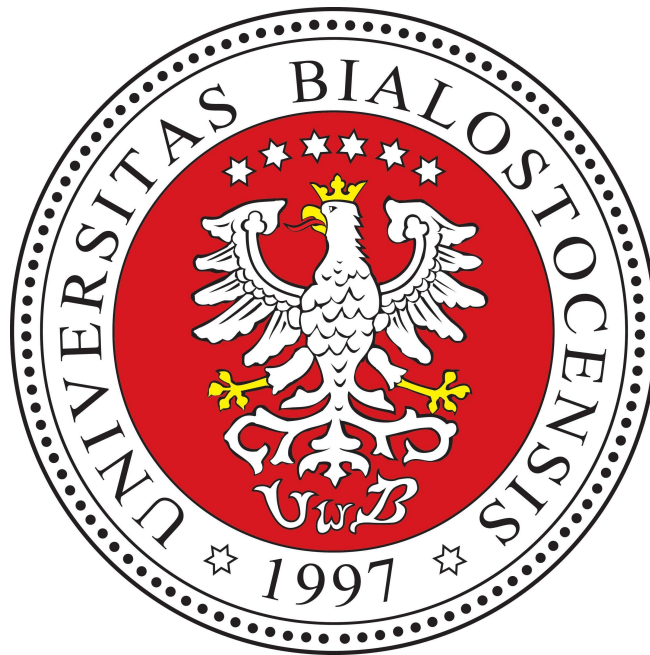


# Salon samochodowy



Zaawansowane programowanie obiektowe w Javie

Patryk Jurewicz

# Aplikacja

Aplikacja Salon samochodowy to aplikacja, która ma umożliwiać zorientowanie się w gamie modelowej i rezerwację jazdy próbnej online. Przeznaczona dla użytkowników, którzy chcą nie wychodząc z domu zarezerwować jazdę próbną pojazdu, który przykuł ich uwagę i który prawdopodobnie chcą kupić. Aplikacja umożliwia im tę funkcję online. Użytkownik wchodząc na stronę jest w zakładce HOME i widzi stronę główną z napisem Salon samochodów. W zakładce JAZDA PRÓBNA wyświetlone są pojazdy, do których można umówić jazdę próbną. Pełną funkcjonalność i możliwość rezerwacji użytkownik otrzymuje po zalogowaniu. Przechodząc dalej mamy zakładkę SAMOCHODY, w której pierwsza tabela pokrótce opisuje pojazdy dostępne w gamie. Tabela poniżej zawiera ich szczegółowe dane techniczne. Kolejna zakładka daje nam możliwość rejestracji lub logowania jeżeli użytkownik posiada konto. Użytkownik zalogowany otrzymuje możliwość rezerwacji jazdy próbnej dostępnych pojazdów. W górnej nawigacji pojawia się nowa zakładka KONTO, w której mamy tabelę zamówienia z historią jazd próbnych. Głównym użytkownikiem i zarządcą jest Admin. Poza przywilejami zwykłego użytkownika admin posiada możliwość usuwania istniejących rezerwacji jazd próbnych wyświetlonych w tabeli. Po usunięciu rezerwacji znika ona z tabeli i z bazy danych. Admin również posiada możliwość usunięcia pojazdu (znika on ze strony i bazy danych) co uniemożliwia rezerwację jazdy próbnej niedostępnego aktualnie auta. Dodatkową funkcją jest edycja mocy samochodów w tabeli, jeżeli zaszłaby taka potrzeba. Administrator może również dodać nowy pojazd wraz ze zdjęciem do gamy modelowej, może również dodać nowy opis danego samochodu. Po stronie API Javy wykonywana jest kompresja do konkretnych rozmiarów zdjęcia i jego jakości - następnie zdjęcie już po kompresji jest wyświetlane na stronie po dodaniu auta. Aplikacja wykorzystuje komponenty Firebase - Authentication, Firestore i Storage. Język, w którym została napisana aplikacja to JavaScript, React JS, CSS, Java Spring.

## Wersje zainstalowanych bibliotek

```
"name": "projektzaawansowane",
"version": "0.1.0",
"private": true,
"dependencies": {
  "@date-io/date-fns": "^1.3.13",
  "@material-ui/core": "^4.11.4",
  "@material-ui/icons": "^4.11.2",
  "@material-ui/pickers": "^3.3.10",
  "@testing-library/jest-dom": "^5.12.0",
  "@testing-library/react": "^11.2.7",
  "@testing-library/user-event": "^12.8.3",
  "axios": "^0.25.0",
  "date-fns": "^2.22.1",
  "firebase": "^8.6.2",
  "react": "^17.0.2",
  "react-calendar": "^3.4.0",
  "react-date-range": "^1.1.3",
  "react-dom": "^17.0.2",
  "react-router-dom": "^5.2.0",
  "react-scripts": "4.0.3",
  "web-vitals": "^1.1.2"
}
```

-aby odpalić aplikację musimy na początku zbudować ją, aby zostały pobrane wszystkie potrzebne paczki/biblioteki zawarte ogólnie w react app - polecenie w konsoli npm run build (ściągnie się nam folder node\_modules z całą potrzebną zawartością)

- do włączenia i odpalenia na localhoscie potrzebujemy polecenie npm start

-do instalacji paczek/bibliotek potrzebujemy polecenia `npm install`  
`<package>@<version>`

- Java wersja 17.01