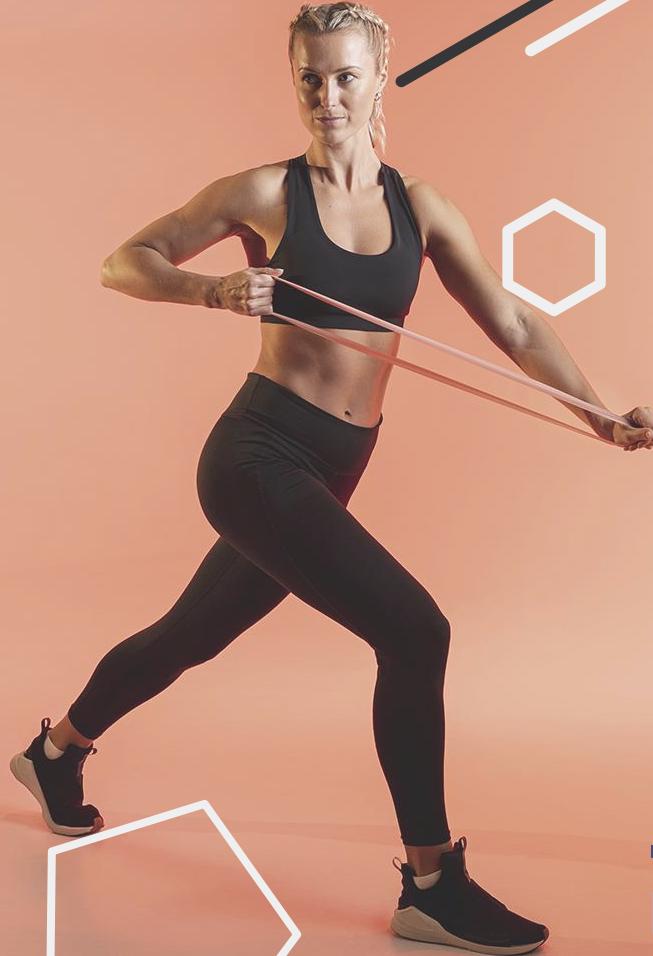


# TR<sup>MEGA</sup>

LAUNCH



TR<sup>MEGA</sup>

# THEMEN

01 PROJEKTMANAGEMENT

MARKETING 02

03 INFRASTRUCTURE TEAM

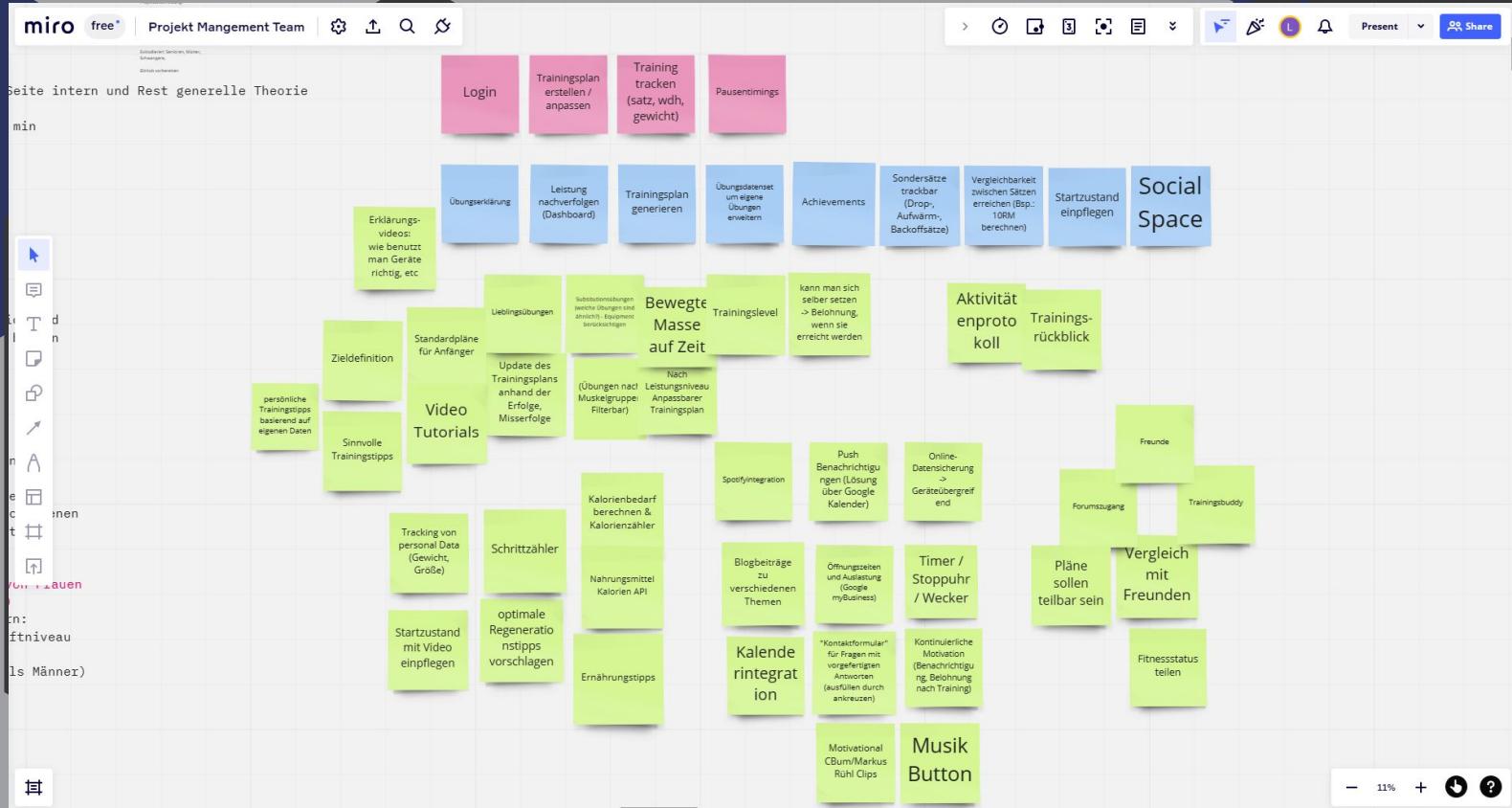
BACKEND TEAM 04

05 FRONTEND TEAM

APP LAUNCH 06

# **ZEITMANAGEMENT UND MEILENSTEINE**

# ANFORDERUNGSMANGEMENT - Miro

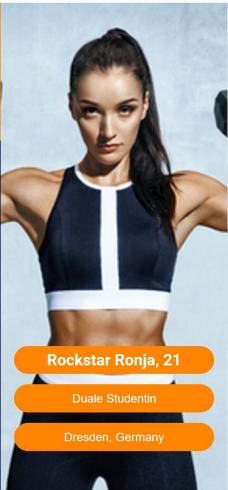


# ANFORDERUNGSMANAGEMENT - Personas

"You only live once - be the best version of yourself."

## Bio

Rockstar Ronja hat den technologischen Fortschritt erlebt und mitgestaltet. Sie ist generell ein lösungsorientierter Mensch. Ein Berufseinstieg mit möglichst hoher Flughöhe, ein ausgewogenes Leben und eine glückliche Partnerschaft sind ihr wichtiger als beispielsweise Teeny Tim. Was die beiden teilen, ist der Fakt, dass bei auch Spaß haben und ein unabhängiges Leben führen möchten. Ronja zeichnet sich weiterhin durch eine hohe Toleranz gegenüber anderen Menschen, Lebenskonzepten und neuen Entwicklungen aus.



## Interessen

Fitness  
Lesen  
Joggen

## Affinitäten

Yoga  
Ernährung  
Smartphone

## Persönliche Gegebenheiten

Geld  
Zeit  
Trainingsstand  
Motivation  
Lernfähigkeit

Rockstar Ronja, 21

Duale Studentin

Dresden, Germany

## Ziele

Karriere, Freundschaften und enge Beziehungen.

## Anmerkungen

"Tromega als nächste Generation des technologisch gestützten Hypertrophie Trainings könnte eine Chance werden, meine Trainingseffizienz zu steigern.



Rockstar Ronja, 21

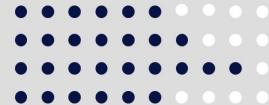
Duale Studentin

Dresden, Germany



## Technikvertrautheit

Internet  
Social Media  
Online Shop  
Apps



# ANFORDERUNGSMANGEMENT - User Stories

## Verständnis/Dokumentation

Wir als Projektteam möchten gerne genauer wissen, was unter Hypertrophietraining verstanden wird, um einen genauen Überblick über das Thema und die Folgen für unsere Fitnessapp zu erfahren.

