

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <time.h>

//mode festivalier

typedef struct{
    char nom[20];
    int nm_place;
    float prix_A;
    float prix_B;
    float prix_C;
}Salle;

void affiche_salle(){
    printf("salle 1");
    printf("salle 2");
    printf("salle 3");
}

int dispo(Salle salle){
    int colonne, ligne;
    char tab [][];
    if(salle.nm_place%2==0){
        colonne= salle.nm_place / 2;
        ligne= 2;
        for (int i=0; i<ligne; i++){
            for(int j=0; j<colonne; j++){
                tab[i][j]= 'O';
            }
            printf("\n");
        }
    }
    else{
        colonne= salle.nm_place / 2;
        ligne= 2+1;
        for (int i=0; i<2; i++){
            for(int j=0; j<colonne; j++){
                tab[i][j]= 'O';
            }
            printf("\n");
        }
        tab[3][0]= 'O';
    }
}

int ligne1, colonne1, choix;
do{

```

```

printf("quelle place voulez vous ? donner la ligne puis la colonne");
scanf("%d", &ligne1);
scanf("%d", &colonne1);
}while(ligne1>2 || colonne1>colonne);
if(tab[ligne1][colonne1]=='O'){
    do{

        printf("place disponible, prix: %f", salle.prix_);\\rajouter du code pour savoir dans quelle
caté est la place
        printf("voulez vous reserver la place: 1. OUI \n 2. NON");
        scanf("d", &choix);
    }while(choix!=1 && choix!=2);
    if(choix==1)
        tab[ligne1][colonne1]='X';
    }
}

int main(){

    Salle salle;
    int choix;
    do{
        printf("choisir une salle");
        affiche_salle();
        scanf("%d",&choix);
    }while(salle<1 || salle>3);
    switch(salle){
        case 1:
            dispon(salle 1);
            break;
        case 2:
            dispon(salle 2);
            break;
        case 3:
            dispon(salle 3);
            break;
    }
    return 0;
}

```