

Compte rendu du devoir de programmation web

Table des matières

| | |
|--------------------------------------------------------------------|-----------|
| Fonctionnement générale de la plateforme | 2 |
| Les type d'utilisateurs | 2 |
| Le Visiteur | 2 |
| Le candidat | 2 |
| Le Rh | 3 |
| Présentation de l'interface | 4 |
| Architecture de la plateforme | 5 |
| Présentation du système de fichier | 5 |
| La base de donnée | 6 |
| Présentation des fonctionnalités offertes par la plateforme | 7 |
| La page d'accueil | 7 |
| Inscription, connection et modification du profil | 7 |
| Connexion | 7 |
| Inscription | 8 |
| Consultation et postulation aux offres | 10 |
| La messagerie | 10 |
| Consultation des candidatures | 11 |
| Détails d'implémentation | 11 |
| Candidature | 11 |
| Modification du profil | 12 |
| Requête vers la base de donnée | 13 |
| Blacklister | 14 |
| Messagerie | 14 |
| Mode d'emploi d'installation | 14 |
| Installation des fichiers sur le serveur | 14 |
| Mise en place de la base de donnée | 14 |
| Information relative aux tests | 14 |

Fonctionnement générale de la plateforme

Les type d'utilisateurs

On considère qu'il y a trois type d'utilisateur possible sur la plateforme :

- Le visiteur
- Le candidat
- Le RH

Le Visiteur

Le visiteur correspond à un utilisateur lambda qui vient d'arriver sur la plateforme, on ne dispose d'aucune information a priori à son sujet.

Il peut :

- Consulter les offres présente sur la plateforme (sans pouvoir y postuler)
- S'inscrire en tant que Candidat potentiel
- Accéder aux coordonnées des RH inscrit sur la plateforme

Remarque :

Le sujet étant assez vague quant à la manière dont les visiteurs puissent contacter les Rh du site, nous avons considéré que seul une personne inscrit sur le site peut se servir de la messagerie interne du site. Néanmoins un visiteur peut tout de même envoyer un mail à un rh du site ou bien téléphoné à celui-ci voire envoyer un courrier.

Le candidat

Le candidat correspond à une personne inscrit et connecté sur le site en tant que candidat.

Il peut :

- Consulter les offres présentes sur le site et y postuler
- Modifier son profil
- Consulter les réponse à ses candidatures
- Contacter les Rh (notamment via la messagerie interne aux site)

Remarque :

En ce qui concerne la modification de profil, seul le mot de passe n'est pas modifiable. Par conséquent si un candidat perd son mot de passe ou son login alors le compte est perdu. Nous aurions aimé prendre en charge la récupération de compte mais par manque de temps nous avons préféré nous concentrer sur les fonctionnalité de base demandé.

Le Rh

Le Rh correspond aux type de profil du recruteur.

Il peut :

- Créer des offres sur la plateforme
- Rechercher des candidat inscrit sur le site, à l'aide d'un filtre
- Proposer un poste à un candidat malgré qu'il n'y ait pas postulé
- Accepter ou refuser un candidat à un poste
- Consulter les candidature des candidat sur la plateforme
- Contacter un candidat (notamment via la messagerie interne au site)
- Blacklister un candidat
- Inscrire une autre personne en tant que Rh ou candidat.

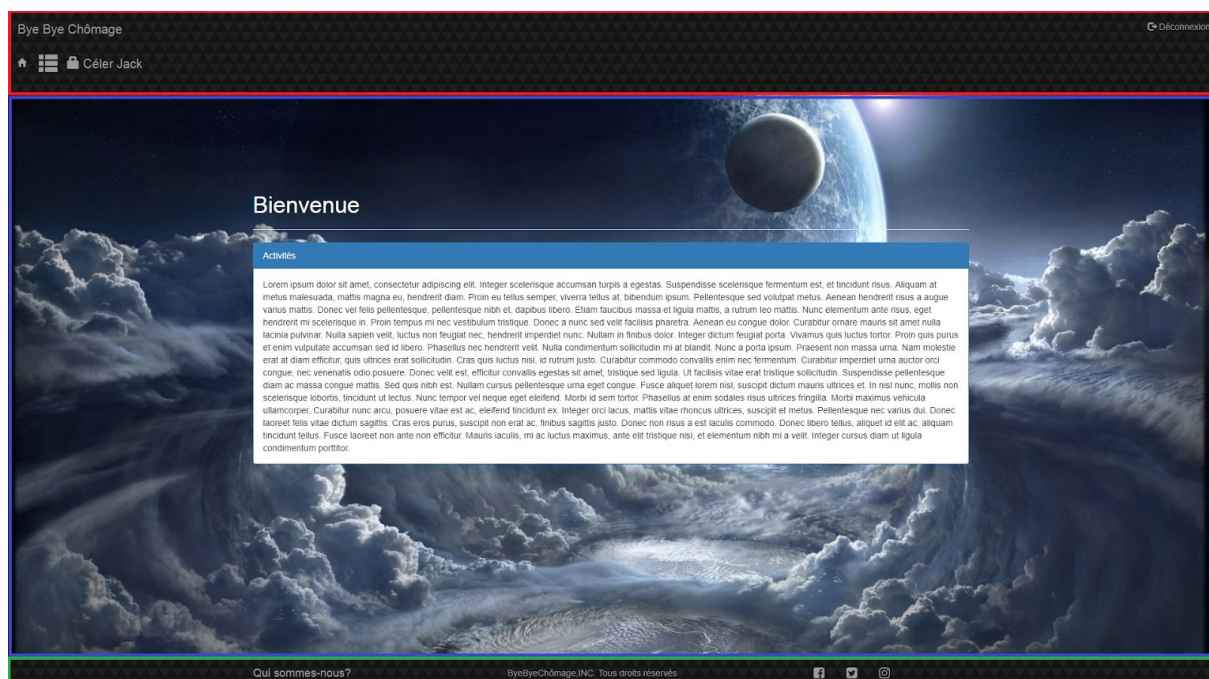
Remarque :