### Abnahmekriterien:

- Dokumentation der Ergebnisse (bspw. Als Literaturrecherche)
- Ggf. Eine kurze Präsentation um dem gesamten Kurs ein besseres Verständnis zu geben

### Ansätze:

- Trainingsintensität (bspw. Auf Basis des Pulses, One Rep Max. oder Reps left in Tank)
- Länge und Frequenz des Trainings
- Welche Muskelpartie benötigt wie viele Sätze pro Training/ Woche

# GITHUB

Search or jump to...  Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

 Follow

 **projekt-fitnessapp**

Overview Repositories 6 Projects 5 Packages Teams 6 People 16 Settings

Popular repositories

- backend** Public  
ENV VARS MAINTAINED IN INFRASTRUKTUR REPO ONLY  
TypeScript ⭐ 5
- frontend** Public  
Dart
- infrastruktur** Public  
Repository and Service Desk of the TROMEGA Infrastructure and DevOps Team
- Recherchedokumentation** Public  
Dokumentation der Rechercheergebnisse über alle Themen des Hypertrophietrainings  
1
- backend-docs** Public  
Backend documentation for Fitness App REST-API  
1
- Projektmanagement** Public

Repositories

Find a repository... Type Language Sort New

- frontend** Public Dart ⭐ 0 0 1 (1 issue needs help) 0 Updated 2 days ago
- backend** Public Dart TypeScript

View as: **Public** You are viewing the README and pinned repositories as a public user. You can create a README file or pin repositories visible to anyone. Get started with tasks that most successful organizations complete.

Discussions Set up discussions to engage with your community! Turn on discussions

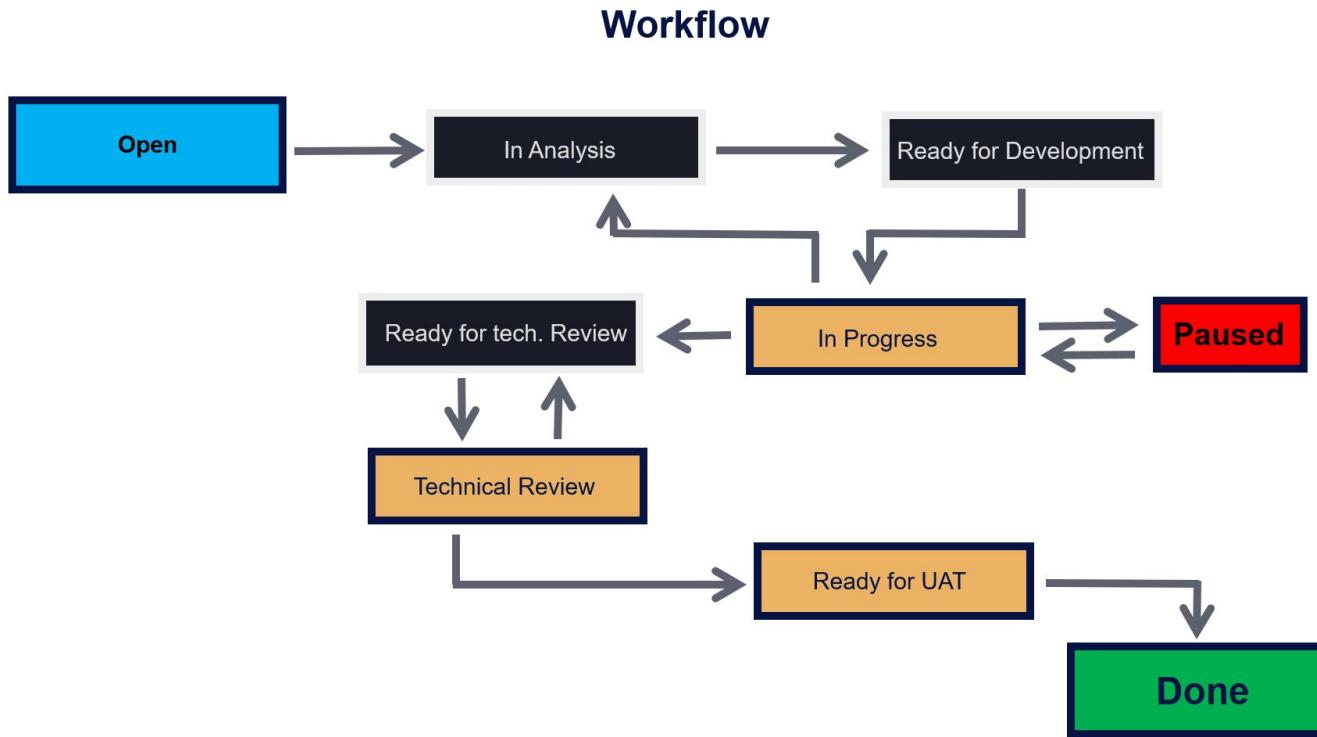
People

Invite someone

Top languages Dart TypeScript



# GITHUB BOARD - Workflow



# GITHUB BOARD - Projektboard

project-fitnessapp / Projects / Entwicklung Frontend

Entwicklung Frontend

View 1 View 2 + New view

Filter by keyword or by field

or technical Review ... Technical Review ... Ready for UAT ... Done 26 ... Paused 2 ...

+ Add item + Add item + Add item

frontend #65 [BUG] Training abschließen

frontend #62 [TESTING] Generierung der Trainingspläne

frontend #20 Profil Screen

frontend #25 Training Tracken Screen

frontend #55 [FEATURE] Pausen-Timer einstellen

frontend #48 [BUG] 10RM Calc

frontend #49 [FEATURE] Zahnräder Icon während Training

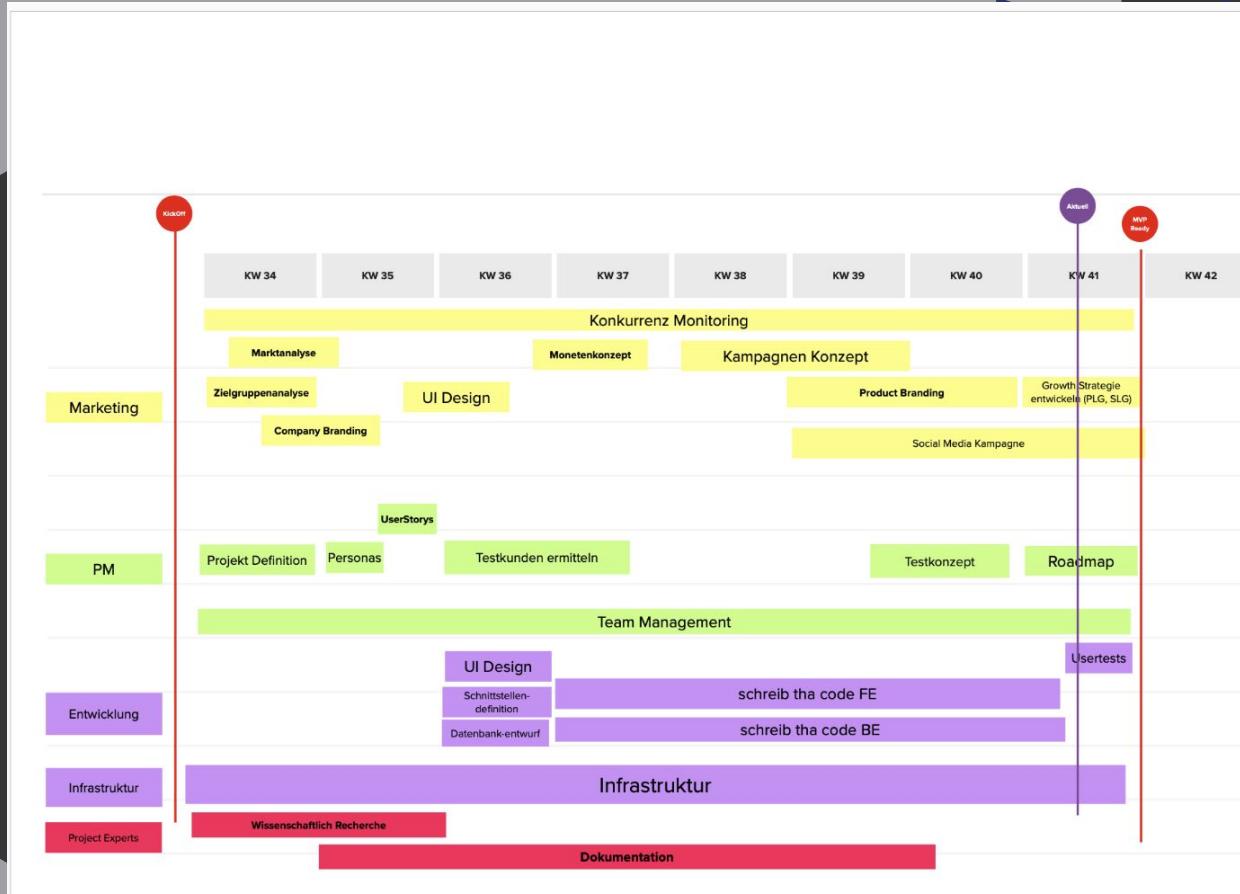
frontend #54 [FEATURE] Gewichte und Wdh während Training ändern

