## Российская Академия наук Санкт-Петербургский академический университет — Научно-образовательный центр нанотехнологий

Санкт-Петербургская кафедра философии РАН

# История и методология механизмов элиминации в языках с зависимыми типами

Реферат аспиранта СПБАУ-НОЦНТ Шабалина Александра Леонидовича

> Научный руководитель к.ф.-м.н., доцент Москвин Денис Николаевич

Руководитель аспирантской группы д.ф.н., проф. Мангасарян Владимир Николаевич

# Содержание

1	Ляг	мбда-исчисление с зависимыми типами	3
	1.1	Нетипизированное лямбда-исчисление	3
	1.2	Просто типизированное лямбда-исчисление	3
	1.3	Другие способы типизирования	4
	1.4	Зависимые типы	5
2	Индуктивные типы данных		6
	2.1	Расширение лямбда-исчисления дополнительными типами	
		данных	6
	2.2	Механизм сопоставления с образцом	9
	2.3	Алгебраические типы данных	9
	2.4	Зависимые индуктивные типы данных	9
3	Механизмы элиминации для зависимых индуктивных ти-		
	пов	данных	10
4	Спи	исок литературы	11

#### 1. Лямбда-исчисление с зависимыми типами

#### 1.1. Нетипизированное лямбда-исчисление

Лямбда-исчисление Чёрча, наряду с машинами Тьюринга и общерекурсивными функциями Гёделя, задает множество эффективно вычислимых функций [1]. То есть функций, для вычисления которых существует алгоритм. Это, в свою очередь, означает, что любая программа, исполняемая на современных вычислительных устройствах, должна быть выразима на языке лямбда-исчисления. Формально этот язык задается следующим образом [1]:

- Есть некоторое множество переменных V.
- $\bullet$  Есть множество *термов* T, задаваемых индуктивно:

$$T = \left\{ \begin{array}{ll} x, & x \in V & \text{переменная} \\ M\ N, & M,N \in T & \text{применение} \\ \lambda x.M, & x \in V,M \in T & \text{лямбда-абстракция} \end{array} \right.$$

• Множеством свободных переменных терма t называется подмножество V, в которое входят все переменные в терме t, кроме тех, что связаны лямбда-абстракцией (определение аналогично для других связывающих конструкций в математике, к примеру, кванторов существования и всеобщности):

$$FV(x) = \{x\}$$

$$FV(MN) = FV(M) \cup FV(N)$$

$$FV(\lambda x.M) = FV(M) \setminus \{x\}$$

• Вычисление выполняется с помощью правила бэта-редукции:

$$(\lambda x.M)N \Rightarrow_{\beta} M[x := N]$$

Где нотация M[x := N] означает замену в M всех свободных вхождений переменной x на терм N.

# 1.2. Просто типизированное лямбда-исчисление

Недостаток нетипизированного лямбда-исчисления лежит во «вседозволенности» операции применения MN: ничто не гарантирует, что M

будет функцией. Чтобы решить эту проблему, Чёрч разработал просто типизированное лямбда-исчисление [2]:

- Множество переменных на уровне термов V и на уровне типов TyV.
- Множество типов Ty:

$$Ty = \begin{cases} x, & x \in TyV \\ \sigma \to \tau, & \sigma, \tau \in Ty \end{cases}$$

• Множество термов T:

$$T = \left\{ \begin{array}{ll} x, & x \in V \\ M \ N, & M, N \in T \\ \lambda x : \sigma.M, & x \in V, \sigma \in Ty, M \in T \end{array} \right.$$

• Правила присваивания типов:

• Вычисление выполняется также с помощью бэта-редукции, имеющему аналогичный вид нетипизированному случаю. Но определяется только для термов, которым можно присвоить тип.