Blacklister un candidat signifie qu'il ne pourra plus envoyer de message au rh l'ayant blacklisté.

Étant donné que seul un Rh peut inscrire un autre rh, il faudra qu'il existe initialement un rh à l'installation du site qui ajoutera les autre profil Rh

Présentation de l'interface

Tous les page de la plateforme proposée se présente en trois partie :



En rouge se distingue l'en-tête du site, c'est à partir de cette en-tête que l'utilisateur du site quelque soit son profil navigue entre les différentes pages du site auxquelles il a accès. L'en-tête permet également à l'utilisateur de s'inscrire se connecter et de se déconnecter.

La partie de l'image encadré en vert correspond au pied de page de la plateforme, on peut accéder à divers information relative au site ainsi qu'aux réseau sociaux Facebook, Twitter et Instagram.

La partie encadrée en bleu correspond aux contenu du site, c'est ici que l'utilisateur pourra manipuler les fonctionnalités que la plateforme lui propose.

Architecture de la plateforme

Présentation du système de fichier

Le site se découpe en 12 pages principales visible à la racine du site.

| Nom | Modifié le | Type | Taille |
|-----------------------------|------------------|-----------------------|--------|
| sql | 19/11/2017 20:45 | Dossier de fichiers | |
| ressourcePHP | 19/11/2017 20:42 | Dossier de fichiers | |
| js | 19/11/2017 14:43 | Dossier de fichiers | |
| fonts | 09/10/2017 20:42 | Dossier de fichiers | |
| font-awesome-4.7.0 | 09/10/2017 20:42 | Dossier de fichiers | |
| css | 19/11/2017 14:43 | Dossier de fichiers | |
| bootstrap | 09/10/2017 21:27 | Dossier de fichiers | |
| redigerMessage.php | 19/11/2017 20:42 | Fichier PHP | 5 Ko |
| rechercherCandidat.php | 13/11/2017 01:47 | Fichier PHP | 4 Ko |
| postuler.php | 19/11/2017 14:43 | Fichier PHP | 5 Ko |
| offres.php | 19/11/2017 14:43 | Fichier PHP | 2 Ko |
| ModifierProfil.php | 19/11/2017 14:43 | Fichier PHP | 15 Ko |
| messagerie.php | 19/11/2017 20:42 | Fichier PHP | 3 Ko |
| mail.php | 19/11/2017 20:42 | Fichier PHP | 3 Ko |
| inscriptionCandidatByRh.php | 13/11/2017 01:47 | Fichier PHP | 2 Ko |
| inscription.php | 19/11/2017 14:43 | Fichier PHP | 2 Ko |
| index.php | 19/11/2017 20:42 | Fichier PHP | 9 Ko |
| historique.php | 13/11/2017 01:47 | Fichier PHP | 5 Ko |
| creerOffre.php | 13/11/2017 01:47 | Fichier PHP | 3 Ko |
| contacterRH.php | 13/11/2017 01:47 | Fichier PHP | 3 Ko |
| connexion.php | 15/10/2017 13:50 | Fichier PHP | 3 Ko |
| candidature.php | 19/11/2017 14:43 | Fichier PHP | 3 Ko |
| blacklister.php | 19/11/2017 20:42 | Fichier PHP | 5 Ko |
| jquery-3.2.1.min.js | 09/10/2017 20:42 | Fichier de JavaScript | 85 Ko |
| jquery.min.js | 09/10/2017 20:42 | Fichier de JavaScript | 95 Ko |

Il s'agit des fichiers PHP visible ci-dessus.

