Учреждение Российской Академии наук Санкт-Петербургский академический университет — Научно-образовательный центр нанотехнологий РАН

На правах рукописи
Диссертация допущена к защите
Зав. кафедрой
« » ______ 2014 г.

Диссертация на соискание ученой степени магистра

Тема «Экстракция кода из Agda в Haskell»

Направление: 010600.68 — Прикладные математика и физика

Магистерская программа: «Математические и информационные

технологии»

Выполнил студент Шабалин А. Л.

Руководитель

к.ф.-м.н, доцент Москвин Д. Н.

Рецензент

???, ??? Малаховски Я. М.

Санкт-Петербург 2014

Содержание

1	Вве	едение	2
	1.1	Haskell и Agda	2
	1.2	Зависимые типы	2
	1.3	Экстракция кода	2
	1.4	Применение экстракции	2
2	Пос	становка задачи	4
	2.1	Цель	4
	2.2	Сохранение внутренних инвариантов	4
		2.2.1 Скрытие зависимых типов	4
		2.2.2 Скрытие конструкторов типов данных	6
		2.2.3 Обработка простых типов	7
	2.3	Существующие решения	
		2.3.1 Для Соф	7
		2.3.2 Для Agda	(
	2.4	Анализ MAlonzo	11
	2.5	Задачи	11
3	Pea	лизация	12
	3.1	Генерирование ограниченного интерфейса	12
	3.2	Встраивание в MAlonzo	12
	3.3	Выполняемая кодогенерация	13
		3.3.1 Типы данных	13
		3.3.2 Функции	13
4	Зак	лючение	14
	4.1	Выводы	14
	4.2	Дальнейшая разработка	14
5	Спи	исок литературы	15
\mathbf{A}	Фор	омальное определение трансформаций	16
В	Дон	казательство корректности	17

1 Введение

1.1 Haskell и Agda

Haskell¹ — функциональный язык программирования общего назначения. $Agda^2$ — функциональный язык программирования с зависимыми типами и, одновременно, — система компьютерного доказательства теорем.

1.2 Зависимые типы

TODO: Basic definition of dependent types and its ability to be used in formal verification. TODO: And some slight intro to Agda syntax.

1.3 Экстракция кода

Термин «экстракция программ» пришел из языка/системы доказательства теорем Coq^3 , похожего на Agda, и означает генерацию функционального кода из доказательств [1].

1.4 Применение экстракции

Можно выделить 2 основных причины для реализации механизма экстракции:

1. Техника генерирования верифицированных библиотек

На системах с зависимыми типами вроде Agda и Coq можно строить сложные логические утверждения, которые будут проверяться на этапе проверки типов (за счет чего эти системы помогают формально доказывать теоремы). Таким образом, можно написать библиотеку на таком языке с набором доказанных свойств и после этого сделать экстракцию в язык вроде Haskell или ML, на которых проще писать «реальные» программы.

2. Бесплатная компилируемость

¹http://haskell.org

²http://wiki.portal.chalmers.se/agda/pmwiki.php?n=Main.HomePage

³http://coq.inria.fr

Скомпилированный код как правило работает быстрее интерпретации, а умение транслировать код в компилируемый язык освобождает от сложной задачи написания компилятора с нуля.

В этой работе фокус ставится на первый пункт.

2 Постановка задачи

2.1 Цель

Разработать способ вызывать код, написанный на Agda, из Haskell, не нарушая внутренних инвариантов, установленных Agda.

