Internetadressliste vom DNS	
Internetseite	IP-Adresse
www.smarthome-xyz.de	5.35.256.117
www.smile-smart-it.de	134.106.252.2
www.lebensmittel-xy.de	62.112.52.84

Das Internet-of-Things Spiel zuletzt geändert am 26.03.19 Stationsmaterial, Seite 1 von 9

www.smile-smart-it.de 134.106.252.2



Neuigkeiten

Angebote

Projekte

smile

Kontakt





Einblicke in IT-Berufsfelder, Workshops und Science Slams

Was ist smile?

smile möchte mit Informationsveranstaltungen und Workshops die Schülerinnen für die Informatik begeistern, gewinnen und den Anteil von Frauen in der IT-Branche nachhaltig erhöhen. Rund um das gesellschaftliche Topthema "Smarte Umgebungen" entwickeln die Projektpartner für Mädchen und junge Frauen einen aktuellen und zielgruppengerechten Zugang zu Informatikthemen.

Was sind smarte Umgebungen?

Unter smart Environment verstehen wir informationstechnische Anwendungen, die Menschen (evtl. auch Tiere) im Alltag unterstützen, indem sie selbstständig und vorausschauend handeln. In der Regel wird dies mit miteinander vernetzten Geräten realisiert, die sowohl mit Sensoren zur Erfassung von Situationen und Abläufen ausgestattet sind, als auch mit Aktoren, die aktiv in die Umgebung eingreifen können. Im Spannungsfeld von "Technik im

Das Internet-of-Things Spiel zuletzt geändert am 26.03.19 Stationsmaterial, Seite 2 von 9

```
Bestellung an www.lebensmittel-xy.de
             (Anbieter)
von Ada Lovelace , 10121815 , gEn!aleSpA55wOrt
         (Kund.-Nr.)(Passwort)
   (Name)
über 3
    (Anzahl)
     536215896
    (Artikelnr.)
     Erdbeerjoghurt, lactosefrei, 100 ml
    (Bezeichnung)
```



Vielen Dank für Ihre Bestellung!

Wir haben Ihre Bestellung nochmal für Sie zusammengefasst:

3x Erdbeerjoghurt, lactosefrei, 100 ml

1,49

<u>4,47 €</u>

Voraussichtliches Lieferdatum: übermorgen 😉

Ihr Team von www.lebensmittel-xy.de

```
Befehl an <a href="www.smarthome-xyz.de">www.smarthome-xyz.de</a>
(Anbieter)
```

```
von Grace Hopper , 09121906 , gEn!aleSpA55wOrt
(Name) (Account) (Passwort)
```

Anschalten(Licht-Nr. 5);

Befehl an Lampe-Nr. 5 (Lampe)

Anschalten();



SMART · FUTURE · ME



Das Internet-of-Things Spiel zuletzt geändert am 26.03.19 Stationsmaterial, Seite 8 von 9