Chacune de ses page peut éventuellement faire appelle à d'autre ressource en php, ces ressources sont classées dans le dossier "ressourcePHP" à la racine du projet.

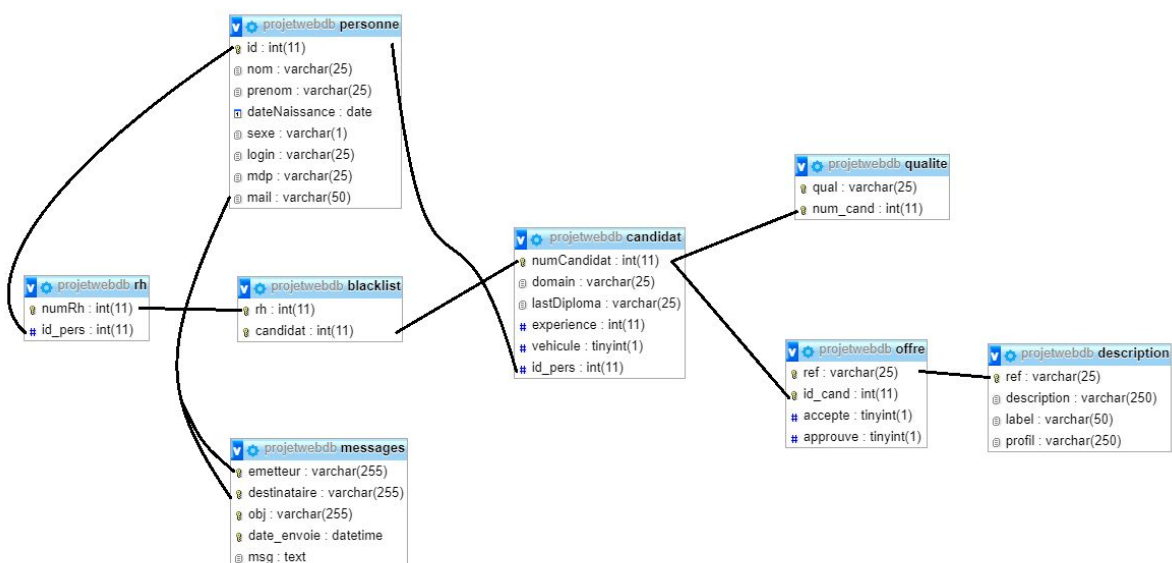
Les script JS sont classés dans le dossier "js".

Les feuilles de style quant à elle sont dans le dossier "css" à la racine du projet.

Les framework Bootstrap et JQuery sont également dans la racine.

Le dossier "sql" à la racine du projet contient les différents script nécessaire à l'installation de la base de donnée mySQL.

La base de donnée



La base de donnée est construite autour de la table personne. La table personne regroupe les informations commune à tout utilisateur inscrit sur la plateforme. Par rapport à un RH, un candidat fournit davantage d'information, ces informations sont rangé dans la table candidat.

On associe également deux type d'identifiant à une personne inscrite, un identifiant de personne et un identifiant de profil.

Afin d'éviter de dupliquer de la donnée inutilement nous avons décidé de séparer dans une table a part les candidat et leur qualité. Cela permet une gestion plus simple également du cas où le candidat ne sélectionne aucune qualité : on ne met rien dans la table qualite.

De la même manière, on sépare les offres de leur contenu. C'est à dire que la table offre sert à répertorier le fait qu'un candidat soit lié à une offre tandis que la table description contient toutes les informations relatives à l'offre en elle-même.