frontend #21 Pop-up Screen

frontend #51 [FEATURE] Gewichte bei Trainingsplanerstellung ändern

Mega

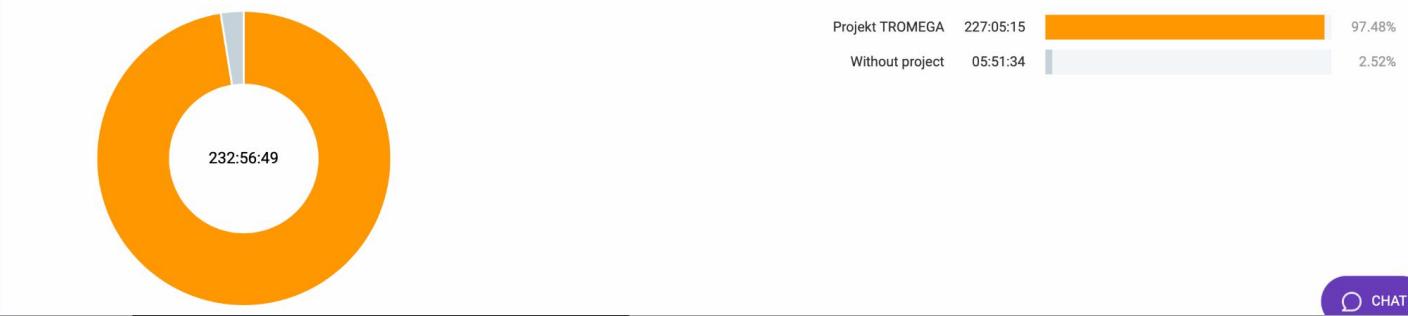
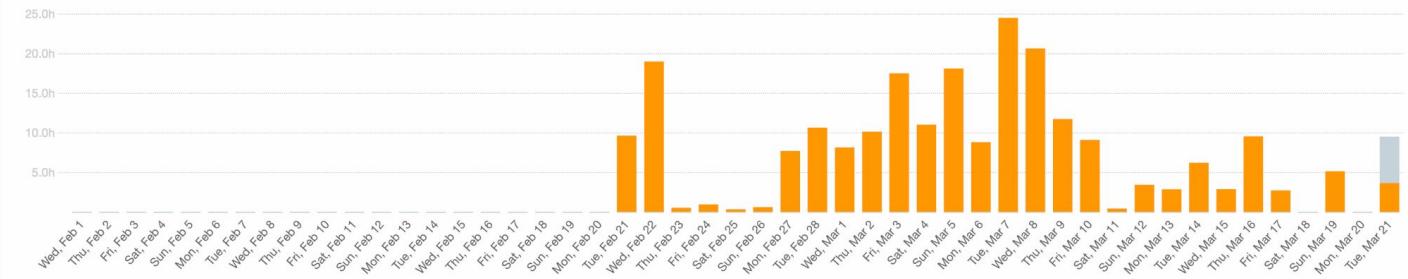
# ROADMAP



# CLOCKIFY

## Dashboard

Project ▾ Team ▾ Feb 1 - Mar 21 < >



# KOMMUNIKATION UND MEETINGFORMATE

# REGELMÄßIGE MEETING FORMATE



## KICKOFF

Erste  
Initialisierungs-  
veranstaltung



## GROWTH MEETING

Gemeinsames  
Meeting zu  
kontinuierlichen  
Verbesserung



## WEEKLYS

Wöchentliches  
Update der  
Teamleads



## 1:1

Vertrauensvoller  
Einzelaustausch

# ANPASSUNGEN DER MEETINGS AM BEISPIEL DES GROWTH MEETINGS

Projekt Management Leon, Cliff	
<b>Goals</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Gestaltung Projekt KickOff</li><li>• Userstories</li><li>• Personnas</li><li>• Projektdefinition</li></ul>	<b>Tasks</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• PM Plattformen aufsetzen (Clockify, GitHub, Google Kalender usw ...)</li><li>• All Hands Orga</li><li>• Testkunden und Testkundenbefragungskonzept</li></ul>
<b>Kritische Tasks &amp; Challenges</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Team Kommunikation</li></ul>	<b>Besondere Team Aktivitäten und Errungenschaften</b> <p>An einem Vorlesungsfreien Tag wurde ein Weekly mit vollständiger Teamleitermannschaft durchgeführt!</p>
<b>Achievements</b> <p>Ein mehr oder weniger demokratisch gefundener All-Hands Termin</p>	<b>Whats next?</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Weitere Testkunden finden</li><li>• Testziele festlegen</li><li>• Testkundenfragebogen entwickeln</li></ul>

# KOMMUNIKATIONSPLATFORMEN



## GOOGLE MEET

Für Meeting Einladungen

## DISCORD

Für längere Videocalls



## TELEFON

Für kurzfristige Absprachen  
oder Vertrauenswerte  
Telefonate

## WHATSAPP

Für Kurzbenachrichtigungen  
und Meeting Einladungen



WIE WIR  
MOTIVIERT  
HABEN

# FÜHRUNGSSTIL

Empathie,  
Motivation und  
Inspiration

**TRANSFORMATIONAL**



Individuelle  
Kommunikation  
je nach Personen

**SITUATIV**



Wir haben versucht  
unsere eigenen  
Interessen  
möglichst hinter  
denen des Teams zu  
stellen

**SERVANT**



Auch wenn wir kein agiles  
Framework nutzen  
konnten, haben wir die  
agilen Prinzipien möglichst  
angewendet

**AGIL**



# SWOT ANALYSIS

## STRENGTHS

- Motivation
- Kommunikation
- Organisation
- Visualisierung des Fortschritts



## WEAKNESSES

- Strenge Führung
- Technische Nachverfolgung
- Fehlende Weisungsbefugnis
- Gesamtüberblick über das Projekt für alle Teammitglieder sicherstellen



# LEARNINGS im Unternehmenskontext

- Nicht nur das Endergebnis ist wichtig
  - Motivation
  - Jeden Beteiligten bestmöglich abholen/miteinbeziehen
    - Individuelle Bedürfnisse mit einbeziehen
  - Visualisierung des Fortschritts
  - Kommunikation ist der Schlüssel
  - Weisungsbefugnis kann hilfreich sein
  - Von Anfang an möglichst alle Verantwortlichkeiten festlegen -> Vermeidung von Themen, die nicht bearbeitet werden
- > Das Team muss bei jedem Schritt ausnahmslos mitgenommen und miteinbezogen werden



# All-Hands

Ausblick auf das nächste  
Semester

Vorstellung der  
Zwischenergebnisse



Abendevent Lasertag

# MARKETING

01

# Marktanalyse

Lea

# Marktanalyse



16–35 Jahre  
Interesse an  
Muskelaufbau, erstellen  
eigener Trainingspläne  
Trainieren 4h / 6mal die  
Woche  
  
Bereitschaft für  
kostenpflichtige App



Markt wächst stetig  
2020 121 Millionen  
Umsatz



Wenige Konkurrenten  
mit vergleichbaren  
Funktionen  
  
Alpha Progression  
MyFitCoach  
Muskelaufbau im Gym



Fitnessbranche mit  
Umsatz von 2,23  
Milliarden  
  
Starker Einbruch in  
letzten Jahren

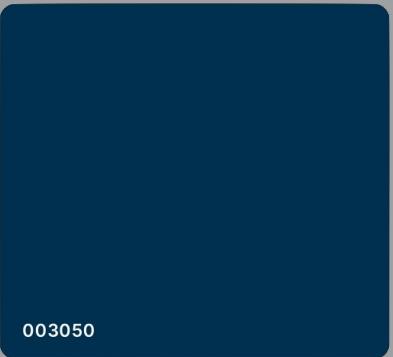
→ großes Potenzial für die Zukunft

02

## Corporate Identity

Elisa

# Farben



003050



F09D02



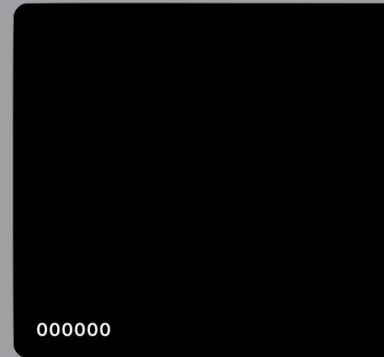
0492F0



5CBFFF



FFFFFF



000000

# Logo



vollständiges Logo



verkürztes Logo

# TROMEGA

Starte deine Transformation

# Schriftart: Proxima Nova

Proxima Nova Light

*Proxima Nova Light Italic*

Proxima Nova Regular

*Proxima Nova Regular Italic*

**Proxima Nova Bold**

*Proxima Nova Bold Italic*

**Proxima Nova Extrabold**

03

# Monetenkonzept

Elisa

# Monetenkonzept



## Kostenfrei

alle Grundfunktionen nutzbar,  
aber mit Werbung



## Beginner

2 Wochen  
kostenlos testen



## Durchstarter

Monatliche  
Zahlung von 0,99  
€



## Profi

Jährliche Zahlung  
von 9,99€

Keine Werbung, mehr Trainingspläne,  
Statistiken einsehen, Musikeinbindung nutzbar,  
automatische Trainingsplangenerierung

