

Cahier des charges global

Conservation et notation des PB/PR effectués

Table des matières

I.	Définition du projet basique	3
II.	Situation actuelle	3
III.	Les attentes initiales du besoin	3
IV.	Réflexion : Le diagramme “bête à cornes”	4
V.	4
VI.	Pieuvre.....	5
	Evalueur :	5
VII.	Recherche du besoin.....	6
	Démarche utilisée pour les enquêtes	6
	QQOQCP	6
	Quoi ?	6
	Qui ?	6
	Où ?	6
	Quand ?	6
	Comment ?	7
	Pourquoi ?	7
VIII.	Situations de vie du produit	7
	Installation de l'interface	7
	Utilisation de l'interface.....	7
	Fonctionnement de l'interface dynamique	7
	Mise à jour de la base de données.....	7
IX.	Éléments extérieurs au produit	7
	L'utilisateur.....	7
	Web.....	8
	Internet.....	8
	Hébergement.....	8
	Données de la plateforme	8
	Authentification ENT	8
X.	Diagramme de Séquence	9
XI.	Diagramme de cas d'utilisation	10
XII.	Synoptique d'utilisation.....	11
XIII.	MVP.....	12

XIV.	Points critiques	12
XV.	Planification	12
XVI.	Déploiement	13

Définition du projet basique

Le but du projet est de permettre de garder une trace des différents projets bénévoles (PB) et des projets responsables (PR) jusqu'à la diplomation. Son deuxième intérêt est de faciliter la notation des clubs par leurs évaluateurs. Le mieux pourrait être de mettre en place une interface web facilitant l'accès aux informations.

Situation actuelle

Actuellement l'historique des PA/PR est conservé sur papier (archives) et par souvenir (mémoires). Il peut ainsi arriver que l'on perde la trace d'un projet effectué, de plus il s'agit d'une recherche qui pourrait être évitée grâce à une gestion précise des projets réalisés par les Isenniens.

La situation actuelle n'est pas propice à l'évolution des processus et de la gestion des labels.

La notation se fait par recopie d'un tableau Excel rendant donc la tâche fastidieuse et propice aux erreurs.