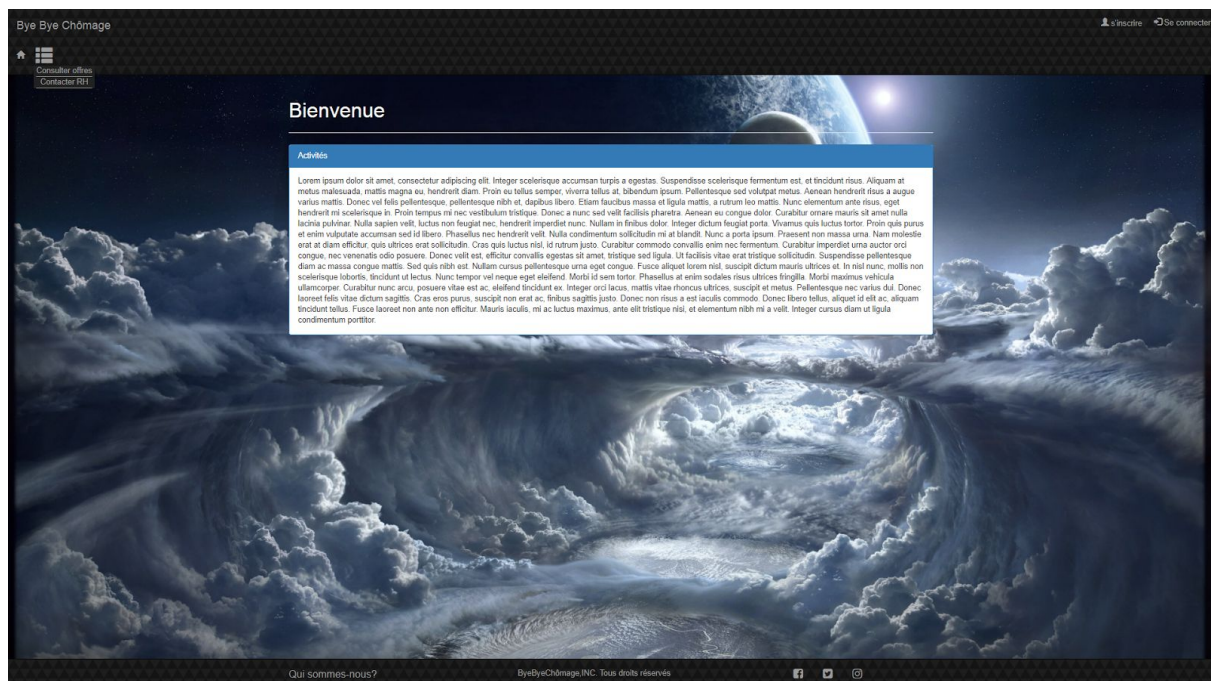
Présentation des fonctionnalités offertes par la plateforme

Remarque :

Les recherches effectuées dans la barre de recherche ne peuvent pas être validées à l'aide de la touche Entrée, elles doivent impérativement être validées avec le bouton de recherche associée.

La page d'accueil

La page d'accueil est la première page que l'on voit une fois arrivé sur le site. Il s'agit d'une simple présentation du site. À partir de cette page on peut se connecter, ou s'inscrire.

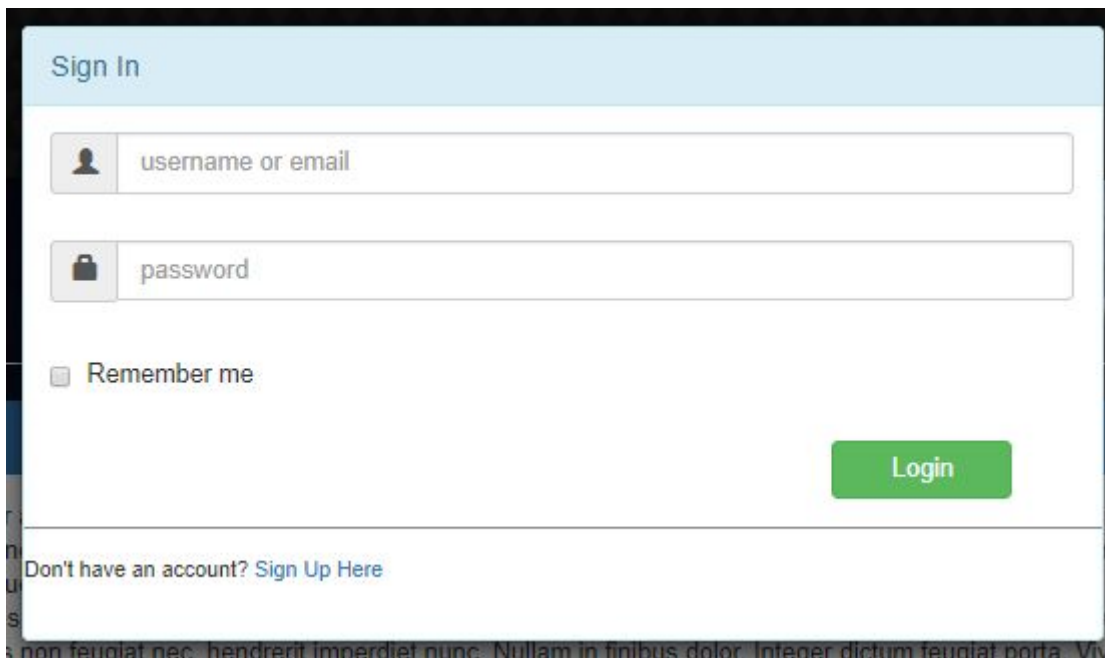


Inscription, connexion et modification du profil

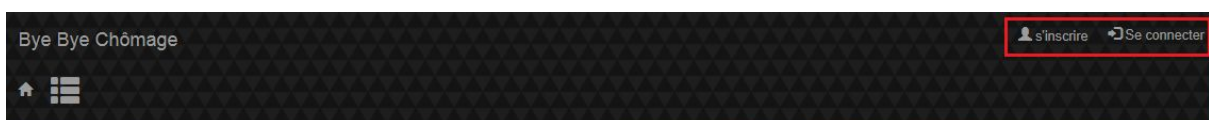
Connexion

La connexion se fait via un popup. Ce popup contient deux champs pour le login et l'autre pour le mot de passe.

