# Экстракция кода из Agda в Haskell

#### Шабалин Александр

научный руководитель доц. Москвин Д. Н.

Академический университет 2014 г.

### Формальная верификация

- Необходимо уметь убеждаться, что написанная программа решает поставленную задачу.
- Тестирование не может показать, что программа верна для всех случаев (если, конечно, нельзя сделать полный перебор).
- Формальная верификация позволяет сравнить программу с формальной математической моделью и доказать их эквивалентность на всех входных данных.

## Agda

- Один из способов формально верифицировать строить формулы достаточно мощной логики над элементами программы и проверять их на этапе компиляции.
- Agda позволяет строить формулы на языке предикативной конструктивной логики. TODO: Definition of predicative logic?

### Использование верифицированного кода

Написание верифицированного алгоритма недостаточно — необходимо еще использовать этот код из «реальных» приложений. Подходы:

- 1. Использовать Agda для написания приложений целиком.
  - + Можно верифицировать больше кода.
  - Не Тьюринг-полный язык.
- 2. По коду на Agda генерировать код на другом языке
  - + Удобнее писать «реальный» код.
  - Необходимо поддерживать корректность кода при трансляции.

Второй пункт называется «экстракция программ» и используется в системе Coq.

### Постановка задачи

По коду на Agda получить код на Haskell, который можно использовать из программы на Haskell, не нарушая внутренние инварианты, поддерживаемые Agda.

TODO: Why Haskell

TODO: This means we need to forbid exporting some functions and datatypes

## Существующие решения

- Сод Экстракция программ<sup>1</sup>. Генерируется код, из которого стираются все доказательства. Но это значит, что некоторые функции, требовавшие инварианты на этапе компиляции, теперь будут их требовать на этапе исполнения.
- Agda 2.3.2.2 Компилятор MAlonzo<sup>2</sup>. Фокусируется на генерировании исполняемых файлов через трансляцию в Haskell. Генерирует имена вида буква+число, теряет всю информацию о типах (кроме арности функций).
  - Agda 2.3.4 Появилась возможность давать пользовательские имена функциям и генерировать для них разумные типы.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>P. Letouzey. A New Extraction for Coq. 2002

<sup>2</sup>http://thread.gmane.org/gmane.comp.lang.agda/62 = = > = > = > 0 0 0

### Цели и задачи

#### Цель работы

Разработать механизм для MAlonzo, генерирующий интерфейс на Haskell к коду на Agda, использование которого не позволит нарушить инварианты, поддерживаемые Agda.

#### Задачи:

- 1. Разобраться с принципом кодогенерации в MAlonzo.
- 2. Разработать способ генерировать интерфейс из выделенных функций и типов данных и на этапе компиляции проверять, что он не нарушает инварианты.
- 3. Доказать корректность выполняемых трансформаций.
- 4. Реализовать и протестировать.

#### Реализация

- Выставляемый интерфейс представляет собой обертки над кодом, сгенерированным MAlonzo, которые имеют типы, поддерживающие те же инварианты, что требует код на Agda.
- ▶ Язык Agda расширен прагмой {-# EXPORT AgdaName HaskellName #-}, которой передается имя из Agda и желаемое имя в Haskell. Если сущность AgdaName представима в Haskell и HaskellName — разрешенное имя для этой сущности, то во время компиляции генерируется соответствующая обертка.
- ▶ Для модуля AgdaModuleName код интерфейса помещается в модуль MAlonzo.Export.AgdaModuleName, чтобы отделить код, сгенерированный MAlonzo (находящийся в MAlonzo.Code.AgdaModuleName) от безопасного интерфейса.

# Выполняемые трансляции

Объявления типов

# Выполняемые трансляции

Типы функций

# Выполняемые трансляции

Термы функций

# Выводы

# EXTRA - Agda 2.3.4 COMPILED\_EXPORT

TODO: What does it generate?