Les attentes initiales du besoin

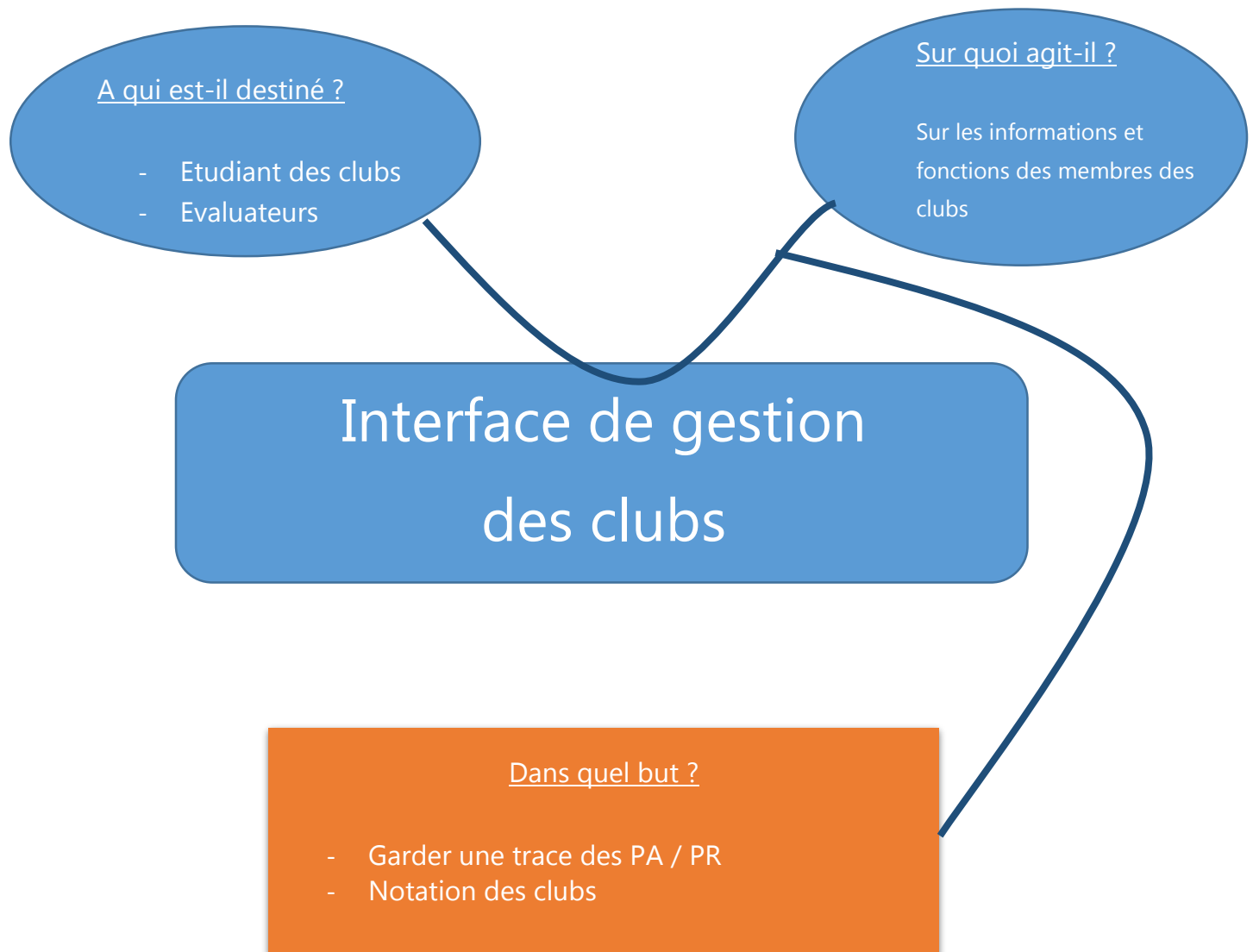
En premier lieu le projet devra pouvoir garder une trace des PB/PR effectués dans les différents clubs. Le projet doit pouvoir être amené à distribuer les PB et PR (à l'aide d'un algorithme) dans les clubs et simplifier le système de notation.

Dans un second temps, il devra être possible d'évaluer les clubs et ses membres, dans l'optique de faciliter l'insertion des notes dans WebAurion.

