14/11/2016

Caméra par HTML5

Rémi Collignon & Vincent Riouallon

# Les besoins

Pour un fonctionnement simplifié du produit, un serveur web est recommandé.

Si vous possedez un serveur web (Apache, Nginx, …), copiez simplement le contenu du projet dans le dossier utilisé par le serveur, en général il se trouve dans « /var/www ».

Si vous ne possédez pas de serveur web, ouvrez simplement le fichier « index.html » avec votre navigateur.

# Réstrictions

L’application nécéssite plusieurs autorisations pour s’éxécuter de façon optimale :

* Géo-positionement
* Caméra
* Notifications

# L’environement

Le site fonctionne sur les [navigateurs internet](http://caniuse.com/usage-table) courant, à l’exception de internet explorer.

Pour les navigateurs utilisant le moteur WebKit il est nécessaire d’utiliser un « flag » : ‘--allow-file-access-from-files’. Parmi ces navigateurs se trouve :

* Chrome
* Chromium
* Safari
* Opera

# L’interface

L’interface de l’application se compose d’un encadré où l’on peut voir l’image renvoyée par la webcam ainsi qu’une cible en son centre.  
 Sous cet encadré se trouve 4 boutons permettant plusieurs actions.  
 Le formulaire non modifiable en-dessous permet d’afficher la longitude, latitude et date de la photo que l’on peut prendre.

En dessous, se trouve des « cards » si des clichés ont déjà été pris.

Enfin le dernier élément permet de placer sur une carte les photographies prisent par l’utilisateur.

# Les interactions

Sous l’encadré principal se trouve les 4 boutons principaux de l’application :

* Le bouton « Save » permet de télécharger localement l’image courante
* Le bouton « Shoot » permet de prendre un cliché qui se superposera au flux vidéo renvoyé par la webcam
* Le bouton « Reset » permet de réafficher le flux vidéo lorsqu’une image a été prise et réinitialiser les données remplie dans le formulaire de positionement géographique.
* Le bouton « Face Tracking » permet d’ouvrir une nouvelle fenêtre. Dans celle-ci la tête des personne est « tracker » en temps réel et une cible et placé sur leurs tête. En cliquant sur l’image il est possible de prendre une photographie de l’image courante.

En-dessous du formulaire lorsque les « cards » sont affichées (donc lorsque des clichés ont déjà été réalisés) plusieurs actions sont possibles :

* Cliquer sur l’image (et non sur la date) afin d’afficher la longitude et la latitude. La fermeture de ce menu ce fait par un clique sur la croix supérieur droite.
* Supprimer du cliché par un clique sur l’icône « dustbin »
* Télécharger l’image par un clique sur l’icône « download »

La carte en fin de page permet de situé tous les clichés pris et en base.