

# azael\_dc-serverlogs

เขียนไฟล์ชุด: 20-03-2020

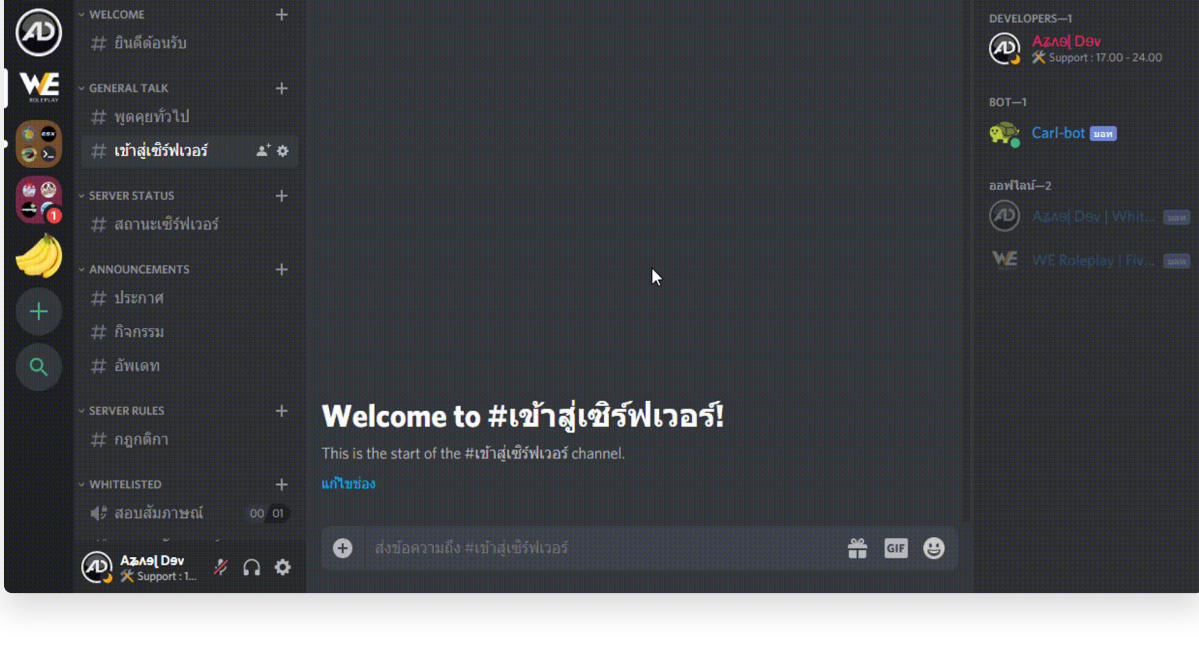
เอกสารประกอบการใช้งาน `azael_dc-serverlogs`

## Discord

สร้าง Webhook สำหรับ [Discord](#)

### สร้าง Webhook

- ไปที่กลุ่ม Discord
- เลือก แก๊โซ่ช่อง (🔊)
- เลือก Webhook
- คลิก สร้าง Webhook
- ตัดลอก Webhook URL
- คลิก บันทึก