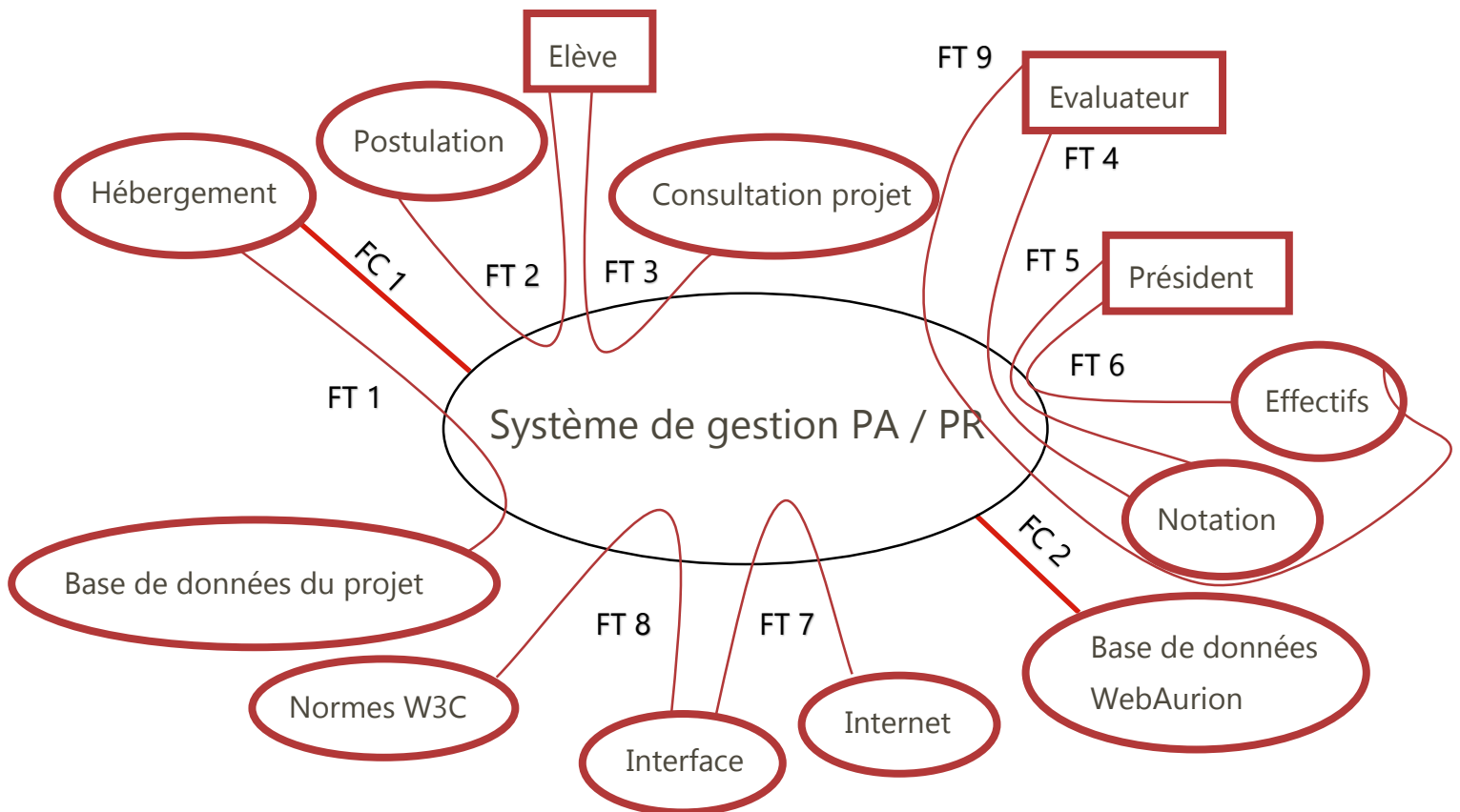
Enfin, le projet aura pour but d'informer les étudiants des différents projets (PI / PA /PR / PR+) possibles et de clarifier les attentes de ceux-ci.

Le besoin définit par le client nécessite la mise en place de sondages définit dans le cahier des charges globales qui prendra en compte l'avis des différents utilisateurs amenés à utiliser l'interface. Le cahier des charges fonctionnel viendra présenter les résultats, justifier nos choix techniques et fonctionnels.

Réflexion : Le diagramme "bête à cornes"



Evaluateur :



FONCTION de Transfert

FT 1 : L'Hébergement fourni un accès à la base de données du projet

FT 2 : L'élève peut postuler dans un club

FT 3 : L'élève peut consulter les projets d'un club

FT 4 : L'évaluateur note un club

FT 5 : Le président répartit les points de la note

FT 6 : Réguler la répartition des effectifs

FT 7 : L'interface est accessible par internet

FT 8 : L'interface respecte les normes du web (W3C)

FT 9 : L'évaluateur peut gérer les effectifs des clubs

FONCTION Contrainte

FC 1 : L'hébergement permet un accès à l'interface

FC 2 : Le système récupère des informations de la base de données WebAurion

Recherche du besoin

La recherche du besoin va se décliner sous plusieurs aspects, définis par les acteurs suivants :

- Évaluateurs (professeurs et bénévoles)
- Clubs (les présidents)
- Elèves membres

Une enquête va être effectuée auprès de ces différents profils qui seront tous amenés à utiliser l'interface.