04

## Growth Strategy

Lea

# Growth Strategy

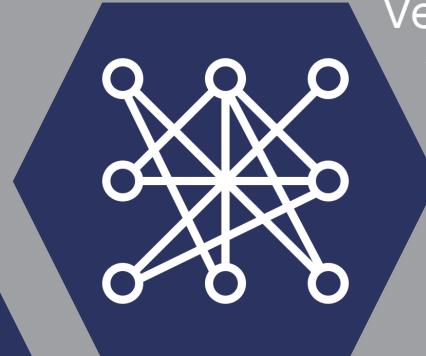
App innerhalb des  
Projektteams



Kleiner Start an der  
DHBW



Kundengruppe  
unter Studierenden  
vergrößern



Vermarktung an  
vollständige  
Zielgruppe

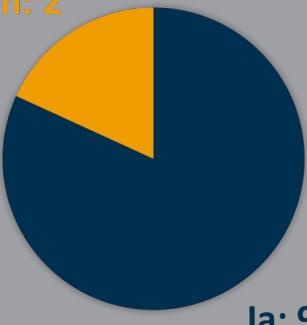
05

## Usability Tests

Leon

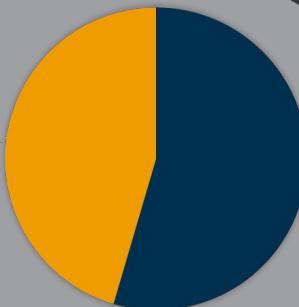
# Usability Tests

Nein: 2



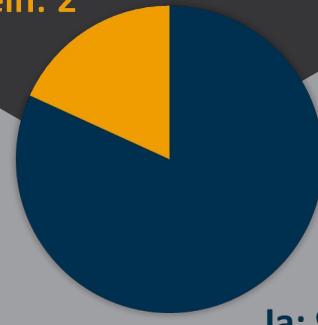
Sportliche  
Betätigungen?

Nein: 5



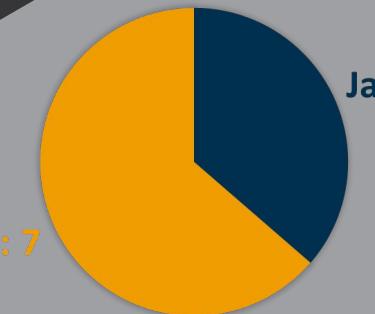
Training mit Ziel  
Muskelaufbau?

Nein: 2



Fitnessstudio-E  
rfahrung?

Ja: 4



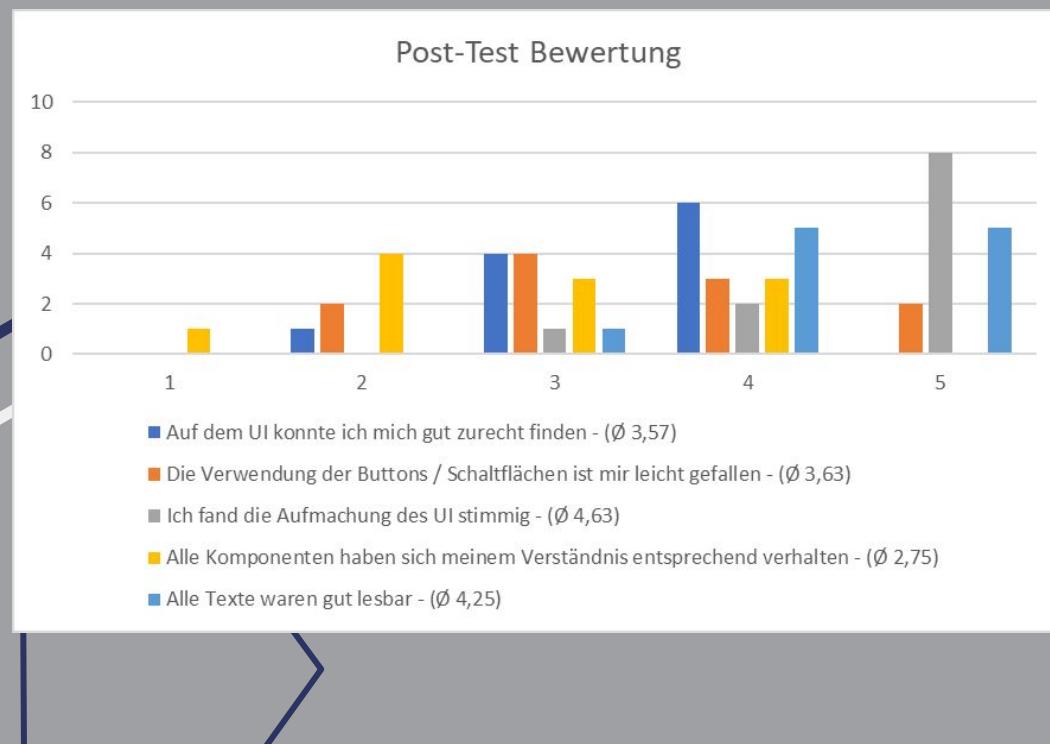
Erfahrung mit  
einer Fitness-  
App?

- Insgesamt 11 Testpersonen
- Durchschnittsalter von 25,27 Jahren

# 32

Bugs &  
Verbesserungsvorschläge

# Usability Tests



positive Anmerkung	Anzahl
geringe Ladezeiten	3
sehr stimmiges Design	2
übersichtliches UI	4
einfache Bedienbarkeit	2
praktisch, alle Trainingstage in einer View bearbeiten zu können (möglich durch swipen und immer sichtbaren Tages-Buttons)	2
sehr große Auswahl an Übungen	2
Übungen gut veranschaulicht (durch GIFs und Infos)	6
Trainingsplan ist sehr simpel zu erstellen	6
Filterfunktion sehr angenehm	2
Hinzufügen von Tagen ist gut gelöst (durch den +-Button)	2
Abhaken des Satzes simpel	4
Notizen sind praktisch	2
History Daten praktisch	2
Infos zu Übungen & 10 RM interessant und hilfreich	3
gute Übersicht der Übungen	1
Gewicht leicht einzustellen	4
Slide bei abgeschlossener Übung gut	1

06

# Social Media Marketing

Leon

# Social Media Marketing



<https://www.youtube.com/@tromegaofficial>



<https://www.tiktok.com/@tromegaofficial>



<https://www.instagram.com/tromegaofficial/>



<https://leershi.wixsite.com/tromega>

# Website

The image shows two screenshots of the Tromega website. The left screenshot displays the homepage featuring a man performing push-ups outdoors. The word "TROMEGA" is overlaid in yellow text. The right screenshot shows a "Preisplan wählen" (Choose a price plan) page with three options: Beginner (€0), Durchstarter (€0,99), and Profi (€9,99). Each plan includes a brief description and a blue "Auswählen" (Select) button.

**TROMEGA**

Start Pakete & Preise FAQ Forum Mitglieder Kontakt Anmelden

**TROMEGA**

**ÜBER UNS**

In Form kommen zu wollen, sollte keine Strafe sein. Jeder sollte das großartige Gefühl genießen, das mit mehr Fitness einhergeht. Wir glauben daran, sich vor allem auf die positiven Seiten von Fitness zu konzentrieren. Selbst wenn du hin und wieder einen Muskelkater haben wirst: die Vorteile, die Sport mit sich bringt, weichen die Nachteile

**Preisplan wählen**

**Beginner**  
€ 0  
Überzeuge dich von Tromega.  
Gültig für 2 Wochen  
**Auswählen**

**Durchstarter**  
€ 0,99  
jeden Monat  
Verbessere dein Training mit hilfreichen Tools  
**Auswählen**

**Profi**  
€ 9,99  
jedes Jahr  
Für alle, die ohne Tromega nicht trainieren können  
**Auswählen**

Tromega  
info.tromega@gmail.com  
©2022 von Tromega



# Youtube



# TikTok



TR  
MEGA

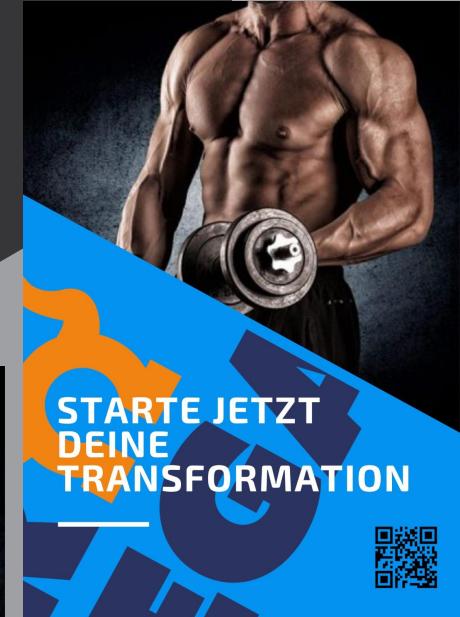
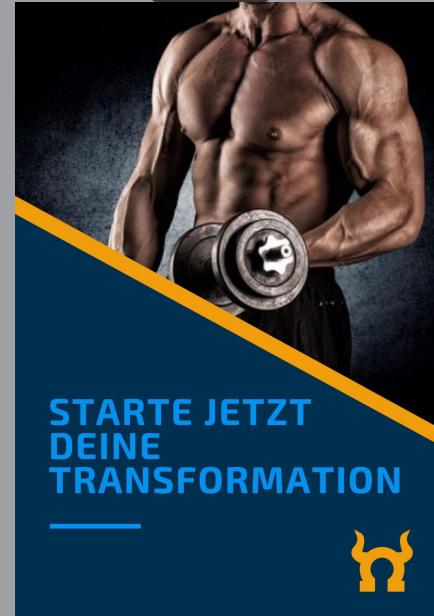