## Config

การตั้งค่า `config.lua`

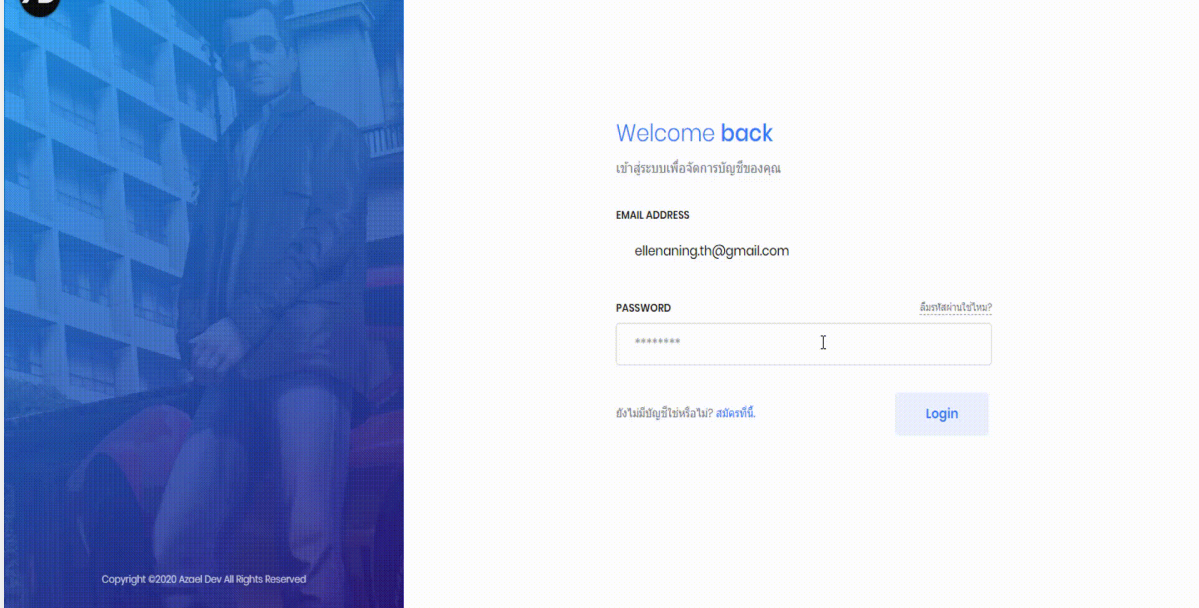
### Token Key

Token Key คือ ตัวระบุ API เพื่อใช้ในการตรวจสอบสิทธิ์การใช้งานของทรัพยากร หากระบุ Token Key ไม่ถูกต้อง ทรัพยากรจะไม่ทำงาน

```
Config['script_token'] = 'Token Key'
```

#### ตรวจสอบ Token Key อย่างไร?

- [เข้าสู่ระบบ สมาชิก](#)
- [ไปที่ บัญชีส่วนตัว](#)
- [เมนู คำนวณโฮสต์](#)
- ตัดลอก Token



### Image

Image คือ รูปโปรไฟล์ Webhook ที่แสดงเวลาส่งข้อความไปยังกลุ่ม Discord

```
Config['webhook_image'] = 'https://i.imgur.com/GxQpZz3.png'
```

#### Note

แนะนำให้เว็บไซต์ฝากรูป [imgur.com](#)

### Color

Color คือ แถบสีของกล่องข้อความที่แสดงภายในกลุ่ม Discord

```
Config['color'] = {
    ['^0'] = 16777215, -- White #FFFFFF
    ['^1'] = 16729156, -- Light Red #FF4444
    ['^2'] = 10079232, -- Strong Green #99CC00
    ['^3'] = 16759603, -- Vivid Orange #FF0033
    ['^4'] = 39372, -- Strong Blue #0099CC
    ['^5'] = 3366999, -- Bright Blue #0000FF
    ['^6'] = 11167436, -- Moderate Violet #AA00AA
    ['^7'] = 10070709, -- Grayish Blue #990099
    ['^8'] = 13369344, -- Strong Red #CC0000
    ['^9'] = 13369448, -- Strong Pink #CC00CC
}
```

#### Note

ดู Decimal Color ได้ที่ [convertingcolors.com](#)

### Webhook

Webhook คือ ชื่อของ Event และ ลิงค์ Webhook เพื่อใช้ในการส่งข้อความไปยังห้องที่กำหนด

```
Config['webhook'] = {
    ['Login'] = 'Webhook URL - Login', -- เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์
    ['Logout'] = 'Webhook URL - Logout', -- ตัดการเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์
    ['Chat'] = 'Webhook URL - Chat', -- ข้อความแชท
    ['Dead'] = 'Webhook URL - Dead', -- สถานะการเสียชีวิต
}
```

#### Note

- Login** ชื่อของ Webhook Event
- Webhook URL** ลิงค์ Webhook ของ Event

#### Warning

บรรทัดสุดท้ายจะต้องไม่มีเครื่องหมาย `;` เพราะอาจจะทำให้ทรัพยากร Error

## Installation

การติดตั้ง `azael_dc-serverlogs` เพื่อรับ Event จากทรัพยากรอื่น ๆ

### Server

เพิ่ม Code เพื่อรับ Event จากทรัพยากรฝั่ง Server

#### Code:

```
local sendToDiscord = 'ข้อความที่ต้องการส่งไปยัง Discord'
TriggerEvent('azael_discordlogs:sendToDiscord', 'EventName', sendToDiscord, source, '^1')
```

#### Note

- EventName** ชื่อของ Webhook Event ที่ตั้งค่าใน `config.lua`
- sendToDiscord** local Message ที่ต้องการส่งไปยังกลุ่ม Discord
- source** ข้อมูลของผู้เล่นฝั่ง Server
- ^1** แถบสีของกล่องข้อความ สามารถดูสีได้ใน `Config.lua`

#### ตัวอย่างการเพิ่ม Log การใช้Item:

Resource: `es_extended/server/main.lua` บรรทัดที่ 439

#### ก่อนเพิ่ม Code

```
RegisterNetEvent('esx:useItem')
AddEventHandler('esx:useItem', function(itemName)
    local xPlayer = ESX.GetPlayerFromId(source)
    local count = xPlayer.getInventoryItem(itemName).count

    if count > 0 then
        ESX.UseItem(source, itemName)
    else
        xPlayer.ShowNotification(_U('act_imp'))
    end
end)
```