Démarche utilisée pour les enquêtes

Les enquêtes effectuées auprès des différents profils, se feront sous forme de questions-réponses. Une partie plus libre permettra aux personnes questionnées de donner leurs attentes du projet.

L'objectif est de cerner les différentes fonctionnalités attendues, afin de favoriser la migration des utilisateurs vers l'interface tout en complétant les attentes principales du client.

QQOQCP

Quoi ?

Une solution informatique permettant la gestion des clubs au sein de l'ISEN. Cette interface doit être accessible pour ses utilisateurs afin de leur permettre d'avoir une vision d'ensemble de l'état des clubs. Le système doit aussi être capable d'attribuer les élèves en fonction de leurs choix dans les clubs en début d'année. A tout moment l'évaluateur doit pouvoir noter, changer, réattribuer les membres d'un club.

Qui ?

Les utilisateurs sont définis par des groupes, tout d'abord les futurs membres doivent pouvoir formuler leurs choix de club et avoir des informations de présentation sur le club.

Les présidents doivent pouvoir gérer leur effectif et redistribuer les notes au sein du club.

Les évaluateurs doivent pouvoir superviser le système.

Où ?

La solution a pour vocation d'être mise en place au sein de l'école. Elle doit être accessible depuis un ordinateur, d'un smartphone (les terminaux seront choisis en fonction des réponses au questionnaire). Ce service doit être accessible aussi bien de l'école que de l'extérieur.

Quand ?

Depuis la création des clubs, le constat a été fait que l'attribution des notes est une tâche fastidieuse et source d'erreurs. Du côté club, toutes les fonctionnalités sont faites de façon manuelle (papier). L'attribution des élèves dans les clubs en début d'année est aussi une tâche chronophage. Enfin le stockage d'archives contenant les différents projets de FHES pour chaque étudiant depuis de nombreuses années rend la recherche de données complexe.

Notre solution a pour but d'être utilisée en début d'année pour l'attribution des membres puis en fin d'année pour l'attribution des notes.

Une utilisation réelle de la solution est prévue pour la notation des clubs de l'année 2015-2016, soit aux alentours du 06/05, afin d'éprouver le système.

Comment ?

La solution prendra la forme d'une application web, elle permettra à l'utilisateur via son interface l'accès à des fonctions spécifiques selon son groupe. Dans sa phase de test l'application sera déployée à l'extérieur de l'ISEN.

Pourquoi ?

Le principal but de la solution est de simplifier les tâches fastidieuses des professeurs et des élèves. Outre ce fait, l'avantage est de garder une trace physique et immuable des données concernant les clubs afin d'en tirer un historique.

Situations de vie du produit

Installation de l'interface

L'interface devra être installée sur un serveur en ligne afin d'être accessible via internet.

Utilisation de l'interface

L'utilisateur se connectera (directement via l'ENT ou une autre solution peut être envisagée pour les tests) puis accèdera au panel qui lui correspond (Evaluateur, Président de club, Elève). Il pourra ainsi administrer ce qui l'intéresse, ou rentrer les informations nécessaires dans le cas des élèves postulant aux clubs. Dans un objectif secondaire l'interface devra être adaptée aux différentes plateformes (Smartphone, tablette, PC).

Fonctionnement de l'interface dynamique

Le système sera capable de réagir aux actions de l'utilisateur, par exemple, envoyer un mail au président d'un club lorsque celui-ci a été noté.

Mise à jour de la base de données

Une solution pour transférer les données de l'application dans le système de l'école doit être mise en place.

Éléments extérieurs au produit

L'utilisateur

L'utilisateur va se servir de l'interface Web afin d'interagir avec les différents services à sa disposition. L'aspect de l'interface sera travaillé pour guider l'utilisateur dans ses démarches.

