

Compte-rendu N°2 de projet 2048

Guillaume ALMYRE	Gaëtan CHAMBRES
Allan MAHAZOASY	Chrystelle PETUREAU

09/03/2015

Informations sur le travail en groupe :

L'adresse du dépôt : <https://github.com/projetL2/2048.git>
Les identifiants sont :

username : projetL2

password : IN4001ggc (pour Guillaume, Gaëtan, Chrystelle)

Etat des fonctions :

Nous n'avons pas fait un résumé étapes par étapes car la phase de tests est finalement beaucoup plus longue que nous l'aurions imaginée. Au fur et à mesure des différents tests, on corrige le code pour qu'il soit opérationnel, clair et optimisé. Voici donc l'état des fonctions à ce jour.

new-grid : fonctionne parfaitement

afficher : fonctionne parfaitement

grid-score : fonctionne parfaitement

set-tile : fonctionne parfaitement

delete-grid : faire un test pour vérifier les fuites de mémoire

copy-grid : à tester (pour être sur d'avoir testé l'intégralité des fonctions).

game-over : à tester (pour être sur d'avoir testé l'intégralité des fonctions)

get-tile : il faut qu'on trouve un moyen de changer le return -1. De plus, on pense que peut être elle "lit" les données à l'envers X pour les ligne et Y pour les colonnes.

can-move : on a testé les déplacements qui sont tous correct maintenant. On utilise les accesseurs pour un code plus propre.

do-move : on doit tester le mouvement UP. Il semble que can-move lui transmettait une erreur. on va vérifier tous ça mardi 10 mars.

add-tile : on doit l'optimiser avec par exemple une liste de case vide.

play : on doit d'abords récupérer les commandes de l'utilisateur pour pouvoir la tester.

Objectifs pour la séance du 10/03 :

- trouver un moyen de récupérer les commandes de l'utilisateur. Puis les utiliser pour déplacer les tiles de la grille. Enfin, mettre à jour la fonction play avec ces commandes là.
- optimiser le code avec une liste de cases vides.

- mettre dans les cases les puissance de 2 et non le nombre directement.
- mettre à jour le fichier test.
- essayer de comprendre pourquoi get-tile a besoin des cordonnées "à l'envers" pour fonctionner correctement.