# Instagram

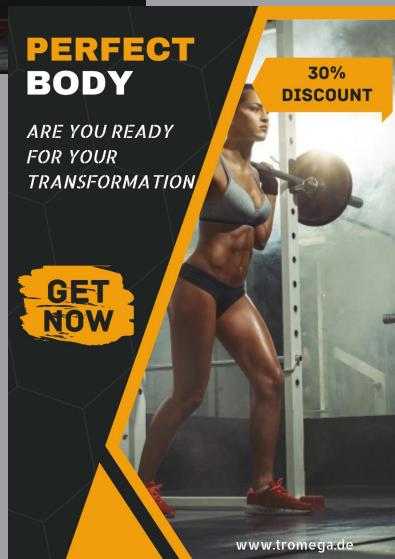
Starte deine Transformation!  
Jetzt noch einfacher.

Lasse dich von unseren neuen Features überzeugen

TR MEGA



TR  
MEGA



# Instagram



## TROMEGA



**TROMEGA**



### ÜBER UNS

Wir bieten euch die beste App zur Unterstützung eures Muskelaufbaus.

Auf Grundlage vieler Studien helfen wir euch den effektivsten Weg zu eurer Transformation zu wählen

- Individuelle Trainingspläne
- Trainingsvideos
- Trainingsübersicht
- Trainingsunterstützung

[www.tromega.de](http://www.tromega.de)



**TROMEGA**

07

# Nächste Schritte

Leon

# Nächste Schritte

## Social Media

Upload-Plan



## Growth

Influencer Marketing,  
Kooperationen

## Usability Tests

Kontinuierliche  
Verbesserung



## Marktbeobachtung

Regelmäßige  
Zielgruppenbetrachtung  
und Wettbewerbsanalyse



08

# Arbeitsweise, Lessons Learned & individuelle Leistungen

alle

# Arbeitsweise

1.

## Wöchentliche Besprechung

Ergebnisse aus letzter Woche,  
Probleme,  
Nächste Schritte

2.

## Verantwortlichkeit

Elisa:  
Corporate Identity &  
Monetenkonzept  
  
Lea:  
Marktanalyse &  
Growth Strategy  
  
Leon:  
Usability Tests &  
Social Media

3.

## Statusupdates

Zur  
Kapazitätsprüfung

4.

## Gemeinsame Tests

Vorlesungszeit  
für  
Usability-Tests

# Lessons Learned

## Zeitmanagement

Ermöglichte strukturierte Arbeit im passenden Rahmen

## Abhängigkeiten zu anderen Teams

Planen, wann von welchem Team Informationen benötigt werden

## Fexibilität haben

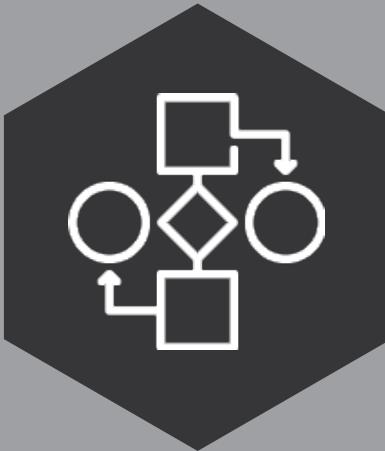
Wechsel von Teammitgliedern  
Neue Aufgaben

# INFRASTRUCTURE<sup>®</sup>

# Rückblick: Ziele 5. Semester



DevOps  
umsetzen



Reibungsfreie  
Prozesse  
ermöglichen



Technischer  
Support

# Aufgaben 5. Semester

- 1. Pipelines aufsetzen**
- 2. Service Desk einrichten**
- 3. Repos einrichten**
- 4. Server + Hosting Einrichtung**
- 5. Tools programmieren**
- 6. Technischer Support**

# Ziele 6. Semester



Beraten



You build it you  
run it



Kontinuierliche  
Verbesserung

# Aufgaben 6. Semester

1. Logging einrichten

2. PM beraten

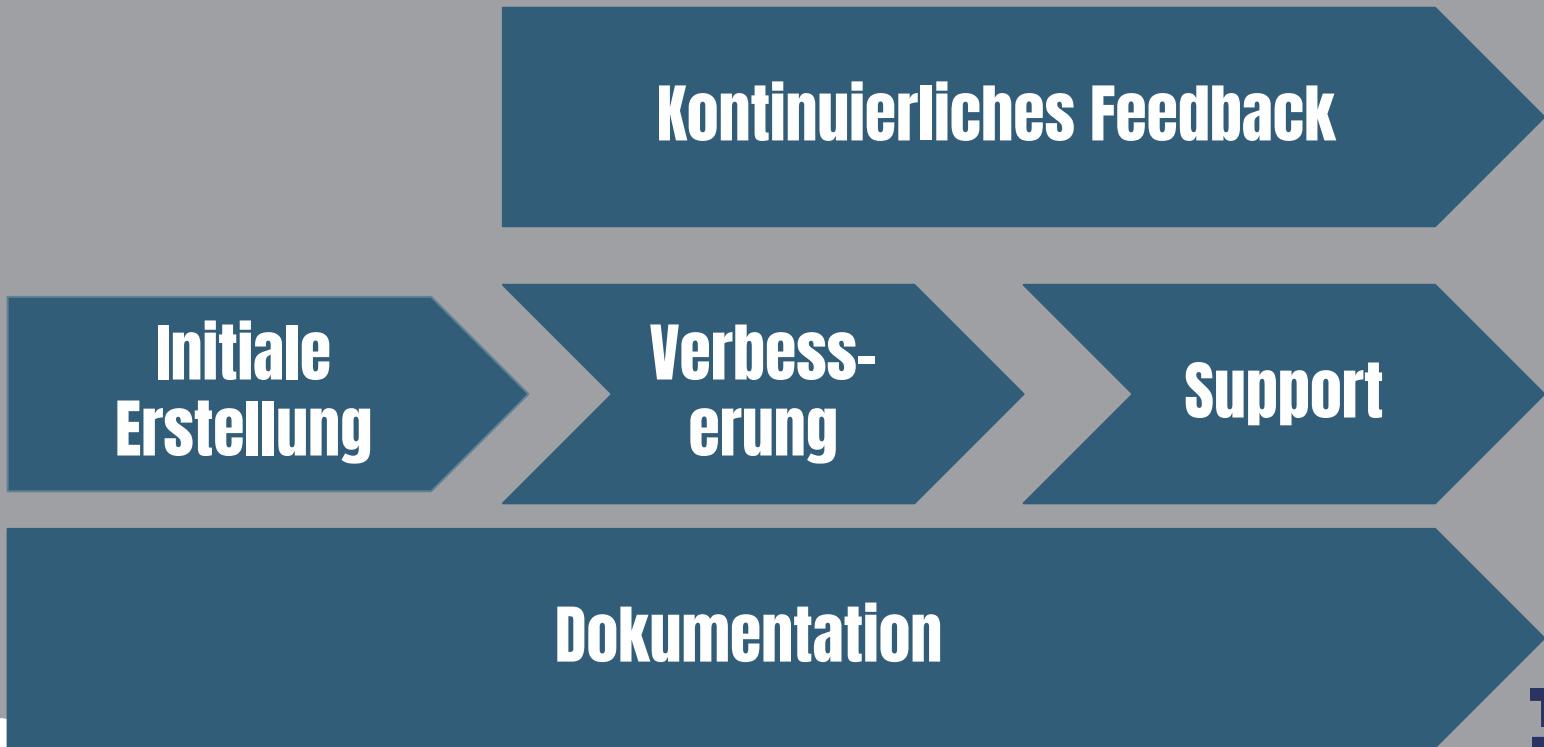
3. Tickets bearbeiten

4. Server + Hosting Wartung

5. Verbesserung der Tools

6. (Last-Tests)

# Arbeitsweise



# Ein Beispiel: Das Logging Dashboard

## Konzeption

Was ist sinnvoll?