Web

L'application respectera les normes du web d'aujourd'hui :

- Validation W3C pour de l'HTML en version 5 (version la plus récente)
- Design de type Flat ou Material (se basant sur les standards du web à l'heure actuelle)

Internet

L'interface devra être connectée à internet afin d'être accessible depuis n'importe où, facilitant ainsi son utilisation.

Hébergement

L'hébergement de l'interface devra se faire sur un serveur.

Données de la plateforme

Les données de la plateforme pourront être administrées automatiquement et conçu de manière évolutives afin de prendre en charge la gestion des Labels, « humanité » par exemple.

Authentification ENT

Nous partirons de l'authentification par le CAS pour un meilleur rattachement aux services ISEN.

Diagramme de Séquence

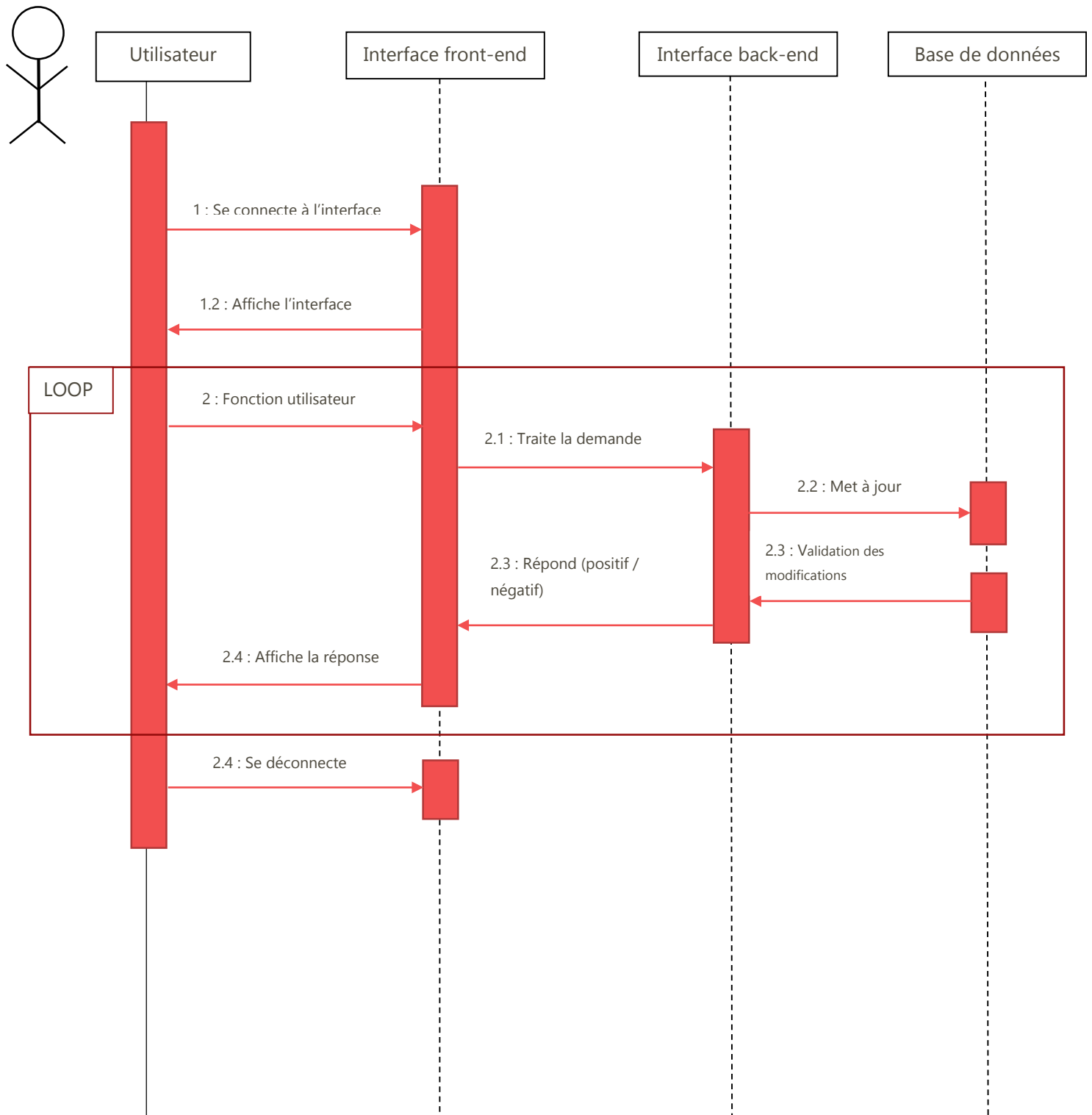
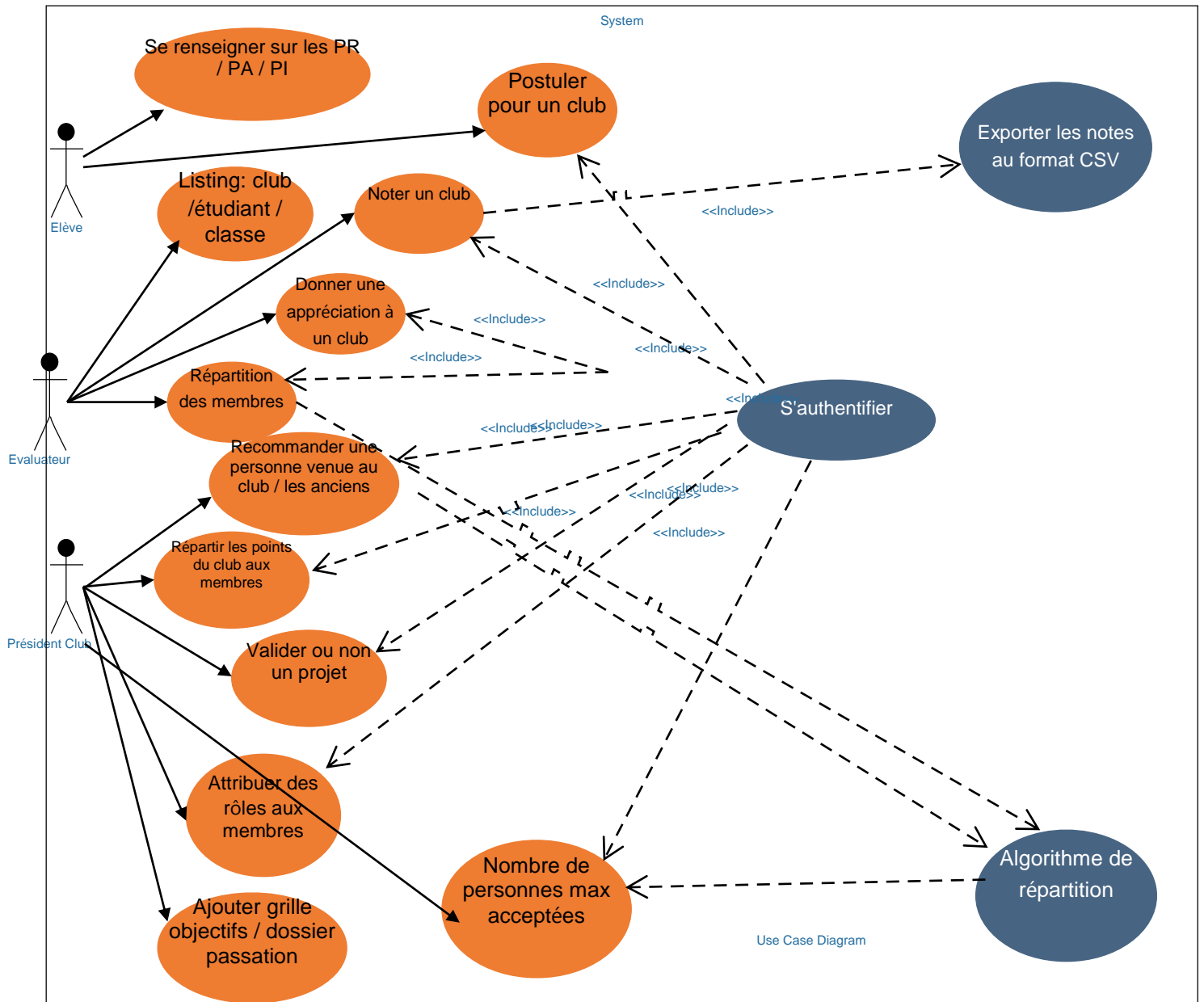