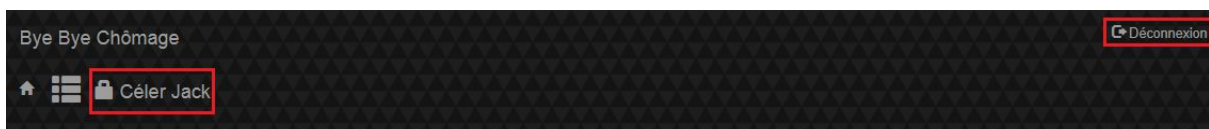
CANO Gabriel
COUPPOUSSAMY Alex
Programmation Web

A screenshot of a 'Sign In' form. It has a light blue header with the text 'Sign In'. Below the header, there are two input fields: the first is labeled 'username or email' with a person icon, and the second is labeled 'password' with a lock icon. Below these fields is a checkbox labeled 'Remember me'. To the right of the fields is a green 'Login' button. At the bottom, there is a link that says 'Don't have an account? Sign Up Here'.

Une fois connecté, le nom et le prénom apparaissent dans l'en-tête de la page et les boutons s'inscrire et connexion sont remplacés par un bouton déconnexion.



Pour se déconnecter il faut cliquer sur le bouton "déconnexion" en haut à droite de l'entête.



Inscription

Tout d'abord l'inscription pour un candidat.

Il y a deux manières de s'inscrire pour un candidat. Soit le candidat va de lui-même sur la plateforme et procède à son inscription, soit un Rh déjà inscrit sur le site procède à son inscription directement.

Voici le formulaire d'inscription pour un candidat :

Bye Bye Chômage

[S'inscrire](#) [Se connecter](#)

Inscrivez-vous!

Nom
Entrez votre Nom

Pseudo
Entrez votre Pseudo

Login
Choisissez un Login

Mot de passe
Choisissez un mot de passe

Sexe
Homme

Date de naissance
Date de naissance

Adresse email
exemple@gmail.com

Nombre d'années d'expérience
Entrez votre nombre d'années d'expérience

Choisissez les qualités qui vont définir vous

☐ Enthousiaste
 ☐ Curieux
 ☐ Sociable
 ☐ Déterminé

☐ Rigoureux
 ☐ Organisé
 ☐ Intelligent

Valider

Qui sommes-nous? ByeByeChômage,INC. Tous droits réservés

Ensuite l'inscription d'un Rh.

Comme indiquer précédemment, seul un autre Rh peut inscrire un utilisateur en tant que Rh.

Voici le formulaire d'inscription pour un Rh :

Bye Bye Chômage

[S'inscrire](#) [Se connecter](#)

Inscrivez un collègue RH !

Nom
Entrez votre Nom

Pseudo
Entrez votre Pseudo

Login
Choisissez un Login

Mot de passe
Choisissez un mot de passe

Sexe
Homme

Date de naissance
Date de naissance

Adresse email
exemple@gmail.com

Choisissez les qualités qui vont définir vous

☐ Enthousiaste
 ☐ Curieux
 ☐ Sociable
 ☐ Déterminé

☐ Rigoureux
 ☐ Organisé
 ☐ Intelligent

Valider

Qui sommes-nous? ByeByeChômage,INC. Tous droits réservés

Lorsque l'inscription est s'est bien passée, on est redirigé vers l'accueil. Nous avons trouvé plus logique le fait d'être amené à l'accueil que de rester sur la page d'inscription ou même d'être redirigé vers une autre page.

