकसित दृष्टिकोण प्रदान करने की तकनीक।
78. Cybersecurity (साइबर सुरक्षा): नेटवर्क, सिस्टम और डेटा को सुरक्षित रखने के लिए तकनीकी उपाय।
79. Robotic Exoskeleton (रोबोटिक एक्सोस्केलटन): एक व्यक्ति को बढ़ावा देने वाला, मजबूती प्रदान करने वाला रोबोटिक डिवाइस।
80. Blockchain Scalability (ब्लॉकचेन मापनीयता): ब्लॉकचेन नेटवर्क की क्षमता को विस्तारित करने की प्रक्रिया।
81. Machine Learning Model (मशीन लर्निंग मॉडल): एक तकनीकी मॉडल जो डेटा से सीखकर निर्णय लेने की क्षमता रखता है।
82. Geospatial Technology (जियोस्पेशियल तकनीक): भूगोलिक स्थानों के साथ जुड़ी तकनीकों का उपयोग करने की प्रक्रिया।
83. API Documentation (एपीआई दस्तावेजीकरण): एक एपीआई का उपयोग कैसे करें इसे समझाने के लिए विवरण।
84. IoT Connectivity (इंटरनेट ऑफ थिंग्स कनेक्टिविटी): विभिन्न उपकरणों और सेंसर को इंटरनेट से कैसे जोड़ा जाए।
85. Digital Marketing Analytics (डिजिटल मार्केटिंग एनालिटिक्स): ऑनलाइन विपणन कैसे काम कर रही है इसका विश्लेषण करने की प्रक्रिया।
86. Agile Development (एजाइल डेवलपमेंट): विकसन कार्य को लघु अवधि में संगत और पुनरावलोकन क्षमता के साथ विभाजित करने की मेटडोलॉजी।
87. Fog Computing (फॉग कंप्यूटिंग): डेटा प्रोसेसिंग को नेटवर्क के किनारे या उपकरणों पर स्थानांतरित करने की तकनीक।
88. Autonomous Vehicles (स्वतंत्र यान): वाहन जो बिना मानव ड्राइवर के स्वयं चल सकते हैं।
89. DevOps Pipeline (डेवऑप्स पाइपलाइन): सॉफ्टवेयर विकसन और संचालन की प्रक्रिया के लिए एक स्वचालित और संगठित सेटअप।
90. Open Source Software (ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर): जिसका स्रोत कोड सार्वजनिक रूप से उपलब्ध है और उसे मुक्त रूप से बदला जा सकता है।
91. ARCore (एआरकोर): Google का एक तकनीकी टूलकिट, जिससे विकसनकर्ता एप्लिकेशनों में वृत्तिक वास्तविकता को शामिल कर सकते हैं।
92. Bi-directional Charging (बाइ-डायरेक्शनल चार्जिंग): इलेक्ट्रिक वाहनों को चार्ज करने और शक्ति पुनर्प्राप्त करने की क्षमता।
93. Headless CMS (हेडलेस सीएमएस): डेटा को विभिन्न उपकरणों और स्थानों पर प्रदर्शित करने के लिए एक संबंधरहित सामग्री प्रबंधन सिस्टम।
94. Quantum Computing (क्वांटम कंप्यूटिंग): क्वांटम बिट्स का उपयोग करके संगणना करने की प्रक्रिया।
95. Data Governance (डेटा गवर्नेंस): डेटा का सुरक्षित और संगठित रूप से प्रबंधन करने की प्रक्रिया।
96. Blockchain Smart Contracts (ब्लॉकचेन स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट्स): ब्लॉकचेन पर आधारित स्वयं संचित कानूनी डॉक्यूमेंट्स जो स्वतंत्रता से क्रियाएं संपादित कर सकते हैं।
97. Cyber-Physical Systems (साइबर-फिजिकल सिस्टम्स): डिजिटल और भौतिक प्रणालियों का संयोजन, जो विभिन्न तकनीकी डोमेन्स में काम करता है।
98. Conversational User Interface (संवादात्मक उपयोगकर्ता इंटरफेस): उपयोगकर्ताओं के साथ आत्मकथन या आत्मसाक्षर प्रदान करने के लिए डिजाइन किया गया इंटरफेस।
99. 3D Printing (3डी प्रिंटिंग): त्रिविमीय प्रिंटिंग तकनीक, जिसमें तीन आयामों में वस्तुओं को बनाने के लिए तकनीकी उपाय होते हैं।
100. Zero Trust Security (जीरो ट्रस्ट सुरक्षा): सभी उपयोगकर्ताओं और उनकी उपकरणों से संबंधित डेटा को अनुमति देने में सतर्कता का अभ्यास।