2.2 Сохранение внутренних инвариантов

2.2.1 Скрытие зависимых типов

Рассмотрим пример:

module Main where

```
data Nat: Set where zero: Nat succ: Nat \rightarrow Nat

data List (A: Set): Set where nil: List A cons: A \rightarrow List A \rightarrow List A

length: \forall \{A\} \rightarrow List A \rightarrow Nat

length nil = zero

length (cons\_xs) = succ (length xs)

data Fin: Nat \rightarrow Set where finzero: \forall \{n\} \rightarrow Fin (succ n)

finsucc: \forall \{n\} \rightarrow Fin n \rightarrow Fin (succ n)

elemAt: \forall \{A\} (xs: List A) \rightarrow Fin (length xs) \rightarrow A

elemAt nil ()
```

В этом коде определяются три типа данных: натуральные числа, список и конечные числа (тип Fin n имеют числа, меньшие n) и 2 функции: длина списка и получение элемента из списка по индексу. Рассмотрим вторую функцию. Она принимает 3 аргумента: тип элементов в списке, список и число, меньшее длины списка. Таким образом, есть гарантия, что эта функция всегда будет вызвана с индексом внутри списка. Этот инвариант используется в самом первом клозе: при попытке написать код для пустого списка, Agda замечает, что нет способа построить терм с типом Fin zero и поэтому вместо тела пишется (). А так как система типов гарантирует, что этот клоз не будет вызван, то никакой ошибки на этапе исполнения быть не может.

 $elemAt (cons \quad xs) (finsucc n) = elemAt xs n$

elemAt (cons x) finzero = x

При экстракции в Haskell хочется сохранить это свойство. Но *elemAt* использует зависимые типы, которые не получится воспроизвести на Haskell. Код, сгенерированный из Agda, будет поддерживать это свойство, но для внешнего кода дать гарантий не получится. Поэтому, необходимо запретить вызов этой функции извне.

2.2.2 Скрытие конструкторов типов данных

Рассмотрим пример:

data \perp where

data
$$_ \equiv _ \{A : Set\} \ (x : A) : A \rightarrow Set \ \mathbf{where}$$

$$refl : x \equiv x$$

$$\begin{tabular}{l} _ \not\equiv _ : \{A : Set\} \to A \to A \to Set \\ x \not\equiv y = x \equiv y \to \bot \end{tabular}$$

data IsEqual(A:Set):Set where

 $yes: (x\ y:A) \to x \equiv y \to IsEqual\ A$ $no: (x\ y:A) \to x \not\equiv y \to IsEqual\ A$

 $someFunction_1: SomeType \rightarrow IsEqual\ Nat \\ someFunction_1 = \cdots$

 $someFunction_2: SomeOtherType \rightarrow IsEqual\ Nat \rightarrow YetAnotherType$ $someFunction_2 = \cdots$

В примере задаются 4 типа: пустой тип, равенство, неравенство (как отрицание равенства) и тип проверки на равенство. У последнего в конструкторах содержатся соответствующие доказательства. Из-за этого невозможно полностью этот тип представить в Haskell. Но если сделать этот тип абстрактным (скрыть конструкторы), то его станет можно использовать из Haskell: построение с помощью $someFunction_1$ и использование с помощью $someFunction_2$.

2.2.3 Обработка простых типов

C другой стороны, такие простые типы как $Nat,\ List$ и функция length могут быть напрямую представлены в Haskell:

$$\mathbf{data}\ Nat = Zero \mid Succ\ Nat$$

data
$$List \ a = Nil \mid Cons \ a \ (List \ a)$$

$$\begin{split} length :: List \ a \rightarrow Nat \\ length \ Nil = Zero \\ length \ (Cons \ _xs) = Succ \ (length \ xs) \end{split}$$

Несмотря на это, типы Nat и List все равно будут выставлены как абстрактные типы. Причина раскрывается в TODO: ref to a reason