Consultation et postulation aux offres

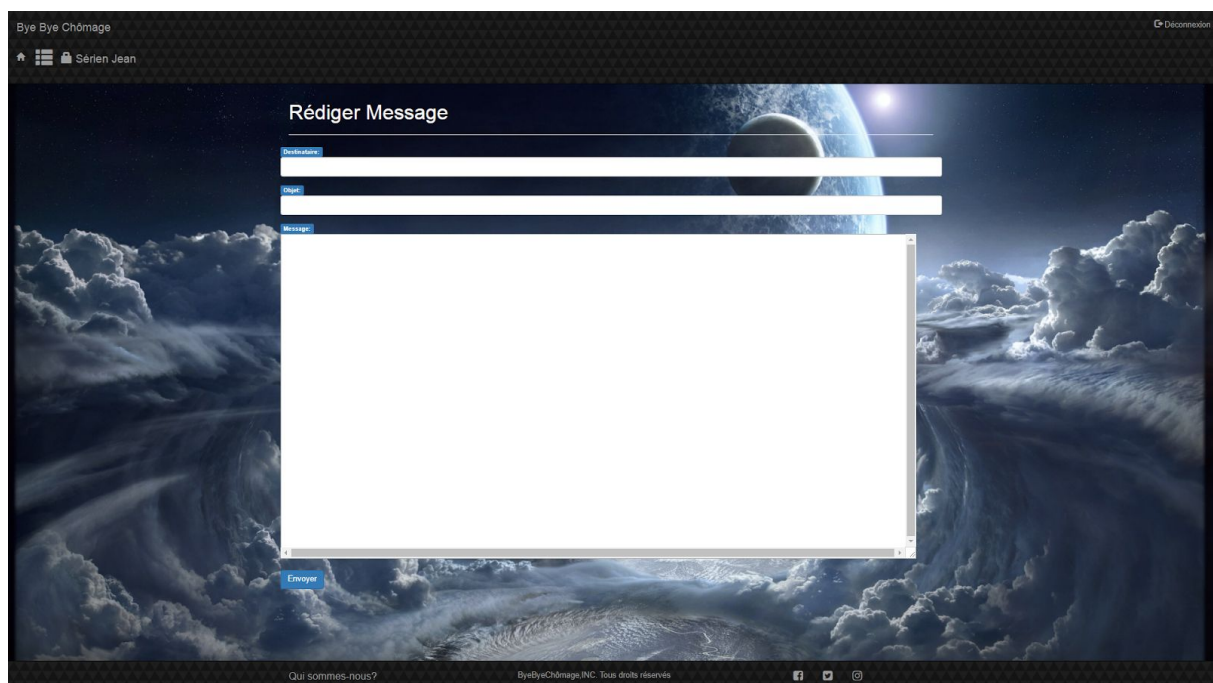
Tous les types de profil peuvent voir les offres mais seul les candidats peuvent y postuler.

Pour postuler à une offre il faut que le candidat accède à l'offre puis clique sur le bouton postuler, si ce dernier a déjà postulé à l'offre, alors un encadré indiquera qu'il ne peut pas postuler à cette offre car il l'a déjà fait.

