14/11/2016

artentica

Caméra par HTML5

artenticaRémi Collignon & Vincent Riouallon

# Les besoins

Pour un fonctionnement simplifié du produit un serveur web est recommandé.

# L’interface

L’interface de l’application se compose d’un encadrer où l’on peut voir l’image renvoyé par la webcam ainsi qu’une cible en son centre.  
 Sous cet encadré se trouve 4 boutons permettants plusieurs actions.  
 Le formulaire non modifiable en-dessous permet d’affcher la longitude, latitude et date de la photo que l’on peut prendre.

Ce trouve en dessous des « card » si des clichés ont déjà été prisent.

Enfin le dernier élément permet de placer sur une carte les photographies prisent par l’utilisateur.

# Les interactions

Sous l’encadrer principal se trouve les 4 boutons principaux de l’application :

* Le bouton « Save » permet de télécharger localement l’image courante
* Le bouton « Shoot » permet de prendre un cliché qui se superposera au flux vidéo renvoyé par la webcam
* Le bouton « Reset » permet de réafficher le flux vidéo lorsqu’une image a été prise et réinitialiser les données remplie dans le formulaire.
* Le bouton « Face Tracking » permet d’ouvrir une nouvelle fenêtre. Dans celle-ci la tête de la personne est « tracker » en temps réel et une cible et placé sur ça tête. En cliquant sur l’image il est possible de prendre un photographie de l’image courante

En-dessous du formulaire lorsque les « card » sont affichées (donc lorsque des clichés ont déjà été réalisés) plusieurs actions sont possibles :

* Cliquer sur l’image (pas sur la bande de date) afin d’afficher la longitude et latitude, la fermeture de ce menu ce fait par un clique sur la croix supérieur droite.
* Suppression du cliché par un clique sur l’icône « dustbin »
* Téléchargement de l’image par un clique sur l’icône « download »

La carte en fin de page permet de situé tous les clichés pris et en base.