

A thick dark blue vertical bar runs down the left side of the slide. A medium blue arrow points to the right, overlapping the bar, with the date '14/11/2016' written inside it in white text.

14/11/2016

Caméra par HTML5

Les besoins

Pour un fonctionnement simplifié du produit, un serveur web est recommandé.

Si vous possédez un serveur web (Apache, Nginx, ...), copiez simplement le contenu du projet dans le dossier utilisé par le serveur, en général il se trouve dans « /var/www ». Vous pouvez y accéder par : [localhost](#) pour un serveur local

Si vous ne possédez pas de serveur web, ouvrez simplement le fichier « index.html » avec votre navigateur.

Réstrictions

L'application nécessite plusieurs autorisations pour s'exécuter de façon optimale :

- Géopositionnement
- Caméra
- Notifications

L'environnement

Le site fonctionne sur les [navigateurs internet](#) courant, à l'exception d'internet explorer.

Pour les navigateurs utilisant le moteur WebKit il est nécessaire d'utiliser un « flag ¹ » : '--allow-file-access-from-files' lors de son démarrage. Parmi ces navigateurs on trouve :

- Chrome
- Chromium
- Safari
- Opera

L'interface

L'interface de l'application se compose d'un encadré où l'on peut voir l'image renvoyée par la webcam ainsi qu'une cible en son centre.

Sous cet encadré se trouve quatre boutons permettant plusieurs actions.

Le formulaire non modifiable en dessous permet d'afficher la longitude, latitude et date de la photo que l'on peut prendre.

En dessous, se trouve des « cards » si des clichés ont déjà été pris.

Enfin le dernier élément permet de placer sur une carte les photographies prises par l'utilisateur.

Les interactions

Sous l'encadré principal se trouve les 4 boutons principaux de l'application :

- Le bouton « Save ² » permet de télécharger localement l'image courante
- Le bouton « Shoot ³ » permet de prendre un cliché qui se superposera au flux vidéo renvoyée par la webcam
- Le bouton « Reset ⁴ » permet de ré-afficher le flux vidéo lorsqu'une image a été prise et réinitialiser les données remplies dans le formulaire de positionnement géographique.

¹ Drapeau

² Sauvegarder

³ Tirer, prendre un cliché

⁴ Remise à zéro

- Le bouton « Face Tracking ⁵ » permet d'ouvrir une nouvelle fenêtre. Dans celle-ci la tête des personnes est « tracked ⁶ » en temps réel et une cible est placée sur leur tête. En cliquant sur l'image il est possible de prendre une photographie de l'image courante.

En dessous du formulaire lorsque les « cards ⁷ » sont affichées (donc lorsque des clichés ont déjà été réalisés) plusieurs actions sont possibles :

- Cliquer sur l'image (et non sur la date) afin d'afficher la longitude et la latitude. La fermeture de ce menu se fait par un clic sur la croix supérieure droite.
- Supprimer le cliché par un clic sur l'icône « dustbin ⁸ »
- Télécharger l'image par un clic sur l'icône « download ⁹ »

La carte en fin de page permet de situer tous les clichés pris et en base.

Tester

L'application est déployée et peut être testée à l'adresse suivante :

<https://projet-isen.github.io/html5-apn/>

⁵ Suivi de visage

⁶ Suivi

⁷ Cartes

⁸ Poubelle

⁹ Téléchargement