2.3 Существующие решения

2.3.1 Для Соq

Как было сказано в пункте 1.3 в Coq есть технология «экстракции программ». Но текущая реализация стирает все зависимые типы и код аналогичный 2.1: (TODO: I'm having trouble implementing elemAt in Coq)

```
Inductive Nat : Set :=
|zero:Nat|
 | succ : Nat \rightarrow Nat.
Inductive List(A:Type):Type:=
\mid nil : List A
| cons : A \rightarrow List \ A \rightarrow List \ A.
Fixpoint length (A:Type) (xs:List A) \{struct \ xs\}:Nat:=
  match xs with
   | nil \Rightarrow zero
   | cons \_ xs' \Rightarrow succ (length \_ xs')
  end.
Inductive Fin: Nat \rightarrow Set :=
| finzero : forall \ n : Nat, \ Fin \ (succ \ n)
| finsucc: forall n : Nat, Fin n \rightarrow Fin (succ n).
Lemma empty fin: forall f: Fin zero, False.
Proof. intros\ H; inversion\ H. Qed.
Fixpoint elemAt (A : Type) (xs : List A) (n : Fin (length xs)) : A :=
  match xs, n with
   | cons x _, finzero _ \Rightarrow x
   | cons \_ xs', finsucc \_ n' \Rightarrow elemAt \_ xs' n' (* TODO: This case fails *)
```

будет преобразован в:

```
\begin{aligned} & \textbf{data} \; Nat = Zero \; | \; Succ \; Nat \\ & \textbf{data} \; List \; a = Nil \; | \; Cons \; a \; (List \; a) \\ & length \; :: \; List \; a1 \to Nat \\ & length \; Nil = Zero \\ & length \; (Cons \; a \; xs') = Succ \; (length \; xs') \\ & \textbf{data} \; Fin = Finzero \; Nat \; | \; Finsucc \; Nat \; Fin \\ & -- \; \texttt{TODO:} \; \; \texttt{Was} \; \; \texttt{not} \; \; \texttt{able} \; \; \texttt{to} \; \; \texttt{implement} \; \; \texttt{correctly} \; \; \texttt{in} \; \; \texttt{Coq} \\ & elemAt \; :: \; List \; a1 \to Fin \to a1 \\ & elemAt \; Nil \; n = \texttt{error} \; "absurd \; case" \\ & elemAt \; (Cons \; x \; \_) \; (Finzero \; \_) = x \\ & elemAt \; (Cons \; xs') \; (Finsucc \; \_n') = elemAt \; xs' \; n' \end{aligned}
```

И теперь можно вызвать elemAt от пустого списка и получить ошибку на этапе выполнения, что нежелательно.

2.3.2 Для Agda

На Agda есть компилятор MAlonzo 4 (являющийся переписанным компилятором Alonzo[2]), который транслирует код на Agda в код на Haskell и затем компилирует его с помощью ghc 5 (де-факто стандарт Haskell), получая в результате исполняемый файл.

Из-за фокуса на генерацию исполняемых файлов, а не библиотек, генерируемый код создает имена вида буква+число, для функций не выписывается их тип и типы данных теряют типовые параметры. Пример из 2.1 преобразуется приблизительно в:

⁴http://thread.gmane.org/gmane.comp.lang.agda/62

⁵http://www.haskell.org/ghc/

```
name1 = "Main.Nat"
name2 = "Main.Nat.zero"
name3 = "Main.Nat.zero"
d1 = ()
data T1 \ a0 = C2 \mid C3 \ a0
name5 = "Main.List"
name7 = "Main.List.nil"
name8 = "Main.List.cons"
d5 \ a0 = ()
data T5 \ a0 \ a1 = C7 \ | \ C8 \ a0 \ a1
name10 = "Main.length"
d10 \ v0 \ C7 = \mathtt{unsafeCoerce} \ C2
d10 \ v0 \ (C8 \ v1 \ v2) = unsafeCoerce \ (C3 \ (unsafeCoerce
  (d10 \text{ (unsafeCoerce } v0) \text{ (unsafeCoerce } v1))))
name12 = "Main.Fin"
name14 = "Main.Fin.finzero"
name16 = "Main.Fin.finsucc"
d12 \ a0 = ()
data T12 \ a0 \ a1 = C14 \ a0 \ | \ C16 \ a0 \ a1
name19 = "Main.elemAt"
d19 C7 = error "Impossible clause body"
d19 \ v0 \ (C8 \ v1 \ v2) \ (C14 \ v3) = \mathtt{unsafeCoerce} \ v1
d19 \ v0 \ (C8 \ v1 \ v2) \ (C16 \ v3 \ v4) = unsafeCoerce \ (d19 \ v3 \ v4)
  (unsafeCoerce v0) (unsafeCoerce v2) (unsafeCoerce v4))
```

Как видно, это делает использование сгенерированного кода практически неприменимым.

