# Infrastructure

État de l'infrastructure de ChaTalK à ce jour

### Présentation générale

- Déploiement initial avec Ansible = reproductibilité
- Utilisation de conteneurs Docker
  - o architecture en microservices
  - o pratique pour construire les différentes images
  - o facilité de déploiement et de mise à jour
- Utilisation de Kubernetes
  - standard reconnu et très utilisé
  - o montée en charge (scaling)
  - répartition de charge (load-balancing)
  - surveillance
  - o déployé avec un *playbook* Ansible (Kubespray)
- Multi-site
  - o un site à Illkirch
  - o un site à Esplanade

### Présentation du site d'Illkirch (cluster1)

- 4 machines virtuelles
  - 1 VM (chatalk-dumas) pour de l'utilitaire
    - 4vCPU, 8Go de RAM, 75Go de disque, Ubuntu Server 18.04
    - hébergement d'un stockage compatible S3 (Minio)
    - runners GitLab pour la Cl
    - registry Docker privé
  - 0 3 VM (chatalk-balzac, chatalk-camus et chatalk-zola) pour le cluster Kubernetes avec 3 masters
    - 4vCPU, 4Go de RAM, 50Go de disque, Ubuntu Server 18.04

### Présentation du site d'Esplanade (cluster2)

- 4 machines virtuelles (4vCPU, 4Go de RAM, 50Go de disque, Ubuntu Server 18.04)
  - o 1 VM (chatalk4) inutilisée, potentiellement pour de l'utilitaire
  - o 3 VM (chatalk1, chatalk2 et chatalk3) pour le cluster Kubernetes avec 3 masters

### Ce qui est déployé sur les clusters

- un contrôleur d'ingress (nginx-ingress-controller) : rediriger le trafic entrant vers les bons services
- une solution d'IP failover (metallb)
  - o une IP supplémentaire pour chaque site (chatalk pour Illkirch et chatalk-vip pour Esplanade)
  - o l'IP sera «attribuée» à l'un des nœuds du cluster
  - o si le nœud en question tombe, l'IP sera «attribuée» à un autre nœud
  - o là où on fait pointer les entrées DNS
  - o mécanisme déjà en place chez les Cloud Providers avec de vrais load-balancer
- bus de données (nats / nats-streaming)
  - léger
  - o permet d'empiler les messages en cas de monté en charge soudaine
- gestionnaire de base de données Postgres (stolon)
  - haute disponibilité
  - fédération entre sites
- une stack de monitoring (en cours) avec Prometheus et Grafana
- notre application

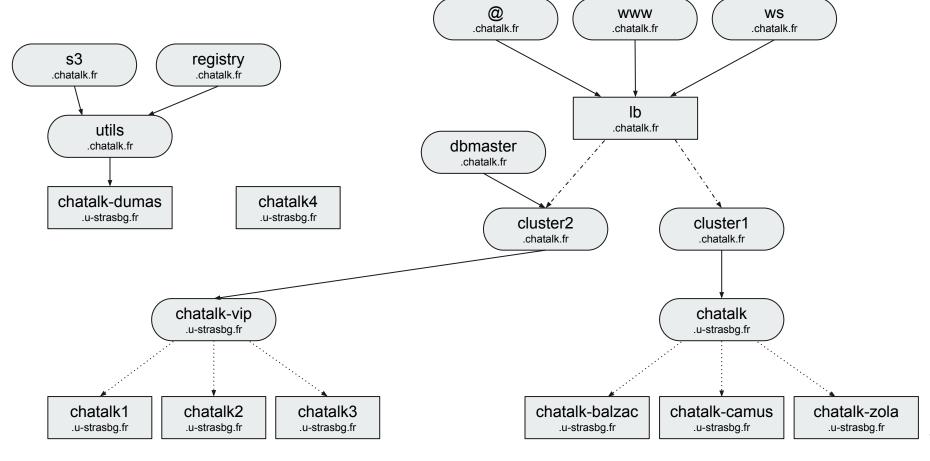
## Proxy (lb)

- Solution pour contourner la non-disponibilité d'IPv6
- VM hébergée à l'AIUS
- Point critique
- haproxy qui pour le moment redirige tout le trafic des ports 80 et 443 vers cluster1
  (à terme fera du load-balancing entre cluster1 et cluster2)
- A une IPv4 et une IPv6
- Accessible publiquement (pas besoin de VPN pour accéder à notre application)