#### 1.3. Другие способы типизирования

Недостаток просто типизированного лямбда-исчисления обратный: множество термов, которые хотелось бы написать будут отвергнуты системой типов. Поэтому было придумано множество способов расширить систему типов, чтобы с одной стороны позволить писать больше программ, которые хочется, а с другой — отвергать некорректные. Одной из таких систем типов является System F Жирара [7]:

• Типы

$$Ty = \begin{cases} x, & x \in TyV \\ \sigma \to \tau, & \sigma \in Ty, \tau \in Ty \\ \forall x.\sigma, & x \in TyV, \sigma \in Ty \end{cases}$$

• Термы

$$T = \begin{cases} x, & x \in V \\ M\ N, & M, N \in T \end{cases}$$
 
$$\lambda x : \sigma.M, & x \in V, \sigma \in Ty, M \in T \\ \Lambda x.M, & X \in TyV, M \in T \\ M[\sigma], & M \in T, \sigma \in Ty \end{cases}$$
 применение типа

• Типизация. Все правила из просто типизированного плюс:

$$\frac{\Gamma \cup \{x\} \vdash M : \sigma}{\Gamma \vdash \Lambda x.M : \forall X.\sigma}$$

$$\frac{\Gamma \vdash M : \forall x.\tau}{\Gamma \vdash M[\sigma] : \tau[x := \sigma]}$$

Введение абстракции по типам позволяет строить утверждения о программах [9]. Например, существует ровно один терм с типом  $\forall a. \forall b. a \rightarrow b \rightarrow a - \Lambda a. \Lambda b. \lambda x. \lambda y. x.$ 

#### 1.4. Зависимые типы

Развивая идею построения утверждения по программам, можно придти к соответствию Карри-Говарда между типами и теоремами в математической логике [8]. В частности, System F соответствует интуиционистской (конструктивной) пропозициональной логике второго порядка (но без квантора существования).

Если теперь вместо пропозициональной логики взять логику предикатов и построить по ней систему типов, то получатся так называемые зависимые типы [5]. Ключевая идея в том, что мы объединяем множества типов и термов в одно. Позволяя таким образом писать термы на уровне типов. Это открывает возможность для проведения формальной верификации программ с помощью одной лишь системы типов.

## 2. Индуктивные типы данных

# 2.1. Расширение лямбда-исчисления дополнительными типами данных

Чтобы превратить лямбда-исчисление в практический язык программирования, требуется ввести дополнительные типы данных, такие как числа, списки, .... Здесь будем рассматривать System F.

Посмотрим, как можно ввести типы Bool, Nat и List[7]:

- Расширяем множество типов типами Bool, Nat, List T, где  $T \in Ty$ .
- Расширяем множество термов термами true, false, if Then Else, 0, succ, pred, iszero, nil, cons, isnil, head, tail.
- Дополняем правила типизации:

$$\Gamma \vdash true : Bool$$

$$\Gamma \vdash false : Bool$$

$$\frac{\Gamma \vdash e : Bool \quad \Gamma \vdash t : T \quad \Gamma \vdash f : T}{\Gamma \vdash ifThenElse \ e \ t \ f : T}$$

$$\Gamma \vdash 0 : Nat$$

$$\frac{\Gamma \vdash n : Nat}{\Gamma \vdash succ \ n : Nat}$$

$$\frac{\Gamma \vdash n : Nat}{\Gamma \vdash pred\ n : Nat}$$

$$\frac{\Gamma \vdash n : Nat}{\Gamma \vdash iszero \ n : Bool}$$

$$\Gamma \vdash nil[T] : List\ T$$

$$\frac{\Gamma \vdash x : T \quad \Gamma \vdash xs : List \ T}{\Gamma \vdash cons[T] \ x \ xs : List \ T}$$

$$\frac{\Gamma \vdash xs : List \ T}{\Gamma \vdash isnil[T] \ xs : Bool}$$

$$\frac{\Gamma \vdash xs : List \ T}{\Gamma \vdash head[T] \ xs : T}$$

$$\frac{\Gamma \vdash xs : List \ T}{\Gamma \vdash tail[T] \ xs : List \ T}$$

• И расширяем правила вычислений. Назовем их дельта-редукциями:

$$\frac{e \Rightarrow e'}{ifThenElse\ e\ t\ f \Rightarrow ifThenElse\ e'\ t\ f}$$