## **35. DISCOVERY**

1. **Exploration (अन्वेषण):** अज्ञात स्थानों की खोज और अध्ययन।
2. **Revelation (प्रकटीकरण):** अचानक पता चलना या प्रकट होना।
3. **Uncover (खोलना):** छिपा हुआ कुछ प्रकट करना।
4. **Innovation (नवीनता):** नए और सुधारित आविष्कार या विचारों की रचना।
5. **Survey (सर्वेक्षण):** क्षेत्र में जानकारी हासिल करने का सिस्टम।
6. **Exploration (खोज):** अज्ञात स्थानों की खोज और अध्ययन।
7. **Detection (पता लगाना):** छुपे या स्रोत को पहचानने की प्रक्रिया।
8. **Finding (खोज):** नए या अज्ञात चीज का पता लगाना।
9. **Exploration (अन्वेषण):** नए या अज्ञात स्थानों का अध्ययन करना।
10. **Invention (आविष्कार):** नया या अज्ञात कुछ बनाने की प्रक्रिया।
11. **Recognition (पहचान):** जो किसी चीज को सही ढंग से पहचानता है।
12. **Insight (अंतर्दृष्टि):** गहरी समझ या जानकारी।
13. **Observation (अवलोकन):** ध्यानपूर्वक देखना और सीखना।
14. **Examination (परीक्षण):** विस्तृत जाँच या अध्ययन करना।

15. **Inquiry (जाँच):** सवालोंने और अध्ययन के माध्यम से जानकारी हासिल करना।
16. **Inquisition (जाँच):** विवादात्मक तरीके से जाँच करना।
17. **Discovery (आविष्कार):** नया या पहले से अज्ञात कुछ मिलना।
18. **Investigation (जाँच):** सख्ती से जाँच करना या अनुसंधान करना।
19. **Exploration (अन्वेषण):** नए स्थानों या विषयों की खोज करना।
20. **Perception (संवेदना):** जो अदृश्य या सूक्ष्म बातें देखने की क्षमता है।
21. **Reconnaissance (अन्वेषण):** स्थान या विचारों का विस्तृत अनुसंधान।
22. **Identification (पहचान):** जो किसी चीज को पहचानता है या पहचानने का कार्य करता है।
23. **Exposition (प्रस्तुतिकरण):** विचारों या आवश्यक जानकारी को स्पष्टता से प्रस्तुत करना।
24. **Expedition (अभियान):** विशेष उद्देश्य के लिए भूमि, समुद्र, या अंतरिक्ष यात्रा।
25. **Perusal (परिशीलन):** ध्यानपूर्वक पठन या अध्ययन करना।
26. **Interpretation (व्याख्या):** जो एक चीज का सही मतलब समझ सकता है।
27. **Unveiling (प्रकटीकरण):** कुछ छुपे हुए या अज्ञात को प्रकट करना।
28. **Perception (समझदारी):** विचारों और आदर्शों को समझने की क्षमता।
29. **Recognition (मान्यता):** किसी की पहचान और स्वीकृति।
30. **Disclosure (खुलासा):** गोपनीय या अज्ञात बातों को सार्वजनिक करना।
31. **Search (खोज):** किसी चीज को पाने के लिए जाँचना या ढूँढ़ना।
32. **Ascertainment (तय करना):** सत्यापन या पुष्टिकरण करना।
33. **Innovate (नवीनता लाना):** नए और सुधारित विचारों को अमल में लाना।
34. **Excavation (उत्खनन):** भूमि की खोदाई करके कुछ खोजना या निकालना।
35. **Pioneer (प्रवर्तक):** किसी नए क्षेत्र में मार्गदर्शन करने वाला व्यक्ति।
36. **Quest (खोज):** सजगता से कुछ प्राप्त करने की कठिनाई में प्रयास।
37. **Verification (पुष्टि):** जाँच और सत्यापन की प्रक्रिया।
38. **Surveillance (निगरानी):** सतर्कता या नजरबंदी करने की प्रक्रिया।
39. **Identification (पहचान):** किसी चीज को पहचानने की प्रक्रिया।
40. **Inventiveness (नवीनता):** नए और आविष्कारी विचारों की क्षमता।
41. **Locate (स्थान तय करना):** किसी चीज का स्थान निर्धारित करना।
42. **Recognition (पहचान):** किसी चीज को पहचानने का क्षमता।
43. **Scrutiny (जाँच):** ध्यान से विचार करना या जाँच करना।
44. **Inquisitiveness (जिज्ञासा):** जिज्ञासा और अध्ययन की भावना।
45. **Observance (पालन):** कुछ का ध्यानपूर्वक अनुसरण करना या देखभाल करना।
46. **Unearthing (उखाड़ना):** भूमि से कुछ निकालने की प्रक्रिया।
47. **Perception (संवेदना):** विशेष रूप से तत्परता से किसी चीज को जानना।
48. **Exploration (खोज):** नए स्थानों या विषयों की खोज करना।
49. **Determining (निर्धारित करना):** किसी चीज को स्थायी रूप से निर्धारित करना।
50. **Discernment (विवेचना):** समझदारी या विवेचना की क्षमता।
51. **Unveil (खोलना):** कुछ छुपे हुए या अज्ञात को प्रकट करना।
52. **Identification (पहचान):** किसी चीज को पहचानने की प्रक्रिया।
53. **Trailblazing (मार्गदर्शन):** किसी नए क्षेत्र में मार्गदर्शन करने की क्रिया।
54. **Search (खोज):** नए या अज्ञात कुछ का ढूँढ़ना या जाँचना।
55. **Innovative (नवीन):** नए और सुधारित विचारों का निर्माण करने में निपुण।
56. **Revelation (प्रकटीकरण):** अचानक पता चलना या प्रकट होना।
57. **Exploration (अन्वेषण):** नए या अज्ञात स्थानों का अध्ययन करना या खोजना।
58. **Detection (पता लगाना):** छुपे या स्रोत को पहचानने की प्रक्रिया।
59. **Discovery (आविष्कार):** नए या पहले से अज्ञात कुछ मिलना।
60. **Inquiry (जाँच):** सवालोंने और अध्ययन के माध्यम से जानकारी हासिल करना।

