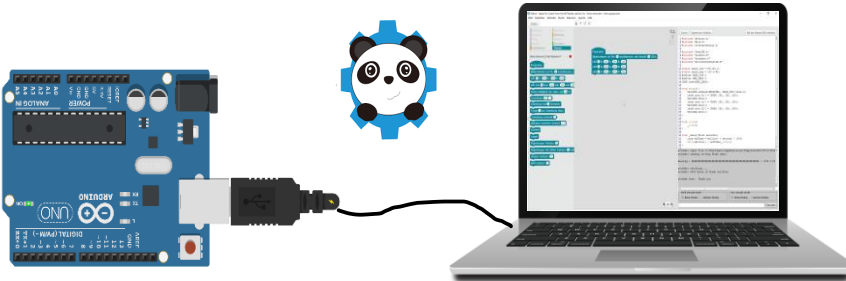


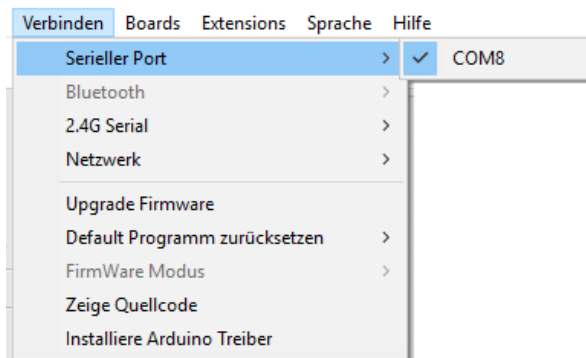
## Bilderrahmen an PC anschließen

### Aufgaben

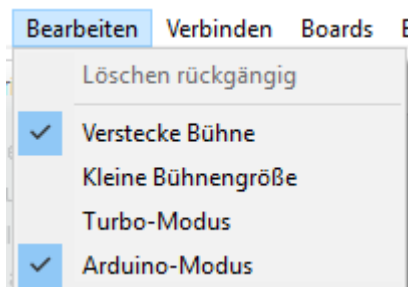
1. Schließe den Arduino mit einem USB Kabel an den Rechner an.



2. Öffne das Programm mBlock.
3. Gebe den Seriellen Port an. Das Häkchen muss zu sehen sein.



4. Wähle den „Arduino-Modus“ aus.



5. Wähle unter „Skripte“ „Roboter“ aus. Das Programm sieht dann so aus.

