

# CIBLERIE ÉLECTRONIQUE AIRSOFT 2.0

**Le jeu de tir immersif, e-sport et stratégique !**

---

## 1. CONCEPT GLOBAL

CIBLERIE ÉLECTRONIQUE AIRSOFT 2.0 mêle le tir sportif, l'airsoft et le gaming dans une expérience connectée unique.

Disponible en : - **Borne** (particuliers, location) - **Structure** (site de loisirs semi-plein air)

Le jeu repose sur un système de scoring ultra-précis, des modes variés, des compétitions officielles et une ambiance immersive unique.

---

## 2. STRUCTURE (Site Fixe)

### Zones de tir

- 8 zones pour **4 joueurs chacune** (32 joueurs simultanés)
- Distance de tir : **15 mètres**
- Armes fournies : **Fusil ou Pistolet 1 joule**
- Billes : **0,28g**, zéro rebond (récupération automatique)
- Ambiance : **sons, lumières, fumée, décors post-apo, mannequins sur rail**

### Cibles connectées

- 13 cibles par zone
  - 12 en cercle + 1 bonus central
  - Zones de score : 50 / 25 / 15 / 10 / 5 points
  - Si raté : 0 ou "Game Over"
  - Bonus central : 250, 200, 150, 100 points (stratégique)
  - Bonus cumulés ou réinitialisés selon les modes
- 

## 3. MODES DE JEU

Mode	Description	Temps cible	Tours / tirs
<b>Classic</b>	5 niveaux : Facile à Légende	4.25s à 2.25s	3 tours de 12 tirs

---

Mode	Description	Temps cible	Tours / tirs
<b>Le Jeu</b>	Cibles aléatoires, temps variable	2.25s à 4.25s	Partie continue tant que les tours ne sont pas terminés
<b>MS (Mode Survie)</b>	1 seule vie, ultra rapide	1.75s	Partie s'arrête si une cible est ratée
<b>Compétition</b>	Classement mondial, stats détaillées	<b>1.25s</b>	Sessions de 30min ou 1h



## 4. BORNE (Particuliers)

- Dimensions : 1.20m x 0.40m x 2m
- Distance : **5 mètres**
- Connexion Wi-Fi avec app Flutter
- Anti-triche : capteur Trony calibré, armes verrouillées
- Modes : Classic, Le Jeu, MS, VS, Compétition (avec mini cotisation)



### VS à distance

- 2 à 4 joueurs à distance (non-officiel)
- 2 € la partie ou packs :
  - 5 parties = 9 €
  - 10 parties = 17 €



## 5. MODE COMPÉTITION (Officiel)

**Cotisation annuelle : 150 €**

- Classement mondial interconnecté
- Accès aux tournois et compétitions officielles



### Les 4 étapes du championnat annuel (Grand Chelem)

Mois	Tour	Participants	Rang	Cash Prize
Septembre	1er tour	32	Bronze	1000 €
Décembre	2ème tour	16	Argent	1000 €
Mars	3ème tour	8	Or	1000 €
Juin	Finale	4	Boss des Boss	1000 €



### Tournois Intermédiaires

- Inscription : 10 € à 15 €
- Limite : 96 participants

- Déroulé :
    - 96 joueurs → 64 → 32 → 16 → 8 → 4 finalistes
  - 💰 Répartition du pot :
    - 1er : 30%
    - 2ème : 20%
    - 3ème : 10%
    - 4ème : 5%
- 

## 6. TARIFS

### Structure

Mode	Temps	Prix
Classic	6 min	3.50 €
Le Jeu	variable	4 à 6 €
MS	variable	4 à 6 €
Compétition (30min)	30 min	12 €
Compétition (1h)	60 min	20 €

### Borne

- VS : 2 € la partie
  - Pack 5 : 9 € / Pack 10 : 17 €
- 

## 7. HORAIRES STRUCTURE

- Lundi → Jeudi : 10h - 22h
  - Vendredi / Samedi : 10h - 24h
  - Dimanche : 14h - 19h
- 

## 8. POURQUOI VENIR ?

- Expérience immersive unique
- Classement mondial réel avec stats ultra-précises
- Entraînement tactique et stratégique
- Tournois avec cash prizes toute l'année
- Événements e-sport et communautaires

Rejoignez la communauté CIBLERIE 2.0 et entrez dans l'arène du tir nouvelle génération !