61. **Realization (अवगमन):** किसी चीज़ को स्पष्ट रूप से समझना या जानना।
62. **Unraveling (खुलासा करना):** अदृश्य या रहस्यमय चीज़ों को स्पष्ट करने की क्रिया।
63. **Exposure (प्रकटीकरण):** किसी चीज़ को खुलकर प्रस्तुत करने की प्रक्रिया।
64. **Enlightenment (बोध):** ज्ञान या बुद्धि का अच्छी तरह से प्राप्त होना।
65. **Intuition (सहज ज्ञान):** बिना तर्क के किसी बात को समझने की क्षमता।
66. **Questing (खोज):** ज्ञान या अनुभव प्राप्त करने की प्रक्रिया।
67. **Perception (संवेदना):** अदृश्य या सूक्ष्म बातें देखने की क्षमता।
68. **Revelation (प्रकटीकरण):** अचानक पता चलना या प्रकट होना।
69. **Discovery (खोज):** नए या पहले से अज्ञात कुछ मिलना।
70. **Inquisitive (जिज्ञासु):** जिज्ञासा और अध्ययन की भावना रखने वाला।
71. **Revelation (खुलासा):** अज्ञात या गोपनीय बातों का सामने आना।
72. **Observation (निगरानी):** ध्यानपूर्वक देखना और सीखना।
73. **Concealment (छिपाना):** किसी चीज़ को छुपाने की क्रिया।
74. **Detection (पता लगाना):** छुपे या स्रोत को पहचानने की प्रक्रिया।
75. **Understanding (समझ):** जो किसी चीज़ को समझ सकता है या है।
76. **Revelation (ब्रह्माक्षरी):** अचानक प्रकट होने वाली दिव्य ज्ञान की अनुभूति।
77. **Cognition (ज्ञान):** जानकारी प्राप्त करने और समझने की क्षमता।
78. **Detection (खोज):** किसी चीज़ को ढूँढ़ने या पहचानने की क्रिया।
79. **Insight (दृष्टिकोण):** गहरी समझ या जानकारी।
80. **Perception (प्रतिज्ञान):** अदृश्य या सूक्ष्म बातें देखने की क्षमता।
81. **Understanding (समर्थन):** किसी चीज़ को समझने या ग्रहण करने की क्षमता।
82. **Observation (अवलोकन):** ध्यानपूर्वक देखना और सीखना।
83. **Insight (अंतर्दृष्टि):** आंतरिक ज्ञान या बुद्धि।
84. **Inquiry (जिज्ञासा):** सवालों और अध्ययन के माध्यम से जानकारी हासिल करना।
85. **Revelation (विवेचन):** अचानक प्रकट होने वाले गहन या भावना।
86. **Unearthing (उखाड़ना):** भूमि से कुछ निकालने की प्रक्रिया।
87. **Recognition (मान्यता):** किसी की पहचान और स्वीकृति।
88. **Disclosure (प्रकटीकरण):** गोपनीय या अज्ञात बातों को सार्वजनिक करना।
89. **Verification (पुष्टि):** जाँच और सत्यापन की प्रक्रिया।
90. **Unveiling (खोलना):** कुछ छुपे हुए या अज्ञात को प्रकट करना।
91. **Ascertainment (स्थानीयता):** सत्यापन या पुष्टिकरण करना।
92. **Pioneering (प्रवर्तन):** किसी नए क्षेत्र में मार्गदर्शन करने का कार्य।
93. **Identification (पहचान):** किसी चीज़ को पहचानने की प्रक्रिया।
94. **Inquisition (जाँच):** विवादात्मक तरीके से जाँच करना।
95. **Exposition (प्रस्तुतिकरण):** विचारों या आवश्यक जानकारी को स्पष्टता से प्रस्तुत करना।
96. **Reconnaissance (अन्वेषण):** स्थान या विचारों का विस्तृत अनुसंधान।
97. **Perusal (परिशीलन):** ध्यानपूर्वक पठन या अध्ययन करना।
98. **Interpretation (व्याख्या):** जो एक चीज़ का सही मतलब समझ सकता है।
99. **Discovery (आविष्कार):** नए या पहले से अज्ञात कुछ मिलना।
100. **Exploration (खोज):** नए स्थानों या विषयों की खोज करना।