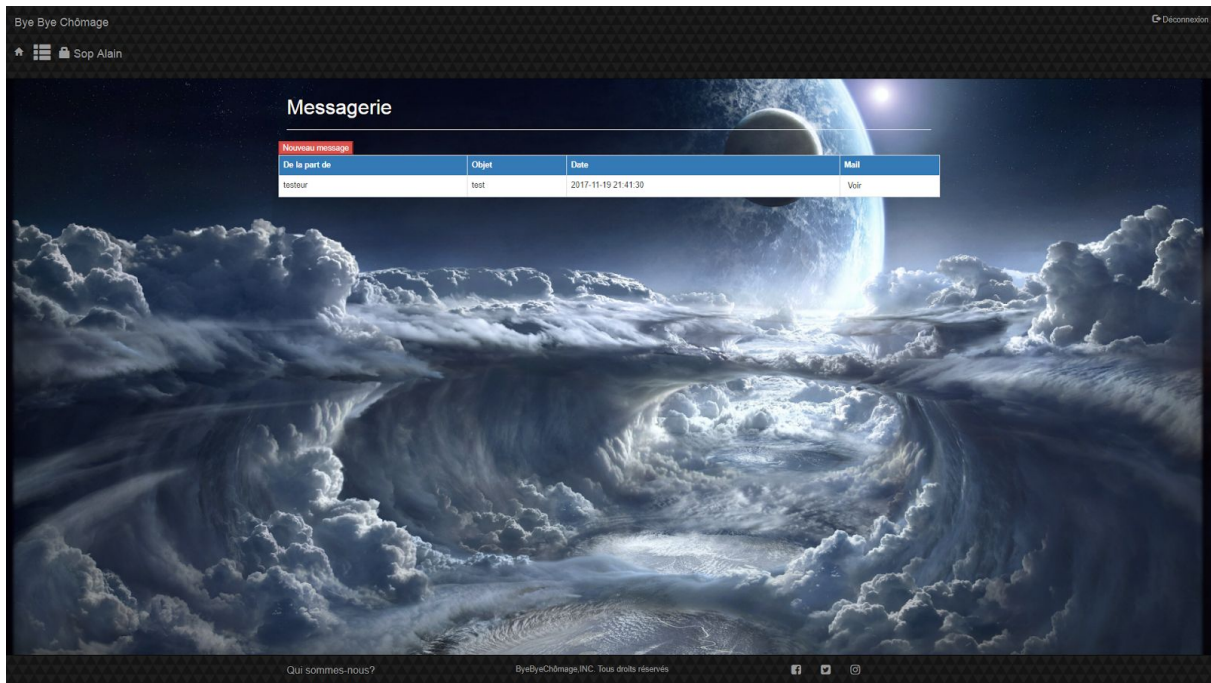
La messagerie

La messagerie permet la communication entre les membre inscrit sur le site via celui-ci.

L'adresse à fournir afin de joindre un membre quelconque est l'adresse mail qu'il ou elle a fournie lors de son inscription.



Lorsque l'utilisateur accède à sa messagerie, voit apparaître un tableau regroupant l'ensemble des messages lui étant destiné.



Consultation des candidatures

Le scénario d'acceptation d'un candidat par un rh se déroule comme suit :

1. Le candidat postule à l'offre
2. Le Rh accepte ou refuse la candidature au poste (si refus on s'arrête à cette étape)
3. Si le rh accepte la candidat au poste, c'est alors au candidat de répondre à l'offre (s'il refuse on s'arrête à cette étape)
4. Si le candidat accepte alors tous les autre candidat ayant postuler à cette offre n'y sont plus lié.

En tant que Rh, on voit un tableau des candidats ayant postulé au offres du site.

En tant que Candidat, on voit un tableau par offre disponible.

Ce tableau contient :

- Un lien vers l'offre à laquelle le candidat a postulé
- Un lien vers le profil du candidat (seulement pour les Rh)
- Des boutons Accepter et Refuser (en fonction de l'étape d'échange à laquelle on se trouve et du profil connecté)

Détails d'implémentation

Candidature

La page candidature a deux fonctionnalités en fonction du type de profil de la personne y accédant. Nous avons constaté un bug que nous n'avons pas pu régler: lorsqu'un candidat ou rh clique sur accepter ou refuser une fois sans recharger la page, il n'y a pas de problème mais lorsqu'il veut le faire une deuxième fois sans recharger ça ne marche plus. Cependant, il suffit de recharger pour pouvoir cliquer avec succès de nouveau.

Le Rh

Il peut voir toutes les candidatures pour toutes les offres. Toutefois, chaque ligne n'est pas forcément au même stade.

[insérer une capture d'écran en tant que rh sur la page candidature]

Il y aura toujours les colonnes "ref, pour la référence de l'offre, la colonne qui affiche les détails de l'offre (c'est un lien), la colonne qui affiche le profil du candidat (c'est aussi un lien) et enfin deux colonnes: accepter et refuser. C'est ce deux dernières qui vont changer en fonction de l'avancé de la candidature.

Lorsqu'un candidat postule un tuple est ajouté dans la table poste. dans le cas d'un utilisateur de type rh, ce tuple est affiché dans le tableau. Puis, le rh peut accepter ou refuser la candidature. Dans le cas où il refuse, le tuple sera tout simplement retiré de la table. Dans le cas où il accepte, les boutons disparaissent et un message s'affiche à la place. Ce message indique qu'on doit attendre la réponse du candidat. Une fois qu'il a accepté, le message pour le rh s'affiche dans les colonnes accepter et refuser. Le rh est informé que le candidat a accepté.

On gère ces différentes phases grâce à deux attributs de type booléens dans la table offre: approuve et accepte. L'attribut approuve est mis à 1 lorsque le rh accepte la candidature d'un candidat et l'attribut accepte est mis à 1 lorsque le candidat accepte l'offre après la validation du rh.

Le candidat

Lorsque le candidat postule, le tuple est créée dans offre et les attributs approuve et accepte sont mis à 0. Juste après avoir postulé, le candidat pourra voir une nouvelle ligne apparaître dans son tableau de candidature. Mais cette ligne ne contient pas de bouton "accepter" car il faut attendre que le rh ait approuvé. En attendant, il a message à la place du bouton qui lui dit qu'il doit attendre. Il y a un bouton abandon s'il décide qu'il ne veut plus candidater. Si le rh refuse le candidat alors la ligne disparaît aussi chez le candidat. Si le rh l'accepte alors le bouton "accepter" et "refuser" vont apparaître. S'il refuse, la ligne disparaît. Sinon, toutes les offres pour lesquelles il a postulé sont effacés et les boutons "accepter" et "refuser" sont retirés pour laisser place à un message qui dit qu'il a accepté. Nous considérons qu'à partir de là, le candidat doit directement contacter les rh.