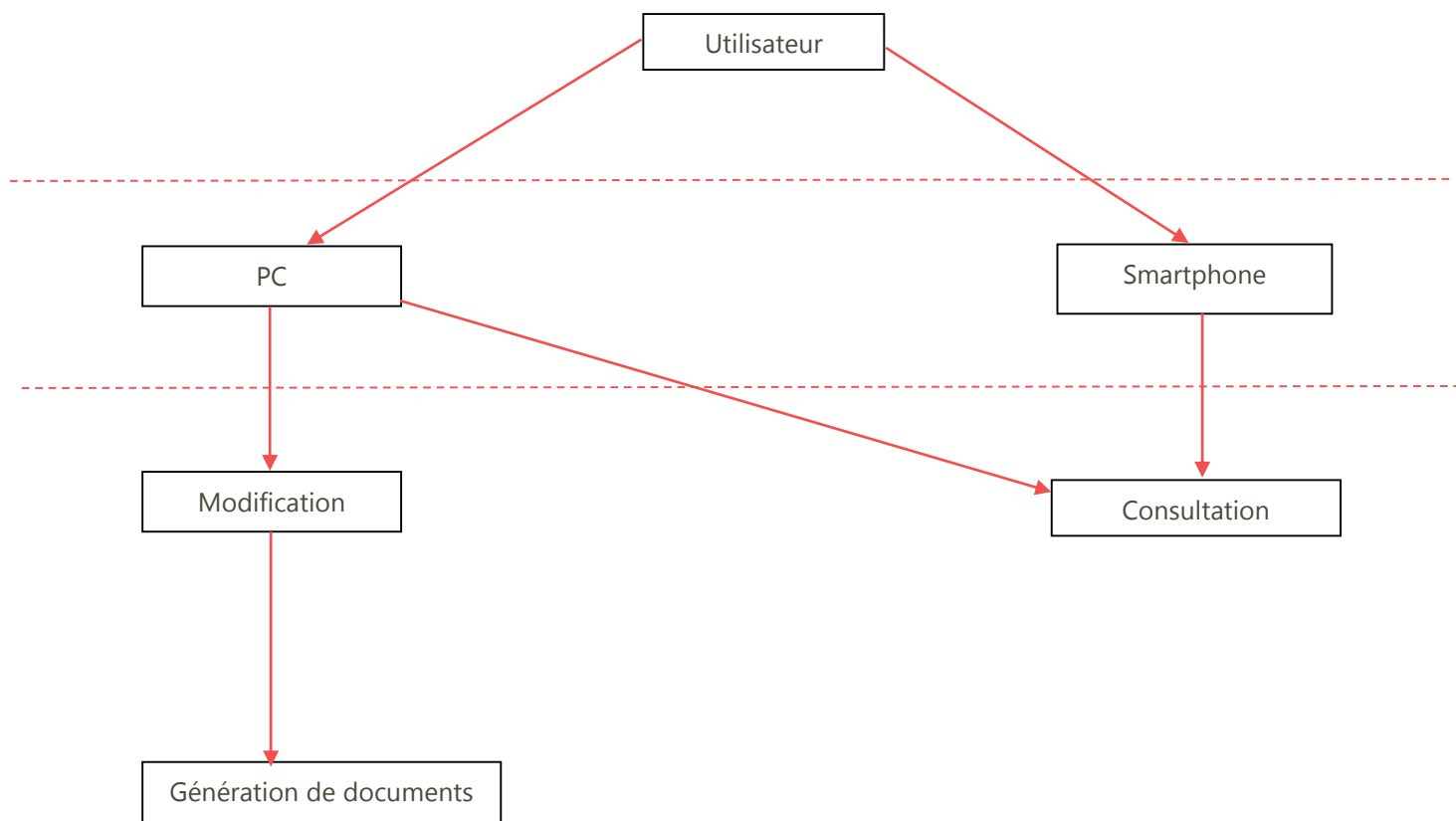
Diagramme de cas d'utilisation

PROJET M1

Gestion des effectifs de club



Synoptique d'utilisation



MVP

- Interface disponible sur PC
- Vision globale des clubs pour un évaluateur
- Vision succincte des membres et projets pour un président
- Attribution d'une note à un club
- Export des notes sous forme de fichier de type CSV pour WebAurion
- Attribution d'un club aux étudiants en fonction de leur choix

Points critiques

- Interfaçage avec le CAS (récupération des informations d'un utilisateur connecté)
- Acquisition et configuration d'un sous domaine de isen-bretagne.fr (fourni par l'école)

Planification

Numero	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs
1	Réunion avec le client (M. Cabon)	1 hr	Ven 18/12/15	Ven 18/12/15	
2	Choix et mise en place de la plateforme de gestion de projet	4,5 jours	Lun 21/12/15	Ven 25/12/15	1
3	Définition globale du projet	4,5 jours	Lun 28/12/15	Ven 01/01/16	2
4	Réunion N°1 avec le client (M. Cabon)	0 hr	Lun 04/01/16	Lun 04/01/16	
5	Création d'un sondage	4 hr	Lun 04/01/16	Lun 04/01/16	3
6	Sondage des besoins auprès des profils types	5,5 jours	Mar 05/01/16	Mar 12/01/16	5