Замечание об Agda 2.3.4 Работа начиналась на версии 2.3.2.2, в версии 2.3.4 появились 2 релевантные возможности:

- давать функциям пользовательские имена и заставлять MAlonzo генерировать для них более-менее осмысленные типы(TODO: explain) с помощью прагмы {-# COMPILED_EXPORT $AgdaName\ HaskellName\ #-}$
- ullet флаг --compile-no-main, который не требует наличие функции main.

2.4 Анализ MAlonzo

TODO: Full description of MAlonzo internals.

2.5 Задачи

- 1. Придумать способ генерировать интерфейс на Haskell, не позволяющий нарушить инварианты, поддерживаемые Agda
- 2. Реализовать
- 3. Доказать корректность способа

3 Реализация

3.1 Генерирование ограниченного интерфейса

Как обсуждалось в 2.1, необходим способ ограничивать функционал генерируемого интерфейса, чтобы выставлять только те элементы, использование которых не может нарушить внутренние инварианты системы.

Еще необходимо уметь генерировать имена для получаемого интерфейса: правила именования в Agda и Haskell отличаются.

Поэтому было решено ввести прагму

{-# EXPORT AgdaName HaskellName #-},

которая пишется в том же модуле AgdaModuleName, где определяется AgdaNam

Если тип AgdaName не может быть сконвертирован в аналогичный тип на Haskell или HaskellName не соблюдает правила именования, то компиляция завершится с ошибкой.

На этапе компиляции вместе с MAlonzo . Code . AgdaModuleName, где хранится код генерируемый MAlonzo, будет сгенерирован MAlonzo . Export . AgdaModuleName в котором находится весь генерируемый интерфейс.

Решение создать отдельный модуль MAlonzo. Export вызвано желанием скрыть сгенерированный MAlonzo код от пользователя. В том числе это позволит при генерировании документации с помощью haddock⁶ отображать только желаемый интерфейс.

3.2 Встраивание в MAlonzo

Вместо изменения кода, который генерирует MAlonzo было решено генерировать обертки, имеющие нужный интерфейс и вызывающие код, сгенерированный MAlonzo. Это позволяет менять меньше кода в MAlonzo, хотя может повлиять на производительность — оборачивание функций может быть не отброшено оптимизатором.

Кодогенерация вызывается на следующих участках:

1. При начале обработки модуля AgdaModuleName компилятором MAlonzo, контекст, содержащий сгенерированный код обнуляется.

⁶http://www.haskell.org/haddock/

- 2. После обработки каждого определения AgdaName: функции или типа данных проверяется наличие прагмы {-# EXPORT $AgdaName \ HaskellName \ HaskellName \ HaskellName \ HaskellName \ Haskell \ Haskell \ При неудаче выдается ошибка, иначе в контекст добавляется сгенерированные обертки.$
- 3. После обработки модуля, если контекст не пуст, создается модуль MAlonzo. Ех в который записывается код контекста.

3.3 Выполняемая кодогенерация

Формально задается в приложении А.

3.3.1 Типы данных

Типы данных (data, record) экспортируются как newtype, а не data.

3.3.2 Функции

Полиморфизм по-Черчу преобразуется в полиморфизм по-Карри.

- 4 Заключение
- 4.1 Выводы
- 4.2 Дальнейшая разработка

5 Список литературы

- $[1]\,$ P. Letouzey. A New Extraction for Coq. TYPES2002, 2002.
- [2] M. Benke. $Alonzo a \ compiler \ for \ Agda.$ TYPES2007, 2007.

А Формальное определение трансформаций

В Доказательство корректности