# What is RID Organization (RID संस्था क्या है)?

- **RID Organization** यानि **Research, Innovation and Discovery Organization** एक संस्था हैं जो TWF (TWKSAA WELFARE FOUNDATION) NGO द्वारा RUN किया जाता है। जिसका मुख्य उद्देश्य हैं आने वाले समय में सबसे पहले **NEW (RID, PMS & TLR)** की खोज, प्रकाशन एवं उपयोग भारत की इस पावन धरती से भारतीय संस्कृति, सभ्यता एवं भाषा में ही हो।
- देश, समाज, एवं लोगों की समस्याओं का समाधान **NEW (RID, PMS & TLR)** के माध्यम से किया जाये इसके लिए ही **इस RID Organization** की स्थापना 30.09.2023 किया गया है। जो TWF द्वारा संचालित किया जाता है।
- TWF (TWKSAA WELFARE FOUNDATION) NGO की स्थापना 26-10-2020 में बिहार की पावन धरती सासाराम में Er. RAJESH PRASAD एवं Er. SUNIL KUMAR द्वारा किया गया था जो की भारत सरकार द्वारा मान्यता प्राप्त संस्था हैं।
- Research, Innovation & Discovery में रुचि रखने वाले आप सभी विधार्थियों, शिक्षकों एवं बुद्धिजिवियों से मैं आवाहन करता हूँ की आप सभी **इस RID संस्था** से जुड़ें एवं अपने बुद्धि, विवेक एवं प्रतिभा से दुनियां को कुछ नई **(RID, PMS & TLR)** की खोजकर, बनाकर एवं अपनाकर लोगों की समस्याओं का समाधान करें।

## MISSION, VISSION & MOTIVE OF “RID ORGANIZATION”

मिशन	हर एक ONE भारत के संग
विजन	TALENT WORLD KA SHRESHTM AB AAYEGA भारत में और भारत का TALENT भारत में
मकसद	NEW (RID, PMS, TLR)

## MOTIVE OF RID ORGANIZATION NEW (RID, PMS, TLR)

### NEW (RID)

R	I	D
Research	Innovation	Discovery

### NEW (TLR)

T	L	R
Technology, Theory, Technique	Law	Rule

### NEW (PMS)

P	M	S
Product, Project, Production	Machine	Service



RID रीड संस्था की मिशन, विजन एवं मकसद को सार्थक हमें बनाना हैं।  
भारत के वर्चस्व को हर कोने में फैलना हैं।  
कर के नया कार्य एक बदलाव समाज में लाना हैं।  
रीड संस्था की कार्य-सिद्धांतों से ही, हमें अपनी पहचान बनाना हैं।

Er. Rajesh Prasad (B.E, M.E)

Founder:

TWF & RID Organization

**Technical Words and it meaning के इस E-Book में अगर कुछ त्रुटी मिलती है तो कृपया हमें सूचित करें | WhatsApp's No: 9892782728 or Email Id: [ridorg.in@gmail.com](mailto:ridorg.in@gmail.com)**

**॥ धन्यवाद ॥**