Modification du profil

D'un point de vue purement technique, les pas de modification de profil sont de simple formulaire dont on choisit d'afficher ou non certain champ en fonction du profil y accédant.

Cette vérification se fait en interrogeant la base de donnée avec les donnée associé à l'utilisateur connecté dans \$_SESSION.

Requête vers la base de donnée

Comme demandé dans le sujet, la connexion à la base de donnée se fait via un fichier de configuration. Afin de réaliser la connexion avec ce fichier, nous avons implémenter une classe requêteur qui se connecte toutes seul à la base de donnée avec les informations du fichier précédemment cité.

La connexion et les vérifications associées sont faites lors de la construction de l'objet.

Pour requêter sur la base de donnée, on utilise essentiellement des requête préparer. Il faut utiliser la méthode `getRequete` pour requêter sur celle-ci. Elle prend un seul paramètre, il s'agit de la chaîne de caractère correspondant à la requête dont les paramètre n'ont pas encore été remplacés par des valeurs (il y a possiblement des morceau de requête du type "maVariable"). Il faut donc appeler ensuite la méthode `bindValue` de l'objet retourner par la méthode `getRequete` pour remplacer ces bout de code. Ensuite exécuter la requête avec la méthode `execute`. Enfin récupérer le résultat avec au choix les méthode `fetch` ou `fetchAll`.

Afin de faciliter la lisibilité des pages nous avons également déterminer des méthodes renvoyant le résultat de requête dont on se sert régulièrement pour l'implémentation des page du site.

Ces méthode sont les suivantes :

- **isUserNotExist(\$nom, \$prenom, \$date, \$login, \$mail)**
Cette méthode renvoie vrai si l'utilisateur n'existe pas dans la base de donnée.
Cette recherche se fait via les information suivante : nom, prénom, login, mail.
- **isUserHasQual(\$id,\$qual)**
Cette méthode vérifie si l'utilisateur d'identifiant \$id a la qualité \$qual.
La méthode renvoie vrai si c'est la cas, faux sinon.
- **isCandidat(\$id)**
Cette méthode renvoie vrai si l'utilisateur d'identifiant \$id est un candidat, faux sinon
- **isRh(\$id)**
Cette méthode renvoie vrai si l'utilisateur d'identifiant \$id est un RH, faux sinon

On instancie également un objet de type requêteur directement dans le fichier à inclure afin de simplifier la compréhension du code.

Blacklister

Pour blacklister, nous avons créé une table qui contient le numéro du rh qui veut blacklister un candidat et le numéro de candidat de ce dernier. Le rh doit entrer l'adresse mail du candidat. Nous considérons que l'adresse mail du candidat est une adresse indépendante du site et que par conséquent elle est unique car nous n'avons pas eu le temps de créer nos propres adresses mails et de les gérer. A partir de l'adresse mail, nous retrouvons le numéro du candidat puis nous ajoutons son numéro et celui du rh dans la table. A partir de ce moment là, le candidat ne peut plus envoyer de mail à ce rh.

Messagerie

Nous avons utilisé les adresses mails renseignés par les utilisateurs pour la messagerie. Dans la base de données, la table associée possède un champ destinataire et un champ émetteur qui stockent des adresses mails. A partir de ces mails, on va retrouver les personnes correspondantes pour ensuite afficher les messages les concernant, où ils sont le destinataire, dans leurs interfaces.

On utilise le même procédé pour envoyer un mail.

Mode d'emploi d'installation

Installation des fichiers sur le serveur

Dans l'archive reçu, dans le même dossier que ce document se trouve un dossier il y a un répertoire nommé projet. Copier ce répertoire dans l'architecture de votre serveur.

Mise en place de la base de donnée

L'installation ici est uniquement proposée à partir de l'interface de phpMyAdmin pour une base de donnée mySql.

Une fois connecté sur votre profil dans phpMyAdmin, et dans le context de votre base de donné faire :

- Pour installer les tables : exécuter le script "create_tables.sql"
- Pour irriguer la base de donnée : exécuter le script "Insert_datas.sql"
- Pour supprimer l'intégralité des tables de la base de donnée : exécuter le script "Drop_table.sql"

Ces script se situe sous le dossier de chemin (depuis la racine du projet) "/projet/sql/".

Information relative aux tests

Une fois que le site est opérationnelle et prêt à être consultés, voici les informations relative au profil déjà présent sur le site.

Il y a 6 personnes numérotées de 1 à 6, les logins sont de la forme “log[num personne]” et le mot de passe associé “mdp[num personne]”. Par exemple, la première personne aura pour couple login/mot-de-passe : log1/mdp1

Les personnes 2, 4 et 5 sont des RH, les autres sont des candidats.