$$\frac{t \Rightarrow t'}{ifThenElse\ true\ t\ f \Rightarrow t'}$$

$$\frac{f \Rightarrow f'}{ifThenElse\ false\ t\ f \Rightarrow f'}$$

$$\frac{n \Rightarrow n'}{succ \ n \Rightarrow succ \ n'}$$

$$\frac{n \Rightarrow n'}{pred \ n \Rightarrow pred \ n'}$$

$$pred\ (succ\ n) \Rightarrow n$$

$$\frac{n \Rightarrow n'}{iszero \ n \Rightarrow iszero \ n'}$$

$$iszero \ 0 \Rightarrow true$$

$$iszero (succ n) \Rightarrow false$$

$$\frac{x \Rightarrow x' \quad xs \Rightarrow xs'}{cons[T] \ x \ xs \Rightarrow cons[T] \ x' \ xs'}$$

$$\frac{xs \Rightarrow xs'}{isnil[T] \ xs \Rightarrow isnil[T] \ xs'}$$

$$isnil[S] \ (nil[T]) \Rightarrow true$$

$$isnil[S] \ (cons[T] \ x \ xs) \Rightarrow false$$

$$\frac{xs \Rightarrow xs'}{head[T] \ xs \Rightarrow head[T] \ xs'}$$

$$head[S] \ (cons[T] \ x \ xs) \Rightarrow x$$

$$\frac{xs \Rightarrow xs'}{tail[T] \ xs \Rightarrow tail[T] \ xs'}$$

$$tail[S] (cons[T] \ x \ xs) \Rightarrow xs$$

Можно заметить, что введение типа в систему состоит из шагов:

- 1. Введение типа на уровень типов: Bool, Nat, List T.
- 2. Введение конструкторов функций (или, в частном случае, констант), которые дают на выходе элемент введенного типа: true, false, 0, succ, nil, cons.
- 3. Введение предикатов, которые проверяют каким конструктором был построен аргумент: *iszero*, *isnil*.
- 4. Введение деструкторов функций, действующих обратно конструкторам, то есть получая на вход элемент вводимого типа, они возвращают аргумент соответствующего конструктора: pred, head, tail

Последние 2 этапа можно объединить в один элиминатор, как в случае с Bool: ifThenElse. В общем случае эта функция принимает на вход элемент вводимого типа, затем столько же функций, сколько конструкторов и каждая из этих функций имеет число аргументов такое же, как и соответствующий ей конструктор. Все эти функции возвращают какойто тип a и весь элиминатор тоже возвращает этот тип a. Вычислительно первый аргумент проверяется на то, каким конструктором и с какими аргументами он был построен и на результат выдается применение соответствующей функции к аргументам конструктора.

#### 2.2. Механизм сопоставления с образцом

ТООО: Из [3].

### 2.3. Алгебраические типы данных

TODO: Из [4].

# 2.4. Зависимые индуктивные типы данных

TODO: Calculus of Inductive Constructions

TODO: UTT

# 3. Механизмы элиминации для зависимых индуктивных типов данных

ТООО: Из [6].

#### 4. Список литературы

- [1] H. P. Barendregt. The Lambda Calculus Its Syntax and Semantics, volume 103. North Holland, revised edition, 1984.
- [2] Henk Barendregt, S. Abramsky, D. M. Gabbay, T. S. E. Maibaum, and H. P. Barendregt. Lambda calculi with types. In *Handbook of Logic in Computer Science*, pages 117–309. Oxford University Press, 1992.
- [3] Rod M Burstall. Proving properties of programs by structural induction. The Computer Journal, 12(1):41–48, 1969.
- [4] Rod M Burstall and John Darlington. A transformation system for developing recursive programs. *Journal of the ACM (JACM)*, 24(1):44–67, 1977.
- [5] P. Martin-Löf. An intuitionistic theory of types: predicative part. In *Logic Colloquium*, 1973.
- [6] CONOR MCBRIDE and JAMES MCKINNA. The view from the left. Journal of Functional Programming, 14:69–111, 1 2004.
- [7] Benjamin C. Pierce. Types and Programming Languages. MIT Press, Cambridge, MA, USA, 2002.
- [8] Philip Wadler. Propositions as types.
- [9] Philip Wadler. Theorems for free! In Functional Programming Languages and Computer Architecture, pages 347–359. ACM Press, 1989.