Problème induit : l'IP réelle du client ne sera pas remontée aux clusters

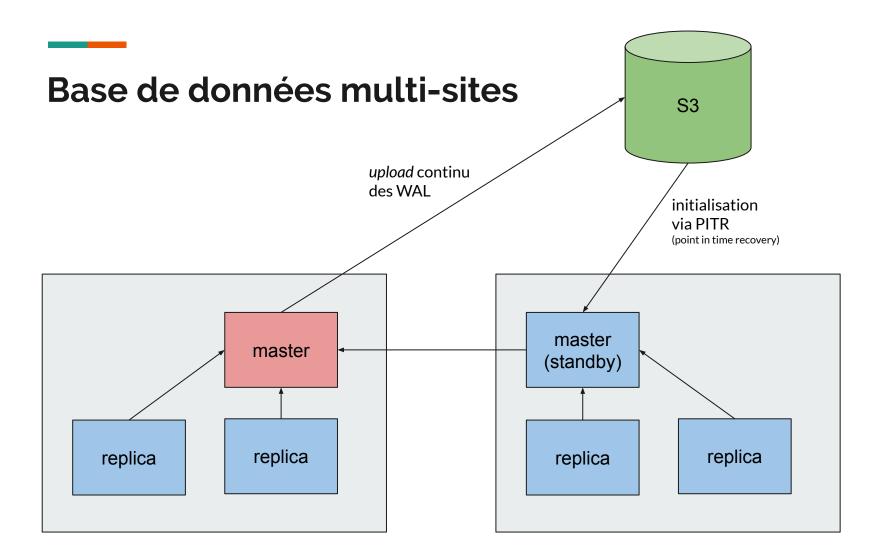
- ..... metallb (IP failover)
- ··-·-- haproxy (load-balancing)

#### Vue d'ensemble



#### Base de données multi-sites

- Utilisation de Stolon
- Vraiment un problème complexe
- Choix de désigner un site comme étant le master (dans notre cas : cluster2)
- Mise en place d'un mode dégradé :
  - Si le cluster1 tombe, aucun impact concernant les accès à la base de données
  - Si le cluster2 tombe, plus aucune écriture ne peut être faite, mais les lectures restent possibles
- Les lectures se font depuis les réplicas



## Intégration et déploiement continu

#### Utilisation de la CI de GitLab pour :

- tester si le frontend et le blog se lancent sans crasher directement
- construire les image Docker de chaque service
- déployer le blog
- prochainement : déployer l'application en production (presque prêt)

#### Optimisations:

- ne lancer un tâche seulement si le service a changé
- utilisation d'images Docker basée sur Alpine pour réduire la taille

| Test     |   | Build            |               | Deploy             |
|----------|---|------------------|---------------|--------------------|
| est-blog | 0 | build-db-migra   | ti <b>©</b>   | deploy-blog        |
| test-ui  | 0 | build-service-co | <b>O</b>      | deploy-db-migr     |
|          |   | build-service-co | o( <b>C</b> ) | deploy-service-c C |
|          |   | build-service-co | <b>©</b>      | deploy-service-c C |
|          |   | build-service-e  | n(C)          | deploy-service-c C |
|          |   | build-service-lo | gin           | deploy-service-e C |
|          |   | build-service-m  | s <b>©</b>    | deploy-service-l   |
|          |   | build-service-p  | ing (C)       | deploy-service     |
|          |   | build-service-re | (C)           | deploy-service     |
|          |   | build-service-se | (C)           | deploy-service-r   |
|          |   | build-ui         | 0             | deploy-service-s C |

### **Contraintes techniques**

- pas d'IPv6 en interne :
  - o les réseaux de la DNUM n'en propose pas (là on on est)
  - o le dual-stack dans Kubernetes est en alpha : instable et trop contraignant
- contraintes propres aux sites
  - Illkirch : derrière un firewall géré par la DNUM, à chaque fois faire des demandes pour ouvrir des ports
  - o Esplanade: doit faire attention à bien configurer moi-même le firewall (ufw)
- difficultés à faire des tests d'infrastructure
  - o nécessite de prévenir bien à l'avance pour faire des tests de montée en charge, possible que de nuit
  - o impossible pour le moment d'allumer les VM en cas d'extinction (doit attendre qu'on nous les rallume)

### Chantiers en cours et à venir

- Intégration/déploiement continu
- Monitoring
  - collecter des métriques
  - o faire de l'auto-scaling
  - o voir l'état des différents services (https://status.chatalk.fr/)
- Fédérer le bus de données entre les sites (en attente de l'ouverture d'un port...)
- Load-balancer entre cluster1 et cluster2 depuis la VM de l'AIUS

### Feedback?

Est-ce que ça vous convient en termes de :

- Redondance
- Multi-sites
- Dual-stack
- Résistance aux pannes

Des questions?