



# Dossier d'exploitation

GUMBER

Un jeu par Tox

Membres de l'équipe :

Tom Coulliaud Maisonneuve

Nicolas Bec

Eliott Begon

Hugo Moutinho

# Manuel d'utilisation

## LES TOUCHES

### I) Les déplacements



Ces touches sont communes à la très grande majorité des jeux :

Z/S pour aller vers le haut/bas

Q/D pour aller vers la gauche/droite

### II) Les interactions



Cette touche permet d'interagir avec les PNJ (personnages non-joueur) et les créatures.

E en face d'un PNJ déclenchera un dialogue.

E en face d'un monstre et un combat se lancera.

E en face des portes du château pour en entrer/sortir

### III) Les menus



Cette touche permet d'ouvrir le menu de groupe.

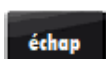
Les joueurs assez proches de soi apparaissent de ce menu et il est alors possible de les inviter au sein de son propre groupe.



Cette touche permet d'ouvrir le journal de quête.

En rencontrant des PNJs des missions vous seront attribuées.

Le journal de quête permet de connaître l'avancement des quêtes en cours.



Cette touche permet de mettre le jeu en pause et d'accéder à diverses fonctionnalités telles que quitter le jeu et retourner au menu principal.

## LE COMBAT

- Passer sa souris sur une entité pour révéler ses informations
- Faire un clique gauche sur le héros pour le sélectionner
- Si un héros est sélectionné, les touches E & F permettent d'afficher respectivement les cases de déplacements valides et les cases pour la portée des coups
- Cliquer sur un ennemi lorsqu'il est dans la portée du héros sélectionné pour l'attaquer