

Packet Tracer - Concevoir et mettre en œuvre un système d'adressage VLSM

Table d'adressage

Appareil	Interface	Adresse IP	Masque de sous-réseau	Passerelle par défaut
[[R1Name]]	G0/0			N/A
	G0/1			N/A
	S0/0/0			N/A
[[R2Name]]	G0/0			N/A
	G0/1			N/A
	S0/0/0			N/A
[[S1Name]]	VLAN 1			
[[S2Name]]	VLAN 1			
[[S3Name]]	VLAN 1			
[[S4Name]]	VLAN 1			
[[PC1Name]]	Carte réseau			
[[PC2Name]]	Carte réseau			
[[PC3Name]]	Carte réseau			
[[PC4Name]]	Carte réseau			

Objectifs

Dans ce TP, vous allez concevoir un système d'adressage VLSM en fonction de l'adresse réseau et des exigences de l'hôte. Vous allez configurer l'adressage sur les routeurs, les commutateurs et les hôtes réseau.

- Concevoir un système d'adressage IP VLSM en fonction des besoins.

- Configurer l'adressage sur les périphériques réseau et les hôtes.
- Vérifier la connectivité IP.
- Dépanner les problèmes de connectivité selon les besoins.

Contexte/scénario

Vous avez été invité à concevoir, mettre en œuvre et tester un système d'adressage pour un client. Le client vous a donné l'adresse réseau qui convient au réseau, à la topologie et aux exigences de l'hôte. Vous allez implémenter et tester votre conception.

Instructions

Vous avez reçu l'adresse du réseau **[[DisplayNet]]** de votre client. Exigences relatives à l'hôte :

Exigences

Exigences relatives à l'hôte :

Réseau local (LAN)	Nombre d'adresses requises
[[S1Name]] LAN	[[HostReg1]]
[[S2Name]] LAN	[[HostReg2]]
[[S3Name]] LAN	[[HostReg3]]
[[S4Name]] LAN	[[HostReg4]]

Exigences de conception

- Créer la conception de l'adressage. Suivre les directives fournies dans le programme d'études concernant l'ordre des sous-réseaux.
- Les sous-réseaux doivent être contigus. Il ne doit pas y avoir d'espace d'adressage inutilisé entre les sous-réseaux.
- Fournir le sous-réseau le plus efficace possible pour la liaison point à point entre les routeurs.
- Documenter votre conception dans un tableau tel que celui ci-dessous.

Description du sous-réseau	Nombre d'hôtes nécessaires	Adresse réseau/CIDR	Première adresse d'hôte utilisable	Adresse de diffusion

Configuration requise

Remarque : Vous allez configurer l'adressage sur **tous les** périphériques et hôtes du réseau.

- Attribuez les premières adresses IP utilisables à [[R1Name]] pour les deux liaisons LAN et la liaison WAN.
- Attribuez les premières adresses IP utilisables à [[R2Name]] pour les deux liaisons LAN. Attribuez la dernière adresse IP utilisable à la liaison WAN.
- Attribuez aux commutateurs les deuxièmes adresses IP utilisables dans les sous-réseaux appropriés.
- L'interface de gestion des commutateurs doit être accessible depuis les hôtes de tous les réseaux locaux.
- Attribuez aux commutateurs les deuxièmes adresses IP utilisables dans les sous-réseaux appropriés.

Si la conception et l'implémentation de l'adressage sont correctes, tous les hôtes et périphériques doivent être accessibles via le réseau.

ID:[[indexAdds]][[indexNames]][[indexTopos]]