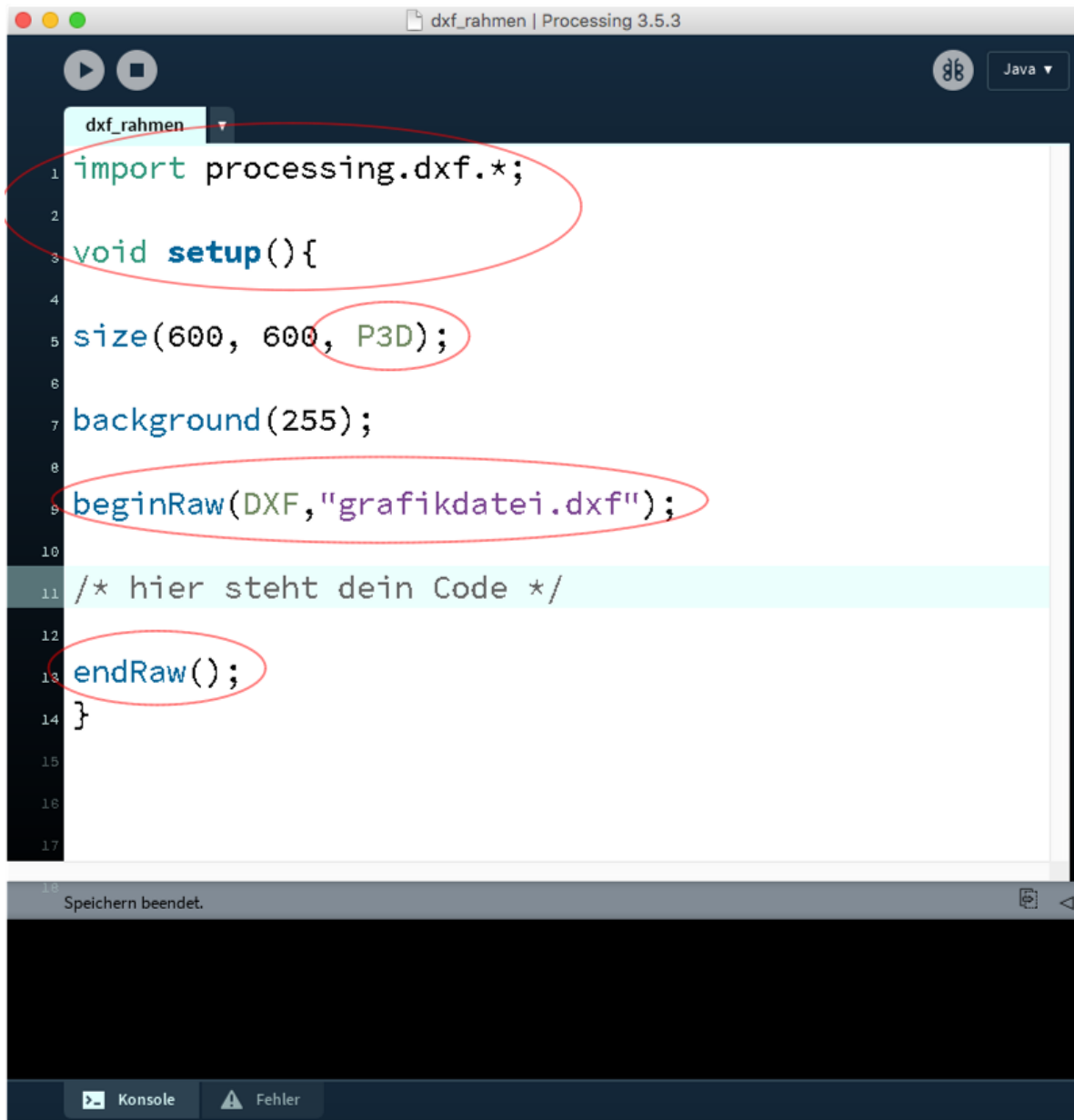


Hinweisblatt zur Erzeugung einer Grafikdatei (*.dxf) in Processing

1. Speichere dein Projekt in Processing (projektname.pde)
2. Ergänze die folgenden Zeilen zur Erzeugung einer dxf-Grafikdatei:



3. Führe das Programm einmal aus.
4. Die Datei *grafikdatei.dxf* findest du dann in dem Processing-Ordner, in dem dein Projekt gespeichert wurde