Was gibt es  
technologisch?

## Erster Entwurf

Entwurf mit  
winston visualize

## Feedback

Anforderungen +  
Feedback aus  
Entwicklung

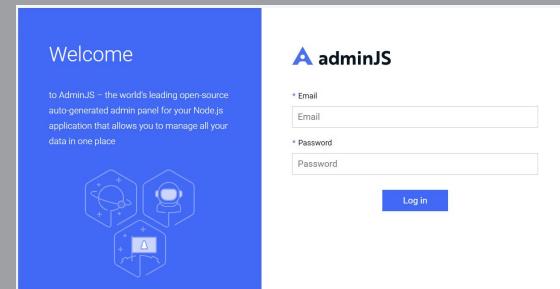
## Neuentwicklung

Umstieg auf  
Adminjs

## Verbesserung

Authentifizierung  
Layout, ...

Level	Message	Timestamp	details
info	Hello distributed log files!	2021-07-27T20:26:08.787Z	<a href="#">details</a>
info	Hello distributed log files!	2021-07-27T20:26:08.787Z	<a href="#">details</a>
info	Hello distributed log files!	2021-07-27T20:26:08.787Z	<a href="#">details</a>
info	Hello distributed log files!	2021-07-27T20:26:08.787Z	<a href="#">details</a>
info	Hello distributed log files!	2021-07-27T20:26:08.787Z	<a href="#">details</a>
info	Hello distributed log files!	2021-07-27T20:26:08.786Z	<a href="#">details</a>



Welcome

to AdminJS – the world's leading open-source auto-generated admin panel for your Node.js application that allows you to manage all your data in one place

**A** adminJS

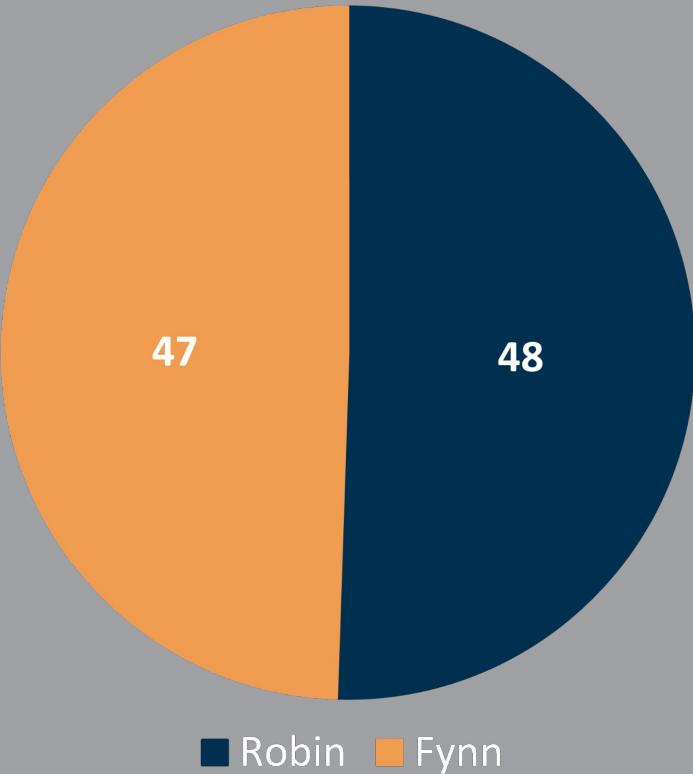
\* Email

\* Password

**Log in**

# Arbeits- & Stundenverteilung

- Pipelines Setup
- Logging
- Authentifizierung
- Tools + Repo Setup
- Hosting Einrichtung
- PR-Reviews
- Infra-Wiki
- (Last-Tests)



- Pipelines Verbessern
- Logging Setup
- Tools Verbessern
- Hosting Verbessern
- PR-Reviews
- Bearbeitung Pipeline
- Tickets
- Monitoring

