Wandstreicher

```
Programm

Bilderrahmen an Pin: 5 anschliessen, mit Anzahl: 64 LEDs

setze Wandpixel vauf 0

wiederhole 64 mal

LED Wandpixel R: 0 G: 255 B: 255

warte 0.2 Sek.

ändere Wandpixel vum 1

Aktualisiere LEDs
```

Wandläufer

```
Programm

Bilderrahmen an Pin: 5 anschliessen, mit Anzahl: 64 LEDs

setze Wandpixel vauf 0

wiederhole 64 mal

LED Wandpixel R: 0 G: 255 B: 255

warte 0.2 Sek.

ändere Wandpixel vum 1

LED Wandpixel R: 0 G: 0 B: 0

Aktualisiere LEDs
```

Wurm

```
Programm

Bilderrahmen an Pin: 5 anschliessen, mit Anzahl: 64 LEDs

setze Wurm vauf 0

wiederhole 64 mal

LED Wurm R: 0 G: 255 B: 255

warte 0.2 Sek.

ändere Wurm vum 1

LED Wandpixel - 2 R: 0 G: 0 B: 0

ändere Wurm vum 1

Aktualisiere LEDs
```

Hungriger Wurm

```
Bilderrahmen an Pin: 5 anschliessen, mit Anzahl: 64 LEDs wiederhole 10 mal setze apfel auf Zufallszahl von 1 bis 63

LED apfel R: 255 G: 0 B: 0

setze Wurm auf 0

wiederhole 64 mal

LED Wurm R: 0 G: 255 B: 255

warte 0.2 Sek.

ändere Wurm um 1

LED Wandpixel - 2 R: 0 G: 0 B: 0

ändere Wurm um 1

Aktualisiere LEDs
```