# Экстракция кода из Agda в Haskell

#### Шабалин Александр

научный руководитель доц. Москвин Д. Н.

Академический университет 2014 г.

#### Формальная верификация

- Необходимо уметь убеждаться, что написанная программа решает поставленную задачу.
- Тестирование не может показать, что программа верна для всех случаев (если, конечно, нельзя сделать полный перебор).
- Формальная верификация позволяет сравнить программу с формальной математической моделью и доказать их эквивалентность на всех входных данных.

# Agda

- Один из способов формально верифицировать строить формулы достаточно мощной логики над элементами программы и проверять их на этапе компиляции.
- Agda функциональный язык программирования, который позволяет строить формулы на языке предикативной конструктивной логики.

#### Использование верифицированного кода

Написание верифицированного алгоритма недостаточно — необходимо еще использовать этот код из «реальных» приложений. Подходы:

- 1. Использовать Agda для написания приложений целиком.
  - + Можно верифицировать больше кода.
  - Не Тьюринг-полный язык.
- 2. По коду на Agda генерировать код на другом языке
  - + Удобнее писать «реальный» код.
  - Необходимо поддерживать корректность кода при трансляции.

Второй пункт называется «экстракция программ» и используется в системе Coq.

#### Постановка задачи

#### Задача

По коду на Agda получить код на Haskell, который можно использовать из программы на Haskell, не нарушая внутренние инварианты, поддерживаемые Agda.

Целевым языком выбран Haskell по нескольким причинам:

- Уже есть транслятор: MAlonzo компилирует Agda через трансляцию в Haskell
- Языки синтаксически похожи
- ▶ Типы в Haskell подмножество типов в Agda

## Ограничение выставляемого интерфейса

Поскольку на Agda можно потребовать от аргументов функций свойств, не представимых в Haskell, то необходимо уметь запрещать давать прямой доступ к ним. Иначе, можно будет передать неправильный (с точки зрения Agda) аргумент, который пройдет проверку типов на стороне Haskell, и получить падение программы на этапе исполнения.

## Существующие решения

- Coq 8.4pl3 Экстракция программ<sup>1</sup>. Генерируется код, из которого стираются все доказательства. Но это значит, что некоторые функции, требовавшие инварианты на этапе компиляции, теперь будут их требовать на этапе исполнения.
- Agda 2.3.2.2 Компилятор MAlonzo<sup>2</sup>. Фокусируется на генерировании исполняемых файлов через трансляцию в Haskell. Генерирует имена вида буква+число, теряет всю информацию о типах (кроме арности функций).
  - Agda 2.3.4 Появилась возможность давать пользовательские имена функциям и генерировать для них разумные типы.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>P. Letouzey. A New Extraction for Cog. 2002

<sup>2</sup>http://thread.gmane.org/gmane.comp.lang.agda/62 - ( ) - ( ) - (

## Цели и задачи

#### Цель работы

Разработать механизм для MAlonzo, генерирующий интерфейс на Haskell к коду на Agda, использование которого не позволит нарушить инварианты, поддерживаемые Agda.

#### Задачи:

- 1. Разобраться с принципом кодогенерации в MAlonzo.
- 2. Разработать способ генерировать интерфейс из выделенных функций и типов данных и на этапе компиляции проверять, что он не нарушает инварианты.
- 3. Доказать корректность выполняемых трансформаций.
- 4. Реализовать и протестировать.

## Обзор реализации

- Выставляемый интерфейс представляет собой обертки над кодом, сгенерированным MAlonzo, которые имеют типы, поддерживающие те же инварианты, что требует код на Agda.
- Язык Agda расширен прагмой {-# EXPORT AgdaName HaskellName #-}, которой передается имя из Agda и желаемое имя в Haskell. Если сущность AgdaName представима в Haskell и HaskellName разрешенное имя для этой сущности, то во время компиляции генерируется соответствующая обертка.
- ▶ Для модуля AgdaModuleName код интерфейса помещается в модуль MAlonzo.Export.AgdaModuleName, чтобы отделить код, сгенерированный MAlonzo (находящийся в MAlonzo.Code.AgdaModuleName) от безопасного интерфейса.

#### Подробности реализации

Тип данных и все его конструкторы выразимы

Можно полностью задать этот тип на Haskell и использовать его конструкторы для создания экземпляра и для сопоставления с образцом (pattern matching).

#### Для реализации нужно

- ▶ либо подменить этим типом тип, генерируемый MAlonzo,
- либо ввести биекцию между этими двумя типами, которая будет использоваться при генерации оберток функций.

# Подробности реализации

Тип данных выразим, но хотя бы один конструктор не выразим

Тип необходимо сделать абстрактным для внешнего кода. Ограничиваться генерированием только представимых конструкторов нельзя — множество термов, имеющих данный тип будет отличаться между Agda и Haskell.

Для реализации абстрактные типы очень удобны: достаточно сделать newtype обертку над типом, генерируемым MAlonzo, что позволяет использовать unsafeCoerce для трансформации между ними.

# Подробности реализации Функции

Способ реализации параметрического полиморфизма отличается в Agda и в Haskell: Agda требует передавать параметр типа как аргумент функции, Haskell выводит его автоматически. MAlonzo при генерировании кода оставляет этот дополнительный аргумент, который всегда будет иметь значение ().

Если оставлять этот аргумент в генерируемом интерфейсе, то пользователю придется вручную передавать и пропускать (). Поэтому, генерируются обертки, которые делают это автоматически.

#### Выводы

Таким образом, разработан способ генерировать безопасный интерфейс на Haskell к коду на Agda и доказана его корректность.

# EXTRA - Выполняемые трансляции

Объявления типов

## EXTRA - Выполняемые трансляции

Типы функций

## EXTRA - Выполняемые трансляции

Термы функций

# EXTRA - Agda 2.3.4 COMPILED EXPORT

TODO: What does it generate?

#### EXTRA - Что дальше

TODO: Extracting data with constructors TODO: Typeclasses and instances TODO: More dependent type emulation

# EXTRA - data in newtype type parameter

TODO: trouble with exported as data as a type parameter to exported with newtype