7	Définition du cahier des charges globale	6,5 jours	Mar 05/01/16	Mer 13/01/16	
8	Réunion M. Gerval pour base de donnée et intégration à l'ENT	10 hr	Jeu 14/01/16	Jeu 14/01/16	
9	Reflexion sur les technologies à utiliser	3,5 jours	Jeu 14/01/16	Mar 19/01/16	7;6
10	Rédaction d'une analyse technique pour le choix des technologies	2 jours	Mar 19/01/16	Mer 20/01/16	
11	Réunion avec le client pour validation des technologies	1 hr	Jeu 21/01/16	Jeu 21/01/16	10
12	Phase de développement	71,5 jours	Ven 22/01/16	Mer 11/05/16	
13	Essai de la solution	1 jour	Jeu 12/05/16	Ven 13/05/16	12
14	Phase de développement 2	3 jours	Ven 13/05/16	Mer 18/05/16	13
15	Rédaction de la documentation du projet	2,5 jours	Jeu 12/05/16	Lun 16/05/16	
16	Rédaction du rapport de projet	3 jours	Lun 16/05/16	Mer 18/05/16	
17	Préparation de la présentation du projet	3,5 jours	Jeu 19/05/16	Mar 24/05/16	

Déploiement

Un nom de domaine sera nécessaire pour faire fonctionner l'interface, ainsi qu'un hébergement web (permettant de déployer une solution avec les technologies choisies) et un système de donnée (à définir dans le cahier des charges fonctionnel). Ces éléments devraient être fournis par M. Gerval en charge de l'infrastructure informatique à l'ISEN.