

## Projekt zaliczeniowy

Celem projektu zaliczeniowego będzie stworzenie aplikacji, która będzie zawierała w sobie Totolotka oraz gry polegającej na zgadywaniu przez użytkownika liczby wylosowanej przez komputer. Do dyspozycji użytkownika będą te wymienione gry oraz menu, które będzie pewnego rodzaju nawigacją po tej aplikacji. Program będzie zawierał następujące funkcjonalności :

### 1. Menu

- Utworzenie menu, które pozwala poruszać się po aplikacji (BK)
- Logowanie użytkownika na konto (SS)

### 2. Totolotek

- Wybór trybu gry (BK)
- Wprowadzenie swojego kuponu (BK)
- Wylosowanie wygranych liczb (BK)
- Pokazanie jakie liczby wygrały i porównanie ich z wybranymi przez nas wcześniej (BK)
- Utworzenie wygranej puli oraz przypisanie jej do uczestnika (BK)

### 3. Zgadywanie liczby

- Wybór poziomu trudności (SS)
- Wylosowanie liczby z zakresu (SS)
- Po każdej nietrafionej odpowiedzi ukazywanie podpowiedzi (SS)
- Zakończenie gry w przypadku nietrafienia liczby w określonej liczbie prób oraz wygranej użytkownika (SS)
- Wyjście do menu lub restart gry (SS)