# Lessons Learned



DevOps in  
größeren Gruppen  
anwenden



Strukturierte  
Supportprozesse  
implementieren



Zusammenspiel  
+ Einsatz von  
Tools



Kommunikation  
in größeren  
Teams

# BACKEND

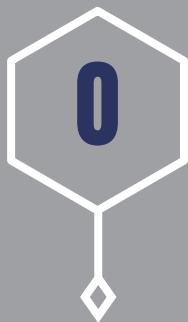
01

# Arbeitsweise

# Arbeitsweise



**Teamorientiert**  
Bei Problemen  
ans Team  
gewendet



**Organisiert**  
Digitale Medien  
dienen zur  
Unterstützung



**Selbstständig**  
Issues wurden  
eigenständig  
zugeordnet



**Überprüfend**  
Gegenseitige  
Reviews zur  
Qualitätskontrolle

02

# Lessons Learned

# Unsere Lessons Learned (Tosu)

## Technologie

Die Technologie im Detail

T

O

## Selbstverantwortung

Eigenverantwortliches Arbeiten

S

U

## Organisation

Arbeiten im großen Projektteam

## Unterstützung

Gegenseitige Hilfe



**03**

# Individuelle Leistungen

# Nandini

## Trainingsplan

Endpoint erstellt



## Recherche

Hypertrophie  
Training



## Trainingspläne

Automatische  
Generierung



## Fehlerkorrektur

Aufkommende  
Bugs korrigiert



## Testabdeckung

Tests für die  
Endpoints  
implementiert



# Recherche Trainingsplangenerierung

## Wiederholungen

Moderate Anzahl

6-12 

## Übungen



Verschiedene Winkel



Mehr- und  
Eingelenksübungen



Mit & ohne Maschinen

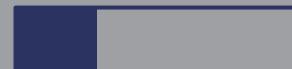
## Trainingsvolumen

Multiple Set Training

3-5 

10-20 / Woche

## Trainingsfrequenz



Untrainiert



Trainiert

# Florian

## Basis-Endpoints

Exercise,  
Google-Auth



## Sonderanfragen

Ping, lastTraining,  
trainingPlan filter



## Bugs

Bugs finden und  
beheben



## Datenbank-Mgmt

Erstellung und  
Bereitstellung  
notwendiger DB



## Support

Support für  
Frontend und  
Backend



# Jannis

## SCHEMAS

Schemas zur  
Abbildung der DB



## BUGS

Fehler erkennen  
und beheben



## CODE OWNER

Kleinere Dinge  
als CO



## ROUTES

TrainingSession,  
TrainingPlan,  
myPlans



## TEST-COVERAGE

Erhöhen der  
Testabdeckung



# Patrick

## Basis-Endpoints

Account, Body,  
Benchmarking



## Pull Requests

Code Review



## Bugs

Bugs finden und  
beheben



## Datenbank

Testprobleme  
Absprache beim  
1. Test



## Support

Support für  
Weekly



04

# Statistiken

Issues, Stunden, Test Coverage

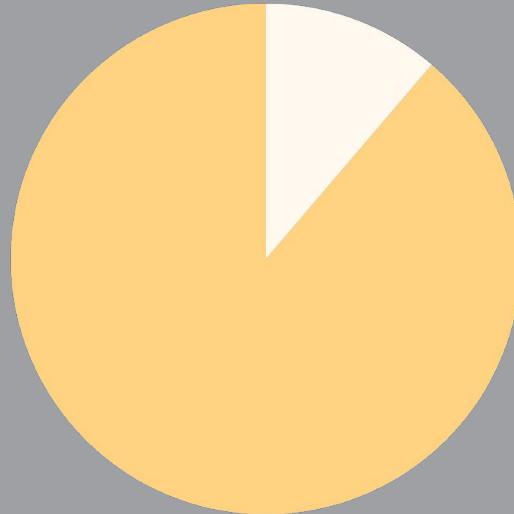
# Test Coverage

**88,75%**

Statement  
Coverage

**89,16%**

Line Coverage



**39**

**Issues**

vollständig  
bearbeitet

**30**

**Features**

implementiert

**9**

**Bugs**

verbessert

**71h+**

Workload 6. Semester

**234h+**

Workload insgesamt

# FRONTEND

# Arbeit im Frontend visualisiert



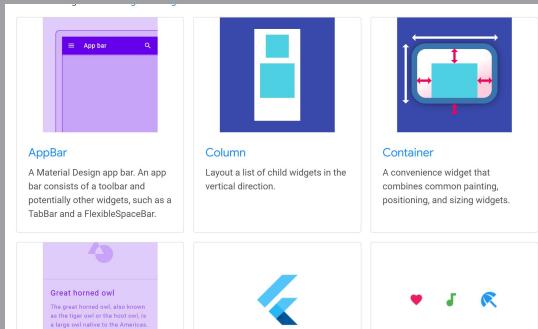
# Kahoot Quiz



# Dart



# Flutter



**TR<sup>MEGA</sup>**

# Wie wir coden



## Data

- Classes
- HttpHelper



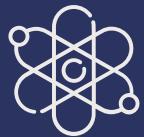
## View

- Main View
- View-Ordner



## Widgets

- Shared Widgets
- View-Ordner



## Coding Benefits

Weniger Conflicts  
Übersichtlicher



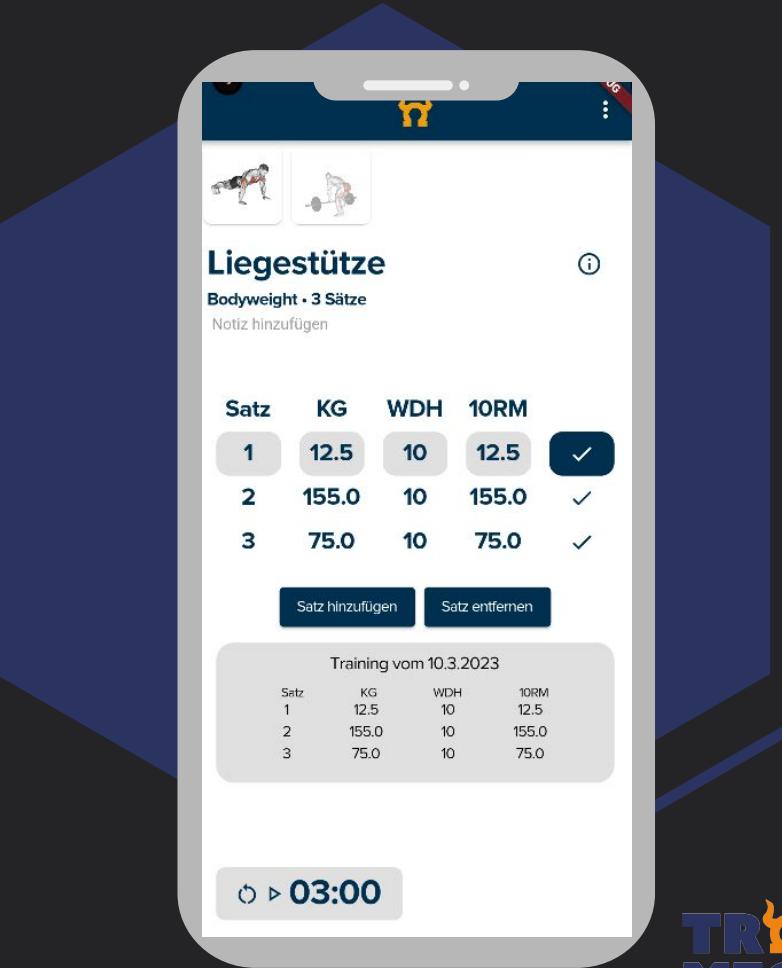
## User Experience

Design  
Bedienung

# Training Tracking View

## Visibility

```
visible: !trainingFinished,  
child: PauseTimer(  
  controller: _timerController,  
  duration: timerSeconds,  
  updateTimer: (value) => setState(() {  
    timerSeconds = value;  
    _timerController.begin =  
      Duration(seconds: timerSeconds);  
    _timerController.reset();  
  }),  
, // PauseTimer  
, // Visibility
```



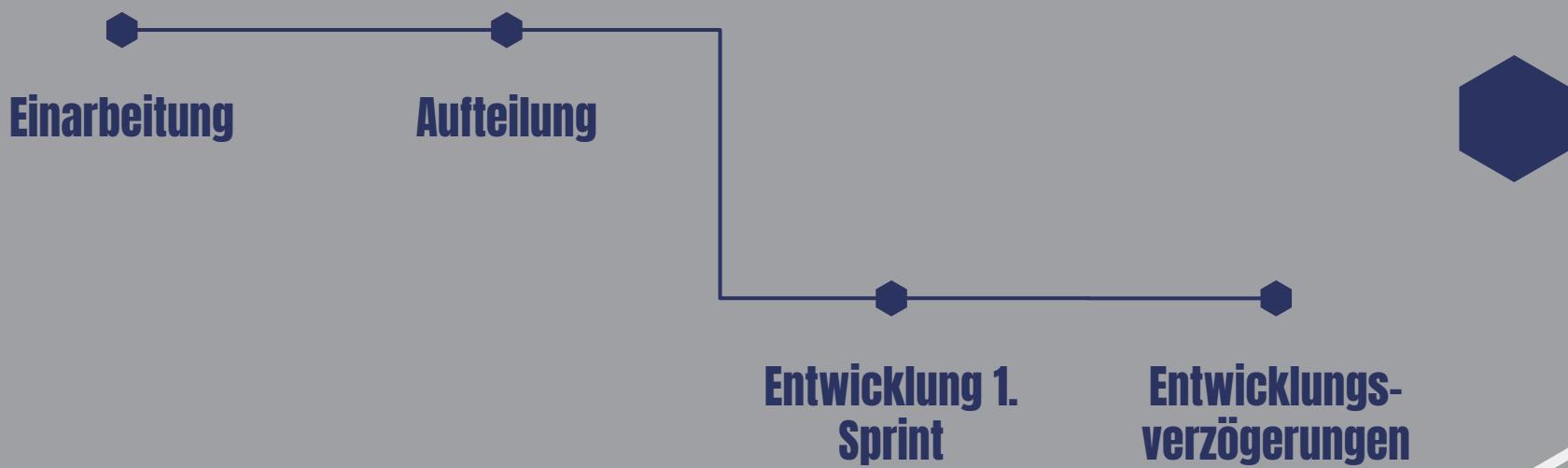
# Pause Timer

```
IconButton(  
    splashRadius: 8,  
    padding: const EdgeInsets.fromLTRB(0, 0, 2, 0),  
    constraints: const BoxConstraints(),  
    onPressed: () {  
        setState(() {  
            if (widget.controller.state.value !=  
                CustomTimerState.counting) {  
                widget.controller.start();  
            } else {  
                widget.controller.pause();  
            }  
        });  
    },  
    icon:  
        widget.controller.state.value != CustomTimerState.counting  
            ? const Icon(Icons.play_arrow_outlined)  
            : const Icon(Icons.pause_outlined), // IconButton  
CustomTimer(  
    controller: widget.controller,  
    builder: (state, time) {  
        return Text('${time.minutes}:${time.seconds}',  
            style: Theme.of(context).textTheme.headlineLarge); // Text  
    },  
) // CustomTimer
```

MatthiasBiermanns, 2 weeks ago • icons + beg



# RÜCKBLICK 5. Semester



# RÜCKBLICK 5. Semester

Entwicklung 2.  
Sprint

Issue Handling

Anbindung  
Mock-API

Vereinigung der  
App

# RÜCKBLICK 6. Semester

Feature-  
definition

Aufteilung

Entwicklungs  
Sprint

Issue Handling

# Lessons Learned 5. Semester



Kommunikation in  
großen  
Entwicklungsteams



Umgang mit  
Ausfall von  
wichtigen  
Teammitgliedern



Umgang mit  
Abhängigkeit  
von anderen  
Teams



Auseinanderset  
zung mit  
unbekannten  
Technologien

# Lessons Learned 6. Semester



Agiles Arbeiten



Gegenseitige  
Unterstützung



Zeitdruck

# ARBEITSWEISE DES FRONTENDS



## Autonom

Größtenteils  
selbständiges  
Arbeiten



## Unterstützend

Unterstützung der  
Teammitglieder bei  
Problemen



## Kommunikativ

Regelmäßiger  
Austausch in  
Teammeetings

# ARBEITSWEISE DES FRONTENDS

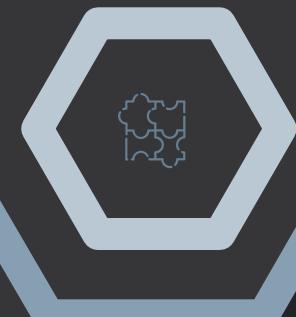
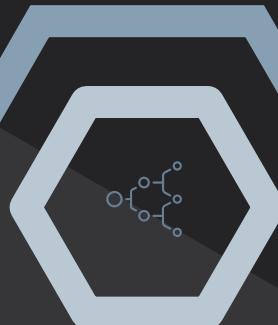
Issue  
zuweisen

Branch  
erstellen

Entwickeln

PR  
erstellen

Merge



# LAUNCH

# ENDE

# ARBEITSWEISE DES PROJEKTMANAGEMENTS



WE DON'T HAVE TIME!