#### หลังเพิ่ม Code

```
RegisterNetEvent('esx:useItem')
AddEventHandler('esx:useItem', function(itemName)
    local xPlayer = ESX.GetPlayerFromId(source)
    local count = xPlayer.getInventoryItem(itemName).count

    if count > 0 then
        ESX.UseItem(source, itemName)

        local sendToDiscord = 'ผู้เล่น ' .. xPlayer.name .. ' ใช้ ' .. ESX.GetItemLabel(itemName) .. ' จำนวน 1 Ea.'
        TriggerEvent('azael_discordlogs:sendToDiscord', 'UseItem', sendToDiscord, source, '^3')
    else
        xPlayer.ShowNotification(_U('act_imp'))
    end
end)
```

#### ตัวอย่างการเพิ่ม Webhook Event ใน Config:

Resource: `azael_dc-serverlogs/config.lua` บรรทัดที่ 28

#### ก่อนเพิ่ม Event

```
Config['webhook'] = {
    ['Login'] = 'Webhook URL - Login', -- เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์
    ['Logout'] = 'Webhook URL - Logout', -- ตัดการเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์
    ['Chat'] = 'Webhook URL - Chat', -- ข้อความแชท
    ['Dead'] = 'Webhook URL - Dead', -- สถานะการเสียชีวิต
}
```

#### หลังเพิ่ม Event

```
Config['webhook'] = {
    ['Login'] = 'Webhook URL - Login', -- เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์
    ['Logout'] = 'Webhook URL - Logout', -- ตัดการเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์
    ['Chat'] = 'Webhook URL - Chat', -- ข้อความแชท
    ['Dead'] = 'Webhook URL - Dead', -- สถานะการเสียชีวิต
    ['UseItem'] = 'Webhook URL - Use Item' -- ใช้งาน Item
}
```

#### Warning

บรรทัดสุดท้ายจะต้องไม่มีเครื่องหมาย `;` เพราะอาจจะทำให้ทรัพยากร Error

### Client

เพิ่ม Code เพื่อรับ Event จากทรัพยากรฝั่ง Client

```
local sendToDiscord = 'ข้อความที่ต้องการส่งไปยัง Discord'
TriggerServerEvent('azael_discordlogs:sendToDiscord', 'EventName', sendToDiscord, GetPlayerServerId(PlayerId()), '^1')
```

#### Note

- EventName** ชื่อของ Webhook Event ที่ตั้งค่าใน `config.lua`
- sendToDiscord** local Message ที่ต้องการส่งไปยังกลุ่ม Discord
- GetPlayerServerId(PlayerId())** ข้อมูลของผู้เล่นฝั่ง Client
- ^1** แถบสีของกล่องข้อความ สามารถดูสีได้ใน `Config.lua`

#### ตัวอย่างการเพิ่ม Log ส่งรถไปPound:

Resource: `esx_policejob/client/main.lua` บรรทัดที่ 1555

#### ก่อนเพิ่ม Code

```
function ImpoundVehicle(vehicle)
    ESX.Game.DeleteVehicle(vehicle)
    ESX.ShowNotification(_U('impound_successful'))
    currentTask.busy = false
end
```

#### หลังเพิ่ม Code

```
function ImpoundVehicle(vehicle)
    local impound = GetVehicleNumberPlateText(vehicle)

    ESX.Game.DeleteVehicle(vehicle)
    ESX.ShowNotification(_U('impound_successful'))
    currentTask.busy = false

    local sendToDiscord = 'ผู้เล่น ' .. GetPlayerName(PlayerId()) .. ' ส่งพยานะ พยานะ ' .. plate .. ' ไปยัง Pound'
    TriggerServerEvent('azael_discordlogs:sendToDiscord', 'PoliceImpound', sendToDiscord, GetPlayerServerId(PlayerId()), '^3')
end
```

#### ตัวอย่างการเพิ่ม Webhook Event ใน Config:

Resource: `azael_dc-serverlogs/config.lua` บรรทัดที่ 28

#### ก่อนเพิ่ม Event

```
Config['webhook'] = {
    ['Login'] = 'Webhook URL - Login', -- เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์
    ['Logout'] = 'Webhook URL - Logout', -- ตัดการเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์
    ['Chat'] = 'Webhook URL - Chat', -- ข้อความแชท
    ['Dead'] = 'Webhook URL - Dead', -- สถานะการเสียชีวิต
}
```

#### หลังเพิ่ม Event

```
Config['webhook'] = {
    ['Login'] = 'Webhook URL - Login', -- เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์
    ['Logout'] = 'Webhook URL - Logout', -- ตัดการเชื่อมต่อเซิร์ฟเวอร์
    ['Chat'] = 'Webhook URL - Chat', -- ข้อความแชท
    ['Dead'] = 'Webhook URL - Dead', -- สถานะการเสียชีวิต
    ['PoliceImpound'] = 'Webhook URL - Police Impound' -- ส่งรถไป Pound
}
```

#### Warning

บรรทัดสุดท้ายจะต้องไม่มีเครื่องหมาย `;` เพราะอาจจะทำให้ทรัพยากร Error