

Projekt – TeachMe

RAPORT INDYWIDUALNY

KONRAD DULEMBA

1. Zapis ról przydzielonych w grupie projektowej:

- Zarządzanie grupą projektową
- Stworzenie aplikacji mobilnej (front-end)

Wykonywane dodatkowo:

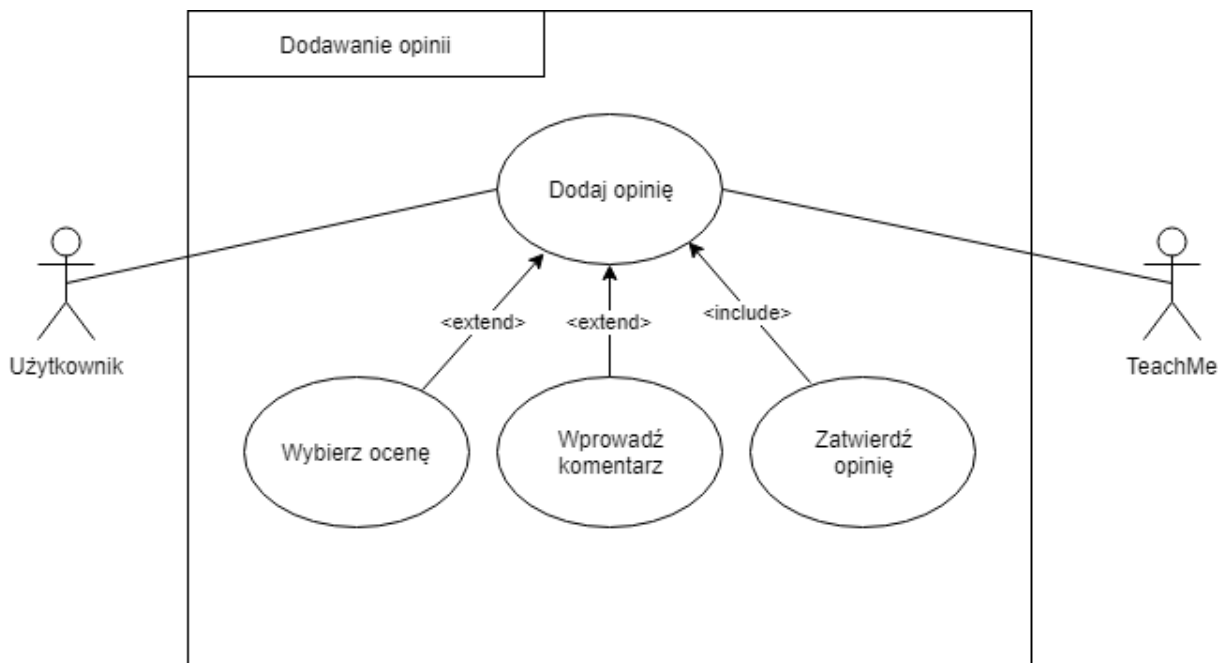
- Pomoc w stworzeniu i zaprojektowaniu bazy danych
- Pomoc stworzeniu instrukcji obsługi oraz dokumentacji
- Zarządzanie repozytorium projektu

2. Opis tworzonych funkcjonalności:

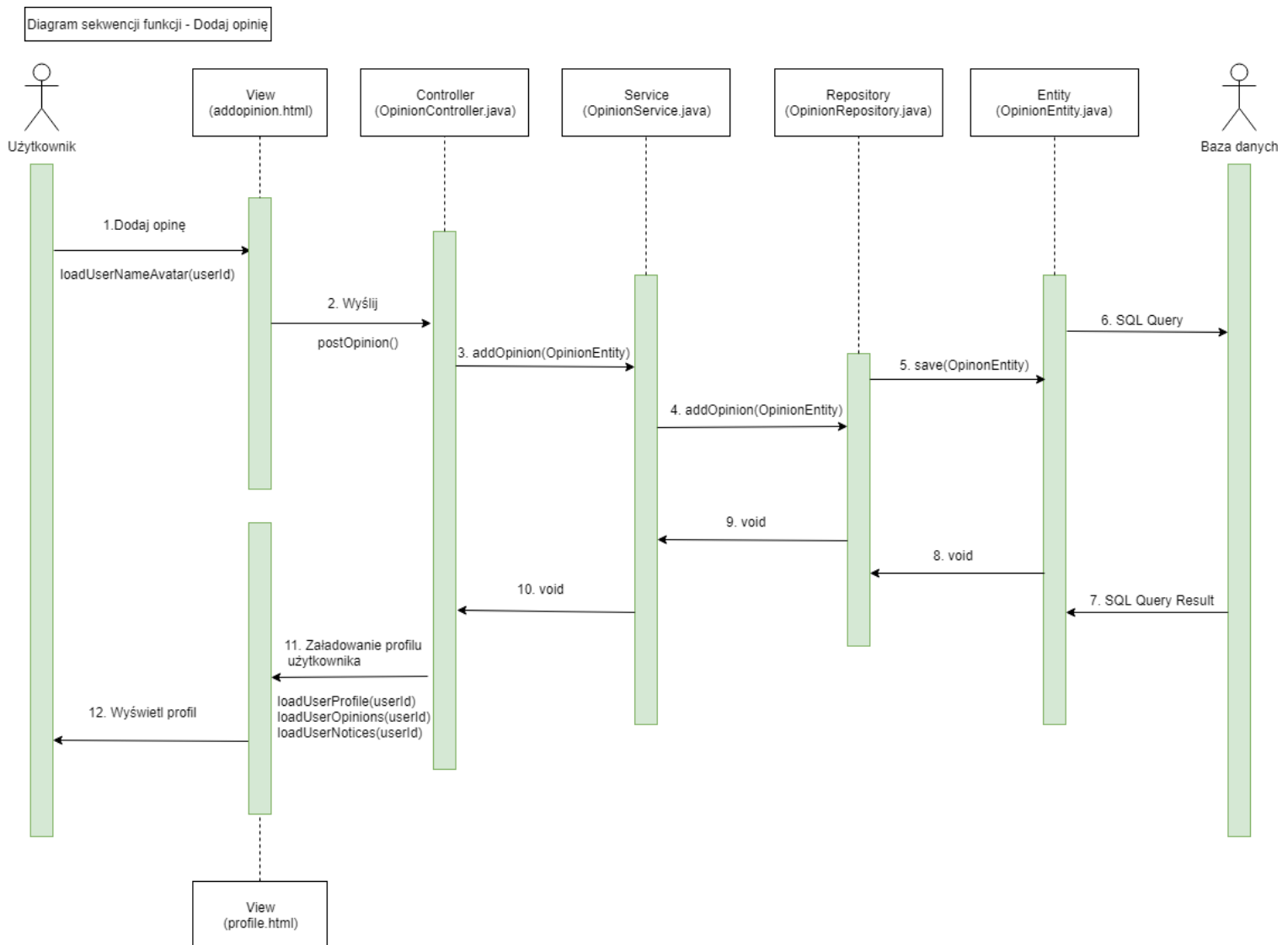
Zdecydowana większość funkcjonalności aplikacji mobilnej została wykonana przeze mnie. Z tego powodu opiszę szczegółowo jedną funkcjonalność – dodawanie opinii o użytkowniku.