Mercury is the closest planet to the Sun and the smallest one in the Solar System—it's only a bit larger than the Moon

# ERGEBNISSE

## STRENGTHS

Despite being red, Mars is actually a cold place



## OPPORTUNITIES

Jupiter is the biggest planet of them all

## WEAKNESSES

Saturn is the ringed planet and a gas giant



## THREATS

Neptune is the farthest planet from the Sun



01

## PROBLEM VS. SOLUTION

You can enter a subtitle here  
if you need it

# PRODUCT OVERVIEW



## MERCURY

Mercury is the smallest planet



## VENUS

Venus is the second planet from the Sun



## MARS

Despite being red, Mars is a cold place



## JUPITER

Jupiter is the biggest planet of them all



## SATURN

It's the ringed planet and a gas giant



## NEPTUNE

It's the farthest planet from the Sun

# PRODUCT OVERVIEW



## JUPITER

Jupiter is the biggest planet of them all



## VENUS

Venus is the second planet from the Sun



## MARS

Despite being red, Mars is a cold place

# TRACTION



Follow the link in the graph to modify its data and then paste the new one here. [For more info, click here](#)

## Factor 1

Despite being red, Mars is actually a cold place

## Factor 2

Saturn is composed mostly of hydrogen and helium

## Total

Jupiter is the biggest planet in the Solar System

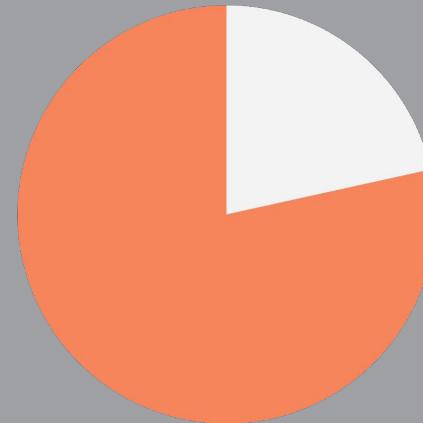
# TRACTION

**25%**

Venus is the second planet from the Sun

**75%**

Jupiter is a gas giant and the biggest planet



Follow the link in the graph to modify its data and then paste the new one here. [For more info, click here](#)

# INTRODUCTION



## THE BODY

Saturn is composed mostly of hydrogen and also helium

## THE EXERCISE

Venus has a beautiful name and is the second planet from the Sun

# INTRODUCTION

Mercury is the closest planet to the Sun and the smallest one in the Solar System—it's only a bit larger than the Moon. The planet's name has nothing to do with the liquid metal, since Mercury was named after the Roman messenger god



**01**

## **PROBLEM VS. SOLUTION**

You can enter a subtitle here  
if you need it



**FITNESS APP**

## OUR COMPANY

Jupiter is a gas giant, the biggest planet in the entire Solar System and the fourth-brightest object in the night sky. It was named after the Roman god of the skies and lightning. Another gas giant is Saturn, composed mostly of hydrogen and also helium

# OUR COMPANY

## FITNESS APP

Jupiter is a gas giant, the biggest planet in the entire Solar System and the fourth-brightest object in the night sky



# THE TEAM



**JOHN JAMES**

You can replace the  
image on the screen  
with your own one



**JENNA DOE**

You can replace the  
image on the screen  
with your own one

# OUR TEAM



**DONNA YAN**

Mercury is the closest  
planet to the Sun

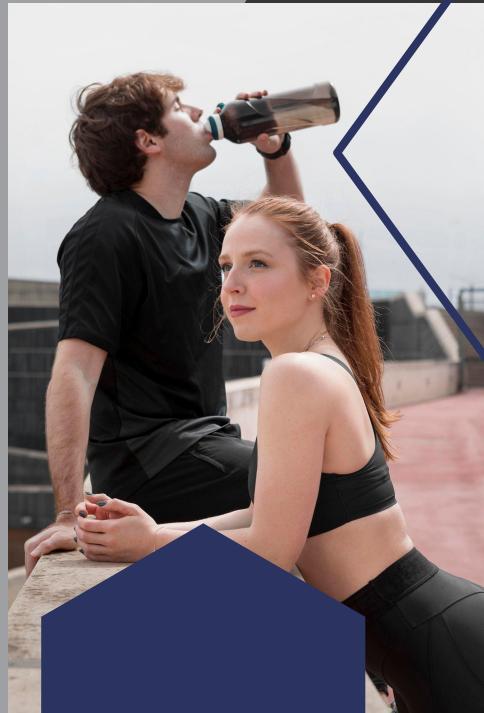


**MARTIN SMITH**

Venus has an extremely  
poisonous atmosphere

# PROBLEMS

- You can write a problem here





## THEM

Saturn is composed mostly of hydrogen and also helium



## US

Venus has a beautiful name and is the second planet from the Sun





## THEM

Venus is the second planet from the Sun



## US

Despite being red, Mars is a cold place

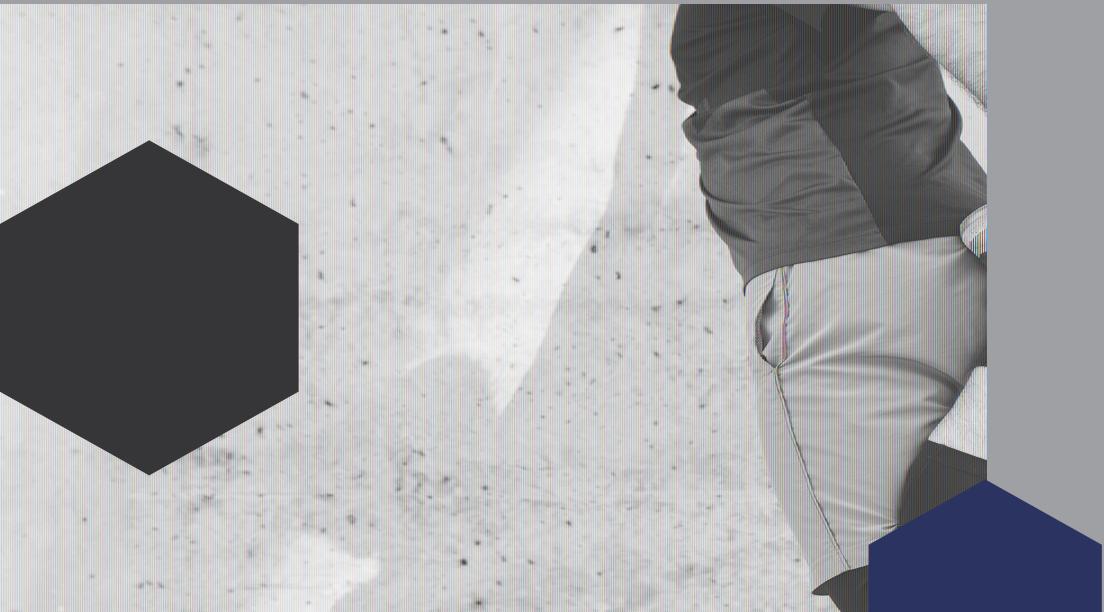


# SOLUTION



Neptune is the eighth and farthest planet from the Sun. It's also the fourth-largest one by diameter in the entire Solar System

# SOLUTION



- You can write a solution here

# SWOT ANALYSIS

## STRENGTHS

Despite being red, Mars is actually a cold place



## OPPORTUNITIES

Jupiter is the biggest planet of them all

## WEAKNESSES

Saturn is the ringed planet and a gas giant



## THREATS

Neptune is the farthest planet from the Sun



# SWOT ANALYSIS



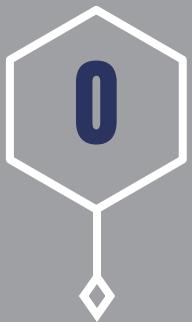
## STRENGTHS

Despite being red, Mars is actually cold



## WEAKNESSES

Jupiter is the biggest planet of them all



## OPPORTUNITIES

Saturn is the ringed planet and a gas giant



## THREATS

Neptune is the farthest planet from the Sun

# THIS IS A TRAINING TABLE

TRAINING	DESCRIPTION	REPETITIONS
BUTTOCKS	Venus has a beautiful name and is the second planet from the Sun	4/15
LEGS	Mercury is the closest planet to the Sun and smallest one	4/20
BACK	Despite being red, Mars is actually a cold place, full of iron oxide dust	4/10
WAIST	Neptune is the farthest planet from the Sun. It's really cold there	4/20

02

## PRODUCT

You can enter a subtitle here  
if you need it

# PRODUCT OVERVIEW



## MERCURY

Mercury is the smallest planet



## VENUS

Venus is the second planet from the Sun



## MARS

Despite being red, Mars is a cold place



## JUPITER

Jupiter is the biggest planet of them all



## SATURN

It's the ringed planet and a gas giant



## NEPTUNE

It's the farthest planet from the Sun

# PRODUCT OVERVIEW



## JUPITER

Jupiter is the biggest planet of them all



## VENUS

Venus is the second planet from the Sun



## MARS

Despite being red, Mars is a cold place

A PICTURE IS  
WORTH A  
THOUSAND  
WORDS



A black and white photograph of two women in athletic gear running on a track. One woman is in the foreground, leaning forward in a running pose, while another woman is slightly behind her. The background shows a blurred stadium and a large blue hexagonal graphic on the left.

A PICTURE IS  
WORTH A  
THOUSAND  
WORDS

# TROMEGA LAUNCH

