

# Compte-rendu N°1 de projet 2048

Guillaume ALMYRE      Gaëtan CHAMBRES  
Chrystelle PETUREAU

09/03/2015

## information sur le travail en groupe :

L'adresse du dépôt : <https://github.com/projetL2/2048.git>  
Les identifiants sont :

**username** : projetL2

**password** : IN4001ggc (pout Guillaume, Gaëtan, Chrystelle)

## Etat des fonctions sur les quelles on travail

**new-grid** : fonctionne parfaitement

**delete-grid** : faire un test pour les fuites de mémoire ?

**copy-grid** : à tester

**grid-score** : fonctionne parfaitement

**get-tile** : à mettre à jour

**set-tile** : fonctionne parfaitement

**can-move** : à optimiser

**game-over** : à tester

**do-move** : tester le mouvement up, à optimiser

**add-tile** : fonctionne

**play** :

**afficher** : fonction parfaitement

## Objectif pour la séance du 10/03 :

- trouver un moyen de récupérer les commandes de l'utilisateur pour déplacer la grille en fonction pour mettre à jour la fonction play.
- optimiser can-move et do-move
- mettre dans les cases les puissance de 2 et non le nombre directement
- mettre à jour le fichier test.