Dodawanie opinii mieści się w profilu użytkownika, któremu chcemy wystawić opinię. Po naciśnięciu przycisku „Dodaj opinię” zostajemy przekierowani do podstrony zawierającej imię, nazwisko oraz avatar osoby, której chcemy wystawić opinię. Poniżej znajduje się rozwijana lista zawierająca oceny (1-5), oraz miejsce na wprowadzenie komentarza słownego. Po wypełnieniu danych formularza, możemy dodać naszą opinię przyciskiem „Dodaj”. Następnie zostaniemy przekierowani z powrotem do profilu użytkownika, gdzie znajduje się nasza nowo dodana opinia.

3. Diagramu Przypadku Użycia funkcjonalności:



4. Diagram Sekwencji stworzonego kodu:



5. Omówienie stworzonego kodu i jego działania (warstwa front-end i back-end):

Naciśnięcie przycisku „Dodaj opinię” przekierowuje nas na podstronę w której znajduje się formularz. Po jego wypełnieniu i naciśnięciu przycisku „Wyślij”, z wprowadzonych danych zostaje wygenerowany obiekt zawierający wprowadzone dane, ID użytkownika, któremu wystawiamy ocenę oraz ID wystawiającego ocenę. Obiekt ten konwertowany jest do postaci JSON, a następnie wysłany metodą POST na serwer. Kontroler serwera odbiera nasz obiekt i przekazuje go dalej do serwisu a następnie repozytorium. Na koniec nasza opinia zostaje zapisana w bazie danych. Po zakończeniu zapytania, zostajemy przekierowani do profilu użytkownika któremu wystawiamy ocenę, gdzie możemy zobaczyć jego opinie, w tym ostatnio przez nas dodaną.

Pozostałe funkcjonalności zostały wykonane w analogiczny sposób.

6. Opis zrealizowanych testów:

Z powodu prac głównie nad warstwą front endu, wszystkie wykonywane testy polegały na ręcznym „wyklikiwaniu” implementowanych funkcjonalności i sprawdzaniu, czy wszystkie operacje przebiegały w sposób, w przewidziany sposób. Bardzo pomocna była konsola przeglądarki, w której możliwe było wyświetlanie interesujących nas danych w czasie rzeczywistym.

7. Podsumowanie:

Projekt zakładający wykonanie aplikacji mobilnej TeachMe, pozwolił na zaznajomienie się z tworzeniem aplikacji opartych na zewnętrznym serwerze oraz bazie danych.

Część mobilna została wykonana przy użyciu Cordovy, która pozwala na pisanie wieloplatformowych aplikacji w językach technologii webowych (JavaScript, HTML, CSS).

W czasie wykonywanej pracy powstało wiele różnych problemów, którym należało postawić czoła. Jednym z największych dla mnie, było zrozumienie, jak działa asynchroniczność w języku JavaScript.

Zarządzanie grupą projektową nie jest prostym zadaniem. Osoba wykonująca to zadanie musi bardzo dobrze orientować się, co dzieje się w danym czasie, jak postępują prace oraz w jaki sposób planować rozwój aplikacji, by optymalnie wykorzystać czas i zasoby ludzkie. Bardzo potrzebne w tej roli jest posiadanie cech przywódczych oraz bycie stanowczym.